

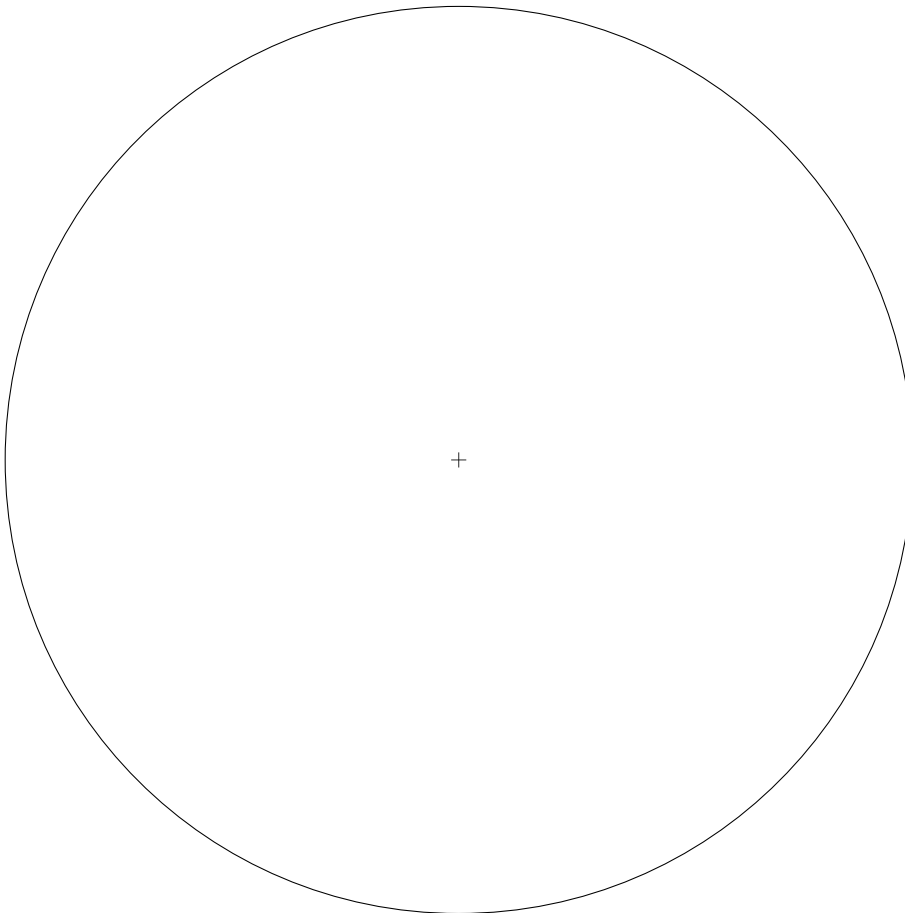
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Blueross, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	léopards	guépards	gazelles	buffles
Effectifs	240	90	150	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



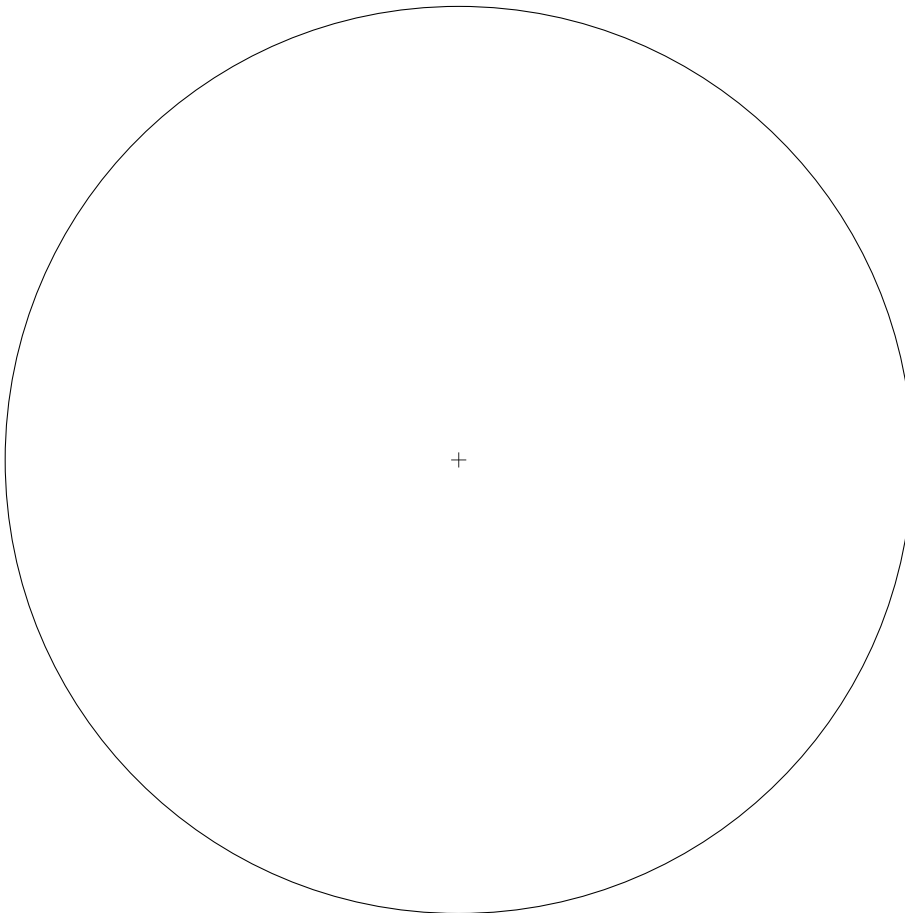
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Lisino, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	rhinocéros	zèbres	hyènes	guépards
Effectifs	540	240	300	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



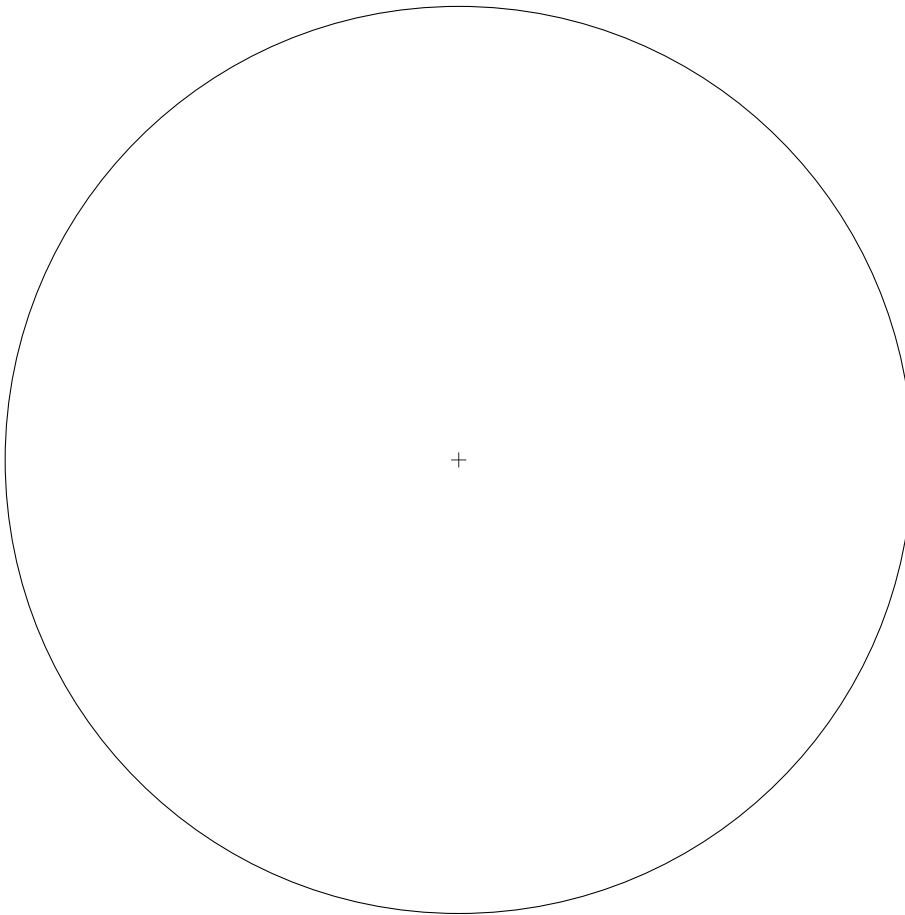
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Swordbreak, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	léopards	rhinocéros	hyènes	zèbres
Effectifs	500	250	100	150
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



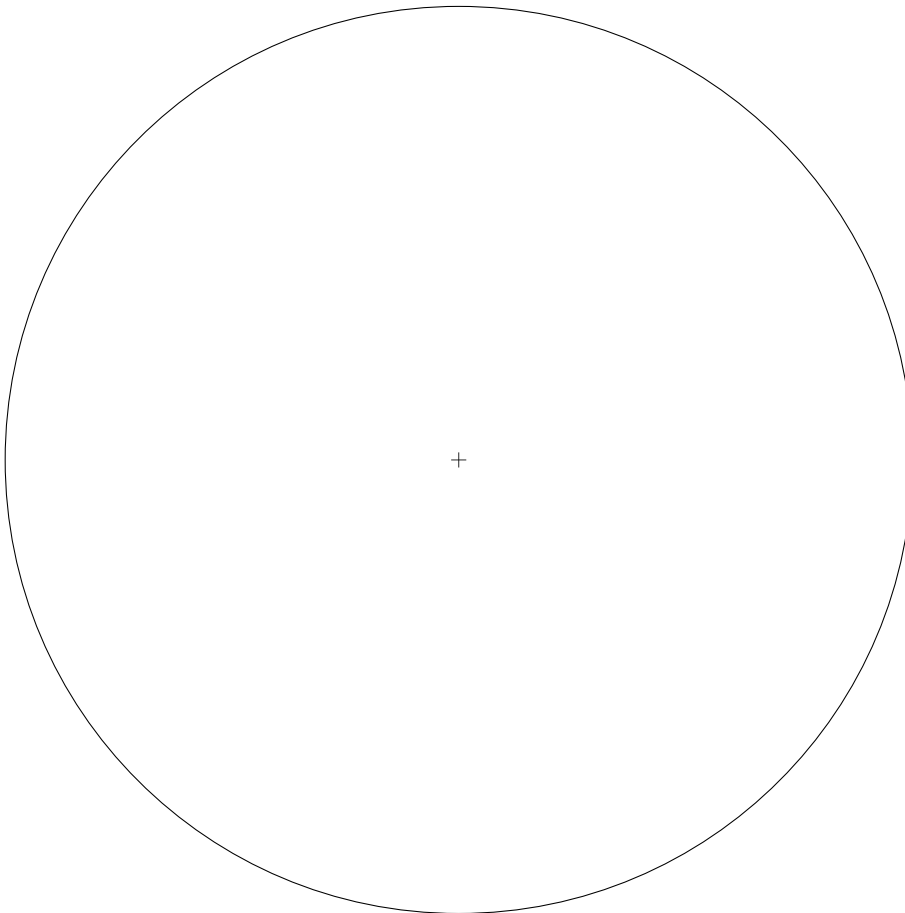
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Fohenlan, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	buffles	gazelles	zèbres
Effectifs	270	150	60	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



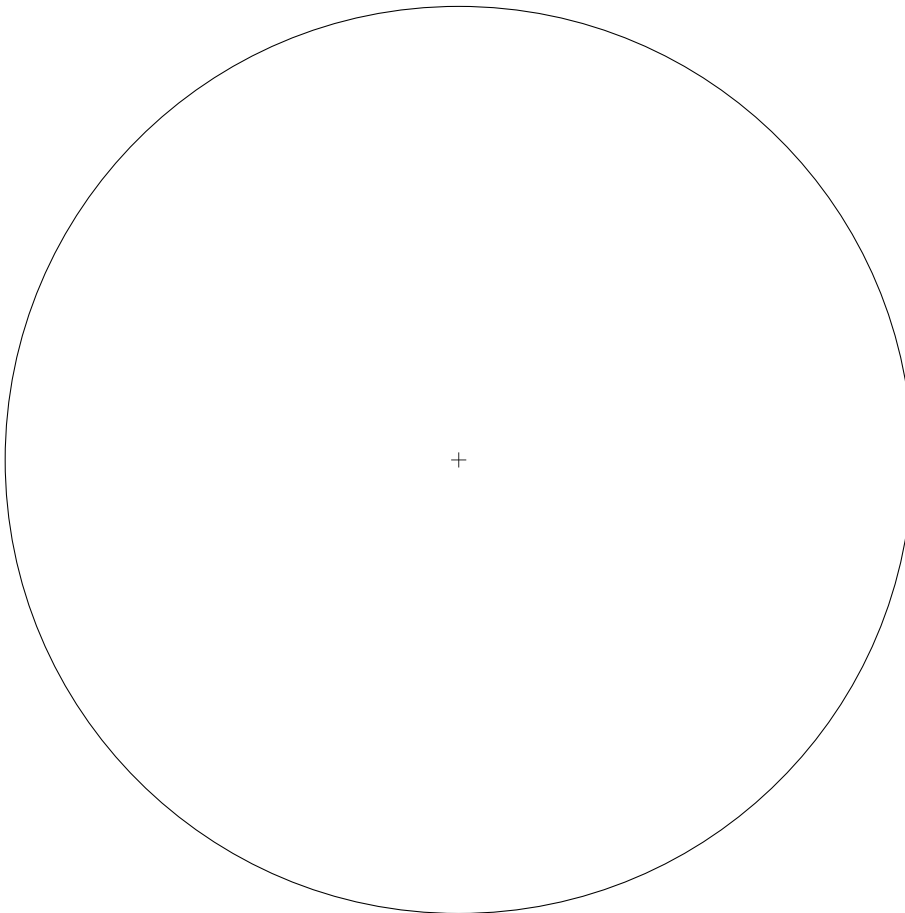
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Fatenmin, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	crocodiles	buffles	léopards
Effectifs	440	80	160	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



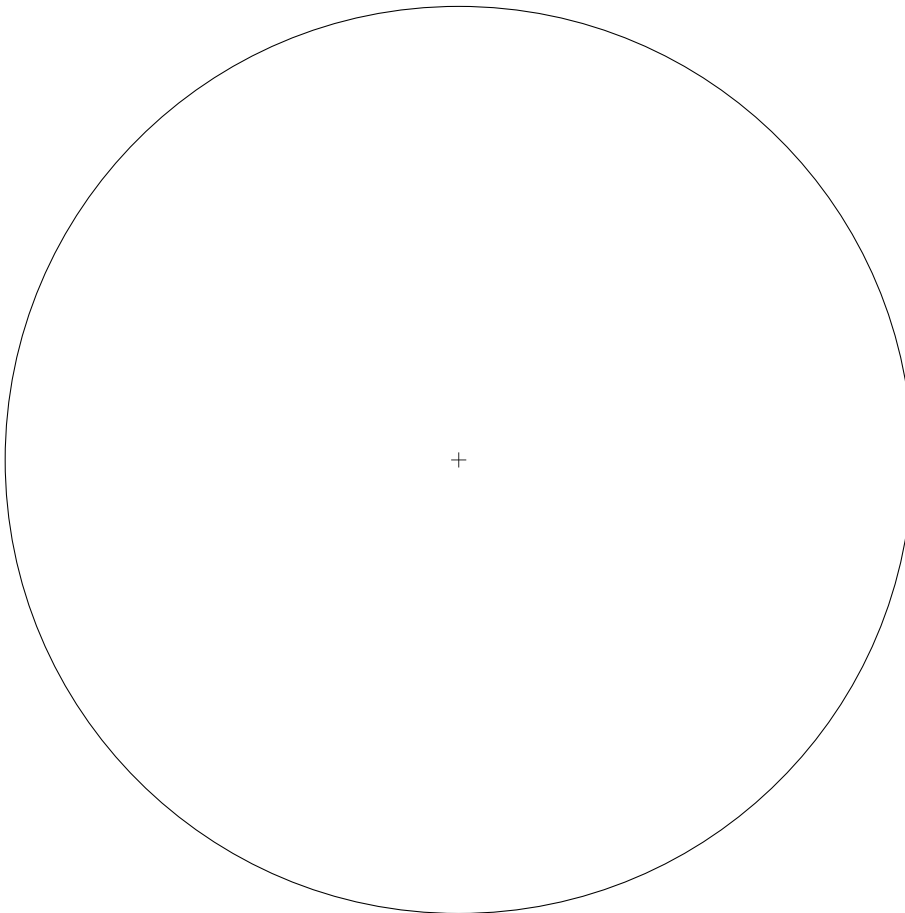
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Genser, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	crocodiles	hyènes	zèbres	guépards
Effectifs	540	300	240	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



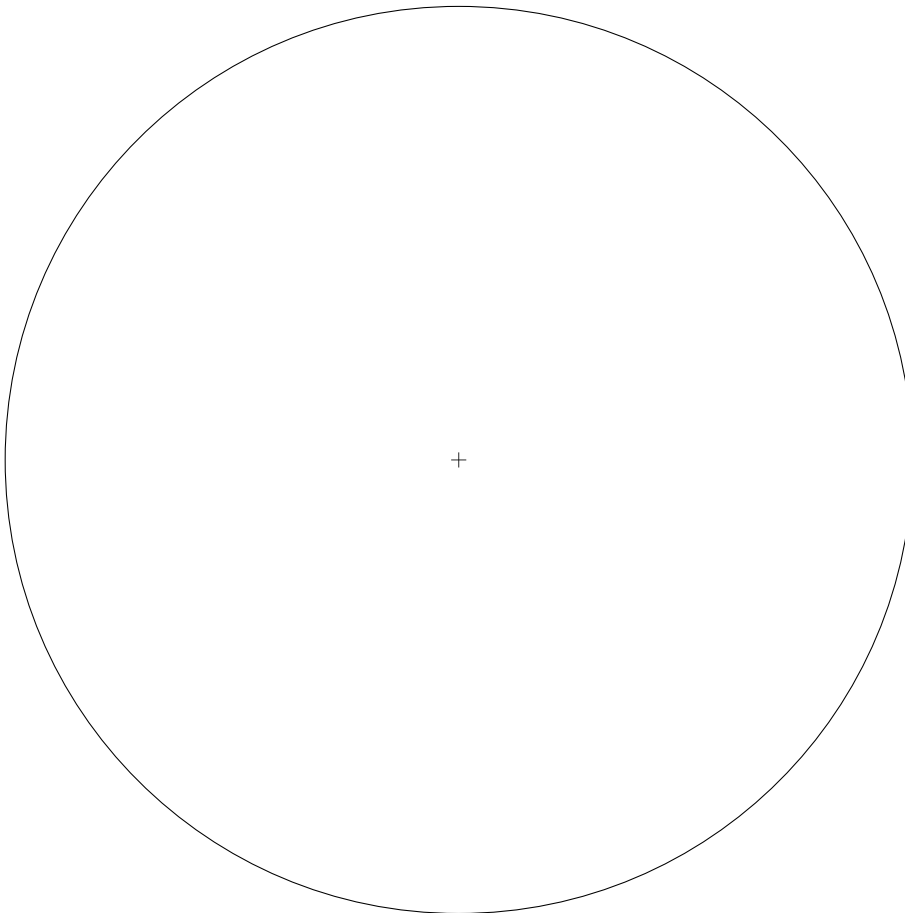
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Vihi, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	gazelles	hyènes	léopards	crocodiles
Effectifs	270	60	120	150
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



