

O vídeo fala sobre o Game of Life (jogo da vida) de Conway, jogo este que popularizou-se na década de 70. O jogo decorre-se em uma tabela/grid e, segue algumas regras pré-definidas, como um algoritmo, regras estas referentes à sobrevivência, morte e nascimento de peças no tabuleiro. O vídeo descreve o funcionamento do jogo, descrevendo várias classes de padrões que estão presentes no jogo, como formas sólidas, osciladores, naves estacionares e padrões caóticos. No vídeo é apresentada a ideia de construção de um computador dentro do Game of Life, com o uso de gliders e portas lógicas como as portas Não, e, Ou. Ao encadear tais portas e usar refletores, os autores do vídeo apresentam como as informações fluem e como as memórias funcionam. Isso demonstra que é possível construir uma máquina que aja como uma máquina de estado finito conectada a dois contadores. Isto possui o mesmo poder computacional de uma máquina de Turing universal, jogo da vida é tão poderoso quanto qualquer computador com memória ilimitada: é o Turing Completo.

O vídeo também apresenta alguns outros jogos que se torna possível construir computadores, como Minecraft e Prison Architect.

Concluindo, o vídeo fala sobre a importância do jogo da vida de Conway e o homenageia.