

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №2
по курсу «Операционные системы»

Выполнила: В. А. Гузова
Группа: М8О-207БВ-24
Преподаватель: Е. С. Миронов

Москва, 2025

Условие

Цель работы:

Приобретение практических навыков в:

- Управление потоками в ОС
- Обеспечение синхронизации между потоками

Задание:

Составить программу на языке C++, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработке использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы. В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант: 14

Есть набор 512 битных чисел, записанных в шестнадцатеричном представлении, хранящихся в файле. Необходимо посчитать их среднее арифметическое. Округлить результат до целых. Количество используемой оперативной памяти должно задаваться "ключом

Метод решения

Программа реализует параллельное вычисление среднего арифметического для массива 512-битных целых чисел. Массив чисел загружается в память и равномерно распределяется между заданным числом потоков. Каждый поток накапливает локальную частичную сумму (`local_sum`). Когда все посчиталось локально (в каждом потоке), поток синхронизируется с главным потоком и другими рабочими потоками для обновления глобальной суммы (`global_sum`) и общего счетчика. Каждый поток сам вносит свой вклад в общую глобальную сумму в защищенной критической секции, используя мьютекс, что обеспечивает корректность данных.

Описание программы

`main.cpp` — точка входа в программу. Парсит аргументы командной строки. Считывает числа из файла, прекращая чтение при превышении заданного лимита памяти. Создает и запускает рабочие потоки, распределяя между ними массив чисел. После завершения всех потоков вычисляет и округляет среднее, выводит результат в шестнадцатеричном и десятичном формате.

`pthread.h` — объявление общего кроссплатформенного интерфейса для работы с потоками.

`bigint.cpp` — арифметика для больших чисел и синхронизация с помощью мьютекса.

Основные функции:

- `Thread::Thread(ThreadFunc func)` — конструктор, создаёт объект `ThreadInfo`
- `void Thread::Run(void* data)` — запускает поток. Обёртка над `pthread_create()`.

- `void Thread::Join()` — ожидает завершения потока `pthread_join()`.
- `Thread::Thread(Thread&& other)` `noexcept` и `Thread& operator=(Thread&&)` — передают владение потоком от одного объекта к другому, не запуская поток заново.
- `void Thread::Swap(Thread& other)` — обменивает содержимое двух объектов `Thread`.

В `thread_work` каждый поток:

- последовательно складывает все числа из своего диапазона в локальный `BigInt sum`,
- Поток вызывает `std::lock_guard<std::mutex> lock(BigInt::BigInt::sum_mutex);`
- Внутри критической секции поток выполняет: `global_sum += local_sum; total_count += local_count;`,
- При выходе из `lock_guard` мьютекс автоматически разблокируется, следующий поток вносит свою сумму.

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены навыки в организации многопоточной обработки данных в операционных системах, распределения вычислительной нагрузки между потоками. Была составлена и отлажена программа на языке C++, реализующая вычисление среднего арифметического для массива 512-битных целых чисел, представленных в шестнадцатеричном виде. Изучена явная синхронизация с использованием мьютекса (`std::mutex`) и `std::lock_guard` для защиты критической секции. Это гарантировало корректное обновление глобальной суммы (`global_sum`) и счетчика (`total_count`) всеми рабочими потоками. В результате работы программа ограничивает объем загружаемых данных (в соответствии с заданным числом), распределяет массив чисел из файла между потоками, которые считают локальную сумму и добавляют ее к общей сумме (без ошибок из-за использования мьютекса). Программа считает общую сумму чисел из файла и среднее арифметическое. Были обработаны возможные ошибки: некорректные аргументы командной строки, ошибки ввода и вывода, а также сбои при создании потоков. Экспериментально подтверждена эффективность параллельных вычислений: при увеличении числа потоков (до числа ядер) время выполнения сокращается почти линейно, особенно при обработке больших наборов данных.

Количество потоков	Время (мс)	Ускорение	Эффективность
1	23	1.00	1.00
2	11	2.09	1.05
3	8	2.87	0.96
4	7	3.29	0.82
5	5	4.60	0.92
6	6	3.83	0.64

Таблица 1: Зависимость времени выполнения от количества потоков

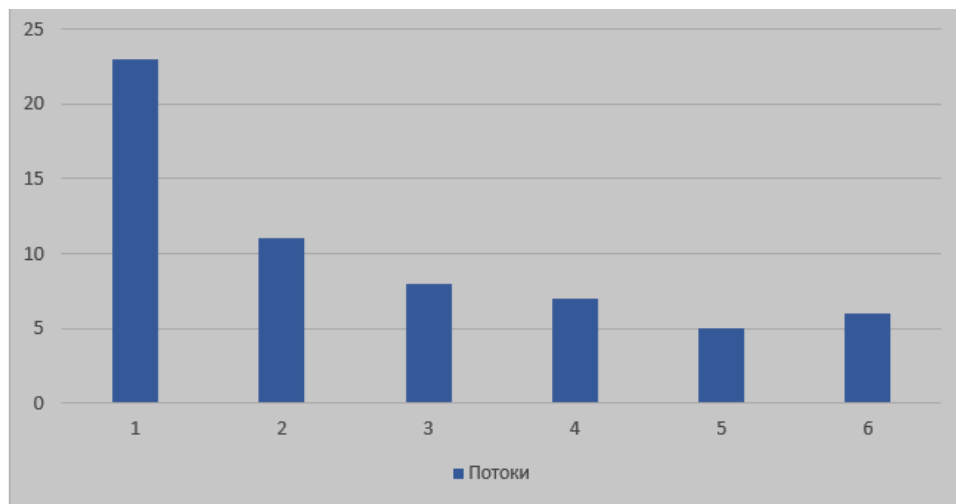


Рис. 1: Диаграмма зависимости времени от количества потоков

Результаты

Для исследования зависимости производительности от количества потоков были проведены замеры времени выполнения программы с различным количеством потоков и фиксированным объемом памяти. Чисел в файле всего 10000, поэтому вычисления происходят очень быстро.

