EaiApp

Gustavo Vargas de Andrade e Lucas Waterkemper Alberton

Sumário

01

Utilização

Onde pode ser utilizado

02

Diagramas

Diagramação do projeto

03

Interface

Funcionamento da interface

04

Prática

Software sendo executado

05

Conclusões

Nossa visão sobre o trabalho

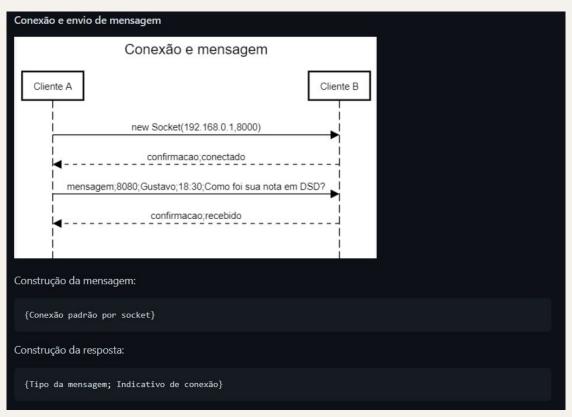
Utilização

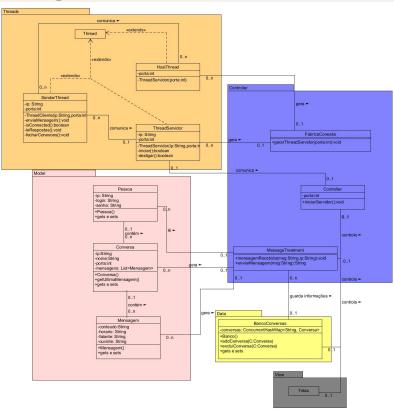
Para comunicação entre pessoas das diferentes salas e laboratórios da UDESC - CEAVI

