CloVis

LOGICIEL DE MISE EN FORME AUTOMATISÉE DE CURRICULUM VITAE

CONTACT

Clémence CARON Klervi COLMAIRE-SERVANT Guillaume GOÑI Robin THOMAS

c4caron@enib.fr

CRÉATION

Février 2017

MODÉLISATION | UML

Période pendant laquelle mes créateurs ont rédigé tout ce qui servira à mon développement.

Avril 2017

▶ DÉVELOPPEMENT | C#

C'est là que j'ai commencé à prendre forme!

Mai 2017

► RENDU | LOGICIEL DISPONIBLE

Le moment tant attendu à partir duquel je serai disponible pour réaliser tous vos CVs.

FONCTIONNALITÉS

REMPLISSAGE AUTOMATIQUE

100%

NOMBREUX MODĖLES

60%

SÉLECTION DES DONNÉES

80%

COMPÉTENCES

CV DESIGN

100%

PARTAGE

75%

PERSONNALISATION

90%

EXPÉRIENCE

NOMBREUX MODÈLES | SOBRES OU CHAMARRÉS

Grâce à mes CVs prêts à l'emploi, je peux aider quiconque à trouver un modèle qui lui ressemble.

REMPLISSAGE AUTOMATIQUE | EFFICACITÉ

Je remplis en un clin d'œil un CV avec les informations de votre choix. Dites-moi simplement qui vous êtes et hop, le CV est prêt!

MODE ÉDITION | PERSONNALISATION AVANCÉE

Grâce à mon mode d'édition, j'ai réalisé le CV du célèbre « graphic designer » John Doe, qui a pu choisir toutes les formes et couleurs qui le composent.





CloViS: Mise en forme automatisée de curriculum vitae

Qui suis-je?

Une solution tout-en-un qui permet de **compléter** directement de **nombreux modèles** de **CV** de grande qualité. On ne renseigne nos **informations** qu'une seule et unique fois : formation, coordonnées, photo, compétences, expérience professionnelle, loisirs, etc. En outre, comme le CV est généré **automatiquement**, on peut en un instant essayer d'autres **apparences**.

On peut également, en un clic, choisir les informations à inclure (uniquement les compétences en informatique par exemple) et ainsi créer aisément différentes **versions**.

Who am I?

CloVis is an all-in-one solution, designed to fill in instantly numerous high quality **CV templates**. Simply enter your details once: training, contact information, picture, skills, work experience, hobbies etc. Furthermore, thanks to the **automatic** CV rendering, it is easy as pie to try, in the blink of an eye, other visual **appearances**.

It is also possible to select only a few pieces of **information** to include: only the scientific skills for example, thus creating different **versions**.

SOMMAIRE

Qui suis-je ?	- 2 -
WHO AM I?	
	- 2 -
Notre proposition:	- 4 -
EN DETAILS:	- 5 -
DIAGRAMMES UML	- 7 -
DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION	- 7 -
Scenarios	- 8 -
DIAGRAMME DE CLASSES	- 11 -
DIAGRAMME ETATS-TRANSITIONS	- 15 -
DIAGRAMMES DE COMMUNICATION	- 17 -
DIAGRAMMES D'ACTIVITE	- 19 -
DIAGRAMME DE GANTT + ROLES ATTRIBUES	- 24 -
CONCLUSION	- 24 -

Clovis : Mise en forme automatisée de curriculum vitae

Un CV se doit d'être **attirant** sur le fond, bien sûr, mais aussi sur la forme. Aussi, de nombreux modèles de CV « **design** » sont proposés gratuitement en ligne, mais les remplir avec des informations personnelles est un travail long et fastidieux. D'autant plus qu'il faut adapter le contenu en fonction des postes souhaités...

Notre proposition:

Pour que chacun puisse avoir un CV qui lui correspond, nous avons imaginé CloVis. CloVis est un logiciel de mise en forme **automatique** de curriculum vitae qui permet, à l'aide d'informations renseignées au préalable, de **générer** entièrement un **CV** qui aura l'apparence d'un **modèle** présélectionné.

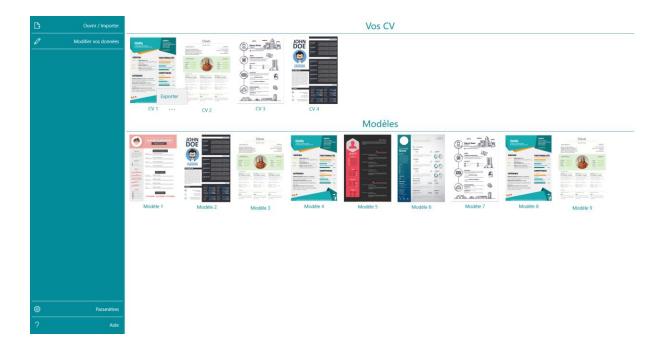
Ce logiciel s'adresse à **tous**. Tant pour valoriser au mieux les compétences de chacun que pour permettre aux recruteurs de voir en un coup d'œil si le profil présenté leur correspond.

