

**МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)**

**Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»**

**Лабораторная работа №4
по курсу «Операционные системы»**

Выполнила: В. А. Гузова
Группа: М8О-207БВ-24
Преподаватель: Е. С. Миронов

Москва, 2025

Условие

Цель работы:

Приобретение практических навыков в:

- Создание динамических библиотек
- Создание программ, которые используют функции динамических библиотек

Задание:

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют заданный вариантом функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking)
2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом
- Тестовая программа (программа №1), которая используют одну из библиотек, используя информацию полученные на этапе компиляции
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их относительные пути и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2)
2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения
3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения

Вариант: 11

Функции:

1. § Рассчет производной функции $\cos(x)$ в точке A с приращением δx
 - $\text{Float Derivative}(\text{float } A, \text{float } \delta x)$
 - Реализация 1: $f'(x) = (f(A + \delta x) - f(A)) / \delta x$
 - Реализация 2: $f'(x) = (f(A + \delta x) - f(A - \delta x)) / (2 * \delta x)$
2. Рассчет значения числа Пи при заданной длине ряда (K)
 - $\text{float Pi(int } K)$
 - Реализация 1: Ряд Лейбница
 - Реализация 2: Формула Валлиса

Метод решения

Алгоритм решения задачи:

1. Создаем 2 контракта в виде заголовочных файлов:
 - `proizv_contract.h` — объявление функции `float Derivative(float A, float deltaX)`; для расчета производной функции $\cos(x)$ в точке A с приращением deltaX.
 - `pi_contract.h` — объявление функции `float Pi(int K)`; для расчета значения числа Пи при заданной длине ряда (K)
2. Реализуются две пары динамических библиотек:
 - `liblibrary_first.so` и `liblibrary_leibniz.so` — первая формула для производной и ряд Лейбница.
 - `liblibrary_second.so` `liblibrary_wallis.so` — вторая формула для производной и формула Валлиса.
3. Создаем абстрактный слой для работы с динамическими библиотеками в виде заголовочного файла `dynamic_library.h` для поддержки кроссплатформенности, реализуем под Linux:
 - `LibHandle lib_open(const char* path);` — загрузка библиотеки.
 - `void* lib_sym(LibHandle h, const char* name);` — получение адреса функции по имени.
 - `int lib_close(LibHandle h);` — выгрузка библиотеки.
4. Создаем тестовую программу №1 (`program1`), которая использует функции `Derivative` и `Pi`, линкуясь на этапе компиляции с библиотеками `liblibrary_first.so` и `liblibrary_leibniz.so`.
5. Создаем тестовую программу №2 (`program2`), которая загружает библиотеки динамически во время выполнения, используя указатели на функции.

Описание программы

`proizv_contract.h`, `pi_contract.h` — заголовочные файлы-контракты, объявляющие функции `Derivative` и `Pi`.

`program1.c` — тестовая программа №1. Использует статическую (на этапе линковки) привязку к библиотекам `library_first.so` и `library_leibniz.so`. Реализует интерфейс команд:

- 1 A deltaX — вызывает `Derivative` и выводит значение производной;
- 2 N — вызывает `Sort` и выводит значение числа pi.

`program2.c` — тестовая программа №2. Загружает библиотеки динамически во время выполнения. Позволяет переключать реализацию по команде:

- 0 — переключение между двумя реализациями;
- 1 A deltaX, 2 N — работа с текущей реализацией контрактов.

`lib/first.cpp` — реализация контракта для производной первой формулой.
`lib/second.cpp` — реализация контракта для производной второй формулой.
`lib/leibniz.cpp` — реализация контракта для числа пи рядом Лейбница.
`lib/wallis.cpp` — реализация контракта для числа пи формулой Валлиса.
`dynamic_library.h` — интерфейс работы с динамическими библиотеками.
`src/dynamic_library.cpp` — реализация `dynamic_library.h` для Linux с использованием функций `dlopen`, `dlsym`, `dlclose`.
`CMakeLists.txt` — файл сборки проекта, описывающий цели для библиотек и программ.

