# Tutorial d'introduction à l'analyse des données avec Python

**Prof Pefura-Yone** 



## **Objectifs**

- Décrire le type de langage utilisé par « Python »
- Lister les principales fonctionnalités du langage Python
- Décrire les différents types de variables dans Python
- Lister les principales bibliothèques utilisées pour les sciences des données en Python
- Expliquer l'utilisation des principaux environnements de développement intégrés en Python



### Plan

- 1. Langage Python
- 2. Variables en python
- 3. Fonctions de base de python
- 4. Plateforme Anaconda (open-source Individual Edition)
- 5. Environnement Jupyter
- Bibliothèques fondamentalesConclusion



## 1. Langage Python

- Langage de haut niveau
- Langage orienté objet
- Généraliste avec des nombreux domaine d'utilisation: développement web, jeux, calcul numérique, administration des systèmes, télécommunication...
- Syntaxe orientée sur la lisibilité du code
- Utilisation multiforme: interface interactive (shell), scripts, bibliothèques (modules)



## 1. Langage Python

### Programmation orientée objet (POO)

- Fondement: objets à manipuler plutôt que la logique de manipulation à écrire
- Identification des objets ou données à manipuler: mots, nombre, personnes, étages, barres de défilement...
- Conceptualisation de l'objet en une classe d'objets (table représentant toutes les tables)



## 1. Langage Python

### Programmation orientée objet

- Classe: définit le type de données et les séquences logiques de manipulation de ces données
- Séquence logique distincte: méthode
- Communication entre objets: interfaces nommées messages
- Définition d'une classe réutilisable même par d'autre POO
- Création des données encore indéfini dans le langage luimême



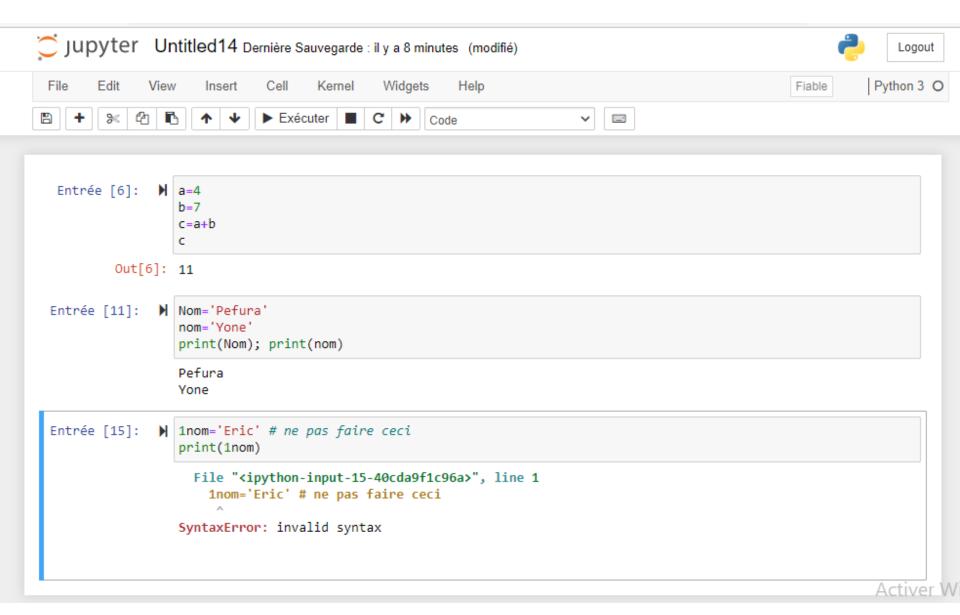
### 2. Variables

- Notion fondamentale de ce langage
- Nous allons le plus souvent utiliser Jupiter
   Notebook pour la manipulation des exemples
- Variable: objet de programmation permettant de stocker une information en mémoire de la machine en attribuant un nom symbolique



- Règles bien précises pour définir un nom de variable
- Débute par une lettre ou par le caractère de soulignement (underscore \_)
- Suivi par un nombre quelconque de lettres, chiffres ou de caractères de soulignement
- underscore est le seul caractère spécial autorisé
- Par exemple, le tiret du 6 n'est jamais autorisé





