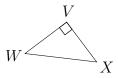




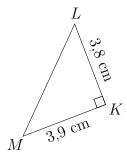
4G20-1





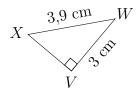
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





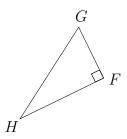
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







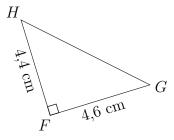
4G20-1





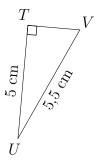
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





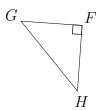
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







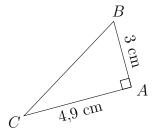
4G20-1





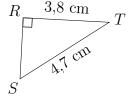
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





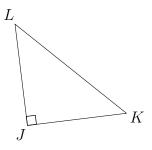
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







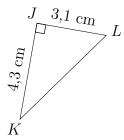
4G20-1





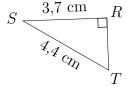
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





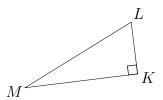
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







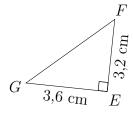
4G20-1





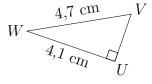
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





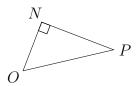
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







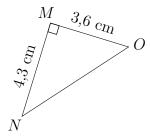
4G20-1





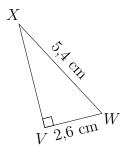
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





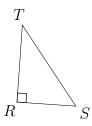
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







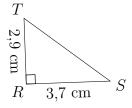
4G20-1





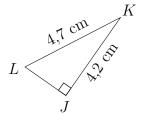
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







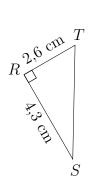
4G20-1





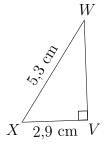
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





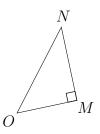
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







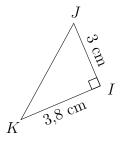
4G20-1





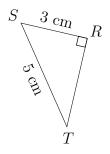
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





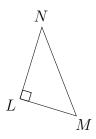
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







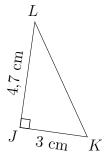
4G20-1





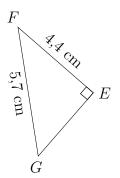
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





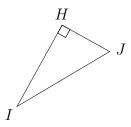
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







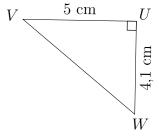
4G20-1





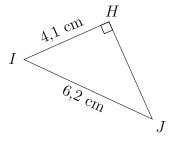
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





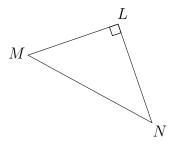
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







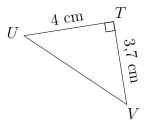
4G20-1





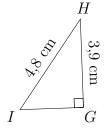
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





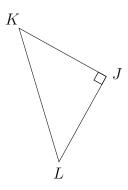
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







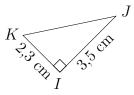
4G20-1





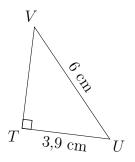
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





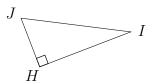
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







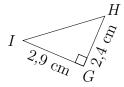
4G20-1





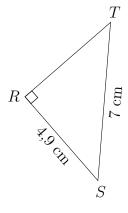
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





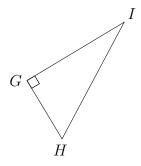
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







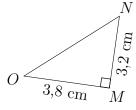
4G20-1





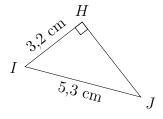
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





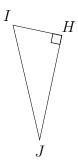
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







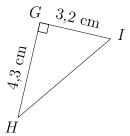
4G20-1





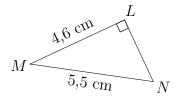
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





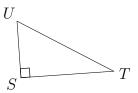
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







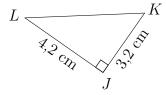
4G20-1





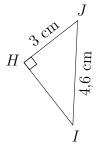
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





