<u>ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ</u> <u>ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ</u> <u>POH Y</u>



Εργαστήριο Μικρουπολογιστών

ΟΜΑΔΑ Δ06:

Βαβουλιώτης Γεώργιος (ΑΜ 03112083)
Αθανασίου Νικόλαος (ΑΜ 03112074)
Γιαννούλας Βασίλης (ΑΜ 03112117)

7ο Εξάμηνο

ΑΣΚΗΣΗ 1

Σε αυτή την άσκηση λαμβάνουμε ως είσοδο ενα δυαδικό αριθμό των 8bits και εμφανίζουμε τον αριθμό αυτό στο δεκαδικό σύστημα. Για την υλοποίηση της άσκησης χρησιμοποιείται ένας καταχωρητής-ο DX- τον οποίο μετά από κάθε αναγνώση ενός bit εισόδου τον ολισθαίνουμε προκειμένου μετά την ολοκλήρωση της εισαγωγής των δεδομένων να περιέχει όλη την είσοδο. Κατά την ανάγνωση των bits εισόδου γίνεται έλεγχος αν είναι έγκυρα και αν όχι αγνοούνται. Η ανάγνωση συνεχίζεται ώσπου να ληφθούν 8 έγκυρα bits ή ώσπου να πατηθεί το Q. Για τον προσδιορισμό της δεκαδικής αναπαράστασης του αριθμού με διαδοχικές αφαίρεσεις με 100 και 10 προσδιορίζονται σε 3 διαφορετικούς καταχωρητές οι αριθμοί των εκατοντάδων, των δεκάδων και των μονάδων (ό,τι περισσέψει μετά τις αφαιρέσεις ειναι οι μονάδες). Τέλος, και στις δύο περιπτώσεις τυπώνονται τα περιεχόμενα των καταχωρητών των εκατοντάδων, των δεκάδων και των μονάδων. Ο κώδικας της άσκησης φαίνεται στη συνέχεια:

των καταχωρητών των εκατοντάδων, των δεκάδων και των μονάδων. Ο κώδικας της άσκησης φαίνεται στη συνέχεια:
PRINT MACRO CHAR ; makroentolh ektypwshs xarakthra
PUSH DX
PUSH AX
MOV DL,CHAR
MOV AH,2
INT 21H
POP AX
POP DX
ENDM
READ MACRO ;makroentolh me thn opoia diabazoyme ena xarakthra apo to plhktrologio
MOV AH,8
INT 21H
ENDM
PRINT_STR MACRO STRING
MOV DX,OFFSET STRING
MOV AH,9
INT 21H

EXIT MACRO	;macro exits back to DOS	
MOV AX,4C00H		
INT 21H		
ENDM		
DATA_SEG SEGM	ENT	
NEW_LINE DB 0AH,0DH,'\$'		
MSG1 DB 'GIVE AN 8-BIT BINARY NUMBER:\$'		
MSG2 DB 'DECIM	AL:\$'	
DATA_SEG ENDS		
CODE_SEG SEGMENT		
ASSUME CS:CODE_SEG,DS:DATA_SEG		
MAIN PROC FAR		
MOV AX,DATA_SI	EG	
MOV DS,AX		
START:		
MOV DX,0	;mhdenizw ton dx opou 8a exei telika ton BCD ari8mo	
MOV CX,8	;metrhths pshfiwn	
PUSH DX		
PRINT_STR MSG1		
POP DX		
IGNORE:		

READ

CMP AL,'Q' ;an dwsame to 'q'na termatistei to programma

JE QUIT

CMP AL,30H ; an einai to '0' to dexomai

JL IGNORE

CMP AL,31H ; an einai to '1' to dexomai

JG IGNORE

JMP ADDR1

ADDR1:

PUSH DX

PRINT AL ;typwnw to prwto bit pou diabasa apo to plhktrologio

POP DX

SUB AL,30H ;metatroph tou ascii code se duadiko ari8mo

PUSH CX

SHL DX,1 ;ton kanw olis8hsh giati arxizw na diabazw apo to msb bit

ADD DX,AX

POP CX

LOOP IGNORE ;diabazw ta 8 bit mexri o cx na ginei 0

PUSH DX

PRINT_STR NEW_LINE

PRINT_STR MSG2

POP DX

CONT:

