Tarea 2 - Operaciones matemáticas básicas - 1a. Parte Curso de Física Computacional

M. en C. Gustavo Contreras Mayén

1. Dados los puntos

Calcula y en x = 0 usando: a) el método de Neville y b) el método de Lagrange.

2. Encontrar la raíz de y(x) a partir de los siguientes datos:

$$x$$
0
0.5
1
1.5
2
2.5
3

 y
1.8421
2.4694
2.4921
1.9047
0.8509
-0.4112
-1.5727

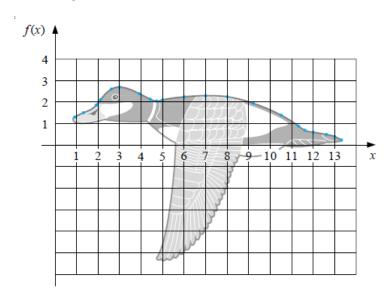
Usando la interpolación de Lagrange sobre a) tres puntos, y b) sobre cuatro puntos vecinos más cercanos.

- 3. La función y(x) del problema anterior, tiene un máximo en x = 0.7679. Calcular el valor máximo con el método de interpolación de Neville usando cuatro puntos vecinos.
- 4. La viscosidad cinemática μ_k del agua varía con la temperatura T de la siguiente manera:

Interpolar μ_k para $T=10^{\circ}, 30^{\circ}, 60^{\circ}$ y 90° .

5. La siguiente tabla muesta como la densidad relativa ρ del aire varía con la altitud h. Calcula la densidad relativa del aire en 10.5 km.

- 6. Encuentra todas las raíces positivas de las siguientes ecuaciones mediante el método de bisección, con una tolerancia de 0.001.
 - a) $\tan(x) x + 1 = 0;$ $0 < x < 3\pi$
 - b) $\sin(x) 0.3 \exp(x) = 0;$ x > 0
 - c) $-x^3 + x + 1 = 0$
 - d) $16x^5 20x^3 + x^2 + 5x 0.5 = 0$
- 7. Determina las raíces de las siguientes ecuaciones mediante el método de la falsa posición modificada:
 - a) $f(x) = 0.5 \exp(\frac{x}{3}) \sin(x);$ x > 0
 - b) $g(x) = \log(1+x) x^2$
 - $c) \ f(x) = \exp(x) 5x^2$
 - d) $h(x) = x^3 + 2x 1 = 0$
 - $e) f(x) = \sqrt{x+2}$
- 8. Encuentra las raíces de las ecuaciones del problema (6) mediante el método de Newton-Raphson, con una tolerancia de 0.0001
- 9. Identifica el intervalo para las raíces de las siguientes ecuaciones y calcula despúes las raíces mediante el método de la secante, con una tolerancia de 0.001:
 - a) $0.1x^3 5x^2 x + 4 + \exp(-x) = 0$
 - b) $\ln(x) 0.2x^2 + 1 = 0$
 - c) $x + \frac{1}{(x+3)x} = 0$
- 10. Considera la siguiente imagen:



Lo que hay que encontrar es una función que represente el contorno del pato en el primer cuadrante, para ello debes:

- a) Definir un conjunto de puntos (entre 15-20 puntos)
- b) Usar la técnica de interpolación de Lagrange para revisar si la función de interpolación, representa debidamente el contorno.
- c) Usar la técnica de interpolación con splines.

Discute tus resultados.