Можно сделать вывод, что оптимальным количеством потоков для данной задачи является количество пяти потоков, так как при большем количестве потоков расходы на управление потоков и конкуренцию за мьютекс начинают превышать выгоду.

Исходная программа

```

1 | #pragma once
2 |
3 | #include <iostream>
4 | #include <vector>
5 | #include <string>
6 | #include <cstdint>
7 | #include <mutex>
8 |
9 | namespace BigInt {
10 |
11 | constexpr int NUM = 8;
12 |
13 | class BigInt {
14 | private:

```

```

15     uint64_t data_[NUM] = {0};
16
17 public:
18     BigInt() = default;
19     explicit BigInt(const std::string& hex_str);
20     BigInt& operator+=(const BigInt& other);
21     BigInt operator+(const BigInt& other) const;
22     void add_word(uint64_t word);
23     void divide_by_block(uint64_t divisor);
24     uint64_t divide_by_10();
25     std::string to_dec() const;
26     const uint64_t* getData() const {
27         return data_;
28     }
29     static std::mutex sum_mutex;
30     friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const BigInt& big_int);
31 };
32 }

```

Листинг 1: include/bigint.h

```

1  #include "bigint.h"
2  #include <sstream>
3  #include <iomanip>
4  #include <algorithm>
5  #include <cmath>
6
7  namespace BigInt {
8
9  BigInt::BigInt(const std::string& hex_str) {
10     std::string new_str = hex_str;
11     if (new_str.length() < NUM * sizeof(uint64_t) * 2) {
12         new_str.insert(0, NUM * sizeof(uint64_t) * 2 - new_str.length(), '0');
13     }
14     for (int i = 0; i < NUM; ++i) {
15         int start = new_str.length() - (i + 1) * 16;
16         std::string word_hex = new_str.substr(start, 16);
17         data_[i] = std::stoull(word_hex, nullptr, 16);
18     }
19 }
20
21 BigInt& BigInt::operator+=(const BigInt& other) {
22     uint64_t carry = 0;
23     for (int i = 0; i < NUM; ++i) {
24         uint64_t sum = data_[i] + other.data_[i];
25         bool carry1 = (sum < data_[i]);
26         data_[i] = sum + carry;
27         bool carry2 = (data_[i] < sum);
28         carry = carry1 || carry2 ? 1 : 0;
29     }
30     return *this;
31 }
32
33 BigInt BigInt::operator+(const BigInt& other) const {
34     BigInt result = *this;
35     result += other;
36     return result;

```

```

37 }
38
39 void BigInt::add_word(uint64_t word) {
40     if (word == 0) return;
41     uint64_t sum = data_[0] + word;
42     bool carry1 = (sum < data_[0]);
43     data_[0] = sum;
44     uint64_t carry = carry1 ? 1 : 0;
45     for (int i = 1; i < NUM && carry; ++i) {
46         data_[i] += carry;
47         if (data_[i] == 0) {
48             carry = 1;
49         } else {
50             carry = 0;
51         }
52     }
53 }
54
55 void BigInt::divide_by_block(uint64_t divisor) {
56     if (divisor == 0) {
57         throw std::runtime_error("Division by zero");
58     }
59     uint64_t remainder = 0;
60     for (int i = NUM - 1; i >= 0; --i) {
61         __uint128_t current_part = ((__uint128_t)remainder << 64) | data_[i];
62         data_[i] = (uint64_t)(current_part / divisor);
63         remainder = (uint64_t)(current_part % divisor);
64     }
65 }
66
67 std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const BigInt& big_int) {
68     int first_nonzero = -1;
69     for (int i = NUM - 1; i >= 0; --i) {
70         if (big_int.data_[i] != 0) {
71             first_nonzero = i;
72             break;
73         }
74     }
75     if (first_nonzero == -1) {
76         return os << "0";
77     }
78     os << std::hex << big_int.data_[first_nonzero];
79     for (int i = first_nonzero - 1; i >= 0; --i) {
80         os << std::setw(16) << std::setfill('0') << big_int.data_[i];
81     }
82     os << std::dec;
83     return os;
84 }
85
86 uint64_t BigInt::divide_by_10() {
87     const uint64_t divisor = 10;
88     uint64_t remainder = 0;
89     for (int i = NUM - 1; i >= 0; --i) {
90         __uint128_t current_part = ((__uint128_t)remainder << 64) | data_[i];
91         data_[i] = (uint64_t)(current_part / divisor);
92         remainder = (uint64_t)(current_part % divisor);
93     }
94     return remainder;

