



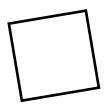
Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère IJKL est un losange et [IK] est sa plus grande diagonale.



2. le quadrilatère VWXY est un carré.



3. le quadrilatère ABCD est un trapèze rectangle de grande base AB de hauteur AD.



4. le triangle RST est rectangle en R.



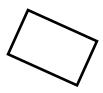
5. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.



6. le triangle HIJ est isocèle en H.



7. le quadrilatère UVWX est un rectangle et UV est sa longueur.



8. le triangle VWX est équilatéral.



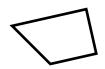




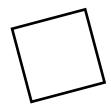
Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.



 ${f 2.}$ le quadrilatère KLMN est un carré.



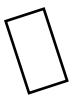
3. le triangle TUV est rectangle en T.



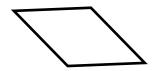
4. le triangle FGH est équilatéral.



5. le quadrilatère STUV est un rectangle et ST est sa longueur.



6. le quadrilatère GHIJ est un losange et [GI] est sa plus grande diagonale.



7. le triangle LMN est isocèle en L.



8. le triangle BCD est rectangle et isocèle en B.



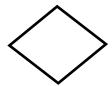




Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

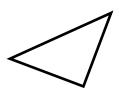
1. le quadrilatère KLMN est un losange et [KM] est sa plus grande diagonale.



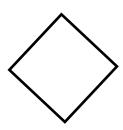
2. le triangle GHI est équilatéral.



3. le triangle UVW est rectangle et isocèle en U.



4. le quadrilatère MNOP est un carré.







6. le triangle STU est rectangle en S.



7. le triangle GHI est isocèle en G.



8. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.







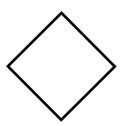
Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le triangle EFG est isocèle en E.



 $\mathbf{2}$. le quadrilatère UVWX est un carré.



3. le triangle JKL est rectangle et isocèle en J.



4. le quadrilatère FGHI est un rectangle et FG est sa longueur.



5. le quadrilatère HIJK est un losange et [HJ] est sa plus grande diagonale.



6. le triangle STU est équilatéral.



7. le quadrilatère LMNO est un trapèze rectangle de grande base LM de hauteur LO.



8. le triangle QRS est rectangle en Q.







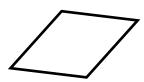
Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.



2. le quadrilatère TUVW est un losange et [TV] est sa plus grande diagonale.



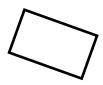
3. le triangle HIJ est rectangle en H.



4. le quadrilatère IJKL est un carré.



5. le quadrilatère FGHI est un rectangle et FG est sa longueur.



6. le triangle JKL est isocèle en J.



7. le quadrilatère TUVW est un trapèze rectangle de grande base TU de hauteur TW.



8. le triangle GHI est équilatéral.



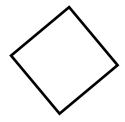




Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère JKLM est un carré.



2. le quadrilatère EFGH est un rectangle

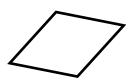


et EF est sa longueur.

3. le quadrilatère VWXY est un trapèze rectangle de grande base VW de hauteur VY.



4. le quadrilatère DEFG est un losange et [DF] est sa plus grande diagonale.



5. le triangle KLM est équilatéral.



6. le triangle VWX est rectangle en V.



7. le triangle FGH est isocèle en F.



8. le triangle RST est rectangle et isocèle en R.







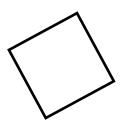
Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère TUVW est un losange et [TV] est sa plus grande diagonale.



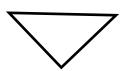
2. le quadrilatère GHIJ est un carré.



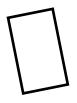
 ${\bf 3.}$ le triangle KLM est équilatéral.



4. le triangle DEF est rectangle et isocèle en D.



5. le quadrilatère UVWX est un rectangle et UV est sa longueur.



6. le triangle GHI est rectangle en G.



7. le quadrilatère LMNO est un trapèze rectangle de grande base LM de hauteur LO.



8. le triangle BCD est isocèle en B.



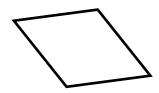




Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère STUV est un losange et [SU] est sa plus grande diagonale.



