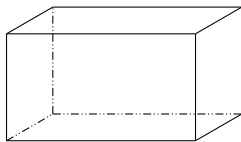


EX  
1

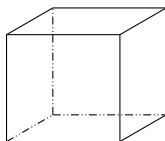
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

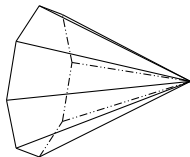
1.



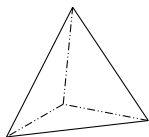
2.



3.



4.

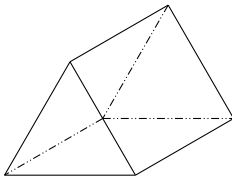


**EX**  
**1**

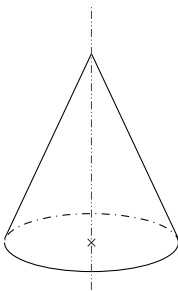
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

1.



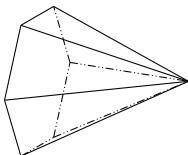
2.



3.



4.

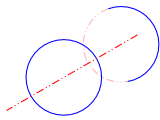


**EX**  
**1**

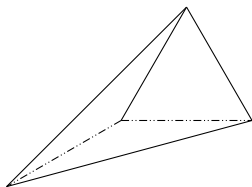
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

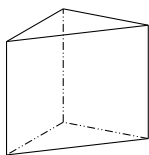
1.



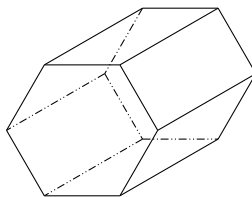
2.



3.



4.

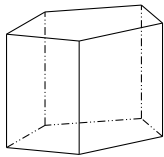


EX  
1

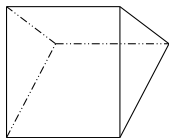
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

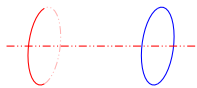
1.



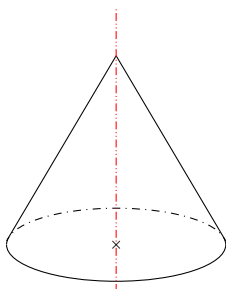
2.



3.



4.

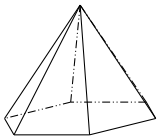


EX  
1

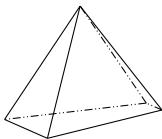
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

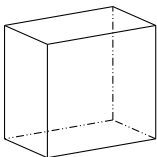
1.



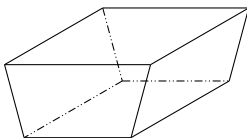
2.



3.



4.

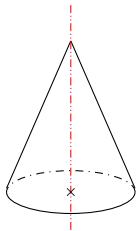


EX  
1

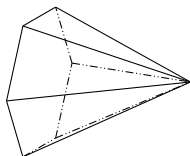
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

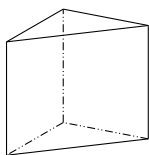
1.



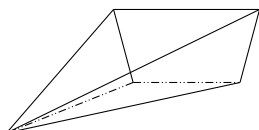
2.



3.



4.

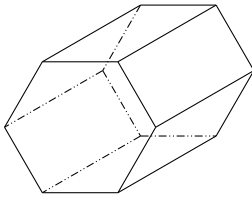


EX  
1

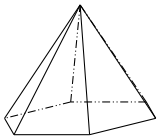
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

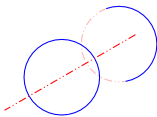
1.



2.



3.



4.

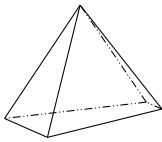


EX  
1

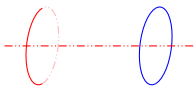
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

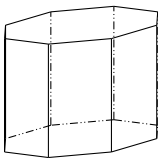
1.



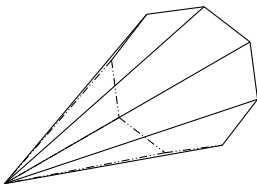
2.



3.



4.



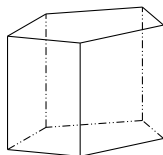


**EX**  
**1**

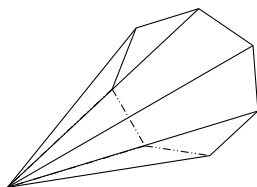
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

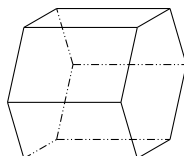
1.



