

---

**UNIVERSIDAD LA SALLE**

---

**INTEGRICODE**  
**Visión**

**Versión 1.1**

# Visión

## 1. Posicionamiento

### 1.1 El Problema

El problema	El plagio en el código fuente es un problema creciente en entornos educativos y de desarrollo de software, donde los estudiantes y desarrolladores recurren a copiar códigos existentes sin realizar el esfuerzo necesario para entender o crear soluciones originales.
Afecta	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Docentes y evaluadores: quienes enfrentan dificultades para evaluar correctamente las habilidades de los estudiantes, dado que no pueden estar seguros de si el trabajo presentado es original.</li> <li>- Estudiantes: que pierden la oportunidad de aprender y desarrollar sus propias habilidades, lo que compromete su desarrollo académico y profesional.</li> <li>- Instituciones educativas: cuya reputación puede verse dañada si se percibe que no toman medidas efectivas para combatir el plagio.</li> </ul>
El impacto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Confianza: Se reduce la confianza en los sistemas de evaluación académica, ya que la originalidad y la integridad del trabajo presentado quedan en duda.</li> <li>- Reputación: Las instituciones educativas pueden sufrir un deterioro en su prestigio y credibilidad si no abordan adecuadamente el problema del plagio.</li> <li>- Creatividad: Se desalienta la creatividad y la innovación, ya que los estudiantes optan por soluciones fáciles en lugar de explorar nuevas ideas.</li> </ul>

### 1.2 Posición del Producto

Producto	IntegriCode es una solución integral diseñada para detectar y prevenir el plagio en el código fuente, específicamente en entornos educativos y de desarrollo colaborativo. La herramienta se enfoca en garantizar la originalidad del trabajo presentado por los estudiantes, proporcionando a los docentes y evaluadores un análisis detallado y preciso de las similitudes entre diferentes fragmentos de código.
Diferenciación	Integricode se diferencia de otras soluciones en el mercado por su enfoque en la precisión y la adaptabilidad. A través de algoritmos avanzados de comparación de código y una interfaz intuitiva, Integricode ofrece una experiencia de usuario optimizada que facilita tanto la detección temprana como la prevención del plagio.

UNIVERSIDAD LA SALLE
Visión

## 2. Stakeholders y Descripciones de Usuarios

ROL	DESCRIPCIÓN
<b>Docente</b>	Los docentes son los principales usuarios de Integricode. Ellos necesitan una herramienta confiable que les permita evaluar de manera justa y precisa el trabajo de los estudiantes. Su principal preocupación es garantizar que los estudiantes entreguen trabajos originales, y que aquellos que plagien sean identificados de manera efectiva. Además, buscan una solución que sea fácil de usar y que les ahorre tiempo y esfuerzo en la revisión de código.
<b>Líder del Proyecto</b>	El líder del proyecto es responsable de la dirección y éxito general de Integricode. Su principal preocupación es asegurarse de que el software cumpla con los objetivos y expectativas de los stakeholders, y que el proyecto se entregue dentro de los plazos y el presupuesto estipulados. Además, el líder del proyecto debe coordinar el trabajo de los desarrolladores y revisores, asegurando que todas las funcionalidades requeridas estén bien implementadas y probadas.
<b>Revisores</b>	Responsables de evaluar y analizar el rendimiento y la eficacia tanto del código como del algoritmo, con el objetivo de evitar posibles errores y vulnerabilidades que puedan surgir durante la ejecución del proyecto. También se encargan de asegurar que se cumplan los estándares de calidad, garantizar la optimización del rendimiento, verificar la correcta implementación de las funcionalidades requeridas, y proporcionar retroalimentación para mejorar continuamente el desarrollo del proyecto
<b>Desarrolladores</b>	Los desarrolladores son los encargados de construir y mantener Integricode. Su principal responsabilidad es implementar las funcionalidades necesarias para la detección de plagio, asegurando que el software sea eficiente, escalable y fácil de usar. Además, los desarrolladores deben colaborar estrechamente con el líder del proyecto y los revisores para garantizar que todas las funcionalidades cumplan con los requisitos y expectativas de los stakeholders.

UNIVERSIDAD LA SALLE
Visión

## 2.1 Resumen de necesidades de Stakeholders

### 3. Requisitos Especiales.

Requisitos de hardware o plataforma:

- Integricode será desarrollado como una aplicación web compatible con navegadores como Chrome, Firefox, Brave.
- Integricode se comunicará con en el editor de código “online-java.com” haciendo uso de Selenium para extraer el código del sitio web.
- El sistema debe ser capaz de analizar y comparar código con varias líneas por envío , y generar reportes visuales.

Requisitos de usabilidad:

- La interfaz debe ser intuitiva, con instrucciones claras para los docentes. Debe ofrecer opciones de personalización para los reportes generados.
- La interfaz debe ser fácil de usar, con un diseño que facilite la navegación y permita a los usuarios realizar análisis de plagio con pocos clics.