
ULASALLE

INTEGRICODE

Realización de Caso de Uso: Gestionar Actividades

Realización de Caso de Uso: Gestionar Actividades

1. Introducción

1.1 Propósito

Especificar el diseño del caso de uso de Gestionar Actividades, correspondiente al proyecto.

1.2 Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Gestionar Actividades pertenecientes al proyecto.

1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

UML: Lenguaje de Modelado Unificado.

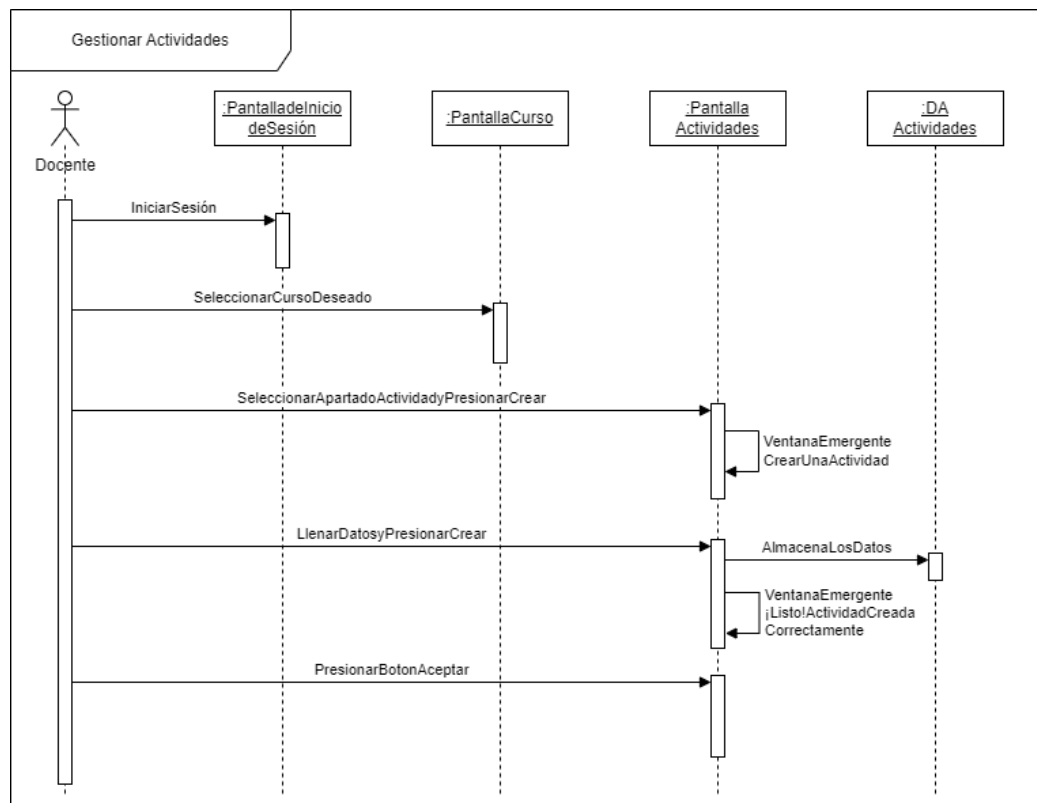
1.4 Referencias

Ninguna.