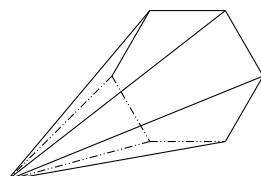
2.



3.



4.

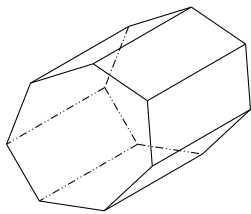


EX  
1

Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

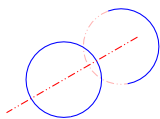
1.



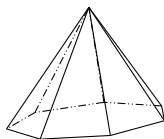
2.



3.



4.

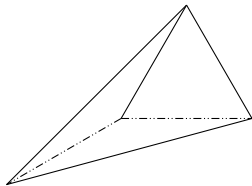


EX  
1

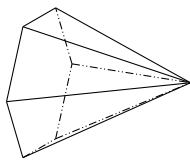
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

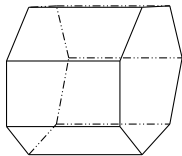
1.



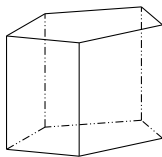
2.



3.



4.

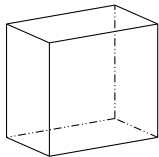


EX  
1

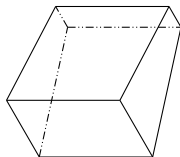
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

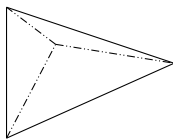
1.



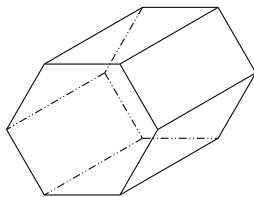
2.



3.



4.

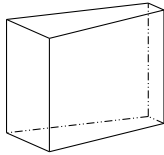


EX  
1

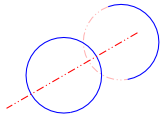
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

1.



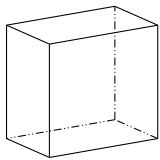
2.



3.



4.

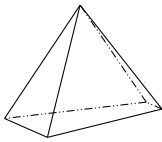


EX  
1

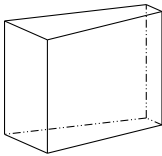
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

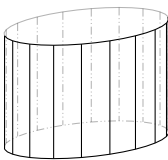
1.



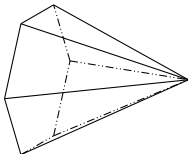
2.



3.



4.

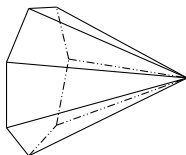


**EX**  
**1**

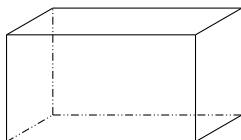
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

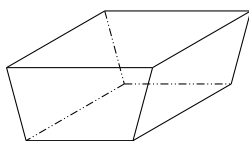
1.



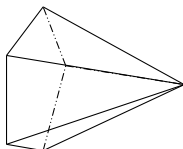
2.



3.



4.

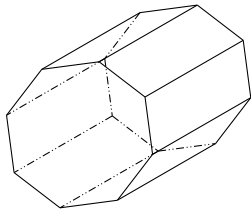


EX  
1

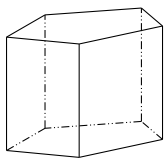
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

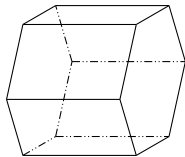
1.



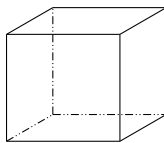
2.



3.



4.





EX  
1

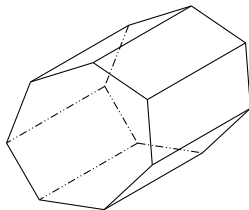
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

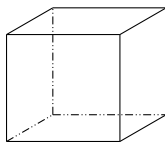
1.



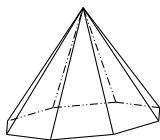
2.



3.



4.

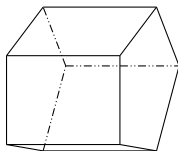


**EX**  
**1**

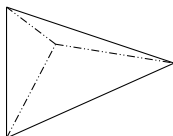
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

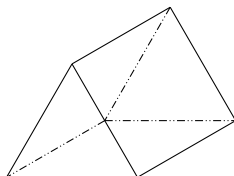
1.