Pour cela, il suffira de renseigner une seule et unique fois les informations à inclure dans les CV: **photo**, coordonnées, **compétences**, parcours professionnel, loisirs etc. Puis simplement sélectionner un modèle présent sur la page d'accueil pour qu'il soit rempli automatiquement. Bien sûr, tout est **modifiable**: couleur, police, disposition des éléments. On peut à tout instant utiliser un autre modèle ou éditer les informations fournies. Même l'**apparence** de CloVis est **configurable**. Vous le préférez en mode nuit (interface plus sombre pour faciliter la lecture le soir)? Pas de souci!

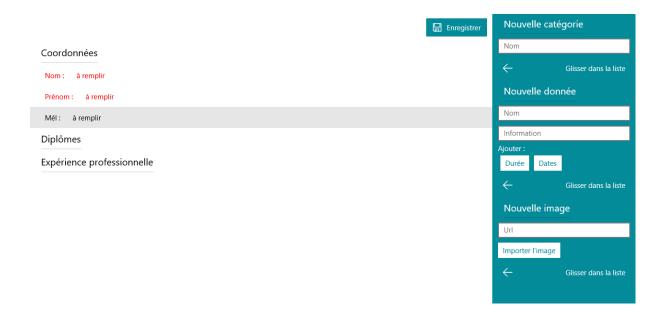
Le logiciel ne sera - dans un premier temps - compatible qu'avec Windows, mais nous avons envisagé des versions Mac et Linux, pour que CloVis soit le plus accessible possible.

En détails:

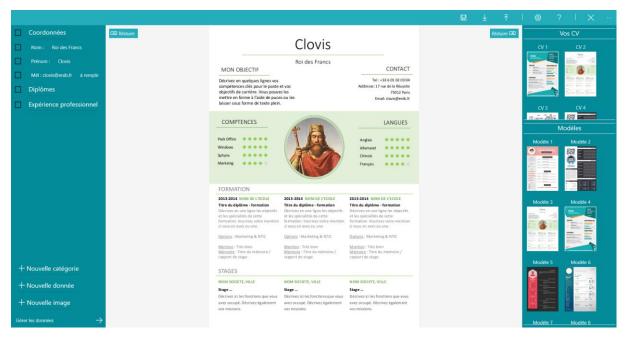
L'application aura une **page d'accueil** regroupant différents modèles de CV ainsi que ceux précédemment créés, avec une fonctionnalité d'importation. Cela permettra de visualiser en un coup d'œil de nombreuses possibilités de réalisation.



L'utilisateur devra **renseigner** ses coordonnées, formation, expérience professionnelle, ou toute autre information qu'il jugera pertinente pour le contenu de son curriculum vitae.



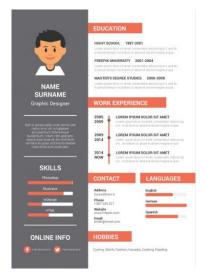
Un **mode d'édition** sera proposé de façon à pouvoir personnaliser le(s) CV(s) sélectionné(s) : la couleur, la disposition, ainsi que tout le contenu seront entièrement modifiables.



Les CV réalisés pourront bien évidemment être partagés, au format pdf par exemple.

Un **didacticiel** sera également implémenté, pour présenter les différentes fonctionnalités de notre logiciel et en faciliter son utilisation. Si le temps nous le permet, nous ajouterons également un module pour des **cartes de visite** automatisées, ou la création de CV dans **plusieurs langues**.

Un mode « avancé » pourra également être implémenté. Il permettra de définir les zones de textes. Par exemple, grâce à un outil de sélection, on pourra définir que le coin supérieur gauche du CV contiendra la photo de l'utilisateur, que juste en-dessous viendra sa formation et que sur la moitié droite du CV on retrouvera les expériences professionnelles.





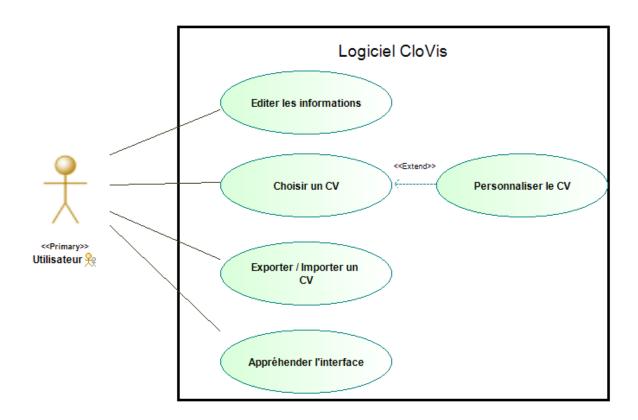


www.freepik.com

Diagrammes UML

Tous les diagrammes ont été réalisés grâce au logiciel Modelio (v.3.6).

Diagramme de cas d'utilisation



Explications du diagramme de cas d'utilisation :

L'utilisateur peut renseigner ses informations ou les modifier : ÉDITER LES INFORMATIONS PERSONNELLES.

