在了解了前面几篇文章中提的这些问题以后,我们需要思考一下该怎样解决这些问题。为了解决这些问 题,请先让我来谈谈软件工程的本质。

我认为,一家商业公司的软件工程能力主要体现在三个地方。

## 第一,提高服务的SLA。

所谓服务的SLA,也就是我们能提供多少个9的系统可用性,而每提高一个9的可用性都是对整个系统架构 的重新洗礼。而提高系统的SLA主要表现在两个方面: 高可用的系统;

你可以看一下我在CoolShell上写的《<del>关于高可用系统</del>》,这篇文章主要讲了构建高可用的系统需要使用

• 自动化的运维。

分布式系统设计思路。然而这还不够,还需要一个高度自动化的运维和管理系统,因为故障是常态,如果 没有自动化的故障恢复,很难提高服务的SLA。 第二,能力和资源重用或复用。

• 软件模块的重用;

• 软件运行环境和资源的重用。 为此,需要我们有两个重要的能力:一个是"软件抽象的能力",另一个是"软件标准化的能力"。你可以认

软件工程还有一个重要的能力是让能力和资源可以重用。其主要表现在如下两个方面:

- 为软件抽象就是找出通用的软件模块或服务,软件标准化就是使用统一的软件通讯协议、统一的开发和运
- 维管理方法.....这样能让整体软件开发运维的能力和资源得到最大程度的复用,从而增加效率。

第三,过程的自动化。 编程本来就是把一个重复的工作自动化的过程,所以,**软件工程的第三个本质就是把软件生产和运维的过** 程自动化起来。也就是下面这两个方面:

• 软件生产流水线; 软件运维自动化。

为此,我们除了需要CI/CD的DevOps式的自动化,也需要能够对正在运行的生产环境中的软件进行自动化 运维。

- 通过了解软件工程的这三个本质,你会发现,我们上面所说的那些分布式的技术点是高度一致的,也就是 下面这三个方面的能力。(是的,世界就是这样的。当参透了本质之后,你会发现世界是大同的。)

• 分布式多层的系统架构。 • 服务化的能力供应。 • 自动化的运维能力。

前面讲述的分布式系统关键技术和软件工程的本质,都可以在PaaS平台上得到完全体现。所以,需要一个

讲过的所有东西做一个总结。

PaaS平台的本质

服务化

- PaaS平台把那么多的东西给串联起来。这里,我结合自己的认知给你讲一下PaaS相关的东西,并把前面

IaaS实现良好的联动。

分布式

**DevOps PaaS** 自动化 敏捷 高可用 分层开放 下面这三件事是PaaS跟传统中间件最大的差别。 • 服务化是PaaS的本质。软件模块重用,服务治理,对外提供能力是PaaS的本质。 • 分布式是PaaS的根本特性。多租户隔离、高可用、服务编排是PaaS的基本特性。 • 自动化是PaaS的灵魂。自动化部署安装运维,自动化伸缩调度是PaaS的关键。 PaaS平台的总体架构 从下面的图中可以看到,我用了Docker+Kubernetes层来做了一个"技术缓冲层"。也就是说,如果没有 Docker和Kubernetes,构建PaaS将会复杂很多。当然,如果你正在开发一个类似PaaS的平台,那么你 会发现自己开发出来的东西会跟Docker和Kubernetes非常像。相信我,最终你还是会放弃自己的轮子而

接入门户/开放平台 管理门户

采用Docker+Kubernetes的。

软件

资产库 PaaS服务能力层

接入层

数据服务

服务监控

流量调度

业务服务

服务状态持久

管理门户

运维

DevOps

审查

构建

测试

部署

运维

监控事件

- 缓存 消息 队列 算法 报表 AI 二维码 用户 计费 服务 ETL ······ 硬件 PaaS 调度层
- 服务调度 服务命名发现 Docker + Kubernetes 层 基础 laaS API适配层

• PaaS的运营管理 - 软件资源库、软件接入、认证和开放平台门户。

• PaaS的运维管理 - 主要是DevOps相关的东西。

其实并不是很复杂,不要被我吓到了。哈哈。

PaaS平台的生产和运维

署和生产变更。

期管理来通知控制系统进行伸缩。

调度和API Gateway的相关功能。

而没有PaaS能力层,PaaS就失去了提供实际能力的业务价值。而本文更多的是在讲PaaS调度层上的东 西。 在两个相关的PaaS层之上,有一个流量调度的接入模块,这也是PaaS中非常关键的东西。流控、路由、 降级、灰度、聚合、串联等等都在这里,包括最新的AWS Lambda Service的小函数等也可以放在这 里。这个模块应该是像CDN那样来部署的。 然后,在这个图的两边分别是与运营和运维相关的。运营这边主要是管理一些软件资源方面的东西(像 DockerHub和CMDB的东西),以及外部接入和开放平台上的东西,这主要是对外提供能力的相关组件; 而运维这边主要是对内的相关东西,主要就是DevOps的这套东西。 总结一下,一个完整的PaaS平台会包括以下几部分。

在Docker+Kubernetes层之上,我们看到了两个相关的PaaS层。一个是PaaS调度层,很多人将其称为 iPaaS;另一个是PaaS能力层,通常被称为aPaaS。没有PaaS调度层,PaaS能力层很难被管理和运维,

服务流程编排

软件资产库

应用服务监控中心 监控数据 (基础/中间件/应用整体监控…) (聚合/流程/事务…)

从左上开始软件构建,进入软件资产库(Docker Registry+一些软件的定义),然后走DevOps的流 程,通过整体架构控制器进入生产环境,生产环境通过控制器操作Docker+Kubernetes集群进行软件部