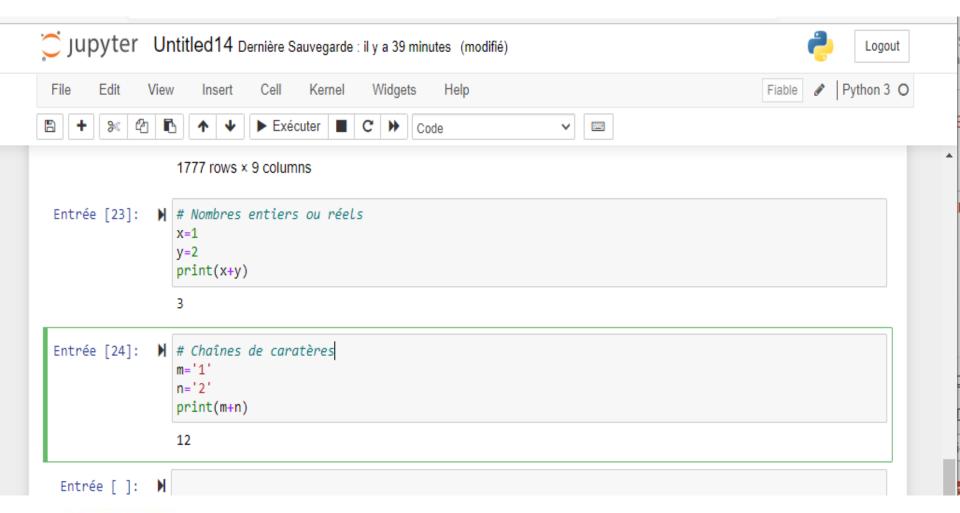
Adresse de la base dans Une base de données est un objet! l'ordinateur Jupyter Untitled14 Dernière Sauvegarde : il y a 21 minutes (modifié) Logout Edit Kernel Help Python 3 O View Insert Cell Widgets Fiable Exécuter Swe2 ▶ import pandas as pd Entrée [16]: Entrée [21]: data=pd.read csv('C:/Users/DDD/Documents/Cameroon lung function/Cameroon lung function.csv') data Out[21]: ID sex ethnicity height fvc fev fef2575 fevfvc 1 1000948 4.950000 1.230 1.12 1.39 0.91 500921 5.000000 1.00 1.100 1.10 1.81 3 1000157 5.400000 0.970 0.91 1.70 0.94 1000805 5.290000 0.939 0.94 1.64 1.00 5 1000174 5.530000 1.390 1.34 2.03 0.96 1773 1752 2 80.260096 1.920 1.54 3.46 0.85 1774 1525 2 80.996578 2.41 0.72 1775 1995 2 81.160849 2.96 0.74 1776 1722 2 85.232033 4.35 0.88 2.310 2.04 1777 1469 2 88.131417 2.270 1.65 3.92 0.73 Activer Windo 1777 rows × 9 columns



- Type de variable = sa nature
- variables
  - √ nombre entier (int)
  - √ nombre réel (float)
  - ✓ chaînes de caractères (str)
- A chacun de ces types de variables est associé un certain nombre d'attributs ou de méthodes



# 2. Variables Attributs/Méthodes





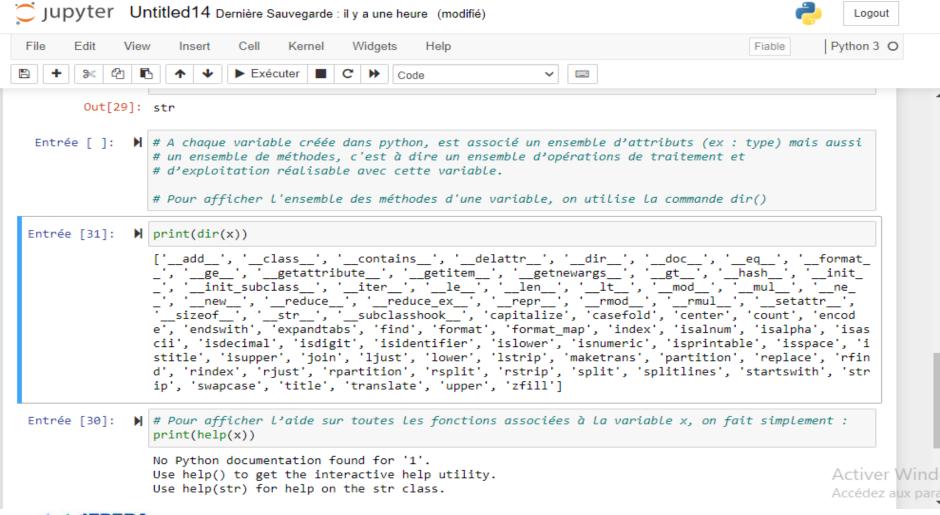
## 2. Variables Convertir les types de variables

• Possibilité de changer/modifier le type de variable

```
Jupyter Untitled14 Dernière Sauvegarde : il y a une heure (modifié)
                                                                                                                   Logout
                                                                                                           Python 3 O
                                     Kernel
                                              Widgets
                                                        Help
              View
                      Insert
                              Cell
                              Exécuter
                                                                            2000
 Entrée [26]: # Chaînes de caratères
                  m='1'
                  n='2'
                  type(m)
         Out[26]: str
 Entrée [28]: | # Changer une chaîne de caractères en entier ou en réel
                  m=int(m)
                  type(m)
         Out[28]: int
 Entrée [29]: # Changer un entier en chaîne de caractères
                  x=str(x)
                  type(x)
         Out[29]: str
```



# 2. Variables Attributs/Méthodes





# 3. Fonctions Opérateurs arithmétiques et logiques

#### Opérateurs arithmétiques

	Symbole	Exemple
Addition	+	x=2+3
Soustraction	-	z=x-y
multiplication	*	y=3*x
Division (quotient réel)	1	z=5/2 # renvoie 2.5
Division (quotient entier)	<i>II</i>	z=5//2 # renvoie 2
Puissance	**	x**2# x puissance 2
Reste de la division (modulo)	96	17%3# renvoie 2
Addition incrémentée	+=	x+=4 # ajoute 4 à la valeur initiale de x

