



actor는 여러 플레이어들 이다. 모두가 조건이 동등하니 1개의 actor로 나타냈다. usecase 설명은 다음과 같다.

map selection : 플레이 할 수 있는 맵을 고를 수 있다.

getting items : 해당 칸에 아이템이 있다면 주울 수 있다.

decide numbers of players : 몇명의 플레이어가 이 게임을 플레이 할 수 있는지 정할 수 있다.

turn selection : 플레이어는 각 턴마다 할 수 있는 행동들을 시행할 수 있다.

stay: turn selection에서 선택할 수 있는 행동으로, 플레이어는 한번 휴식할 수 있다.

roll the dice &move : turn selection에서 선택할 수 있는 행동으로, 플레이어는 주사위를 굴릴 수 있다.