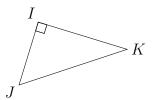
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







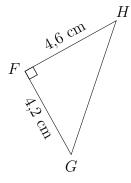
4G20-1





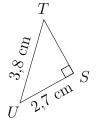
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





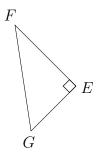
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







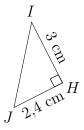
4G20-1





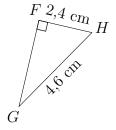
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

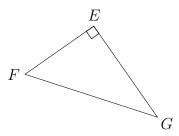








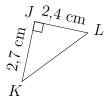
4G20-1





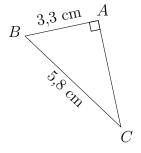
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





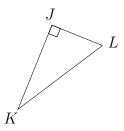
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







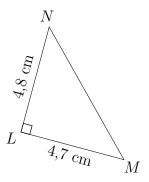
4G20-1





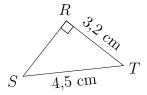
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





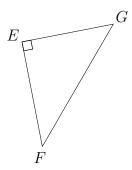
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







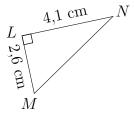
4G20-1





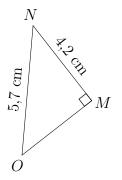
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





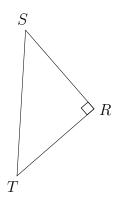
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







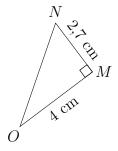
4G20-1





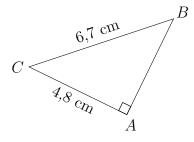
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





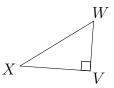
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







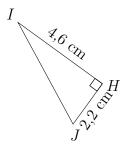
4G20-1





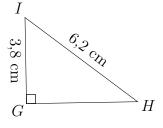
Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).

4G20





Dans chaque cas, calculer la longueur manquante (si nécessaire, l'arrondir au millimètre près).







Le triangle VWX est rectangle en V donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $WX^2 = VW^2 + VX^2$



Le triangle KLM est rectangle en K donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $LM^2 = KL^2 + KM^2$

$$LM^2 = 3.8^2 + 3.9^2 = 29.65$$

$$LM = \sqrt{29,65}$$

 $LM \approx 5.4$ cm.



Le triangle VWX est rectangle en V donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $WX^2 = VW^2 + VX^2$ donc $VX^2 = WX^2 - VW^2$

$$VX^2 = 3.9^2 - 3^2 = 6.21$$

$$VX = \sqrt{6,21}$$

 $VX \approx 2.5$ cm.





Le triangle FGH est rectangle en F donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $GH^2 = FG^2 + FH^2$



Le triangle FGH est rectangle en F donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $GH^2 = FG^2 + FH^2$

$$GH^2 = 4.6^2 + 4.4^2 = 40.52$$

$$GH=\sqrt{40{,}52}$$

 $GH \approx 6.4$ cm.



Le triangle TUV est rectangle en T donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $UV^2 = TU^2 + TV^2$ donc $TV^2 = UV^2 - TU^2$

$$TV^2 = 5,5^2 - 5^2 = 5,25$$

$$TV = \sqrt{5,25}$$

 $TV \approx 2.3$ cm.





Le triangle FGH est rectangle en F donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $GH^2 = FG^2 + FH^2$



Le triangle ABC est rectangle en A donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $BC^2 = AB^2 + AC^2$

$$BC^2 = 3^2 + 4,9^2 = 33,01$$

$$BC = \sqrt{33,01}$$

$$BC \approx 5.7$$
 cm.



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ donc $RS^2=ST^2-RT^2$

$$RS^2 = 4.7^2 - 3.8^2 = 7.65$$

$$RS = \sqrt{7,65}$$

 $RS \approx 2.8$ cm.





Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$



Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$

$$KL^2 = 4.3^2 + 3.1^2 = 28.1$$

$$KL = \sqrt{28,1}$$

 $KL \approx 5.3$ cm.



