

Zasady dotyczące projektu zaliczeniowego

ZASADY OGÓLNE

1. Projekt powinien być tworzony z użyciem czystego PHP (dopuszczalne jest użycie frameworka pod warunkiem wykazania się jego znajomością).
2. Konieczne jest zapewnienie walidacji zarówno po stronie frontendowej (JS, HTML5), jak i backendowej (PHP) - przykładowo: zabezpieczenie formularzy, aby użytkownik nie mógł podać większej ilości znaków, niż może przyjąć baza danych; zabezpieczenie kwestii znaków - wyrażenia regularne.
3. Mile widziane zabezpieczenia przed SQL injection oraz programowanie obiektowe i zastosowanie wzorca MVC (ale nie wymagane).
4. Dopuszczalne użycie frameworków frontendowych oraz bibliotek JS.
5. Projekt musi być napisany samodzielnie, wymagana jest bardzo dobra znajomość kodu (mogą się zdarzyć drobne pomyłki).
6. W celu zaliczenia projektu należy dostarczyć jego kod źródłowy, bazę danych, dokumentację oraz zaliczyć odpowiedź.

WYMAGANE MODUŁY

Produkt, kategorie produktów

1. Widok kategorii, oraz listy produktów (minimum 3 kategorie, w każdej po minimum 5 produktów) - forma wyświetlenia dowolna, mogą być kafelki, lista itp.
2. Widok produktu – obowiązkowo: nazwa, cena, kategoria (lub kategorie), opis, zdjęcie lub galeria zdjęć oraz przycisk „Dodaj do koszyka” lub równoważny; dodatkowo: ilość produktów na stanie (wraz z oznaczeniem produktu jako dostępny w ilości xyz lub niedostępny), ewentualnie dodatkowe informacje potrzebne do realizacji założeń projektu.

Koszyk, zamówienie

1. Możliwość dodania produktu do koszyka z poziomu szczegółu projektu (opcjonalnie z widoku kategorii lub listy produktów).
2. Możliwość wyświetlenia produktów w koszyku wraz z opcją zwiększania/zmniejszania ilości produktów i ich usuwania. Po zmianach powinno dać się przeliczyć od nowa wartość produktów w koszyku.

3. Możliwość wybrania sposobu wysyłki (min. 3 opcje) oraz sposobu płatności (min. 2 opcje). Koszty wysyłki powinny zostać doliczone do ogólnej wartości zamówienia.
4. Możliwość złożenia zamówienia (wraz z informacją o tym, że zamówienie zostało pomyślnie złożone).

Użytkownik

1. Możliwość logowania oraz rejestracji (opcjonalnie e-mail z potwierdzeniem rejestracji i/lub e-mail z przypomnieniem hasła).
2. Możliwość zmiany danych użytkownika (login, hasło, dane adresowe, dane kontaktowe).
3. Możliwość przeglądania złożonych zamówień (data, kwota, produkty, ewentualnie status).
4. Na „start” proszę utworzyć dwóch użytkowników oraz złożyć z ich kont zamówienia.

Administrator

1. Możliwość zalogowania jako administrator (oddzielne konto).
2. Możliwość dodawania, usuwania i modyfikowania kategorii produktów.
3. Możliwość dodawania, usuwania i modyfikowania produktów.
4. Możliwość dodawania zdjęć do kategorii oraz produktów (można wykorzystywać biblioteki JS – zdjęcia nie powinny być ustawiane „na sztywno” – użytkownik powinien mieć możliwość ich edycji, wysłania pliku na serwer itp.).
5. Opcjonalnie: możliwość zarządzania zamówieniami (przeglądanie, edycja statusu itp.).
6. Na „start” proszę utworzyć jedno konto administratora.

DOKUMENTACJA

Dokumentacja powinna być utworzona według wzoru przedstawionego w pliku wzor_dokumentacji.

SPOSÓB OCENIANIA

Ocenie podlegać będą:

- samodzielność napisania kodu (warunek konieczny),
- terminowość,
- przejrzystość kodu (formatowanie, zastosowanie wcięć, stosowanie pewnych schematów),
- nazewnictwo zmiennych i funkcji (nazwy zrozumiałe, można z nich wywnioskować, do czego służy dany fragment kodu),
- stopień wykonania poszczególnych modułów,
- dokumentacja projektowa.

Zastrzegam:

- możliwość podniesienia oceny jeśli dana osoba wykona projekt na konkretną ocenę, ale będzie on się w jakiś sposób wyróżniał,
- możliwość obniżenia oceny jeśli projekt nie będzie spełniał części wymagań lub autor nie będzie orientował się we własnym kodzie,
- możliwość wstawienia oceny niedostatecznej osobom, które nie będą orientować się w kodzie w sposób wskazujący na samodzielną pracę.

Brak zaliczenia projektu skutkuje oceną niedostateczną na koniec semestru. Część prac nad projektem będzie odbywać się w trakcie zajęć.