Online at https://mpra.ub.uni-muenchen.de/76653/ MPRA Paper No. 76653, posted 07 Feb 2017 14:56 UTC



# 3. Fonctions Opérateurs arithmétiques et logiques

Soustraction incrémentée -+ valeur initiale de (équivalent à x=x-4)

#### Opérateurs logiques (variables booléennes et valeurs tests)

```
x==2 # Egalité logique ou
                                                      mathématique (différent
Egal
                                                                        l'égalité
                                                      de
                                                      d'assignation =)
Strictement inférieur
                                          <
                                                      X<2
Inférieur ou égal
                                                      X<=2
                                          <=
Strictement supérieur
                                                      X>2
Supérieur ou égal
                                                      X>=2
                                          >=
Différent
                                          l=
                                                      x !=2
                                          and
                                                      x>2 and x< 10 # expression
Εt
                                          (équivalent
                                                      logique composée
                                          à &)
                                          Or
                                                      x==2 or x==2 # Expression
Oυ
                                          équivalent
                                                      logique composée
                                          à [ )
                                          not
Opérateur de négation
                                          (équivalent x not True
                                          à ~)
```

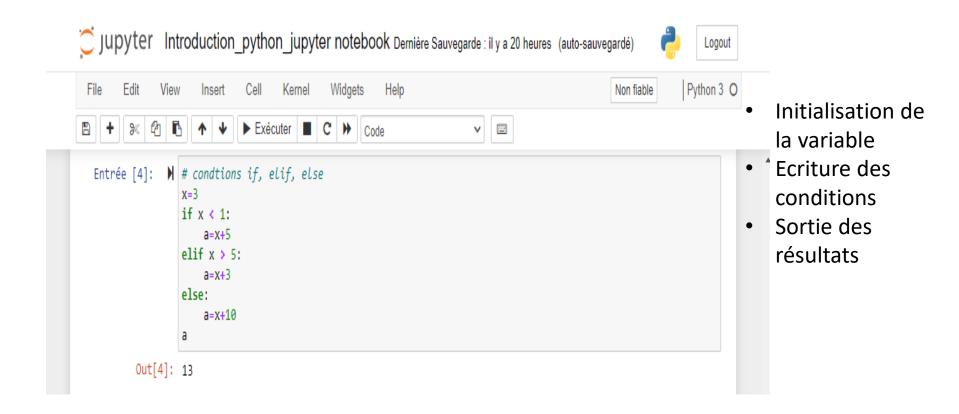
Online at https://mpra.ub.uni-muenchen.de/76653/ MPRA Paper No. 76653, posted 07 Feb 2017 14:56 UTC



• Conditions: if, elif, else

• Boucles: for, while



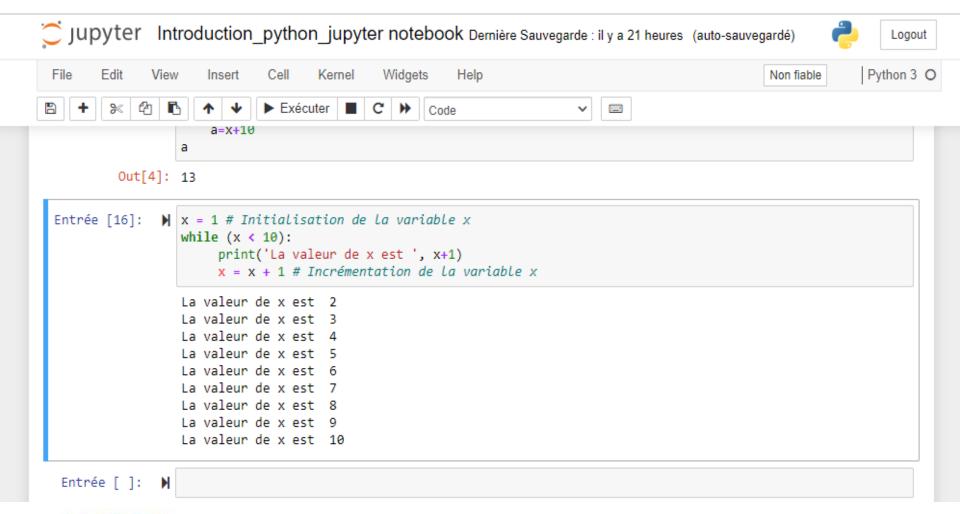




### Boucle: « while » et « for...in »

- Instructions en boucle « while... » exécutées tant que la (les) condition(s) définies par l'expression logiques sont vraies
- Instructions en boucle « for...in » sont exécutées pour chaque élément pris dans un ensemble d'éléments préalablement indiquées (généralement dans un objet range ou list)