Il peut CHOISIR UN CV puis en changer l'apparence : PERSONNALISER LE CV.

Il peut également sauvegarder, exporter en pdf, ou importer un CV : EXPORTER/IMPORTER UN CV.

L'utilisateur pourra enfin modifier l'interface du logiciel (mode jour/nuit, disposition des paramètres), et aura accès à un didacticiel pour l'y aider : APPRÉHENDER L'INTERFACE.

- 7 -

Scénarios

Sommaire	Scénario nominal "Éditer les informations personnelles"
Description	L'utilisateur ouvre le logiciel pour la première fois
	2. Une fenêtre avec différents types de renseignements à fournir apparaît
	3. L'utilisateur remplit les informations manquantes
	4. L'utilisateur valide
	5. Le logiciel sauvegarde les données
Sommaire	Scénario alternatif "Éditer les informations personnelles"
Description	SA1 : L'utilisateur clique sur "ajouter des informations"
	SA1 commence au point 3 du scénario nominal
Sommaire	Scénario nominal : "Choisir un CV"
Description	1. L'utilisateur est sur la page d'accueil
	2. L'utilisateur clique sur le modèle qui lui plaît
	3. Le logiciel entre en mode édition
	4. Le logiciel ouvre le fichier
	5. Le logiciel affiche le CV
C	
Sommaire	Scénario alternatif : "Choisir un CV" SA1 : "Utilisatour est déià en made édition
Description	SA1 : l'utilisateur est déjà en mode édition 1. L'utilisateur clique sur un nouveau modèle dans la barre de droite
	Le logiciel ouvre un nouvel onglet
	SA1 effectue les étapes 4 et 5 du scénario nominal
Sommaire	Scénario nominal : "Personnaliser le CV"
Description	1. L'utilisateur est en mode édition
	2. Il clique dans la barre latérale sur les renseignements qu'il veut ajouter
	3. Le logiciel positionne les informations sur les emplacements prédéfinis du CV
Sommaire	Scénario alternatif : "Personnaliser le CV"
Description	SA1 : le mode édition est en cours, le CV comporte déjà des informations, l'utilisateur veut les déplacer
	1. L'utilisateur peut "glisser-déposer" les informations
Sommaire	Scénario alternatif : "Personnaliser le CV"

Description	SA2 : le mode édition est en cours, l'utilisateur veut modifier l'apparence du CV
	1. L'utilisateur peut changer les couleurs et les formes du CV, sans toucher au contenu
Sommaire	Scénario nominal : "Exporter / Importer le CV"
Description	1. Le mode édition est en cours
	2. L'utilisateur clique sur [logo sauvegarde] ou ctrl+S
	3. Le logiciel sauvegarde en .cv
Sommaire	Scénario alternatif : « Exporter / Importer le CV »
Description	SA1 : quel que soit le mode, l'utilisateur souhaite exporter en .pdf
	L'utilisateur clique sur [logo exporter]
	2. Le logiciel exporte en .pdf
Sommaire	Scénario alternatif : « Exporter / Importer le CV »
Description	L'utilisateur clique sur [logo importer]
	2. L'utilisateur sélectionne un fichier
	3. Le logiciel ouvre le fichier désigné dans un nouvel onglet
Sommaire	Scénario d'erreur : "Exporter / Importer le CV"
Description	SE1 : le type de fichier à importer est incompatible
	1. Le logiciel affiche un message d'erreur
Sommaire	Scénario nominal : "Appréhender l'interface"
Description	1. Le logiciel s'ouvre pour la première fois
	2. Le didacticiel se lance
	3. L'utilisateur clique sur suivant ou annuler pour contrôler le didacticiel
Sommaire	Scénario alternatif : "Appréhender l'interface"
Description	1. L'utilisateur clique sur [Paramètres]
	2. L'utilisateur choisit entre le mode nuit/jour ou barres latérales à gauche/droite
	3. Le logiciel prend en compte les modifications et adapte l'interface
Sommaire	
Sommanie	Scénario alternatif : "Appréhender l'interface"
	Scénario alternatif : "Appréhender l'interface" SA1 : l'utilisateur clique sur [Didacticiel]

Explications des scénarios :

Éditer les informations personnelles

L'utilisateur renseignera ses informations (cursus scolaire, expérience professionnelle, compétences académiques, ...) lors de la première ouverture du logiciel puis pourra les modifier par la suite.

Choisir un modèle

Sur la page d'accueil seront présentés différents modèles que l'utilisateur pourra sélectionner afin de les modifier.

Une fois un CV ouvert, l'utilisateur peut en ouvrir un autre - dans un nouvel onglet - pour pouvoir les comparer.

Personnaliser le CV

L'utilisateur peut choisir les informations à inclure dans le CV (uniquement les compétences en informatique par exemple), et où les positionner par "glisser-déposer".

Il peut également changer les couleurs et les formes du CV sans en modifier le contenu.