```

```

95 }
96
97 std::string BigInt::to_dec() const {
98     BigInt temp = *this;
99     bool is_zero = true;
100     for (int i = 0; i < NUM; ++i) {
101         if (temp.data_[i] != 0) {
102             is_zero = false;
103             break;
104         }
105     }
106     if (is_zero) {
107         return "0";
108     }
109     std::string result;
110     while (!is_zero) {
111         uint64_t digit = temp.divide_by_10();
112         result.push_back((char)(digit + '0'));
113         is_zero = true;
114         for (int i = 0; i < NUM; ++i) {
115             if (temp.data_[i] != 0) {
116                 is_zero = false;
117                 break;
118             }
119         }
120     }
121     std::reverse(result.begin(), result.end());
122     return result;
123 }
124 std::mutex BigInt::BigInt::sum_mutex;
125 }

```

Листинг 2: src/bigint.cpp

```

1 namespace thread {
2 using ThreadFunc = typedef(void*(void*))*;
3 struct ThreadInfo;
4 using ThreadHandle = ThreadInfo*;
5
6 class Thread {
7     private:
8         ThreadFunc func_;
9         ThreadHandle handle_;
10    public:
11        Thread(ThreadFunc func);
12        Thread(const Thread&) = delete;
13        Thread(Thread&& other) noexcept;
14
15        Thread& operator=(const Thread&) = delete;
16        Thread& operator=(Thread&& other) noexcept;
17
18        void Swap(Thread& other);
19        void Run(void* data);
20        void Join();
21        ~Thread() noexcept;
22 };

```

Листинг 3: include/thread.h

```

1  #include <pthread.h>
2  #include <utility>
3  #include <system_error>
4
5  #include "thread.h"
6
7
8  namespace thread {
9  struct ThreadInfo {
10     pthread_t thread;
11 };
12
13 Thread::Thread(ThreadFunc func): func_(func) {
14     handle_ = new ThreadInfo();
15 }
16
17 Thread::Thread(Thread&& other) noexcept: func_(other.func_), handle_(other.handle_) {
18     other.func_ = nullptr;
19     other.handle_ = nullptr;
20 }
21
22 Thread::~Thread() noexcept {
23     delete handle_;
24 }
25
26 Thread& Thread::operator=(Thread&& other) noexcept {
27     if (this == &other) {
28         return *this;
29     }
30     Thread tmp = std::move(other);
31     this->Swap(tmp);
32     return *this;
33 }
34
35 void Thread::Run(void* data) {
36     int res = pthread_create(&(handle_->thread), NULL, func_, data);
37     if (res != 0) {
38         throw std::system_error(res, std::system_category(), "pthread_create failed");
39     }
40 }
41
42 void Thread::Join() {
43     int res = pthread_join(handle_->thread, NULL);
44     if (res != 0) {
45         throw std::system_error(res, std::system_category(), "pthread_join failed");
46     }
47 }
48
49 void Thread::Swap(Thread& other) {
50     std::swap(func_, other.func_);
51     std::swap(handle_, other.handle_);
52 }
53

```



```

1  #include "bigint.h"
2  #include "thread.h"
3  #include <string>
4  #include <vector>
5  #include <fstream>
6  #include <sstream>
7  #include <iostream>
8  #include <algorithm>
9  #include <numeric>
10 #include <stdexcept>
11 #include <cmath>
12 #include <chrono>
13
14 constexpr size_t MAX_LEN = 128;
15 constexpr size_t LINE_SIZE = MAX_LEN + 1;
16
17 BigInt::BigInt global_sum;
18 size_t total_count = 0;
19
20 struct ThreadData {
21     const std::vector<std::string>* hex_numbers;
22     size_t start_index;
23     size_t end_index;
24 };
25
26 void* thread_work(void* arg) {
27     ThreadData* data = static_cast<ThreadData*>(arg);
28     BigInt::BigInt local_sum;
29     size_t local_count = 0;
30     for (size_t i = data->start_index; i < data->end_index; ++i) {
31         try {
32             BigInt::BigInt num((*data->hex_numbers)[i]);
33             local_sum += num;
34             local_count++;
35         } catch (const std::exception& e) {
36             std::cerr << "Thread error" << e.what() << std::endl;
37         }
38     }
39     {
40         std::lock_guard<std::mutex> lock(BigInt::BigInt::sum_mutex);
41         global_sum += local_sum;
42         total_count += local_count;
43     }
44     return nullptr;
45 }
46
47
48 std::vector<std::string> read_data_with_memory_limit(const std::string& filename,
49     size_t max_bytes) {
50     std::ifstream file(filename);
51     if (!file.is_open()) {
52         throw std::runtime_error("Could not open file: " + filename);
53     }