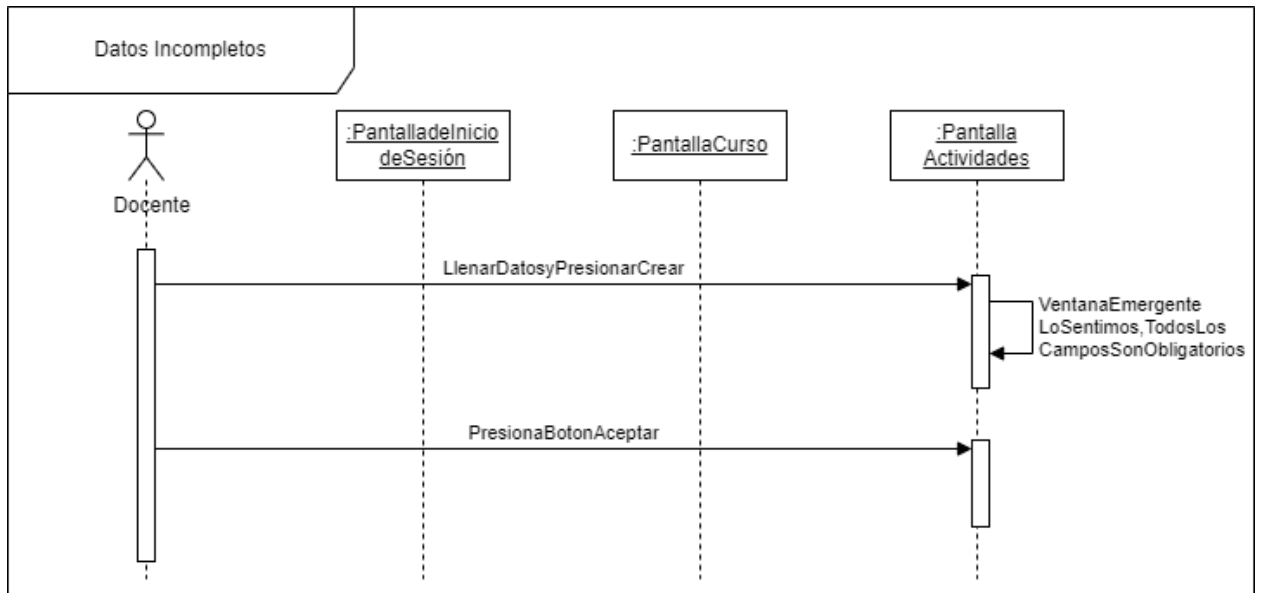
2. Diseño

2.1 Diagramas de secuencia

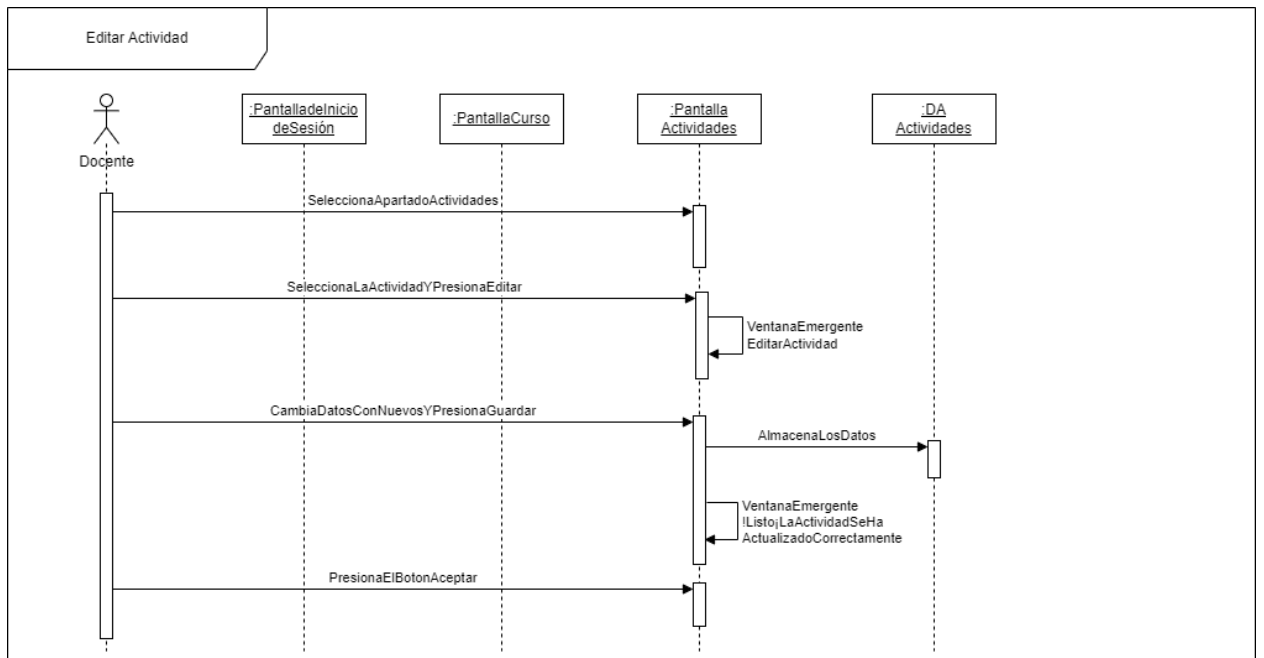
Flujo Básico



