



AutoX.js

不需要Root权限的 JavaScript 自动化软件



社区



工程化



GitHub



开始

综述

由于原作者不再维护 [Auto.js](#)，我计划在原来4.1版本的基础上继续维护项目，并将原项目命名为 [AutoX.js](#)。

欢迎更多开发者参与这个项目的维护与升级。

这篇文档里有加密相关的内容可能和实际运行情况有冲突，我会逐步完善更新，程序代码，尽可能保持一致。

AutoX.js 使用 JavaScript 作为脚本语言，目前使用 [Rhino 1.7.13](#) 作为脚本引擎，支持 ES5 与部分 ES6 特性。

- 学习 AutoX.js 的 API 之前，建议先学习 JavaScript 的基本语法。
- 如果想要在电脑上开发 AutoX.js，可以使用 [VSCode](#) 以及 [AutoX.js 插件](#)。
- 如果想要使用 TypeScript 来开发，目前有开发者公布了一个 [相关工具](#)。

AutoX.js 下载地址

在 [Github Releases](#) 下载

AutoX.js 的功能

- ☒ AutoX.js 项目 工程化：结合 webpack vscode 插件，开发、编译、打包、部署、混淆、加密一体化 [文档资料](#)
- ☒ vscode 插件右键，自动提示操作等 [下载地址](#)
- ☒ vscode 自动补全、方法注释等 [文档资料](#)
- ☒ 修复众多 bug，升级到 5.0.1 ,合并打包插件，升级配置文件等功能
- ☒ 建设论坛、提供 [交流社区](#)
- ☐ 建设应用商店
- ☐ 提供更好的 SDK 封装
- ☒ 支持 WebSocket

模块

本文档的章节大致上是以模块来划分的，总体上可以分成"自动操作"类模块（控件操作、触摸模拟、按键模拟等）和其他类模块（设备、应用、界面等）。

"自动操作"的部分又可以大致分为 [基于控件](#) 和 [基于坐标](#) 的操作。

基于坐标的操作是通过指定具体的屏幕坐标，进行点击，例如 `click(100, 200)` 等，这种方式在游戏类脚本中比较有可行性，结合找图找色、坐标放缩功能也能达到较好的兼容性。但是，这种方式对于一般软件脚本不是很高效，而且需要安卓 7.0 以上或 root 权限才能执行。

软件类脚本（例如：批量添加联系人、自动提取短信验证码等等）我们推荐采用基于控件的模拟操作，结合通知、按键等达成更好的工作流。

其他模块主要包括：

- app: 应用。启动应用，卸载应用，使用应用查看、编辑文件、访问网页，发送应用间广播等。
- console: 控制台。记录运行的日志、错误、信息等。
- device: 设备。获取设备屏幕宽高、系统版本等信息，控制设备音量、亮度等。
- engines: 脚本引擎。用于启动其他脚本。
- events: 事件与监听。按键监听，通知监听，触摸监听等。
- floaty: 悬浮窗。用于显示自定义的悬浮窗。
- files: 文件系统。文件创建、获取信息、读写。
- http: HTTP。发送 HTTP 请求，例如 GET, POST 等。
- websocket: websocket 客户端、服务器端，可以进行主动推送消息
- images, colors: 图片和图色处理。截图，剪切图片，找图找色，读取保存图片等。
- keys: 按键模拟。比如音量键、Home 键模拟等。
- shell: Shell 命令。
- threads: 多线程支持。
- ui: UI 界面。用于显示自定义的 UI 界面，和用户交互。

除此之外，AutoX.js 内置了对 [Promise](#) 的支持。

参与共建

[软件源码](#)

[文档源码](#)

本文档更新稍有滞后，某些模块文档并没写完，希望有开发者共同参与维护！

不用担心你不懂，我们可以讨论交流！

欢迎大家 PR，共同参与开源！

下一页 >

关于本文档

关于本文档