```

```

53     std::vector<std::string> numbers;
54     std::string line;
55     size_t current_mem_usage = 0;
56     constexpr size_t NUM_STR_SIZE = MAX_LEN + 1;
57
58     while (std::getline(file, line)) {
59         line.erase(std::remove_if(line.begin(), line.end(), ::isspace), line.end());
60
61         if (line.empty()) continue;
62         size_t line_mem = line.capacity() + sizeof(std::string) + sizeof(void*);
63
64         if (current_mem_usage + line_mem > max_bytes) {
65             std::cerr << "Memory limit. Stopping file read." << std::endl;
66             break;
67         }
68
69         numbers.push_back(line);
70         current_mem_usage += line_mem;
71     }
72
73     if (numbers.empty()) {
74         throw std::runtime_error("Error");
75     }
76     return numbers;
77 }
78
79 int main(int argc, char* argv[]) {
80     if (argc != 4) {
81         std::cerr << "Error input" << std::endl;
82         return 1;
83     }
84     const std::string filename = argv[1];
85     int max_threads = 0;
86     size_t max_bytes = 0;
87     try {
88         max_threads = std::stoi(argv[2]);
89         max_bytes = std::stoull(argv[3]);
90     } catch (const std::exception& e) {
91         std::cerr << "Invalid argument" << e.what() << std::endl;
92         return 1;
93     }
94
95     if (max_threads <= 0 || max_bytes == 0) {
96         std::cerr << "Error argument" << std::endl;
97         return 1;
98     }
99
100    size_t max_threads = static_cast<size_t>(max_threads);
101
102    std::vector<std::string> hex_numbers;
103    try {
104        hex_numbers = read_data_with_memory_limit(filename, max_bytes);
105    } catch (const std::runtime_error& e) {
106        std::cerr << "Error file: " << e.what() << std::endl;
107        return 1;
108    }
109    size_t num_numbers = hex_numbers.size();
110    size_t num_my_threads = std::min(num_numbers, max_threads);

```

```

111     if (num_my_threads == 0) {
112         std::cerr << "No numbers to process" << std::endl;
113         return 0;
114     }
115     auto start_time = std::chrono::high_resolution_clock::now();
116     std::vector<ThreadData> all_data(num_my_threads);
117     size_t base_chunk_size = num_numbers / num_my_threads;
118     size_t remainder = num_numbers % num_my_threads;
119     size_t current_start = 0;
120
121     for (size_t i = 0; i < num_my_threads; ++i) {
122         size_t chunk_size = base_chunk_size + (i < remainder ? 1 : 0);
123         all_data[i] = {&hex_numbers, current_start, current_start + chunk_size};
124         current_start += chunk_size;
125     }
126     std::vector<thread::Thread> threads;
127     threads.reserve(num_my_threads);
128
129     for (size_t i = 0; i < num_my_threads; ++i) {
130         try {
131             threads.emplace_back(thread::Thread(thread_work));
132             threads.back().Run(&all_data[i]);
133         } catch (const std::system_error& e) {
134             std::cerr << "Error thread " << e.what() << std::endl;
135         }
136     }
137     for (auto& t : threads) {
138         try {
139             t.Join();
140         } catch (const std::system_error& e) {
141             std::cerr << "Error joining thread: " << e.what() << std::endl;
142         }
143     }
144     auto end_time = std::chrono::high_resolution_clock::now();
145     auto answer_time = std::chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end_time
        - start_time).count();
146
147     std::cout << "time " << answer_time << " ms" << std::endl;
148
149     if (total_count == 0) {
150         std::cout << "No numbers" << std::endl;
151         return 0;
152     }
153     std::cout << "Sum (HEX): " << global_sum << std::endl;
154     std::cout << "Sum (DEC): " << global_sum.to_dec() << std::endl;
155     uint64_t divisor = static_cast<uint64_t>(total_count);
156     uint64_t half_divisor = divisor / 2;
157     global_sum.add_word(half_divisor);
158     global_sum.divide_by_block(divisor);
159     std::cout << "Rounded: " << global_sum.to_dec() << std::endl;
160     return 0;
161 }