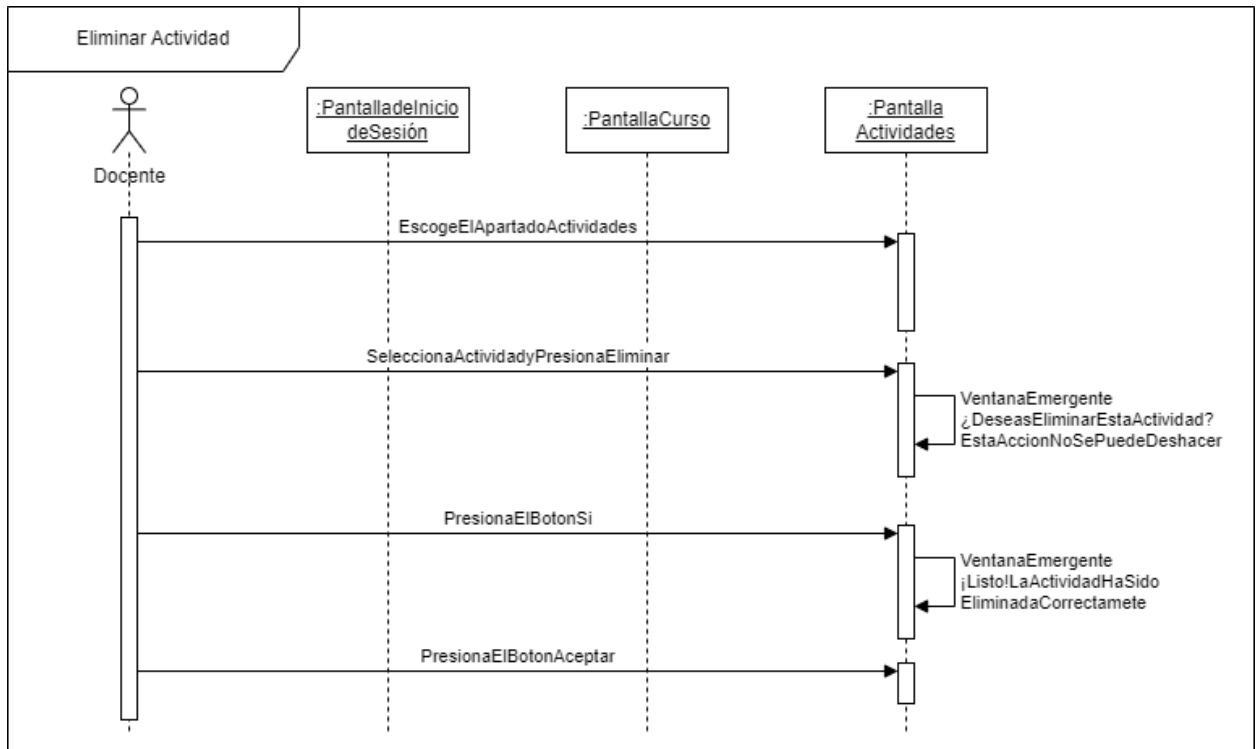
Flujo alternativo 2.2.1: Datos Incompletos



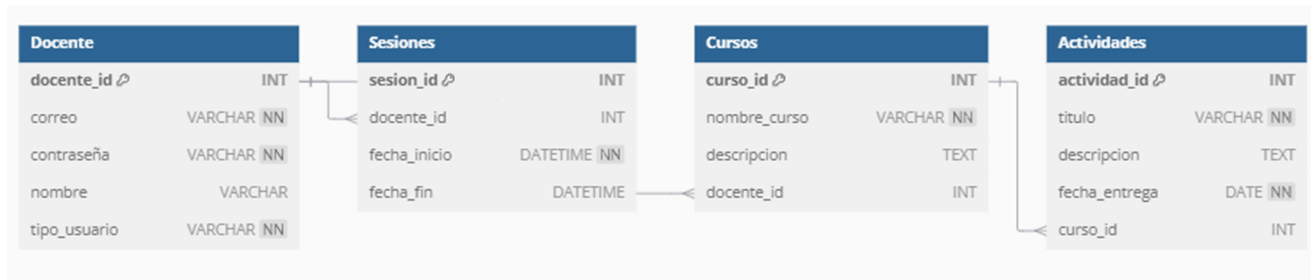
Flujo alternativo 2.2.2: Editar Actividad



