Page Replacement Algorithms

นายกฤษณะ มะนุภา

รหัส 600612147 Section 801

รายงานกระบวนวิชา Operating System
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
ภาคการศึกษาที่ 2/2562

First In First Out (FIFO)

แนวคิด

หลักการของ Algorithm นี้คือการวนใช้ Index ใน Frame ตามลำดับ จะเริ่มใหม่ก็ต่อเมื่อวนไปจนถึง Index ท้ายสุด จึงได้มีการกำหนดตัวแปร framePointer มาทำหน้าที่ระบุ Index ที่จะให้ Reference strings มา เพิ่มหรือแทนที่ ณ Index นั้น ๆ ในส่วนต่อไปจำเป็นที่จะต้องมีตัวเก็บค่านับจำนวนเพื่อแสดง Hit หรือ PageFault ได้ในแต่ละ Index คือตัวแปร pageFaultCountList โดยเก็บเป็น List และนำมาใช้ฟังก์ชัน Counter เพื่อนับรวม

CODE

```
def FifoReplace(refSTR, frameSize):
    framePointer = 0
    stringLen = len(refSTR)
    pageFault = 0
    Hit = 0
    frame = [None]*frameSize
    pageFaultCountList = []
    for i in range(stringLen):
        if framePointer >= frameSize:
            framePointer = 0
        if refSTR[i] not in frame:
            frame[framePointer] = refSTR[i]
            pageFaultCountList.append(framePointer+1)
            framePointer += 1
            pageFault += 1
            Hit += 1
    FaultResult = Counter(pageFaultCountList)
    print(frame, ' Frame size is ', frameSize)
    print('Hit Count is ', Hit)
    print('PageFault count is ', pageFault)
    print(sorted(FaultResult.items()))
    print("\n")
```

Optimal

แนวคิด

เนื่องจาก Optimal Algorithm นี้จะเกี่ยวเนื่องกับการจดจำ Index ภายใน Frame จึงได้สร้างตัวแปร indexCheck ตามจำนวน frameSize ขึ้นมา ภายใน Function ของ Algorithm นี้ภายในจะแบ่งเป็น 2 ส่วนใหญ่ ๆ ในส่วนแรกหมายถึงหาก Frame ยังไม่เต็ม ในส่วนที่สองหมายถึง เมื่อ Frame เต็มแล้ว ซึ่งในสองส่วนนี้ จะมี เงื่อนไขย่อยอีก คือ ยังไม่เคยมี String นั้น ๆ ใน Frame หรือมี String นั้น ๆ อยู่ใน Frame อยู่แล้ว ในการทำงาน indexCheck จะเป็น List ซึ่งเก็บตัวเลขจำนวนเต็มอยู่ตรงตาม Index ของ Frame แต่ละรอบทุก ๆ ค่า ใน indexCheck จะเพิ่มขึ้น 1 ยกเว้น ณ Index ที่มีการเพิ่มเข้ามาใน Frame ล่าสุด หรือมีการ Hit จะถูก กำหนดค่าใน indexCheck ให้เป็น 0 หาก Frame เต็ม จะทำการเปรียบเทียบจาก indexCheck จาก Index ไหน มากที่สุด หมายความว่า Index นั้น ไม่ได้ถูกใช้งานนานแล้ว ส่งผลให้จะถูกแทนที่ด้วย String ชุดที่เข้ามาใหม่

CODE

```
OptReplace(refSTR, frameSize):
                                                                                                                 if idx != framePointer:
   indexCheck[idx] += 1
framePointer = 0
stringLen = len(refSTR)
pageFault = 0
                                                                                                           if value > mostTime:
    mostTime = value
mostTime = 0
mostTimeIDX = 0
                                                                                                                 mostTimeIDX = 1
returnMatchIDX = 0
frame = [None]*frameSize
pageFaultCountList = []
                                                                                                            frame[mostTimeIDX] = refSTR[i]
indexCheck = [0]*frameSize
                                                                                                            pageFaultCountList.append(mostTimeIDX+1)
                                                                                                            pageFault += 1
for i in range(stringLen):
                                                                                                            framePointer += 1
                                                                                                            indexCheck[mostTimeIDX] = 0
     if framePointer < frameSize:
                                                                                                            for idx, value in enumerate(indexCheck):
              pageFault += 1
                                                                                                                 if idx != mostTimeIDX:
               frame[framePointer] = refSTR[i]
               pageFaultCountList.append(framePointer+1)
               indexCheck[framePointer] = 0
               framePointer += 1
                                                                                                            for k, value in enumerate(frame):
    if value == refSTR[i]:
        returnMatchIDX = k
              for idx, value in enumerate(indexCheck):
   if idx != framePointer:
                        indexCheck[idx] += 1
                                                                                                            frame[returnMatchIDX] = refSTR[i]
                                                                                                            indexCheck[returnMatchIDX] = 0
              Hit += 1
indexCheck[framePointer] = 0
                                                                                                            for idx, value in enumerate(indexCheck):
    if idx != returnMatchIDX:
               framePointer += 1
```