Exporter / importer

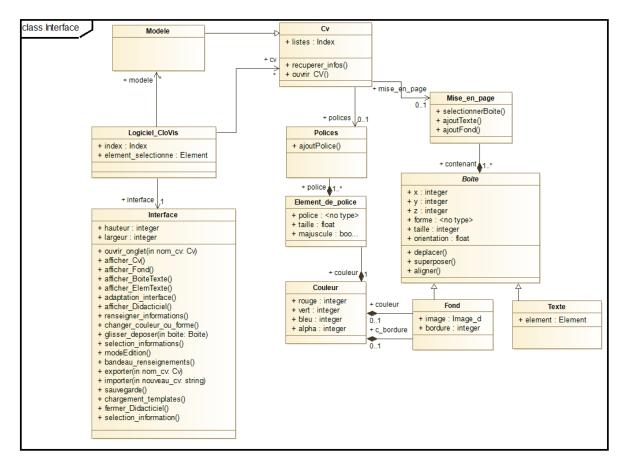
À tout moment, l'utilisateur peut exporter un CV en .pdf en cliquant sur exporter, ou importer un CV en cliquant sur le logo d'importation. Il peut également sauvegarder un fichier en .cv si le mode édition est en cours.

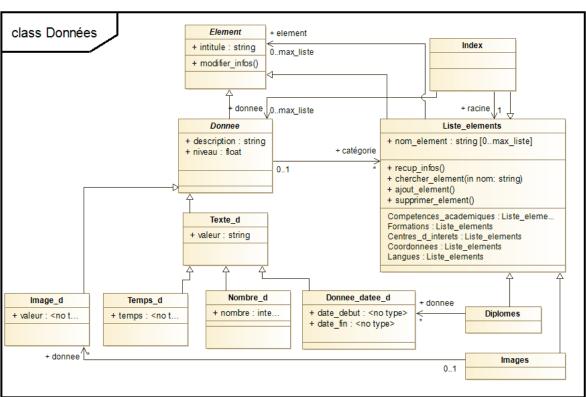
Appréhender l'interface

Au premier lancement de CloVis, un didacticiel s'ouvre pour en présenter le fonctionnement. Ce didacticiel sera accessible par la suite en cliquant sur le bouton lui correspondant.

L'utilisateur peut modifier l'interface du logiciel à sa guise (mode jour/nuit, disposition des paramètres)

Diagramme de classes





Explications des diagrammes de classe :

Ces diagrammes représentent les classes utilisées pour implémenter le logiciel.

Le premier, « class Interface », représente le logiciel, les interactions possibles de l'utilisateur ainsi que

la partie graphique du CV. Le second, « class Données », représente ce qui est utilisé pour compléter

un CV.

Éléments visuels du CV:

Nous avons modélisé le CV à partir de 3 types d'éléments : le CV, sa mise en page et les polices

utilisables.

La classe « Cv » contient toutes les informations de l'index. Elle est reliée à une mise en page

particulière.

La classe « Mise_en_page » contient des éléments graphiques ou textuels ici appelés boîtes. Elle

permet l'ajout ou la suppression de ses éléments et leur sélection.

La classe « Boite » est abstraite, car il n'est d'aucune utilité d'utiliser un contenant n'ayant ni image ni

texte. Elle regroupe les attributs de positions, de forme, de taille et d'orientation qui sont commun aux

éléments de texte et d'image, ainsi que les fonctions permettant leurs déplacements.

La classe « Fond » est un élément graphique du CV, on peut y ajouter une image, une couleur et/ou

une bordure. Le paramètre image n'est pas défini si cette boîte ne contient pas d'image. L'attribut z

(hérité de la classe Boîte) est bloqué sur les positions 0 à 50 et correspond à la position en profondeur

(superposition) pour avoir par exemple une image de fond (z=0) avec une autre forme qui lui est

superposée (z>0).

La classe « Texte » gère l'affichage et l'organisation des données textuelles. L'attribut z est bloqué sur

les positions supérieures à 50 pour ne pas être recouvert de bloc de couleur ou d'image.

La classe « Polices » permet de regrouper dans un tableau toutes les polices utilisables suivant le type

de texte à afficher : Titre 1, Titre 2, Titre 3, Corps, Référence...

- 12 -

Les « **Element_de_police** » contiennent les informations pour afficher un certain type de texte (titre, bloc de texte,...). Ces informations comprennent : la police d'écriture, la taille des caractères, si le texte est en italique/gras/souligné ou s'il doit être affiché en majuscules quelle que soit la casse entrée par l'utilisateur.

La classe « **Couleur** » représente une couleur décomposée en quatre nombres (ARVB) : Alpha pour la transparence, Rouge, Vert et Bleu.

Informations pour le CV:

Pour remplir un CV nous avons besoin de manipuler des listes contenant des données textuelles, certaines datées, d'autres avec une durée, ou encore des photos.

