

---

**ULASALLE**

---

**INTEGRICODE**

**Realización de Caso de Uso: Loguear Usuario**

# Realización de Caso de Uso: Loguear Usuario

## 1. Introducción

### 1.1 Propósito

Especificar el diseño del caso de uso de Loguear Usuario, correspondiente al proyecto.

### 1.2 Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Loguear Usuario perteneciente al proyecto.

### 1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

UML: Lenguaje de Modelado Unificado.

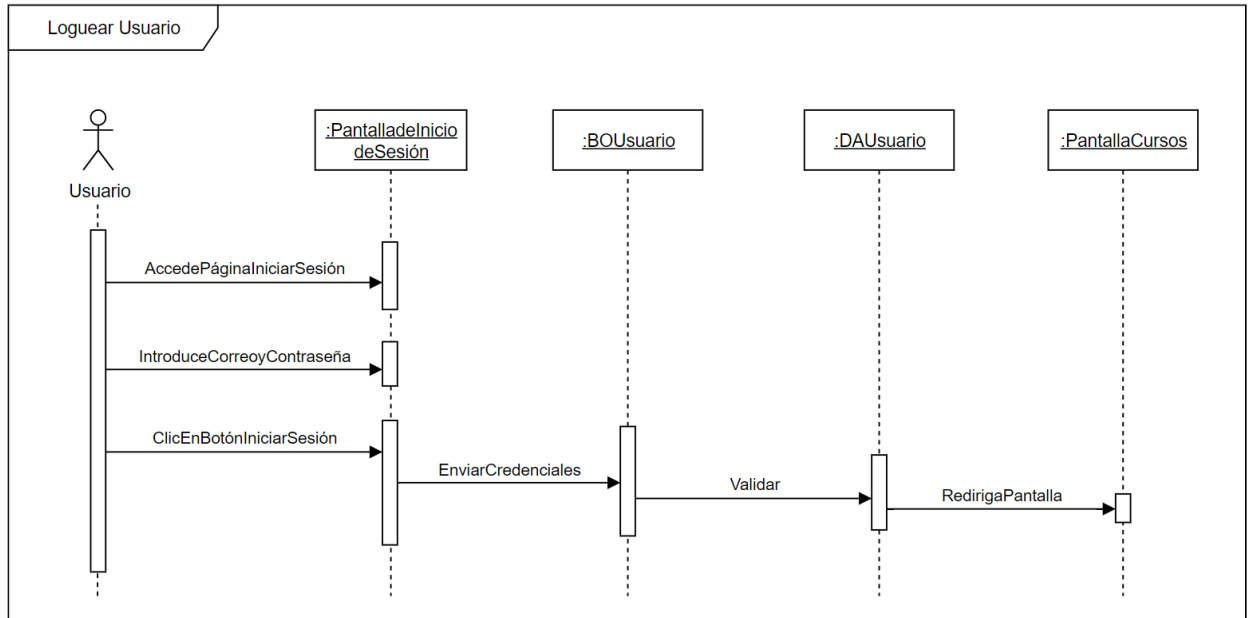
### 1.4 Referencias

Ninguna.