其中,同步服务的运行状态,并通过生命周期管理来拟合状态,如图右侧部分所示。服务运行时的数据会

进入到相关应用监控,应用监控中的一些监控事件会同步到生命周期管理中,再由生命周期管理器来做出

决定,通过控制器来调度服务运行。当应用监控中心发现流量变化,要进行强制性伸缩时,它通过生命周

左下是服务接入的相关组件,主要是网关服务,以及API聚合编排和流程处理。这对应于之前说过的流量

总结 恭喜你,已经听完了《分布式系统架构的本质》系列文章的7篇文章。下面,我们对这些内容做一下总结。 传统的单体架构系统容量显然是有上限的。同时,为了应对有计划和无计划的下线时间,系统的可用性也

- 通过异步调用来减少对短响应时间的依赖;对关键服务提供专属硬件资源,并优化软件逻辑以缩短响应时 间。 你已经看到,解决分布式服务的吞吐量和可用性问题不是件容易的事,以及目前的主流技术是怎么办到
  - 🕡 极客时间
- 分享?期待你的留言。 本文末尾给出了《分布式系统架构的本质》系列文章的目录,方便你查找自己关注的内容。

- 这两个问题决非易事。为了构建分布式系统,我们面临的主要问题如下。 • 分布式系统的硬件故障发生率更高,故障发生是常态,需要尽可能地将运维流程自动化。
- 设计服务时要分析其依赖链;当非关键服务故障时,其他服务要自动降级功能,避免调用该服务。 • 重构老的软件, 使其能被服务化; 可以参考SOA和微服务的设计方式, 目标是微服务化; 使用Docker和 Kubernetes来调度服务。 • 为老的服务编写接口逻辑来使用标准协议,或在必要时重构老的服务以使得它们有这些功能。

过二阶段提交、Paxos、Raft、NWR等方案之一,使用吞吐量小的强一致性方案。

• 使用一个API Gateway,它具备服务流向控制、流量控制和管理的功能。

• 需要有完善的监控系统,以便对服务运行状态有全面的了解。

佳实践: 应对故障》一文。

定位故障原因。

- 了,但的确都是值得我们做技术的人去深入思考的。 在这里,我想邀请你来讨论一下,你在分布式系统的哪个领域研究得比较深?有什么独特的心得能与我们
- 洞悉PaaS平台的本质 推荐阅读:分布式系统架构经典资料 • 推荐阅读: 分布式数据调度相关论文

- 只有做到了这些,我们才能够真正拥有云计算的威力。这就是所谓的Cloud Native。而这些目标都完美 地体现在PaaS平台上。
- 一个好的PaaS平台应该具有分布式、服务化、自动化部署、高可用、敏捷以及分层开放的特征,并可与

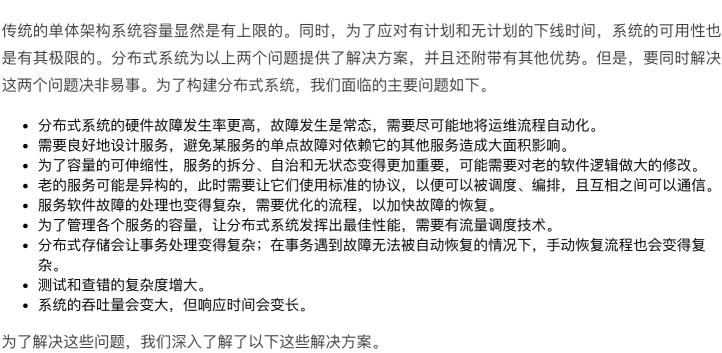
许可 服务配置管理 生命周期管理 订阅 服务弹性伸缩 服务编排

中间件服务

- laaS资源层(计算VM、存储DFS/RDS/NoSQL、网络VPC/SDN)
- PaaS调度层 主要是PaaS的自动化和分布式对于高可用高性能的管理。 • PaaS能力服务层 - 主要是PaaS真正提供给用户的服务和能力。 • PaaS的流量调度 - 主要是与流量调度相关的东西,包括对高并发的管理。
- 状态通知 整体应用架构控制器 源代码 CI/CD (部署/更新/伸缩/配置/编排/调度…) 应用架构组件 指令下发 生命周期管理 状态同想 应用/服务调度集群

下面的图给出了一个大概的软件生产、运维和服务接入,它把之前的东西都串起来了。

因为我画的是一个大而全的东西,所以看上去似乎很重很复杂。实际上,其中的很多东西是可以根据自己 的需求被简化和裁剪的,而且很多开源软件能帮你简化好多工作。虽然构建PaaS平台看上去很麻烦,但是



• 自动构建服务的依赖地图,并引入好的处理流程,让团队能以最快速度定位和恢复故障,详见《故障处理最

• 事务处理建议在存储层实现;根据业务需求,或者降级使用更简单、吞吐量更大的最终一致性方案,或者通

• 通过更真实地模拟生产环境,乃至在生产环境中做灰度发布,从而增加测试强度;同时做充分的单元测试和 集成测试以发现和消除缺陷;最后,在服务故障发生时,相关的多个团队同时上线自查服务状态,以最快地

的。衍生出来的许多子问题,每一个都值得去细化、去研究其解决方案。这已经超出本文的篇幅所能及的

- 分布式系统架构的冰与火 • 从亚马逊的实践,谈分布式系统的难点 • 分布式系统的技术栈
- 左耳狀耗子 全年独家专栏《左耳听风》

• 分布式系统关键技术: 服务调度

<u>分布式系统关键技术:流量与数据调度</u>

- 每邀请一位好友订阅 你可获得36元 现金返现
  - 获取海报 🕥

戳此获取你的专属海报