Pour cela nous avons besoin d'une classe « donnee » qui représente l'information (un nom, une compétence, un diplôme, une durée d'étude dans un établissement, une langue). A certaines données nous pouvons associer un niveau de maîtrise, compris entre 0 et 5, les données n'étant pas évaluable se verront assigner le niveau -1 qui correspond à la désactivation de ce critère. Chaque donnée a besoin de connaître les listes auxquelles elle appartient.

La classe « Liste_element » représente une liste, qui peut être une catégorie, permettant d'organiser les données ou d'autres listes, permettant ainsi de créer des sous-catégrories. Elle référence ses éléments par leur nom.

La classe « **element** » nous permet un niveau d'abstraction supplémentaire dans le code. Elle nous permet de créer des sous-listes et de structurer notre implémentation. C'est cette classe qui contient l'intitulé de chaque donnée. Chaque élément étant identifié par son intitulé, deux éléments différents ne peuvent avoir le même nom, *même si leur type est différent*.

Par exemple lorsque que notre utilisateur CloVis insère son nom dans le logiciel : l'intitulé est « nom », la description est « CloVis », le niveau est « -1 » et il sera traité comme étant une instance de la classe « Texte_d ».

La classe **« Index »** ne sera instanciée qu'une seule et unique fois. Cet index référence tous les éléments contenus dans le CV (données, catégories, sous-catégories).

Pour aller plus loin dans ce diagramme :

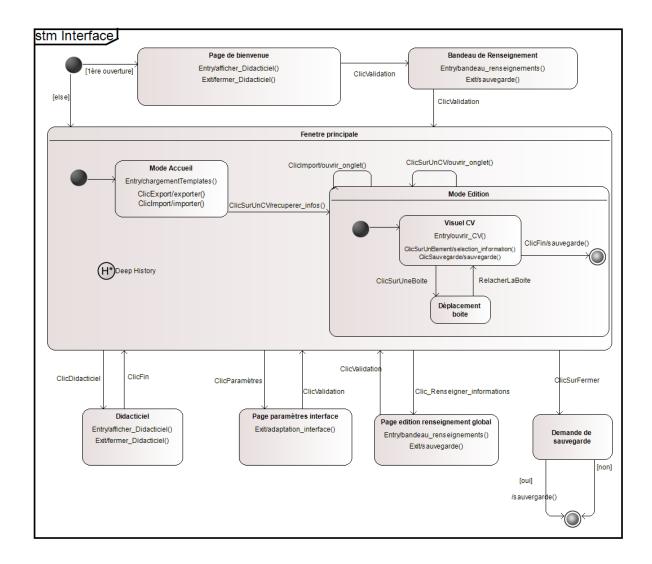
La classe « donnee_datee_d » représente une donnée pour laquelle nous avons besoin de connaître au moins une date exacte. Elle est nécessaire autant pour une durée d'étude, de stage « du 3 septembre 2014 au 28 juin 2015 » que pour l'obtention d'un diplôme « le 8 mai 2013 ». Si l'élément n'est pas fini dans le temps, la date de fin se verra alors attribuer une valeur par défaut (1 janvier 0001). Le logiciel gérera seul l'affichage des caractères de séparation (/ ou -).

La classe **« Temps_d »** permet d'assigner une durée à une donnée, par exemple « 3 mois ».

Ces deux dernières classes disposeront d'une variable permettant de choisir le format d'affichage (jour-mois-année, année-mois, en lettres ou en chiffres, etc.).

Des instances de la classe « liste d'éléments » seront créées par défaut : Compétences, Formation, Centres d'intérêt, Coordonnées, et Langues qui pourront être supprimées par l'utilisateur. La classe « **Diplomes »** sera réservée à des données datées, et la classe « **Images »** à des données de type Image. Elles sont toutes deux des listes d'éléments ayant des méthodes de fonctionnement différentes.

Diagramme états-transitions



Explications du diagramme états - transition

Ce diagramme représente l'évolution de l'interface suivant les actions de l'utilisateur.

Lors de sa première ouverture le logiciel affiche une page de bienvenue comprenant une aide d'utilisation ainsi qu'un remerciement pour avoir installé le logiciel. Après validation, un bandeau de renseignements s'ouvre, demandant à l'utilisateur de rentrer ses informations (coordonnées, diplômes, etc.). Une fois les informations remplies, l'utilisateur valide et le logiciel passe en mode accueil.

Par la suite, à chaque lancement de CloVis c'est toujours le mode accueil qui sera ouvert en premier. Dans ce mode, l'utilisateur peut importer un nouveau document, exporter un CV en cliquant sur l'icône correspondante, ou en ouvrir un pour l'éditer. Le logiciel entre alors en mode édition. Si un modèle (CV jamais modifié) a été choisi, les informations de l'utilisateur sont chargées automatiquement lors de son ouverture.

