

Herhalingsopgave

Je vindt de opdracht stappen ook in het IntelliJ startproject, via het TODO venster (ALT+6).

Opdracht 1:

De klasse **Adres** bevat de attributen **straat** (**String**), **postnummer** (**int**) en **gemeente** (**String**)

1.1 Schrijf een *constructor* om alle attributen een beginwaarde te geven en voorzie voor elk attribuut een *getter*.

1.2 Schrijf de **toString**-methode. Zie onder andere de klasse **TestSpeler** voor een voorbeeld van de afdruk.

Werk in kolommen.

Opdracht 2:

De klasse **Speler** heeft de attributen **rugNummer**(**int**), **naam** (**String**) en **adres** (**Adres**).

2.1 Maak 2 *constructors*, de eerste met als argumenten **rugNummer**, **naam** en **adres**, de tweede met als argumenten **rugNummer**, **naam**, **straat**, **postnummer** en **gemeente**. Zorg ervoor dat de tweede *constructor* in de eerste wordt opgeroepen. Maak een *getter* voor het **rugNummer**.

2.2 Override de **toString**-methode (zie gewenste uitvoer, werk met kolommen)

2.3 Implementeer de **Comparable** interface, zodat spelers gesorteerd kunnen worden op naam

Verwijder nu de commentaartekens in de klasse **TestSpeler** en laat de **main** van de klasse uitvoeren.

Vergelijk je uitvoer met de gewenste uitvoer hierna :

```
10 Cornelis Clem Nationalestraat 5 2000 Antwerpen
7 Gils Jos Kouterdreef 181 2970 Schilde
```

Opdracht 3

De klasse **Team** bevat de attributen **naam**(**String**) en **spelers**(**List**).

3.1 Schrijf de nodige *constructor* (de leden worden achteraf toegevoegd) + een *getter* voor elk attribuut.

3.2 Schrijf een *interface* met de naam **Showable** met daarin één methode, de methode **void show()**

Implementeer de *interface* in deze klasse (Let op! De methode zelf wordt hier niet uitgewerkt!).

3.3 Voorzie een methode **zoekSpeler** die de speler met het gegeven **rugNummer** teruggeeft, geef **null** terug als de speler niet gevonden is.

3.4 Schrijf een methode **voegToe** om een **Speler** aan de **arrayList** toe te voegen, maar alleen als het **rugNummer** nog niet voorkomt.

3.5 Voorzie een methode om de spelers volgens naam te sorteren.

Verwijder nu de commentaartekens in de klasse **TestTeam** en laat de **main** van de klasse uitvoeren.

Vergelijk je uitvoer met de gewenste uitvoer hierna:

```
2 Cornelis Clem Nationalestraat 5 2000 Antwerpen
13 Goosens Erik Heieinde 36 9200 Appels
21 Vermeersch Marcel Hoogstraat 25 9000 Gent
Zoek speler nummer 13: 13 Goosens Erik Heieinde 36 9200 Appels
Zoek speler nummer 14: null
```

Opdracht 4

4.1 Vul de **enum** `SponsorSoort` aan, bij het afdrukken van de constanten **LOKAAL** en **INTERNATIONAAL** moet je 'Lokaal' en 'Internationaal' bekomen.

Opdracht 5

De klasse **AmateurTeam** heeft geen extra attributen.

5.1 Laat de klasse van de klasse **Team** overerven.

5.2 Schrijf de nodige **constructor** + een **getter** voor de naam van het team.

5.3 Implementeer hier de methode van de **interface** (**show**),
ze toont alle informatie in verband met het team (zie verder voor een voorbeeld).

Opdracht 6

De klasse **ProTeam** heeft de extra attributen **sponsorNaam(String)** en **sponsorSoort(enum SponsorSoort)**

6.1 Laat deze klasse van de klasse **Team** overerven.

6.2 Schrijf de nodige **constructor** + **getters** voor beide attributen.

6.3 Implementeer hier de methode van de **interface** (**show**),
ze toont alle informatie in verband met het team (zie verder voor een voorbeeld).

6.4 Vul de methode **verhaspelSponsorNaam** aan. De methode dient de volgorde van de letters van de sponsornaam willekeurig door elkaar te halen en als **String** terug te geven.

Verwijder nu de commentaartekens in de klasse **RunExamen** en laat de **main** van de klasse uitvoeren.

Vergelijk je uitvoer met de gewenste uitvoer hierna:

Team 1:

Naam: De Kampioenen

Leden:

2 Cornelis Clem Nationalestraat 5 2000 Antwerpen

14 De Vos Eric Hoogstraat 104 2000 Antwerpen

13 Goosens Erik Heieinde 36 9200 Appels

21 Vermeersch Marcel Hoogstraat 25 9000 Gent

Team 2:

Naam: SK Laarne

Sponsor: Brouwerij Walrave (Lokaal)

Leden:

6 De Wilde Etiënne Vaartstraat 61 9270 Laarne

7 Raman Modest Quastraat 4 9270 Laarne

18 Van Damme Albert Eekhoekstraat 15 9270 Laarne

Naam: uWraelarverowib j