2. le triangle LMN est isocèle en L.



3. le quadrilatère FGHI est un trapèze rectangle de grande base FG de hauteur FI.



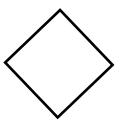
4. le triangle OPQ est équilatéral.



5. le triangle TUV est rectangle en T.



6. le quadrilatère EFGH est un carré.



7. le quadrilatère KLMN est un rectangle et KL est sa longueur.



8. le triangle CDE est rectangle et isocèle en C.







Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.



2. le triangle JKL est isocèle en J.



3. le quadrilatère RSTU est un rectangle et RS est sa longueur.



4. le triangle VWX est rectangle et isocèle en V.



5. le triangle TUV est rectangle en T.



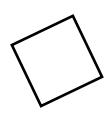
6. le triangle HIJ est équilatéral.



7. le quadrilatère LMNO est un losange et [LN] est sa plus grande diagonale.



8. le quadrilatère KLMN est un carré.



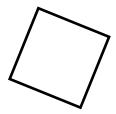






6G20

1. le quadrilatère STUV est un carré.



2. le quadrilatère GHIJ est un losange et [GI] est sa plus grande diagonale.



3. le quadrilatère LMNO est un rectangle et LM est sa longueur.



4. le triangle PQR est isocèle en P.



5. le triangle UVW est rectangle et isocèle en U.



6. le triangle FGH est rectangle en F.



7. le triangle KLM est équilatéral.



8. le quadrilatère FGHI est un trapèze rectangle de grande base FG de hauteur FI.







Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le triangle LMN est rectangle en L.



2. le triangle GHI est rectangle et isocèle en G.



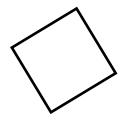
3. le triangle TUV est isocèle en T.



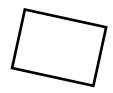
4. le quadrilatère FGHI est un trapèze rectangle de grande base FG de hauteur FI.



5. le quadrilatère EFGH est un carré.



6. le quadrilatère IJKL est un rectangle et IJ est sa longueur.



7. le quadrilatère UVWX est un losange et [UW] est sa plus grande diagonale.



8. le triangle NOP est équilatéral.



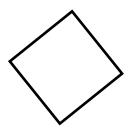






6G20

1. le quadrilatère KLMN est un carré.



2. le triangle UVW est rectangle et isocèle en U.



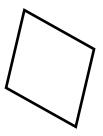
3. le triangle FGH est isocèle en F.



4. le quadrilatère JKLM est un trapèze rectangle de grande base JK de hauteur JM.



5. le quadrilatère FGHI est un losange et [FH] est sa plus grande diagonale.



6. le quadrilatère RSTU est un rectangle et RS est sa longueur.



7. le triangle VWX est rectangle en V.



8. le triangle KLM est équilatéral.









6G20

1. le quadrilatère FGHI est un carré.



2. le triangle UVW est rectangle et isocèle en U.



3. le triangle LMN est isocèle en L.



4. le triangle RST est équilatéral.



5. le quadrilatère RSTU est un rectangle et RS est sa longueur.



6. le quadrilatère KLMN est un losange et [KM] est sa plus grande diagonale.



7. le triangle EFG est rectangle en E.



8. le quadrilatère VWXY est un trapèze rectangle de grande base VW de hauteur VY.







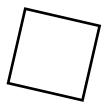


6G20

1. le triangle KLM est rectangle en K.



2. le quadrilatère VWXY est un carré.



3. le quadrilatère RSTU est un rectangle et RS est sa longueur.



4. le triangle GHI est équilatéral.





6. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.

5. le triangle TUV est isocèle en T.



7. le quadrilatère HIJK est un trapèze rectangle de grande base HI de hauteur HK.



8. le quadrilatère KLMN est un losange et [KM] est sa plus grande diagonale.









6G20

1. le quadrilatère FGHI est un trapèze rectangle de grande base FG de hauteur FI.



2. le triangle KLM est rectangle en K.



3. le triangle UVW est équilatéral.



4. le triangle ABC est rectangle et isocèle en A.