Least recently used (LRU)

แนวคิด

เนื่องจาก LRU Algorithm เป็นการโฟกัสไปที่ Queue ของ String ใน Frame จึงได้กำหนดตัวแปร tmpQueue ขึ้นมาเป็น Type List สาเหตุที่ไม่ใช้ Type Queue โดยตรง เพราะ Queue ไม่สามารถนำค่าที่อยู่ ระหว่าง Queue ออกมาได้ เพื่อสะดวกต่อการใช้งานจึงเลือก List เป็นเสมือน Queue แทน ฟังก์ชันนี้ภายใน Loop มีสองส่วนใหญ่ ๆ ส่วนแรกคือ เมื่อ Frame ยังไม่เต็ม ส่วนที่สอง เมื่อ Frame เต็มแล้ว และส่วนย่อยในสอง ส่วนหลัก ๆ นี้ ประกอบไปด้วย เงื่อนไขหากไม่มี String นั้น ๆ อยู่ใน Frame และ เงื่อนไขที่เมื่อมี String นั้น ๆ คง อยู่ใน Frame อยู่แล้ว

ในการทำงานเมื่อ Frame ยังไม่เต็ม และไม่เคยมี String อยู่ใน Frame จะส่งค่า String ไปเก็บไว้ทั้งใน Frame และ tmpQueue หาก String ไหนมีอยู่ใน Frame ไม่ว่าจะอยู่ Index ไหนก็ตาม จะทำการกำหนดให้ ค่า ของ String นั้น ๆ เป็น None และใช้ฟังก์ชัน filter ช่วยในการลบ None ออกจากใน Queue ให้เรียงตามลำดับ ติดกันไม่ถูกแทรกด้วย None (ขยับ Queue มาติดกัน) และ ทำการเพิ่มค่า String นั้น ๆ มาต่อท้ายใหม่ เสมือน การ Reset สถานะจดจำว่า String ค่านี้พึ่งมีการใช้งานใน Frame ล่าสุด

ในการนำไปใช้กำหนดค่าใน Frame นั้นได้จากการนำ String ตัวแรกของ tmpQueue มาตรวจเงื่อนไขใน Frame ให้มี Value ตรงกัน เพื่อที่จะนำ Index ของ String Value ใน Frame นั้น ๆ ถูกแทนที่ด้วย String ใหม่ ณ ตำแหน่ง Index ตามเงื่อนไข

```
# When framsize is full
else:

tmpQueue = list(filter(None, tmpQueue))
if refSTR[i] not in frame:

pageFault += 1
# តាមស្លារតាងឯការកា Queue และเดิม refSTR ម៉ាយ Queue
for o, value in enumerate(frame):
    if value == tmpQueue[0]:
        LeastuseIDX = o
        tmpQueue[0] = None

break
pageFaultCountList.append(LeastuseIDX+1)
frame[LeastuseIDX] = refSTR[i]
tmpQueue = list(filter(None, tmpQueue))
tmpQueue.append(refSTR[i])
framePointer += 1

else:
    Hit += 1
# តាមស័យសាយឯការកា Queue list
for o, value in enumerate(tmpQueue):
    if value == refSTR[i]:
        tmpQueue[o] = None
        break

# เพิ่มตัวลาสุดไปใน Queue
tmpQueue = list(filter(None, tmpQueue))
tmpQueue.append(refSTR[i])

# เพิ่มตัวลาสุดไปใน Queue
tmpQueue = list(filter(None, tmpQueue))
tmpQueue.append(refSTR[i])

FaultResult = Counter(pageFaultCountList)

print(frame, ' Frame size is ', frameSize)
print('Hit Count is ', Hit)
print('PageFault count is ', pageFault)
print(sorted(FaultResult.items()))
```

