实验四 汇编分支结构仿真操作

一、实验目的

熟悉 Keil 环境,通过在 Keil 环境下调试汇编分支结构程序,掌握汇编语言程序的调试方法,加深对汇编分支、循环、寄存器、数据指针、汇编语言指令、机器码等基本概念的理解,为后续程序编制和调试打下基础。

二、 实验内容

在内部 RAM 的以 20H 单元为起始地址的 18 个带符号数,编写程序,

- 1、将18个单元初始化(正负零都必须有),
- 2、将正数、负数及零的数目存在放在 60H、61H 及 62H 单元中,
- 3、将正数的最大值放入63H中,将负数最小值放入64H中。

三、实验结果

1、首先通过循环向 20H 单元为起始地址处加入 18 个带符号数。实验过程中编写程序如下所示。

MAIN: MOV A,#-08H ;设置初始值

MOV R0,#1EH ;下一地址为 20

MOV R2,#13H ;18 个数值

// 初始化数据

INIT: INC A

INC R0

MOV @R0,A DJNZ R2,INIT

该程序首先设置起始地址 20H 和初始值-09H, 然后每次循环地址加 1, 填入数值加 1. 编写完程序后进行调试, 在 keil 中观察相应内存的值, 如下图所示:

Memory 3																			
Address: d:20H																			
	D:0x20:0:	FA	FB	FC	FD	FE	FF	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B

观察该结果,发现从地址 20H 开始,依次存入数据 FA、FB、···、0A、0B 一共十八个数字,其中前面一部分是负数,中间为 0,后面一部分为正数,满足实验 1 的要求。

2&3、实验2、3要求实现统计上面18个有符号数的正数个数、负数个数、零个数、正数最 大值以及负数最小值并存入相应地址中。经过理论分析可以快速得出上述结果,即为: 0B、 06、01、0B、FA。编写程序如下所示:

> ;正数最大值 MOV 63H,#0H

; 负数最小值 MOV 64H,#-1H

SJMP START

START: MOV A,@R0

DJNZ R2,NEXT

SJMP DONE

NEXT: JZ ZERO X=0

JB ACC.7, NEGATIVE ;X<0

SJMP POSITIVE X>0

ZERO: MOV A, 62H X=0

INC A

MOV 62H, A

INC R0

SJMP START

NEGATIVE: MOV B,64H

MOV 64H,A X<0

;计算数量 MOV A, 61H

INC A

MOV 61H, A

INC R0

MOV A,64H ;MIN

CJNE A,B,CHANGE1

SJMP START

CHANGE1: JNC SMALL ;负数最小值

MOV 64H,A

SJMP START

SMALL: MOV 64H.B

SJMP START

POSITIVE: MOV B,63H

MOV 63H,A

MOV A, 60H X>0

INC A

MOV 60H, A

INC R0

MOV A,63H ;MAX

CJNE A,B,CHANGE2

BIGGER: MOV 63H,A SJMP START

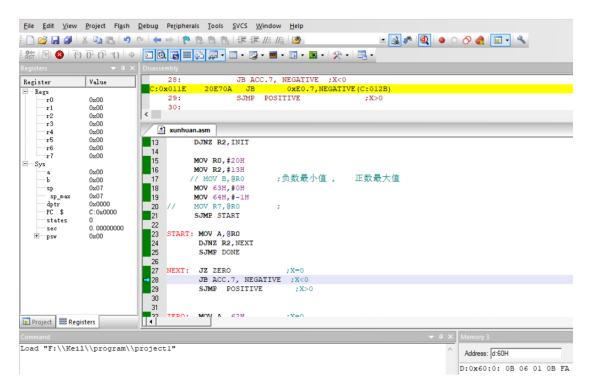
SJMP START

CHANGE2: JNC BIGGER DONE: SJMP DONE

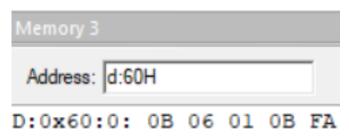
MOV 63H,B **END**

SJMP START

编写完上述程序,在Keil中进行调试,调试过程如下图所示:



经过调试,观察输出结果,即相应内存地址中是否得到结果,地址栏输入 d:60H,相应内存值如下所示:



由上图可知,得到结果与理论结果相同,仿真结果满足实验2&3要求。

四、实验总结

通过本次仿真实验加深了自己对于 51 系列单片机指令系统的理解,尤其是对控制转移 类指令、算数运算类指令的掌握。同时进一步熟悉 Keil 的使用方法,能够熟练的掌握工作 寄存器状态的观察方法和相应内存信息的获取,对调试工作更加熟悉,过程中遇到的相关问 题也加强了自己排错纠错的能力!

在实验中因为最大值最小值问题一直遇到问题导致进展较慢,后来经过不断调试和理论分析发现是因为在内存 64H、63H 位置处没有设置初始最大最小值,导致结果出现错误,同时发现 JNC 指令并不能判断正数和负数大小,只能判断相同符号大小,总之,通过本次仿真实验自己受益良多,取得相对不错的进步。