Flujo alternativo 2.2.3: Eliminar Actividad

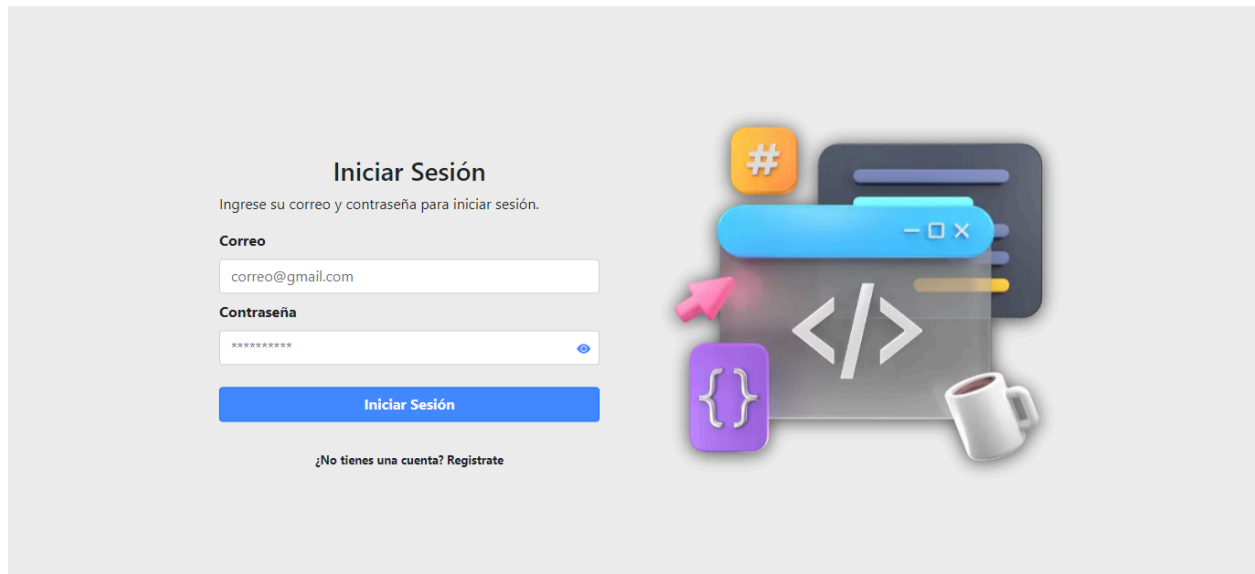


2.2 Modelo de datos

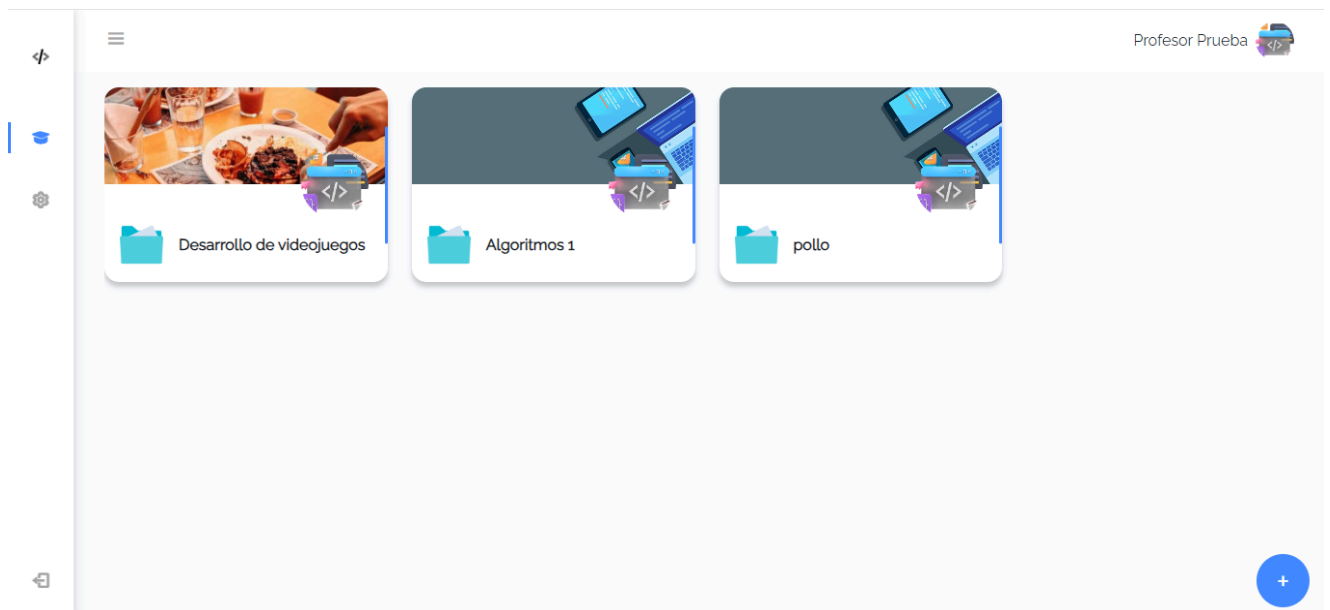


2.3 Pantallas/Mockups

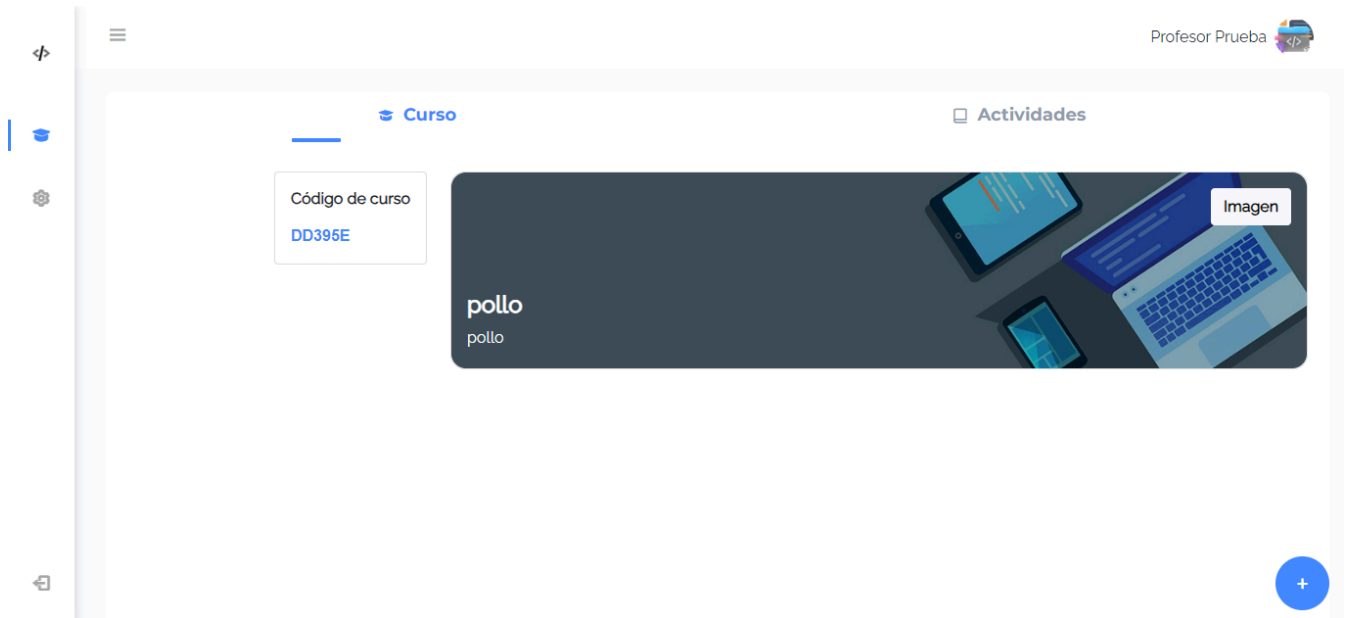
2.4 Pantalla de Inicio de Sesión



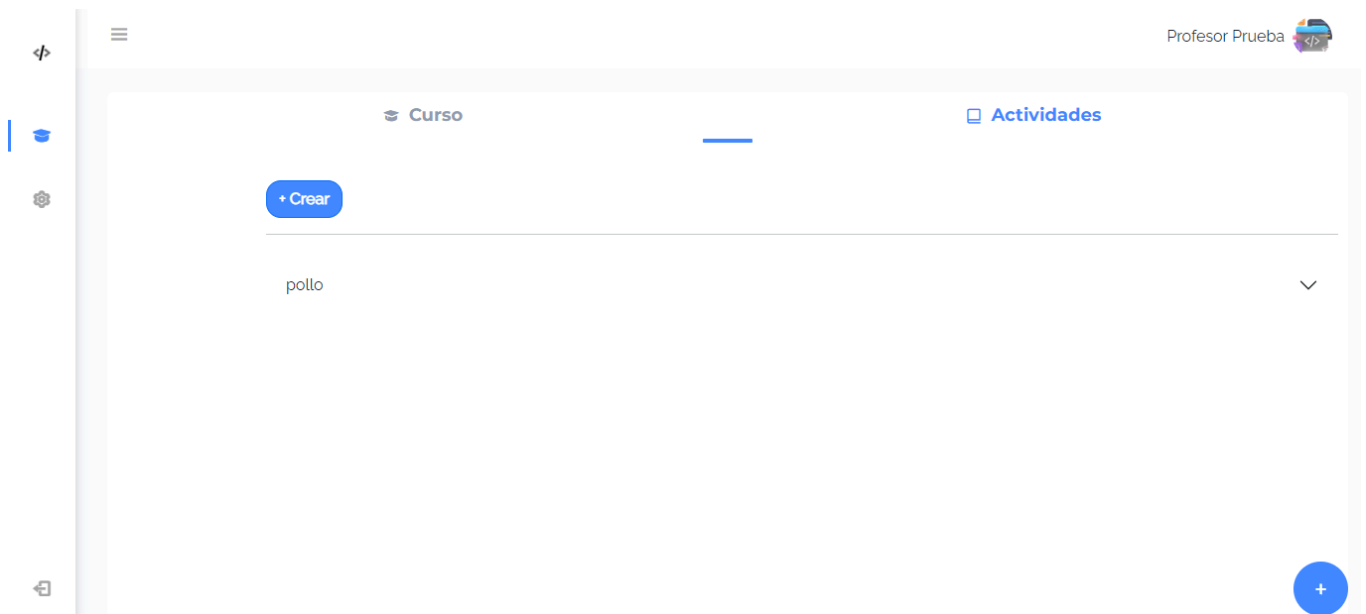
2.5 Pantalla Menú de Curso



2.6 Pantalla Curso



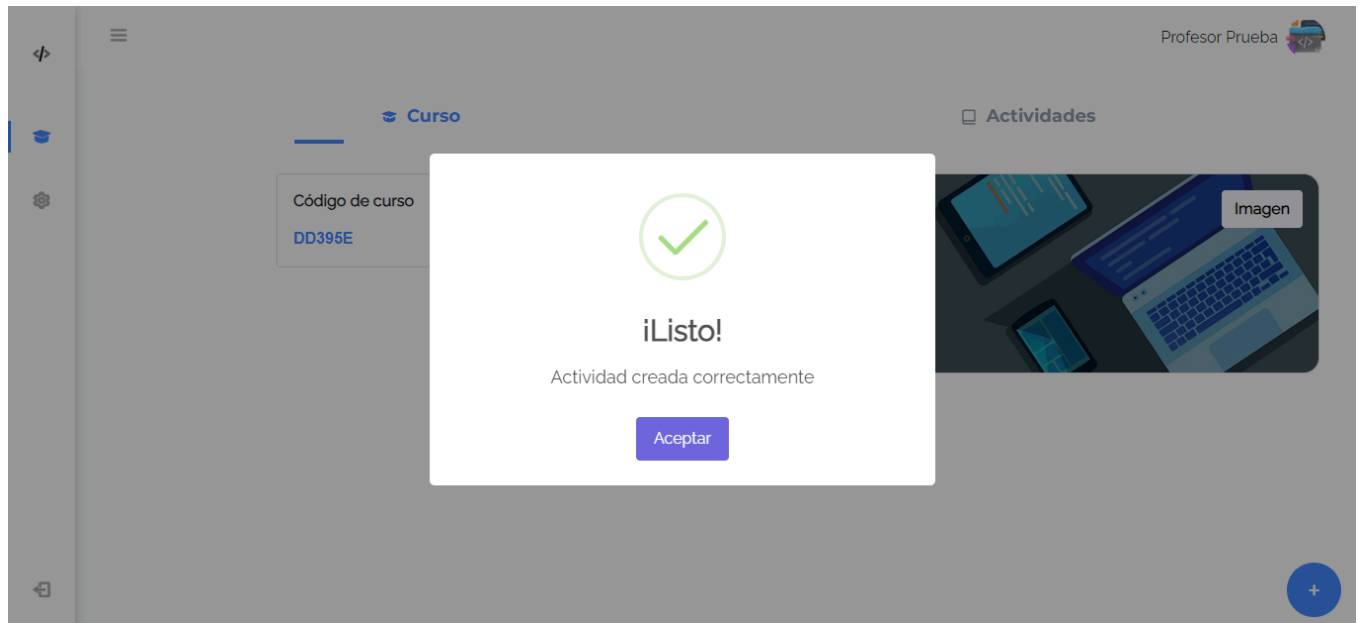
2.7 Pantalla Actividades



2.8 Ventana Crear Una Actividad

The screenshot shows a web application interface with a sidebar on the left containing icons for navigation. The main area is titled 'Actividades' (Activities). A modal dialog box titled 'Crear una actividad' (Create an activity) is open in the center. Inside the dialog, there is a section titled 'Crear Actividad' (Create Activity) with the instruction 'Completa todos los campos para crear una actividad' (Complete all fields to create an activity). Below this instruction are three input fields: 'Titulo' (Title), 'Descripción' (Description), and 'Fecha de entrega' (Due date) with a date picker icon. At the bottom of the dialog are two buttons: 'Cancelar' (Cancel) and 'Crear' (Create). The background of the application is dimmed, showing a course named 'pollo' and a user profile for 'Profesor Prueba'.

2.9 Ventana Actividad Correctamente Creada



2.10 Pantalla Con la Nueva Actividad

Curso

Actividades

+ Crear

Subir el código

Prueba

Publicado: 2024-09-30

Asignado

esta es una prueba de actividad

Revisar actividad

prueba 2

2.11 Ventana de Error de Falta de Datos

Crear una actividad

Lo sentimos!

