

中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

(2020 学年春季学期)

课程名称：数值计算方法 任课教师：张雨浓 助教：

年级&班级	2018 级 1 班	专业(方向)	计算机科学与技术(大数据方向)
学号	18308045	姓名	谷正阳
电话	13355426001	Email	Guzy0324@163.com
开始日期	2020.5.8	完成日期	2020.5.8

一、实验题目

数值计算方法 实验 1

二、实验目的

Jacobi Iteration:

$$\begin{aligned}
 x_1^{k+1} &= \frac{b_1 - (a_{12}x_2^k + \cdots + a_{1n}x_n^k)}{a_{11}} \\
 x_2^{k+1} &= \frac{b_2 - (a_{21}x_1^k + \cdots + a_{2n}x_n^k)}{a_{22}} \\
 &\vdots \\
 x_n^{k+1} &= \frac{b_n - (a_{n1}x_1^k + a_{n2}x_2^k + \cdots + a_{nn-1}x_{n-1}^k)}{a_{nn}}
 \end{aligned}$$

可写成矩阵形式:

$$X^{k+1} = coef * X^k, coef = \begin{bmatrix} 0 & -a_{12} & \cdots & -a_{1n} & b_1 \\ -a_{21} & 0 & \cdots & -a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ -a_{n1} & -a_{n2} & \cdots & 0 & b_n \end{bmatrix} ./ \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{nn} \end{bmatrix}$$

Gauss-Seidel Iteration:

$$\begin{aligned}x_1^{k+1} &= \frac{b_1 - (a_{12}x_2^k + \cdots + a_{1n}x_n^k)}{a_{11}} \\x_2^{k+1} &= \frac{b_2 - (a_{21}x_1^{k+1} + \cdots + a_{2n}x_n^k)}{a_{22}} \\&\vdots \\x_n^{k+1} &= \frac{b_n - (a_{n1}x_1^{k+1} + a_{n2}x_2^{k+1} + \cdots + a_{nn-1}x_{n-1}^{k+1})}{a_{nn}}\end{aligned}$$

难以直接写出左式为 X^{k+1} 右式为 X^k 的矩阵形式。然而，可以在计算 x_{i+1}^{k+1} 时，依次带入 $x_1^{k+1} \dots x_{i+1}^{k+1}$ ，可以消掉 $k+1$ 项，只留下 k 项。

可以用此方法先算出系数矩阵，然后对 $X^{k+1} = coef * X^k$ 进行迭代。如此， X^{k+1} 中每一项的计算可以是并行的，不需要是串行的。

三、实验要求:

探究 matlab 中 Gauss-Seidel Iteration 两种实现方法的优劣

四、实验内容:

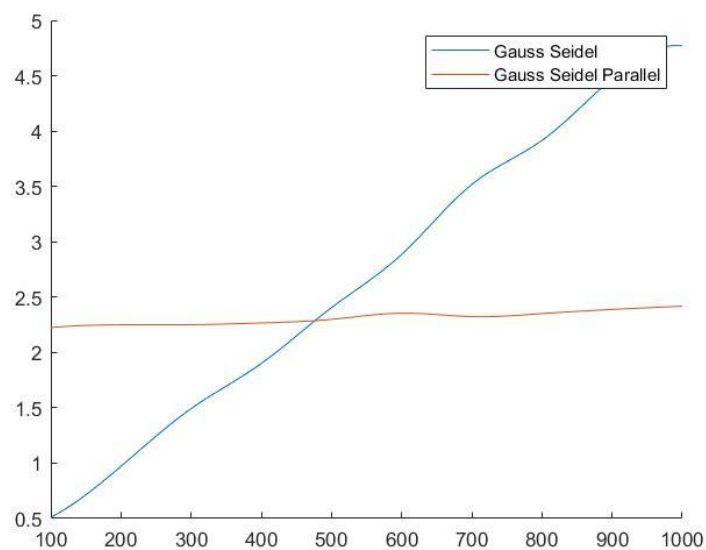
1. 实验步骤

1. 编写 Gauss-Seidel Iteration 两种实现方法，代码 `gauss_seidel.m` 和 `gauss_seidel_parallel.m`
2. 编写代码 `test1.m`，`test2.m` 分别从迭代次数，未知量数量两个维度测试两种实现方法的性能。计算一些特殊的点，然后通过插值的方式来绘制平滑图像。

2. 实验原理

matlab 对矩阵的计算有优化，比循环运算快很多，所以预测在迭代次数很大的情况下，`gauss_seidel_parallel.m` 更优。然而提前计算系数矩阵很费时，在未知量很多的情况下，`gauss_seidel.m` 更优。

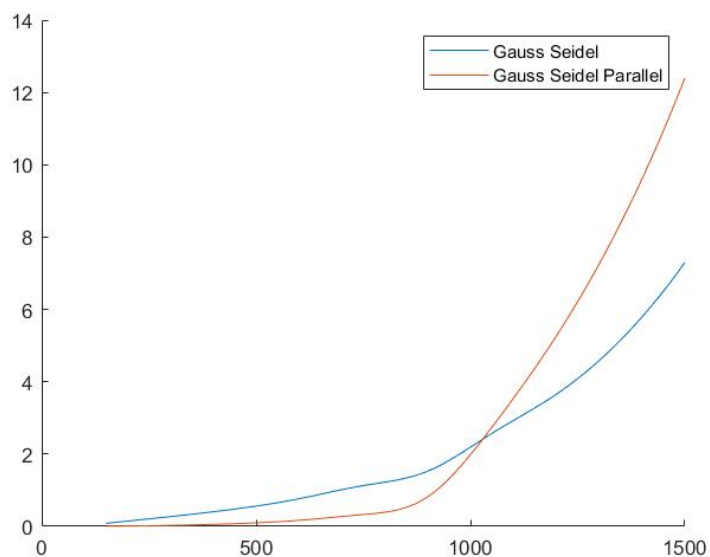
五、实验结果



此为固定未知量数量,横轴为迭代次数,纵轴为运行时间,可以看出两者趋势符合预期。

基本都是线性,原因是每次迭代基本做的是同类的运算,因而每次迭代运算时间是差不多的。

斜率表示每次迭代的时间,在 $x=0$ 的截距表示运算系数矩阵所用的时间。



此为固定迭代次数,横轴为未知量数量,纵轴为运行时间,可以看出两者趋势符合预期。

在未知量数量很多的情况下,串行的实现效率更高。两者图像难以找出对应的方程,因为未知量数量即会影响系数矩阵的计算时间,又会影响每次迭代的计算时间。

六、实验感想

matlab 中矩阵运算和循环的运算效率差距很大，以后尽量使用矩阵运算。另一方面，两种实现各有千秋，要根据具体情况使用合适的实现。

附录（流程图，注释过的代码）：

代码见附件