Gustavo Oliveira

Desenvolvedor Web Fullstack

gu.machado.oliveira@gmail.com







RESUMO PESSOAL

Profissional de TI desde 2012 atuando como técnico em informática na área de suporte técnico. Desde sempre apaixonado por programação e fascinado por tecnologia, no momento buscando minha primeira oportunidade para atuar como desenvolvedor web fullstack júnior empregando as principais tecnologias do mercado.

Possuo habilidades nas seguintes ferramentas: HTML, CSS, Javascript ES6, Typescript, React, Redux, Context-API, Python, Flask, Nodejs, Django, Docker, PostgreSQL, MongoDB.

Metodologias ágeis utilizando Scrum e Kanban. Língua inglesa nível intermediário

FORMAÇÃO

Kenzie Academy Brasil, Desenvolvimento Web Fullstack

JULHO DE 2021 - JULHO DE 2022

Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Engenharia de Computação

AGOSTO DE 2017 - AGOSTO DE 2023

Escola de Educação Profissional Alcides Maya, Técnico em Informática

MARÇO DE 2011 - FEVEREIRO DE 2012

PROJETOS

Find my recipe - Backend



• Desenvolver os endpoint da API REST, CRUD do usuário e cadastro de itens, para servir a aplicação Find recipes que já possuía o frontend implementado.



• Projetado o diagrama ER para estruturação do banco de dados para implementação com postgreSQL, desenvolvido em Python, utilizando SQLAlchemy como ORM, Flask (Flask factory), Flask admin, marshmallow e Heroku para realizar o deploy.

Ajude meu pet - Frontend



• Aplicação pensada para auxiliar os donos de animais a manter os cuidados de seu companheiro em dia. Através do cadastro no site é possível contratar os serviços de passeio, treinamentos e de táxi pet, caso seja necessário levá-lo ao veterinário ou a outro local.



• Site desenvolvido com mobile first utilizando React, Context-API, StyledComponents, MaterialUI, Yup para validações, Jest para testes unitários e de integração e Cypress para testes e2e, realizado deploy através do Vercel.

Hamburgueria - Frontend



• Aplicação que simula um ecommerce de venda de hambúrguer. Usuário pode fazer seu cadastro e login, visualizar seu carrinho, aumentar/diminuir quantidade do item direto no carrinho.



• Desenvolvido com mobile first utilizando React, Typescript, Context-API, ChakraUI, Yup para validações, realizado deploy através do Vercel.