

Tarea 12

Desarrollo Web Cliente



Guzmán Benito Rodríguez

# Tarea 12

# Desarrollo Web Cliente

## HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

        <link rel="shortcut icon" href="#" type="image/x-icon">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">

        <title>Tarea 12</title>

    </head>

    <body>

        <header>

            <div id="encabezado">

                <h1>Tarea 12 Juego Diana</h1>

            </div>

        </header>

        <div id="divDiana">

            <div id="centroDiana">

            </div>

        </div>

        <div id="divHueco">

            <div id="divFlecha">

            </div>

        </div>

        <div id="marcador">

            <div id="aciertos"></div>

            <div id="fallos"></div>

        </div>

        <input type="button" value="Desactivar Sonido" id="btnsonido">

        <input type="button" value="Reniciar marcador" id="btnmarcador">

        <input type="number" name="velocidadDiana" id="velocidadDiana" placeholder="Velocidad Diana" min="5" onchange="cambiarVelocidad()">

        <input type="number" name="diametroDiana" id="diametroDiana" placeholder="Diametro Diana" min="20" onchange="cambiarDiametro() , dibujarDiana()">

        <input type="number" name="velocidadFlecha" id="velocidadFlecha" placeholder="Velocidad Flecha" min="5" max="80" onchange="cambiarVelocidadFlecha()">

        <label for="checkAciertos1">3 Aciertos</label>

        <input type="checkbox" name="checkAciertos1" id="checkAciertos1">

        <label for="checkAciertos2">6 Aciertos</label>

        <input type="checkbox" name="checkAciertos2" id="checkAciertos2">

        <div style="display:none">

            <audio id="audio\_acierto" class="audio" controls>

                <source type="audio/wav" src="sonidos/chapa\_jp01897.wav ">

            </audio>

            <audio id="audio\_error" class="audio" controls>

                <source type="audio/wav" src="sonidos/rozando\_pgj01887.wav">

            </audio>

            <audio id="audio\_cerca" class="audio" controls>

                <source type="audio/wav" src="sonidos/fallo\_pj01699.wav">

            </audio>

        </div>

        <script src="js/funciones.js"></script>

    </body>

</html>

## JavaScript

let diametroDiana = 40;

let velocidadDiana = 10;

console.log(velocidadDiana);

let xDiana = 0; // Posición x de la Diana

let yDiana = 0;

const flecha = document.getElementById('divFlecha');

let xVelocidadFlecha = 4; // Velocidad al mover la flecha con las teclas

let yVelocidadFlecha = 18; // Velocidad de la flecha cuando salga el disparo

let xFlecha = 0;

let yFlecha = 500;

//declaro los intervalos

let intervalFlecha;

let intervalDiana;

let disparoEfectuado = false;

let sonidoActivado = true;

//contador

let aciertos=0;

let fallos=0;

let conta=0;

let conta2=0;

function cambiarDiametro() {

  diametroDiana = parseInt(document.getElementById("diametroDiana").value);

  // console.log(diametroDiana);

}

function dibujarDiana() {

  document.getElementById('divDiana').style.position = 'absolute';

  document.getElementById('divDiana').style.width = `${diametroDiana}px`;

  document.getElementById('divDiana').style.height = `${diametroDiana}px`;

  document.getElementById('divDiana').style.backgroundColor = 'yellow';

  document.getElementById('divDiana').style.border = `${diametroDiana / 5}px`;

  document.getElementById('divDiana').style.borderColor = 'red';

  document.getElementById('divDiana').style.borderStyle = 'solid';

  document.getElementById('divDiana').style.borderRadius = '50%';

  yDiana = document.getElementById('divDiana').getBoundingClientRect().top;

  yDiana += diametroDiana;

  document.getElementById('centroDiana').style.position = 'absolute';

  document.getElementById('centroDiana').style.width = `${diametroDiana / 2}px`;

  document.getElementById('centroDiana').style.height = `${diametroDiana / 2}px`;

  document.getElementById('centroDiana').style.backgroundColor = 'red';

  document.getElementById('centroDiana').style.left = `${diametroDiana / 4}px`;

  document.getElementById('centroDiana').style.top = `${diametroDiana / 4}px`;

  document.getElementById('centroDiana').style.borderRadius = '50%';

}

function cambiarVelocidad() {

  velocidadDiana = parseInt(document.getElementById("velocidadDiana").value);

  console.log(velocidadDiana);