```

Листинг 5: main.cpp

Strace

```
execve("./main", ["/main", "number.hex", "4", "10000000"], 0x7ffc028330e8 /*
↳ 26 vars */) = 0
brk(NULL) = 0x63c7629ec000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffe6f000840) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
↳ 0x76e8d0ec8000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=29000, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 29000, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x76e8d0ec0000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 832) = 832
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=2260296, ...}, AT_EMPTY_PATH) =
↳ 0
mmap(NULL, 2275520, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x76e8d0c00000
mprotect(0x76e8d0c9a000, 1576960, PROT_NONE) = 0
mmap(0x76e8d0c9a000, 1118208, PROT_READ|PROT_EXEC,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x9a000) = 0x76e8d0c9a000
mmap(0x76e8d0dab000, 454656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
↳ 0x1ab000) = 0x76e8d0dab000
mmap(0x76e8d0e1b000, 57344, PROT_READ|PROT_WRITE,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x21a000) = 0x76e8d0e1b000
mmap(0x76e8d0e29000, 10432, PROT_READ|PROT_WRITE,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x76e8d0e29000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 832) = 832
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=125488, ...}, AT_EMPTY_PATH) =
↳ 0
mmap(NULL, 127720, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x76e8d0ea0000
mmap(0x76e8d0ea3000, 94208, PROT_READ|PROT_EXEC,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x3000) = 0x76e8d0ea3000
mmap(0x76e8d0eba000, 16384, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
↳ 0x1a000) = 0x76e8d0eba000
mmap(0x76e8d0ebe000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1d000) = 0x76e8d0ebe000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 832) = 832
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 784, 64) = 784
pread64(3, "\4\0\0\0 \0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 48, 848) = 48
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\00{\f\225\\=\201\327\312\301P\32\230\
↳ 266\235"..., 68, 896) = 68
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2220400, ...}, AT_EMPTY_PATH) =
↳ 0
```

```

pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 784, 64) = 784
mmap(NULL, 2264656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x76e8d0800000
mprotect(0x76e8d0828000, 2023424, PROT_NONE) = 0
mmap(0x76e8d0828000, 1658880, PROT_READ|PROT_EXEC,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x76e8d0828000
mmap(0x76e8d09bd000, 360448, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
↳ 0x1bd000) = 0x76e8d09bd000
mmap(0x76e8d0a16000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x215000) = 0x76e8d0a16000
mmap(0x76e8d0a1c000, 52816, PROT_READ|PROT_WRITE,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x76e8d0a1c000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...,
↳ 832) = 832
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=940560, ...}, AT_EMPTY_PATH) =
↳ 0
mmap(NULL, 942344, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x76e8d0b19000
mmap(0x76e8d0b27000, 507904, PROT_READ|PROT_EXEC,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0xe000) = 0x76e8d0b27000
mmap(0x76e8d0ba3000, 372736, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
↳ 0x8a000) = 0x76e8d0ba3000
mmap(0x76e8d0bfe000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
↳ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0xe4000) = 0x76e8d0bfe000
close(3) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
↳ 0x76e8d0e9e000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x76e8d0e9f3c0) = 0
set_tid_address(0x76e8d0e9f690) = 2061
set_robust_list(0x76e8d0e9f6a0, 24) = 0
rseq(0x76e8d0e9fd60, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x76e8d0a16000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x76e8d0bfe000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x76e8d0ebe000, 4096, PROT_READ) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
↳ 0x76e8d0e9c000
mprotect(0x76e8d0e1b000, 45056, PROT_READ) = 0
mprotect(0x63c752747000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x76e8d0f02000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024,
↳ rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x76e8d0ec0000, 29000) = 0
getrandom("\x1a\x42\xef\x85\xd7\x1c\x15\xf6", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x63c7629ec000
brk(0x63c762a0d000) = 0x63c762a0d000
futex(0x76e8d0e2977c, FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647) = 0
openat(AT_FDCWD, "number.hex", O_RDONLY) = 3
read(3, "80b5ce21f1b9f88c4f6ae37f82eb8950"..., 8191) = 8191
read(3, "c14ea4daa92941732d30f84bd2adbeca"..., 8191) = 8191
read(3, "\n307cf9a036a03a82ff9e7990ce453a7"..., 8191) = 8191
read(3, "98a3c8d5a9ecca0ccf72b0c1b707518a"..., 8191) = 8191

```

```

read(3, "d\n34fbdd6a48629090ccb7f01d662ca6"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762a30000) = 0x63c762a30000
read(3, "baa3a02ff2aa4311d884810958db2ade"... , 8191) = 8191
read(3, "f7\n3342b7a60dc378b507c41d52a9939"... , 8191) = 8191
read(3, "50b0fffc6bb4db15055e979fb6c00af0"... , 8191) = 8191
read(3, "a4a\n73947c26bf8fb6540a5050960871"... , 8191) = 8191
read(3, "517d5eab48bc13ea68b4f85580cd8090"... , 8191) = 8191
read(3, "1046\nbd42eba5757df4a4747d611c723"... , 8191) = 8191
read(3, "afb5dd572f2258d356e6397092bf47c48"... , 8191) = 8191
read(3, "be047\n60deed2b584b0ec9ba525b11e6"... , 8191) = 8191
read(3, "6b3befb33bd6ced8cd6e848ca8ba085a"... , 8191) = 8191
read(3, "10125a\ncbacadd894c296978906e73bb"... , 8191) = 8191
read(3, "59dd4b35f1486181e5bd9ee7dc5217fb"... , 8191) = 8191
read(3, "345a742\n87310cf761ada58343b3de28"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762a5d000) = 0x63c762a5d000
read(3, "af3bac49ef03e44104a31c9ee4ba1182"... , 8191) = 8191
read(3, "61fefeeee\n68e7be499e7a51b3262b81"... , 8191) = 8191
read(3, "78c21cfb3e5b9ee6b7986362803fe7d7"... , 8191) = 8191
read(3, "8a4541838\n5326136d359901ea22c1df"... , 8191) = 8191
read(3, "8868cd9b7db7c03e810ab84381599b58"... , 8191) = 8191
read(3, "37e871de9f\nfdd8586afb050e4c54210"... , 8191) = 8191
read(3, "f382b031820746c63f536f2bc7e4651f"... , 8191) = 8191
read(3, "a144cb263c9\nfdeabaa568afb392eeea"... , 8191) = 8191
read(3, "23c52082f3f3f571f055a8f884b5f708"... , 8191) = 8191
read(3, "3e922064919a\naa2a76a88aa7766f65d"... , 8191) = 8191
read(3, "5f5be51c65cd3680e681a644866a9d9fd"... , 8191) = 8191
read(3, "2cfd89cba201e\n5a90fdf53bec5ba3e1"... , 8191) = 8191
read(3, "ed8a29912569f928c7a661a829be1b7f"... , 8191) = 8191
read(3, "9569ba17c5e467\n2d01f4be7ab307724"... , 8191) = 8191
read(3, "6fcd18979e0fe5e7c402cd2de2ba14c3"... , 8191) = 8191
read(3, "656976588ebe415\n1fb5df2901899f70"... , 8191) = 8191
mmap(NULL, 135168, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
↳ 0x76e8d0e7b000
read(3, "60aff418dfffb2869de29eed0ad2870dc"... , 8191) = 8191
read(3, "0b576e4104f22884\n07b08ca5bfafc16"... , 8191) = 8191
read(3, "d3744469d69f44c6a2b3afe766ac1084"... , 8191) = 8191
read(3, "544e9198428bf0dcf\n5a5bdacc2f3d48"... , 8191) = 8191
read(3, "f9025035d0ec40acf8eb45a251fde9d2"... , 8191) = 8191
read(3, "cff38920872196c1bc\n051ac4270eeff"... , 8191) = 8191
read(3, "440de753f92ddb5639246d32f037f485"... , 8191) = 8191
read(3, "ba8f956e33e40ed48ad\na878ee426211"... , 8191) = 8191
read(3, "f6698fcafb341e0dca03e79d48949910"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762a7e000) = 0x63c762a7e000
read(3, "f53f39935491d9613650\n12457d06da0"... , 8191) = 8191
read(3, "08d8fed63ddfc7671ffe4b394d0f49"... , 8191) = 8191
read(3, "10772a55aed6636e1e686\n0460a73278"... , 8191) = 8191
read(3, "0c2b51f3b1657a6aa3e5e12976372f5a"... , 8191) = 8191
read(3, "bf44e5cf1752c92c10d57d\n1c28b6ddb"... , 8191) = 8191
read(3, "622fe04dd0e6a81faf60d01dcf571b9a"... , 8191) = 8191
read(3, "3b08eb0c142e264ad71c696\n403af045"... , 8191) = 8191
read(3, "a5d83ba9f4be08022546e46395bb827c"... , 8191) = 8191
read(3, "f72c946c87dd2a4875430734\n47ad2d5"... , 8191) = 8191

