



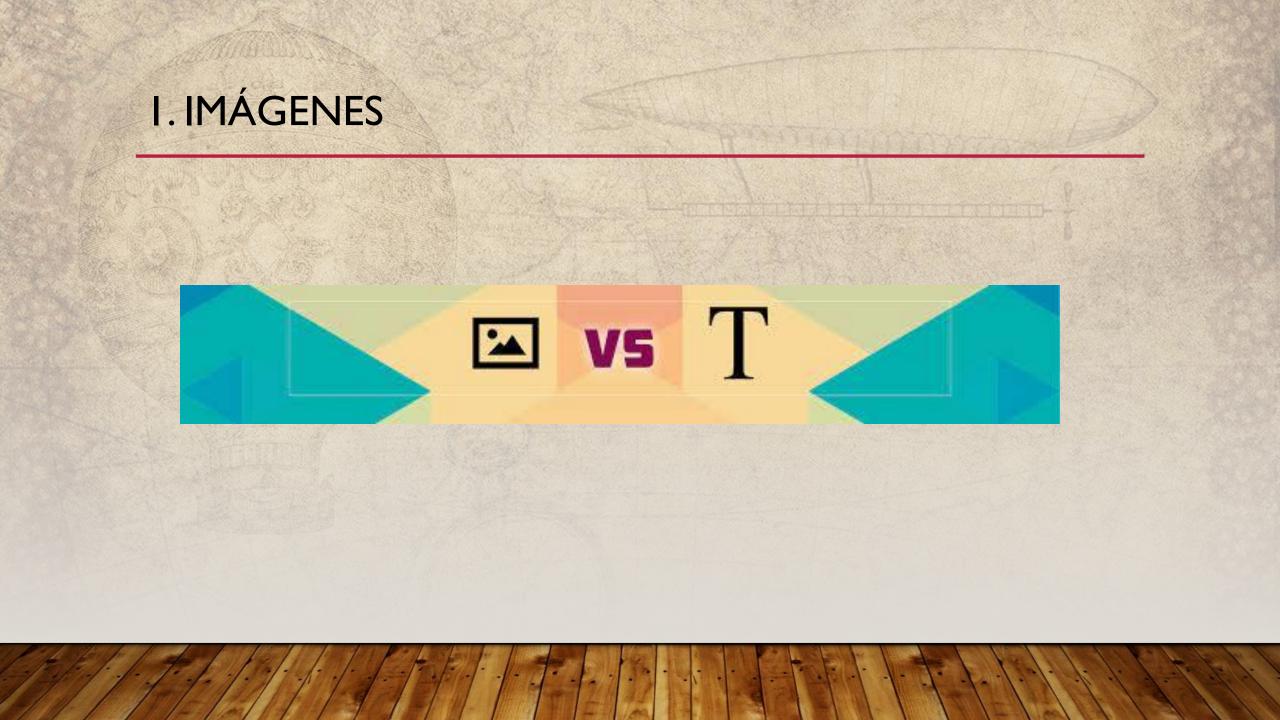
JUAN CARRASCO

- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.

- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

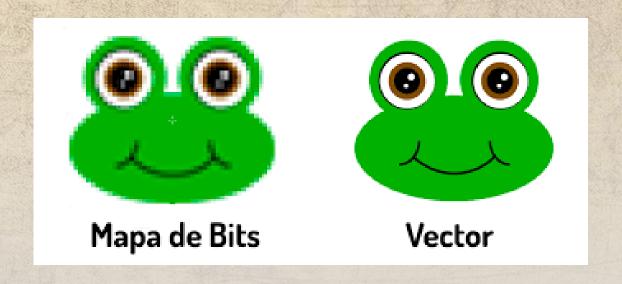
- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.



- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.