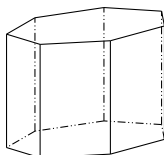
2.



3.



4.

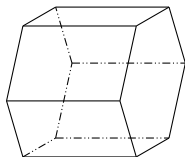


**EX**  
**1**

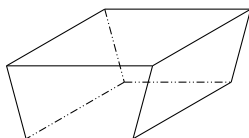
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

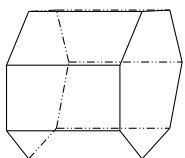
1.



2.



3.



4.

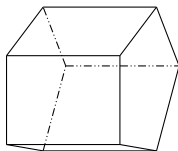


**EX**  
**1**

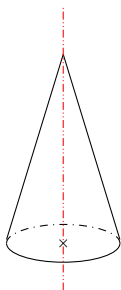
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

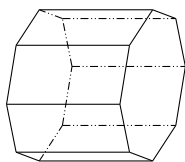
1.



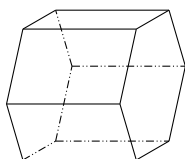
2.



3.



4.

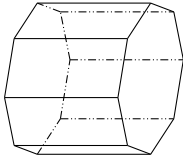


**EX**  
**1**

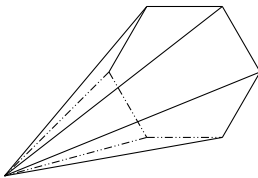
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

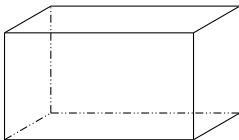
1.



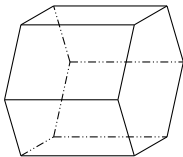
2.



3.



4.

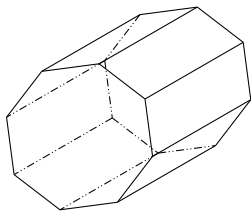


EX  
1

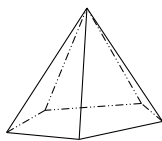
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

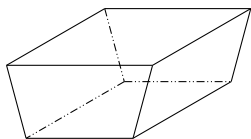
1.



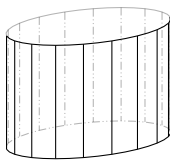
2.



3.



4.

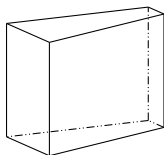


**EX**  
**1**

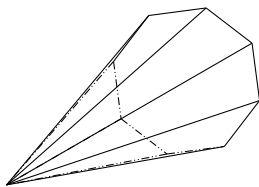
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

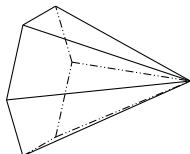
1.



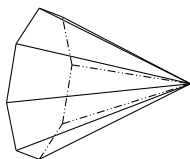
2.



3.



4.

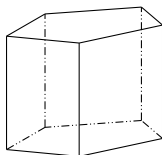


**EX**  
**1**

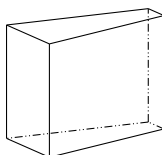
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

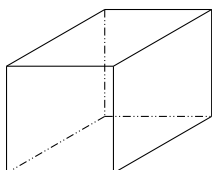
1.



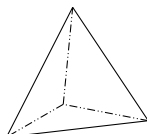
2.



3.



4.



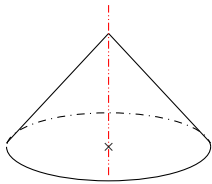


EX  
1

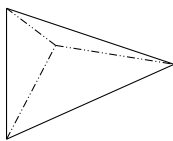
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

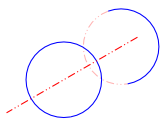
1.



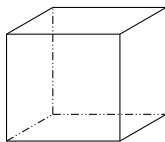
2.



3.



4.

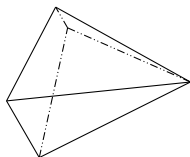


**EX**  
**1**

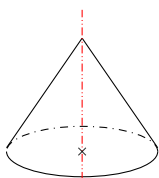
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

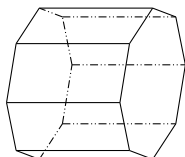
1.



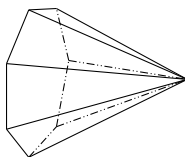
2.