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки работы с динамическими библиотеками на языке C++. Были разработаны два контракта (`proizv_contract.h`, `pi_contract.h`) и четыре реализации в виде динамических библиотек, использующие разные алгоритмы при едином интерфейсе.

Программа №1 продемонстрировала использование динамических библиотек с привязкой на этапе линковки, что упрощает запуск, но требует пересборки при смене реализации. Программа №2 реализует явную загрузку библиотек во время выполнения, что позволяет переключать реализацию алгоритмов без перекомпиляции.

Был реализован абстрактный слой `dynamic_library.h`, облегчающий возможную адаптацию программы для других ОС.

Программа демонстрирует:

- использование динамических библиотек при линковке (`program1`);
- динамическую загрузку и смену реализаций во время выполнения (`program2`);
- абстракцию системных вызовов для обеспечения кроссплатформенности;
- корректное завершение работы при возникновении ошибок.

В лабораторной работе были реализованы два подхода к использованию динамических библиотек.

Подход 1: линковка на этапе компиляции (`program1`)

- Привязка к библиотекам выполняется линковщиком во время сборки.
- Меньше накладных расходов при запуске.
- Недостаток: для смены реализации (например, на другие математические формулы) требуется менять настройки сборки и пересобирать программу.

Подход 2: явная загрузка во время выполнения (`program2`)

- Библиотеки загружаются в момент работы программы.

- Можно переключать реализацию контрактов по команде пользователя без перекомпиляции.
- Небольшие дополнительные накладные расходы на вызовы функций работы с динамическими библиотеками, но подход более гибкий и маштабируемый.
- Необходимо вручную обрабатывать ошибки.

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки работы с динамическими библиотеками на языке C++. Были разработаны два контракта (`proizv_contract.h`, `pi_contract.h`) и четыре реализации в виде динамических библиотек, которые используют разные алгоритмы при едином интерфейсе.

Программа №1 продемонстрировала использование динамических библиотек с привязкой на этапе линковки, что упрощает запуск, но требует пересборки при смене реализации. Программа №2 реализует явную загрузку библиотек во время выполнения, что позволяет переключать реализацию алгоритмов без перекомпиляции.

Был реализован абстрактный слой `dynamic_library.cpp`, облегчающий возможную адаптацию программы для других ОС.

Программа демонстрирует:

- использование динамических библиотек при линковке (`program1`);
- динамическую загрузку и смену реализаций во время выполнения (`program2`);
- абстракцию системных вызовов для обеспечения кроссплатформенности;
- обработку ошибок;
- корректное завершение работы при возникновении ошибок.

В лабораторной работе были реализованы два подхода к использованию динамических библиотек.

Подход 1: линковка на этапе компиляции (`program1`)

- Привязка к библиотекам выполняется линковщиком во время сборки.
- Меньше накладных расходов при запуске.
- Недостаток: для смены реализации требуется менять настройки сборки и пересобирать программу.

Подход 2: явная загрузка во время выполнения (`program2`)

- Библиотеки загружаются в момент работы программы.
- Можно переключать реализацию контрактов по команде пользователя без перекомпиляции.
- Небольшие дополнительные накладные расходы на вызовы функций работы с динамическими библиотеками, но подход более гибкий и маштабируемый.
- Необходимо вручную обрабатывать ошибки.

Исходная программа

```
1 #pragma once
2
3 #include <string>
4 #include <memory>
5 #include <stdexcept>
6
7 class DynamicLibrary {
8 public:
9     explicit DynamicLibrary(const std::string& path);
10    ~DynamicLibrary();
11
12    DynamicLibrary(const DynamicLibrary&) = delete;
13    DynamicLibrary& operator=(const DynamicLibrary&) = delete;
14
15    DynamicLibrary(DynamicLibrary&& other) noexcept;
16    DynamicLibrary& operator=(DynamicLibrary&& other) noexcept;
17
18    void* getSymbol(const char* symbolName) const;
19
20    template<typename T>
21    T getSymbolAs(const char* symbolName) const {
22        return reinterpret_cast<T>(getSymbol(symbolName));
23    }
24
25 private:
26     void* handle_ = nullptr;
27 };
```

