**软件工程概述测试**

**软件工程的出现主要是由于**

A . 程序设计方法学的影响

B . 其他工程科学的影响

C . 软件危机的出现

D . 计算机的发展

**软件工程学涉及软件开发技术和项目管理等方面的内容，下述内容中（）不属于开发技术的范畴。**

A . 软件开发方法

B . 软件开发工具

C . 软件工程环境

D . 软件工程经济

**下列哪一模型是软件的基础模型**

A . 螺旋模型

B . 瀑布模型

C . 原型模型

D . 增量模型

**软件生命周期中所花费用最多的阶段是（）**

A . 需求分析

B . 详细设计

C . 编码实现

D . 软件维护

**下列关于瀑布模型的描述正确的是：**

A . 瀑布模型的核心是按照软件开发的时间顺序将问题简化。

B . 瀑布模型具有良好的灵活性。

C . 瀑布模型采用结构化的分析与设计方法，将逻辑实现与物理实现分开。

D . 利用瀑布模型，如果发现问题修改的代价很低。

**快速原型是利用原型辅助软件开发的一种新思想，它是在研究( )的方法和技术中产生的**

A . 需求阶段

B . 设计阶段

C . 测试阶段

D . 各个阶段

**结构化需求分析测试**

**软件开发过程中，需求活动的主要任务是：**

A . 给出软件解决方案

B . 定义需求并建立熊模型

C . 定义模块算法

D . 给出系统模块结构

**DD是软件需求分析阶段的最重要工具之一，其最基本的功能是：**

A . 数据通信

B . 数据定义

C . 数据库设计

D . 数据维护

**在数据流图中，符号“矩形”用来表示：**

A . 数据源点/终点

B . 数据转换

C . 数据流

D . 数据存储

**需求分析阶段最重要的技术文档是：**

A . 项目开发计划

B . 设计说明书

C . 需求规格说明书

D . 可行性分析报告

**软件需求分析阶段建立原型的主要目的是：**

A . 确定系统的性能要求

B . 确定系统的运行要求

C . 确定系统是否满足用户需要

D . 确定系统是否满足开发人员需要

**数据流图是用于软件需求分析的工具，下列元素哪些是其基本元素？**

A . 数据流

B . 数据处理

C . 数据存储

D . 外部实体（源或终）

**DFD是用于表述结构化方法中哪一个工作阶段的工具？**

A . 可行性分析

B . 需求分析

C . 详细设计

D . 程序编码

**软件需求规格说明书不应包含的内容是：**

A . 系统输入/输出的描述

B . 质量控制方案

C . 数据字典

D . 用户界面需求描述

E . 系统可靠性需求描述

F . 测试方案

G . 需求分析阶段进度安排

H . 人员需求

**面向对象需求分析测试**

**面向对象建模中，用于系统静态结构特征的图形是：**

A . 活动图

B . 类图

C . 交互图

D . 状态图

**在面向对象软件开发方法中，类与类之间主要有以下结构关系：**

A . 继承和聚集

B . 继承和一般

C . 聚集和消息传递

D . 继承和方法调用

**从外部用户的角度描述系统功能并指出功能的执行者的UML图形机制是：**

A . 对象图

B . 用例图

C . 交互图

D . 类图

**在面向对象方法中，表示类与类之间的“部分—整体”关系的是：**

A . 聚集关系

B . 继承关系

C . 关联关系

D . 依赖关系

**强调对象之间消息发送的时间序的UML图形是：**

A . 活动图

B . 状态图

C . 合作图

D . 顺序图

**在顺序图中，（）表示对象存在的时间**

A . 生命线

B . 时间片

C . 激活器

D . 控制焦点

**在绘制顺序图时，在（）下面绘制竖直虚线，表示他的生命线。**

A . 类

B . 对象

C . 实列

D . 生命线

**用例图不包括以下哪个元素？**

A . 参与者

B . 用例图

C . 关联

D . 行为

**用于描述对象模型的工具是？**

A . 数据流图

B . 状态图

C . 顺序图

D . 类图

**概要设计和详细设计测试**

**属于概要设计活动的是：**

A . 软件结构设计

B . 数据结构设计

C . 算法设计

**模块的独立程度可以由什么定性标准度量？**

A . 耦合度

B . 复杂度

C . 可靠性

**为了提高模块的独立性，模块之间最好是（）耦合**

A . 控制耦合

B . 公共耦合

C . 内容耦合

D . 数据耦合

**在面向数据流的软件设计方法中，一般将信息流分为：（）**

A . 变换流和事务流

B . 变换流和控制流

C . 事务流和控制流

D . 数据流和控制流

**属于详细设计的内容是：**

A . 软件结构设计

B . 模块算法

