Cahier des charges : Site de la 3ENIB

Le rôle de l'association:

Le rôle de la 3ENIB est de proposer aux étudiants des projets rémunérés qui nous auront été donnés par divers entreprises. Nous faisons ainsi l'intermédiaire pour la présentation et l'apport des différents projets, la mise en relation de l'étudiant et l'entrepreneur, ainsi que pour le paiement.

Ce dont nous avons besoin:

Pour permettre une présentation et un suivi des projets facile, nous aurions besoin d'une plateforme web, qui serait la clé de voute des échanges entre l'association, les entreprises et les étudiants.

Pour l'entreprise: l'entreprise peut déposer un ou des projets, et le détailler. Elle dispose alors d'un espace propre pour échanger et répondre aux questions préalables des étudiants. Une fois que nous auront sélectionnés un ou des candidats l'entreprise pourra échanger avec l'étudiant concerné grâce au site.

L'entreprise et l'étudiant pourront alors signaler l'état d'avancement de chaque projet.

Pour l'étudiant : l'étudiant à un compte sur le site, compte qui lui permet de donner quelques informations le conçernant, déposer un CV, en somme de stocker toutes les informations qui seraient utiles à une entreprise. Il peut alors consulter la liste des projets, et postuler simplement en cliquant sur un bouton. Il pourra alors choisir quels documents envoyer, et également envoyer d'autres documents en cours de route, comme une lettre de motivation. Si l'étudiant est accepté pour le projet, la page du projet devient alors un espace d'échange entre lui et l'entreprise (fichiers et avancement). Une fois le projet terminé, l'entreprise valide et l'étudiant se fait payer par l'association.

Pour l'association : Nous, le site nous permet d'avoir un suivi sur les différents projets proposés. Aussi le site aura 2 utilités pour nous : nous pourrons consulter les CV et lettres de motivation de l'étudiant à partir du site et c'est nous qui les sélectionneront. Nous pourrons également avoir un regard global sur l'avancement des différents projets.

En résumé : l'ENIBien à du mal à se bouger de la Rezid où de son appart' a Recouvrance, donc on fournit une application web simple qui permet à partir d'un seul endroit de prendre part et communiquer sur des projets.

Le site doit également avoir une partie « vitrine » qui présente l'association en général (ça sera assurèment trivial comparé au reste).

Il y'a un impératif essentiel, LE SITE DOIT ÊTRE SE-CU-RI-SE

Projet détaillé:

-<u>Technologies utilisées :</u>

- •HTML5
- •CSS3
- •PHP
- •Peut-être un peu de Javascript/JQuery
- MySQL pour les bases de données

-Détail des fonctionnalités :

·Pour l'association:

- o Créer un compte pour une entreprise
- Voir tous les projets proposés
- Accéder aux informations et CV de chaque étudiant
- Pouvoir supprimer des comptes troll
- Pour chaque projet en phase de présentation, voir la liste des étudiants inscrits, et pouvoir en choisir un (ou plusieurs, s'ils désirent travailler en groupe)
- o Pour chaque projet en phase de développement, voir l'état d'avancement donné par l'étudiant et l'entreprise.
- Pouvoir établir qu'un projet est achevé.
- Avoir accès à un espace d'administration qui permet de modifier, supprimer un projet au cas où

·Pour l'entreprise:

- o Demander un compte aux administrateurs (l'association)
- Editer la page les conçernant, avec une description, leur domaine d'activité, contact, etc...
- Proposer un projet, pouvoir l'éditer et le supprimer
- Répondre aux questions posées par les étudiants sur la page du projet
- Pouvoir consulter les infos de l'étudiant sélectionné par l'association, et valider (ou pas)
- Pouvoir une fois le projet dans sa phase de développement,
 échanger des fichiers et messages avec l'étudiant, et témoigner de l'avancement du projet.
- Pouvoir annoncer qu'un projet est achevé

·Pour l'étudiant :