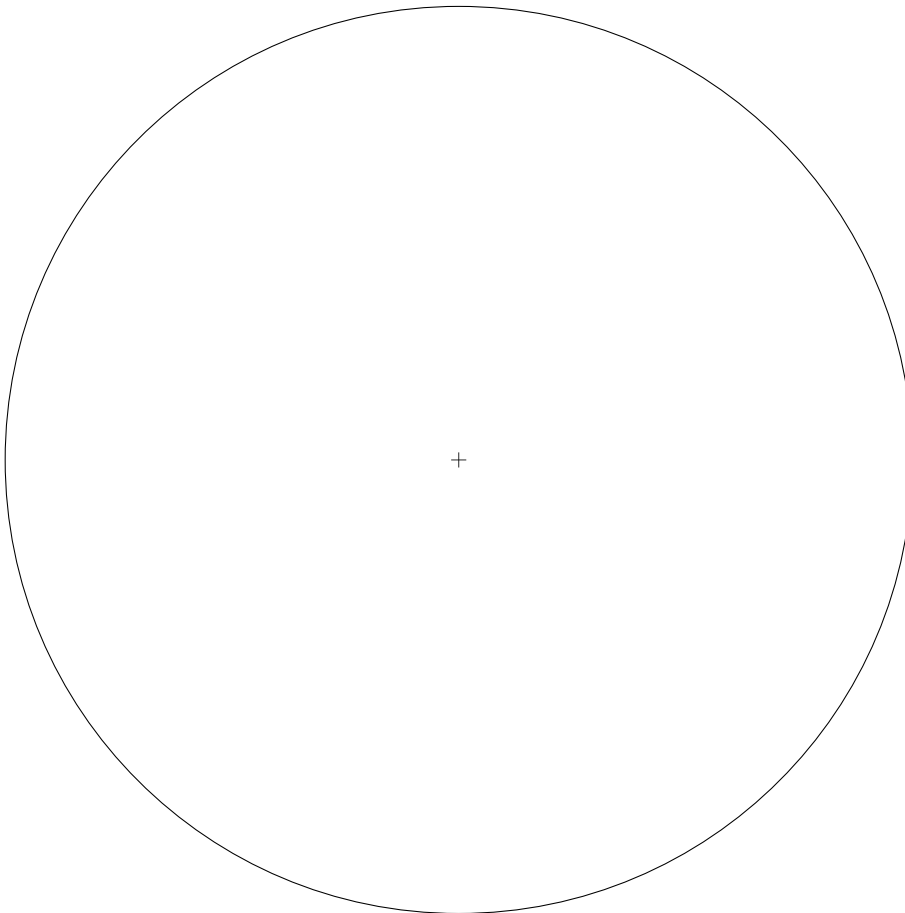
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Swordbreak, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	guépards	gazelles	crocodiles	rhinocéros
Effectifs	480	300	240	180
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



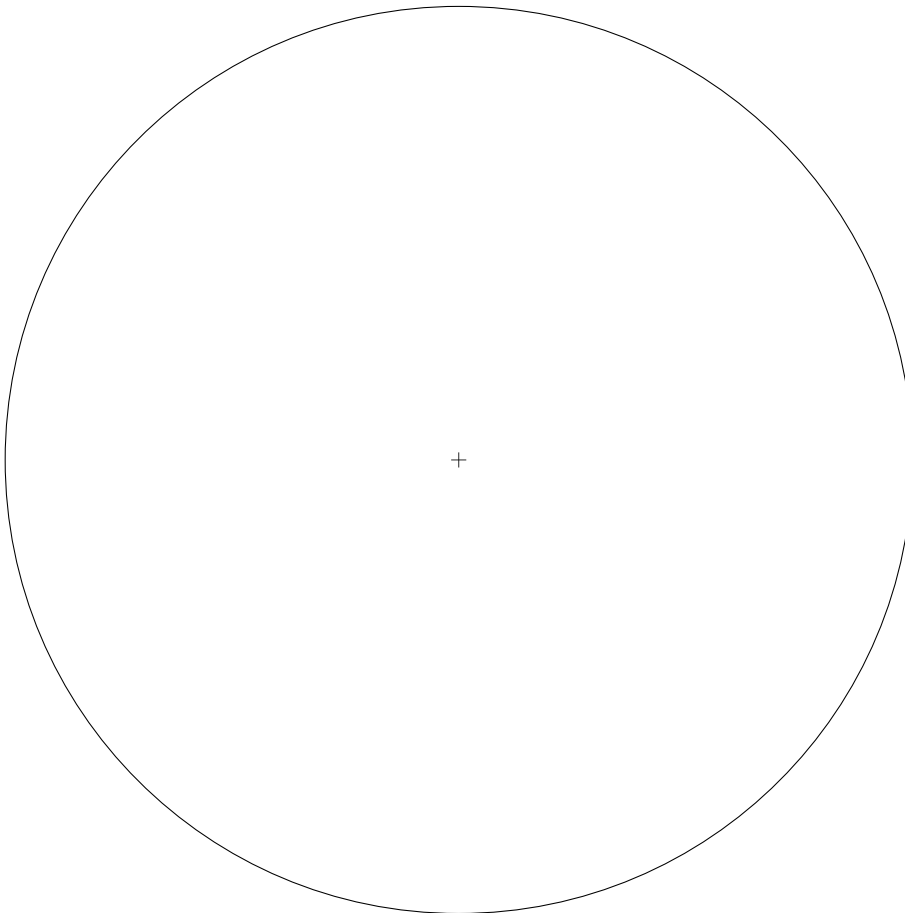
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Barbetdou, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	gazelles	léopards	guépards
Effectifs	360	80	200	160
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



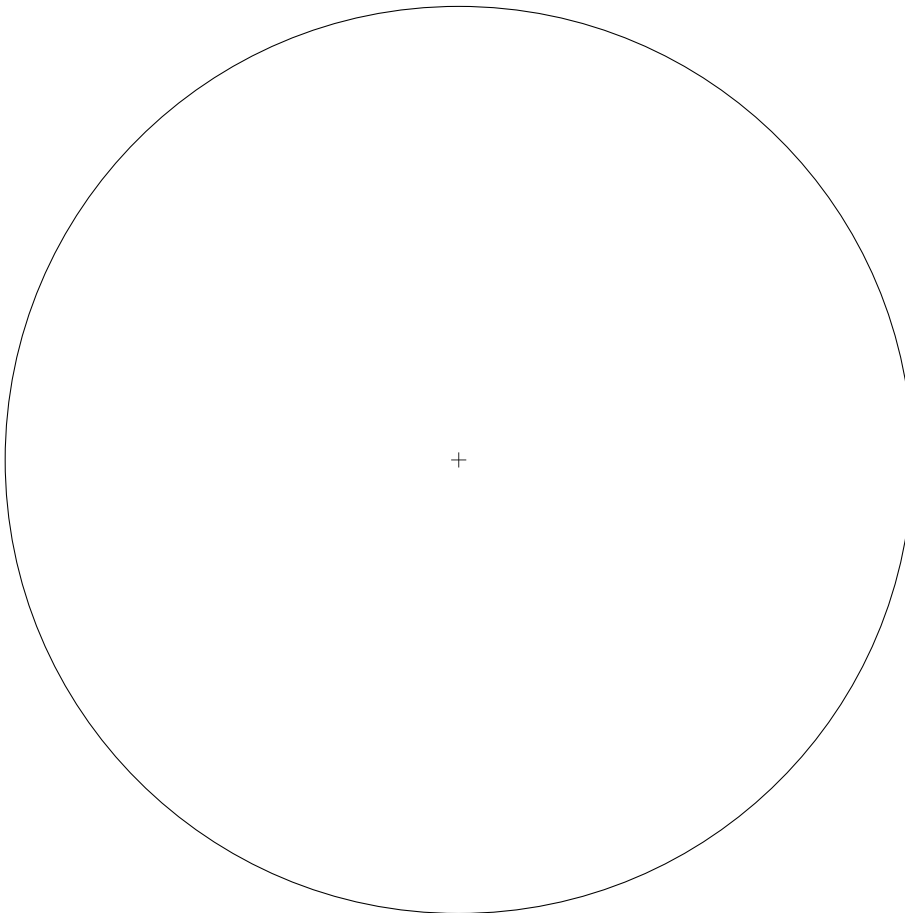
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Vihi, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	crocodiles	zèbres	gazelles
Effectifs	600	180	120	300
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



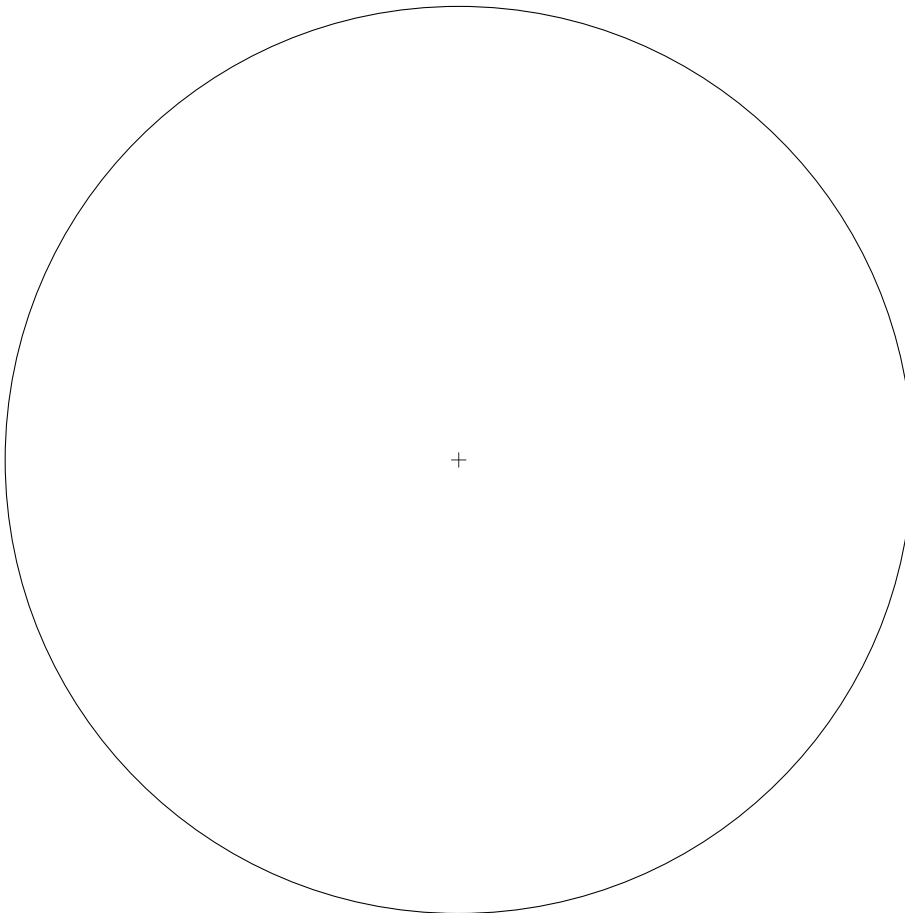
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Flusasall, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	buffles	zèbres	léopards
Effectifs	300	90	150	60
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



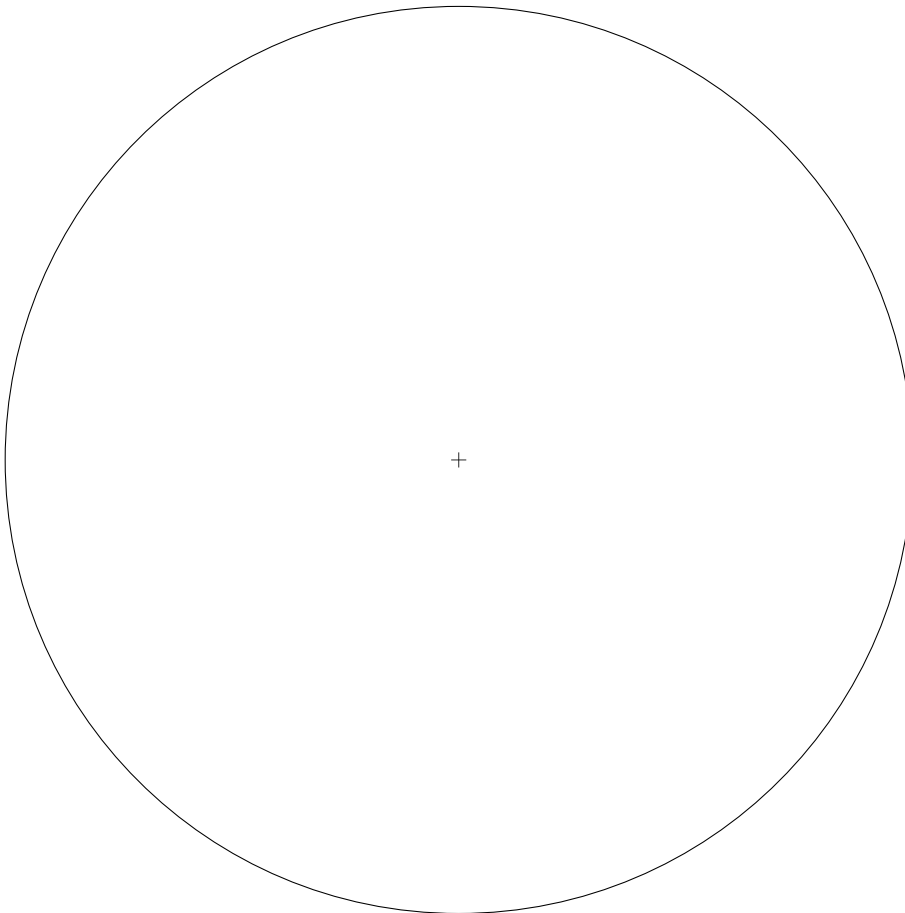
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Dramrendu, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	buffles	zèbres	rhinocéros	guépards
Effectifs	400	200	150	250
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



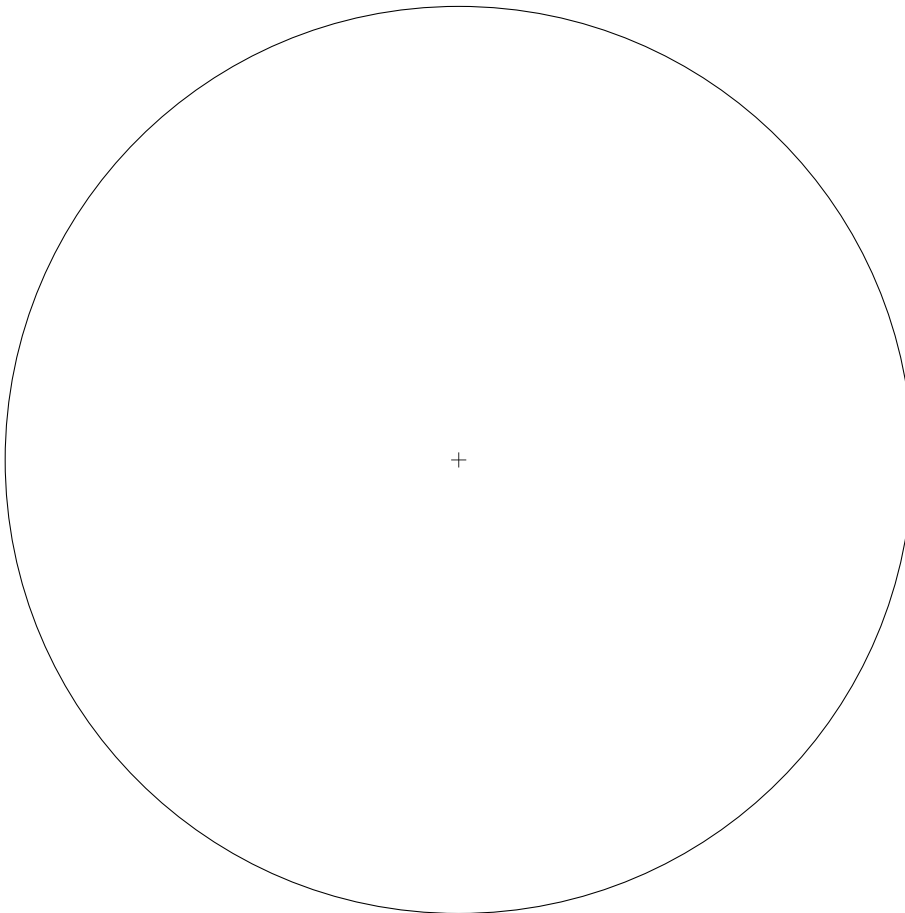
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Batderfa, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	buffles	zèbres	girafes	guépards
Effectifs	450	200	100	250
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



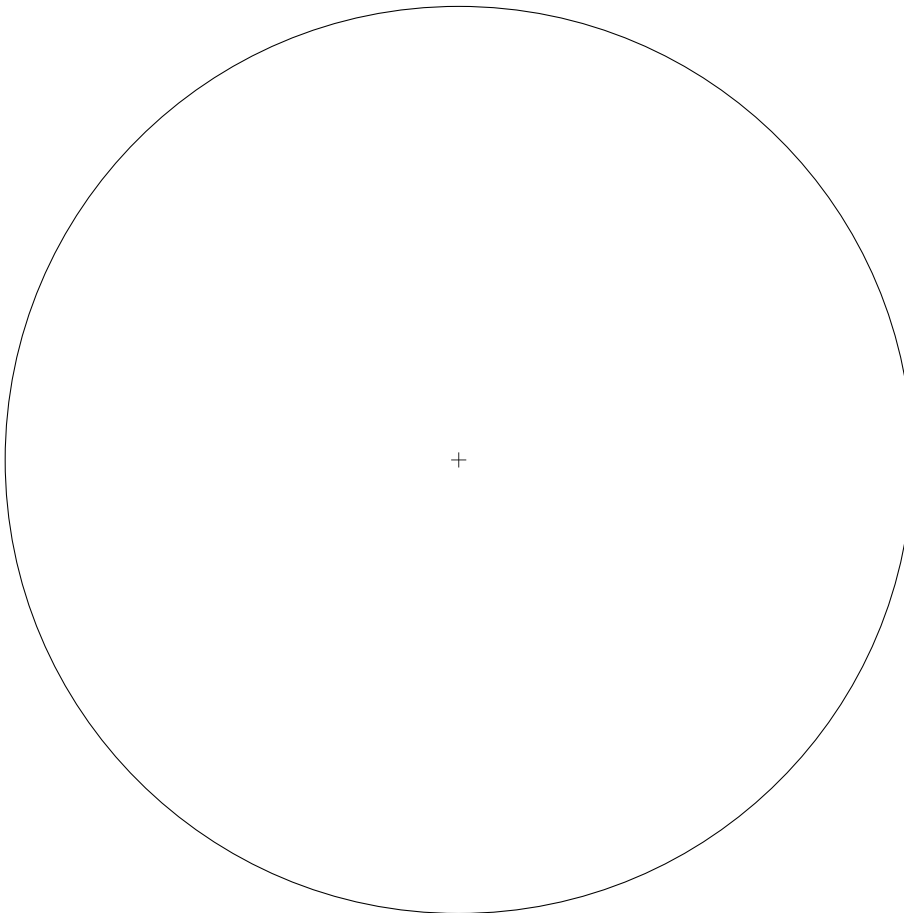
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Barmwich, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	léopards	hyènes	buffles	guépards
Effectifs	440	160	120	80
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