3.



4.

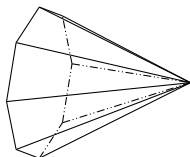


**EX**  
**1**

Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

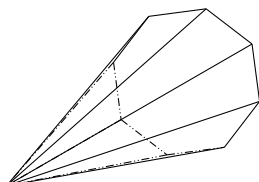
1.



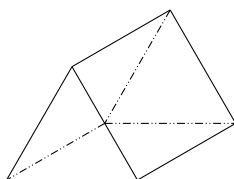
2.



3.



4.



**EX**  
**1**

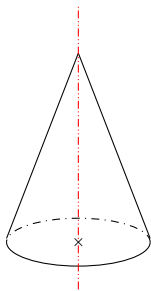
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

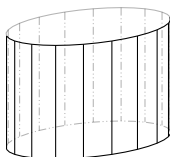
1.



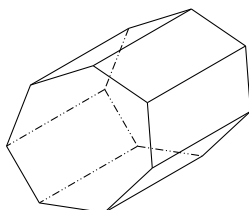
2.



3.



4.

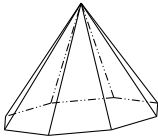


EX  
1

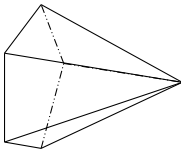
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

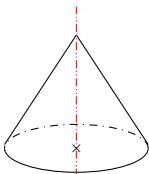
1.



2.



3.



4.

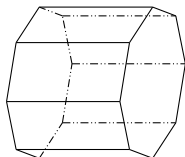


**EX**  
**1**

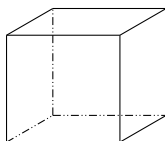
Donner le nom de chacun des solides.

6G44-1

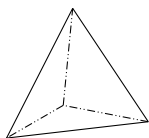
1.



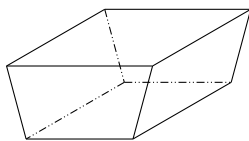
2.



3.



4.



## Corrections

EX  
1

1. Pavé droit.
2. Cube.
3. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 3 sommets.
2. Cône de révolution.
3. Sphère.
4. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.



## Corrections

EX  
1

1. Cylindre de révolution.
2. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 3 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.
2. Prisme droit avec une base ayant 3 sommets.
3. Cylindre de révolution.
4. Cône de révolution.

## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 4 sommets.
3. Pavé droit.
4. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Cône de révolution.
2. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 3 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 4 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.
3. Cylindre de révolution.
4. Sphère.

## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 4 sommets.
2. Cylindre de révolution.
3. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 7 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 7 sommets.
2. Sphère.
3. Cylindre de révolution.
4. Pyramide avec une base ayant 7 sommets.



## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 7 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Pavé droit.
2. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
3. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
2. Cylindre de révolution.
3. Sphère.
4. Pavé droit.

## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 4 sommets.
2. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
3. Cylindre de révolution.
4. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 7 sommets.
2. Pavé droit.
3. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 5 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
2. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.
4. Cube.

## Corrections

EX  
1

1. Pavé droit.
2. Prisme droit avec une base ayant 7 sommets.
3. Cube.
4. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 3 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 7 sommets.



## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.
2. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 7 sommets.
4. Pavé droit.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.
2. Cône de révolution.
3. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.
3. Pavé droit.
4. Prisme droit avec une base ayant 6 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 5 sommets.
3. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
4. Cylindre de révolution.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.
3. Pyramide avec une base ayant 6 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 5 sommets.
2. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.
3. Pavé droit.
4. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Cône de révolution.
2. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.
3. Cylindre de révolution.
4. Cube.

## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 4 sommets.
2. Cône de révolution.
3. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
4. Pyramide avec une base ayant 7 sommets.



## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.
2. Sphère.
3. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 3 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Pavé droit.
2. Cône de révolution.
3. Cylindre de révolution.
4. Prisme droit avec une base ayant 7 sommets.

## Corrections

EX  
1

1. Pyramide avec une base ayant 8 sommets.
2. Pyramide avec une base ayant 5 sommets.
3. Cône de révolution.
4. Sphère.

## Corrections

EX  
1

1. Prisme droit avec une base ayant 8 sommets.
2. Cube.
3. Pyramide avec une base ayant 3 sommets.
4. Prisme droit avec une base ayant 4 sommets.