Manual de usuario Progra2

Gustavo Vargas Ramirez --- 200409141

Gabriel Campos Gutierrez --- 2023093692

1-Uso del programa

El programa posee numeraciones e indicaciones respecto a los inputs requeridos por el usuario, salirse de estas indicaciones causara excepciones en el programa y no completara los procesos deseados.

Para evitar esto, use números siempre que se refiera a la solicitud de un código o características de un objeto, con excepciones a la hora de nombrar objetos insertados o cuando se haga una pregunta de y/n (se responde con "y" para sí y con "n" para no).

El programa cuenta con un menú y submenús numerados que presentan diferentes opciones para los procesos que el programa puede ejecutar, elegir alguna opción fuera del rango no tendrá efecto y causará un regreso al menú principal.

El programa carga automáticamente los archivos iniciales, sin embargo en la sección "Leer Archivos" se puede cargar de nuevo, en caso que hubieran cambios en los archivos.



2-Inserciones

Insertar nuevos códigos requiere elegir la opción 2 y elegir la opción respectiva a lo que quiere insertar, si quiere insertar cualquier cosa que se encuentre debajo de un país o un cliente, va a requerir especificar el código de sus niveles superiores, si alguno de los códigos no se logra encontrar, el proceso no se termina correctamente y se devuelve al menú principal, los códigos duplicados no funcionan.

```
2. Insertar

1. Pais
2. Ciudad
3. Restaurante
4. Menu
5. Producto
6. Cliente
7. Volver
```

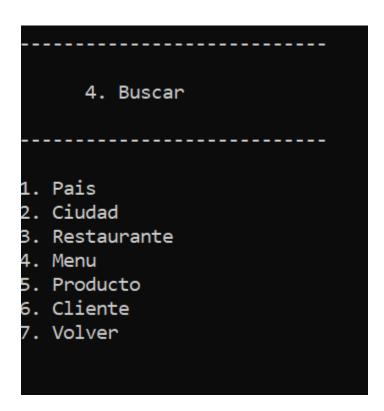
3-Borrar

Proceso de eliminación no se implementa en el programa.

```
Seleccione una opcion: 3
.:FUNCION ELIMINAR NO INCLUIDA EN LA PROGRA:.
```

4-Buscar

La función de buscar solo requiere insertar los códigos respectivos de lo que desea buscar y esta función desplegara el camino, códigos y nombres de la cadena hasta el elemento especifico que se quería buscar, nuevamente este no es eficaz si los códigos son inválidos y causa un regreso inmediato al menú principal.



5-Modificar

Esta función permite modificar nombres de elementos específicos, o en casos mas complejos permite cambiar otras cualidades que los mismos posean, como precio y kcal. Esta función puede cambiar compras de igual manera en cantidad o en producto, siempre y cuando los códigos que se usen sean validos dentro del restaurante elegido por el usuario, ya que después de la selección este no se puede cambiar.



6-Reportes

La función de reportes permite en gran parte visualizar varios datos respecto a los datos que están en posesión del programa, desplegándolos en documentos por separado siempre y cuando exista la información para generar los mismos, de lo contrario presentara un código de excepción hasta que estos datos existan.

6. Reportes

1. Lista de Paises
2. Lista de Ciudades por Pais
3. Lista de Restaurantes por Ciudad
4. Lista de Clientes
5. Restaurante MAS buscado
6. Menu de Restaurante
7. Productos en Menu
8. Menu mas buscado
9. Volver

7y8-Compras

Las compras se ven ligadas a la existencia de productos y clientes dentro del establecimiento, un cliente puede elegir asistir a cierto establecimiento y escoger productos del mismo, al igual que postularse en fila antes de recibir sus productos, donde aun posee tiempo para manipularlos en cantidad y tipo. Este programa requiere códigos válidos para su funcionamiento al identificar productos, restaurantes y clientes, de lo contrario los procesos se ven irrumpidos.

La sección 7 abarca los reportes de compras, mientras que la sección 8, es el modulo para ingresar a los clientes a comprar sus productos.

7. Reportes2

1. Compras de Cliente
2. Producto mas comprado
3. Factura Mayor monto
4. Factura Menor monto
5. Descuento aplicado tarjeta
6. Consultar precio de producto
7. Consultar cantidad de producto disponible
8. Volver

8. Comprar

1. A±adir
2. Hacer fila
3. Salir