

Entraînement 6G16



Nommer les figures en fonction de l'énoncé puis ajouter le codage.

6G20

1. le quadrilatère *RST U* est un losange et [*RT*] est sa plus grande diagonale.



2. le quadrilatère VWXY est un trapèze rectangle de grande base VW de hauteur VY.



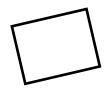
3. le triangle *IJK* est isocèle en *I*.



4. le triangle *EF G* est rectangle et isocèle en *E*.



5. le quadrilatère *UV W X* est un rectangle et *UV* est sa longueur.



6. le triangle *LMN* est équilatéral.



7. le triangle FGH est rectangle en F.



8. le quadrilatère *ST UV* est un carré.



9. le triangle KLM est isocèle en K.



MathALEA

Entraînement 6G16

10. le triangle GHI est rectangle en G.



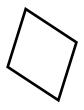
11. le quadrilatère VWXY est un rectangle et VW est sa longueur.



12. le quadrilatère *KLMN* est un trapèze rectangle de grande base *KL* de hauteur *KN*.



13. le quadrilatère *T UV W* est un losange et [*T V*] est sa plus grande diagonale.



14. le quadrilatère *LMNO* est un carré.



15. le triangle *HIJ* est équilatéral.



16. le triangle *GHI* est rectangle et isocèle en *G*.



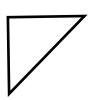
17. le triangle EFG est isocèle en E.



18. le quadrilatère VWXY est un losange et [VX] est sa plus grande diagonale.



19. le triangle *KLM* est rectangle et isocèle en *K*.



20. le triangle *UV W* est équilatéral.

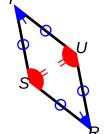


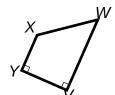


Entraînement 6G16

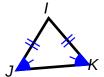




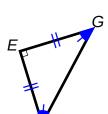




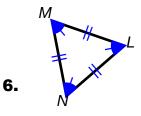
2.



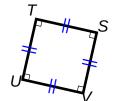
3.



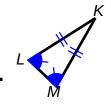
_







8.



10.



11. W



Entraînement 6G16

