

王志威师弟：

很高兴能收到你的考核作业，可以看出你为这次的考核付出了很大的努力，希望你再接再厉，在接下来的历次考核中看到你的身影，以下是我对你本次考核作业些许个人建议

优点

1. 有分包分类
2. 命名比较规范，但是有一点点瑕疵



后面还是要去看看 [驼峰命名法](#) 的相关内容，规范类的命名方式

3. 使用了 `javadoc` 的注释方式，注释比较全面
4. 做了比较完善的异常处理，这个比较不错
- 5.

不足

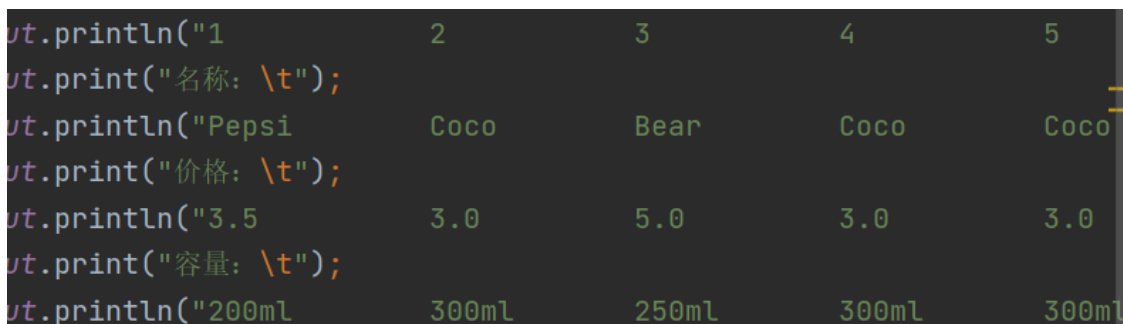
1. 在 `show.java` 文件的第 307 行，你使用 `id.equals("允晴")` 这个表达式在 `id = null` 的时候，会引起空指针异常，希望之后可以改进
2. 代码的缩进，空格，没有统一的规范，看起来比较乱
3. 程序运行的逻辑比较乱，比如说，`show` 类的 `run` 方法还有很大的优化空间

4.  这种 `new` 出了对象，却没有使用，造成的代码冗余，让代码越难读

5.

建议

1. 实际上 `System.out.println()` 的效果就相当于 `System.out.println("")` 了，当然，这只是个小技巧，不值一提

2. 

Demo 中的每一个货架具体放的是什么饮料，是随机生成的，而不是一开始就写死在程序中打印出来的，试想，以你这种方式打印出来的信息，如果某个产品的信息改变了，你是不是还要回来改这些信息呢？而这些信息不是本来就应该是产品的属性吗？比如说

```
public class Bear extends Drink {
    private String name;
    private float price;
    private float capacity;
}
```

这种方式是不是更合理呢？这个思想同样可以优化你的Person代码以及继承结构，你想想，某人喜欢某种饮料，是不是某个人的属性呢？这样的表达会不会更好，而不是

```
if(str1.equals(idTest)){
    id=idTest;like="Pepsi";
    flag=false;
}else if(str2.equals(idTest)) {
    like="Coco";id=idTest;
    flag=false;
```

请输入命令：3

恭喜你成功购买了Pepsi 此次的折扣是6.0折原价：3.0折后价：1.80

广告语：百事可乐，打败可口！

```
=====
=====
编号： 1          2          3          4          5          6
名称： Pepsi     Coco      Bear      Coco      Coco      Pepsi
价格： 3.5       3.0       5.0       3.0       3.0       3.5
容量： 200ml     300ml    250ml    300ml    300ml    200ml
数量： 9         10        10        10        10        10
=====
```

=====

当前的用户是：允晴

当前的余额是：38.20¥

-
- [1] 显示饮料机
 - [2] 充值
 - [3] 购买用户喜欢的饮料
 - [4] 通知老板填充货架
 - [5] 切换用户
 - [6] 设置用户喜欢的饮料
 - [7] 购买指定货架的饮料
 - [8] 退出

请输入命令：6

允晴 喜欢的饮料是：

Bear

请输入命令：3

恭喜你成功购买了Bear 此次的折扣是6.0折原价：3.0折后价：1.80

广告语：百事可乐，打败可口！

请输入命令：1

```
=====
=====
编号： 1          2          3          4          5          6
名称： Pepsi     Coco      Bear      Coco      Coco      Pepsi
价格： 3.5       3.0       5.0       3.0       3.0       3.5
```

容量:	200ml	300ml	250ml	300ml	300ml	200ml
数量:	8	10	10	10	10	10
=====						
=====						
当前的用户是: 允晴						
当前的余额是: 36.40¥						

我第一次购买Pepsi的时候，货架1的饮料数量减少了，但是我第二次购买的是Bear,却还是货架1的饮料减少，这个bug希望后面能够完善

1. <https://github.com/guyuedumingx/VendingMachine> 这是本次考核的Demo程序源码，你可以去参考一下，顺便学习 git 和 github 的基本使用
2. 博采众长，共同进步, 从你的考核作业中可以看出你付出了比较多的努力，学的也比较扎实，涉及的知识点还是比较多的，程序的完成度还是不错的，希望在接下来的历次考核中能看到你更突出的表现