Todos los campos son obligatorios

Aceptar

Cancelar

Crear

2.12 Ventana de Editar Actividad

Crear una actividad

Editar Actividad
Edita los campos que creas convenientes

Titulo
Prueba

Descripción
esta es una prueba de actividad

Fecha de entrega
01/10/2024 15:32

Cancelar Guardar

2.13 Ventana Con Los Datos Cambiados de Editar Actividad

Crear una actividad

Editar Actividad
Edita los campos que creas convenientes

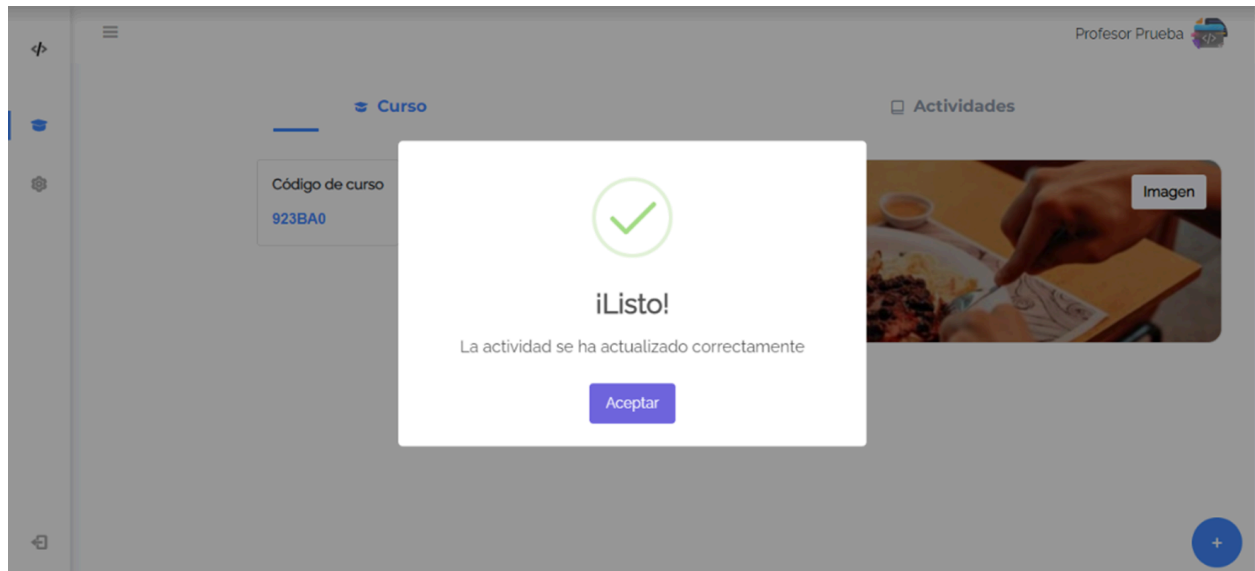
Titulo
Evidencia 1