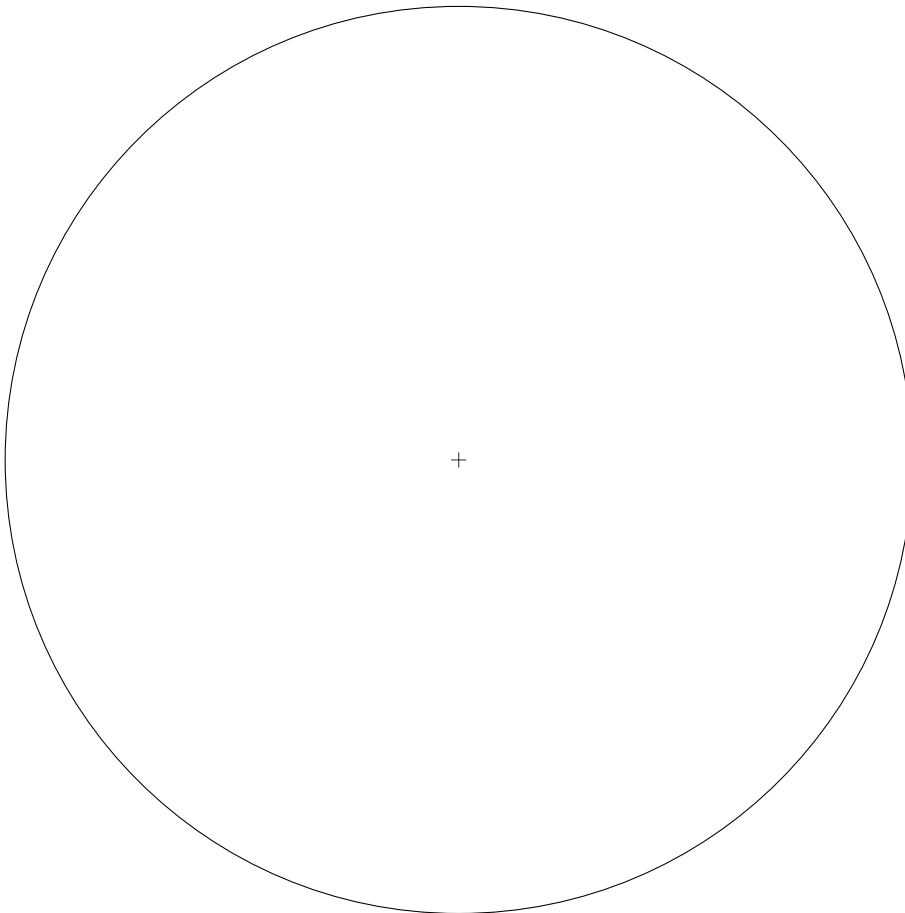
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Kinocardine, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	gazelles	buffles	zèbres	rhinocéros
Effectifs	450	250	200	100
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



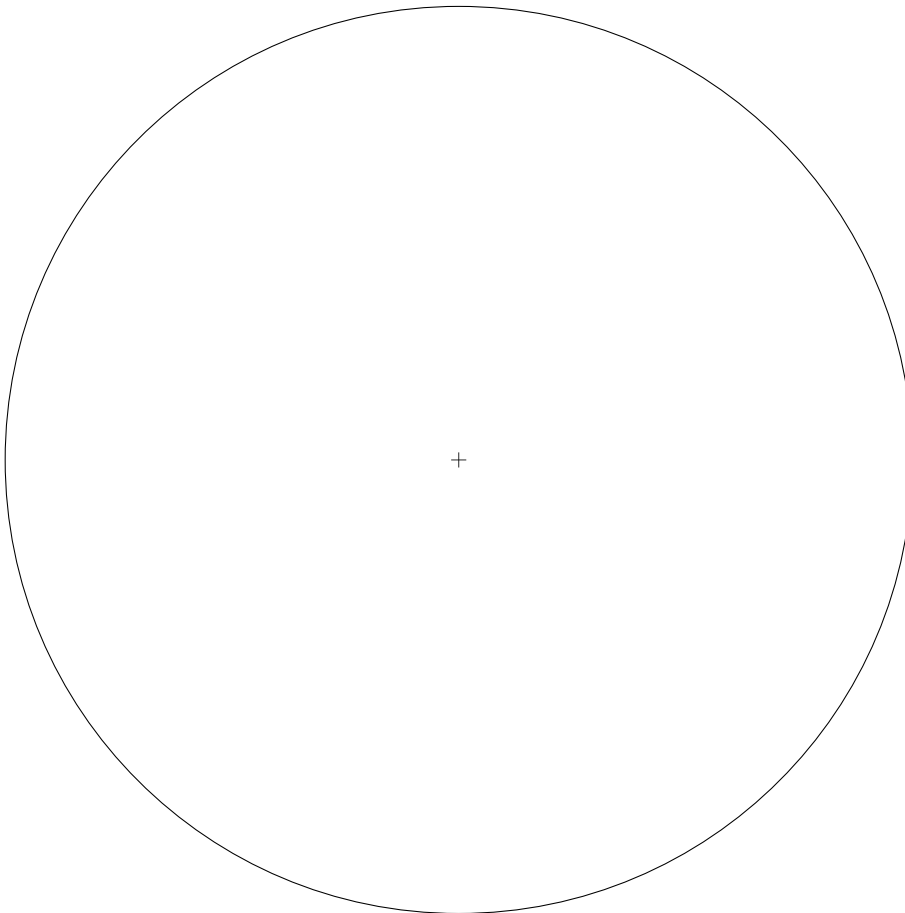


4S10

Dans le parc naturel de Kinocardine, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	buffles	léopards	rhinocéros	crocodiles
Effectifs	540	240	120	300
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



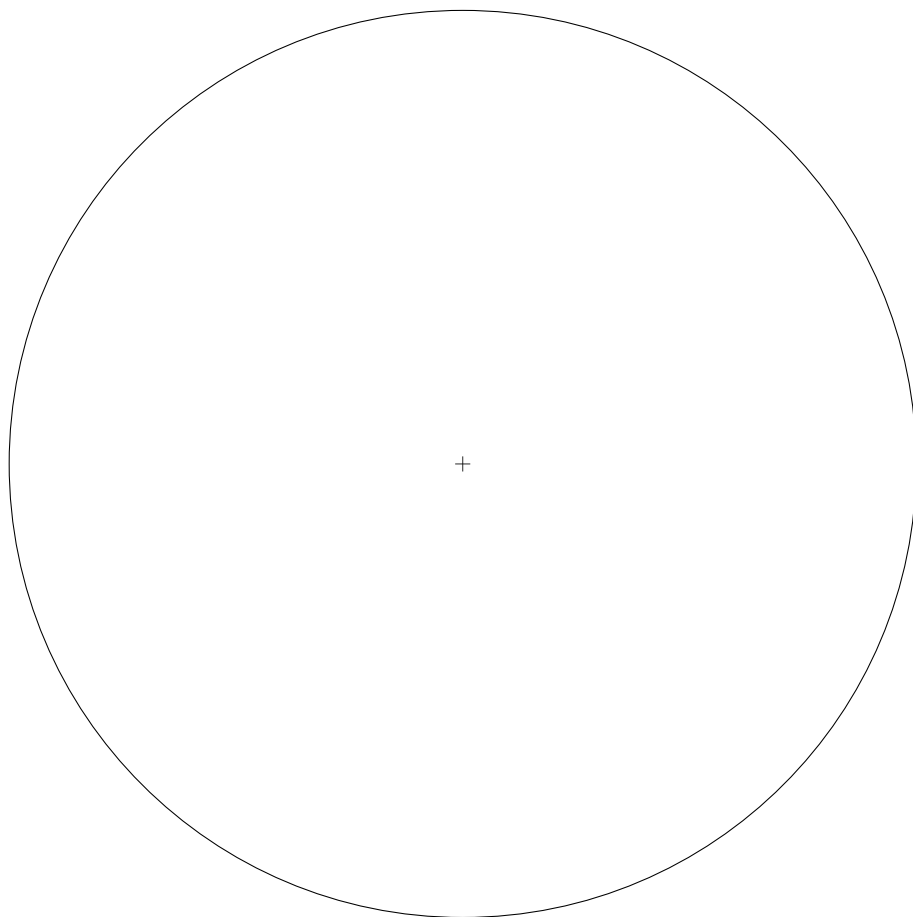
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Barbetdou, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	girafes	gazelles	hyènes	crocodiles
Effectifs	440	80	120	160
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



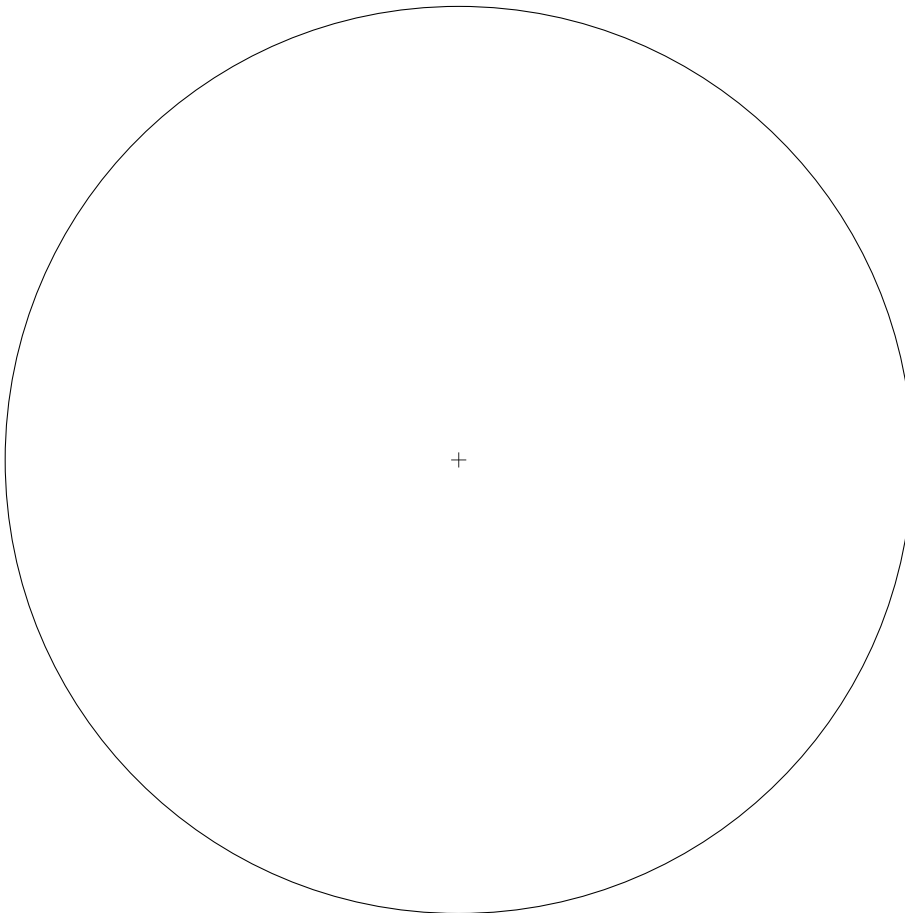
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Ruyron, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	guépards	rhinocéros	hyènes	zèbres
Effectifs	300	150	90	60
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



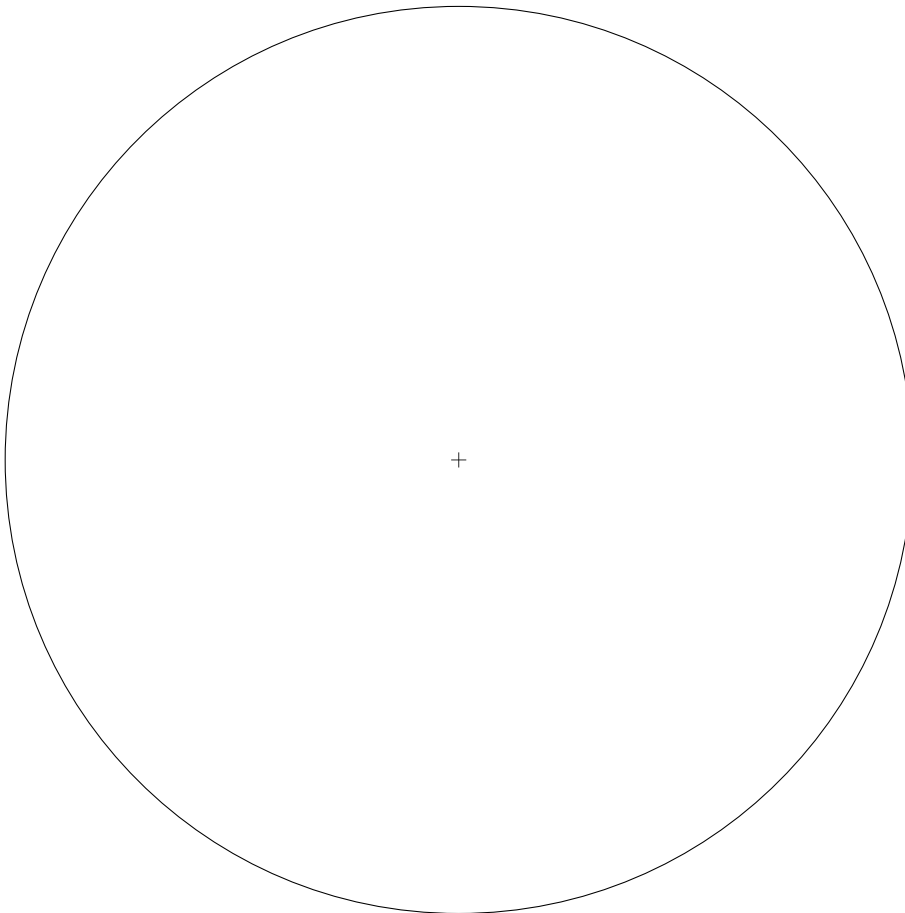
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Dramrendu, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	gazelles	guépards	crocodiles	rhinocéros
Effectifs	400	80	200	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



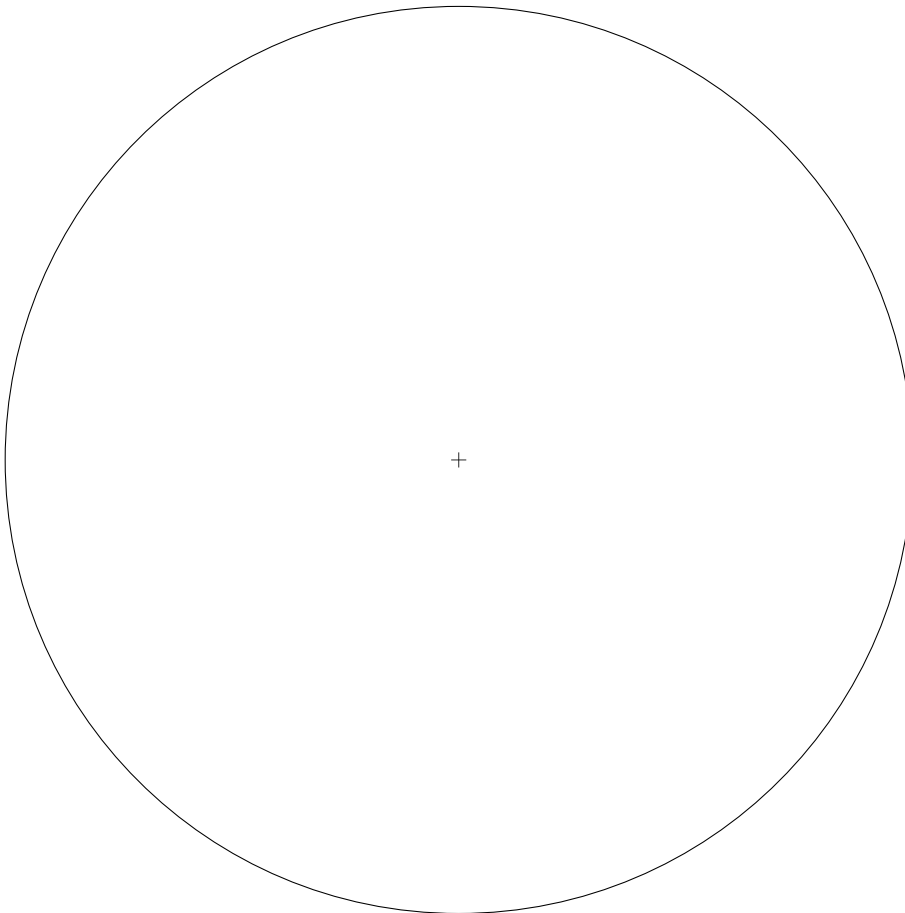


4S10

Dans le parc naturel de Loshull, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	gazelles	girafes	zèbres
Effectifs	450	250	100	200
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



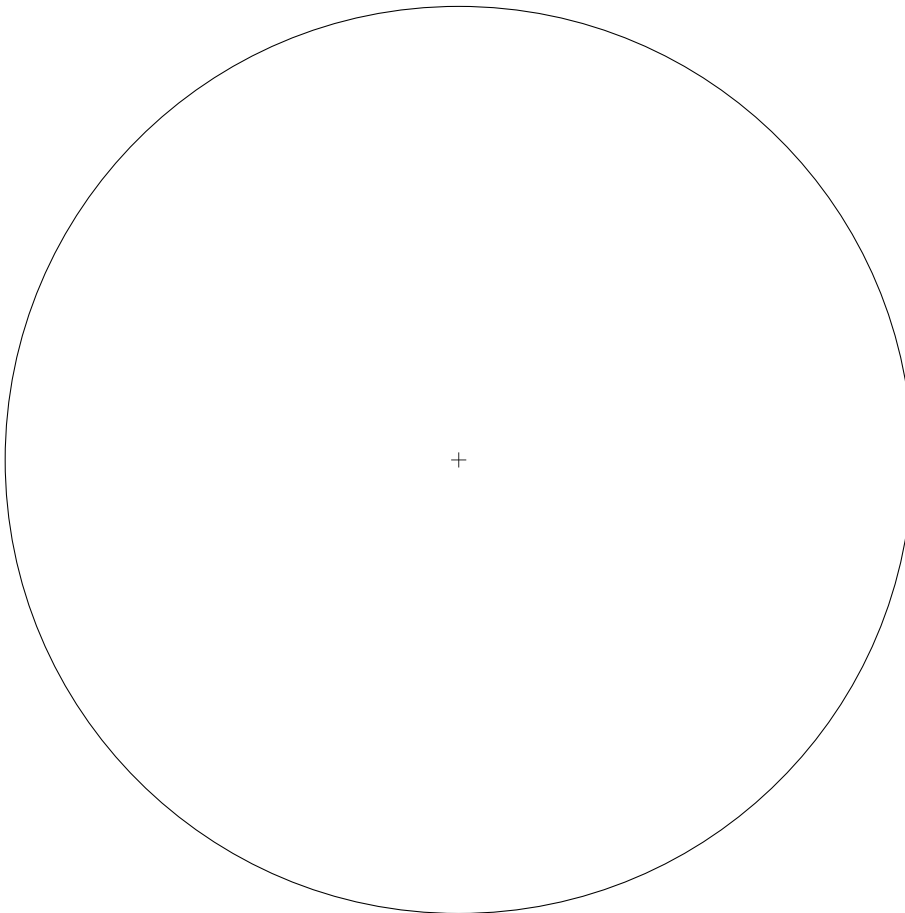
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Zeffari, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	hyènes	léopards	rhinocéros	zèbres
Effectifs	330	90	60	120
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