การทดลอง

ได้ทำการเรียกใช้ฟังก์ชันของ 3 Algorithm โดยแต่ละ Algorithm มีการทดลองใช้จำนวน Frame ที่ แตกต่างกันคือ 3, 5 และ 8 ตามลำดับ โดยมี Reference string ชุดเดียวกันจากฟังก์ชัน genString ส่งเข้าไปใน ทุก ๆ Algorithms

สมมุติฐาน

กำหนดสมมุติฐานในแต่ละ Algorithm คือ เนื่องจากในการทดลอง Reference strings ได้มีการกำหนด เกณฑ์ในการสุ่มไว้ สมมุติฐานว่า FIFO Algorithm เกิด Page fault มากที่สุด เนื่องจากการนำ reference strings เข้ามามีโอกาสที่จะเกิดเป็นหมายเลข Frame เดียวกันหลาย ๆ ตัวได้น้อย และจำนวนการเกิด Page Fault ที่ ใกล้เคียงกันคือ Optimized และ LRU เนื่องจาก Algorithms ทั้งสองนี้ขึ้นอยู่กับ Reference String จึงแล้วแต่ โอกาสที่ Reference String นั้นเข้ามาใน Frame ด้วย แต่ทั้งคู่ทำงานได้ไวกว่า FIFO Algorithm

Reference string

```
refSTR = GenString(120, 150, 1, 10)
print('Random (', len(refSTR), ') strings')
print('Reference strings : ', refSTR, '\n')
```

การ Generate reference strings จากฟังก์ชันนี้มี Parameters 4 ตัว ตัวแรกและตัวที่สอง หมายถึง ช่วงสุ่มของจำนวน strings ที่เริ่มต้นจาก 120 ถึง 150 strings Parameters ตัวที่สามและสี่ หมายถึง ค่าแต่ละ String มีโอกาสสุ่มได้ค่าช่วง 1 ถึง 10 เหตุผลที่สุ่มจำนวนระหว่างในช่วง 120 – 150 strings เพราะต้องการให้ จำนวน strings มีมากกว่า ค่าของ string มาก ๆ เพื่อให้เกิดค่าของ string ที่ซ้ำกันบ่อย ๆ เพื่อทดสอบการทำงาน ของ Algorithms

ผลลัพธ์ของฟังก์ชันหลังจาก return reference strings

```
Random (147) strings Reference strings: [1, 2, 6, 10, 10, 4, 2, 3, 5, 5, 8, 1, 9, 9, 1, 5, 7, 8, 1, 9, 7, 2, 9, 10, 1, 2, 8, 7, 3, 2, 2, 2, 10, 3, 3, 8, 9, 8, 8, 5, 10, 3, 6, 2, 3, 6, 5, 7, 2, 10, 4, 2, 5, 10, 8, 5, 8, 4, 6, 3, 6, 5, 9, 6, 4, 9, 8, 5, 5, 7, 5, 1, 2, 1, 9, 3, 7, 4, 1, 9, 2, 5, 3, 3, 2, 8, 10, 7, 4, 8, 10, 1, 1, 4, 8, 9, 4, 6, 7, 4, 4, 2, 3, 5, 8, 1, 7, 4, 5, 7, 1, 9, 10, 4, 5, 7, 9, 3, 1, 2, 8, 18, 8, 1, 6, 1, 4, 8, 10, 10, 15, 8, 1, 1, 6, 5, 7, 2, 10, 6, 9, 3, 8, 2, 9, 1, 6]
```

