实验3、基于管道的进程间数据传输

实验目的

- ①熟悉Linux下的应用程序开发
- ②熟悉Linux的进程控制原语的使用
- ③掌握Linux操作系统的进程间通信机制管道的使用。
- ④掌握Linux操作系统中父进程与子进程的同步。

实验内容

- 父进程首先使用系统调用pipe()建立一个管道,然后使用系统调用fork()创建子进程1
- •子进程1关闭管道读文件
- •子进程1通过文件I/O操作向管道写文件写一句话(向文件中写入字符串):

Child process 1 is sending a message!

·然后子进程1调用exit()结束运行

实验内容

- 父进程再次使用系统调用fork() 创建子进程2
- •子进程2关闭管道读文件
- •子进程2通过文件I/O操作向管道写文件写一句话(向文件中写入字符串):

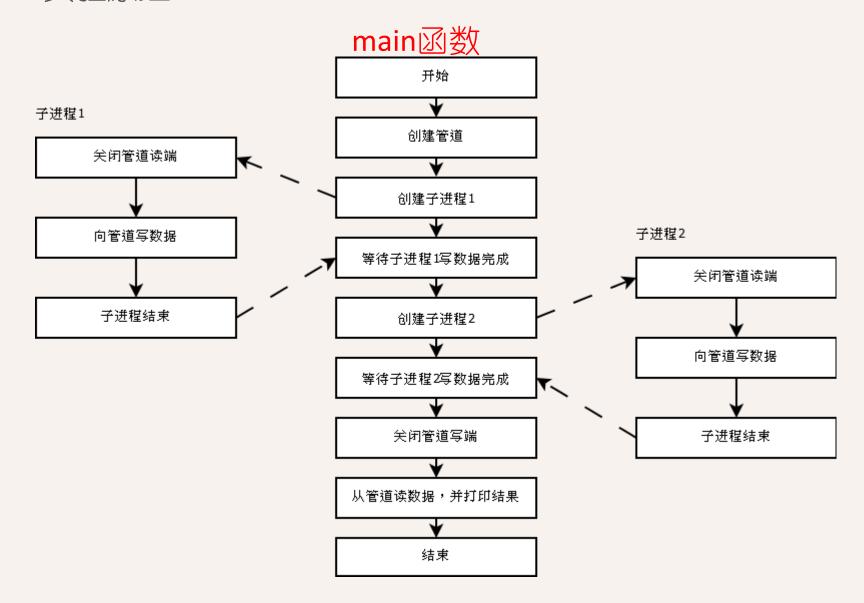
Child process 2 is sending a message!

·然后子进程2调用exit()结束运行

实验内容

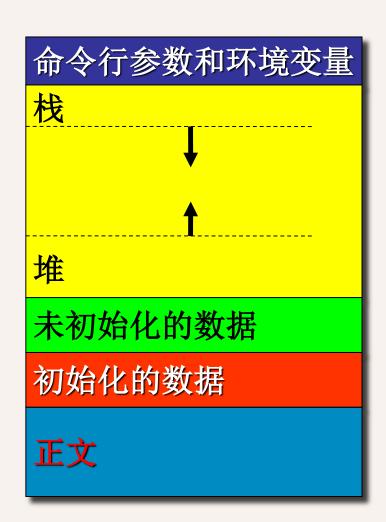
- 父进程关闭管道写文件
- •父进程通过文件I/O操作从管道读文件中读出来自于两个子进程的信息,通过printf语句打印输出在屏幕上

• 实验原理



Linux进程的内存空间布局

High address



Low address

创建进程函数

- 函数原型
 - pid_t fork(void); (unistd.h)
- 返回值
 - fork函数被正确调用后,将会返回两次!! (通过返回值,可以确定是在父进程中返回还是子进程中返回)
 - 在子进程中返回其返回值为0 (不合法的PID, 因为PID=0的进程是交换进程)
 - 在父进程中返回其返回值为子进程ID (可以让 父进程知道所创建的子进程ID号)
 - 出错返回-1