Листинг 1: include/dynamic_library.h

```
1 #pragma once
2
3 extern "C" {
4     float Pi(int K);
5 }
```

Листинг 2: include/pi_contract.h

```
1 #pragma once
2
3 extern "C" {
4     float Derivative(float A, float deltaX);
5 }
```

Листинг 3: include/proizv_contract.h

```
1 #include "proizv_contract.h"
2 #include <cmath>
3
4 float Derivative(float A, float deltaX) {
5     return (std::cos(A + deltaX) - std::cos(A)) / deltaX;
```

```
6 || }
```

Листинг 4: lib/first.cpp

```
1 #include "proizv_contract.h"
2 #include <cmath>
3
4 float Derivative(float A, float deltaX) {
5     return (std::cos(A + deltaX) - std::cos(A - deltaX)) / (2.0f * deltaX);
6 }
```

Листинг 5: lib/second.cpp

```
1 #include "pi_contract.h"
2 #include <cmath>
3
4 float Pi(int K) {
5     float pi = 0.0f;
6     for (int i = 0; i < K; ++i) {
7         float term = 1.0f / (2.0f * i + 1.0f);
8         if (i % 2 == 1) {
9             pi -= term;
10        } else {
11            pi += term;
12        }
13    }
14    return pi * 4.0f;
15 }
```

Листинг 6: lib/leibniz.cpp

```
1 #include "pi_contract.h"
2
3 float Pi(int K) {
4     double pi = 1.0f;
5     for (int i = 1; i <= K; ++i) {
6         double num1 = 2.0f * i;
7         double den1 = 2.0f * i - 1.0f;
8         double den2 = 2.0f * i + 1.0f;
9         pi *= (num1 / den1) * (num1 / den2);
10    }
11
12    return (float)(pi * 2.0);
13 }
```

Листинг 7: lib/wallis.cpp

```
1 #pragma once
2
3 #include <string>
4 #include <memory>
5 #include <stdexcept>
```

```

6
7 class DynamicLibrary {
8 public:
9     explicit DynamicLibrary(const std::string& path);
10    ~DynamicLibrary();
11
12    DynamicLibrary(const DynamicLibrary&) = delete;
13    DynamicLibrary& operator=(const DynamicLibrary&) = delete;
14
15    DynamicLibrary(DynamicLibrary&& other) noexcept;
16    DynamicLibrary& operator=(DynamicLibrary&& other) noexcept;
17
18    void* getSymbol(const char* symbolName) const;
19
20    template<typename T>
21    T getSymbolAs(const char* symbolName) const {
22        return reinterpret_cast<T>(getSymbol(symbolName));
23    }
24
25 private:
26     void* handle_ = nullptr;
27 };

```

Листинг 8: include/dynamic_library.h

```

1 #include <dlfcn.h>
2 #include <stdexcept>
3 #include <string>
4
5 #include "dynamic_library.h"
6
7 DynamicLibrary::DynamicLibrary(const std::string& path) {
8     handle_ = dlopen(path.c_str(), RTLD_LAZY);
9     if (!handle_) {
10         throw std::runtime_error("Cannot load library: " + std::string(dlerror()));
11     }
12 }
13
14 DynamicLibrary::~DynamicLibrary() {
15     if (handle_) {
16         dlclose(handle_);
17     }
18 }
19
20 DynamicLibrary::DynamicLibrary(DynamicLibrary&& other) noexcept
21     : handle_(other.handle_) {
22     other.handle_ = nullptr;
23 }
24
25 DynamicLibrary& DynamicLibrary::operator=(DynamicLibrary&& other) noexcept {
26     if (this != &other) {
27         if (handle_) {
28             dlclose(handle_);
29         }
30         handle_ = other.handle_;
31         other.handle_ = nullptr;
32     }

```

```

33     return *this;
34 }
35
36 void* DynamicLibrary::getSymbol(const char* symbolName) const {
37     if (!handle_) {
38         throw std::runtime_error("Library is not loaded");
39     }
40     void* sym = dlsym(handle_, symbolName);
41     if (!sym) {
42         throw std::runtime_error("Symbol '" + std::string(symbolName) + "' not found: "
43             + dlerror());
44     }
45     return sym;
}