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ donc $RT^2=ST^2-RS^2$

$$RT^2 = 4,4^2 - 3,7^2 = 5,67$$

$$RT = \sqrt{5.67}$$

 $RT \approx 2.4$ cm.





Le triangle KLM est rectangle en K donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $LM^2 = KL^2 + KM^2$



Le triangle EFG est rectangle en E donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $FG^2 = EF^2 + EG^2$

$$FG^2 = 3.2^2 + 3.6^2 = 23.2$$

$$FG=\sqrt{23{,}2}$$

 $FG \approx 4.8$ cm.



Le triangle UVW est rectangle en U donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $VW^2 = UV^2 + UW^2$ donc $UV^2 = VW^2 - UW^2$

$$UV^2 = 4,7^2 - 4,1^2 = 5,28$$

$$UV = \sqrt{5,28}$$

 $UV \approx 2.3$ cm.





Le triangle NOP est rectangle en N donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $OP^2 = NO^2 + NP^2$



Le triangle MNO est rectangle en M donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $NO^2 = MN^2 + MO^2$

$$NO^2 = 4.3^2 + 3.6^2 = 31.45$$

$$NO = \sqrt{31,45}$$

 $NO \approx 5.6$ cm.



Le triangle VWX est rectangle en V donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $WX^2 = VW^2 + VX^2$ donc $VX^2 = WX^2 - VW^2$

$$VX^2 = 5,4^2 - 2,6^2 = 22,4$$

$$VX = \sqrt{22,4}$$

 $VX \approx 4.7$ cm.





Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2 = RS^2 + RT^2$



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ $ST^2=3,7^2+2,9^2=22,1$ $ST=\sqrt{22,1}$ $ST\approx 4,7$ cm.



Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2=JK^2+JL^2 \text{ donc } JL^2=KL^2-JK^2$ $JL^2=4,7^2-4,2^2=4,45$ $JL=\sqrt{4,45}$ $JL\approx 2,1 \text{ cm}.$





Le triangle MNO est rectangle en M donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $NO^2 = MN^2 + MO^2$



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ $ST^2=4,3^2+2,6^2=25,25$

$$ST = 4.3 + 2.0$$

 $ST = \sqrt{25.25}$





Le triangle VWX est rectangle en V donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $WX^2 = VW^2 + VX^2$ donc $VW^2 = WX^2 - VX^2$

$$VW^2 = 5.3^2 - 2.9^2 = 19.68$$

$$VW = \sqrt{19,68}$$

 $VW \approx 4.4$ cm.





Le triangle MNO est rectangle en M donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $NO^2 = MN^2 + MO^2$



Le triangle IJK est rectangle en I donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $JK^2 = IJ^2 + IK^2$

$$JK^2 = 3^2 + 3.8^2 = 23.44$$

$$JK = \sqrt{23,44}$$

 $JK \approx 4.8$ cm.



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ donc $RT^2=ST^2-RS^2$

$$RT^2 = 5^2 - 3^2 = 16$$

$$RT = \sqrt{16}$$

RT = 4 cm.





Le triangle LMN est rectangle en L donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $MN^2 = LM^2 + LN^2$



Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$

$$KL^2 = 3^2 + 4,7^2 = 31,09$$

$$KL = \sqrt{31,09}$$

 $KL \approx 5.6$ cm.



Le triangle EFG est rectangle en E donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $FG^2 = EF^2 + EG^2$ donc $EG^2 = FG^2 - EF^2$

$$EG^2 = 5,7^2 - 4,4^2 = 13,13$$

$$EG = \sqrt{13,13}$$

 $EG \approx 3.6$ cm.





Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2 = HI^2 + HJ^2$



Le triangle UVW est rectangle en U donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $VW^2 = UV^2 + UW^2$

$$VW^2 = 5^2 + 4,1^2 = 41,81$$

$$VW = \sqrt{41.81}$$

 $VW \approx 6.5$ cm.



Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2=HI^2+HJ^2$ donc $HJ^2=IJ^2-HI^2$

$$HJ^2 = 6,2^2 - 4,1^2 = 21,63$$

$$HJ = \sqrt{21,63}$$

 $HJ \approx 4.7$ cm.





Le triangle LMN est rectangle en L donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $MN^2 = LM^2 + LN^2$



Le triangle TUV est rectangle en T donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $UV^2=TU^2+TV^2$ $UV^2=4^2+3,7^2=29,69$ $UV=\sqrt{29,69}$ $UV\approx 5,4 \ \text{cm}.$



 $GI \approx 2.8$ cm.

Le triangle GHI est rectangle en G donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $HI^2=GH^2+GI^2$ donc $GI^2=HI^2-GH^2$ $GI^2=4,8^2-3,9^2=7,83$ $GI=\sqrt{7,83}$





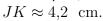
Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$



Le triangle IJK est rectangle en I donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $JK^2 = IJ^2 + IK^2$

 $JK^2 = 3.5^2 + 2.3^2 = 17.54$

 $JK = \sqrt{17,54}$





Le triangle TUV est rectangle en T donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $UV^2 = TU^2 + TV^2$ donc $TV^2 = UV^2 - TU^2$

 $TV^2 = 6^2 - 3,9^2 = 20,79$

 $TV = \sqrt{20,79}$

 $TV \approx 4.6$ cm.





Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2=HI^2+HJ^2$



Le triangle GHI est rectangle en G donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $HI^2=GH^2+GI^2$ $HI^2=2,4^2+2,9^2=14,17$

HI = 2.4 + 2.9 = 14.11 $HI = \sqrt{14.17}$ $HI \approx 3.8$ cm.



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ donc $RT^2=ST^2-RS^2$ $RT^2=7^2-4,9^2=24,99$

 $RT^2 = 7^2 - 4.9$ $RT = \sqrt{24.99}$

 $RT \approx 5$ cm.





Le triangle GHI est rectangle en G donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $HI^2=GH^2+GI^2$



Le triangle MNO est rectangle en M donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $NO^2 = MN^2 + MO^2$

$$NO^2 = 3.2^2 + 3.8^2 = 24.68$$

$$NO = \sqrt{24,68}$$

 $NO \approx 5$ cm.



Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2=HI^2+HJ^2$ donc $HJ^2=IJ^2-HI^2$

$$HJ^2 = 5.3^2 - 3.2^2 = 17.85$$

$$HJ = \sqrt{17.85}$$

 $HJ \approx 4.2$ cm.





Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2=HI^2+HJ^2$



Le triangle GHI est rectangle en G donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $HI^2 = GH^2 + GI^2$

$$HI^2 = 4.3^2 + 3.2^2 = 28.73$$

$$HI = \sqrt{28,73}$$

 $HI \approx 5.4$ cm.



Le triangle LMN est rectangle en L donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $MN^2 = LM^2 + LN^2$ donc $LN^2 = MN^2 - LM^2$

$$LN^2 = 5.5^2 - 4.6^2 = 9.09$$

$$LN = \sqrt{9.09}$$

 $LN \approx 3$ cm.





Le triangle STU est rectangle en S donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $TU^2 = ST^2 + SU^2$



Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$

$$KL^2 = 3.2^2 + 4.2^2 = 27.88$$

$$KL = \sqrt{27.88}$$

 $KL \approx 5.3$ cm.



Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a :

$$IJ^2 = HI^2 + HJ^2$$
 donc $HI^2 = IJ^2 - HJ^2$

$$HI^2 = 4.6^2 - 3^2 = 12.16$$

$$HI = \sqrt{12,16}$$

 $HI \approx 3.5$ cm.





Le triangle IJK est rectangle en I donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $JK^2 = IJ^2 + IK^2$



Le triangle FGH est rectangle en F donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $GH^2=FG^2+FH^2$ $GH^2=4,2^2+4,6^2=38,8$ $GH=\sqrt{38,8}$

 $GH = \sqrt{36.8}$ $GH \approx 6.2$ cm.