MOV AL,0000H ; EKATONTADES

MOV BL,0000H ;DEKADES

;DX MONADES

CHECK1:	
CMP DL,64H	; sygkrish me to 100
JAE PLUS_100	
CHECK2:	
CMP DL,0AH	; sygkrish me to 10
JAE PLUS_10	
PRINT_OUTPU	г:
ADD AL,30H	; metatroph dyadiko se ascii code
PRINT AL	
ADD BL,30H	; metatroph bin se ascii code
PRINT BL	
ADD DL,30H	; metatroph bin se ascii code
PRINT DL	
PRINT_STR NE\	N_LINE
JMP START	
QUIT:	
EXIT	
MAIN ENDP	
PLUS_10:	
INC BL	
SUB DL,0AH	
JMP CHECK2	
PLUS_100:	
INC AL	

SUB DL,64H

JMP CHECK1

CODE_SEG ENDS

END MAIN

ΑΣΚΗΣΗ 2

EXIT MACRO ;macro exits back to DOS

MOV AX,4C00H

INT 21H

ENDM

PRINT MACRO CHAR ;macro to print a char

PUSH DX

PUSH AX

MOV DL,CHAR

MOV AH,2

INT 21H

POP AX

POP DX

ENDM

READ MACRO ;macro to read a char from keyboard

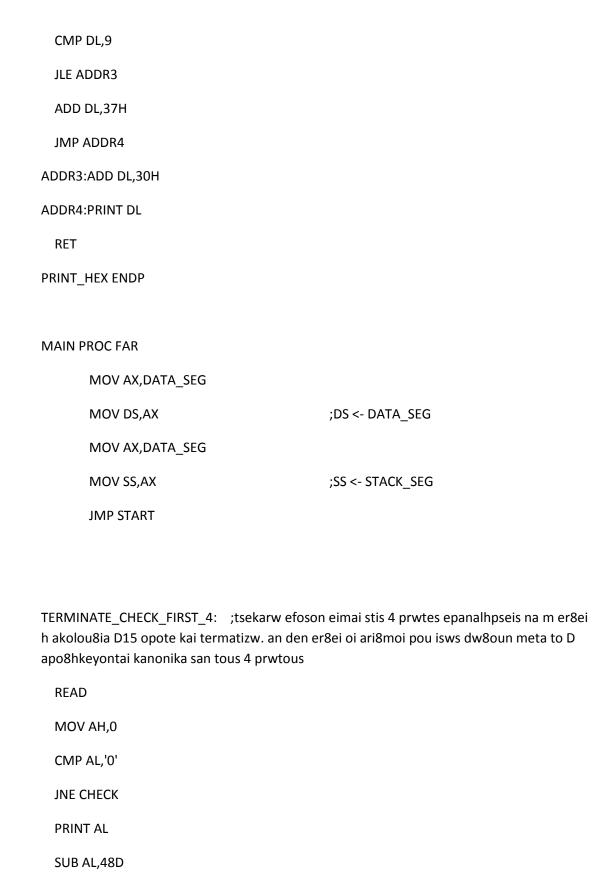
MOV AH,8

INT 21H

ENDM

```
PRINT_STRING MACRO STRING ;macro that prints a whole string
      PUSH DX
      PUSH AX
      LEA DX,STRING
      MOV AH,09H
      INT 21H
      POP AX
      POP DX
ENDM
DATA_SEG SEGMENT
      MSG1 DB "GIVE DECIMAL DIGITS: ",'$'
      MSG2 DB "HEX= ",'$'
      LINEFEED DB ODH,OAH,'$'
DATA_SEG ENDS
STACK_SEG SEGMENT STACK
      DB 50 DUP(?) ;50 bytes for stack
STACK_SEG ENDS
CODE_SEG SEGMENT
      ASSUME CS:CODE_SEG,DS:DATA_SEG,SS:STACK_SEG
```

