4ème

Mission 11 : Les gamers

Énoncé:

La population mondiale est de 7,9 milliards d'habitants.

0,829 % de la population mondiale habite en France.

Les collégiens représentent un vingtième de la population française.

6 adolescents sur 7 déclarent jouer à des jeux-vidéos au moins une fois par semaine.

Combien de collégiens français jouent à des jeux-vidéos au moins une fois par semaine ?

Votre mission:

- 1. Résoudre ce problème.
- 2. Inventer un problème similaire!

Vous serez évalués selon 4 critères :

- Chercher: Chercher des informations pour créer son propre problème
- Modéliser: Formuler les indices de façon variée (pourcentage, fraction, proportion etc.)
- **Calculer :** Trouver combien de collégiens français jouent à des jeuxvidéos au moins une fois par semaine
- Communiquer : Bien expliquer, bien présenter

4ème

Mission 11 : Les gamers

Énoncé:

La population mondiale est de 7,9 milliards d'habitants.

0,829 % de la population mondiale habite en France.

Les collégiens représentent un vingtième de la population française.

6 adolescents sur 7 déclarent jouer à des jeux-vidéos au moins une fois par semaine.

Combien de collégiens français jouent à des jeux-vidéos au moins une fois par semaine ?

Votre mission:

- 1. Résoudre ce problème.
- 2. Inventer un problème similaire!

Vous serez évalués selon 4 critères :

- **Chercher :** Chercher des informations pour créer son propre problème
- **Modéliser :** Formuler les indices de façon variée (pourcentage, fraction, proportion etc.)
- Calculer : Trouver combien de collégiens français jouent à des jeuxvidéos au moins une fois par semaine
- **Communiquer**: Bien expliquer, bien présenter