

Engenharia de Software Plano de Ensino

1. Ementa

- 1.1. Introdução Engenharia de Software e métodos Planeje e Documente
- 1.2. Infraestrutura Saas
- 1.3. BDD
- 1.4. TDD
- 1.5. Métodos Ágeis
- 1.6. Tópicos relacionados.

2 Objetivos

- Apresentar técnicas de arquitetura e engenharia de software.

3 Procedimentos de Ensino

- Teoria: aulas expositivas.
- Prática: aulas práticas e trabalhos.

4 Avaliações

- 4.1. Do aluno:
 - Duas provas.
 - Trabalhos em grupo.
 - Média final:

$$\frac{Mp + Mt}{2}$$

OBS: Para aprovação será necessário ao menos nota média 5.0 nas provas e nota média 5.0 nos trabalhos.

4.2. Da disciplina:

- Questionário de avaliação no final da disciplina.

5 Bibliografias

- 5.1. Fox, A. Patterson, D. Construindo Software como Serviço (SaaS): Uma Abordagem Ágil Usando Computação em Nuvem
- 5.2 Pressman, R. Maxim, B. Engenharia de Software 8Ed
- 5.3 Beck, K. Programação extrema explicada

6 Observações

- 6.1. As medias devem ser iguais ou superiores a 5 ($Mt \geq 5$ e $Mp \geq 5$).
- 6.2. Calendário de provas: 13 de setembro, 8 de novembro.
- 6.3 Calendário de apresentação dos trabalhos: 20 e 22 de novembro.
- 6.4. Não serão realizadas provas de reposição.
- 6.5. Casos específicos serão analisados pelo Professor.
- 6.6. **O plágio/cópia/cola parcial ou integral de qualquer atividade de avaliação da disciplina implica na reprovação imediata de todos os envolvidos.**