}

const desplazarDiana = () => {

  xDiana += velocidadDiana;

  document.getElementById('divDiana').style.left = `${xDiana}px`;

  if ((xDiana + diametroDiana) >= document.documentElement.clientWidth - 30) { // Hacer que la diana de la vuelta

    velocidadDiana = velocidadDiana \* (-1);

  }

  if (xDiana <= 0) {

    velocidadDiana = velocidadDiana \* (-1);

  }

}

function dibujarFlecha(ancho, alto, color) {

  document.getElementById('divFlecha').style.width = `${ancho}px`;

  document.getElementById('divFlecha').style.height = `${alto}px`;

  document.getElementById('divFlecha').style.backgroundColor = color;

  document.getElementById('divFlecha').style.borderRadius="5px 5px 0px 0px"

  document.getElementById('divFlecha').style.position = 'absolute';

  document.getElementById('divFlecha').style.left = `${document.documentElement.clientWidth / 2}px`; // Centrar la Flecha

  xFlecha = document.documentElement.clientWidth / 2;

  document.getElementById('divFlecha').style.left = `${xFlecha}px`;

}

function cambiarVelocidadFlecha() {

  xVelocidadFlecha = parseInt(document.getElementById("velocidadFlecha").value);

  // console.log(velocidadDiana);

}

function desplazarFlecha() {

  yFlecha -= yVelocidadFlecha;

  flecha.style.top = `${yFlecha}px`;

  if (yFlecha <= 105) {//cuando la flecha llega a la altura y de la diana

    yFlecha = 500;

    //yVelocidadFlecha = 0;

    clearInterval(intervalFlecha);

    clearInterval(intervalDiana);

    comenzar();

  }

  flecha.style.top = `${yFlecha}px`;

  if (yFlecha <= yDiana) { // Flecha llega a la altura de la Diana

    if ((xFlecha >= xDiana) && (xFlecha <= xDiana + diametroDiana)) {//

      if (sonidoActivado) {

        document.getElementById("audio\_acierto").play();

      }

      // aciertos++;

      clearInterval(intervalFlecha);

      clearInterval(intervalDiana);

    }

    marcador();

  }

}

const disparar = () => {

  disparoEfectuado = true;

  flecha.style.backgroundColor = 'brown';

  if (sonidoActivado) {

    document.getElementById("audio\_cerca").play();

  }

  intervalFlecha = setInterval(desplazarFlecha, 50);

  //desplazarFlecha();

  // console.log('yFlecha: ' + yFlecha);

}

function escucharTeclas(evento) {

  console.log('tecla: ' + evento.key);

  switch (evento.key) {

    case 'ArrowRight':

      if (xFlecha <= document.documentElement.clientWidth - 50) {

        xFlecha += xVelocidadFlecha;

        flecha.style.left = `${xFlecha}px`;

      }

      break;

    case 'ArrowLeft':

      if (xFlecha >= 20) {

        xFlecha -= xVelocidadFlecha;

        flecha.style.left = `${xFlecha}px`;

      }

      break;

    case ' ':

      disparar();

      break;

    case 'ArrowUp':

      if (!disparoEfectuado) {

        disparar();

      }

      break;

    default:

      break;

  }

}

function crearMarcador() {

  document.getElementById("marcador").style.height="60px";

  document.getElementById("marcador").style.marginTop="50px";

  document.getElementById("marcador").style.display="flex";

  document.getElementById("marcador").style.fontSize="40px";

  document.getElementById("aciertos").style.height="60px";

  document.getElementById("aciertos").style.width="50%";

  document.getElementById("aciertos").style.backgroundColor="rgba(3, 205, 40, 0.805)";

  document.getElementById("fallos").style.height="60px";

  document.getElementById("fallos").style.width="50%";

  document.getElementById("fallos").style.backgroundColor=" rgba(255, 0, 0, 0.805)";

  document.getElementById("aciertos").style.textAlign="center";

  document.getElementById("fallos").style.textAlign="center";

}

function marcador() {

  if (yFlecha <= yDiana) {

    if (xFlecha >= xDiana && xFlecha <= xDiana + diametroDiana) {//

      aciertos++;

    }

    else{

      fallos=fallos+1;

    }

  }

  // console.log("falllllosss"+fallos);

  // console.log("aciertoooos"+aciertos);

  document.getElementById("aciertos").innerHTML=aciertos;

  document.getElementById("fallos").innerHTML=fallos;

