<u>DHeap - תיעוד</u>

:DHeap

לאיבר במחלקה 4 שדות פרטיים:

- int size מספר האיברים בערימה.
- int max_size מספר האיברים המקסימלי בערימה, גודל המערך.
 - int d מספר הילדים המקסימלי של איבר.
 - מערך שמייצג את מבנה הערימה. DHeap_Item[] array –

:DHeap(int m_d, int m_size) •

- d של דשה max_size ל-0, של שדה size ל-max_size ל-0, של שדה m_size, מבצע השמה של שדה ot... מבצע השמה של שדה d-b max_size ל-d של שדה d-b מערך חדש של d-b...
 - O(1) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:getSize() •

- ס מחזירה את השדה size שמייצג את מספר האיברים בערימה. 🌣
 - O(1) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:arrayToHeap(DHeap_Item[] array1) •

- ס מקבלת מערך של איברים ומייצרת ערימה חדשה עם איבריו כפי שלמדנו בהרצאה. מחזירה
 את מספר ההשוואות הכולל שקרו בפעולות ה-HeapifyDown.
 - :ס פונקציות עזר
 - HeapifyDown •
 - O(n) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:isHeap() ●

- עוברת על כל הצמתים בערימה ובודקת שערך הצומת גדול מהערך של האב שלה. מחזירה כן true
 - O(n) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:static parent(int i, int d) •

- ומחזירה את האינדקס של אביו לפי החישוב d מקבלת אינדקס של אביו לפי החישוב ⊙ שנלמד.
 - O(1) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:static child(int i, int k, int d) •

- ומחזירה את האינדקס של הבן ה-k לפי החישוב d מקבלת אינדקס של איבר בערימה ואת d שנלמד.
 - O(1) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:insert(DHeap Item item) •

- מקבלת איבר ומכניסה אותו לסוף המערך ו"מפעפעת" אותו למקום הנכון בעזרת о даріfyUp. מחזירה את מספר ההשוואות הכולל שקרו בפעולות ה-HeapifyUp
 - :ס פונקציות עזר
 - HeapifyUp ■
 - $O(\log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה \circ

:Delete_Min() •

- ס מוחקת את השורש של הערימה בעזרת Delete ומחזירה את מספר ההשוואות הכולל שקרו
 כפעולות ה-HeapifyDown/HeapifyUp.
 - :ס פונקציות עזר
 - Delete •
 - $O(d \log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה

:Get_Min() •

- . מחזירה את שורש הערימה (האיבר הראשון במערך) שהוא בעל המפתח הקטן ביותר. ⊙
 - O(1) סיבוכיות זמן ריצה \circ

:Decrease_Key(DHeap_Item item, int delta) •

- o מקבלת איבר ומספר delta ומקטינה את המפתח של האיבר ב-delta. "מפעפעת" אותו delta ס מקבלת איבר ב-Heapify∪p. למקומו בעזרת
 - :ס פונקציות עזר
 - HeapifyUp ■
 - $O(\log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה \circ

:Delete(DHeap Item item) •

- size מקבלת איבר בערימה, מחליפה בינו לבין האיבר האחרון במערך ומקטינה את השדה ב-1, בכך "מוחקת" את האיבר.
- מבצעת "פעפוע" של האיבר המוחלף למקום הנכון בעזרת heapifyUp ו-heapifyDown (רק אחד מהם יקרה) ומחזירה את מספר ההשוואות הכולל שקרו.
 - :ס פונקציות עזר
 - HeapifyUp ■
 - HeapifyDown •
 - $O(d\log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה \circ

:DHeapSort(int[] array1, int d) •

- ס מקבלת מערך של מספרים ומספר d, יוצרת ערימה d-ארית חדשה שמפתחות איבריה הם מספרי המערך ואז אחד אחד מכניסה את המספרים לפי סדרם למערך הקלט ע"י getMin ו-getMin כמו שלמדנו בהרצאה. מחזירה את מספר ההשוואות הכולל שקרו בפעולות arrayToHeap.
 - :ס פונקציות עזר
 - arrayToHeap •

- Get Min ■
- Delete Min •
- $\Theta(dn\log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה \circ