```

Листинг 9: src/dynamic_library.cpp

```

1 #pragma once
2 #include <iostream>
3 #include <string>
4
5 #include "proizv_contract.h"
6 #include "pi_contract.h"
7
8 int main() {
9     std::cout << "Program 1: First derivative + Leibniz (static linking)" << std::endl
10    ;
11
12    std::string cmd;
13    while (std::cin >> cmd) {
14        if (cmd == "1") {
15            float A, deltaX;
16            std::cin >> A >> deltaX;
17            std::cout << "Derivative: " << Derivative(A, deltaX) << std::endl;
18        } else if (cmd == "2") {
19            int N;
20            std::cin >> N;
21            std::cout << "Pi: " << Pi(N) << std::endl;
22        }
23    }
24    return 0;
25 }
26 #include <iostream>
27 #include <vector>
28 #include <string>
29 #include <cstdint>
30 #include <mutex>
31
32 namespace BigInt {
33
34 constexpr int NUM = 8;
35
36 class BigInt {
37 private:
38     uint64_t data_[NUM] = {0};
39

```

```

40 || public:
41     BigInt() = default;
42     explicit BigInt(const std::string& hex_str);
43     BigInt& operator+=(const BigInt& other);
44     BigInt operator+(const BigInt& other) const;
45     void add_word(uint64_t word);
46     void divide_by_block(uint64_t divisor);
47     uint64_t divide_by_10();
48     std::string to_dec() const;
49     const uint64_t* getData() const {
50         return data_;
51     }
52     static std::mutex sum_mutex;
53     friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const BigInt& big_int);
54 };
55 }
```

Листинг 10: program1.cpp

```

1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 #include <sstream>
4 #include <cmath>
5 #include <iomanip>
6 #include <memory>
7 #include <stdexcept>
8
9 #include "dynamic_library.h"
10 #include "proizv_contract.h"
11 #include "pi_contract.h"
12
13 static constexpr auto proizv_symbol = "Derivative";
14 static constexpr auto pi_symbol = "Pi";
15
16 static constexpr auto LIB1_PROIZV = "lib/liblibrary_first.so";
17 static constexpr auto LIB1_PI = "lib/liblibrary_leibniz.so";
18 static constexpr auto LIB2_PROIZV = "lib/liblibrary_second.so";
19 static constexpr auto LIB2_PI = "lib/liblibrary_wallis.so";
20
21
22 using DerivativeFunc = float (*)(float, float);
23 using PiFunc = float (*)(int);
24
25 std::unique_ptr<DynamicLibrary> proizv_lib;
26 std::unique_ptr<DynamicLibrary> pi_lib;
27 DerivativeFunc proizv_func = nullptr;
28 PiFunc pi_func = nullptr;
29
30 void load_version(const std::string& proizv_path, const std::string& pi_path) {
31     proizv_lib = std::make_unique<DynamicLibrary>(proizv_path);
32     pi_lib = std::make_unique<DynamicLibrary>(pi_path);
33     proizv_func = proizv_lib->getSymbolAs<DerivativeFunc>(proizv_symbol);
34     pi_func = pi_lib->getSymbolAs<PiFunc>(pi_symbol);
35 }
36
37 int main() {
38     std::string current_proizv_path = LIB1_PROIZV;
```

```

39     std::string current_pi_path = LIB1_PI;
40     load_version(current_proizv_path, current_pi_path);
41     std::cout << "Initial version first or Leibniz" << std::endl;
42     std::string line;
43     while (std::getline(std::cin, line)) {
44         std::stringstream ss(line);
45         std::string cmd;
46         ss >> cmd;
47         if (cmd == "0") {
48             try {
49                 if (current_proizv_path == LIB1_PROIZV) {
50                     current_proizv_path = LIB2_PROIZV;
51                     current_pi_path = LIB2_PI;
52                     load_version(current_proizv_path, current_pi_path);
53                     std::cout << "--> Switched to second or Wallis" << std::endl;
54                 } else {
55                     current_proizv_path = LIB1_PROIZV;
56                     current_pi_path = LIB1_PI;
57                     load_version(current_proizv_path, current_pi_path);
58                     std::cout << "--> Switched to first or Leibniz" << std::endl;
59                 }
60             } catch (const std::exception& e) {
61                 std::cerr << "Switch failed: " << e.what() << std::endl;
62             }
63         }
64         else if (cmd == "1") {
65             float A, deltaX;
66             if (ss >> A >> deltaX) {
67                 float result = proizv_func(A, deltaX);
68                 std::cout << "Derivative: " << result << std::endl;
69             } else {
70                 std::cout << "Invalid arguments";
71             }
72         }
73         else if (cmd == "2") {
74             int N;
75             if (ss >> N) {
76                 float pi_result = pi_func(N);
77                 std::cout << "Pi: " << pi_result << std::endl;
78             } else {
79                 std::cout << "Invalid arguments" << std::endl;
80             }
81         }
82         else {
83             std::cout << "Unknown command: " << cmd << std::endl;
84         }
85     }
86     return 0;
87 }
```