C . 制定测试计划

D . 数据库设计

**结构化设计方法，全面指导模块划分的最重要原则是：**

A . 模块高内聚

B . 模块低耦合

C . 程序模块化

D . 模块独立性

**软件详细设计的主要任务是确定每个模块的（）**

A . 算法和使用的数据结构

B . 外部接口

C . 功能

D . 编程

**软件结构图中，模块框之间若有直线连接，表示它们之间存在（）**

A . 调用关系

B . 组成关系

C . 链接关系

D . 顺序执行关系

**概要设计结束后得到（）**

A . 初始化的软件结构图

B . 优化后的软件结构图

C . 模块的接口图和详细算法

D . 程序编码

**模块耦合由弱到强的顺序是：**

A . 数据耦合、控制耦合、特征耦合、公共环境耦合、内容耦合

B . 数据耦合、特征耦合、控制耦合、内容耦合、公共环境耦合

C . 数据耦合、控制耦合、公共环境耦合、特征耦合、内容耦合

D . 内容耦合、公共环境耦合、特征耦合、控制耦合、数据耦合

**测试部分随堂测**

**软件测试的目的是：**

A . 证明软件无错

B . 发现软件中的所有错误

C . 尽可能发现软件系统中的错误

**单元测试的计划应该在什么阶段完成？**

A . 需求分析

B . 概要设计

C . 详细设计

**白盒测试设计用例的方法是：**

A . 等价分类法

B . 基本路径覆盖法

C . 边界值分析法

**白盒测试法是通过分析程序的（）来设计测试用例的。**

A . 应用范围

B . 功能

C . 内部逻辑

D . 输入数据

**等价分类法的关键是：**

A . 确定等价类的边界条件

B . 按照用例来确定等价类

C . 划分等价类

D . 确定系统中相同和不同的部分

**下列不属于黑盒测试的技术是：**

A . 程序段或语句的功能

B . 模块的接口

C . 数据的名称和用途

D . 模块的功能

**一个项目为了修正一个错误而进行了变更，但却引起以前可以正确运行的代码出错。（）测试最有可能发现这个问题。**

A . 单元测试

B . 接受测试

C . 回归测试

D . 安装测试

**单元测试的测试用例主要根据（）的结果来设计**

A . 需求分析

B . 源程序

C . 概要设计

D . 详细设计

**（      ）是将系统化的、规范的、可定量的方法应用于软件的开发、运行和维护的过程。**

A.软件的过程

B.软件测试

C.软件生命周期

D.软件工程

**螺旋模型强调的方法是什么？**

A.分阶段软件开发

B.增量开发

C.风险驱动

D.文档驱动

**喷泉模型时候什么软件开发？**

A.简单的，面向过程的软件

B.简单的，面向对象的软件

C.复杂的，面向过程的软件

D.复杂的，面向对象的软件

**下列哪种过程模型能够提供了一种先推出核心产品的途径**

A.瀑布模型

B.快速原型模型

C.增量模型

D.RUP模型

**数据流图中源点和终点使用（      ）图形符号表示**

A.圆角矩形框

B.缺一条边的矩形框

C.矩形框

D.带名称的箭头

**下列哪些名字作为数据流图中的处理不合适?**

A.更新学生基本信息

B.工资报表

C.教师工号

D.计算总薪酬

**数据流图描述的功能即包含软件流程，也包含人工过程，这句话是否正确**

A.不正确

B.正确

**结构化分析方法，使用（）对数据流图中的数据进行描述。**

A.PAD图

B.数据字典

C.状态转换图

D.实体联系图

**软件需求规格说明文档中包含很多内容，下述（ ）不是软件需求规格说明文档中应该包括的内容。**

A.安全描述

B.功能描述

C.性能描述

D.软件代码

**下面（  ）不属于用例图的要素**

A.参与者

B.组合

C.用例

D.关系

**下面（  ）不属于参与者类型**

A.人

B.设备

C.外部系统

D.交互对象

**参与着和用例之间的关系是（   ）**

A.包含

B.泛化

C.关联

D.扩展

**下面不属于用例特点的是(    )**

A.用例描述用户可见的软件功能

B.用例反应功能的实现方案

C.用例反应参与者与系统 一次完整交互过程

D.用例是软件设计和测试的依据

**uml是（     ）的缩写**

A.Unified Module  Language

B.Universal Modeling Language

C.Universal Module Locator

D.Unified  Modeling Language

**用例之间是具有相关性的。在一个“订单输入系统”中，创建新订单和更新订单都需要检查用户帐号是否正确。那么，用例“创建新订单”、“更新订单”与用例“检查用户帐号”之间是（    ）关系**

A.包含

B.扩展

C.分类

D.聚集

