
Actividad 1: Prototipado web

En esta tarea se van a realizar un prototipo de una interfaz web.

DETALLES DE LA TAREA.

El objetivo principal de esta tarea es comprender el concepto de prototipo web, así como sus diferentes fases.

Para ello, de manera individual se deberá realizar lo siguiente:

Fase A: desarrollo de prototipo web.

Debido a las numerosas quejas sufridas por el Ayuntamiento de Zamora, ya que la web de reserva de instalaciones deportivas tiene una interfaz poco amigable como se puede observar en el siguiente [enlace](#), se ha organizado un concurso para el desarrollo de una interfaz mejorada. Para ello, de manera individual debes realizar un prototipo de la interfaz web, pasando por todas las fases vistas en clase.

- Boceto.
- Esquema de la página y *wireflow*.
- Maqueta.

Además, debes añadir un mapa del sitio.

Tanto el boceto, como el esquema de página, el *wireflow* y la maqueta pueden ser realizados a papel y realizar fotografías o escaneos, o con el software que determines.

Fase B: defensa del prototipo.

Cada alumno en un tiempo de 5 minutos va a tener que defender y justificar su prototipo frente a la clase.

Fase C: heteroevaluación.

Cada alumno deberá calificar el prototipo de sus compañeros siguiendo la rúbrica de calificación adjunta, utilizando para ello el formulario web adjunto: [formulario](#).

Los criterios de **calificación** serán los siguientes:

- Fase A y B: 90%.
- Fase C: 10%.