 $\mathbf{5.}$ le quadrilatère STUV est un carré.



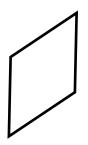
6. le triangle LMN est isocèle en L.



7. le quadrilatère EFGH est un rectangle et EF est sa longueur.



8. le quadrilatère ABCD est un losange et [AC] est sa plus grande diagonale.









6G20

1. le triangle GHI est équilatéral.



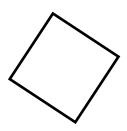
2. le triangle TUV est rectangle et isocèle en T.



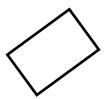
3. le quadrilatère LMNO est un trapèze rectangle de grande base LM de hauteur LO.



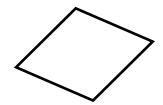
4. le quadrilatère STUV est un carré.



5. le quadrilatère EFGH est un rectangle et EF est sa longueur.



6. le quadrilatère RSTU est un losange et [RT] est sa plus grande diagonale.



7. le triangle IJK est rectangle en I.



8. le triangle VWX est isocèle en V.



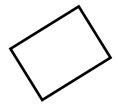




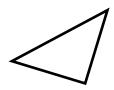


6G20

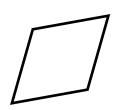
1. le quadrilatère KLMN est un rectangle et KL est sa longueur.



2. le triangle GHI est rectangle et isocèle en G.

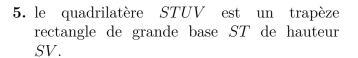


3. le quadrilatère TUVW est un losange et [TV] est sa plus grande diagonale.



4. le triangle ABC est équilatéral.



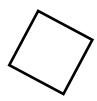




6. le triangle JKL est isocèle en J.



7. le quadrilatère EFGH est un carré.



8. le triangle PQR est rectangle en P.



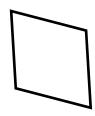




Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

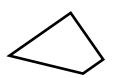
1. le quadrilatère JKLM est un losange et [JL] est sa plus grande diagonale.



2. le quadrilatère TUVW est un rectangle et TU est sa longueur.



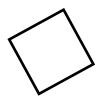
3. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.



4. le triangle TUV est isocèle en T.



 $\mathbf{5.}$ le quadrilatère STUV est un carré.



6. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.



7. le triangle HIJ est rectangle en H.



8. le triangle OPQ est équilatéral.









6G20

1. le triangle UVW est rectangle et isocèle en U.



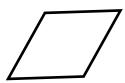
 ${f 2.}$ le triangle EFG est équilatéral.



3. le quadrilatère LMNO est un trapèze rectangle de grande base LM de hauteur LO.



4. le quadrilatère FGHI est un losange et [FH] est sa plus grande diagonale.



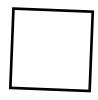
5. le quadrilatère GHIJ est un rectangle et GH est sa longueur.



6. le triangle RST est isocèle en R.



7. le quadrilatère LMNO est un carré.



8. le triangle VWX est rectangle en V.







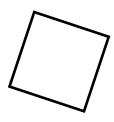


6G20

1. le triangle JKL est équilatéral.



 $\mathbf{2}$. le quadrilatère RSTU est un carré.



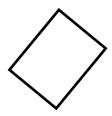
3. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.



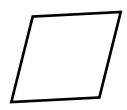
4. le triangle VWX est rectangle et isocèle en V.



5. le quadrilatère STUV est un rectangle et ST est sa longueur.



6. le quadrilatère FGHI est un losange et [FH] est sa plus grande diagonale.



7. le triangle KLM est rectangle en K.



8. le triangle FGH est isocèle en F.



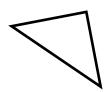




Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le triangle JKL est rectangle et isocèle en J.



2. le quadrilatère TUVW est un losange et [TV] est sa plus grande diagonale.



3. le triangle EFG est rectangle en E.



4. le triangle PQR est équilatéral.



5. le quadrilatère IJKL est un rectangle et IJ est sa longueur.



6. le quadrilatère UVWX est un trapèze rectangle de grande base UV de hauteur UX.



7. le triangle IJK est isocèle en I.



8. le quadrilatère EFGH est un carré.







