

Tarea 01

Desarrollo Web Cliente



Guzmán Benito Rodríguez

# Tarea 01 Desarrollo Web Cliente

## HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Tarea01</title>

    <link rel="shortcut icon" href="#" type="image/x-icon">

</head>

<body>

    <h1 style="text-align: center;">Tarea01 - Guzmán Benito Rodríguez</h1>

</body>

<script src="js/funciones.js"></script>

</html>

## JavaScript

//Funcion numero aleatorio

function getNumAleatorio(max) {

    return Math.floor(Math.random() \* max);

}

//genero el numero aleatorio

let numAleatorio = getNumAleatorio(1000);

console.log(numAleatorio);

//Se muestra mensaje donde escribir el numero

let numero;

let fallos = 1;

let fin = false;

numero = window.prompt("Elige un numero entre el 1 y el 999");

while (fin == false) {

    if(numero > numAleatorio && numero != null){

        numero = window.prompt("("+fallos +") El numero introducido es mayor que el aleatorio.");

    } else if (numero < numAleatorio && numero != null) {

        numero = window.prompt("("+fallos +") El numero introducido es menor que el aleatorio.");

    }

    fallos++;

    //Si el jugador pulsa cancelar

    if (numero == null) {

        window.alert("El jugador cancelo el juego, el numero era: " + numAleatorio );

        fin = true;

    }

    //Si el jugador acierta

    if (numero == numAleatorio) {

        window.alert("El jugador acerto en "+fallos+" intentos, el numero era: " + numAleatorio );

        fin = true;

    }

}