

Instituto Tecnológico de Costa Rica

27-7-2023

Gustavo Vargas Ramírez

200409141

1. Palabra reservada "new"

Es utilizada para crear nuevas instancias de una clase definida en código. Se coloca en memoria y retorna una referencia a la localización de la instancia en la memoria.

2. Investigue instancia

Es una copia de un objeto creado en memoria, es la manifestación o la creación de un objeto definido.

3. Qué es un puntero y una referencia

- Puntero: es una variable que contiene la dirección en memoria de una variable
- Referencia: esta apunta a un objeto creado

4. ¿Qué es un nodo?

Es una estructura de datos básica, que puede apuntar a uno o más enlaces a varios nodos, este corresponde a la teoría de grafos.