

Proyecto 2: Sistema de Recomendación

Fase 2



*Excelencia que trasciende*

**DEL VALLE**  
GRUPO EDUCATIVO

Sistema de Recomendación para Citas:  
PlayDate

Stefan Quintana 191630  
Estuardo Menendez 18072  
Alejandra Guzman 20262

## 1. Requerimientos:

Para el sistema de recomendación que se va a emplear se va a basar en una base de datos para ello, aproximadamente se necesitan 315 mb que ocupa de espacio y esto también con los programas necesarios para poder hacer la ejecución de dicho programa, los cuales conforman: Neo4j instalado y Python 3 o versiones superiores a esta.

Conforme al Hardware va a requerir un Intel Core i3 como un mínimo requisito, aunque la recomendación ideal es un Core i7; se necesita como mínimo una Ram de 4GB de memoria y en el caso ideal de 16 Gb o más; otro dato esencial es tener de disponibilidad 1 Gb de disco duro esto tomando en consideración que ya tiene instalado Neo4j y Python, en caso no se tenga se necesita un almacenamiento de al menos 11 Gb.

Para el Software se va a recomendar la utilización de sistemas operativos y Jdks.

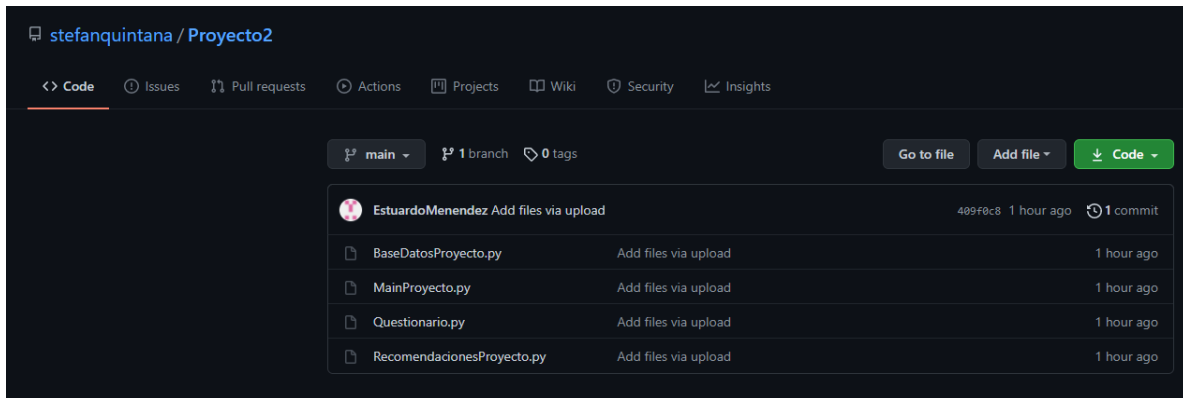
MacOS 10.14+	ZuluJDK 11
Ubuntu Desktop 16.04+	OpenJDK 11, OracleJDK 11, and ZuluJDK 11
Debian 9+	OpenJDK 11, OracleJDK 11, and ZuluJDK 11
SuSE 15+	Oracle JDK 11
Windows 10	ZuluJDK 11 or OracleJDK 11

Es recomendable esta versión o superiores, sin embargo el funcionamiento no se puede garantizar si se opta por una versión más antigua de los software anteriormente mencionados. Al igual se necesita un Python 3 o superior para poder ejecutar junto a su extensión Py2Neo (4.3.0 o superior) y una conexión a internet para la instalación del zip del programa.