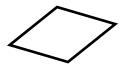


6G20

1. le triangle LMN est équilatéral.



2. le quadrilatère UVWX est un losange et [UW] est sa plus grande diagonale.



3. le quadrilatère HIJK est un rectangle et HI est sa longueur.



4. le triangle UVW est isocèle en U.



5. le triangle RST est rectangle et isocèle en R.



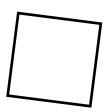
6. le triangle KLM est rectangle en K.



7. le quadrilatère VWXY est un trapèze rectangle de grande base VW de hauteur VY.



8. le quadrilatère EFGH est un carré.









6G20

1. le quadrilatère STUV est un rectangle et ST est sa longueur.



2. le quadrilatère GHIJ est un losange et [GI] est sa plus grande diagonale.



3. le quadrilatère KLMN est un trapèze rectangle de grande base KL de hauteur KN.



4. le triangle OPQ est rectangle en O.



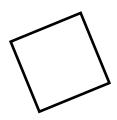
5. le triangle IJK est isocèle en I.



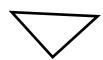
6. le triangle VWX est équilatéral.



7. le quadrilatère EFGH est un carré.



8. le triangle KLM est rectangle et isocèle en K.



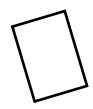




Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

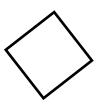
1. le quadrilatère STUV est un rectangle et ST est sa longueur.



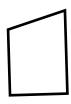
2. le triangle IJK est rectangle en I.



 ${\bf 3.}$ le quadrilatère NOPQ est un carré.



4. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.



 ${\bf 5.}$ le triangle FGH est équilatéral.



6. le triangle TUV est isocèle en T.



7. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.



8. le quadrilatère UVWX est un losange et [UW] est sa plus grande diagonale.









6G20

1. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.



2. le triangle VWX est rectangle en V.



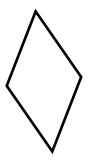
3. le quadrilatère GHIJ est un rectangle et GH est sa longueur.



4. le quadrilatère NOPQ est un trapèze rectangle de grande base NO de hauteur NQ.



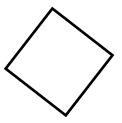
5. le quadrilatère UVWX est un losange et [UW] est sa plus grande diagonale.



6. le triangle LMN est équilatéral.



7. le quadrilatère EFGH est un carré.



8. le triangle UVW est isocèle en U.









6G20

1. le quadrilatère KLMN est un rectangle et KL est sa longueur.



2. le triangle STU est isocèle en S.



 ${\bf 3.}$ le triangle EFG est équilatéral.



4. le triangle LMN est rectangle et isocèle en L.



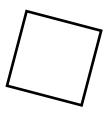
5. le triangle KLM est rectangle en K.



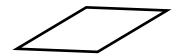
6. le quadrilatère FGHI est un trapèze rectangle de grande base FG de hauteur FI.



7. le quadrilatère STUV est un carré.



8. le quadrilatère TUVW est un losange et [TV] est sa plus grande diagonale.









6G20

1. le triangle JKL est isocèle en J.



2. le triangle FGH est rectangle en F.



3. le triangle VWX est rectangle et isocèle en V.



4. le triangle RST est équilatéral.



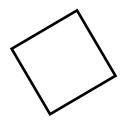
5. le quadrilatère VWXY est un losange et [VX] est sa plus grande diagonale.



6. le quadrilatère JKLM est un trapèze rectangle de grande base JK de hauteur JM.



7. le quadrilatère RSTU est un carré.



8. le quadrilatère EFGH est un rectangle et EF est sa longueur.









6G20

1. le quadrilatère LMNO est un rectangle et LM est sa longueur.



 ${f 2.}$ le triangle STU est équilatéral.



3. le triangle HIJ est isocèle en H.



4. le triangle LMN est rectangle en L.



5. le quadrilatère VWXY est un losange et [VX] est sa plus grande diagonale.



6. le quadrilatère FGHI est un carré.



7. le quadrilatère KLMN est un trapèze rectangle de grande base KL de hauteur KN.



8. le triangle EFG est rectangle et isocèle en E.







EX 1 Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

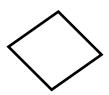
1. le triangle VWX est équilatéral.