示例代码:fork

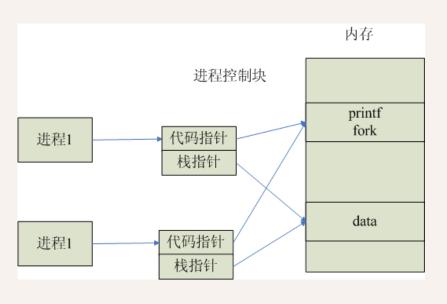
```
#include < stdio. h >
#include < sys/types. h>
#include(unistd.h)
int main (void)
   pid t pid;
   pid=fork();
   if (pid==-1)
      printf("fork error\n");
   else if (pid==0)
      printf("in the child process\n");
   else
      print ("in the parent process, the child process id is
         %d\n", pid);
   return 0;}
```

父子进程的数据共享

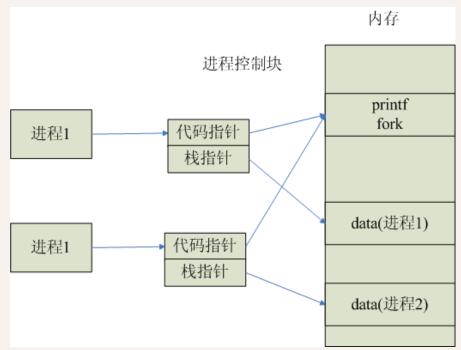
- 子进程和父进程继续执行fork调用之后的指令
- 子进程是父进程的副本
 - 子进程获得父进程数据段、堆和栈的副本(拷贝)
 - 父子进程共享正文段(只读的)
- 为了提高效率,fork后不并立即复制父进程, 采用了写时复制机制 (Copy-On-Write)
 - 当父子进程任意之一要修改数据段、堆、栈时,进 行复制操作,并且仅复制修改区域

父子进程的数据共享

1. 父子进程均无写操作时



- 2. 父进程或者子进程对数据有修改操作时
- , 子进程或父进程将新产生一份进程的数 据拷贝, 然后再修改。

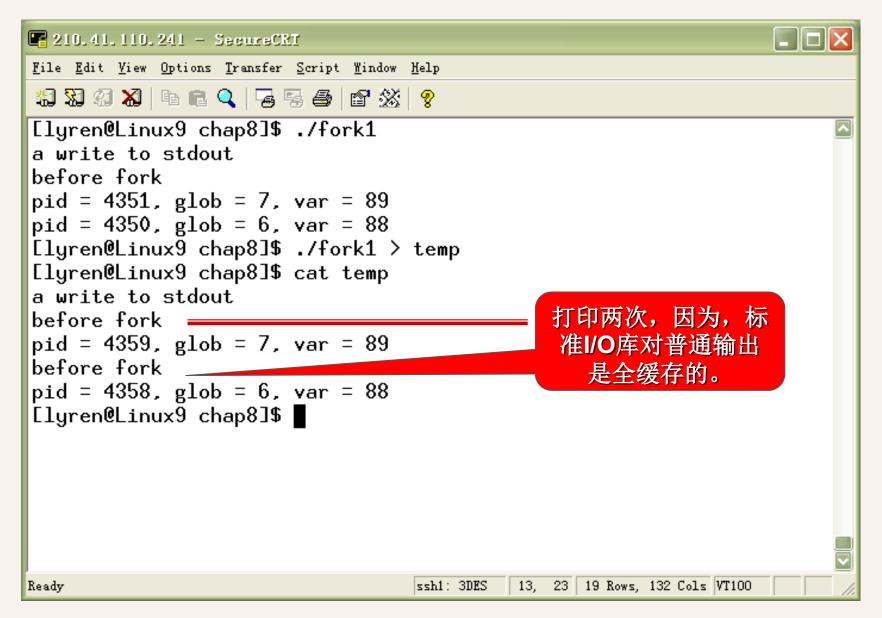


创建子进程及父子进程共享数据示例

```
int glob = 6; 全局变量, 在数据段中
char buf[] = "a write to stdout\n";
int main(void)
                   局部变量,在栈中
    int var;
    pid t pid;
   var = 88;
    if (write(STDOUT FILENO, buf, sizeof(buf)-1) != sizeof(buf)-1)
     err sys("write error");
    printf("before fork\n");
    if ((pid = fork)) < 0) err sys("fork error");
    else if (pid == 0)
     glob++; 在子进程中修改全局变量和局部变量并输出变量值
     var++;
      printf("pid = %d, glob = %d, var = %d\n", getpid(), glob, var)}
    else{
      sleep(2); 在父进程中输出变量值
     printf("pid = %d, glob = %d, var = %d\n", getpid(), glob, var);}
    exit(0);}
```