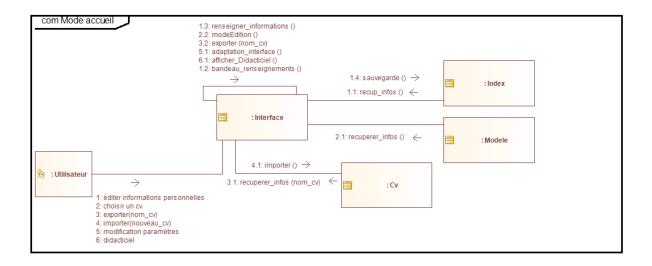
Dans le mode édition, l'utilisateur peut modifier l'apparence de son CV : déplacer et modifier les boîtes, sélectionner dans la barre latérale les informations à inclure ainsi que sauvegarder sa création.

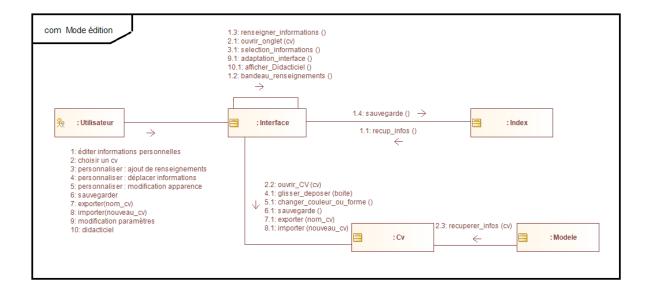
Dans ce mode, si un nouveau modèle est importé ou sélectionné, le logiciel ouvre un nouvel onglet pour l'afficher.

A la fermeture du mode édition, le logiciel sauvegarde le travail effectué.

L'utilisateur peut également, tout au long de l'utilisation du logiciel, ouvrir le didacticiel, modifier les paramètres de l'interface, accéder à la page d'édition de ses renseignements ou fermer le logiciel. Cette dernière action sera suivie d'une demande de sauvegarde des CVs que l'utilisateur pourra accepter ou refuser.

Diagrammes de communication





Explications des diagrammes de communication :

Ces diagrammes représentent la communication entre les objets dans les deux modes de fonctionnement du logiciel, édition et accueil.

Lorsque l'utilisateur voudra **éditer ses informations personnelles**, les informations existantes seront récupérées depuis la classe index.

Elles seront ensuite affichées sur le bandeau de renseignements sur lequel on pourra modifier ou ajouter des informations, pour enfin être sauvegardées dans l'index.

Si l'utilisateur veut **choisir un CV**, les informations contenues dans ledit CV seront récupérées par la classe modèle.

En mode accueil, CloVis passera en mode édition.

Si l'on était déjà en mode édition, CloVis ouvrira un nouvel onglet pour afficher le CV nouvellement sélectionné.

Pour la personnalisation du CV (disponible en mode édition) :

- Quand l'utilisateur veut personnaliser son CV en ajoutant des renseignements, il les sélectionne sur l'interface.
- S'il souhaite déplacer des informations, l'interface envoie les nouvelles coordonnées au CV.
- S'il désire modifier l'apparence, l'interface envoie au CV les nouvelles formes ou couleurs sélectionnées.
- Quand l'utilisateur clique sur « **sauvegarde** », l'interface envoie le signal de sauvegarde au CV.

Quel que soit le mode lancé :

Pour **exporter ou importer un CV**, après avoir cliqué sur le bouton associé, l'interface envoie le signal d'export au CV demandé, ou de création d'un nouveau CV.

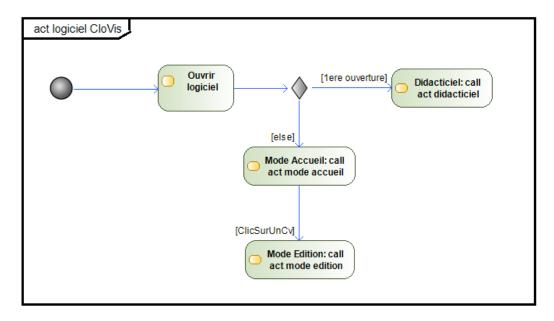
Si l'utilisateur a besoin d'aide pour l'utilisation du logiciel, l'interface se change pour afficher le didacticiel.

Il peut également vouloir **modifier les paramètres** de l'interface, après un clic sur « paramètres », l'interface ouvre une nouvelle fenêtre pour que l'utilisateur fasse son choix.

Diagrammes d'activité

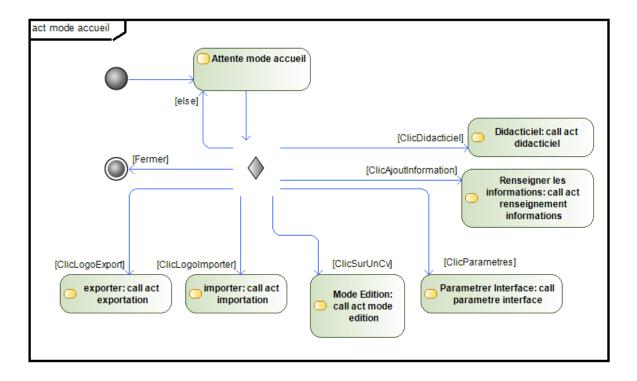
Nous avons décomposé les diagrammes d'activité en de nombreux *call behaviour* pour en faciliter la compréhension.

