

P1W6 Opdracht GetallenInvoer

Maak een klasse **GetallenInvoer** die de volgende onderdelen bevat:

- Een attribuut **getallen** van het type tabel (reeks) van **int** (alleen declaratie)
- Een constructor waarin de tabel **getallen** gemaakt wordt met een lengte die als parameter wordt meegegeven.
- Een methode **voegGetalToe(int plaats, int getal)** waarin een getal op een bepaalde plaats in de tabel wordt ingevuld.
- Een methode **som** die een **int** teruggeeft gelijk aan de som van alle getallen in de tabel.
- Een methode **kleinste** die de waarde van het kleinste getal in de tabel teruggeeft.
- Een methode **grootste** die de waarde van het grootste getal in de tabel teruggeeft.
- Een methode **toonGetallen** die de getallen in de tabel als een string op 1 regel teruggeeft. (zie uitvoer)

Maak vervolgens de klasse **TestGetallenInvoer** en voeg die toe aan je module. Neem over wat hieronder volgt en vul aan waar dat gevraagd wordt:

```
public class TestGetallenInvoer {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int aantal;
        do {
            System.out.print("\nHoeveel getallen ga je invoeren? (stop met 0): ");
            aantal = scanner.nextInt();
            if (aantal > 0) {
                // Maak hier je getallen-object van de klasse GetallenInvoer

                for (int i = 0; i < aantal; i++) {
                    System.out.printf("Geef getal %2d: ", i + 1);
                    int getal = scanner.nextInt();
                    getallen.voegGetalToe(i, getal);
                }

                // Vul hier de nodige System.out.println's aan,
                // zie in de uitvoer wat gevraagd wordt

            }
        } while (aantal > 0);
    }
}
```

Zie verder voor een voorbeeld van in- en uitvoer

Voorbeeld van in- en uitvoer (1 run):

```
/*
Hoeveel getallen ga je invoeren? (stop met 0): 10
Geef getal 1: 14
Geef getal 2: 5
Geef getal 3: 9
Geef getal 4: 12
Geef getal 5: 9
Geef getal 6: 4
Geef getal 7: 8
Geef getal 8: 3
Geef getal 9: 10
Geef getal 10: 11

De ingevoerde getallen zijn: 14, 5, 9, 12, 9, 4, 8, 3, 10, 11
De som van de getallen is 85
Het kleinste getal is 3
Het grootste getal is 14

Hoeveel getallen ga je invoeren? (stop met 0): 4
Geef getal 1: 8
Geef getal 2: 16
Geef getal 3: 32
Geef getal 4: 64

De ingevoerde getallen zijn: 8, 16, 32, 64
De som van de getallen is 120
Het kleinste getal is 8
Het grootste getal is 64

Hoeveel getallen ga je invoeren? (stop met 0): 4
Geef getal 1: 20
Geef getal 2: 18
Geef getal 3: 16
Geef getal 4: 14

De ingevoerde getallen zijn: 20, 18, 16, 14
De som van de getallen is 68
Het kleinste getal is 14
Het grootste getal is 20

Hoeveel getallen ga je invoeren? (stop met 0): 1
Geef getal 1: 6

De ingevoerde getallen zijn: 6
De som van de getallen is 6
Het kleinste getal is 6
Het grootste getal is 6

Hoeveel getallen ga je invoeren? (stop met 0): 0
*/
```