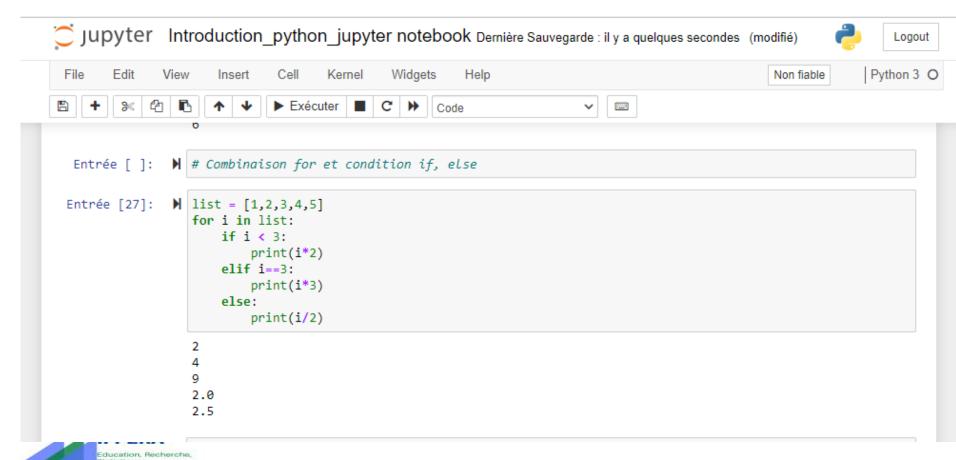




### Boucle « for »



### Combinaison d'instructions



# 3. Fonctions Fonctions natives

Plusieurs fonctions de base sont disponibles en Python

• Liste et utilisation disponible à l'adresse:

https://docs.python.org/fr/3.6/library/functions.html



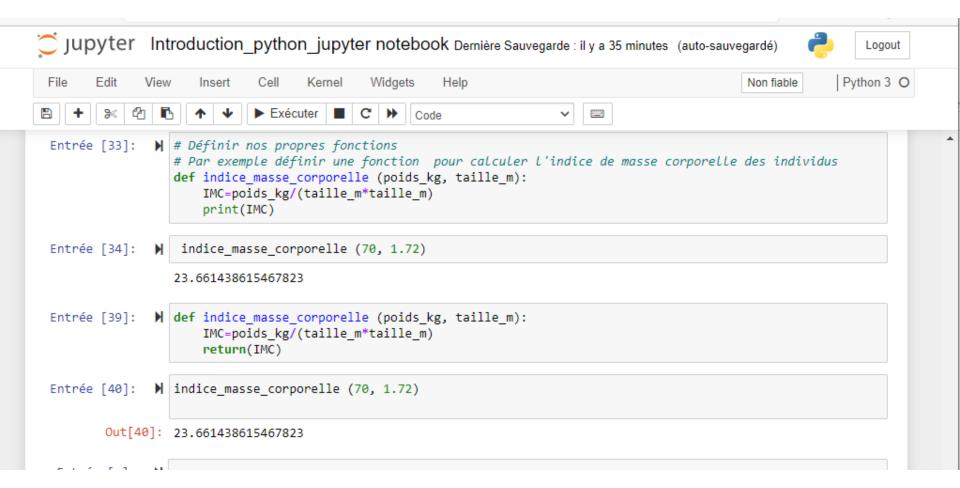
# 3. Fonctions Vos propres fonctions

### Générique des fonctions dans Python

def nom\_fonction (liste des paramètres): bloc d'instructions



# 3. Fonctions Vos propres fonctions





### 4. Anaconda

### Individual Edition

# Your data science toolkit

With over 25 million users worldwide, the open-source Individual Edition (Distribution) is the easiest way to perform Python/R data science and machine learning on a single machine. Developed for solo practitioners, it is the toolkit that equips you to work with thousands of open-source packages and libraries.

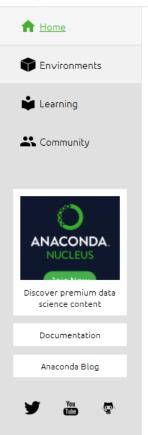


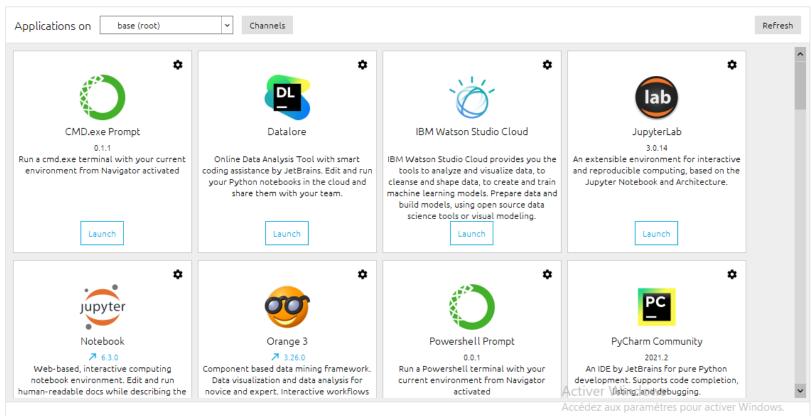


### 4. Anaconda



Interface Anaconda: launch pour lancer un programme et install pour installer un programme