PRINT_HEX PROC NEAR



CMP CX,4D

JNE SKIP

```
PRINT ','
SKIP:
  PUSH AX
  DEC CX
  READ
  MOV AH,0
  CMP AL,'6'
  JE TERMINATE
  JMP CHECK
TERMINATE_CHECK_GENERAL:
  READ
  MOV AH,0
  CMP AL,'0'
  JNE CHECK2
  PRINT AL
  SUB AL,48D
                   ;ftiakse ston AL ton teleytaio ari8mo pou diavases
  MOV BH,BL
  MOV BL,CH
  MOV CH,CL
  MOV CL,AL
                   ;kanw update gia na exw ta swsta 4 teleytaia noumera gia ton
ypologismo mou
READ
MOV AH,0
CMP AL,'6'
JE TERMINATE
JMP CHECK2
```

TERMINATE:

EXIT

START:

PRINT_STRING MSG1

MOV CX,4D ;Arxikopoiisi metriti sto 4 (4 toulaxiston)

MOV DX,0D ;o DX tha exei ton arithmo pou diavazetai (

MOV BX,0D ;tha mou xreiastei gia to swsimo twn arithmwn

READ_DEC:

READ ;diavase apo to pliktrologio

MOV AH,0 ;o kwdikos vrisketai sto AL kai etsi vazw sto

AH 0

CHECK:

CMP AL,'D' ;an diavases D checkare an prepei na

termatiseis to programma

JE TERMINATE_CHECK_FIRST_4

CMP AL,'0 ';an diavases ascii xaraktira me kwdiko < '0' ksanadiavase

JL READ_DEC

CMP AL,'9' ;an einai panw apo to '9' mh egkuro psifio, ksanadiavase

JG READ_DEC ;alliws synexise

ADDR1:

PRINT AL ;tupwse to xaraktira pou diavases

SUB AL,30H ;kai metetrepse ton ston antistoixo arithmo

CMP CX,4D ;afou diavasw ton prwto egkyro kai ton typwsw typwnw meta to ',' ka8ws se default mode 8a pairnw enan 4pshfio

JL READY ;epomenws ekei tha einai oi xiliades tou

PRINT ','

READY:

PUSH AX ;pusharw se ka8e loupa ta stoixeia tou AX gia na krathsw meta apo ta 4

pshfia to ka8e ena ksexwrista kai na kanw update

LOOP READ_DEC ;gia na diavasw toulaxiston 4 pshfia

RESTORE_VALUES:

POP AX ;o AL exei thn timh tou 4ou pshfiou pou phra

MOV CL,AL ;o CL exei ton teleytaio ari8mo pou phra

POP AX ;O AL exei thn timh tou 3ou pshfiou pou phra

MOV CH,AL ;o CH exei ton proteleytaio ari8mo apo tous 4 prwtous pou phra (ton

3o dld)

POP AX ;o AL exei thn timh tou 2ou pshfiou ek twn 4 prwtwn pou mou

do8hke

MOV BL,AL ;o BL exei ton 2o ari8mo apo tous 4 prwtous pou mou do8hkan

POP AX ;o AL exei thn timh tou 1ou pshfiou ek twn 4 prwtwn pou mou

do8hke

MOV BH,AL ;o BH exei ton 1o ari8mo apo tous 4 prwtous pou mou do8hkan

;h diataksh ayth 8a parameinei

;dhladh o ari8mos pou 8a exw na typwsw sto telos otan path8ei enter

8a einai

;BH,BL,CH,CL

CONTINUE_READ:

READ ;diavase apo to pliktrologio

MOV AH,0

CHECK2:

CMP AL,0DH ;checkarw gia enter opote paw sthn eksodo

JE ENTER_PRESSED ;o kwdikos vrisketai sto AL kai etsi vazw sto AH 0

CMP AL, 'D' ;an diavases D checkare gia termatismo

JE TERMINATE_CHECK_GENERAL

CMP AL,'0' ;an diavases ascii xaraktira me kwdiko < '0'

ksanadiavase (lathos xaraktiras)