- Pouvoir se faire un compte, donner des informations sur lui (voir détails plus bas), et envoyer des documents accessibles, tels qu'un CV
- Pouvoir consulter les différents projets qui sont proposés
- o Pouvoir poser des questions (qui seront publiques) à l'entreprise
- Pouvoir postuler en un clic pour le projet
- Pouvoir indiquer s'il postule en même temps que quelqu'un d'autre, pour travailler en groupe
- Si accepté, pouvoir communiquer en privé avec l'entreprise sur la page du projet, qui sera alors rendue privée.
- Pouvoir donner un état d'avancement du projet (voir plus bas)
- o Pouvoir envoyer des fichiers et des messages à l'entreprise
- ° Il doit se faire spammer s'il ne mets pas régulièrement à jour l'avancement du projet

·Pour tout le monde :

- Avoir accès à une messagerie (juste les ENIBiens)
- Accéder à une présentation générale de l'association

Plus en détails :

·Les différentes informations sur les comptes :

- **Pour l'entreprise :** Une fois l'inscription validée, l'entreprise peut éditer son profil :
- Nom de l'entreprise
- Description
- Photo
- Domaine (par exemple électronique, info, etc...)
- Adresse
- Contact

- Liste des projets proposés par l'entreprise
- Numéro SIRET

· Pour l'étudiant:

- Nom/Prénom
- Niveau d'études à l'ENIB
- Spécialité (si applicable)
- Photo
- Mail
- Téléphone
- CV
- Petite description (en gros ce qui pourrait le distinguer des autres)
- Numéro de sécurité sociale
- ■RIB (peut être)

·La page de projet

o 1ère phase : Création du projet

- L'entreprise aura accès à un bouton de création du projet
- Elle pourra choisir pour le projet :
- Nom du projet
- •Domaine de compétence requis
- Description
- •Fichiers sur le projet
- •Rémunération (peut être, il me semble qu'ils doivent néanmoins voir ça avec nous au préalable, et c'est nous qui l'indiqueront)
- •Temps estimé de la réalisation
- Une fois la création terminée, l'entreprise pourra alors valider le projet, qui entrera dans la 2ème phase

° 2ème phase : Présentation du projet

- L'étudiant pourra accéder à la liste des projets disponibles
- L'étudiant pourra sur la page du projet :
- •Accéder à la page de l'entreprise
- •Examiner le projet
- Poser des questions (visibles par tous)
- •Editer ou supprimer sa question (une archive sera conservée)
- •S'inscrire pour le projet (il s'ajoutera a la liste d'étudiants consultable par les admins)
- L'entreprise pourra sur la page du projet :
- •Consulter et répondre aux questions des étudiants
- Mettre à jour certaines informations

- L'admin pourra sur la page du projet :
- •Modérer (éditer et supprimer) les questions des étudiants
- Modifier la page du projet

Une fois la deadline passée, les admins choisissent un ou plusieurs étudiants qui seront alors les seuls avec l'entreprise à pouvoir voir la page du projet

• 3ème phase : Projet validé

- L'étudiant (et ses collègues acceptés) pourra sur la page du projet :
- Poser des questions privées à l'entreprise
- •Mettre à jour le statut d'avancement du projet
- L'entreprise pourra sur la page du projet :
- •Répondre aux questions de l'étudiant, et déposer des documents, etc....
- L'admin pourra sur la page du projet :
- •Avoir un pouvoir de modération (en gros on voit, supprimons, et modifions ce que l'on veut)

· 4ème phase : Projet terminé

■ Le projet est archivé, et l'association s'occupe du reste.

·L'interface

· Etudiant:

■ Il doit pouvoir accéder aux projets proposés, aux projets auxquels il prend part et à ses informations de compte

• Entreprise :

■ Elle doit pouvoir accéder à la page de proposition de projet, aux différents projets qu'elle propose, aux projets en cours et ses informations de compte.

Association:

 Elle doit pouvoir accéder aux projets proposés, projets en cours, projets archivés, liste d'étudiants et liste d'entreprise

Voila à mon avis tout est là, si tu as des questions, envoie un mail à <u>q2pied@enib.fr</u> ou a <u>3enib@enib.fr</u> !