```

```

read(3, "4f5b0baf597df9eb74cdfdb0f66edffd"... , 8191) = 8191
read(3, "f63bbbe8e6378ac9725bfff10a\nbce31e"... , 8191) = 8191
read(3, "b8e1900a31380521c9a7d5f352361431"... , 8191) = 8191
read(3, "a18af28cd3a739760905b6b794\n83b13"... , 8191) = 8191
read(3, "c05fab8c23d56d217ebc7086f001df93"... , 8191) = 8191
read(3, "27e63787ba76b99616fa165ff42\n6a64"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762a9f000) = 0x63c762a9f000
read(3, "8a5669c2090f0d01d78eeb3d7dc4f420"... , 8191) = 8191
read(3, "7abbf3fa2dfd09de9fbc84f26f92\n4cc"... , 8191) = 8191
read(3, "405394ee094dfe8e193e71544177d29e"... , 8191) = 8191
read(3, "13cc8fd106687f293a62c82b91971\n4"... , 8191) = 8191
read(3, "89f2f2caed56e057440710752da1d766"... , 8191) = 8191
read(3, "0c8ab8ca3eb5806563acb7c246e455\n7"... , 8191) = 8191
read(3, "295d459308e07980db4e05a5ee9bf22c"... , 8191) = 8191
read(3, "3387573ba4776e11a71d896b6357e6f\n"... , 8191) = 8191
mmap(NULL, 266240, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
↪ 0x76e8d0e3a000
munmap(0x76e8d0e7b000, 135168) = 0
read(3, "d8e35afe52a475fddf0c8f1b21cb4740"... , 8191) = 8191
read(3, "471a3ad14ac68571cdf3556ab1ff337b"... , 8191) = 8191
read(3, "bfea93191620182a054a2f256d3938df"... , 8191) = 8191
read(3, "df023506e1e696024b86ef1b15e42285"... , 8191) = 8191
read(3, "cc5f6a0ba7fcabd7464a302bbf546bf3"... , 8191) = 8191
read(3, "3e99efb8af925e1f37a1a1e263b17809"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762ac0000) = 0x63c762ac0000
read(3, "f06f3ddbbdb44e1abf31e1ebd3c0d77d"... , 8191) = 8191
read(3, "5d774be009d492f4536f2f2c71e3fe76"... , 8191) = 8191
read(3, "a31d8fa93903a282fa982c126894fe4d"... , 8191) = 8191
read(3, "d80b36ec17a4fdc62c80c1586361e8e0"... , 8191) = 8191
read(3, "398585e53d0ac6ac493dec635c9b9ebc"... , 8191) = 8191
read(3, "fecae535a48192bb665fd8bb85fcab62"... , 8191) = 8191
read(3, "85b70dd5b1583885e782396dd5caecec"... , 8191) = 8191
read(3, "ba8f85b89c4a9a9cda8295b55ca95d78"... , 8191) = 8191
read(3, "50cf52ab72331dfe41bbd6c3390eb540"... , 8191) = 8191
read(3, "9edcc080ba5516bc2e1b7384e562a7cf"... , 8191) = 8191
read(3, "960481991771ce73cfe8f128358dcdb9"... , 8191) = 8191
read(3, "af264d96ce83d50023445a8b2bb632a5"... , 8191) = 8191
read(3, "5f12cf24ce27d7c968397c9cd0e691c1"... , 8191) = 8191
read(3, "71d388d5ef1dbc025a785ab9ea0b421a"... , 8191) = 8191
read(3, "b6ae4b3abfcc260205b39a8e78ed151c"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762ae1000) = 0x63c762ae1000
read(3, "92c04daaae539402312810a2bc5f7eb8"... , 8191) = 8191
read(3, "63eacd0d8b56e461f210a610ab25804c"... , 8191) = 8191
read(3, "f7082e5eab7575f002fec0d22d122fb4"... , 8191) = 8191
read(3, "de5678ba092519c11c6eefa21a656f00"... , 8191) = 8191
read(3, "323943f208bc4cd976c272d1c1edc2de"... , 8191) = 8191
read(3, "71cc2444d1cadf663ea4ae475552ac00"... , 8191) = 8191
read(3, "a00270a36d9eb75de049d3a8c13d3d64"... , 8191) = 8191
read(3, "061d235fe69df2364a901ce8748808a1"... , 8191) = 8191
read(3, "ee5819057651d11f0521a1f55768d737"... , 8191) = 8191
read(3, "fc2b7a6adf3718d56bf8bd6c158b607a"... , 8191) = 8191
read(3, "28301e10facd3ca314e454800901e550"... , 8191) = 8191