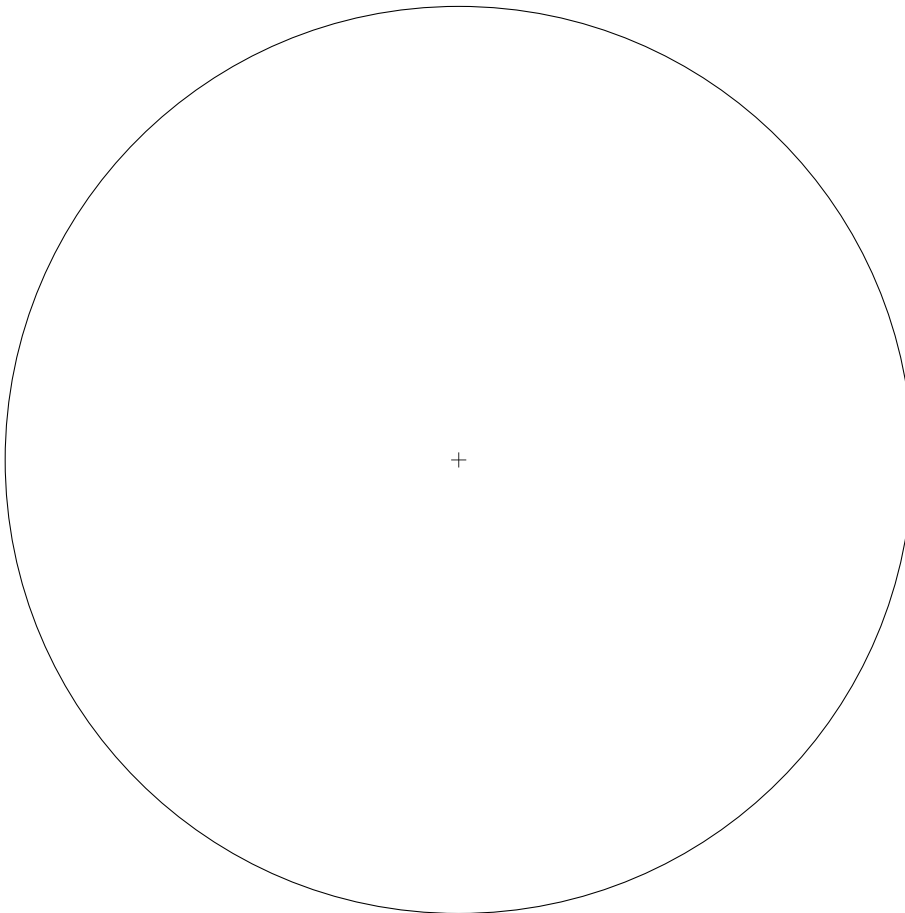
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Blueross, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	léopards	crocodiles	hyènes	girafes
Effectifs	270	60	120	150
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



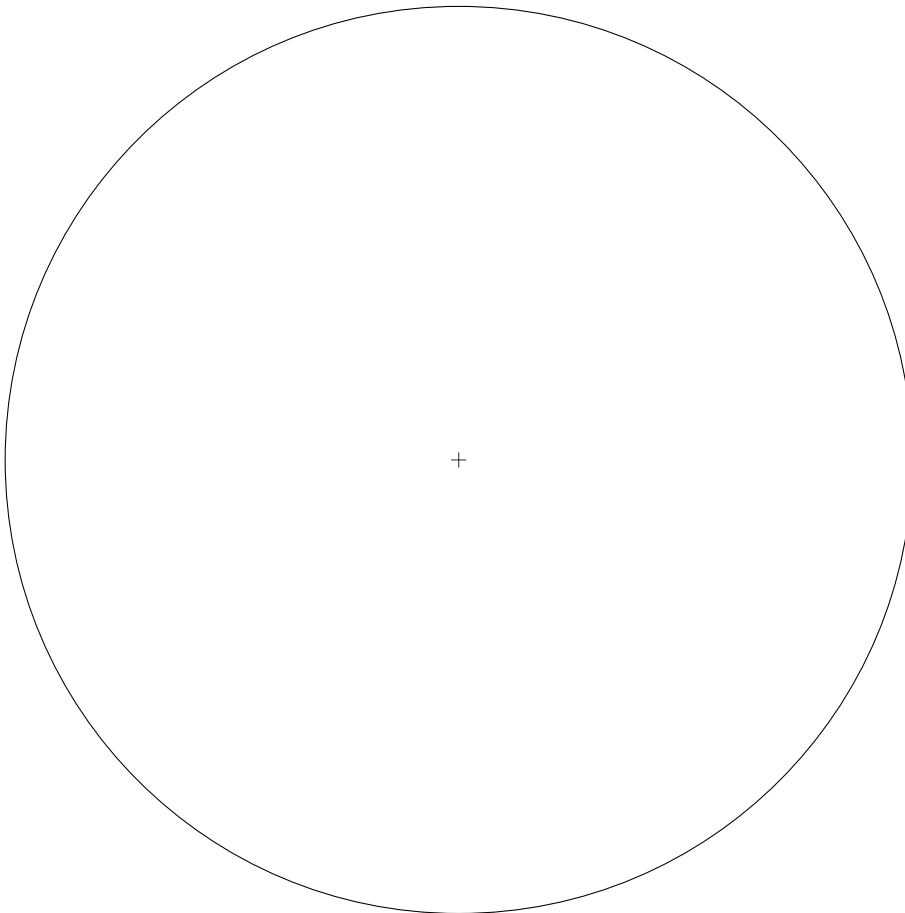
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Vlane, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	zèbres	guépards	gazelles	buffles
Effectifs	320	200	120	160
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



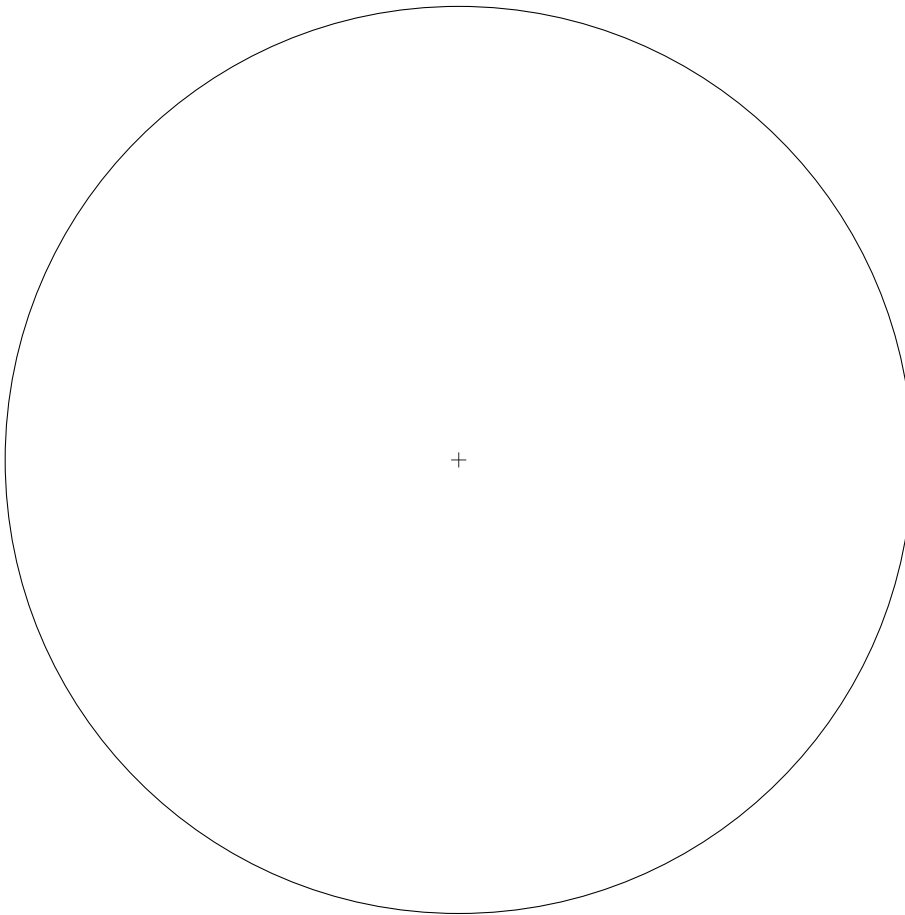
EX 1

4S10

Dans le parc naturel de Swordbreak, il y a beaucoup d'animaux.
Voici un tableau qui donne le nombre d'individus de quelques espèces.

Animaux	girafes	rhinocéros	hyènes	zèbres
Effectifs	480	240	300	180
Fréquences				
Angles				

Représenter ces données par un diagramme circulaire.



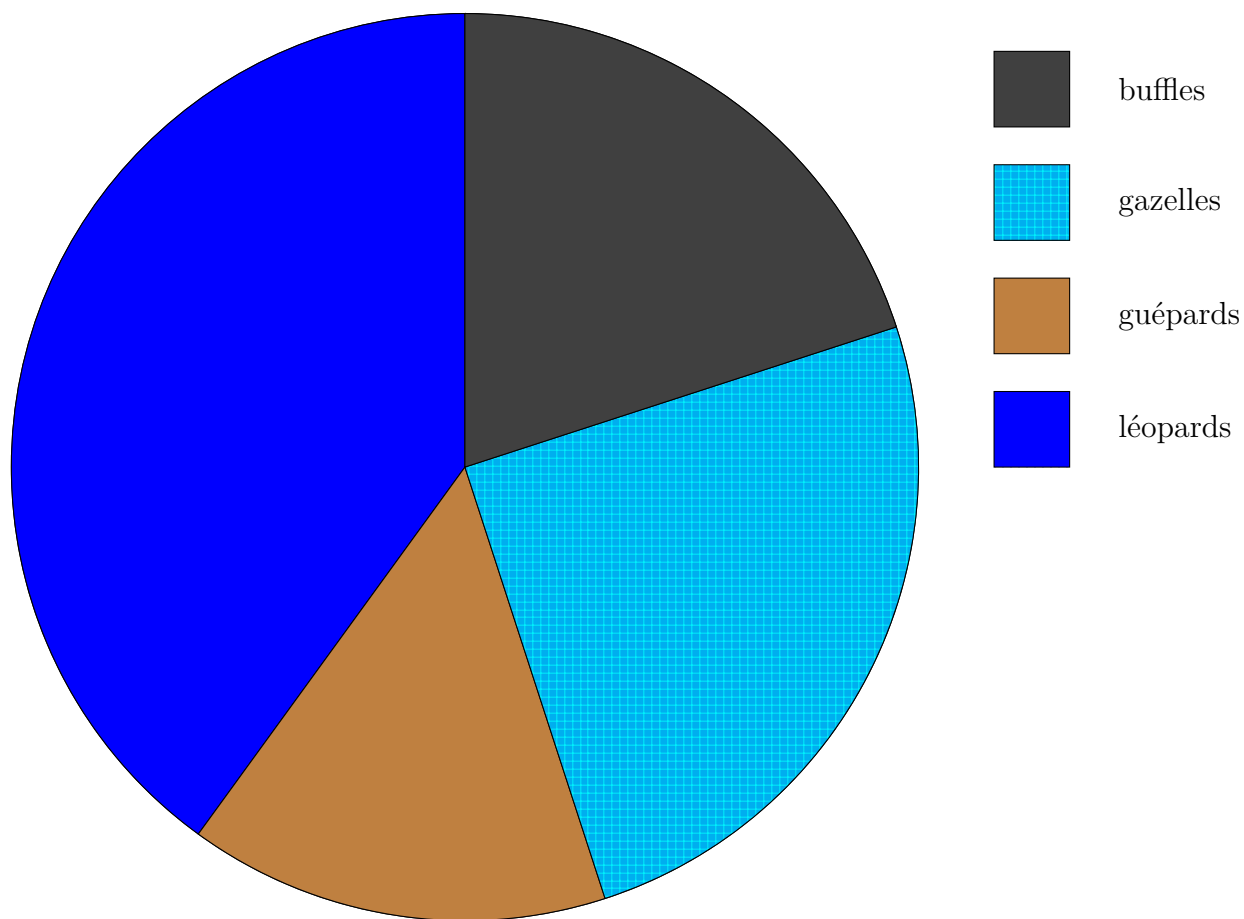


Corrections



EX
1

Animaux	léopards	guépards	gazelles	buffles	Totaux
Effectifs	240	90	150	120	600
Fréquences	$\frac{240}{600} = 0,4$	$\frac{90}{600} = 0,15$	$\frac{150}{600} = 0,25$	$\frac{120}{600} = 0,2$	1
Angles	$\frac{240}{600} \times 360 = 144^\circ$	$\frac{90}{600} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{150}{600} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{120}{600} \times 360 = 72^\circ$	360°



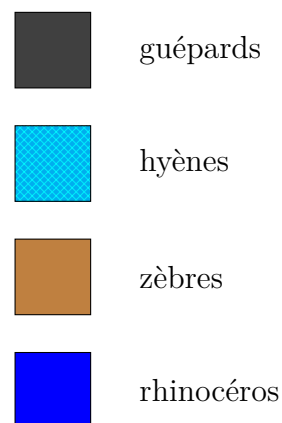
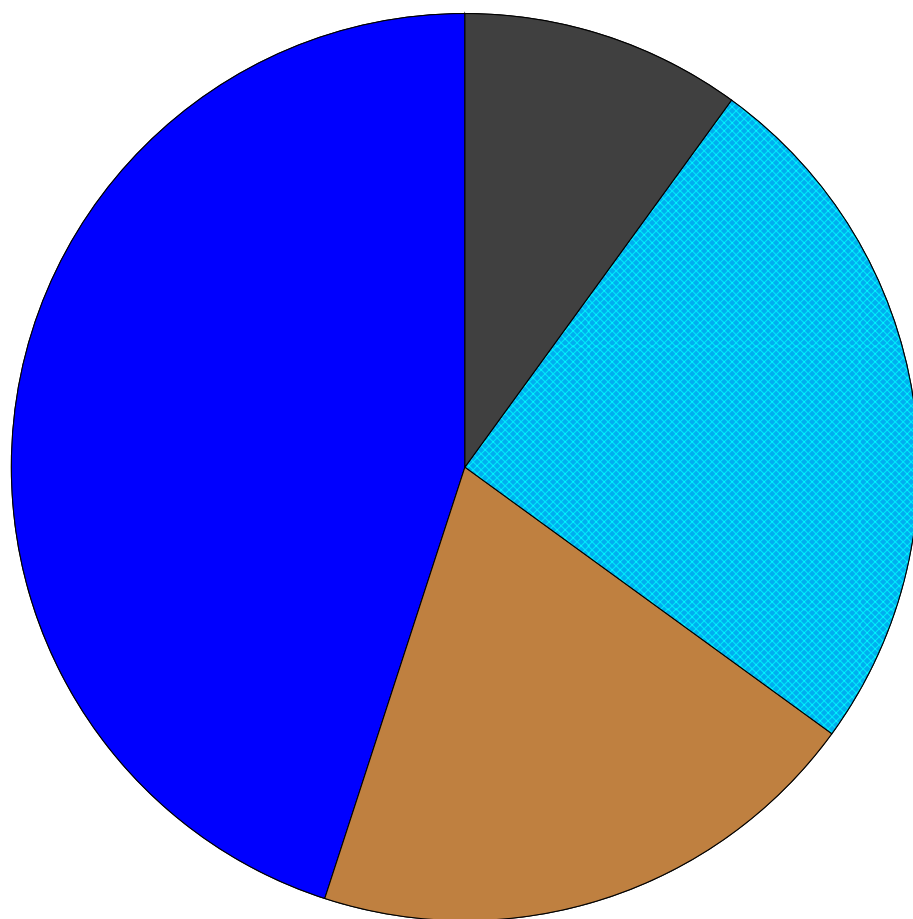


Corrections



EX
1

Animaux	rhinocéros	zèbres	hyènes	guépards	Totaux
Effectifs	540	240	300	120	1 200
Fréquences	$\frac{540}{1\,200} = 0,45$	$\frac{240}{1\,200} = 0,2$	$\frac{300}{1\,200} = 0,25$	$\frac{120}{1\,200} = 0,1$	1
Angles	$\frac{540}{1\,200} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{240}{1\,200} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{300}{1\,200} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{120}{1\,200} \times 360 = 36^\circ$	360°



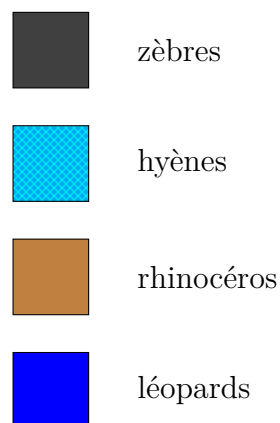
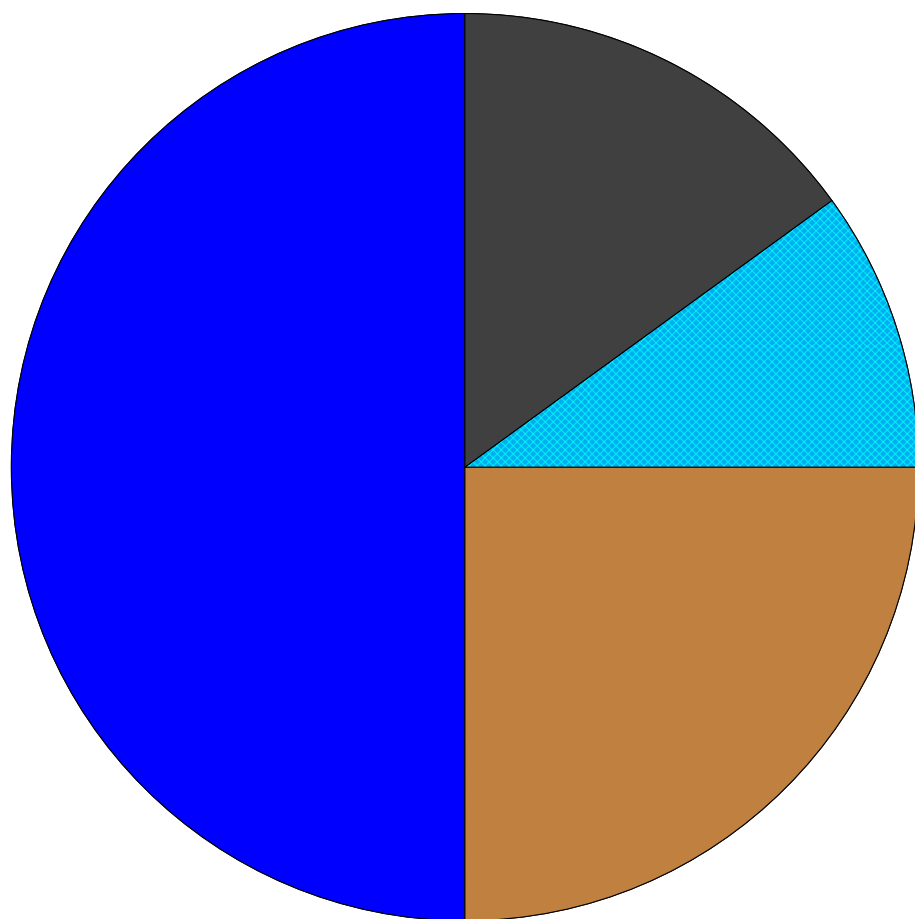


Corrections



EX
1

Animaux	léopards	rhinocéros	hyènes	zèbres	Totaux
Effectifs	500	250	100	150	1 000
Fréquences	$\frac{500}{1\,000} = 0,5$	$\frac{250}{1\,000} = 0,25$	$\frac{100}{1\,000} = 0,1$	$\frac{150}{1\,000} = 0,15$	1
Angles	$\frac{500}{1\,000} \times 360 = 180^\circ$	$\frac{250}{1\,000} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{100}{1\,000} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{150}{1\,000} \times 360 = 54^\circ$	360°