Les explications sont situées à la suite de chaque diagramme, pour simplifier au maximum la lecture.

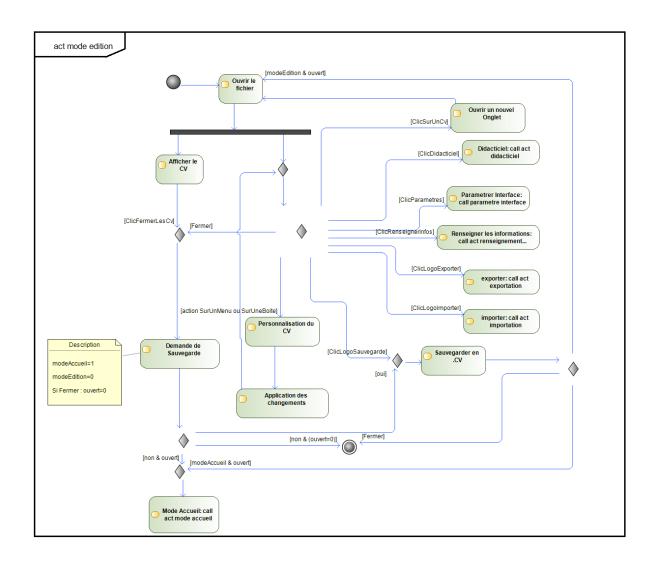


Lorsque le logiciel est lancé pour la première fois, le didacticiel s'ouvre. Sinon, en règle générale, au lancement de CloVis l'utilisateur entrera en « mode accueil ».

Une fois en mode accueil, si l'utilisateur choisit d'ouvrir un CV, il entrera alors en « mode édition ».



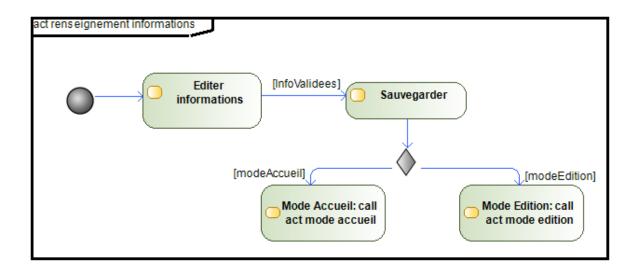
Lorsque le mode accueil est ouvert, l'utilisateur peut ouvrir de nouveau le didacticiel, éditer ses informations (s'il a acquis une nouvelle compétence par exemple, ou s'il souhaite modifier ses coordonnées, ...), modifier l'interface du logiciel, ouvrir un CV (ce qui entraîne l'ouverture du mode édition), importer un fichier, exporter en .pdf, ou fermer l'application.



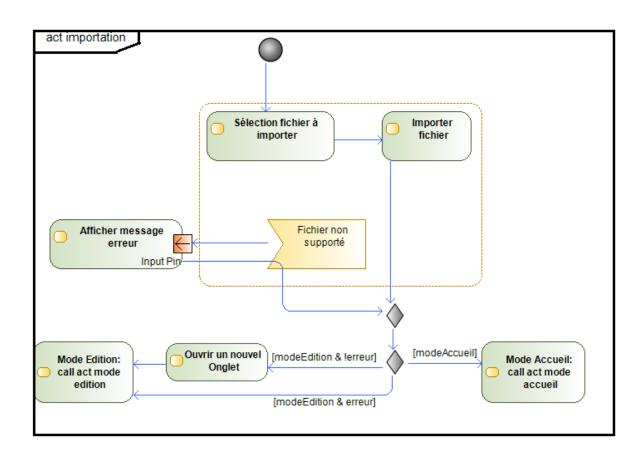
Remarque : pour ne pas alourdir davantage les diagrammes, nous n'avons pas ici explicité l'action « personnalisation du CV ». Les fonctionnalités sont détaillées pages 12 et 17 de ce document dans les sections scénarios et diagrammes de communication. Brièvement : l'utilisateur peut choisir les informations à inclure dans le CV ainsi que leur emplacement, il peut également changer les couleurs et les formes du CV.

Un CV s'ouvre automatiquement au lancement du mode édition. L'utilisateur peut ensuite le personnaliser (cf. remarque ci-dessus), le sauvegarder ou l'exporter, ouvrir un second CV via

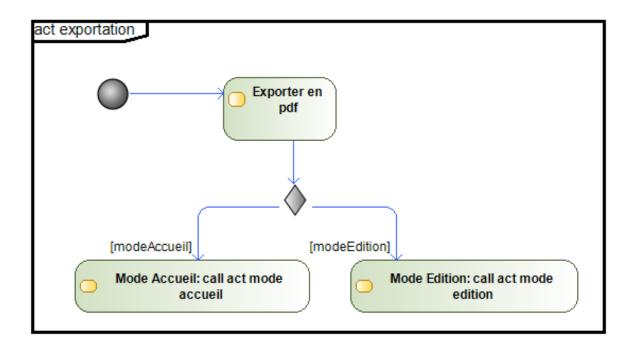
l'ouverture d'un nouvel onglet, ou en importer un. Il peut également lancer le didacticiel, modifier l'interface de CloVis, ou éditer ses informations.