```

```

read(3, "ba61924da80f2e393a979ae0227f7c2c"... , 8191) = 8191
read(3, "08235a124eda13db12ffaa0769f9631d"... , 8191) = 8191
read(3, "0400ff17fdce26e0332c8f56044c2dbe"... , 8191) = 8191
read(3, "d685264dc1e6618ba4ff2127691478aa"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762b02000) = 0x63c762b02000
read(3, "235b28e63d163f4376612d2f3b88e6ae"... , 8191) = 8191
read(3, "e051bcc5e030f3192474de20bf7c8267"... , 8191) = 8191
read(3, "f4af7e28f74e6426fd0ffbe4db1ff20f"... , 8191) = 8191
read(3, "56e8f0637e8ab6ddd12e7f5bf7c06bf3"... , 8191) = 8191
read(3, "2b28c4d18dd21a25a1a8a999921528ac"... , 8191) = 8191
read(3, "22b5dd53f1a9fb061b143a13a2333c66"... , 8191) = 8191
read(3, "49d64347ba9876d6c97defbb0df21be4"... , 8191) = 8191
read(3, "f9d1b237000fa52cfec4547ba31ec38b"... , 8191) = 8191
read(3, "04c6c6110649fea0b840742099627f6f"... , 8191) = 8191
read(3, "8d8fbe7f317b4752c5c6354099d7436a"... , 8191) = 8191
read(3, "8916e44a09dd24ceba37f42514b95b42"... , 8191) = 8191
read(3, "83ac94a7669ad86fa78b71b5204f5ebc"... , 8191) = 8191
read(3, "700cfd1fd5bb28c9f4d85f021a303ec1"... , 8191) = 8191
read(3, "af60fb4b6fcaef741c32981d2c7cb07f"... , 8191) = 8191
read(3, "2fcf8103115d051b2c452327f9000ebd"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762b23000) = 0x63c762b23000
read(3, "91182aa4a90bf4ae0ba7983a0812f0ca"... , 8191) = 8191
read(3, "40d48a47c220f72cc86eb1b245a92094"... , 8191) = 8191
read(3, "8e30a1cc23ec50d72628f49a753521b4"... , 8191) = 8191
read(3, "1961290bfbe42da783fa568fa570be3d"... , 8191) = 8191
read(3, "06d97a647ad36c5371bf672d8db830f9"... , 8191) = 8191
read(3, "e95d3e8a87aa546a38098d827bc15b29"... , 8191) = 8191
read(3, "cee71f446430447c8c135f39b23807ba"... , 8191) = 8191
read(3, "43d9e5daaa3727775bc660d7fd938fba"... , 8191) = 8191
read(3, "ad5972c190a6d8293bd9878a6c044a61"... , 8191) = 8191
read(3, "706a8b48e66579ae2f38a38b5cca8610"... , 8191) = 8191
read(3, "1ca816b57e4b29b7f31858a813d88559"... , 8191) = 8191
read(3, "7bbd641a08b9e405e3fc5e7a56d3f665"... , 8191) = 8191
read(3, "32a3cbb72b8eab2f7c35af91907be652"... , 8191) = 8191
read(3, "3ac9f4f14dbd34f091af9fe217a12f17"... , 8191) = 8191
mmap(NULL, 528384, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
↳ 0x76e8d0a98000
munmap(0x76e8d0e3a000, 266240) = 0
read(3, "593dff4c926efa710a6ec8dbbdeff3df"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762b44000) = 0x63c762b44000
read(3, "\na020dfad2a48b560954139893440f5d"... , 8191) = 8191
read(3, "c90462d9c78ccff4fc0e4faf03db2d23"... , 8191) = 8191
read(3, "c\n3d372dffe76656befcc16548526173"... , 8191) = 8191
read(3, "8464c51bf7a83490d27ea35fd4a56c01"... , 8191) = 8191
read(3, "8d\ndb691e59d9b90bdc3bcba241ac22e"... , 8191) = 8191
read(3, "6673198ad3ea70281fb256005a361403"... , 8191) = 8191
read(3, "574\n059d299a1393b9953c003efb3b61"... , 8191) = 8191
read(3, "bdd205e9acdb260fef2c83b443adcbae"... , 8191) = 8191
read(3, "0f59\n5741e3b7bf1d9e06004c4be6136"... , 8191) = 8191
read(3, "e0864430b9a3b130724f2b7d2248a57d"... , 8191) = 8191
read(3, "b95e2\nf013eb166690cd3d3b084ee8ad"... , 8191) = 8191
read(3, "fe059f0a567d6c836391c998e7ac7f91"... , 8191) = 8191