**生命线是UML视图中哪个图形的组成部分（        ）**

A.用例图

B.类图

C.顺序图

D.状态图

**在类图中，哪种关系表示整体和部分的关系(  )**

A.泛化

B.实现

C.依赖

D.聚合

**下面哪个UML视图是描述一个对象的生命周期的(   )**

A.用例图

B.类图

C.顺序图

D.状态图

**UML中关联的多重性是指（  ）**

A.一个类有多个方法被另一个类调用

B.一个类的实例能够与另一个类的多个实例相关联

C.一个类的某个方法被另一个类调用的次数

D.两个类所具有的相同的方法和属性

**如果要对一个企业的工作流程建模，下面四个图中（    ）是最有用的。**

A.协作图

B.活动图

C.状态图

D.类图

**下面属于静态建模的是（ ）**

A.状态图

B.活动图

C.顺序图

D.类图

**下面不是活动图中的基本元素的是（  ）**

A.活动结点、分支

B.分叉、汇合

C.泳道、对象流

D.消息、合并

**以下不属于状态图的元素是（ ）**

A.活动

B.事件表达式

C.初始状态

D.守卫条件

**在寻呼台系统中，用户如果预定了天气预报，系统每天定时给他发天气消息；如果当天气温高于35度，提醒用户注意防暑。这个叙述里，谁不是寻呼台系统的参与者（ ）**

A.用户

B.时间

C.天气预报

D.气温

**在采用结构化开发方法进行软件开发时，设计阶段接口设计主要依据需求分析阶段的()。**

A.数据流图

B.E-R图

C.状态转换图

D.加工规格说明

**模块A、B和C有相同的程序块，块内的语句之间没有任何联系，现把该程序块取出，形成新的模块D,则模块D的内聚类型为()内聚**

A.巧合(偶然）

B.逻辑

C.时间

D.过程

**数据字典是结构化分析的一个重要输出，数据字典的条目不包括（）**

A.外部实体

B.数据流

C.数据项

D.基本加工

**概要设计文档的内容不包括（ ）。**

A.体系结构设计

B.数据库设计

C.模块内算法设计

D.全局数据结构设计

**下面不是MVC的组成部分的是（   ）。**

A.Model

B.Controller

C.View

D.Entity

**Servlet能作为 （       ）类。**

A.Model

B.Controller

C.View

D.Entity

**下面内聚性最强的是（     ）。**

A.顺序内聚

B.过程内聚

C.逻辑内聚

D.功能内聚

**一般把数据流图中的数据流分为 （   ）两种数据流，再将数据流映射为软件结构。**

A.数据流和事务流

B.变换流和事务流

C.信息流和控制流

D.变换流和数据流

**下面哪种工具不能用于详细设计阶段？（    ）**

A.状态图

B.活动图

C.判定表（决策表）

D.程序流程图

**下面哪种不属于详细设计阶段的任务？（  ）**

A.算法设计

B.局部数据结构设计

C.编码

D.接口描述

**使用程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是（ ）。**

A.黑盒测试

B.白盒测试

C.边界测试

D.系统测试

**集成测试方法分为两大类，一个是（），一个是（）。**

A.白盒测试法，黑盒测试法

B.等价类划分法，边界值分析法

C.渐增式测试方法，非渐增式测试方法

D.逻辑覆盖法，基本路径测试法

**通常（  ）是在代码编写阶段可进行的测试，它是测试的基础。**

A.集成测试

B.确认测试

C.验收测试

D.单元测试

**在逻辑覆盖测试用例的设计中（   ）是相对弱的覆盖标准**

A.条件覆盖

B.条件组合覆盖

C.判定条件覆盖

D.判定覆盖

**自顶向下结合的渐增式测试法，在组合模块时有两种组合策略(  )和（  ）**

A.自底向上集成策略

B.宽度优先策略

C.深度优先策略

D.回归测试策略

**软件测试的目的是（  ）。**

A.评价软件的质量

B.发现软件的错误

C.找出软件中的所有错误

D.证明软件是正确的

**下列关于alpha、beta 测试的描述中正确的是**

A.alpha测试不是验收测试的一种

B.beta 测试不需要用户的参与

C.alpha需要用户的参与

D.beta 测试是在开发单位的开发环境下进行的测试

**一个文本框要求输入6位数字密码，且每个账户每次只允许出现三次错误，对此进行等价类测试划分的等价区间有：（）**

A.密码位数

B.密码数据类型

C.密码次数

D.密码内容

**软件测试中，测试用例主要由测试数据和（    ）组成**

A.测试规则

B.测试计划

C.预期结果

D.以往测试记录

**集成测试主要针对（    ）阶段的错误**

A.概要设计

B.详细设计

C.编码

D.需求分析