:HeapifyUp(DHeap_Item item) •

- מקבלת איבר item שבערימה ומוודאת שהוא מקיים את תנאי הערימה עם אביו. אם לא והמפתח שלו קטן משל אביו, מחליפה בינם בעזרת swap ומבצעת את אותה בדיקה ברקורסיה עבור האבא החדש של item. מחזירה את מספר ההשוואות הכולל שהתבצעו עד לערימה תקנית.
 - :ס פונקציות עזר
 - swap •
 - $O(\log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה \circ

:HeapifyDown(DHeap_Item item) •

- מקבלת איבר item שבערימה ומוודאת שהוא מקיים את תנאי הערימה עם כל בניו. אם לא והמפתח שלו גדול משל הבן עם המפתח המינימלי, מחליפה בינם בעזרת swap ומבצעת את אותה בדיקה ברקורסיה עבור הבנים החדשים של item. מחזירה את מספר ההשוואות הכולל שהתבצעו עד לערימה תקנית.
 - :ס פונקציות עזר
 - swap •
 - $O(d \log_d n)$ סיבוכיות זמן ריצה \circ

:swap(DHeap_Item item, DHeap_Item minChild) •

- ס מקבלת שני איברים בערימה ומחליפה בין המקומות שלהם. מעדכנת את שדות pos של שניהם.
 - O(1) סיבוכיות זמן ריצה \circ

מדידות:

DHeapSort

ממוצע מספר ההשוואות	m	d
9,424.1	1,000	2
127,665.6	10,000	2
1,609,285.2	100,000	2
1,1935.2	1,000	3
161,046.0	10,000	3
2,030,999.8	100,000	3
14,209.6	1,000	4
192,056.3	10,000	4
2,407,483.6	100,000	4

ננתח את סיבוכיות זמן הריצה WC:

הפונקציה מבצעת לולאה ראשונה להעברת האיברים למערך ב-(O(n), אחר כך נעזרת ב-(arrayToHeap שבכיתה מפונקציה מבצעת לולאה ראשונה להעברת האיברים למערך ב-(O(n) לכן סה"כ (O(n) ו-n פעמים מפעמים (getMin() למדנו שהיא גם (O(n) ולבסוף מבצעת n פעמים (deleteMin(). נראה חסם עליון ותחתון זהה ל-(deleteMin().

וכל heapifyDown-ברור שלאחר כל קריאה, גודל הערימה קטן ב-1, ובכל קריאה יש לכל היות $\log_d n$ השוואות ב-heapifyDown וכל מחדע ברוע מהן היא עבור d אחת מהן היא עבור d אחת מהן היא עבור מספר ההשוואות הוא (כאשר את המעבר הימני למדנו בהרצאה):

$$\Omega(dn\log_d n) = d\frac{n}{2}\log_d\left(\frac{n}{2}\right) \le d\sum_{k=\frac{n}{2}}^n \log_d k \le d\sum_{k=1}^n \log_d k = d\log_d(n!) = O(dn\log_d n)$$

 $\Theta(dn\log_d n)$ הוא deleteMin() סה"כ רצף פעולות

 $O(n) + O(n) + O(n) + \Theta(dn\log_d n) = \Theta(dn\log_d n)$ הוא DHeapSort הוא של WC סה"כ זמן ריצה

Decrease-Key

	<u> </u>	
ממוצע מספר ההשוואות	x	d
100,000.0	1	2
152,947.0	100	2
303,277.3	1,000	2
100,000.0	1	3
130,918.3	100	3
213,265.7	1,000	3
100,000.0	1	4
122,951.5	100	4
181,200.9	1,000	4

ננתח את סיבוכיות זמן הריצה WC:

המקרה הגרוע ביותר הוא כאשר נבצע (Decrease-Key() על עלה ונשנה את המפתח שלו להיות קטן משל השורש המקרה הגרוע ביותר הוא כאשר נבצע (HeapifyUp ולהחליף את השורש, מה שייקח $\Theta(\log_d n)$ (כפי של הערימה. כך העלה יצטרך לעלות בעזרת שלמדנו בהרצאה).

 $\Theta(n\log_d n)$ אנו מבצעים פעולה אנו פעמים לכן סה"כ אמן הריצה של סדרת פעולות הוא