ประเมินผลการทดลอง

```
Random ( 147 ) strings
Reference strings: [1, 2, 6, 10, 10, 4, 2, 3, 5, 5, 8, 1, 9, 9, 1, 5, 7, 8, 1, 9, 7, 2, 9, 10, 1, 2, 8, 7, 3, 2, 2, 2, 10, 3, 3, 8, 9, 8, 8, 5, 10, 3, 6, 2, 3, 6, 5, 7, 2, 10, 4, 2, 5, 10, 8, 5, 8, 4, 6, 3, 6, 5, 9, 6, 4, 9, 8, 5, 5, 7, 5, 1, 2, 1, 9, 3, 7, 4, 1, 9, 2, 5, 3, 3, 2, 8, 10, 7, 4, 8, 10, 1, 1, 4, 8, 9, 4, 6, 7, 4, 4, 2, 5, 8, 1, 7, 4, 5, 7, 1, 9, 10, 4, 5, 7, 9, 3, 1, 2, 8, 1, 8, 8, 1, 6, 1, 4, 8, 10, 10, 5, 8, 1, 1, 6, 5, 7, 2, 10, 6, 9, 3, 8, 2, 9, 1, 6]

[6, 1, 9] Frame size is 3

Hit Count is 37

PageFault count is 110

[(1, 39), (2, 35), (3, 36)]

[6, 1, 8, 2, 9] Frame size is 5

Hit Count is 71

PageFault count is 76

[(1, 18), (2, 15), (3, 16), (4, 13), (5, 14)]

[1, 2, 3, 10, 8, 9, 6, 7] Frame size is 8

Hit Count is 40

[(1, 5), (2, 3), (3, 8), (4, 5), (5, 4), (6, 7), (7, 4), (8, 4)]
```

```
Random ( 147 ) strings
Reference strings: [1, 2, 6, 10, 10, 4, 2, 3, 5, 5, 8, 1, 9, 9, 1, 5, 7, 8, 1, 9, 7, 2, 9, 10, 1, 2, 8, 7, 3, 2, 2, 2, 10, 3, 3, 8, 9, 8, 8, 5, 10, 3, 6, 2, 3, 6, 5, 7, 2, 10, 4, 2, 5, 10, 8, 5, 8, 4, 6, 3, 6, 5, 9, 6, 4, 9, 8, 5, 5, 7, 5, 1, 2, 1, 9, 3, 7, 4, 1, 9, 2, 5, 3, 3, 2, 8, 10, 7, 4, 8, 10, 1, 1, 4, 8, 9, 4, 6, 7, 4, 4, 2, 5, 8, 1, 7, 4, 5, 7, 1, 9, 10, 4, 5, 7, 9, 3, 1, 2, 8, 1, 8, 8, 1, 6, 1, 4, 8, 10, 10, 5, 8, 1, 1, 6, 5, 7, 2, 10, 6, 9, 3, 8, 2, 9, 1, 6]

[6, 1, 9] Frame size is 3

Hit Count is 37

PageFault count is 110

[1, 2, 3, 8, 6] Frame size is 5

Hit Count is 70

PageFault count is 77

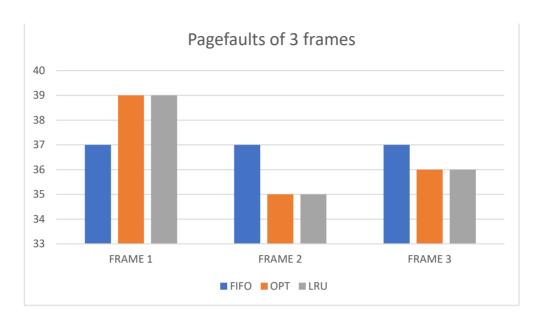
[1, 1), (2, 1), (3, 2), (4, 12), (5, 61)]

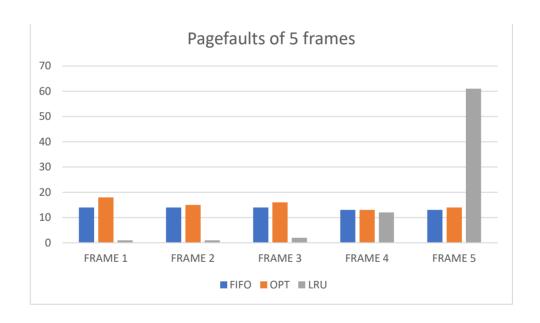
[1, 2, 6, 9, 7, 3, 4, 8] Frame size is 8

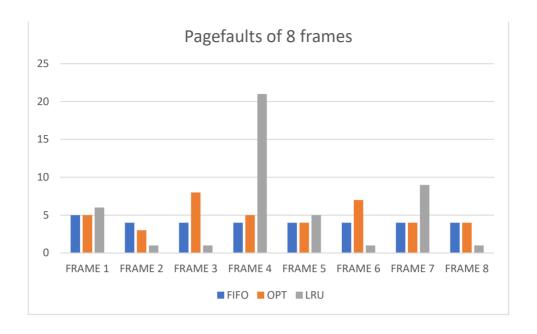
Hit Count is 45

[(1, 6), (2, 1), (3, 1), (4, 21), (5, 5), (6, 1), (7, 9), (8, 1)]
```