2. le quadrilatère FGHI est un rectangle et FG est sa longueur.



3. le quadrilatère JKLM est un losange et [JL] est sa plus grande diagonale.



4. le triangle RST est rectangle et isocèle en R.



5. le quadrilatère FGHI est un carré.



6. le triangle KLM est isocèle en K.



7. le triangle STU est rectangle en S.



8. le quadrilatère STUV est un trapèze rectangle de grande base ST de hauteur SV.



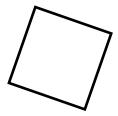






6G20

1. le quadrilatère RSTU est un carré.



2. le triangle VWX est équilatéral.



3. le triangle IJK est rectangle en I.



4. le quadrilatère EFGH est un trapèze rectangle de grande base EF de hauteur EH.



5. le quadrilatère UVWX est un losange et [UW] est sa plus grande diagonale.



6. le triangle GHI est rectangle et isocèle en G.



7. le quadrilatère LMNO est un rectangle et LM est sa longueur.



8. le triangle EFG est isocèle en E.

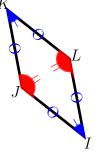




Corrections

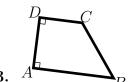


1.





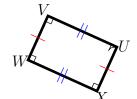
 $\mathbf{2}$











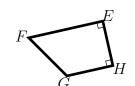




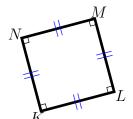


Corrections

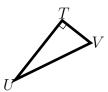




1.

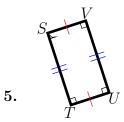


2

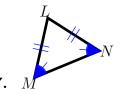


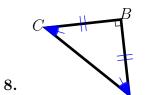
1







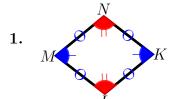


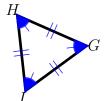


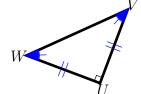


Corrections -

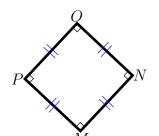




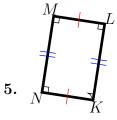


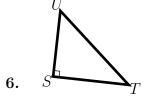


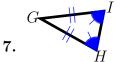
3.



4







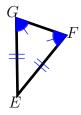


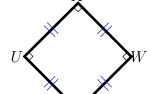


Corrections -

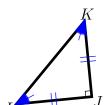


1



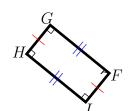


2.

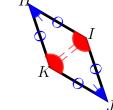


0

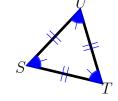
4.



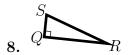
5.



6.



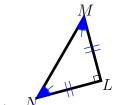
O



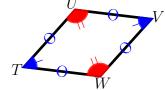


Corrections

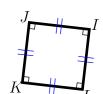


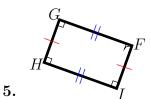


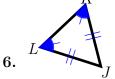




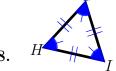
3.







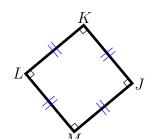




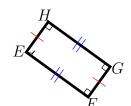


Corrections

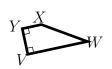




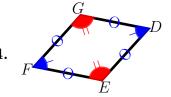
1.



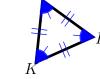
2.



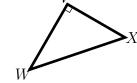
2



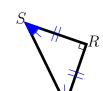










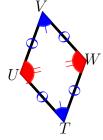


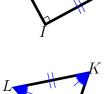




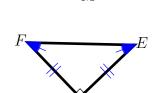


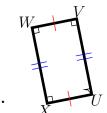
1



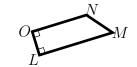


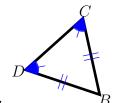
3.







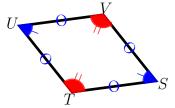




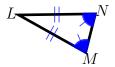




1.

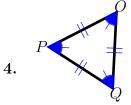


2.



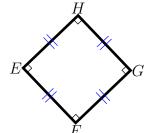


3.

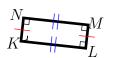




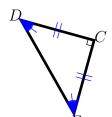




6.

