

## Tarea 003 – Javascript – Ejercicio Factorial

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

1. **Un único documento en Word sin comprimir:** que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

### 003 – Mostrar el factorial de un número entero positivo

#### Enunciado:

EJERCICIO: El factorial de un número entero  $n$  es una operación matemática que consiste en multiplicar ese número por todos los enteros menores que él:  $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$ . Así, el factorial de 5 (se escribe  $5!$ ) y vale  $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$ . Haz un script que calcule el factorial de un número entero positivo.

La página web mostrará pedirá un valor y mostrará tanto el valor resultante como la ecuación que lo calcula.

#### Ejemplo de ejecución:

127.0.0.1:5500 dice

Introduce un número entero positivo

127.0.0.1:5500 dice

$6! = 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 720$

```
const factText = (n) => {
  let result = 1;
  let resultText = `${n}! = `;
  for (let i = n; i > 0; i--) {
    result = result * i;
    if (i === 1) {
      resultText += i;
    } else {
      resultText += i + 'x';
    }
  }
  resultText += ` = ${result}`;
  console.log(resultText);
  return resultText;
}

const n = window.prompt("Introduce un número entero positivo");
window.alert(factText(n));
```