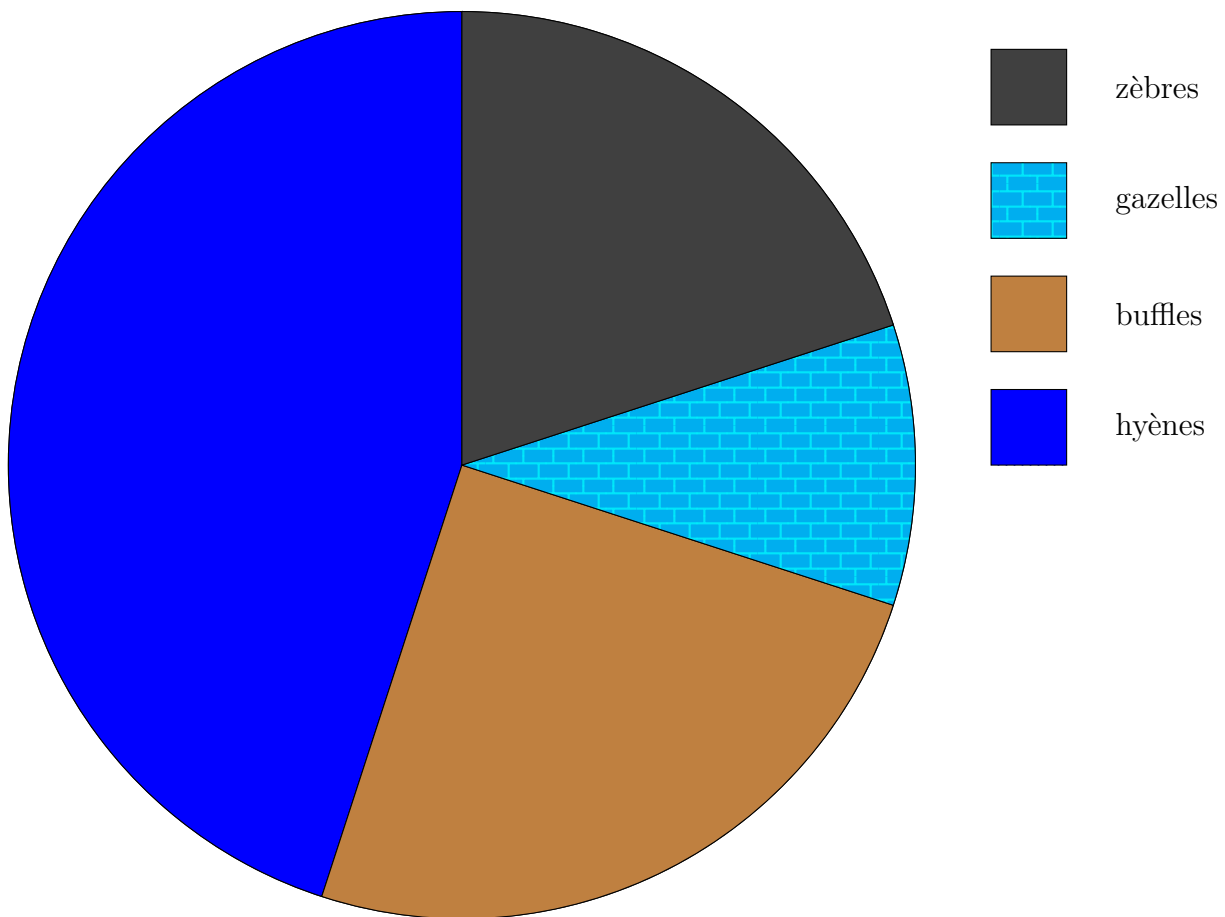


Corrections



EX
1

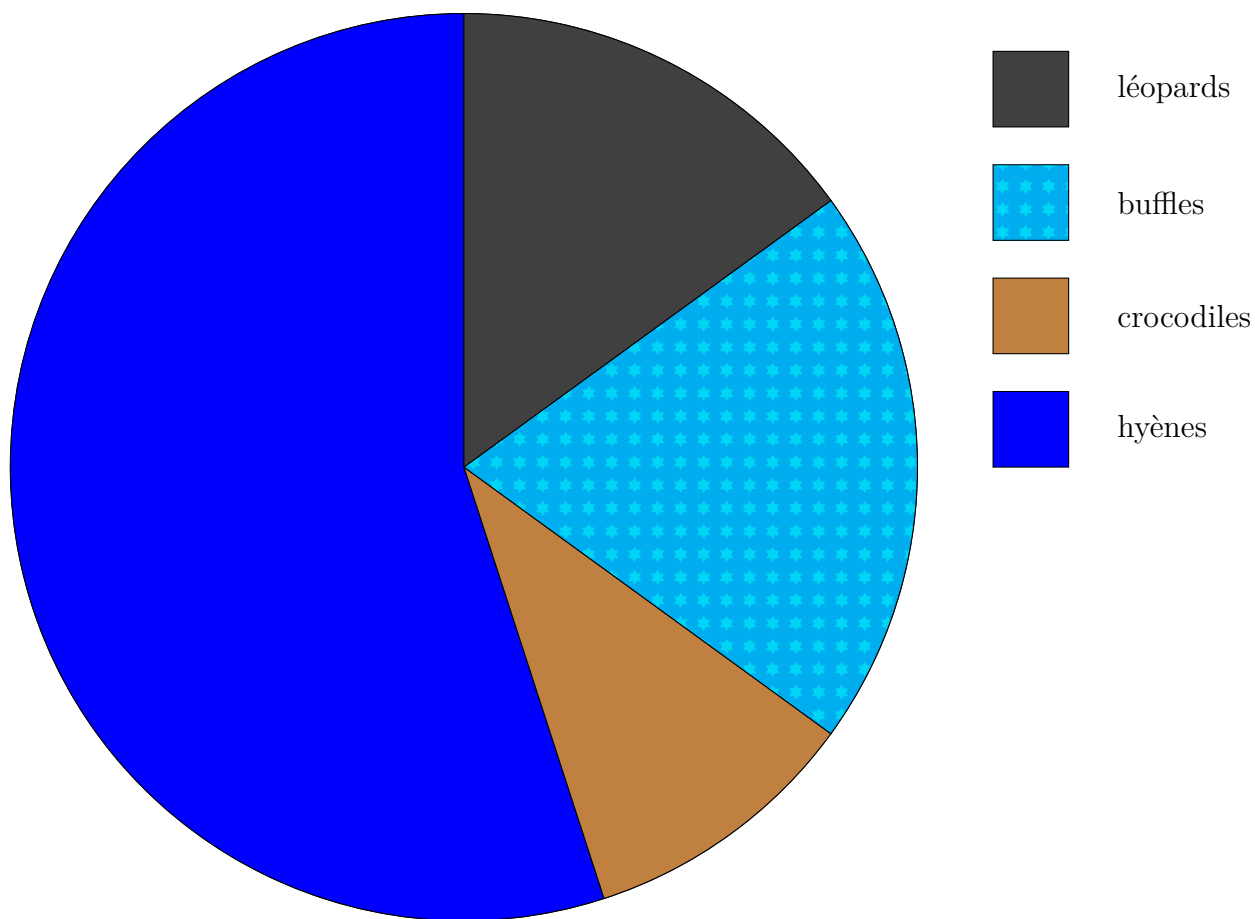
Animaux	hyènes	buffles	gazelles	zèbres	Totaux
Effectifs	270	150	60	120	600
Fréquences	$\frac{270}{600} = 0,45$	$\frac{150}{600} = 0,25$	$\frac{60}{600} = 0,1$	$\frac{120}{600} = 0,2$	1
Angles	$\frac{270}{600} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{150}{600} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{60}{600} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{120}{600} \times 360 = 72^\circ$	360°



Corrections

EX
1

Animaux	hyènes	crocodiles	buffles	léopards	Totaux
Effectifs	440	80	160	120	800
Fréquences	$\frac{440}{800} = 0,55$	$\frac{80}{800} = 0,1$	$\frac{160}{800} = 0,2$	$\frac{120}{800} = 0,15$	1
Angles	$\frac{440}{800} \times 360 = 198^\circ$	$\frac{80}{800} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{160}{800} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{120}{800} \times 360 = 54^\circ$	360°



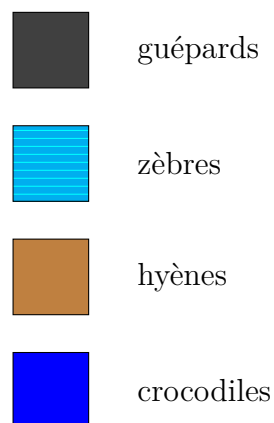
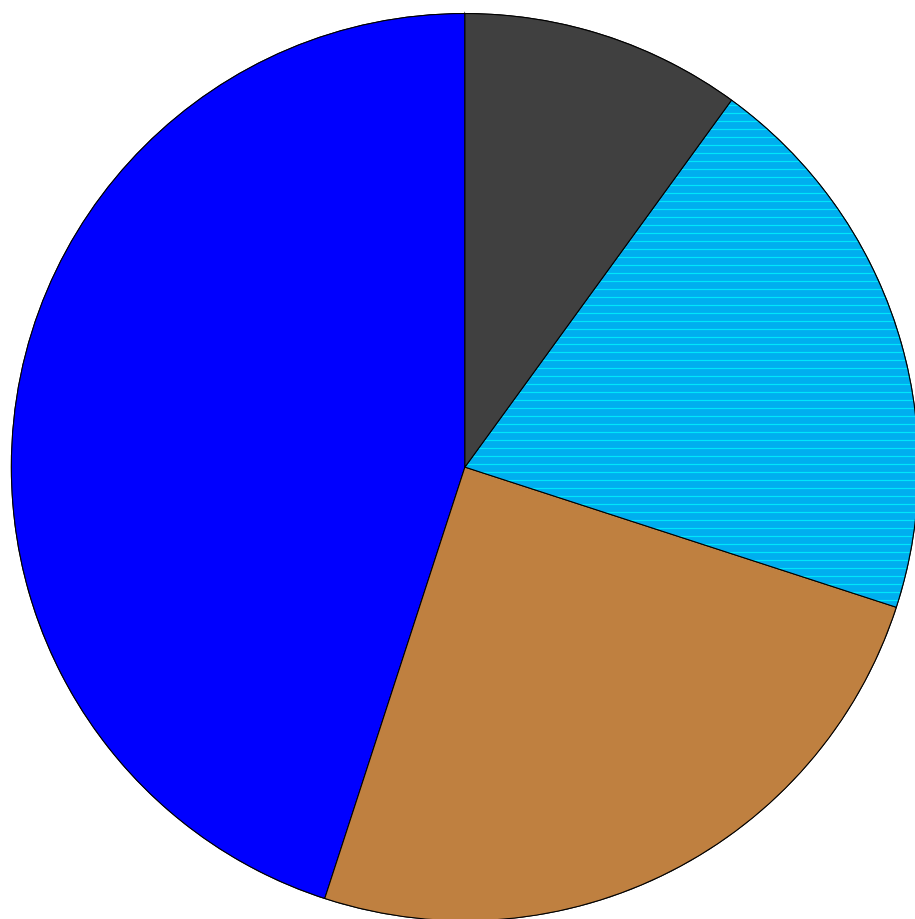


Corrections



EX
1

Animaux	crocodiles	hyènes	zèbres	guépards	Totaux
Effectifs	540	300	240	120	1 200
Fréquences	$\frac{540}{1\,200} = 0,45$	$\frac{300}{1\,200} = 0,25$	$\frac{240}{1\,200} = 0,2$	$\frac{120}{1\,200} = 0,1$	1
Angles	$\frac{540}{1\,200} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{300}{1\,200} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{240}{1\,200} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{120}{1\,200} \times 360 = 36^\circ$	360°



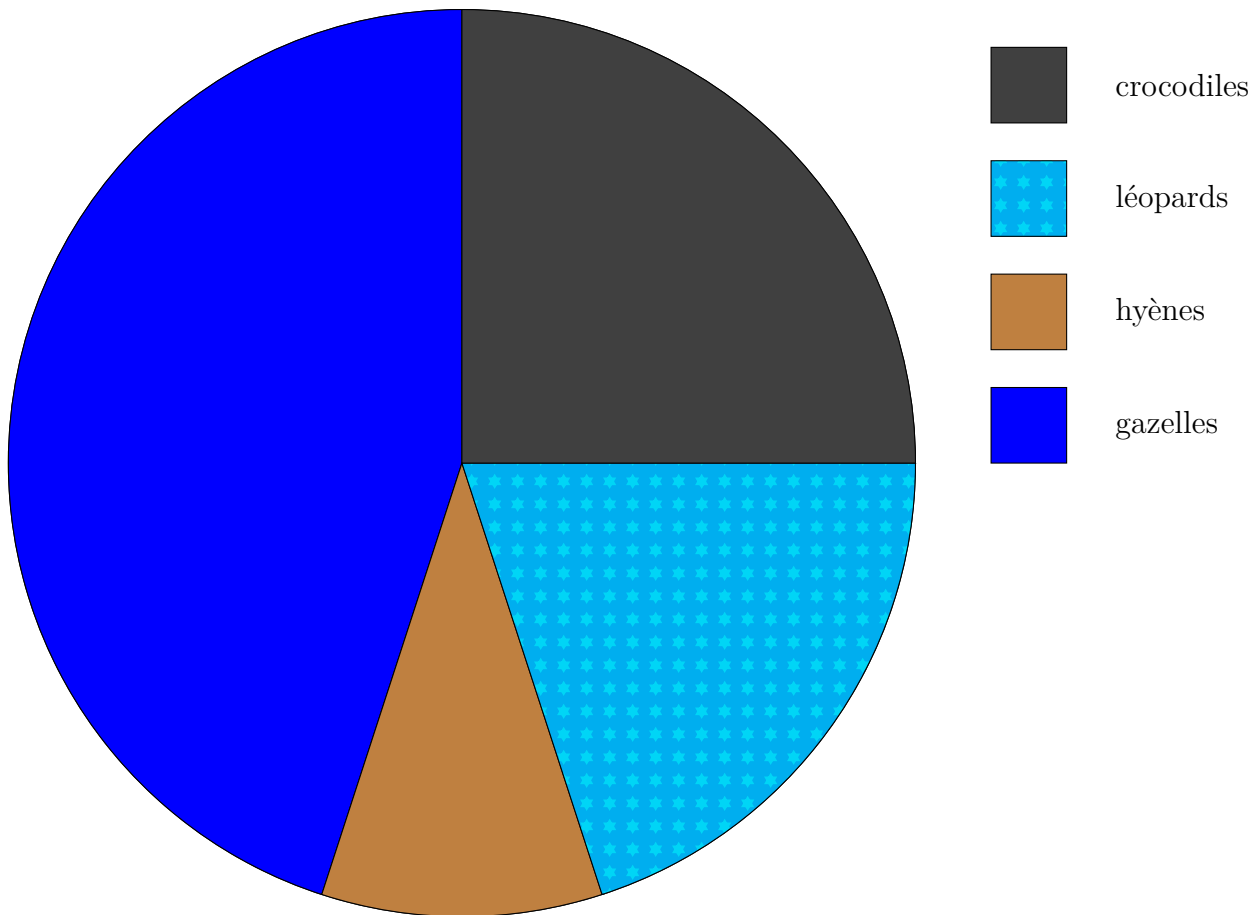


Corrections



EX
1

Animaux	gazelles	hyènes	léopards	crocodiles	Totaux
Effectifs	270	60	120	150	600
Fréquences	$\frac{270}{600} = 0,45$	$\frac{60}{600} = 0,1$	$\frac{120}{600} = 0,2$	$\frac{150}{600} = 0,25$	1
Angles	$\frac{270}{600} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{60}{600} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{120}{600} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{150}{600} \times 360 = 90^\circ$	360°



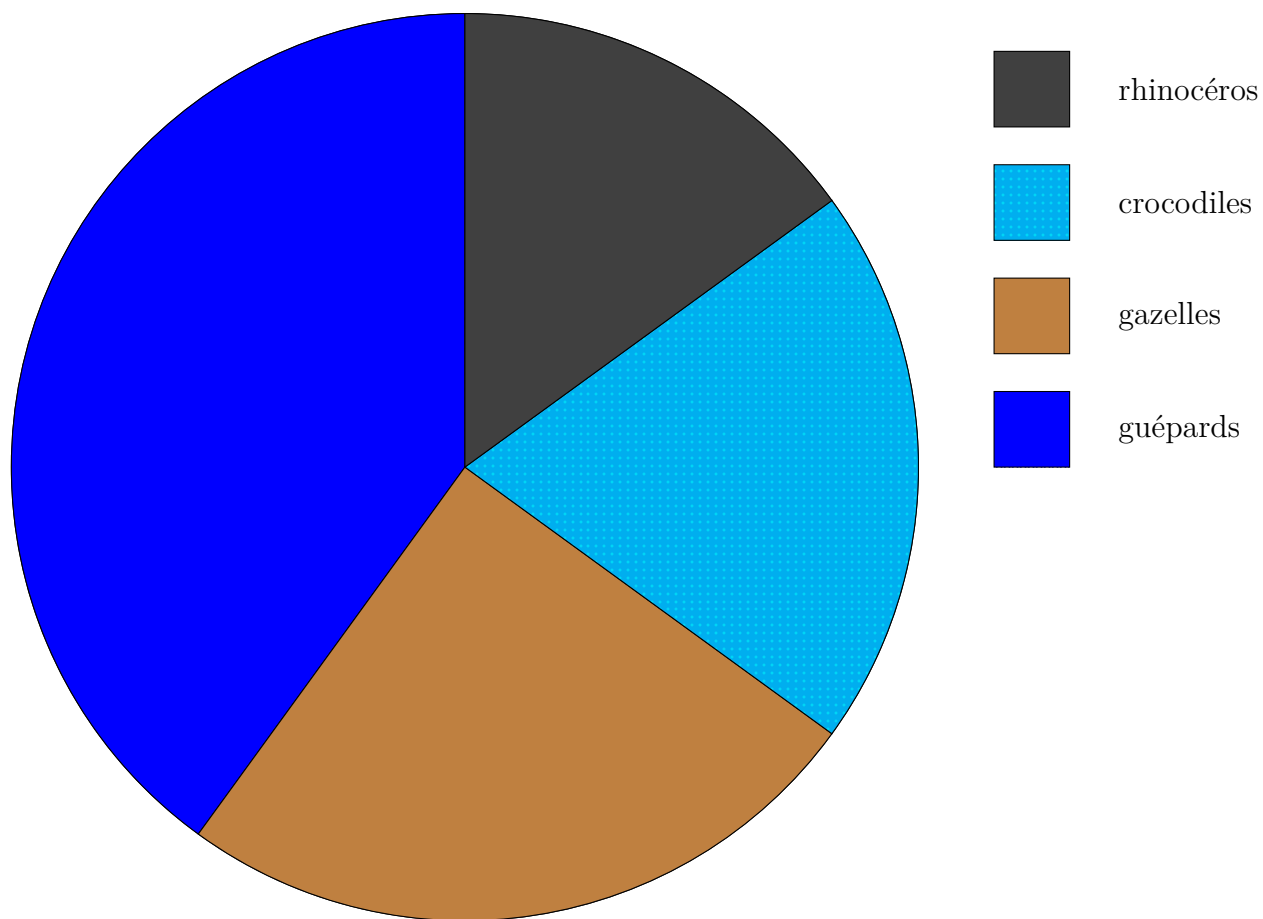


Corrections



EX
1

Animaux	guépards	gazelles	crocodiles	rhinocéros	Totaux
Effectifs	480	300	240	180	1 200
Fréquences	$\frac{480}{1\,200} = 0,4$	$\frac{300}{1\,200} = 0,25$	$\frac{240}{1\,200} = 0,2$	$\frac{180}{1\,200} = 0,15$	1
Angles	$\frac{480}{1\,200} \times 360 = 144^\circ$	$\frac{300}{1\,200} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{240}{1\,200} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{180}{1\,200} \times 360 = 54^\circ$	360°