Descripción
Ejemplo cambiado por editar

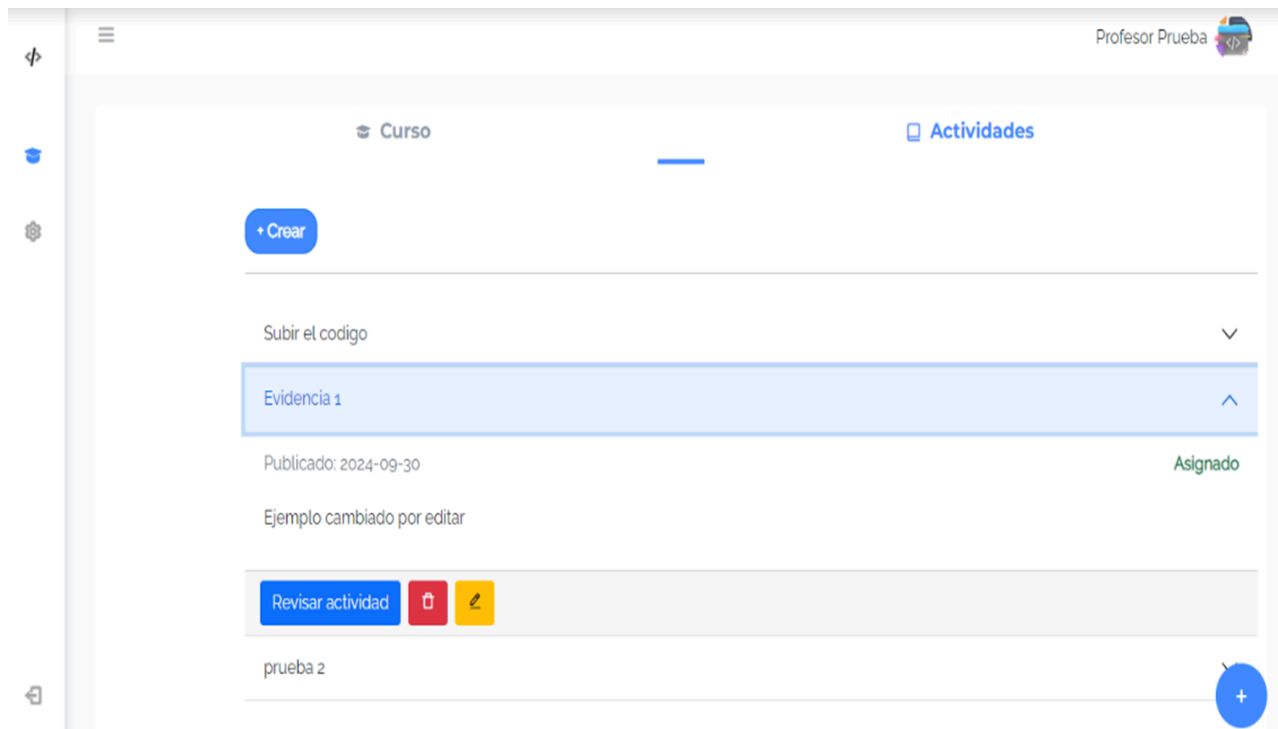
Fecha de entrega
14/10/2024 15:32

Cancelar Guardar

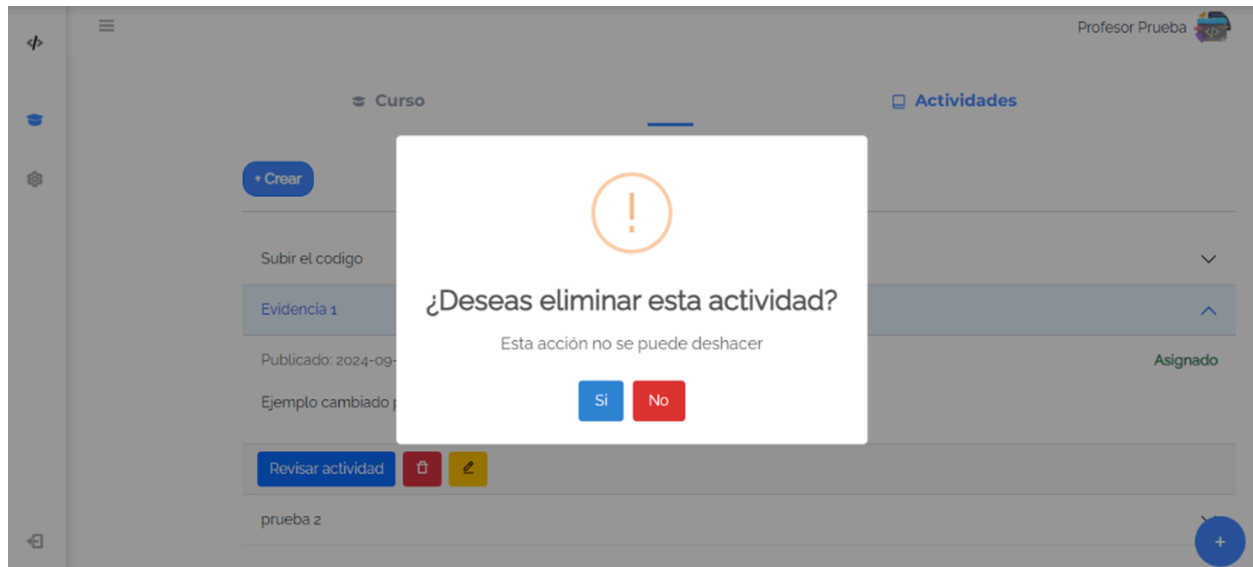
2.14 Ventana ¡Listo! La Actividad Se Ha Actualizado Correctamente



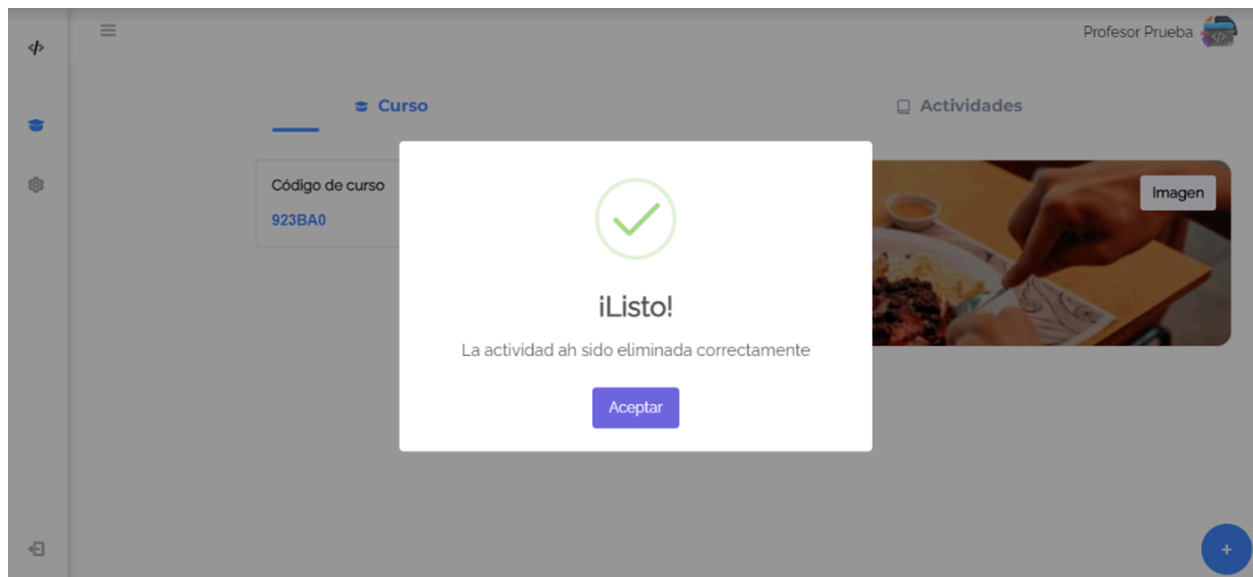
2.15 Pantalla Con La Actividad Editada



2.16 Ventana de Eliminar Actividad



2.17 Ventana de ¡Listo! La Actividad Ha Sido Eliminada Correctamente



2.18 Pantalla Con La Actividad Eliminada