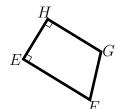


7.

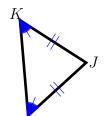




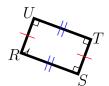




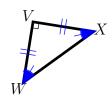
1.



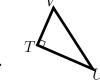
2



3.

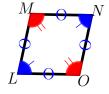


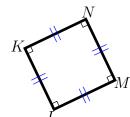
5



6.

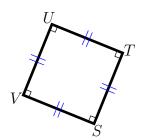


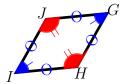


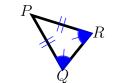




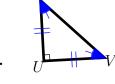




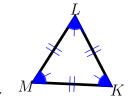








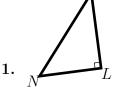












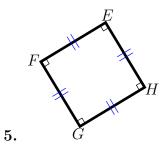


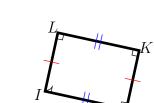


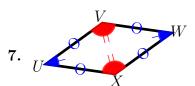


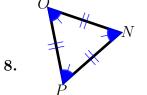


4. I F



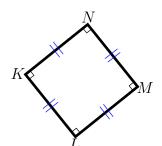






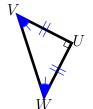






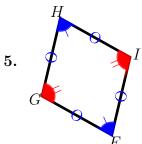
1.

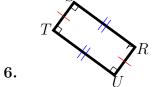
2.

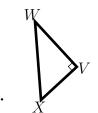


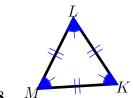
3.





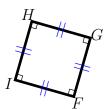




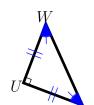




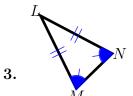




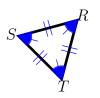
1.

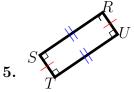


2

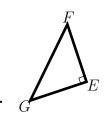


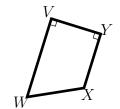
1







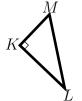


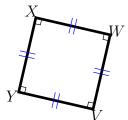




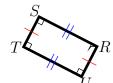


1.

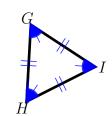




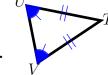
2

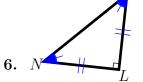


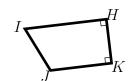
3.

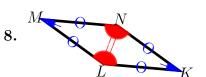


5.





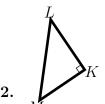


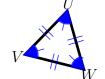


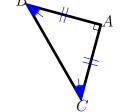


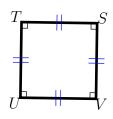


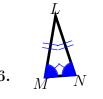


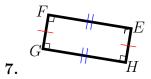


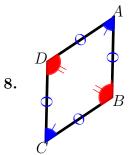








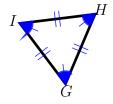




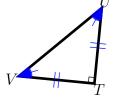




1.



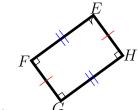
0



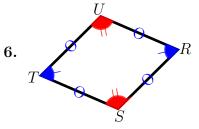
3.



.



5.



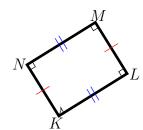
7.



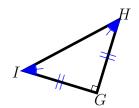




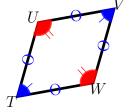




1.

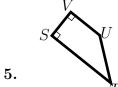


3.

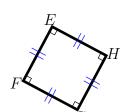


4.









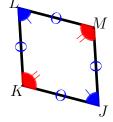
7.





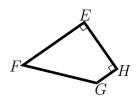


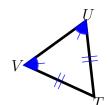


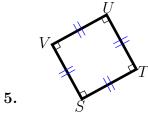


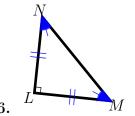


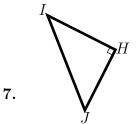
 $\mathbf{2}.$

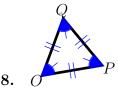






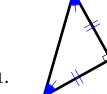








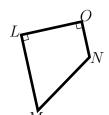


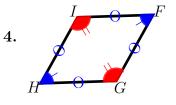


1

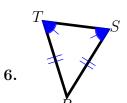


2.