}

function botonSonido() {

  document.getElementById("btnsonido").style.backgroundColor="#1b0c10a5";

  document.getElementById("btnsonido").style.color="white";

  document.getElementById("btnsonido").style.marginTop="20px";

  document.getElementById("btnsonido").style.height="50px";

  document.getElementById("btnsonido").style.width="120px";

}

function controlSonido() {

  if (sonidoActivado === true) {

    document.getElementById("btnsonido").value="Activar Sonido";

    sonidoActivado=false;

  }else{

    document.getElementById("btnsonido").value="Desactivar Sonido";

    sonidoActivado=true;

  }

}

function botonMarcador() {

  document.getElementById("btnmarcador").style.backgroundColor="#1b0c10a5";

  document.getElementById("btnmarcador").style.color="white";

  document.getElementById("btnmarcador").style.marginTop="20px";

  document.getElementById("btnmarcador").style.height="50px";

  document.getElementById("btnmarcador").style.width="120px";

}

function botones() {

  document.getElementById("velocidadDiana").style.backgroundColor="#1b0c10a5";

  document.getElementById("velocidadDiana").style.color="white";

  document.getElementById("velocidadDiana").style.marginTop="20px";

  document.getElementById("velocidadDiana").style.height="45px";

  document.getElementById("velocidadDiana").style.width="120px";

  document.getElementById("diametroDiana").style.backgroundColor="#1b0c10a5";

  document.getElementById("diametroDiana").style.color="white";

  document.getElementById("diametroDiana").style.marginTop="20px";

  document.getElementById("diametroDiana").style.height="45px";

  document.getElementById("diametroDiana").style.width="120px";

  document.getElementById("velocidadFlecha").style.backgroundColor="#1b0c10a5";

  document.getElementById("velocidadFlecha").style.color="white";

  document.getElementById("velocidadFlecha").style.marginTop="20px";

  document.getElementById("velocidadFlecha").style.height="45px";

  document.getElementById("velocidadFlecha").style.width="120px";

}

function reiniciarMarcador() {

  aciertos=0;

  fallos=0;

  conta=0;

  conta2=0;

  document.getElementById("aciertos").innerHTML=aciertos;

  document.getElementById("fallos").innerHTML=fallos;

}

function comenzar() {

  // console.log("POSICION DIANA   "+xDiana);

  document.getElementsByTagName('header')[0].style.backgroundColor = '#1b0c10a5';

  document.getElementById('divHueco').style.height = '400px';

  document.getElementById('divHueco').style.backgroundColor = '#1b0c10a5';

  document.getElementById('divHueco').style.borderRadius="5px";

  document.getElementById("aciertos").innerHTML=aciertos;

  document.getElementById("fallos").innerHTML=fallos;

  crearMarcador();

  dibujarDiana();

  dibujarFlecha(10, 35, 'grey');

  intervalDiana = setInterval(desplazarDiana, 50);

  flecha.style.top = `${yFlecha}px`;

  yFlecha = parseInt(flecha.style.top);

  document.body.addEventListener('keydown', escucharTeclas);

  document.getElementById("btnsonido").addEventListener('click', controlSonido);

  document.getElementById("btnmarcador").addEventListener('click', reiniciarMarcador);

  botonSonido();

  botonMarcador();

  botones();

  if (aciertos === 3 ) {

    document.getElementById("checkAciertos1").checked="checked";

  }

  if (aciertos === 6 ) {

    document.getElementById("checkAciertos2").checked="checked";

  }

  // //hacer que cambie el fondo y se reduzca la velocidad de la flecha cuando los aciertos son 3

  // if (aciertos === 3 && conta===0) {

  //   document.getElementById('divHueco').style.backgroundColor = 'rgba(255, 0, 0, 0.405)';

  //   yVelocidadFlecha=yVelocidadFlecha/2;

  //   conta++;

  // }

  // //hace que el fondo y la velocidad vuelvan a ser normales una vez pasas de 3 aciertos

  // if (aciertos === 4 && conta2 === 0){

  //   document.getElementById('divHueco').style.backgroundColor = '#1b0c10a5';

  //   yVelocidadFlecha=yVelocidadFlecha\*2;

  // }

}

document.addEventListener('load', comenzar());

## CSS

html {

    background-color: #2196f3;

    min-height: 600px;

    font-family: "helvetica neue";

    background: url(fondo.png), #550b1b;

    background: url(fondo.png),linear-gradient(to left, #1b0c10, #550b1b);

    color: white;

  }

  h1 {

    color: #fff;

    padding: 10px;

    text-align: center;

  }

  body{

    color:white;

  }