JL CONTINUE READ

CMP AL,'9' ;an einai panw apo to 9 mh egkuro

psifio,ksanadiavase

JG CONTINUE_READ

UPDATE:

PRINT AL

SUB AL,48D ;ftiakse ston AL ton teleytaio ari8mo pou diavases

MOV BH,BL

MOV BL,CH

MOV CH,CL

MOV CL,AL ;kanw update gia na exw ta swsta 4 teleytaia noumera gia ton

ypologismo mou

JMP CONTINUE_READ

ENTER_PRESSED:

PRINT_STRING LINEFEED

PRINT STRING MSG2

MOV AX,1000 ;BH periexei xiliades,BL periexei ekatontades,CH periexei

dekades,CL periexei monades

MOV DX,BX

AND DX,0F00H ;krataw mono ton BH me tis xiliades !!!!!!!1

ROL DX,8

MUL DX ;vriskw poses xiliades exw

MOV DX,AX ;apothikeyw to apotelesma ston DX

MOV AX,100 ;pros8etw tis BL ekatontades

MUL BL ;vriskw tis 100ades AX=100 * BL=ekatontades

ADD AX,DX ;prosthetw ton DX ston AX ara AX exei xiliades + ekatontades

MOV DX,AX ;o DX exei to apotelesma meta thn pros8esh xiliadwn kai

ekatontadwn

MOV AX,10 ;pros8etw tis CH dekades

MOV BX,CX ;o B twra de mou xreiazetai, xrhsimopoihsa to periexomeno tou

AND BX,0F00H ;krataw ton CH ston B, dhladh tis dekades !!!!!!!!!

ROL BX,8

MUL BL

ADD AX,DX ;prosthetw tis ekatontades kai tis xiliades ston AX pou twra periexei

tis 10ades

AND CX,00FFH ;krataw ton CL pou periexei tis monades

ADD AX,CX ;pros8etw tis CL monades o AX exei twra to apotelesma pou prepei

na typwsw

MOV BX,AX ;twra o BX exei ton arithmo mou se dyadikh morfh

MOV CX,4

PRINT_LOOP:

ROL BX,4

MOV DX,BX

AND DX,000FH

CALL PRINT_HEX

LOOP PRINT_LOOP

PRINT STRING LINEFEED

JMP START

MAIN ENDP

END MAIN

ΑΣΚΗΣΗ 3

Στην άσκηση αυτή διαβάζεται από το πληκτρολόγιο μια σειρά από χαρακτήρες, αριθμούς και κενά και στην συνέχεια εμφανίζονται στην επόμενη γραμμή τα πεζά, οι αριθμοι και τέλος τα κεφαλαία γράμματα χωρισμένα με κενά και με τη σειρά που πληκτρολογήθηκαν και στην αμέσως επόμενη οι δυο μεγαλύτεροι αριθμοί που δώθηκαν . Για να επιτευχθούν τα παραπάνω αποθηκεύουμε ότι διαβάζουμε (εκτός από τα κενά) στη μνήμη και του αριθμούς επιπλέον σε έναν ακόμα πίνακα. Αυτό συμβαίνει μέχρι να πατηθεί ENTER, αφήνοντας όμως περιθώριο να πληκτρολογηθούν μέχρι 14 αριθμοί, χαρακτήρες και κενά συνολικά. Στη συνέχεια, μέσω της συνάρτησης PRINTSOME διατρέχουμε τον πίνακα που έχουμε αποθηκεύσει όλα όσα διαβάστηκαν και εμφανίζουμε όλα τα στοιχεία του που βρίσκονται εντός ενός συγκεκριμένου εύρους τιμών στον πίνακα ASCII. Η αρχή και το τέλος αυτού του εύρους δίνονται ως παράμετροι μέσω των CH και CL αντίστοιχα. Έτσι καλώντας τρεις φορές την παραπάνω εκτυπώνουμε πρώτα όλα τα πεζά, μετά όλους τους αριθμούς και τέλος όλα τα κεφαλαία με τον χαρακτήρα " "να τυπώνεται ανάμεσα στην κάθε ομάδα.