กราฟแสดงหมายเลขจำนวน Page fault ที่เกิดขึ้นในแต่ละหมายเลข Frame







สรุปผลการทดลอง

จากการทดลองแต่ละ Algorithms ที่มีจำนวน Frame แตกต่างกันได้ผลการทดลองดังนี้

3 Frame ทดลองกับ FIFO , Optimized และ Least recently used Algorithms ตามลำดับ เกิด Page Fault ภายใน Frame คือ 111, 110 และ 110 ตามลำดับ

5 Frame ทดลองกับ FIFO , Optimized และ Least recently used Algorithms ตามลำดับ เกิด Page Fault ภายใน Frame คือ 68. 76 และ 77 ตามลำดับ

8 Frame ทดลองกับ FIFO , Optimized และ Least recently used Algorithms ตามลำดับ เกิด Page Fault ภายใน Frame คือ 33, 40 และ 45 ตามลำดับ

จากกราฟพบว่า 3 Frame FIFO Algorithm มีโอกาสเกิด Page fault ที่คงที่ในทุก ๆ หมายเลข Frame แต่ Optimized และ Least recently used จะเกิดใน Frame หมายเลข 1 บ่อยกว่า Frame อื่น ๆ และลดทอน ตามลำดับจนถึง Frame หมายเลข 3

จากกราฟ 5 Frame พบว่า FIFO และ Optimized Algorithm มีโอกาสเกิดในทุก ๆ หมายเลข Frame ที่โอกาสเกิด Page fault เท่า ๆ กัน แต่ Least recently used เกิด hit ได้บ่อยในหมายเลข Frame แรก ๆ จนถึงช่วง หมายเลข Frame หลัง ๆ ที่เริ่มเกิด Page Fault บ่อยมากขึ้นหลายเท่าตัว

จากกราฟ 8 Frame พบว่า FIFO ยังคงมีโอกาสเกิด Page fault ทุก ๆ หมายเลข Frame ที่เท่ากัน ส่วน Optimized และ Least recently used algorithm นั้นมีบางหมายเลข Frame ที่ hit บ่อยครั้ง และบาง หมายเลข Frame ที่ Page fault บ่อยครั้ง ในอัตราส่วนระดับเดียวกัน

จึงสรุปได้ว่า หากข้อมูลมีกฎเกณณ์หรือในลักษณะที่ทราบค่า Reference strings แต่ละค่าเกิดในโอกาส ใกล้เคียงหรือพอ ๆ กัน FIFO algorithm เหมาะกับข้อมูลลักษณะนี้แต่หาก Reference strings ใด ๆ ที่มีอัตรา strings ที่โอกาสเกิดมากไปทางค่าหนึ่ง Optimized กับ Least recently used algorithms จะเหมาะกับข้อมูล ลักษณะนี้ ซึ่งการเลือกใช้ทั้งสอง Algorithms นี้ ขึ้นอยู่กับลักษณะของ Reference strings นั้น ๆ จากการใช้งาน จริง

ภาคผนวก

Library

```
ReplacementALG.py > ...

from collections import Counter

import random
```

Counter ใช้สำหรับการนับรวมแต่ละ Index ใน Frame ที่เกิด Page fault Random ใช้สำหรับการ Generate ค่าต่าง ๆ เพื่อสร้าง Reference String

Code Generating String

```
def GenString(StartCount, EndCount, FirstNum, LastNum):
    strRandlen = random.randint(StartCount, EndCount)
    tmp_refSTR = [None]*strRandlen

for i in range(strRandlen):
    tmp_refSTR[i] = random.randint(FirstNum, LastNum)

return tmp_refSTR
```

Tool

Python 3.7.4

GITHUB

https://github.com/guylaxy31/Replacement3ALG