Листинг 11: program2.cpp

Strace

(Завершаю работу программы Ctrl+c)

```
execve("./program1", ["./program1"], 0x7ffdd516afd0 /* 26 vars */) = 0
```

```
brk(NULL) = 0x650c19e7e000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffcafabade0) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
    ↳ 0x7226b58a8000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/glibc-hwcaps/x86-64-v1",
    ↳ 3/liblibrary_first.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or
    ↳ directory)
newfstatat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/glibc-hwcaps/x86-64-v3",
    ↳ 0x7ffcafaba000, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/glibc-hwcaps/x86-64-v1",
    ↳ 2/liblibrary_first.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or
    ↳ directory)
newfstatat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/glibc-hwcaps/x86-64-v2",
    ↳ 0x7ffcafaba000, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/x86_64/x86_64/lib",
    ↳ library_first.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or
    ↳ directory)
newfstatat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/x86_64/x86_64", 0x7ffcafaba000,
    ↳ 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/x86_64/liblibrary_first.so",
    ↳ O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/x86_64",
    ↳ 0x7ffcafaba000, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/x86_64/liblibrary_first.so",
    ↳ O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/x86_64",
    ↳ 0x7ffcafaba000, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/tls/liblibrary_first.so",
    ↳ O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/x86_64/x86_64/liblibrary_first.so",
    ↳ 0x7ffcafaba000, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/x86_64/liblibrary_first.so",
    ↳ O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/x86_64",
    ↳ 0x7ffcafaba000, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD,
    ↳ "/home/guuuzova_v/oslab/LabsOS/lab4/lib/x86_64/liblibrary_first.so",
    ↳ O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
```



```
mmap(0x7226b55a3000, 372736, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
    ↵ 0x8a000) = 0x7226b55a3000
mmap(0x7226b55fe000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
    ↵ MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0xe4000) = 0x7226b55fe000
close(3) = 0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
    ↵ 0x7226b5871000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7226b5871740) = 0
set_tid_address(0x7226b5871a10) = 3949
set_robust_list(0x7226b5871a20, 24) = 0
rseq(0x7226b58720e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7226b5416000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7226b55fe000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7226b5894000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7226b581b000, 45056, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7226b58a1000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7226b58a6000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x650be98e3000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7226b58e2000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024,
    ↵ rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x7226b5896000, 29000) = 0
getrandom("\x04\x85\x9f\x30\x1a\x37\x89\x12", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x650c19e7e000
brk(0x650c19e9f000) = 0x650c19e9f000
futex(0x7226b582977c, FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647) = 0
newfstatat(1, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...},
    ↵ AT_EMPTY_PATH) = 0
write(1, "Program 1: First derivative + Le"..., 55) = 55
newfstatat(0, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...},
    ↵ AT_EMPTY_PATH) = 0
read(0, "2 1000000000\n", 1024) = 13
write(1, "Pi: 3.1416\n", 11) = 11
read(0, 0x650c19e902c0, 1024) = ? ERESTARTSYS (To be restarted if
    ↵ SA_RESTART is set)
--- SIGINT {si_signo=SIGINT, si_code=SI_KERNEL} ---
+++ killed by SIGINT +++
```