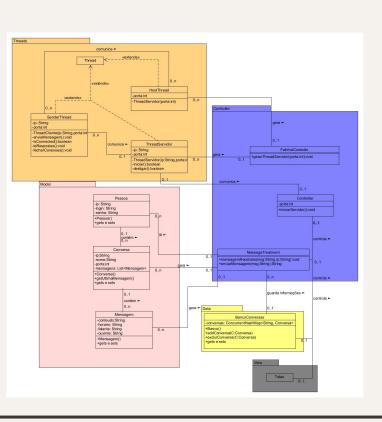
Diagramas - Diagrama de sequência

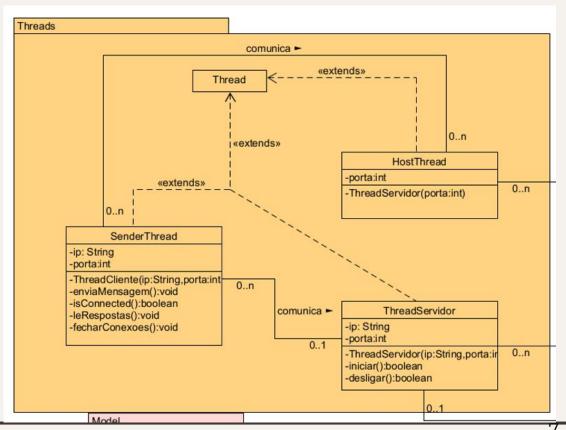


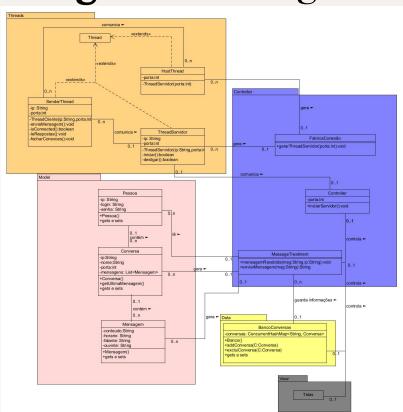
Diagramas - Diagrama de sequência

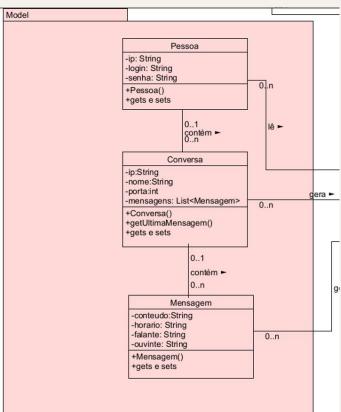


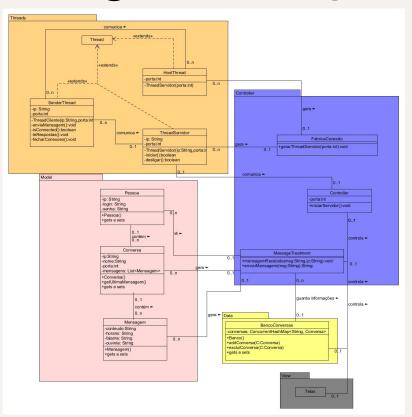


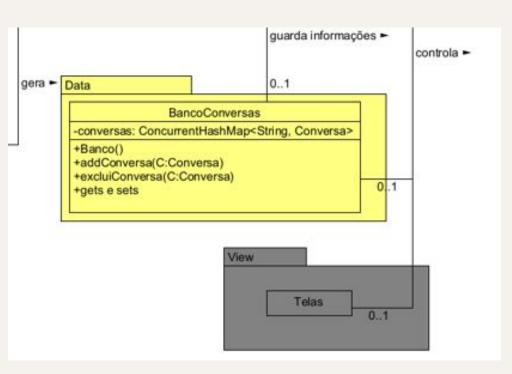


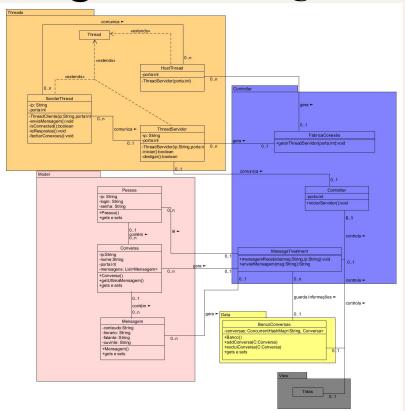


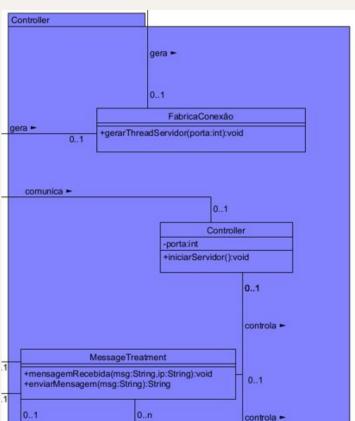




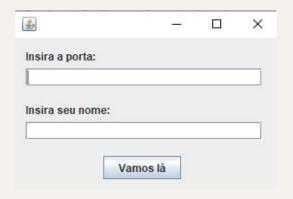








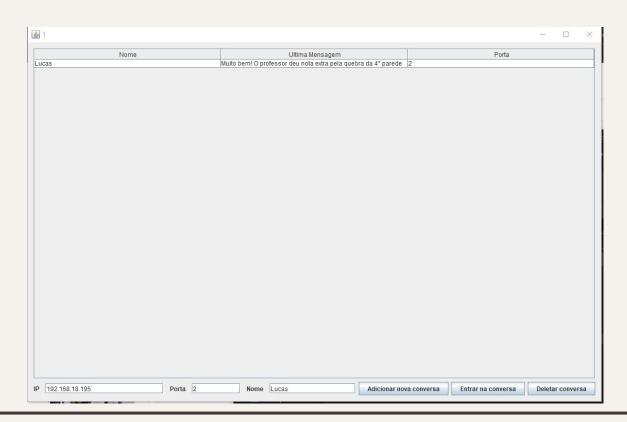
Interface



Tela inicial

- Definir o seu nome
- Definir a porta que será utilizada para comunicação

Interface



Tela principal

- Permite adicionar nova conversa
- Mostra novas conversas iniciadas por outras pessoas com você
- Permite entrar em uma conversa
- Permite ver a última mensagem da conversa
- Permite deletar uma conversa

Interface



Tela de conversa

- Conversa com outra pessoa
- Atualiza em tempo real caso seja recebida uma nova mensagem desta pessoa

Prática

Executável

Conclusões

- Escalabilidade dos sockets
- Funções x Tempo
- Definição inicial diferente do projeto final
- Aprendizado de github
- Utilidade de Threads

Dúvidas?