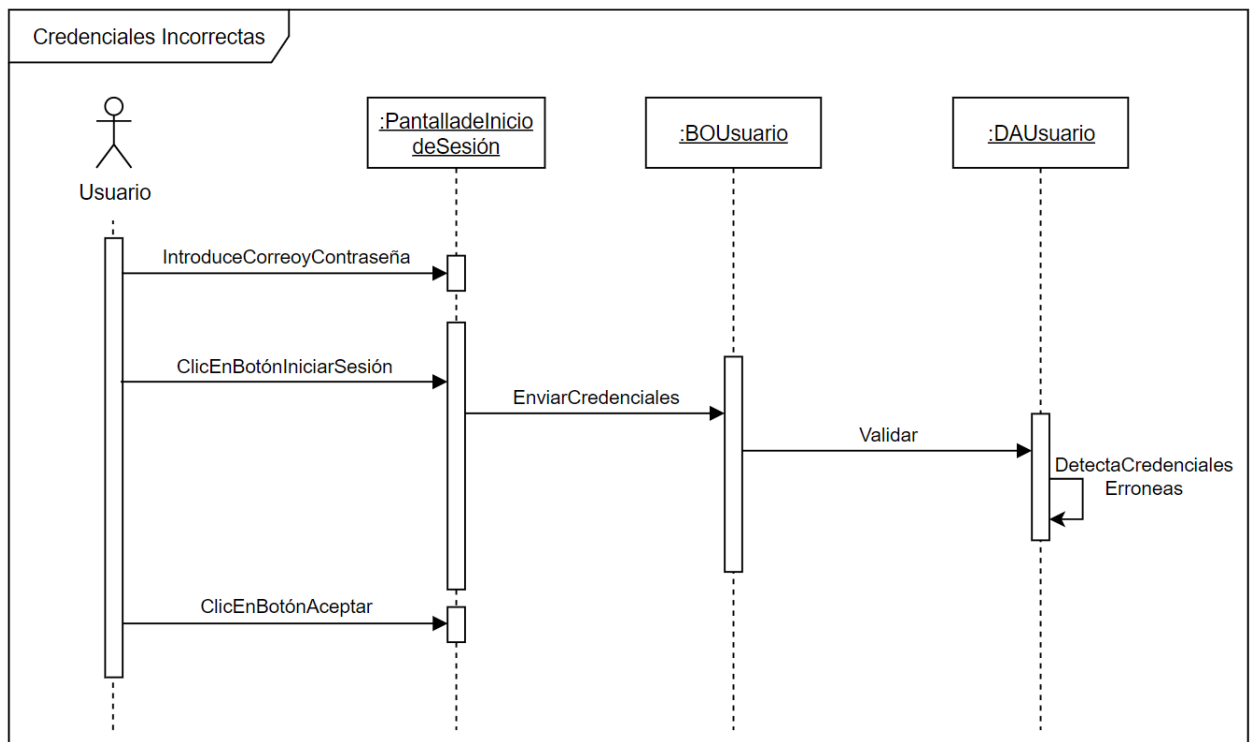
## 2. Diseño

### 2.1 Diagramas de secuencia

### Flujo normal

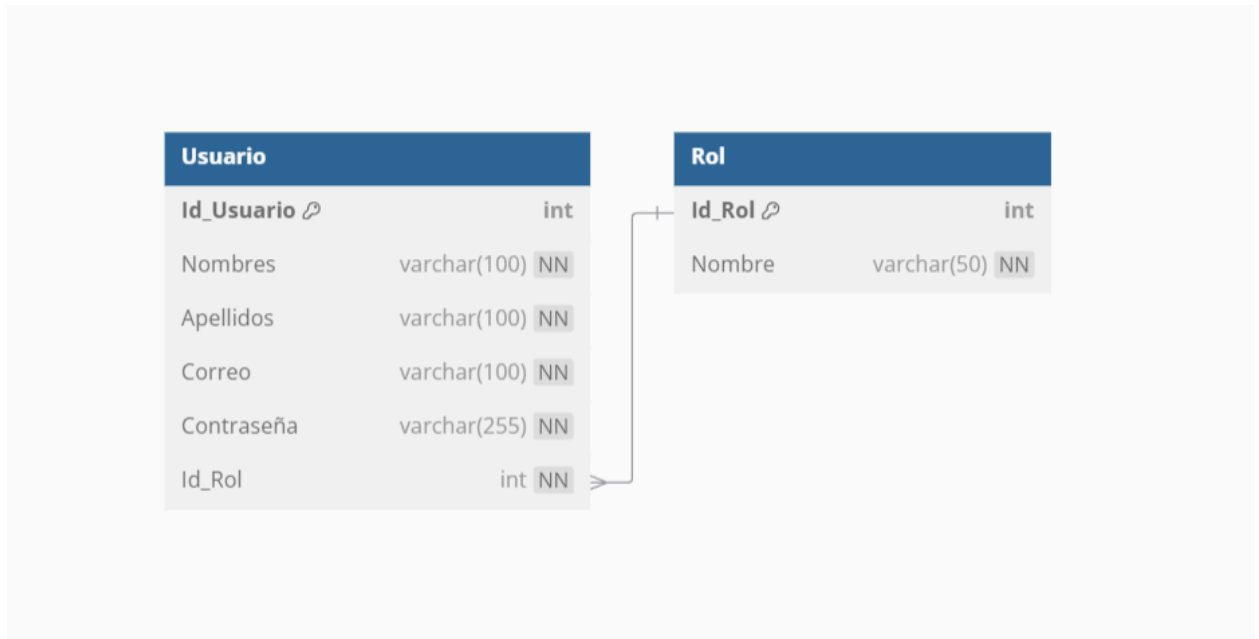


