实验5、用户登录动态监测

• 实验目的

使学生熟悉一种简单的指定用户的监测方法,熟悉UNIX的基本SHELL程序设计方法和使用技巧,包括:

- ①命令行参数检测
- ②用户变量
- ③ while循环控制
- ④ 暂停进程 (sleep)

• 实验内容

编写一个用户监测程序usr_monitor, 其运行格式为: usr_monitor username

其中username是用户指定的任意一个用户名。程序运行时首先列出当前系统中的已登录用户的名单,再检查指定用户是否已登录。如果已登录,则显示相应信息;如果未登录,则等待该用户登录,直到指定用户登录进入系统为止。

实验内容:sheⅢ程序设计思路

- (1) 根据变量\$#的值检查命令行上是否有一个用户名,如果有则继续运行;如果没有或多于一个用户名则输出提示信息: Usage: usr_monitor username
- (2)运行who命令,并将运行结果中的用户名字段截取下来,保存到一个用户变量中。
- (3) echo命令显示该变量的值,即当前系统中的用户名单。
- (4) 判断用户名单中是否包含命令行上指定的用户,如果有则输出提示信息: user [username] is logon,并退出程序。
- (5) 如果用户名单中没有包含命令行上指定的用户,则输出提示信息: waiting user [username] ...,光标停留在省略号后面。
- (6) 使用while循环,用sleep命令每隔5秒钟检查指定用户是否已登录系统。检测方法与步骤2相同。
- (7) 如果指定用户未登录,则一直等待下去;如果指定用户已登录,则在省略号后面接着输出提示信息: [username] is log on,退出循环,并结束程序。

实验内容:sheⅢ程序编写要求

- 上述命令仅作参考,可以自行确定需要采用的命令,只要程序能达到"实验要求"中指定的功能即可
- 需要调整程序格式,在程序头加上若干行程序功能注释,在程序的重要功能语句处加上简单注释。

程序要求达到的运行效果

• 1、命令行上未指定用户名时,程序给出错误提示,并退出

• 2、usr_monitor程序运行时,指定guest用户名,程序显示当前已登录系统的用名单,等待指定的guest用户的登录,当guest登录系统时,程序给出提示信息,并退

出。

```
$
$
$ usr_monitor guest
You will monitor [guest]

Current user list is:
liudi root

waiting user [guest] ...
waiting user [guest] ...
user [guest] is logon
$ []
```