- Environnement de développement intégré pour Python,
   R et Julia
- Jupyter fonctionne comme un navigateur web
- Pas besoin de connexion internet pour l'utiliser quand il est installé sur l'ordinateur local
- Mais peut-être utilisé en ligne avec l'interface google colaboratory ou colab

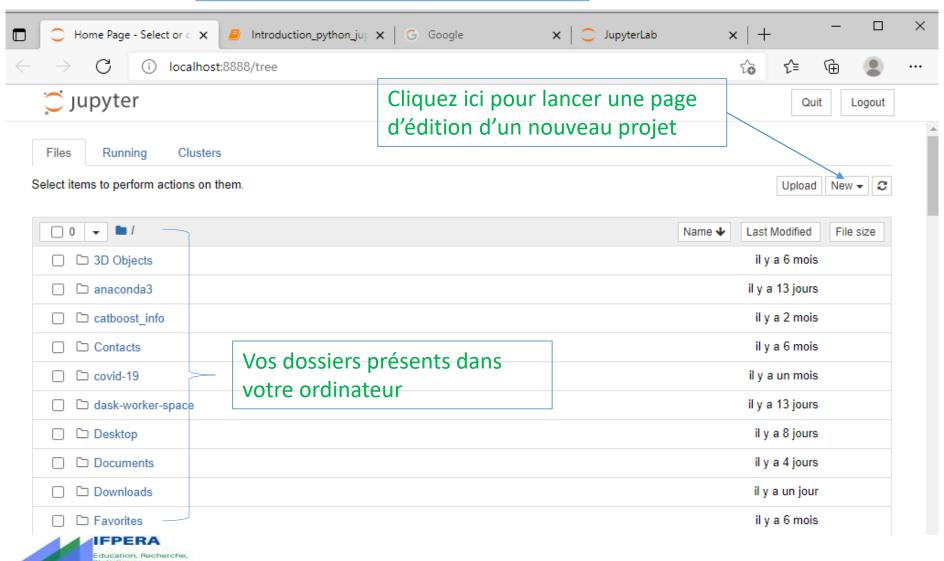


### Deux interfaces

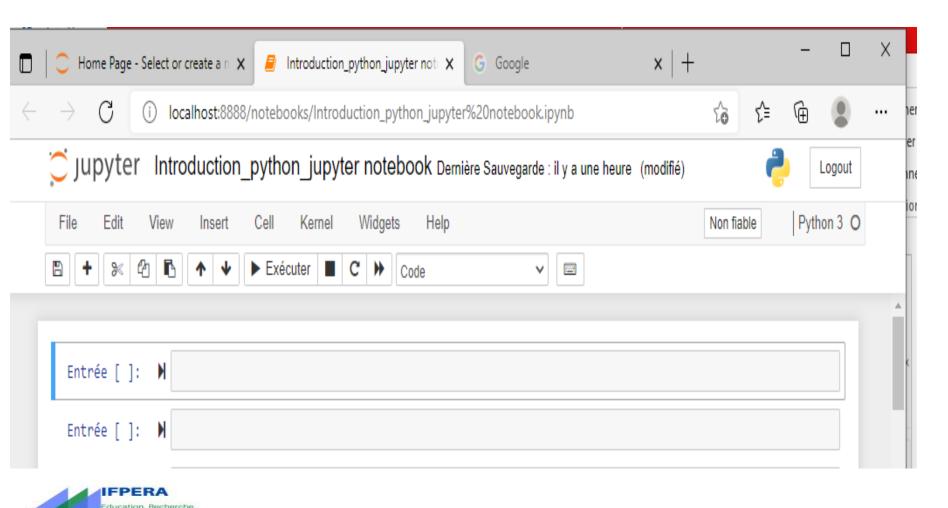
- Jupyter notebook
- Jupyter Lab



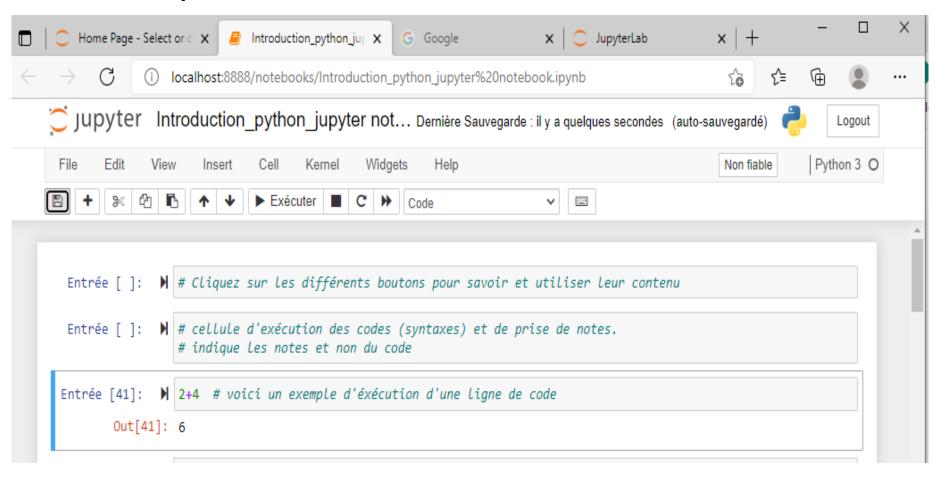
jupyter notebook au lancement



Ouverture d'une page pour un nouveau projet dans « notebook »