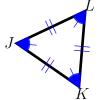


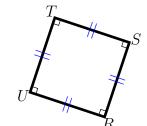




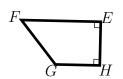


1.

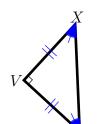




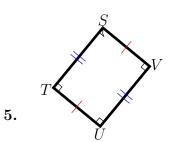
2.



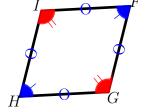
3.



4.



6.



7.





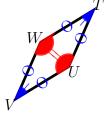


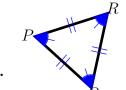


1.



2.



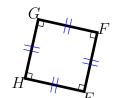


5



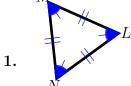
6.

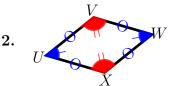




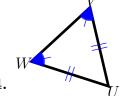


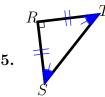


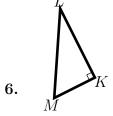


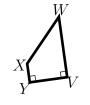


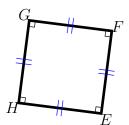






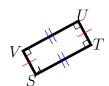




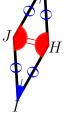






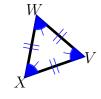




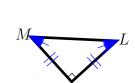


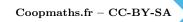






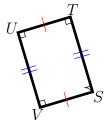
7.



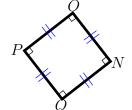


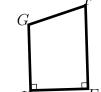


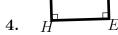




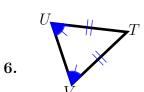


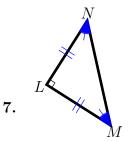


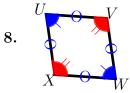






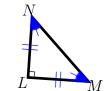




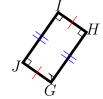




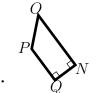


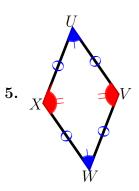


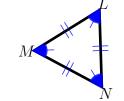


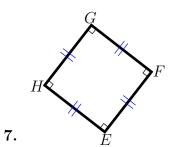


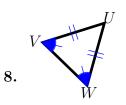
3.





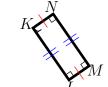


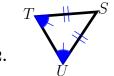


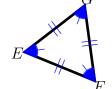


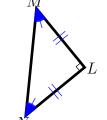


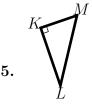


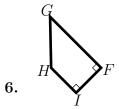


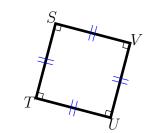


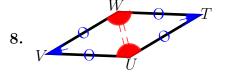








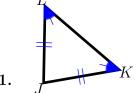


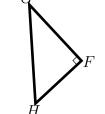


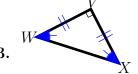


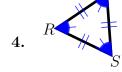
${\bf Corrections}\, {}^{{}_{1}}$

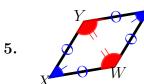


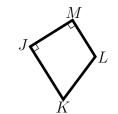


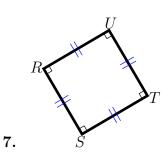


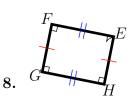






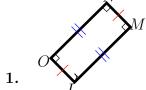


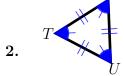


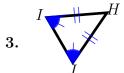




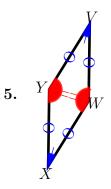


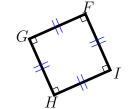


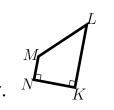


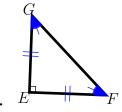










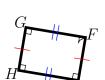




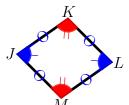


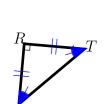


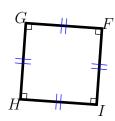
1.



2.

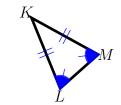


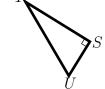


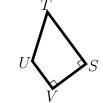


5.

6.

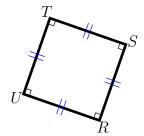






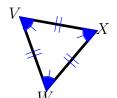






1

2.



0



