



Engenharia de Software
Lista 01

1. O BDD faz questionamentos sobre o comportamento de uma aplicação antes e durante o desenvolvimento. Além da verificação (fazer certo a coisa), qual outro objetivo os requisitos do BDD buscam cobrir?
2. Como os requisitos são documentados no BDD e em que formato? Qual o principal objetivo de expressá-los dessa forma?
3. O que significa a sigla SMART no BDD?
4. O que é o produto mínimo viável e qual sua relação com o SMART?
5. Reescreva o requisito "Quero ver uma lista ordenada de filmes vendidos" de uma forma SMART.
6. Considerando um cliente que deseje buscar um filme específico e adicioná-lo ao carrinho, crie histórias de usuário que poderiam descrever esse interesse.
7. Detalhe um cenário bem-sucedido da história de usuário descrito no item 6.
8. Qual a função dos pontos atribuídos às histórias de usuário?
9. O que é um esboço de baixa fidelidade (Lo-Fi UI)? Qual sua utilização?
10. O que é um storyboard e sua relação com Lo-Fi?
11. O que é e qual o objetivo do TDD?
12. O que significa a sigla FIRST no TDD?
13. Quais as três etapas do TDD e o que significam?
14. Cite uma situação para uso de mocks e/ou stubs?
15. Liste as práticas de negócio da XP.
16. Liste as práticas de desenvolvimento da XP.
17. Liste as fases do Jogo do Planejamento da XP.