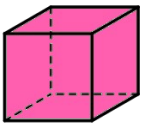


Séquence 27 : Solides

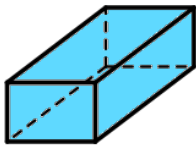
Objectifs :

- 5G50 : Reconnaître des solides à partir d'un objet réel, d'une image, d'une représentation en perspective cavalière
- 5G51 : Construire et mettre en relation une représentation en perspective cavalière et un patron d'un pavé droit et d'un cylindre

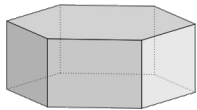
Définitions :



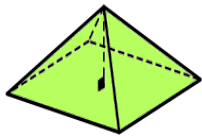
Le **cube** est un solide uniquement constitué de carrés.



Le **pavé droit**, qu'on appelle aussi **parallélépipède rectangle** est un solide uniquement constitué de rectangles.



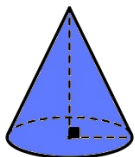
Le **prisme droit** est un solide uniquement constitué de rectangles et de deux polygones superposables et parallèles qu'on appelle les **bases** du prisme. Ici les bases sont des hexagones, c'est donc un prisme droit à base hexagonale.



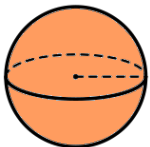
La **pyramide** est un solide uniquement constitué de plusieurs triangles et d'un polygone qu'on appelle la **base** de la pyramide. Ici la base est un carré, c'est donc une pyramide à base carrée.



Le **cylindre** est un solide uniquement constitué d'une surface latérale et de deux disques qu'on appelle les **bases** du cylindre.



Le **cône** est un solide uniquement constitué d'une surface latérale et d'un disque qu'on appelle la **base** du cône.

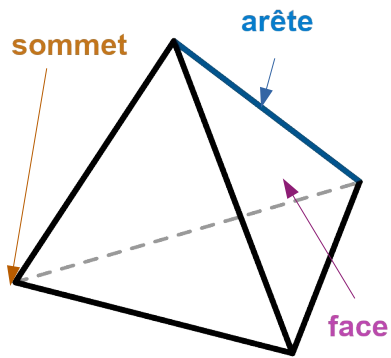


La **boule** est l'équivalent du disque dans l'espace

Définitions :

Un **polyèdre** est un solide dont les faces sont des polygones.
Les côtés de ces polygones sont appelés **arêtes**, ils sont délimités par des points appelés **sommets**.

Exemple de polyèdre :



Remarques :

Le cube, le parallélépipède rectangle, le prisme droit et la pyramide sont des polyèdres.
Le cylindre, le cône et la boule ne sont pas des polyèdres.