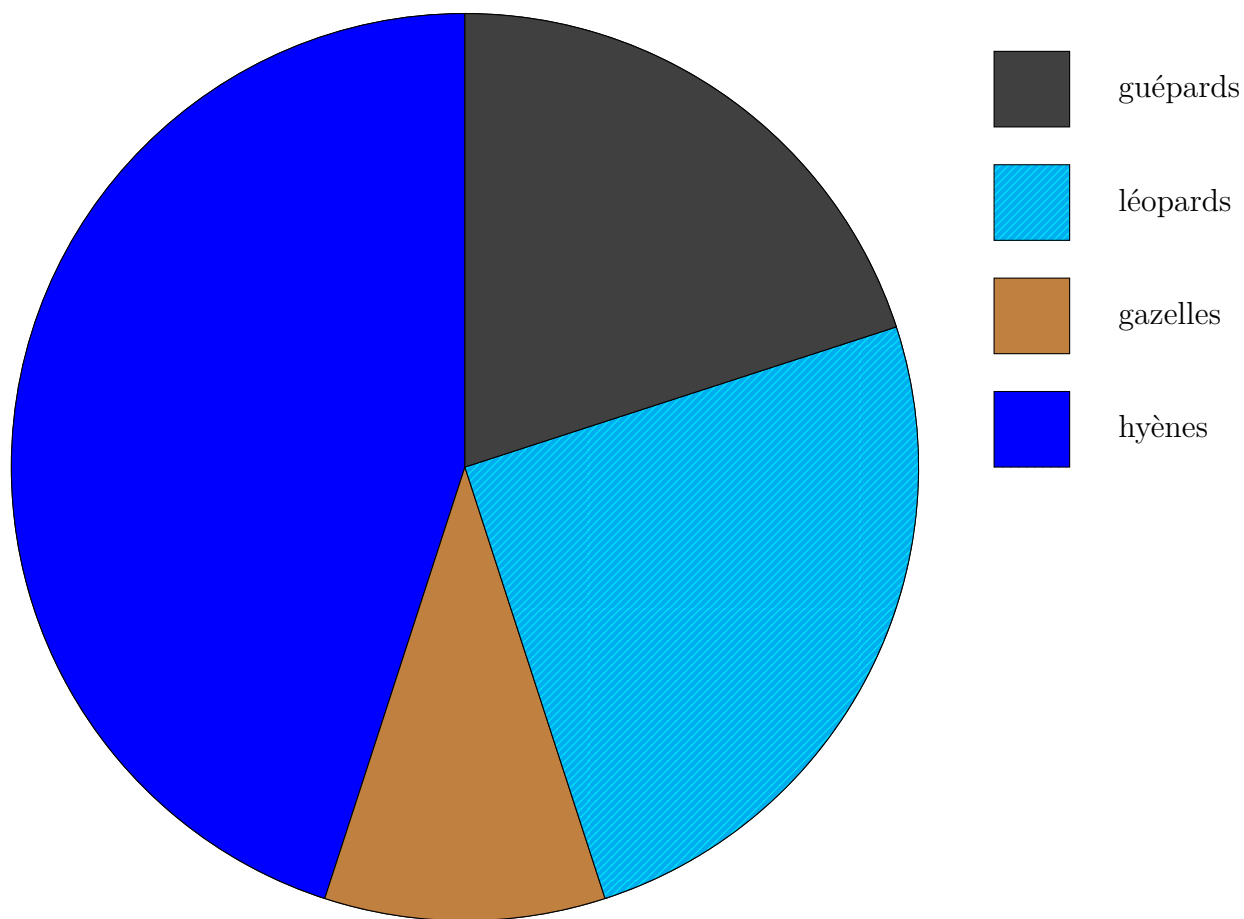


Corrections



EX
1

Animaux	hyènes	gazelles	léopards	guépards	Totaux
Effectifs	360	80	200	160	800
Fréquences	$\frac{360}{800} = 0,45$	$\frac{80}{800} = 0,1$	$\frac{200}{800} = 0,25$	$\frac{160}{800} = 0,2$	1
Angles	$\frac{360}{800} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{80}{800} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{200}{800} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{160}{800} \times 360 = 72^\circ$	360°



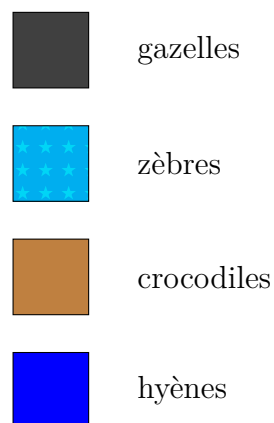
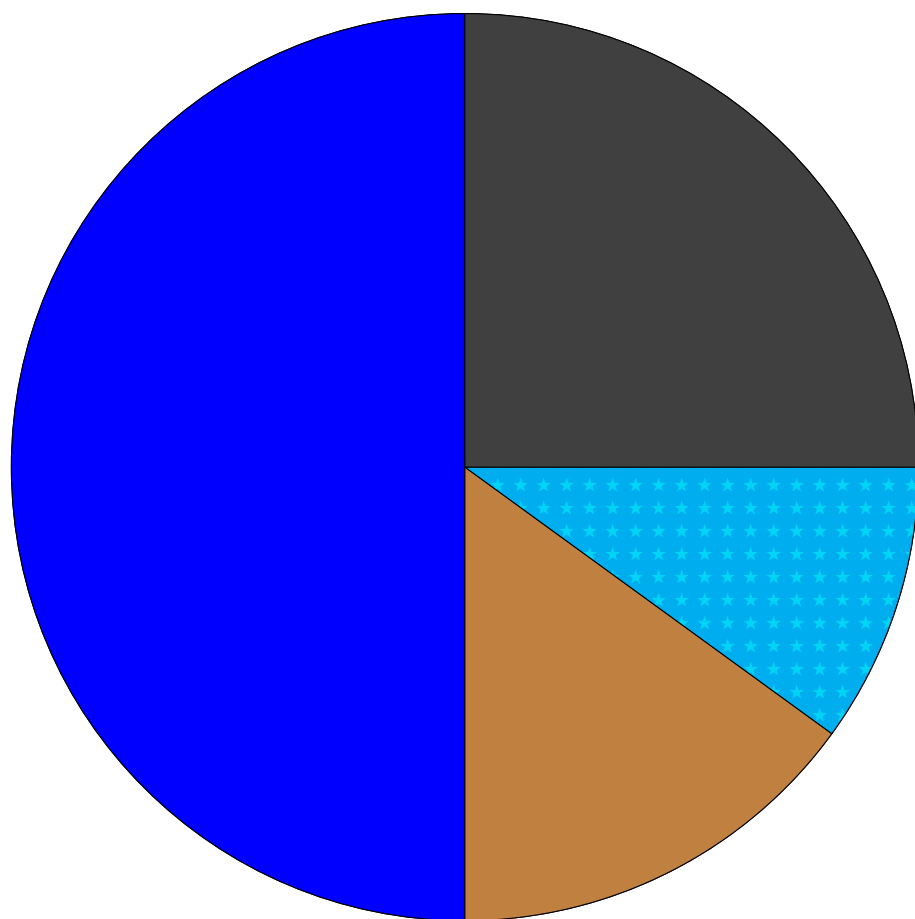


Corrections



EX
1

Animaux	hyènes	crocodiles	zèbres	gazelles	Totaux
Effectifs	600	180	120	300	1 200
Fréquences	$\frac{600}{1\,200} = 0,5$	$\frac{180}{1\,200} = 0,15$	$\frac{120}{1\,200} = 0,1$	$\frac{300}{1\,200} = 0,25$	1
Angles	$\frac{600}{1\,200} \times 360 = 180^\circ$	$\frac{180}{1\,200} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{120}{1\,200} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{300}{1\,200} \times 360 = 90^\circ$	360°



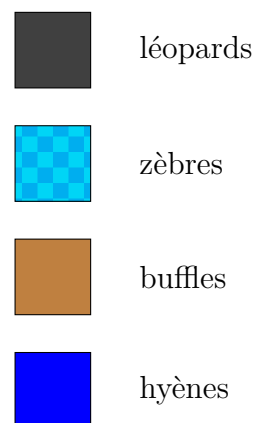
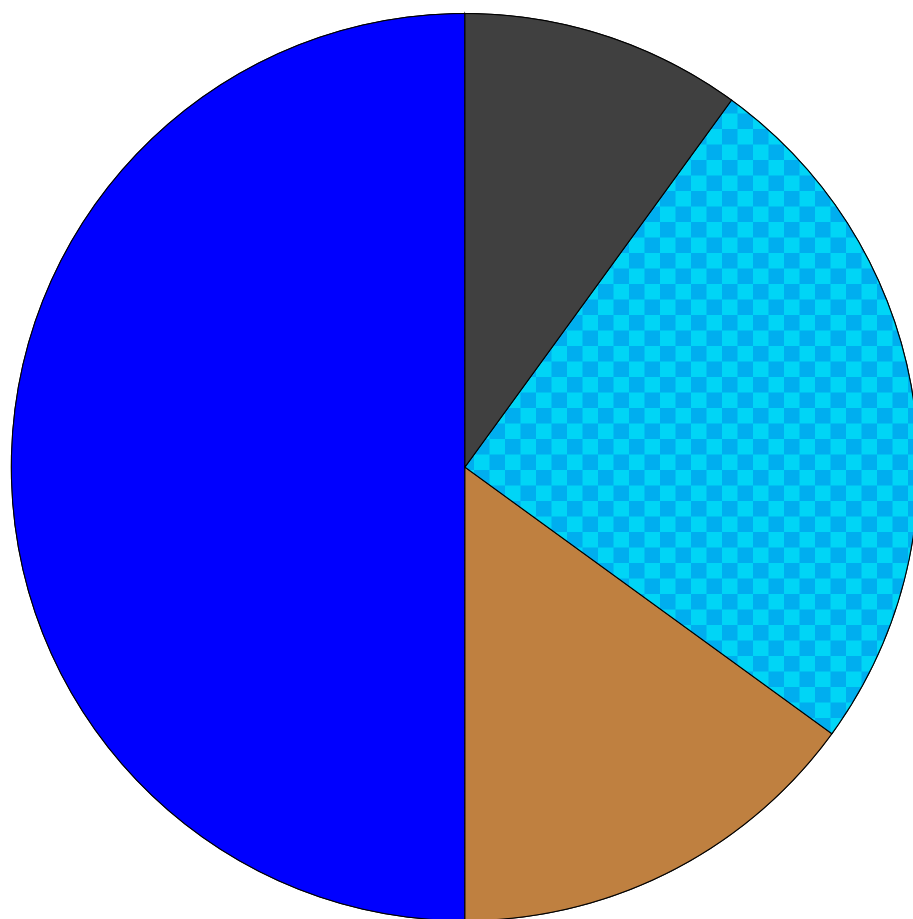


Corrections



EX
1

Animaux	hyènes	buffles	zèbres	léopards	Totaux
Effectifs	300	90	150	60	600
Fréquences	$\frac{300}{600} = 0,5$	$\frac{90}{600} = 0,15$	$\frac{150}{600} = 0,25$	$\frac{60}{600} = 0,1$	1
Angles	$\frac{300}{600} \times 360 = 180^\circ$	$\frac{90}{600} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{150}{600} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{60}{600} \times 360 = 36^\circ$	360°



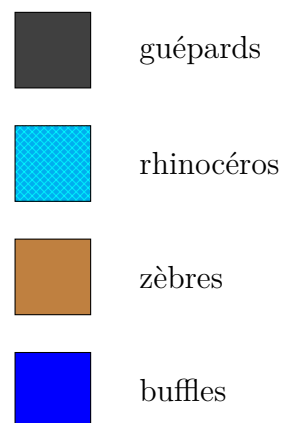
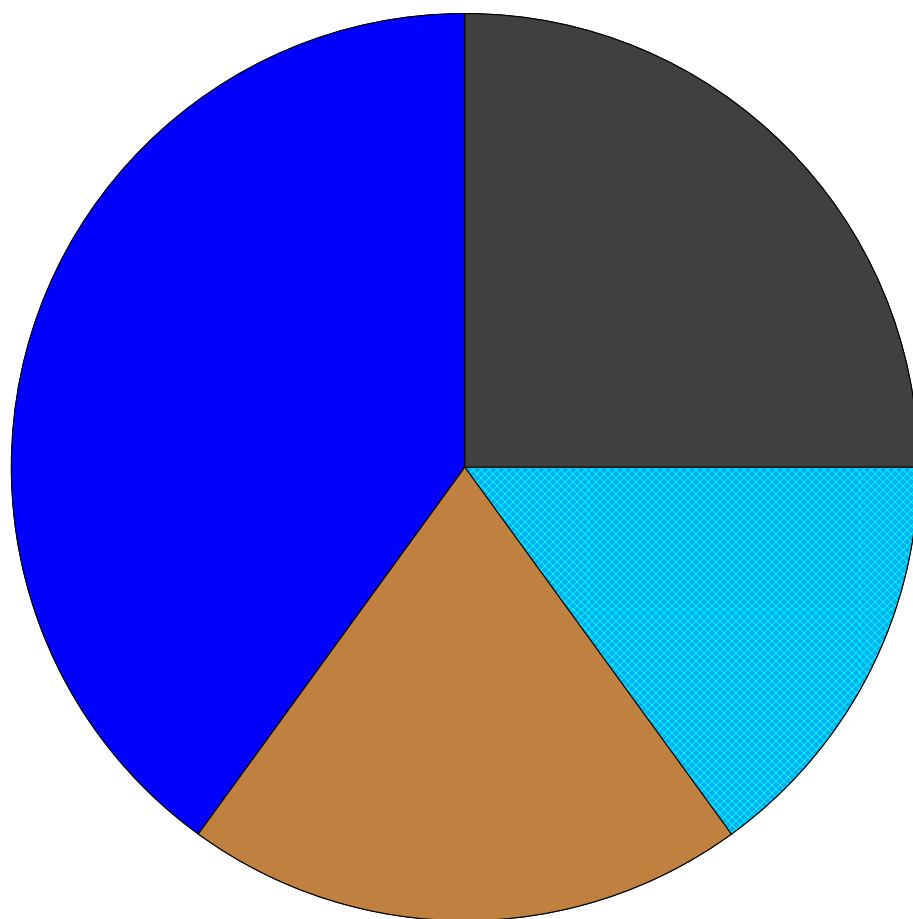


Corrections



EX
1

Animaux	buffles	zèbres	rhinocéros	guépards	Totaux
Effectifs	400	200	150	250	1 000
Fréquences	$\frac{400}{1\,000} = 0,4$	$\frac{200}{1\,000} = 0,2$	$\frac{150}{1\,000} = 0,15$	$\frac{250}{1\,000} = 0,25$	1
Angles	$\frac{400}{1\,000} \times 360 = 144^\circ$	$\frac{200}{1\,000} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{150}{1\,000} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{250}{1\,000} \times 360 = 90^\circ$	360°



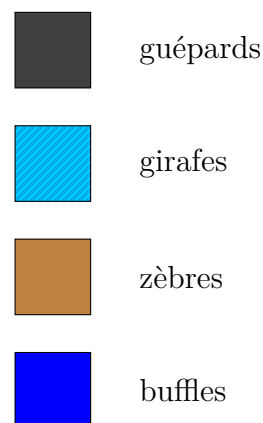
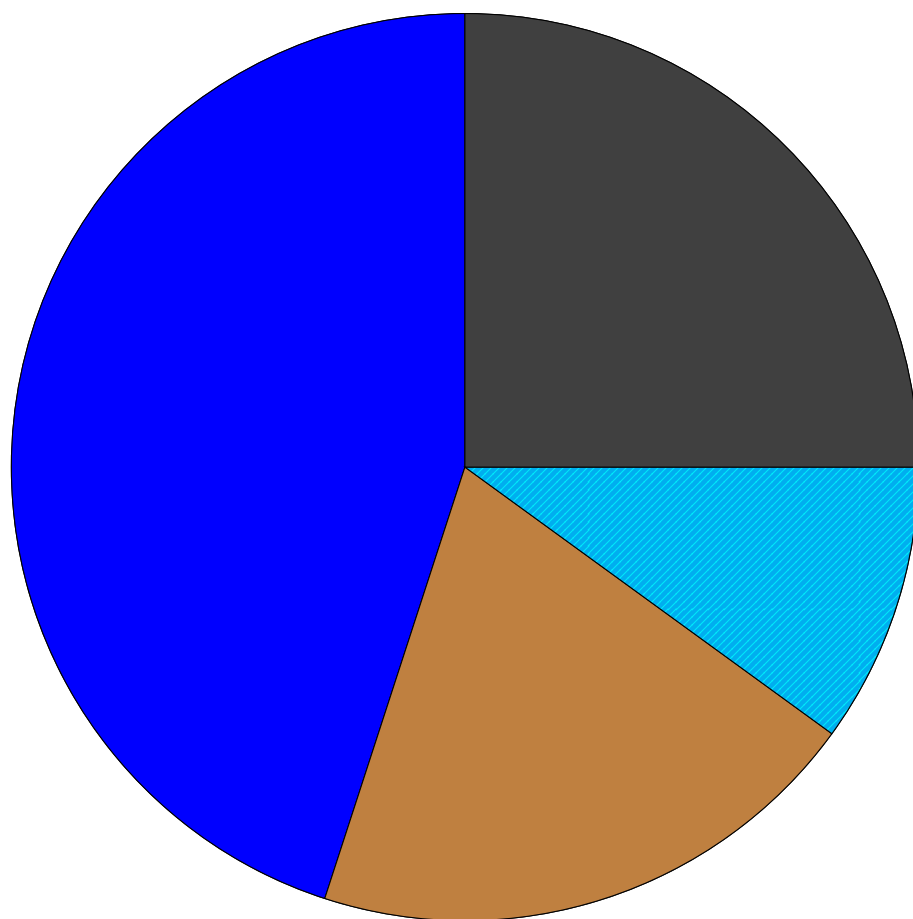


Corrections



EX
1

Animaux	buffles	zèbres	girafes	guépards	Totaux
Effectifs	450	200	100	250	1 000
Fréquences	$\frac{450}{1\,000} = 0,45$	$\frac{200}{1\,000} = 0,2$	$\frac{100}{1\,000} = 0,1$	$\frac{250}{1\,000} = 0,25$	1
Angles	$\frac{450}{1\,000} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{200}{1\,000} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{100}{1\,000} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{250}{1\,000} \times 360 = 90^\circ$	360°