创建子进程及父子进程共享数据示例



特殊文件-管道

- ●最古老、最简单的UNIX进程间通信机制
- 管道是一种特殊文件
- 管道的局限性半双工,只能一个进程写,一个进程读 只能在父子讲程之间使用

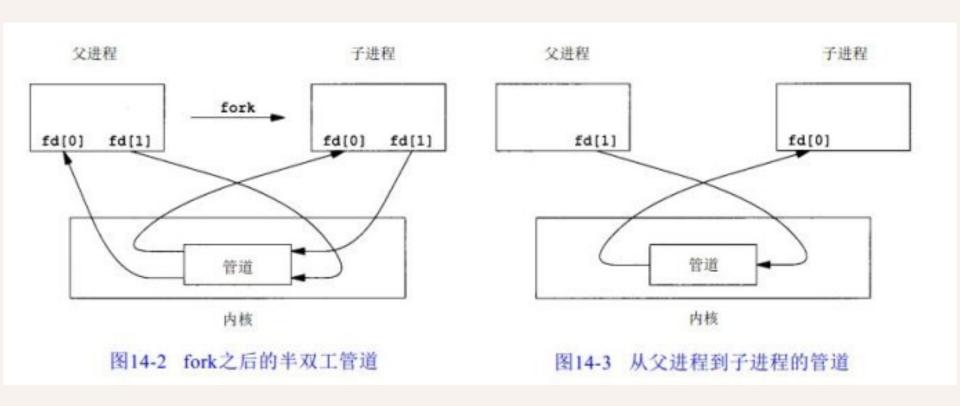
管道的创建

- pipe函数创建一个通信缓冲区,程序可以通过 文件描述符fildes[0]和fildes[1]来访问这个缓冲 区
- filedes[0]为读而打开, filedes[1]为写而打开
- •写入fildes[1]的数据可以按照先进先出的顺序 从fildes[0]中读出

#include <unistd.h>
int pipe(int fildes[2]);

■如果成功则返回0。否则返回-1,并设置errno。

管道的使用方法



读管道-read函数

头文件unistd.h

ssize_t read(int filedes, void *buf, size_t nbytes);

- 第一个参数为管道读文件描述符 (pipe函数获取的fildes[0])
- 第二个参数为读缓冲区的指针,第三个参数为希望读取的字 节数
- read函数从打开的管道文件中读数据。如成功,则返回实际读到的字节数,如已到达管道文件的末尾或无数据可读,则返回0;

写管道-write函数

头文件unistd.h

ssize_t write(int filedes, const void *buf, size_t nbytes);

- 第一个参数为管道写文件描述符 (pipe函数获取的fildes[1])
- 第二个参数为写缓冲区的指针,第三个参数为希望写入的字节数
- 该函数返回实际写的字节数,通常与参数nbytes的值相同, 否则表示出错。

关闭管道-close函数

头文件unistd.h int close(int filedes);

- 该函数关闭管道的读文件和写文件,参数为读文件和写文件的文件描述符
- 进程关闭管道读/写文件后,就不能再通过该文件描述符读/写管道

管道程序示例

■ 程序中父进程向管道写入一个字符串,子进程读 出这个字符串

```
int main(void) {
  char bufin[BUFSIZE] = "empty";
  char bufout[] = "hello";
  int bytesin;
  pid_t childpid;
  int fd[2];
  if (pipe(fd) == -1) {
      perror("Failed to create the pipe");
      return 1;}
```

管道程序示例

```
bytesin = strlen(bufin);
childpid = fork();
if (childpid == -1) {
     perror("Failed to fork");
     return 1;}
if (childpid) /* parent code */
     write(fd[1], bufout, strlen(bufout)+1);
else /* child code */
     bytesin = read(fd[0], bufin, BUFSIZE);
fprintf(stderr, "[%|d]:my bufin is {%.*s}, my bufout is
 {%s}\n",(long)getpid(), bytesin, bufin, bufout);
return 0;
```

实验报告说明实验过程。进行结果分析。