Basic Knowledge of GIS

Agenda

- GIS 的起源
 - GIS 的历史背景
 - 重要里程碑
- GIS 的定义
 - 什么是 GIS
 - GIS 与其他信息系统的区别
- GIS 中的重要概念
 - ■数据类型
 - 坐标系统与投影
 - 数据收集与管理
 - 空间分析与建模
- GIS 的现状
 - GIS 应用领域
 - 主要 GIS 软件与工具
 - ■数据开放与共享的趋势
- GIS 的未来趋势

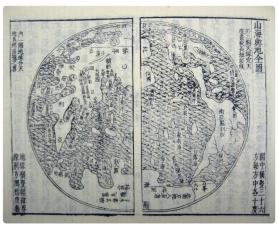
GIS 的起源

GIS 的起源

GIS 的历史背景

- 远古:人类通过画图来记录信息,图的历史 比文字历史更久远。(巴比伦世界地图 (前 900年-前600年)
- 1960年代:加拿大地理信息系统 (CGIS) 的 建立标志着 GIS 的起源,最初用于土地管 理。
- 1970-1980 年代:早期 GIS 系统的发展,如美国国家土地资源系统 (LRS) 和 ESRI 的 ArcInfo 系统。





GIS 的起源

重要里程碑

重要里程碑

- 1962 年: Roger Tomlinson 被称为 "GIS 之 父", 开发了世界上第一个真正的 GIS 系统。
- 1981 年: ESRI 发布了 ArcInfo,成为商业 GIS 的重要基石。
- 1990年代: GIS 开始走向大众化,硬件、软件和网络的发展推动了 GIS 的普及。



GIS 的定义

GIS 的定义

什么是 GIS

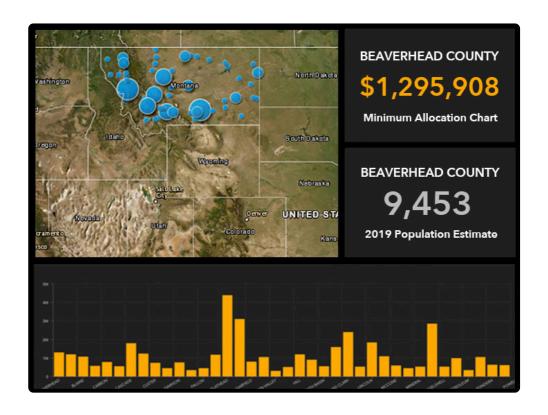
- 地理信息系统 (GIS, Geographic Information System) 是用于捕获、存储、分析和管理地理 空间数据的系统。
- GIS 结合了空间和属性数据,为用户提供进行 空间分析的工具。



GIS 的定义

GIS 与其他信息系统的区别

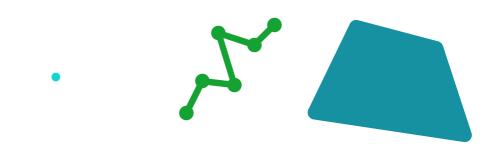
- GIS 强调空间数据的处理,而传统信息系统处理的是非空间数据。
- GIS 涉及复杂的空间关系和分析,如缓冲区、 叠加分析等,传统系统则专注于数据库的管 理和操作。



数据类型

- 矢量数据:点、线、面,主要用于描述离散 的地理现象。
- 栅格数据:像素或网格,适用于连续的地理 现象如地形或气温。

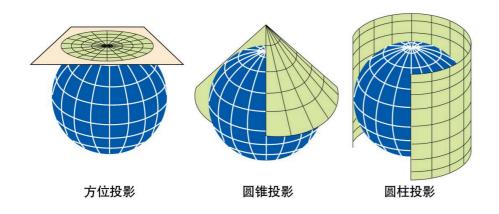
- OGC 标准 (I3S, LERC)
- BIM
- Lidar: 激光雷达数据
- 3D Mesh: 利用倾斜摄影数据生成三维场景

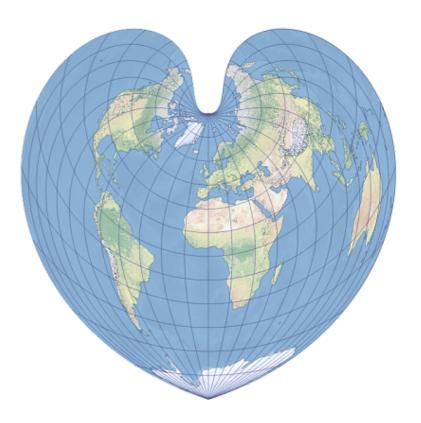




坐标系统与投影

- 地理坐标系(如 WGS84):使用经纬度描述 地理位置。
- 投影坐标系(如 Web墨卡托投影):将地球表面转换为二维平面,适合做精确的测量和地图绘制。

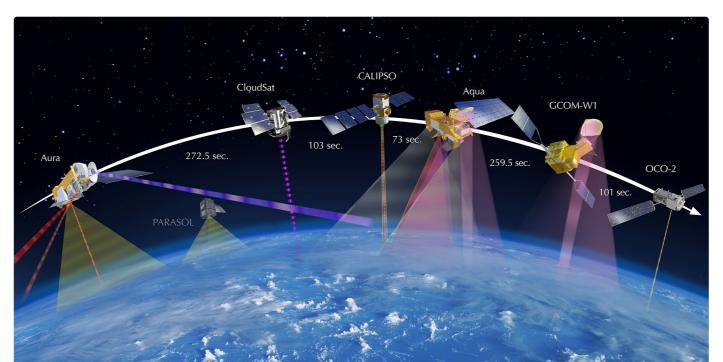




数据收集与管理

■ 数据来源:卫星遥感、GPS、地面调查、开放数据等。

■ 数据库管理系统:用于管理和存储大规模的地理空间数据。



空间分析与建模

- 空间分析:缓冲区分析、叠加分析、网络分析等。
- 空间建模:通过地理数据进行模拟与预测, 支持决策制定。



GIS 应用领域

■ 城市规划:土地利用、交通网络优化。

■ 环境保护:污染监测、自然灾害预防。

■ 农业:精准农业、作物产量预测。

■ 公共安全:应急管理、警力部署优化。

主要 GIS 软件与工具

- 商业软件: ArcGIS、MapInfo...。
- 开源软件: QGIS、GRASS GIS,

OpenLayers....

数据开放与共享的趋势

- 地理数据的开放趋势日益增强,开放街道地 图 (OpenStreetMap, OSM) 等平台推动了数据 共享。
- 政府、科研机构和商业企业的数据资源正在 越来越多地通过开放协议发布。

新技术的发展

- 人工智能与 GIS 结合,自动化分析与智能预测将进一步增强 GIS 的能力。
- 云计算的应用使得 GIS 分析和处理更加高效,尤其是处理大规模数据集。

移动 GIS 的兴起

- 随着移动设备和 GPS 技术的普及,移动 GIS 提供实时数据捕获和分析功能。
- 在野外作业和紧急响应中,移动 GIS 正成为 重要的工具。

可持续发展与 GIS 的结合

- GIS 在可持续发展目标 (SDGs) 中发挥关键作用,尤其是在监控和优化资源分配、气候变化分析等方面。
- 可视化和空间建模帮助决策者更好地理解全 球和区域的环境挑战。

Q&A

Thank You!