```



```

read(3, "62a219\n0a0204d459c6fa22243e49416"... , 8191) = 8191
read(3, "0c923402eeee4334a8aa5da5d2269702"... , 8191) = 8191
brk(0x63c762b65000) = 0x63c762b65000
read(3, "bc01da6\n2045fb15e188cf9225da0571"... , 8191) = 8191
read(3, "598818f1f66dc096ddd80cd5b2adbadf"... , 8191) = 8191
read(3, "cdc538ef\na08627fde4afe84d9014bf7"... , 8191) = 8191
read(3, "19f187123eb531b0edd55e98fe6fcfc1"... , 8191) = 8191
read(3, "f7784b2d8\n2c725f629507c83b46d9a1"... , 8191) = 8191
read(3, "2c81ffaf1e60c8c86597a216a34b0416"... , 8191) = 8191
read(3, "1d7a866c7a\nb9e893878931725ec5f39"... , 8191) = 8191
read(3, "1a1eaae5e5d047d32158f98fe9f6d9ac"... , 8191) = 8191
read(3, "d504e56fa8f\nacfaa191643c021de32f"... , 8191) = 8191
read(3, "e64431e2b8c51831dd5adf9bcc5a3ded"... , 8191) = 8191
read(3, "ead1984e8471\n17cc841e51d5c59fda2"... , 8191) = 8191
read(3, "0d7e400e7ca24061cac559704441ce5f"... , 8191) = 8191
read(3, "0d02bbc9ff290\n2cb6d5b8f2f1c3b7f0"... , 8191) = 4013
read(3, "", 8191) = 0
close(3) = 0
rt_sigaction(SIGRT_1, {sa_handler=0x76e8d0891870, sa_mask=[],
↪ sa_flags=SA_RESTORER|SA_ONSTACK|SA_RESTART|SA_SIGINFO,
↪ sa_restorer=0x76e8d0842520}, NULL, 8) = 0
rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK, [RTMIN RT_1], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
↪ 0x76e8cffff000
mprotect(0x76e8d0000000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
↪ YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARPID,
↪ child_tid=0x76e8d07ff910, parent_tid=0x76e8d07ff910, exit_signal=0,
↪ stack=0x76e8cffff000, stack_size=0x7fff00, tls=0x76e8d07ff640} =>
↪ {parent_tid=[2062]}, 88) = 2062
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
↪ 0x76e8cf7fe000
mprotect(0x76e8cf7ff000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
↪ YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARPID,
↪ child_tid=0x76e8cffffe910, parent_tid=0x76e8cffffe910, exit_signal=0,
↪ stack=0x76e8cf7fe000, stack_size=0x7fff00, tls=0x76e8cffffe640} =>
↪ {parent_tid=[2063]}, 88) = 2063
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
↪ 0x76e8ceffd000
mprotect(0x76e8ceffe000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
↪ YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARPID,
↪ child_tid=0x76e8cf7fd910, parent_tid=0x76e8cf7fd910, exit_signal=0,
↪ stack=0x76e8ceffd000, stack_size=0x7fff00, tls=0x76e8cf7fd640} =>
↪ {parent_tid=[2064]}, 88) = 2064
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0

```

```

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
↳ 0x76e8ce7fc000
mprotect(0x76e8ce7fd000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S}
↳ YSVSEM|CLONE_SETTTL|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
↳ child_tid=0x76e8ceffc910, parent_tid=0x76e8ceffc910, exit_signal=0,
↳ stack=0x76e8ce7fc000, stack_size=0x7fff00, tls=0x76e8ceffc640} =>
↳ {parent_tid=[2065]}, 88) = 2065
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
futex(0x76e8d07ff910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 2062, NULL,
↳ FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0
futex(0x76e8cffe910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 2063, NULL,
↳ FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0
futex(0x76e8cf7fd910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 2064, NULL,
↳ FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0
futex(0x76e8ceffc910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 2065, NULL,
↳ FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0
newfstatat(1, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...},
↳ AT_EMPTY_PATH) = 0
write(1, "time12 ms\n", 10) = 10
write(1, "Total Sum (HEX): efd42298e4449b9"... , 146) = 146
write(1, "Total Sum (DEC): 125608457591382"... , 173) = 173
write(1, "Rounded: 12560845759138207358773"... , 161) = 161
brk(0x63c762a5d000) = 0x63c762a5d000
munmap(0x76e8d0a98000, 528384) = 0
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++

```