EXIT MACRO; macro exits back to DOS

MOV AX,4C00H

INT 21H

ENDM

PRINT MACRO CHAR; tupwma xarakthra

PUSH DX

PUSH AX

MOV DL, CHAR

MOV AH,2

INT 21H

POP AX

POP DX

ENDM

MOV AH,8 INT 21H **ENDM** PRINT_STRING MACRO STRING; typwma oloklhrou string **PUSH DX PUSH AX** LEA DX,STRING MOV AH,09H INT 21H POP AX POP DX **ENDM** STACK_SEG SEGMENT STACK DB 50 DUP(?); 50 bytes for stack STACK_SEG ENDS DATA_SEG SEGMENT INPUT DB 15 DUP(?) ;NUMS DB 15 DUP(?) NEWLINE DB 0AH,0DH,'\$' DATA_SEG ENDS CODE_SEG SEGMENT ASSUME CS:CODE_SEG,DS:DATA_SEG,SS:STACK_SEG

MAIN PROC FAR

READ MACRO; diabasma apo to plhktrolgio

MOV DS,AX ;DS <- DATA_SEG
MOV AX,STACK_SEG
MOV SS,AX ;SS <- STACK_SEG
JMP START
TERMINATE:
EXIT
START:
MOV CX,14D ;metrhths xarakthrwn
LEA BX,INPUT
;LEA DX,NUMS
MOV AH,0D
READNUM:
READ
CMP AL,'='
JE TERMINATE
CMP AL,''
JNE CHECK_ENTER
PRINT''
JMP READ_NEXT2
CHECK_ENTER:
CMP AL,0DH
JNE CHECK_DIGIT
JMP NEXT

MOV AX,DATA_SEG

CHECK_DIGIT:
CMP AL,'0'
JL READNUM
CMP AL,'9'
JG CHECK_CAPITAL
PRINT AL
MOV BYTE PTR[BX],AL
JMP READ_NEXT
CHECK_CAPITAL:
CMP AL,'A'
JL READNUM
CMP AL,'Z'
JG CHECK_SMALL
PRINT AL
MOV BYTE PTR[BX],AL
JMP READ_NEXT
CHECK_SMALL:
CMP AL,'a'
JL READNUM
CMP AL,'z'
JG READNUM
PRINT AL
MOV BYTE PTR[BX],AL

READ_NEXT:
INC BX
READ_NEXT2:
LOOP READNUM
WAIT_ENTER:
READ
CMP AL,0DH
JNE WAIT_ENTER
NEXT:
MOV BYTE PTR[BX],0DH
PRINT_STRING NEWLINE
MOV CH,'a'
MOV CL,'z'
LEA BX,INPUT
CALL PRINTSOME
PRINT''
MOV CH,'0'
MOV CL,'9'
LEA BX,INPUT
CALL PRINTSOME
PRINT''
MOV CH,'A'
MOV CL,'Z'
LEA BX,INPUT
CALL PRINTSOME

PRINT_STRING NEWLINE

MOV CH,'0'
MOV CL,'9'
LEA BX,INPUT
CALL FINDMAX
PRINT_STRING NEWLINE
JMP START
FINDMAX PROC NEAR
REPEAT3232:
MOV DL,0D
MOV DH,0D
REPEAT1:
MOV AL,[BX]
CMP AL,0DH
JE EXITP1
CMP AL,CH
JL OTHER1
CMP AL,CL

CMP AL,DL
JG RENEW
CMP AL,DL
JE RENEW
CMP AL,DH
JG RENEWDH
OTHER1:
INC BX
JMP REPEAT1
RENEWDH:
MOV DH,AL
JMP OTHER1
RENEW:
MOV DH,DL
MOV DL,AL
JMP OTHER1
EXITP1:
PRINT DL
PRINT DH
RET
ENDP

JG OTHER1

PRINTSOME PROC NEAR

REPEAT:

MOV AL,[BX]

CMP AL,0DH
JE EXITP
CMP AL,CH
JL OTHER
CMP AL,CL
JG OTHER
PRINT AL
OTHER:
INC BX
JMP REPEAT
EXITP:
RET
ENDP
CODE_SEG ENDS
END MAIN