

הרעיון הכללי

המשחק מציג חייל הכלוא במתקן סגור ורדוף רוחות. במקום זה אורבות סכנות רבות - ומטרתן היחידה היא להרוג. החייל שלנו מצא נשק ויש לו רק דרך אחת לצאת משם בחיים - להרוג את כל הרוחות, ולברוח.

תיאור המשחק

השחקן שולט בחייל כאשר הוא מתחיל במסדרון במתקן הכליאה, ומכאן צריך למצוא את דרכו. בדרך על השחקן להרוג את הרוחות שיופיעו תוך כדי התחמקות מהן, ובדרך זו להשיג נקודות על מנת להתקדם לחדרים הבאים. לבסוף לאחר שהרג מספיק רוחות והשיג מספיק נקודות מבלי למות, יוכל החייל לעבור בדלת האחרונה ולצאת לחופשי.

מטרות השחקן

- להתחמק מאויבים בדרך ולהישאר בחיים
- לעבור נקודות על ידי הריסת קופסאות והריגת אויבים
- לגלות את החדרים הסודיים החבויים בשלב

אלמנטים מרכזיים במשחק

יכולות השחקן

- תזוזה מלאה הכוללת ריצה וקפיצה
- ירי בנשק אוטומטי
- ירי מטול רימונים
- זריקת רימוני יד

יכולות הרוחות

- הופעה ממיקומים אקראיים
- רדיפת השחקן לאן שילך
- תקיפת השחקן והריגתו

מצלמה

עולם המשחק הוא תלת ממדי, כאשר השחקן מסתכל דרך עיניו של החייל במבט גוף ראשון.

שליטה במשחק

פעולה	מקלדת	עכבר
הליכה	WASD	

	WASD + SHIFT	ריצה
	SPACE	קפיצה
החזקת הלחצן השמאלי	CTRL	ירי אוטומטי
לחיצה בודדת על לחצן העכבר השמאלי		ירי בודד
	B	החלפת מצב ירי הנשק
לחצן עכבר אמצעי (גלגלת)	G	זריקת רימון
לחצן עכבר ימני		ירי מטול רימונים
	ESC	תפריט השהייה

דמויות

דמות השחקן

השחקן הוא חייל צבא ההגנה לישראל, שבמהלך שירותו נלכד ונכלא. כשהתעורר לראשונה לאחר לכידתו, גילה שהוא כלוא במתקן הרדוף, ללא אף אחד בקרבת מקום, למעט הרוחות שהחלו להגיע מיד כשהתעורר. הרוחות רדפו אחרי לכל מקום שהלך, ולבסוף הגיע למבוי סתום. בנקודה זו הוא היה חסר אונים, אך למזלו הרב מצא נשק בקצה המסדרון. החייל הרים את הנשק והחליט לקחת את הגורל לידיים שלו ולברוח מהמקום הנורא, תוך כדי הריגת הרוחות בדרך.

הרוחות

אף אחד לא יודע כיצד הן הגיעו למקום הזה, או מי אחראי לכך - אבל המתקן הזה היה רדוף רוחות קטלניות ביותר. הרוחות עצמן לא ידעו את מטרתן ונדדו במתקן ללא תכלית, עד שגילו שהגיע אדם חי למתקן, והחליטו לתקוף אותו.

הרוחות עוקבות אחרי החייל לכל מקום שהוא הולך, ותוקפות אותו עד שימות ויצטרף אליהן לנדוד במתקן לנצח.

איסוף נקודות

כדי לברוח מהמקום הנורא, החייל חייב להשיג מספיק נקודות על מנת שייפתחו הדלתות שבדרכו. על כל דרך כתוב מספר הנקודות שנדרשות על מנת שתפתח והשחקן יוכל לעבור לחדר הבא. כדי לאסוף נקודות השחקן יכול להרוג רוחות, להרוס קופסאות, או למצוא את השלב הסודי.

נקודות	אמצעי
100	הריגת רוח אחת
50	הריסת קופסה קטנה
75	הריסת קופסה גדולה
1000	השלמת המשחק הסודי

סצנות

סצנה 1 - התפריט הראשי

כשנכנסים למשחק מקבל את פנינו תפריט אפל ומסתורי, שמכניס אותנו מיד לאווירה של המשחק, עם תמונה של מתקן הכליאה, ערפל, ומוזיקת רקע אפלה. תפריט זה מכיל שתי אפשרויות - להיאזר באומץ, להיכנס לנעליו של החייל, להרוג את הרוחות ולבסוף לברוח - או להיכנע לגורל האכזר שנגזר על החייל ולצאת מהמשחק.

סצנה 2 - מתקן הכליאה

זהו תחילת המשחק - בו אנו נכנסים לנעליו של החייל כאשר הוא מגיע למבוי סתום במתקן, לאחר שנרדף על ידי רוחות, ולבסוף מוצא נשק. כעת אנו יכולים לעזור לחייל לשלוט בגורלו ולברוח משם בחיים.

סצנה 3 - המשחק הסודי

בדרך ליציאה ימצא החייל חדר הנעול ברף גבוה של נקודות, שמאחורי דלתותיו מסתתר המשחק הסודי שעליו להשלים.

משחק זה הוא בעצם מעין "easter-egg" והוא מיני משחק שבו החייל יכול לשלוט בחללית דו ממדית ולפוצץ חלליות אחרות תוך כדי התחמקות מהלייזרים שלהן. אם השחקן יסיים את המשחק בהצלחה מבלי לפוצץ את החללית, יקבל עוד 1000 נקודות שאיתן יוכל לפתוח דלתות בהמשך.