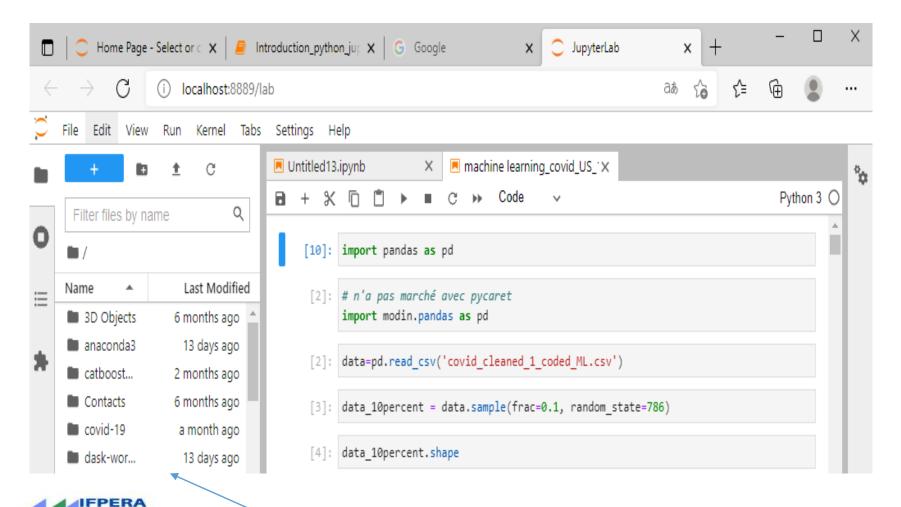


### Premiers pas avec notebook



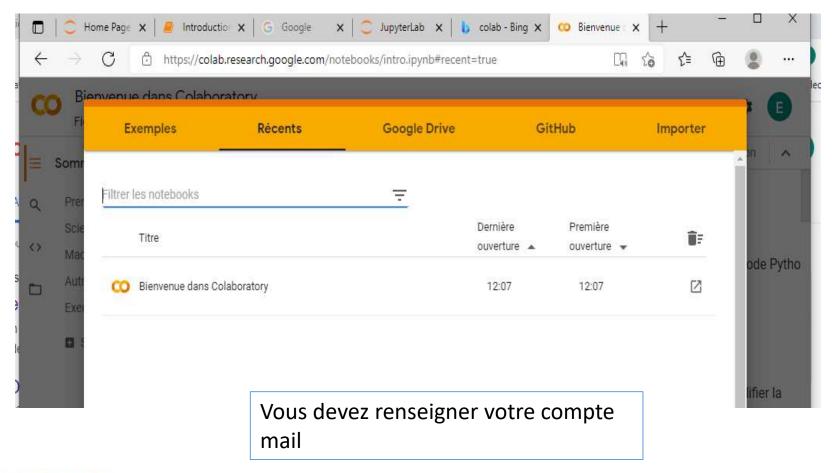


### Premiers pas avec Lab



Vos dossiers

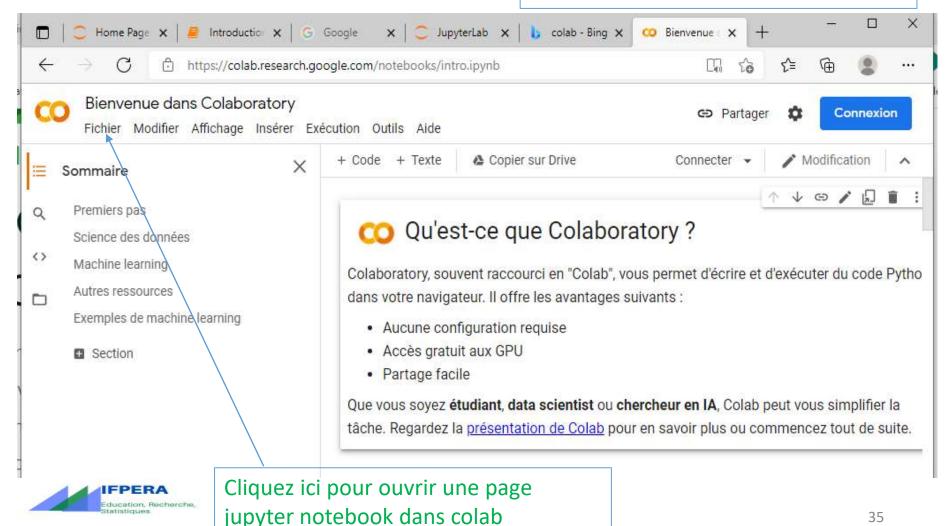
### Premiers pas avec colab



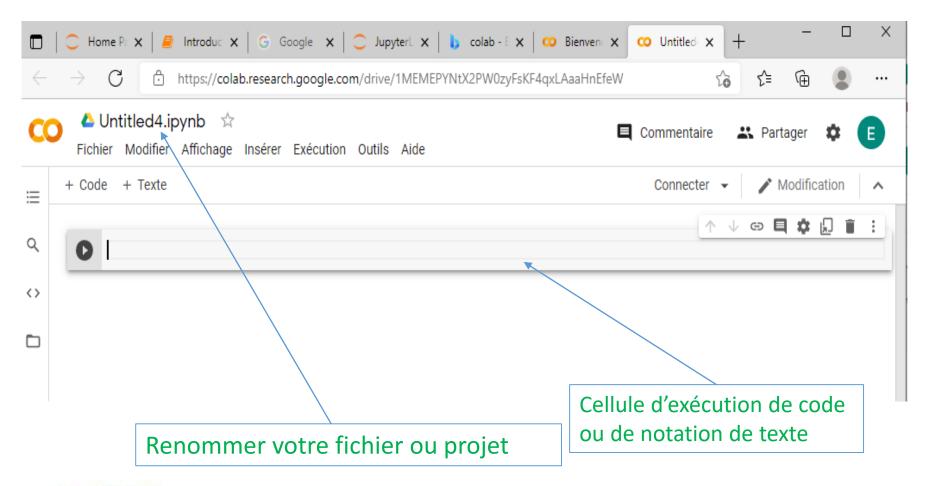


### Premiers pas avec colab

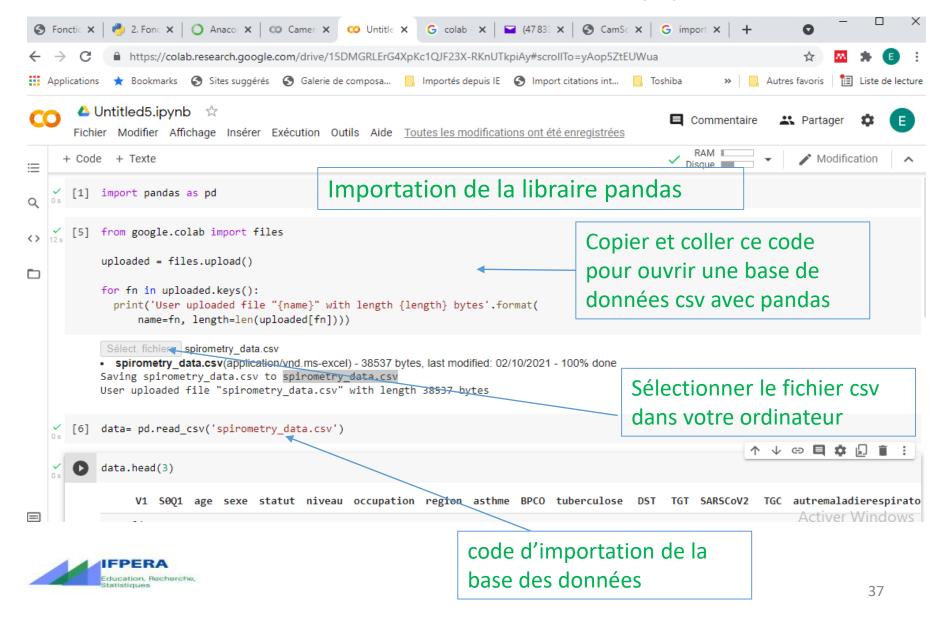
Cliquez ici pour vous connectez à un environnement de travail



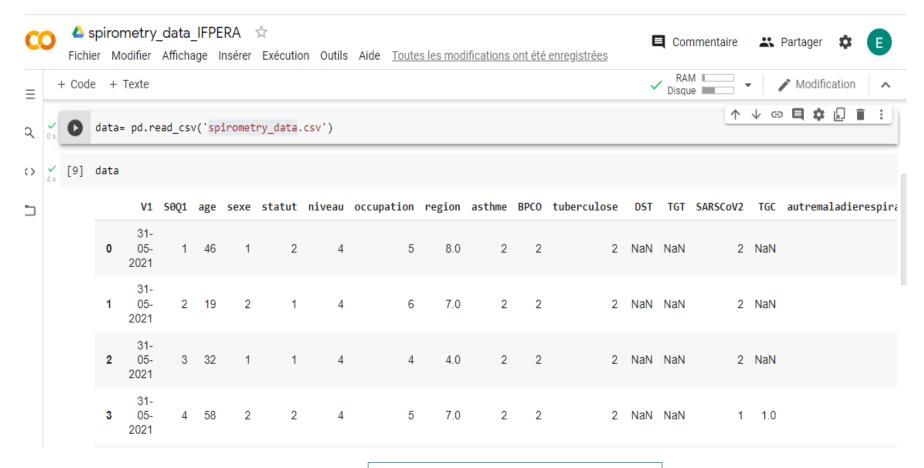
### Premiers pas avec colab







### Premiers pas avec colab





Votre base des données

### Premiers pas avec colab

Le colab notebook utilisé dans ce tutorial est disponible à l'adresse:

https://colab.research.google.com/drive/15DMGRLErG4XpKc

1QJF23X-RKnUTkpiAy?usp=sharing



**Premiers pas avec Kaggle kernel** 

Le Kaggle notebook est disponible à l'adresse:

https://www.kaggle.com/



## 6. Bibliothèques fondamentales

- Pandas: manipulation des tableaux des données
- Mito: visualisation de la base des données et manipulation directe dans le tableau des données sur le mode excel
- Numpy: calcul scientifique et manipulation des tableaux ndarray (tableau à n dimension)
- Matplotlib: graphes et visualisation des données
- Seaborn: graphes et visualisation des données statistiques
- Scipy: mathématiques
- Statsmodels: analyse statistique avancée
- Scikit-learn: Apprentissage automatique (machine learning)