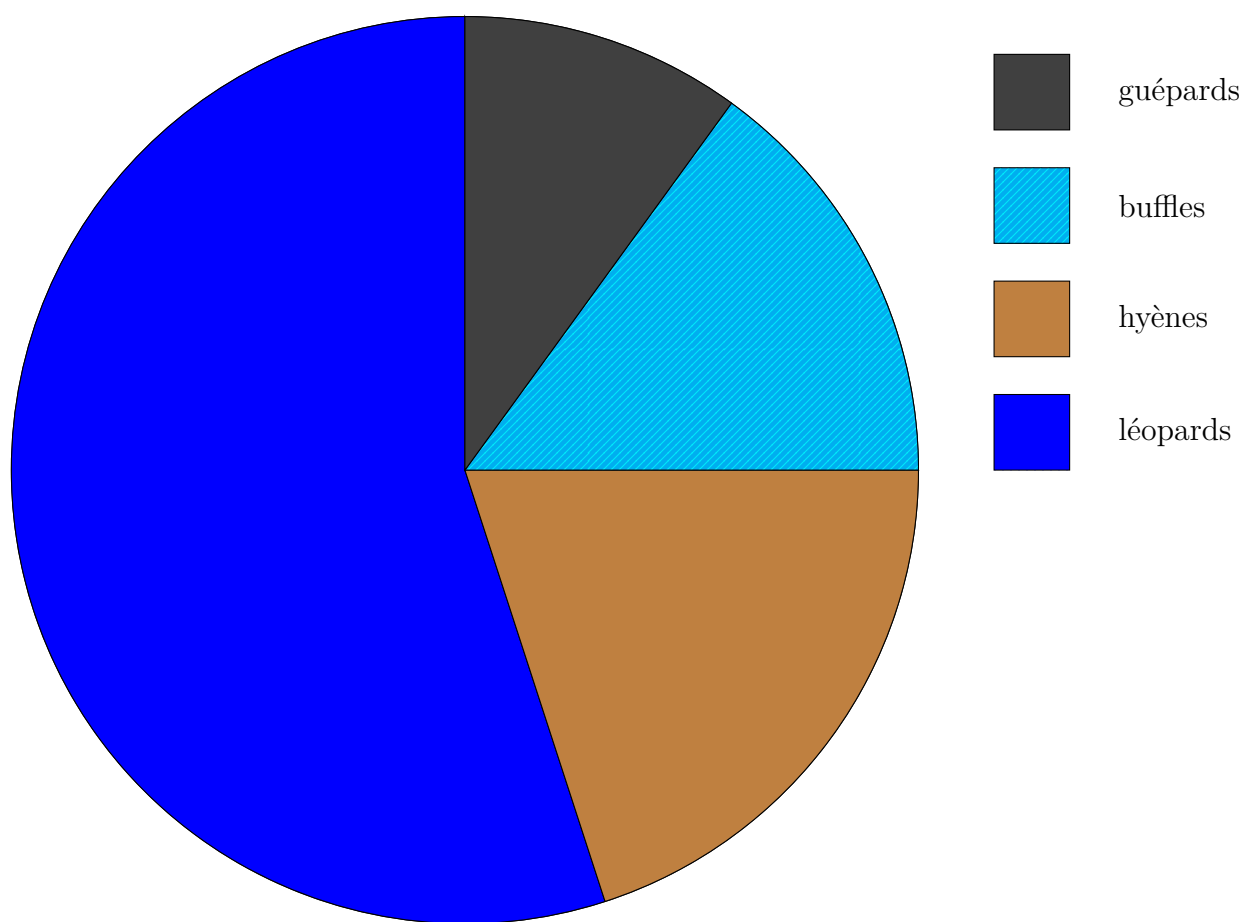


Corrections



EX
1

Animaux	léopards	hyènes	buffles	guépards	Totaux
Effectifs	440	160	120	80	800
Fréquences	$\frac{440}{800} = 0,55$	$\frac{160}{800} = 0,2$	$\frac{120}{800} = 0,15$	$\frac{80}{800} = 0,1$	1
Angles	$\frac{440}{800} \times 360 = 198^\circ$	$\frac{160}{800} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{120}{800} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{80}{800} \times 360 = 36^\circ$	360°



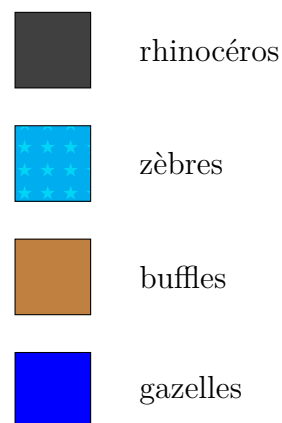
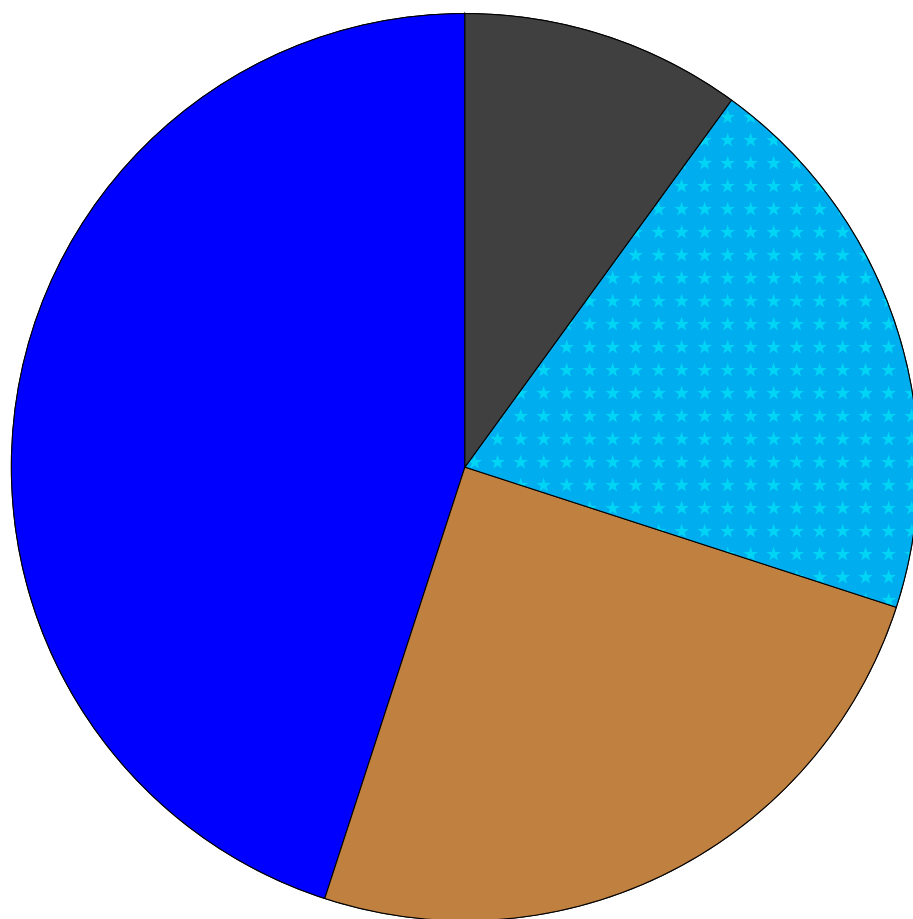


Corrections



EX
1

Animaux	gazelles	buffles	zèbres	rhinocéros	Totaux
Effectifs	450	250	200	100	1 000
Fréquences	$\frac{450}{1\,000} = 0,45$	$\frac{250}{1\,000} = 0,25$	$\frac{200}{1\,000} = 0,2$	$\frac{100}{1\,000} = 0,1$	1
Angles	$\frac{450}{1\,000} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{250}{1\,000} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{200}{1\,000} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{100}{1\,000} \times 360 = 36^\circ$	360°



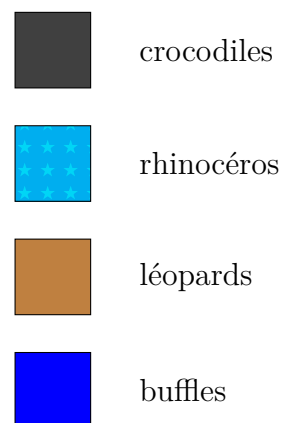
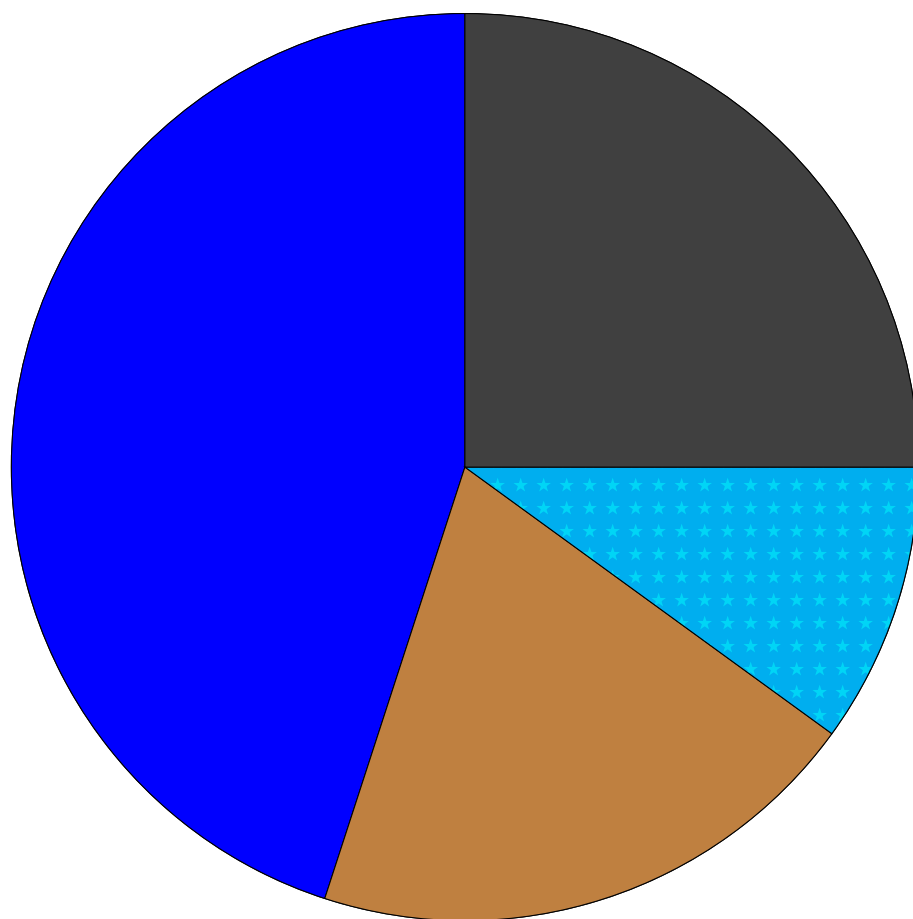


Corrections



EX
1

Animaux	buffles	léopards	rhinocéros	crocodiles	Totaux
Effectifs	540	240	120	300	1 200
Fréquences	$\frac{540}{1\,200} = 0,45$	$\frac{240}{1\,200} = 0,2$	$\frac{120}{1\,200} = 0,1$	$\frac{300}{1\,200} = 0,25$	1
Angles	$\frac{540}{1\,200} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{240}{1\,200} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{120}{1\,200} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{300}{1\,200} \times 360 = 90^\circ$	360°



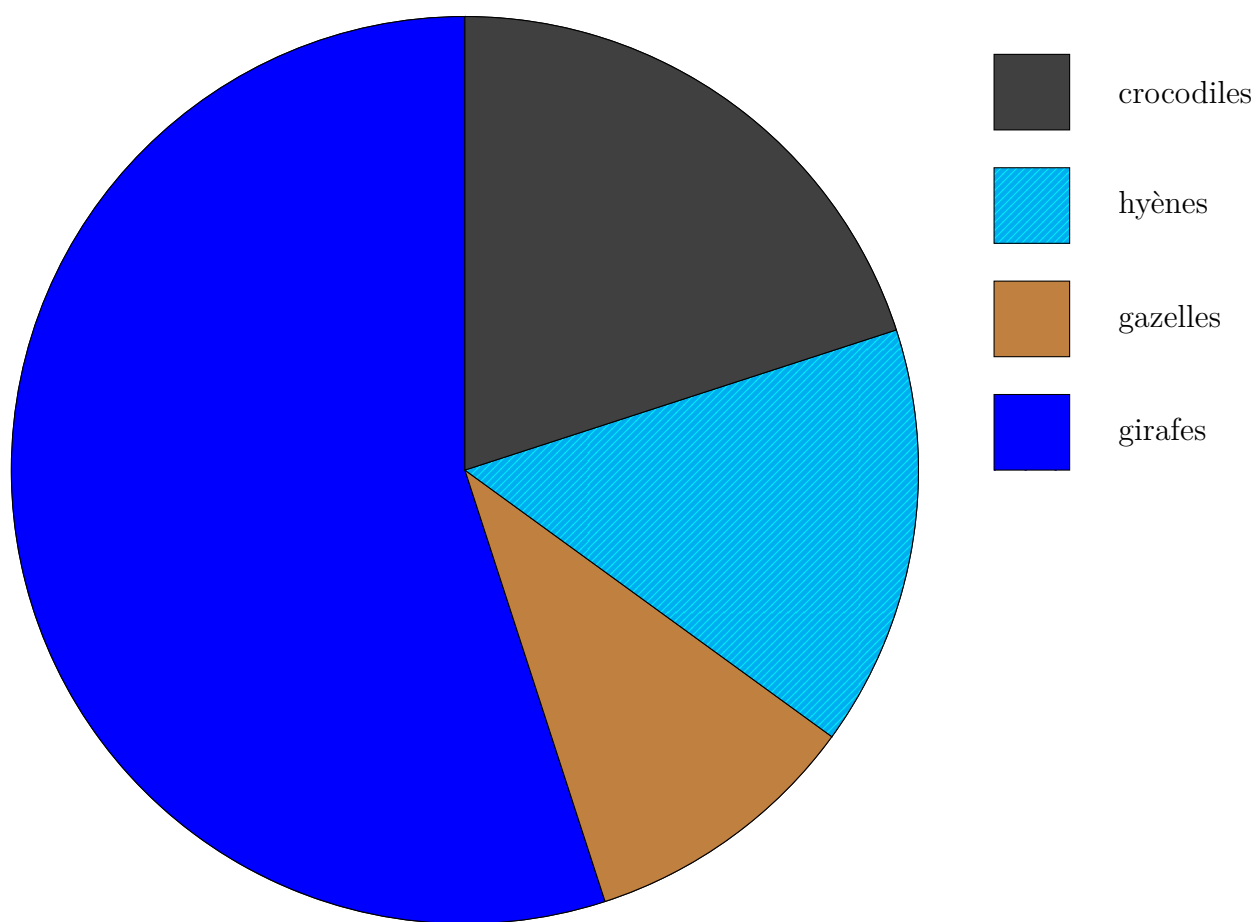


Corrections



EX
1

Animaux	girafes	gazelles	hyènes	crocodiles	Totaux
Effectifs	440	80	120	160	800
Fréquences	$\frac{440}{800} = 0,55$	$\frac{80}{800} = 0,1$	$\frac{120}{800} = 0,15$	$\frac{160}{800} = 0,2$	1
Angles	$\frac{440}{800} \times 360 = 198^\circ$	$\frac{80}{800} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{120}{800} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{160}{800} \times 360 = 72^\circ$	360°



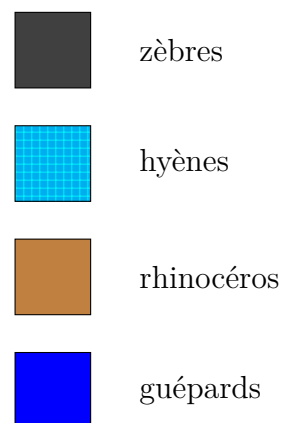
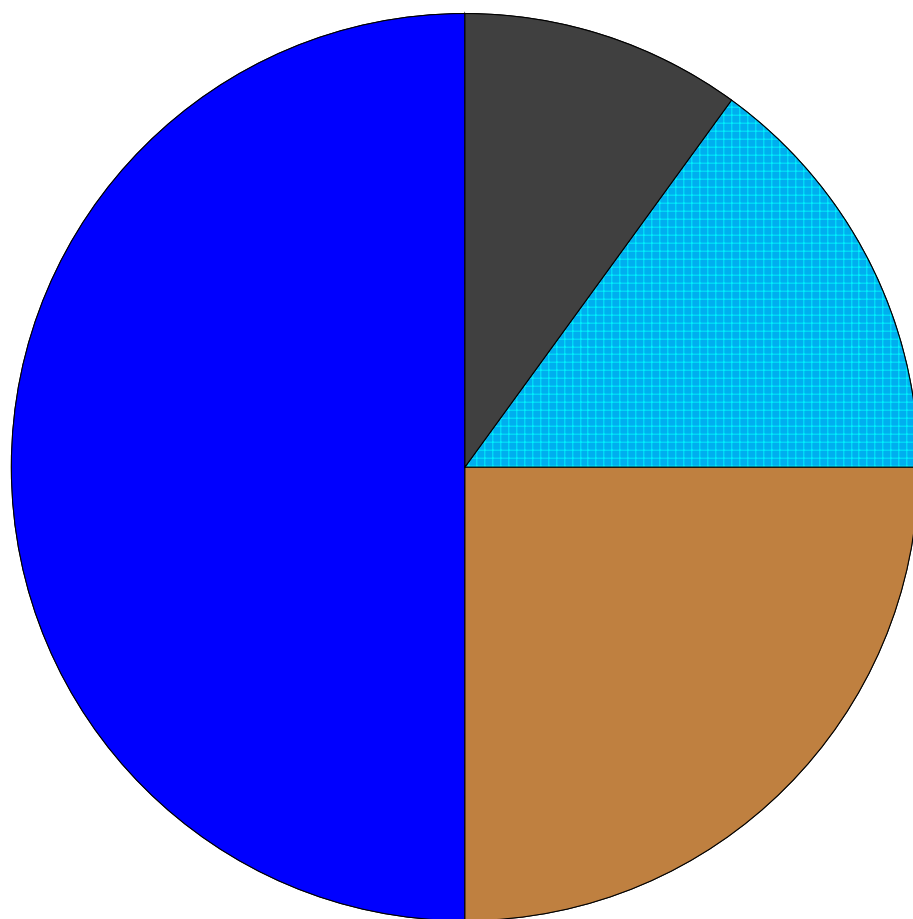


Corrections



EX
1

Animaux	guépards	rhinocéros	hyènes	zèbres	Totaux
Effectifs	300	150	90	60	600
Fréquences	$\frac{300}{600} = 0,5$	$\frac{150}{600} = 0,25$	$\frac{90}{600} = 0,15$	$\frac{60}{600} = 0,1$	1
Angles	$\frac{300}{600} \times 360 = 180^\circ$	$\frac{150}{600} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{90}{600} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{60}{600} \times 360 = 36^\circ$	360°