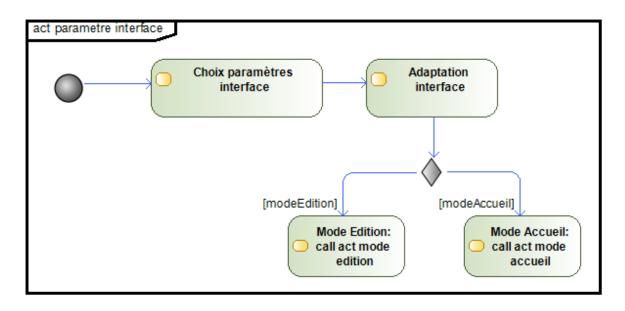
Lorsque l'utilisateur souhaite éditer ses informations, il peut les modifier ou en ajouter de nouvelles. Le logiciel les sauvegarde puis retourne dans le mode qui était ouvert (accueil ou édition).



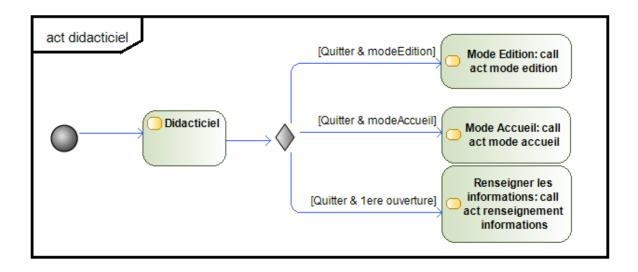
Lorsque l'utilisateur importe un nouveau CV, le logiciel retourne dans le mode précédant cette action (accueil ou édition). Si l'opération se passe sans encombre, un nouvel onglet sera ouvert pour retourner en mode édition. En cas d'échec de l'importation (fichier non supporté), un message d'erreur apparaît.



Lors d'une exportation en pdf, le fichier est enregistré sur l'ordinateur de l'utilisateur puis CloVis retourne dans le mode (édition ou accueil) qui était ouvert.



Lorsque l'utilisateur veut modifier l'interface : jour/nuit (affichage sombre ou clair), bandeau de renseignements à droite ou à gauche de la fenêtre, etc. CloVis actualise l'interface puis retourne dans le mode (accueil ou édition) qui était ouvert.



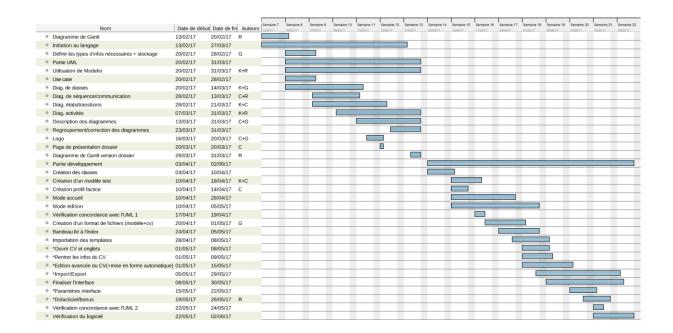
Si le didacticiel se lance automatiquement car c'est la première utilisation de CloVis, à sa fermeture une fenêtre de demande de renseignements apparaît. L'utilisateur y entrera toutes les informations qui lui semblent pertinentes : son nom, sa formation etc.

Si le didacticiel s'est ouvert à la demande de l'utilisateur, CloVis retournera dans le mode qui était ouvert (accueil ou édition) lorsque le bouton « quitter » sera cliqué.

Diagramme de Gantt + rôles attribués

Une « * » précédant une action signifie la création d'une fonctionnalité, pour éviter toute ambiguïté. Par exemple : *Rentrer les infos du CV correspond à la fonction qui permettra d'insérer automatiquement des informations dans un CV

Dans la catégorie « Auteurs », nous avons choisi les abréviations suivantes pour indiquer quand un membre du groupe s'est beaucoup impliqué dans une tâche ou en est responsable : C = Clémence, G = Guillaume, K = Klervi, R = Robin, si rien n'est indiqué, alors chacun participe à parts égales.



Conclusion

Nous espérons que CloVis permettra à de nombreuses personnes de trouver l'emploi de leurs rêves. Nous sommes en effet convaincus qu'un CV efficace/percutant/marquant/soigné est un point clé pour un recrutement réussi, et que le visuel peut grandement y contribuer.

C'est pourquoi nous avons tout mis en œuvre pour créer un logiciel facile d'utilisation, efficace (cf plus haut), et hautement personnalisable, qui saura capturer en un instant la personnalité de chacun et la restituer dans le CV idéal.

N'hésitez pas à nous faire part de vos suggestions à <u>c4caron@enib.fr</u>, nous sommes impatients d'entendre votre avis, et sommes à votre entière disposition pour toute interrogation!

L'équipe en charge de CloVis.