## 6. Bibliothèques fondamentales

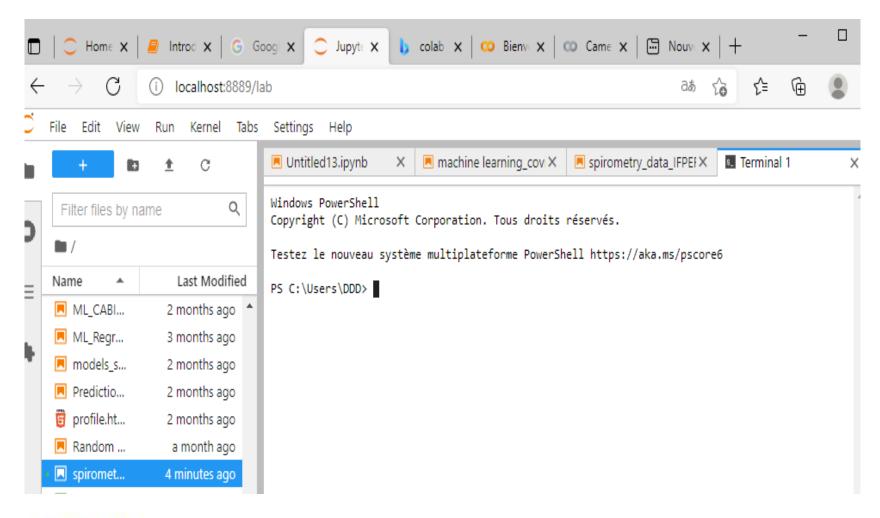
...JE ne peux pas terminer sans vous montrer comment on installe mito...NOUS VERONS pour son utilisation plustard. C'est trop chic quand on est familier avec excel.

Voici le lien pour mito: https://docs.trymito.io/

- Pour installer mito: ouvrir un nouveau terminal dans jupiter
   Lab en cliquant sur « File », puis « New», puis terminal
- Vous obtenez ceci :



# 6. Bibliothèques fondamentales mito





## 6. Bibliothèques fondamentales

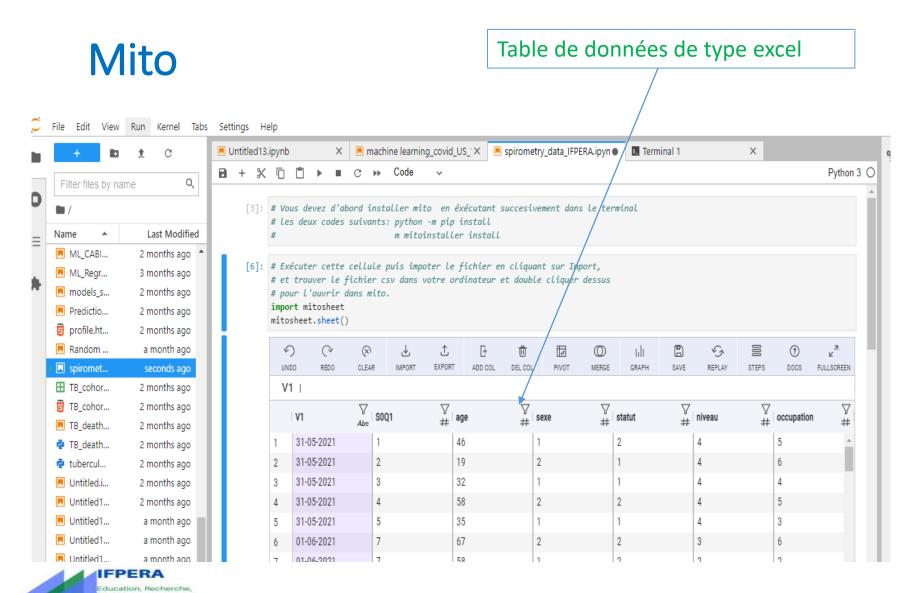
### Mito

- Exécuter le code suivant dans le terminal : python -m pip install mitoinstaller
- Puis exécuter le code suivant: python -m mitoinstaller install

Ces deux codes vous installent mito dans votre environnement Jupiter Lab. Exécuter les codes dans l'ordre en « tapant » juste la touche « Entrée »



## 6. Bibliothèques fondamentales



### Conclusion

- Python est un langage de programmation généraliste utilisant le paradigme P.O.O
- Extensions nombreuses permettant de faire de la science des données
- Utilisation des librairies en général facile quand les syntaxes sont bien maitrisées
- Nécessité de se former pour chaque librairie fondamentale