Se adjuntarán links para las respectivas descargas de los programas a utilizar:

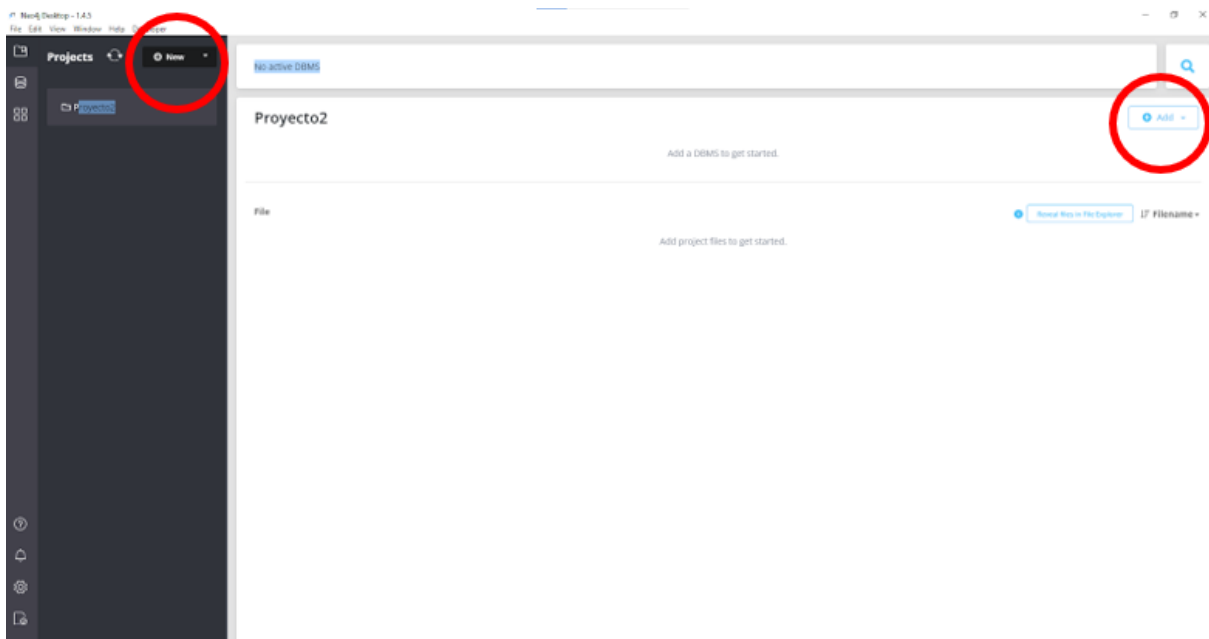
- Neo4J: [Neo4j Desktop Download - Launch and Manage Neo4j Databases](#)
- Py2Neo: [The Py2neo v4 Handbook — The Py2neo v4 Handbook](#)
- Python: [Download Python | Python.org](#)

Para descargar el repositorio puede ser por medio de la aplicación Canvas en la cual se va a adjuntar el zip correspondiente o por medio de la plataforma Github el cual se accede por medio del siguiente enlace: <https://github.com/stefanquintana/Proyecto2.git>

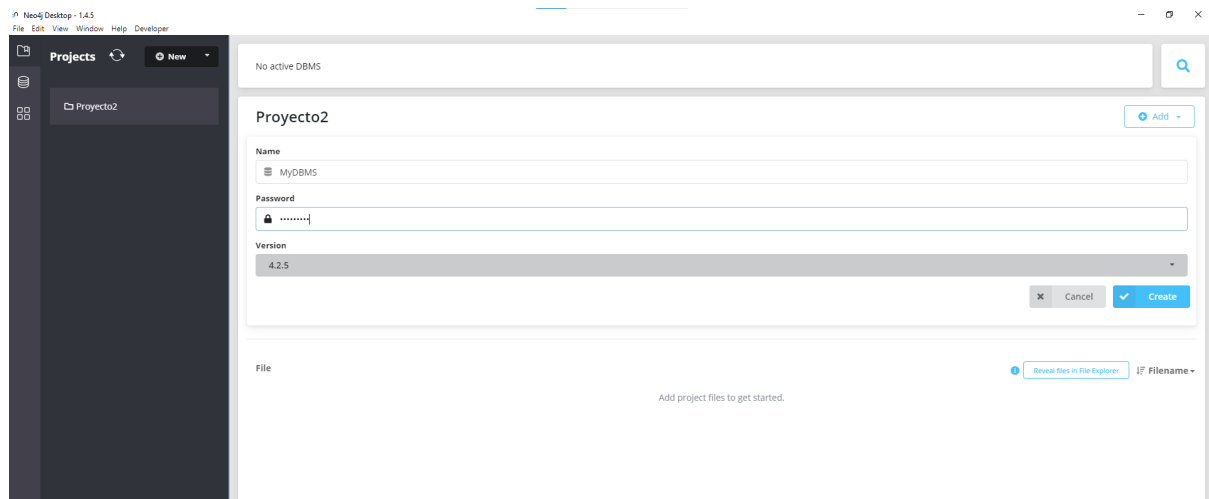


Una vez descargado como zip se debe extraer todos los documentos que se va a utilizar para la ejecución final del programa.