Le triangle STU est rectangle en S donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $TU^2=ST^2+SU^2$ donc $ST^2=TU^2-SU^2$ $ST^2=3.8^2-2.7^2=7.15$

 $ST^2 = 3.8^2 - 2.7$ $ST = \sqrt{7.15}$

 $ST \approx \sqrt{7,19}$ $ST \approx 2,7$ cm.





Le triangle EFG est rectangle en E donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $FG^2 = EF^2 + EG^2$



Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2=HI^2+HJ^2$ $IJ^2=3^2+2,4^2=14,76$ $IJ=\sqrt{14,76}$ $IJ\approx 3,8 \ {\rm cm}.$



Le triangle FGH est rectangle en F donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $GH^2=FG^2+FH^2$ donc $FG^2=GH^2-FH^2$ $FG^2=4,6^2-2,4^2=15,4$ $FG=\sqrt{15,4}$ $FG\approx 3,9\,$ cm.





Le triangle EFG est rectangle en E donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $FG^2 = EF^2 + EG^2$



Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$

$$KL^2 = 2.7^2 + 2.4^2 = 13.05$$

$$KL = \sqrt{13,05}$$

 $KL \approx 3.6$ cm.



Le triangle ABC est rectangle en A donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $BC^2 = AB^2 + AC^2$ donc $AC^2 = BC^2 - AB^2$

$$AC^2 = 5.8^2 - 3.3^2 = 22.75$$

$$AC = \sqrt{22,75}$$

 $AC \approx 4.8$ cm.





Le triangle JKL est rectangle en J donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $KL^2 = JK^2 + JL^2$



Le triangle LMN est rectangle en L donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $MN^2 = LM^2 + LN^2$

$$MN^2 = 4.7^2 + 4.8^2 = 45.13$$

$$MN = \sqrt{45,13}$$

 $MN \approx 6.7$ cm.



Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2=RS^2+RT^2$ donc $RS^2=ST^2-RT^2$

$$RS^2 = 4.5^2 - 3.2^2 = 10.01$$

$$RS = \sqrt{10,01}$$

 $RS \approx 3.2$ cm.





Le triangle EFG est rectangle en E donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $FG^2 = EF^2 + EG^2$



Le triangle LMN est rectangle en L donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $MN^2 = LM^2 + LN^2$

 $MN^2 = 2.6^2 + 4.1^2 = 23.57$

 $MN = \sqrt{23,57}$

 $MN \approx 4.9$ cm.



Le triangle MNO est rectangle en M donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $NO^2 = MN^2 + MO^2$ donc $MO^2 = NO^2 - MN^2$

 $MO^2 = 5,7^2 - 4,2^2 = 14,85$

 $MO = \sqrt{14.85}$

 $MO \approx 3.9$ cm.





Le triangle RST est rectangle en R donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $ST^2 = RS^2 + RT^2$



Le triangle MNO est rectangle en M donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $NO^2 = MN^2 + MO^2$

$$NO^2 = 2.7^2 + 4^2 = 23.29$$

$$NO = \sqrt{23,29}$$

 $NO \approx 4.8$ cm.



Le triangle ABC est rectangle en A donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $BC^2 = AB^2 + AC^2$ donc $AB^2 = BC^2 - AC^2$

$$AB^2 = 6,7^2 - 4,8^2 = 21,85$$

$$AB = \sqrt{21,85}$$

 $AB \approx 4.7$ cm.





Le triangle VWX est rectangle en V donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $WX^2 = VW^2 + VX^2$



Le triangle HIJ est rectangle en H donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $IJ^2=HI^2+HJ^2$ $IJ^2=4,6^2+2,2^2=26$

 $IJ = \sqrt{26}$ $IJ \approx 5.1 \text{ cm.}$



Le triangle GHI est rectangle en G donc d'après le théorème de Pythagore, on a : $HI^2=GH^2+GI^2$ donc $GH^2=HI^2-GI^2$

 $GH^2 = 6,2^2 - 3,8^2 = 24$

 $GH = \sqrt{24}$

 $GH \approx 4.9$ cm.