### Flujo alternativo 2.2.1: Credenciales Incorrectas



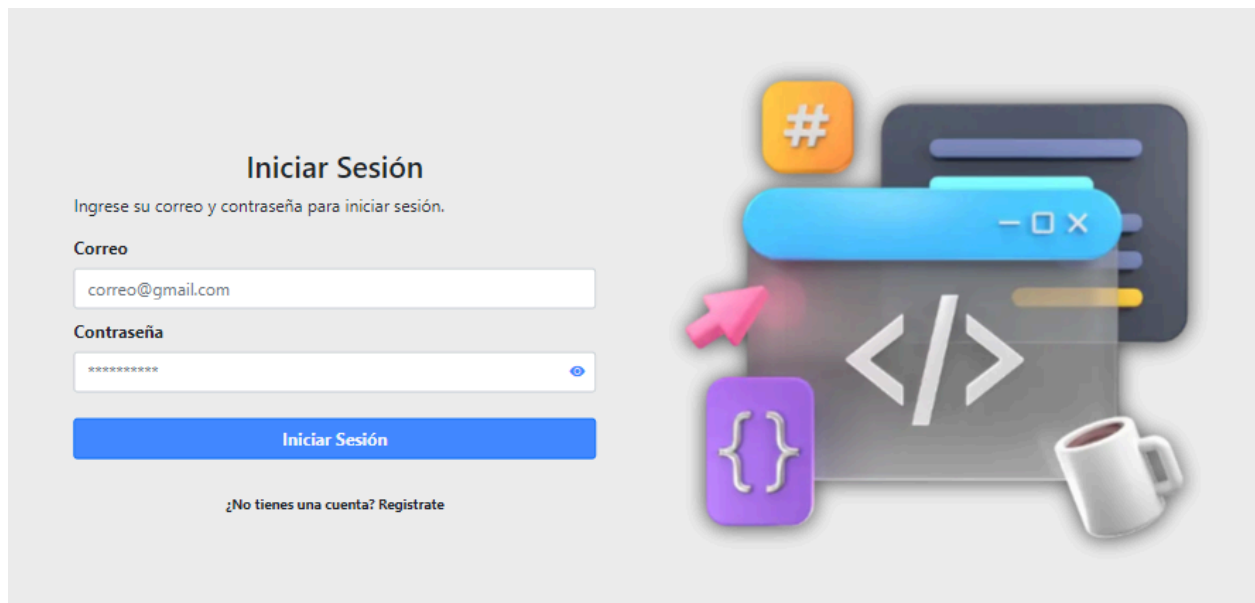
INTEGRICODE
Realización de Caso de Uso: Loguear Usuario