# 2. TIPOS DE IMÁGENES



# 2.TIPOS DE IMÁGENES

| DE MAPAS DE BITS.                                                                                                           | VECTORIALES.                                                                                                                 |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Se construyen con <u>píxeles</u> .                                                                                          | Se construyen a partir de funciones matemáticas que representan objetos geométricos (polígonos, segmentos, arcos, etcétera). |  |
| Pierden calidad al hacer un zoom sobre la imagen para aumentar su tamaño porque el número de píxeles sigue siendo el mismo. | No pierden calidad cuando se hace un zoom para aumentar mucho el tamaño.                                                     |  |
| El tamaño o <u>peso</u> del archivo es proporcional al tamaño de la imagen.                                                 | El tamaño de la imagen es independiente del tamaño del archivo. Normalmente ocupará menos que los mapas de bits.             |  |
| Se usa para representar imágenes realistas o complejas: fotografías, ilustraciones.                                         | Se usa para representar dibujos, esquemas, planos.                                                                           |  |

- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.

#### 3. FORMATOS DE IMAGEN

| Siglas del formato | Significado de las<br>siglas (en inglés)  | Programas que lo<br>usan | Tipo          |
|--------------------|-------------------------------------------|--------------------------|---------------|
| Al.                | Adobe Illustrator<br>Artwork.             | Adobe Illustrator.       | Vectorial     |
| BMP.               | Bit Map                                   | Microsoft Windows.       | Mapa de bits. |
| CDR.               | CorelDraw.                                | CorelDraw                | Vectorial.    |
| CPT.               | Corel Photo-paint                         | Corel Photo-paint        | Mapa de bits. |
| DXF.               | Drawing eXchange (or interchange) Format. | Autodesk.                | Vectorial.    |
| EPS.               | Encapsulated PostScript.                  | Adobe Photoshop.         | Ambos.        |
| FH*.               | Macromedia Freehand Document.             | Macromedia Freehand.     | Vectoriales.  |
| FLA                | Macromedia Flash                          | Adobe Flash.             | Vectorial.    |

#### 3. FORMATOS DE IMAGEN



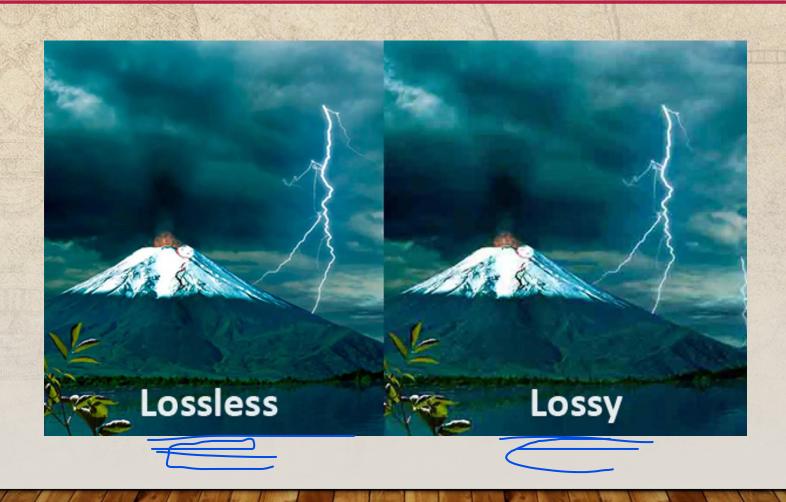
| GIF.       | Graphics Interchange Format.      | Mary Lyl                            | Mapa de bits. |
|------------|-----------------------------------|-------------------------------------|---------------|
| JPG, JPEG. | Joint Photographic Experts Group. | Paint Shop Pro,<br>Photoshop, GIMP, | Mapa de bits. |
| ODG.       | Open Document<br>Graphic.         | OpenOffice.org Draw.                | Vectorial     |
| PCX.       | Picture eXchange.                 | Paintbrush                          | Mapa de bits. |
| PIC, PCT.  | Picture.                          | PC Paint.                           | Ambos         |
| PNG.       | Portable Network<br>Graphics.     | Navegadores web.                    | Mapa de bits. |
| PSD        | PhotoShop Document.               | Adobe Photoshop.                    | Mapa de bits. |
| PSP        | PaintShop Pro.                    | PaintShop Pro.                      | Mapa de bits. |
| SVG.       | Scalable Vector<br>Graphics.      |                                     |               |
| TIF, TIFF. | Tagged Image File<br>Format.      | Gráficos de imprenta y escáner.     | Mapa de bits. |
| WMF.       | Windows Metafile.                 | Aplicaciones Microsoft.             | Vectorial     |

- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.

# 4. COMPRESIÓN DE IMÁGENES

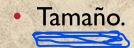
estadistica y diccionario (clave valor) son compresion sin perdida

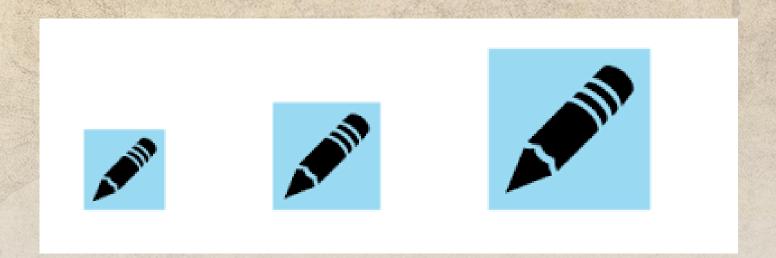


por bits es compresion con perdida

- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.





Profundidad de color.



• Profundidad de color.



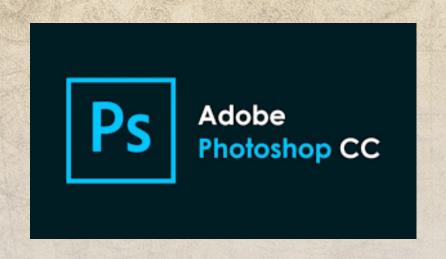
• Resolución. número de píxeles por pulgada que contiene



- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.

#### 6. SOFTWARE ASOCIADO A IMÁGENES.





- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

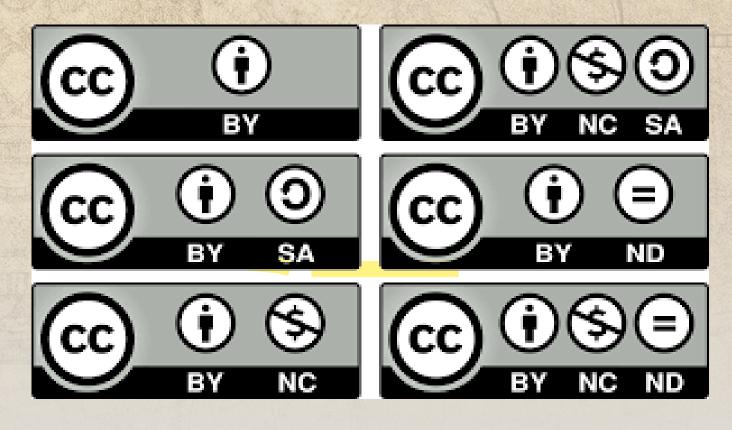
- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.

# 7. LICENCIAS

reconocimiento autor

auto, permite el uso comercial, siempre que mantenga licencia obra original

reconocimiento autor, sin fines economicos



reconocimiento de autor, no se permite uso comercial de obra ni derivadas, mantener licencia original

permite el uso comercial de la obra pero no la creación de obras derivadas

autor, no permite comercialización de la obra original ni la creación de obras derivadas, independientemente de su finalidad.

- I. Imagen.
- 2. Tipos de imagen.
- 3. Formatos de imagen.
- 4. Compresión de imágenes.
- 5. Atributos de imágenes.

- 6. Software asociado a imágenes.
- 7. Licencias.