

Nexus

Dil öğrenen bireyler, özellikle B1 seviyesinin altındayken ki çoğu zaman bu seviye bile yeterli değildir; felsefe, tarih, teknoloji, sosyoloji ve psikoloji gibi alanlarda merak ettikleri içerikleri tüketebilmekte dil seviyelerinden kaynaklı ciddi zorluklar yaşamaktadır. Bu seviyelerdeki kullanıcılar, YouTube'daki eğitici videoların transkriptlerini, Medium yazılarını veya Wikipedia makalelerini anlamakta zorlandıkları için, öğrenmek istedikleri konularla doğal yollardan temas kuramamakta, bu da hem motivasyonlarını hem gelişimlerini olumsuz etkilemektedir. Piyasadaki mevcut dil öğrenme platformları ise bu soruna etkin bir çözüm sunamamaktadır; çoğunlukla kullanıcıya basit, yapay, ilgisini çekmeyen çocuk hikâyeleri ve temel diyaloglar sunarlar. Bu içerikler, yetişkin ve meraklı bir bireyin hem dilini hem alan bilgisini aynı anda geliştirmesi için yetersizdir.

İşte Nexus, tam bu ihtiyaca odaklanarak geliştirildi. Kullanıcı, öğrenmek istediği konuyla ilgili herhangi bir çevrimiçi kaynağın (örneğin bir YouTube videosu, Medium makalesi veya Wikipedia sayfası) bağlantısını sisteme verdiğinde, Nexus bu metni otomatik olarak analiz eder ve kullanıcının CEFR seviyesine uygun şekilde yeniden yazar. Karmaşık yapılar sadeleşir, ileri düzey kelimeler daha anlaşılır hâle gelir; fakat içeriğin bilgi değeri korunur. Böylece kullanıcı, hem anlamadığı için erişemediği bilgiye ulaşır hem de bu süreci dil gelişimine katkı sağlayarak tamamlar. Nexus, öğrenmek istediğiniz konularla dil seviyeniz arasında bir köprü kurar.

Bu süreç sadece içerik uyarlamayla sınırlı değildir. Nexus'un en güçlü yanlarından biri, **verimlilik odaklı akıllı kütüphane mimarisidir**. Sistem, verilen her bağlantıyı önce kullanıcının kişisel kütüphanesinde arar. Daha önce işlenmişse, aynı içerik tekrar adapte edilmez, doğrudan hazır hâliyle sunulur. Eğer kişisel kütüphanede bulunmazsa, ikinci adım olarak **Keşfet Kütüphanesi** taranır — burası tüm kullanıcıların sisteme kazandırdığı içeriklerin ortak havuzudur. İçerik burada da varsa, adaptasyon yapılmadan doğrudan gösterilir. Ancak sistemin hiçbir yerinde içerik yoksa, metin web'den çekilir, seviyeye göre işlenir ve hem kişisel hem keşfet kütüphanelerine kaydedilir. Bu yapı, hem sunucu maliyetlerini düşürür hem de kullanıcıya anında hizmet sunar.

Ayrıca sistem, okuma sürecini sadece pasif bir alım olarak bırakmaz; **mikro-desteklerle etkileşimli hâle getirir**. Kullanıcı okurken bilmediği bir kelimeye tıkladığında, AI destekli olarak kelimenin Türkçe anlamını, İngilizce örnek cümle içinde kullanımını ve cümlenin çevirisini görür. Aynı kelimeye ikinci kez tıkladığında ise sistem API'ye tekrar istek göndermez, daha önceki yanıt önbellekten getirir. Böylece sistem hem hızlı çalışır hem maliyet açısından optimize olur.

Kullanıcı dilerse bu kelimeyi “biliyorum” veya “öğreniyorum” şeklinde işaretleyerek kişisel ilerleme takibine ekleyebilir. Okuduğu metin içerisinde bilmediği gramer yapılarının öğrenmek için metni ai öğretmene vererek kullanıcının listede yer alan

bilmediđi konuları eđer metin ierisinde varsa eřitli rneklerle sade ve anlařılıbilir zengin anlatım ile anında aıklamalara eriřebilir ve bu eriřtiđi her trl ieriđi pdf olarak indirebilir. Mouse ile bilmediđi kalıp kullanımları da seip anında aıklamasını alabilir, rneklerle desteklenmiř quiz nerileriyle pekiřtirme yapabilir.

Ktphane sistemi ise kullanıcıya kiřisel bir bilgi alanı sunar. Kendi ilgi alanına gre ierikleri kaydedebilir, klasrleyebilir ve evrimdiři olarak tekrar eriřebilir. Dileyen kullanıcılar, Keřfet blmnde tm topluluk tarafından yklenen ierikleri filtreleyerek — seviye, kaynak, anahtar kelime gibi kriterlerle — zengin bir dijital bilgi ktphanesine ulařabilir.

Sonuç olarak, Nexus sadece bir metin uyarlayıcı deđil; bilgiye eriřimi kolaylařtıran, dili dođal yoldan geliřtiren, hızlı alıřan, paylařımı ve etkileřimi merkezine alan **kullanıcının dil ğrenmek iin harcadıđı zaman ile alan bilgisini geliřtirmek iin harcadıđı farklı zamanları birleřtirerek kiřisel geliřimi de 2 kat hızlandıran btnsel bir ğrenme platformudur.**