胡兵兵

■ guyueyizhi@qq.com · 🕻 (+86) 176-0555-2046 · 🗞 guyueshui.github.io

▶ 教育背景

中国科学院大学 上海

2017.09 - 2020.09

硕士, 信息与通信工程, GPA: 3.53/4

武汉理工大学 湖北、武汉

2013.09 - 2017.06

理学学士, 信息与计算科学, GPA: 3.721/5, 专业排名: 1/43

👺 工作经历

通联数据股份公司 南京

2025.01 - 至今

数据业务部,高级软件开发工程师 负责高频数据转发产品 Market Data Line (MDL)的日常研发及维护。

- 深交所逐笔合并。实时将深交所逐笔委托和逐笔成交数据按照业务序号合并排序,生成有序的完整逐笔行情流。较原本两路行情,延迟增加约20ms.
- 上海黄金交易所数据接入(开发中)。通过上金所 SDK 程序接收原始行情,将数据解析为 MDL 消息流,接入内部产品,形成数据服务对外提供。
- 项目代码重构。前期学习代码期间,提出改进点并征得同意进行迭代。删除冗余代码 1000+ 行,拆分模块代码 6000+ 行。

华为技术有限公司 南京

2023.04 - 2024.07

NCE 分析开发部 2023.04 - 2023.08

完成了 GRE (Generic Routing Encapsulation) 拨测业务 Golang 到 C++ 的转换,端到端梳理了业务流程,分析并拆解了 Golang 代码;输出相应 C++ 版本的替代方案,进行方案澄清;开发过程中为避免引入三方库,自行开发了简单的日志模块、单生产者-单消费者循环队列、对象池,进行穿刺验证。

城域路由器开发部 2023.08 - 2024.07

学习了PPPoE/PPP协议,了解用户上线报文交互过程。熟悉路由器开发工作流,资源、脚本、组件分层。了解命令行建模、下发流程。了解常见路由器设备操作,交互,如配置BAS口,使用测试仪上线用户。担任版本新硬件开发接口人。

网易(杭州)网络有限技术公司 杭州

2020.08 - 2023.01

Starry 工作室, 游戏研发工程师

• 任务系统

- 参与开发了一套灵活的任务系统:实现了条件之间的与或非嵌套,将任务输出与条件解耦;通过基本单元之间的自由连接,可以配置出丰富的任务内容
- 开发任务编辑器并实现了一套易扩展的实时数据检查系统, 有效降低了错误配置的概率
- 实现了任务编辑的预览功能:任务数据编辑过程中,可随时在客户端预览该任务,有助于编辑过程中的自测,极大简化了此前验证任务流程的繁琐性
- 打通了任务编辑器与其他工具(对话、战场、单位编辑器等)的编辑流程,在编辑任务时能够 很方便地创建对话,单位,副本等数据

• 对话系统

- 开发了一套带分支可回溯的线性对话系统
- 开发了对话编辑器: 可视化创建/摆放 NPC, 对话内容实时预览, 满足常见对话表现需求
- 商城、物品拆解、维修、委托等游戏功能

盛趣游戏 上海 2019.07 – 2019.09

服务器引擎部,游戏开发实习生 学习了 Asio、Protobuf、Cmake 等工具。会用 Asio 写基本的网络程序,会用 pb 封装自定义消息,会用 cmake 实现自动化构建。期间也学习了 Unix 系统网络 API,会调用系统 API 进行简单的 socket 编程。

顽岩资产 上海 2019 年夏

软件开发实习生实习期间学习了综合交易平台 CTP 的工作机制, API 的调用以及数据的获取。并类比尝试使用比特币交易平台火币网 API 获取行情数据,转换成自己所需的格式。

☎ 工作技能

- 熟悉常用的算法和数据结构, 如链表、栈和队列、树、堆等
- 熟悉 C++ 基本特性, 熟悉 STL, 如顺序容器、泛型算法
- 熟悉 Python 脚本语言,有相关开发经验
- 熟悉常用的 Linux 命令, PC 使用 Linux 系统已有7年余, 有一定的 Linux 基础
- 通过国家英语六级,有较好的英文阅读能力

i 其他信息

上海科技大学 SSIST 国际会议志愿者
SI140 概率论与数理统计本科生助教
武汉理工大学优秀毕业生
武汉理工大学国家励志奖学金
武汉理工大学校级三好学生
华中地区大学生数学建模邀请赛三等奖

Update to 2025/09/02, visit https://guyueshui.github.io/resume_cn for a detailed version.