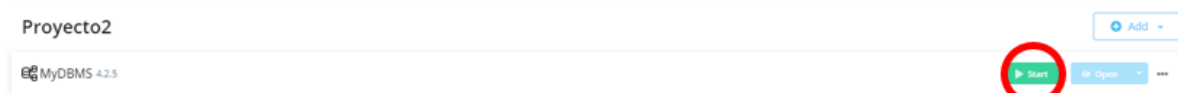
Como paso siguiente se necesita crear una base de datos en Neon4J o utilizar una existente.



En el caso de no tener ningún proyecto o base de datos primaria, se debe agregar una en el ícono de new en la pestaña de projects, la cual va a generar una carpeta en la cual en la esquina superior derecha esta la opción add en color celeste se debe presionar esta.



Una vez hecha se debe crear, se debe generar nombre a la base de datos y contraseña, se selecciona la versión a utilizar, en este caso se utilizó la más reciente para la implementación. Por último se da click en la opción create.



Como un dato importante que se debe tener en cuenta es que al inicializar la base de datos va a guardar la nueva información del usuario recién ingresado, esto quiere decir que cada vez que se ingrese un usuario se debe inicializar de nuevo la base de datos para poder recaudar la información nueva a utilizar.

## 2. Design Thinking

Utilizamos el Design Thinking que es una manera de ofrecer una solución a un problema. Descomponemos un problema, lo dividimos en partes más pequeñas, las analizamos, pensamos mucho, sin límites, todo lo que podamos y todo lo que se nos ocurra, de manera empática y junto a otros miembros del equipo, entonces estaremos mucho más cerca de encontrar la solución que buscamos.

Uno de los insights que se encontraron a través de esto es que las preguntas tuvieron que ser generadas a un nivel más simple y básico, esto quiere decir que se optaron por preguntas de opciones “si o no” o escalas del 1-10, con la finalidad de que la interfaz fuera amigable y más simple de comprender que si eran preguntas abiertas además generaría relaciones conforme más cosas en común se tuvieran entre otros usuarios. Se hicieron preguntas más genéricas y que se consideran preguntas fundamentales en el aspecto de que el usuario tuviera una opción más directa y de esta forma poder comprender más al usuario.

En nuestro algoritmo va a buscar alguien con quien tengas más compatibilidad, dando de esta forma, un método más sencillo para personas que busquen interfaces más sencillas y directas, a través de esto podemos dar un enfoque simple pero al mismo tiempo resulta

eficaz para hallar una pareja y como una resultante que de resultados satisfactorios y benefactores para los usuarios.

3. Entrevistas realizadas con algunas personas y sus niveles de Satisfacción durante el uso de el algoritmo de playdate.

Nombre	Comentario	Calificación (0-5)
Camila Santizo	“En el uso de esta, me resulto bastante útil el cuestionario del comienzo así saber en sí que considero ideal en una persona, en este caso mi pareja y ser bastante concisa”	5
Valeria Morales	“Interesante, que si pueda registrar al usuario y su contraseña aunque en futuras versiones sería bueno que se hagan más preguntas al usuario”	4
Juan Del Cid	“Me gustó, bastante fácil de entender y fácil de usar”	5
Lorena Beltran	“Playdate, me pareció bastante cool la verdad, y que bueno que es amigable con el usuario, las preguntas directas me parecieron súper esenciales y que casi ningún sitio de parejas los tiene. Me parece buena implementación”	5
Luis Castillo	“Esta súper fácil de entender, además me gusta que tenga el orden de parejas con la cuales hago de mejor a peor matching”	4