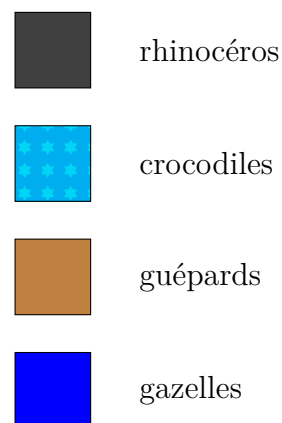
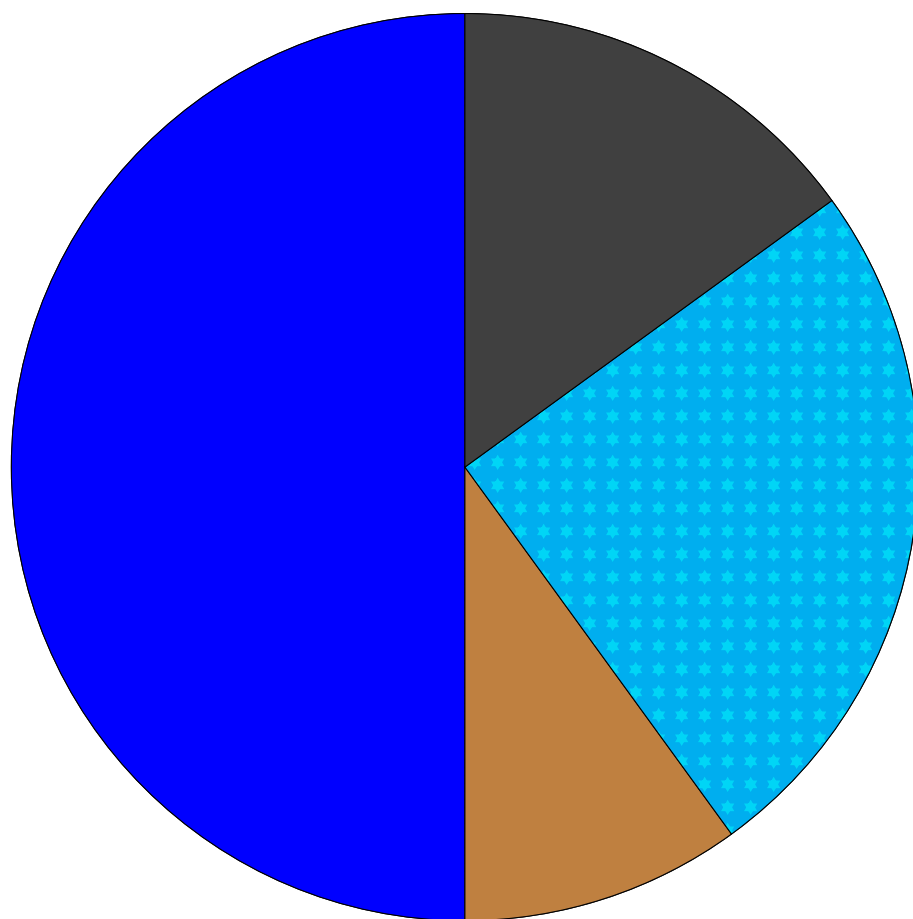


Corrections



EX
1

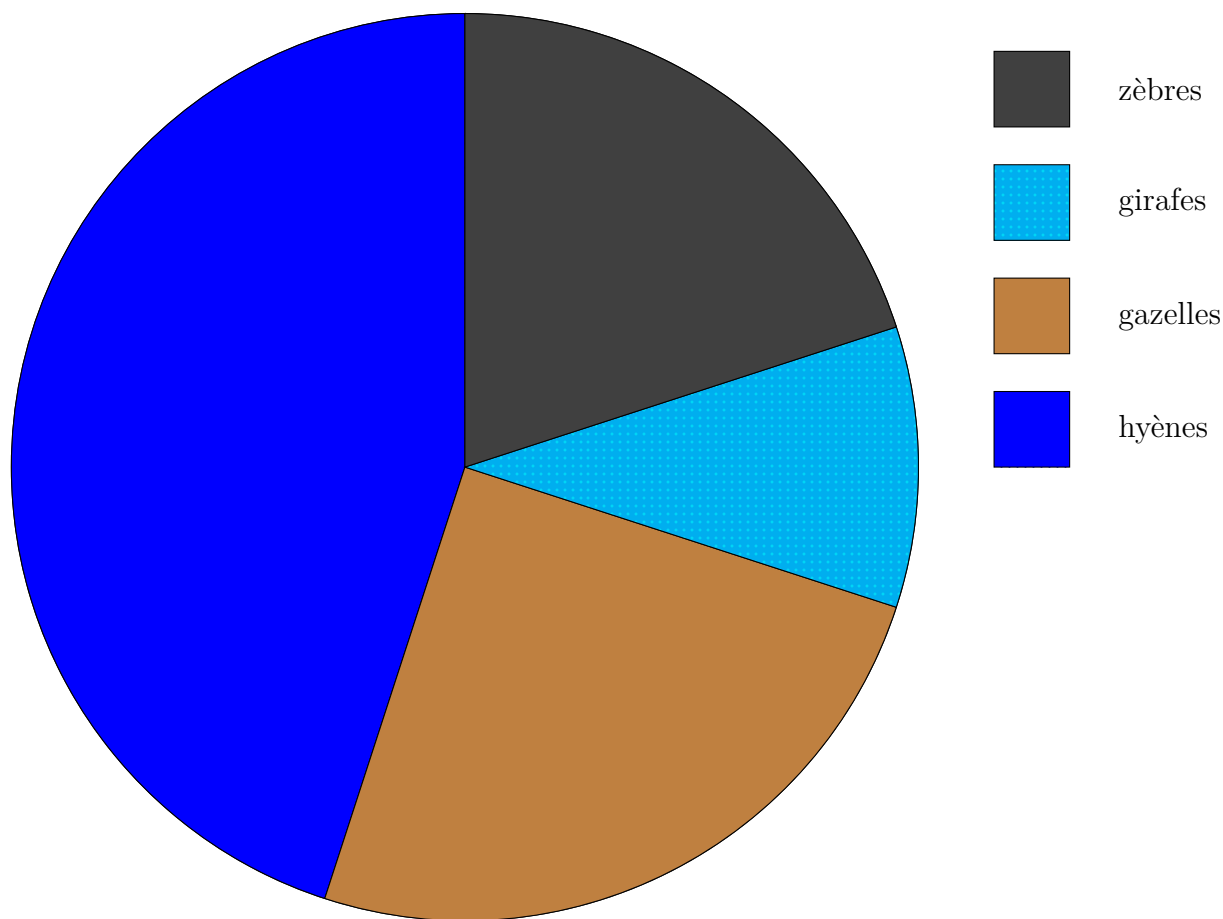
Animaux	gazelles	guépards	crocodiles	rhinocéros	Totaux
Effectifs	400	80	200	120	800
Fréquences	$\frac{400}{800} = 0,5$	$\frac{80}{800} = 0,1$	$\frac{200}{800} = 0,25$	$\frac{120}{800} = 0,15$	1
Angles	$\frac{400}{800} \times 360 = 180^\circ$	$\frac{80}{800} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{200}{800} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{120}{800} \times 360 = 54^\circ$	360°



Corrections

EX
1

Animaux	hyènes	gazelles	girafes	zèbres	Totaux
Effectifs	450	250	100	200	1 000
Fréquences	$\frac{450}{1\,000} = 0,45$	$\frac{250}{1\,000} = 0,25$	$\frac{100}{1\,000} = 0,1$	$\frac{200}{1\,000} = 0,2$	1
Angles	$\frac{450}{1\,000} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{250}{1\,000} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{100}{1\,000} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{200}{1\,000} \times 360 = 72^\circ$	360°



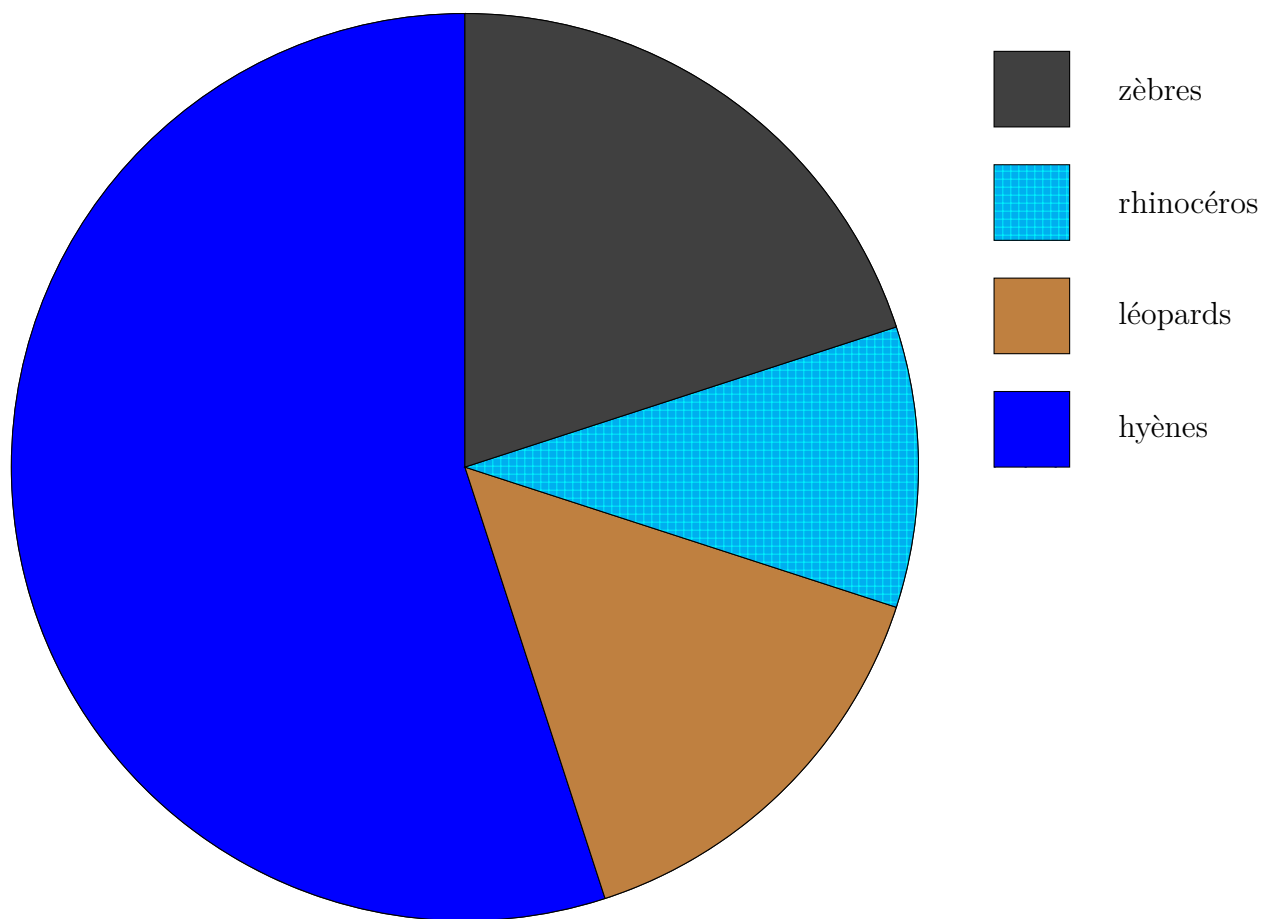


Corrections



EX
1

Animaux	hyènes	léopards	rhinocéros	zèbres	Totaux
Effectifs	330	90	60	120	600
Fréquences	$\frac{330}{600} = 0,55$	$\frac{90}{600} = 0,15$	$\frac{60}{600} = 0,1$	$\frac{120}{600} = 0,2$	1
Angles	$\frac{330}{600} \times 360 = 198^\circ$	$\frac{90}{600} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{60}{600} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{120}{600} \times 360 = 72^\circ$	360°



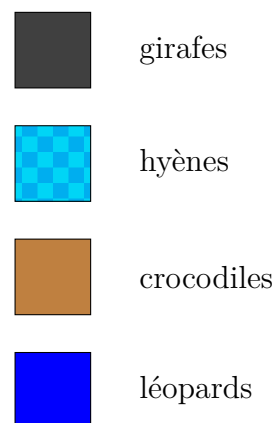
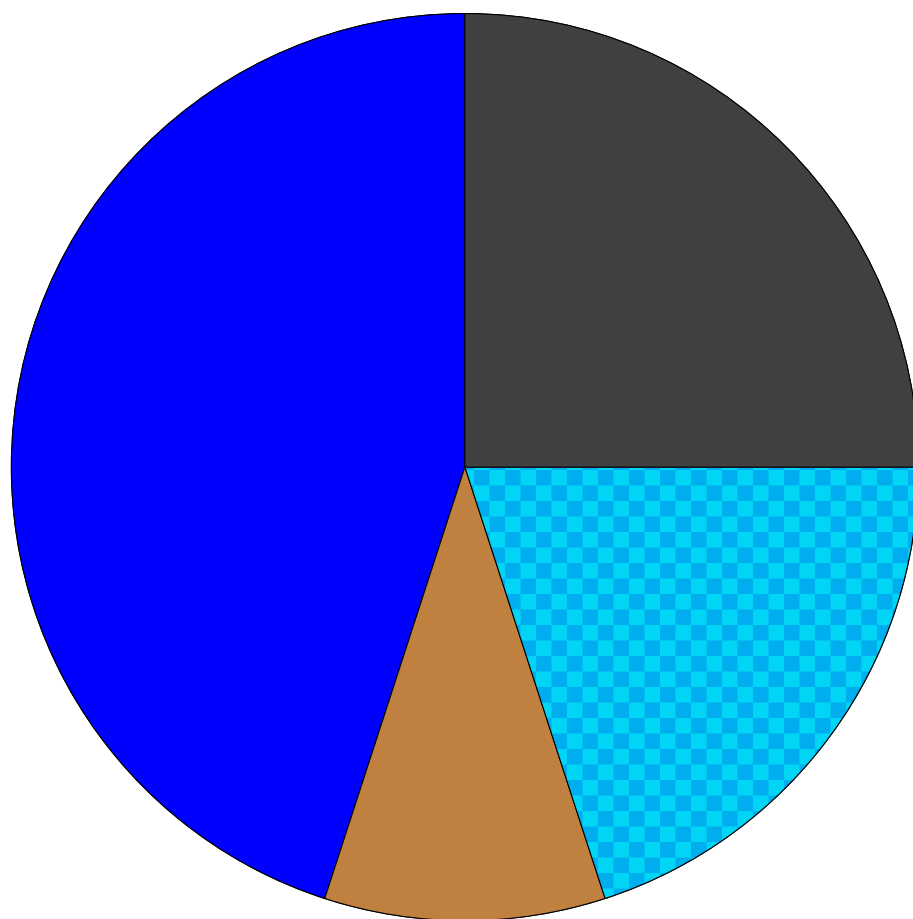


Corrections



EX
1

Animaux	léopards	crocodiles	hyènes	girafes	Totaux
Effectifs	270	60	120	150	600
Fréquences	$\frac{270}{600} = 0,45$	$\frac{60}{600} = 0,1$	$\frac{120}{600} = 0,2$	$\frac{150}{600} = 0,25$	1
Angles	$\frac{270}{600} \times 360 = 162^\circ$	$\frac{60}{600} \times 360 = 36^\circ$	$\frac{120}{600} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{150}{600} \times 360 = 90^\circ$	360°



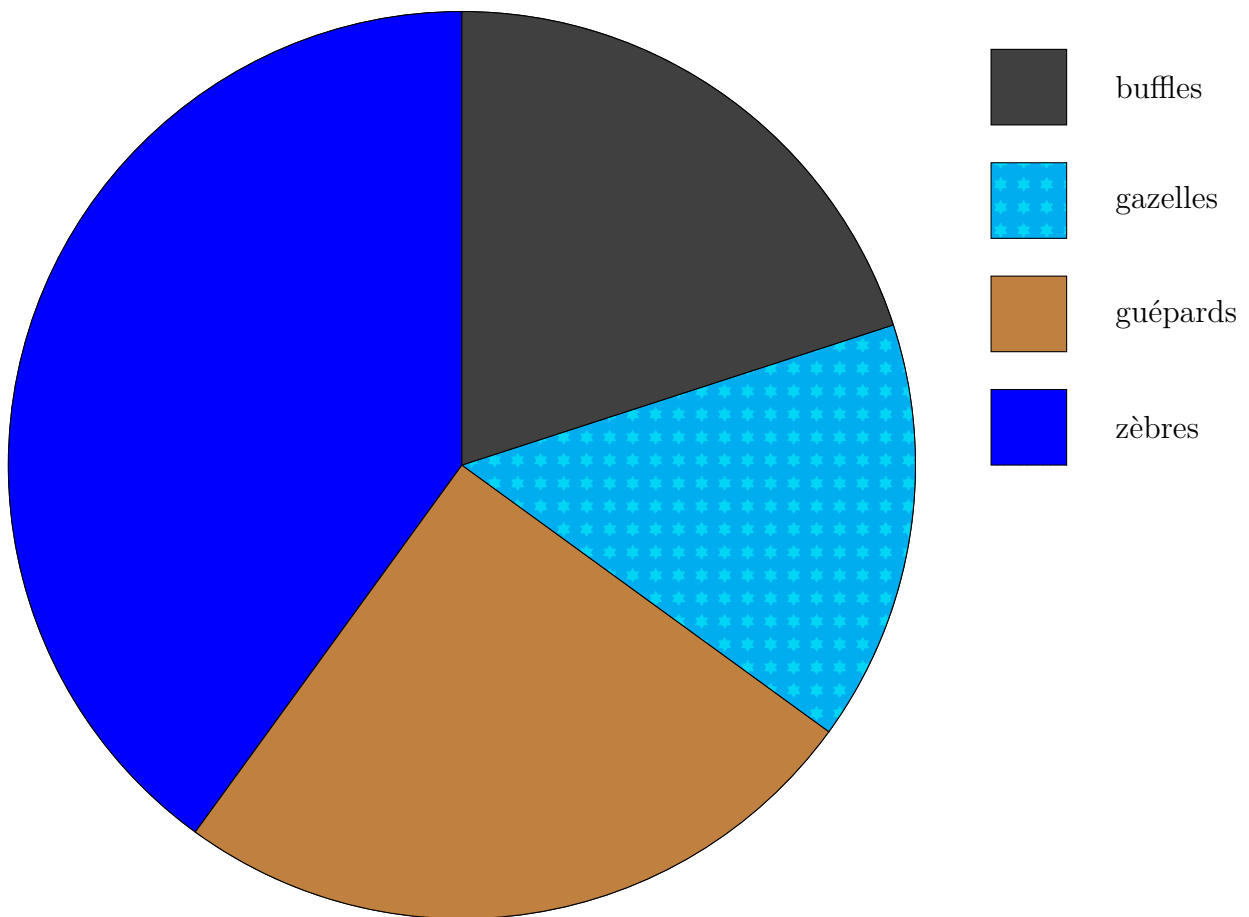


Corrections



EX
1

Animaux	zèbres	guépards	gazelles	buffles	Totaux
Effectifs	320	200	120	160	800
Fréquences	$\frac{320}{800} = 0,4$	$\frac{200}{800} = 0,25$	$\frac{120}{800} = 0,15$	$\frac{160}{800} = 0,2$	1
Angles	$\frac{320}{800} \times 360 = 144^\circ$	$\frac{200}{800} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{120}{800} \times 360 = 54^\circ$	$\frac{160}{800} \times 360 = 72^\circ$	360°



Corrections

EX
1

Animaux	girafes	rhinocéros	hyènes	zèbres	Totaux
Effectifs	480	240	300	180	1 200
Fréquences	$\frac{480}{1\,200} = 0,4$	$\frac{240}{1\,200} = 0,2$	$\frac{300}{1\,200} = 0,25$	$\frac{180}{1\,200} = 0,15$	1
Angles	$\frac{480}{1\,200} \times 360 = 144^\circ$	$\frac{240}{1\,200} \times 360 = 72^\circ$	$\frac{300}{1\,200} \times 360 = 90^\circ$	$\frac{180}{1\,200} \times 360 = 54^\circ$	360°