## 2.2 Modelo de datos



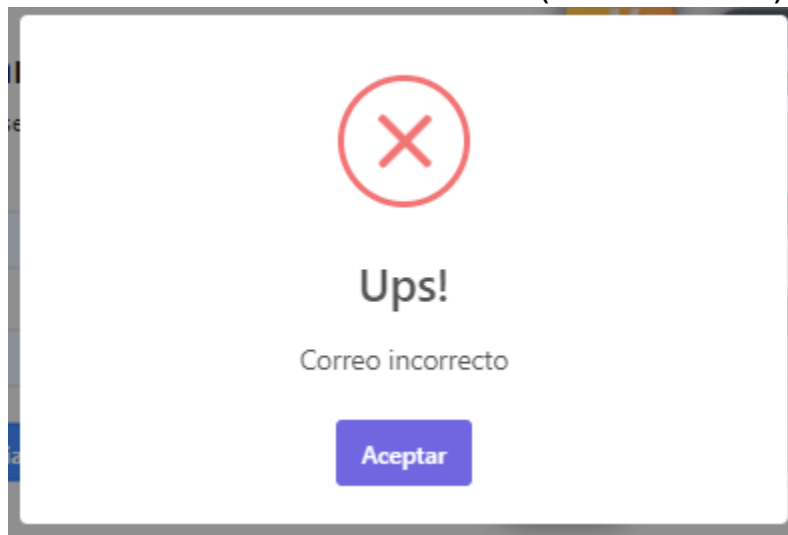
## 2.3 Pantallas/Mockups

### 2.3.1 Pantalla de Inicio de Sesión.

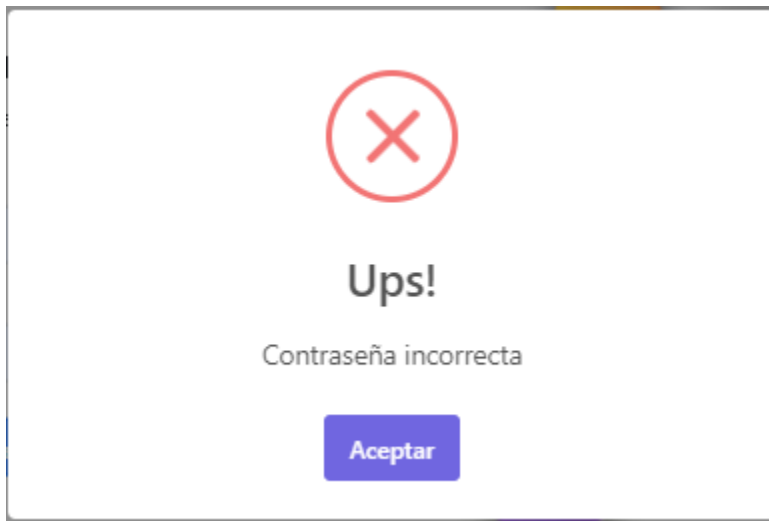


The login screen features a light gray background. On the left, the title "Iniciar Sesión" is centered above the instruction "Ingrese su correo y contraseña para iniciar sesión." Below this are two input fields: "Correo" with the placeholder "correo@gmail.com" and "Contraseña" with masked characters "\*\*\*\*\*". A blue "Iniciar Sesión" button is positioned below the password field. At the bottom, a link reads "¿No tienes una cuenta? Regístrate". On the right, a decorative graphic includes a blue window icon with a pink arrow, a purple code block icon with curly braces, a white coffee cup, and a large white code symbol "</>" on a dark gray background.

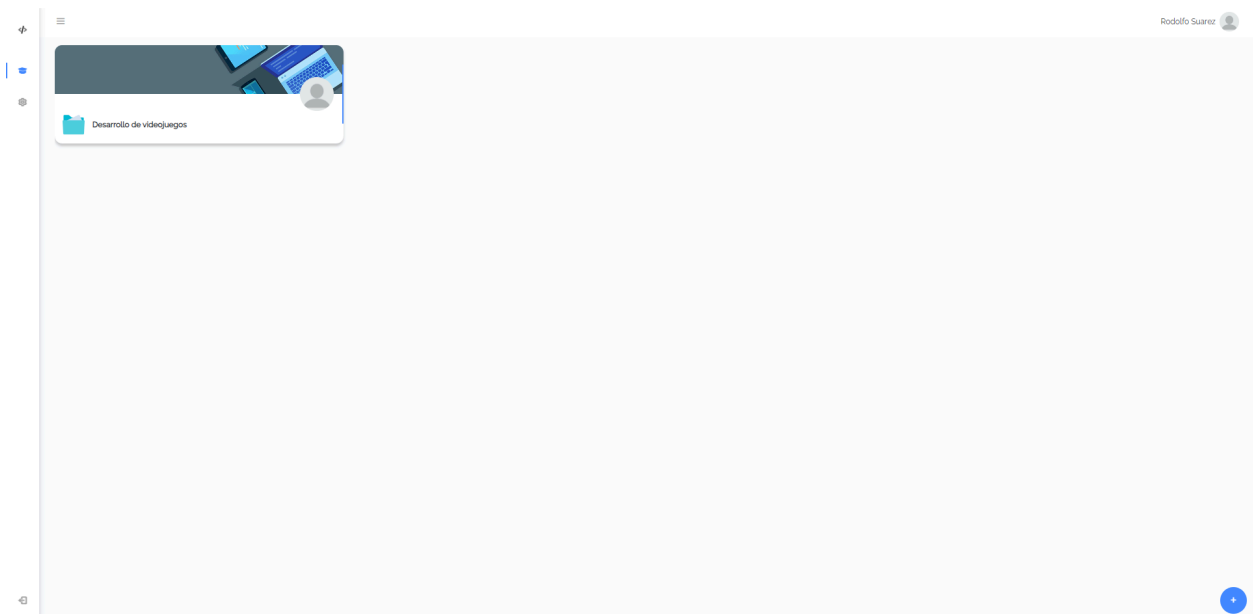
### 2.3.2 Pantalla de Error de Credenciales. (Correo incorrecto)



### 2.3.3 Pantalla de Error de Credenciales. (Contraseña incorrecta)



#### 2.3.4 Pantalla Principal (Docente).



#### 2.3.5 Pantalla Principal (Estudiante).

INTEGRICODE
Realización de Caso de Uso: Loguear Usuario

