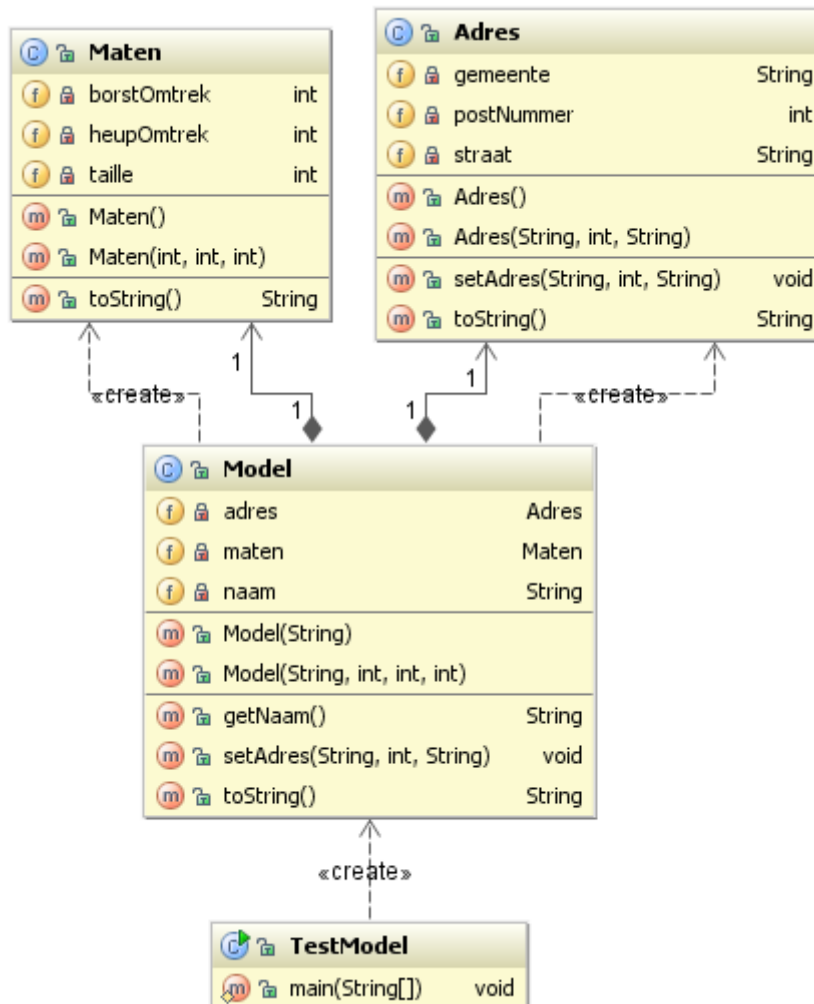


P2W1 Opdracht Model



Klasse Maten

De klasse **Maten** bevat de attributen **borstOmtrek**, **taille** en **heupOmtrek**, alle van het type **int**.

Voorzie een default *constructor* waarin je aan **borstOmtrek**, **taille** en **heupOmtrek** de respectievelijke waarden 90, 60 en 90 toekent.

- ✓ Voorzie ook een *constructor* met drie parameters waarmee je de drie attributen een waarde kunt geven.
- ✓ Voorzie een **toString**-methode die een **String** in de vorm "Maten : *borstomtrek taille heupomtrek*" teruggeeft.

Klasse Adres

De klasse **Adres** bevat 3 parameters, **straat** en **gemeente** van het type **String** en **postNummer** van het type **int**.

- ✓ Voorzie een *default constructor* waarin je beide **String**-attributen van een lege string voorziet.
- ✓ Voorzie een methode **setAdres** waarmee je de inhoud van alle drie de attributen in één keer kunt wijzigen.
- ✓ Voorzie een **toString** methode om het adres in de vorm "Adres: *straat* *postNummer* *gemeente* af te drukken. Indien er geen straat is ingevuld moet de **toString** methode "Adres onbekend" teruggeven.

Klasse Model

De klasse **Model** heeft drie attributen, de eerste is de **naam** (type **String**), daarna volgen **adres** (object van de klasse **Adres**) en **maten** (object van de klasse **Maten**).

- ✓ Voorzie een *constructor* waarin alleen de naam als parameter wordt meegegeven. Vergeet niet een **Adres**- en een **Maten**-object te maken!
- ✓ Voorzie een *constructor* waarin naast de naam ook de 3 maten als parameter worden meegegeven. Vergeet niet een **Adres**-object te maken!
- ✓ Voorzie een *getter* voor de naam.
- ✓ Voorzie een methode om alle attributen van een **Adres**-object in één keer in te vullen. Maak gebruik van de **setAdres**-methode van de klasse **Adres**.
- ✓ Voorzie een **toString** methode om alle informatie (naam, adres en maten) terug te geven als een string. Maak hierin gebruik van de **toString**-methoden van de klassen **Adres** en **Maten**.

Klasse TestModel

Gebruik de onderstaande klasse om alles uit te testen.

```
public class TestModel {  
    public static void main(String[] args) {  
        Model eerste = new Model("Caroline");  
        System.out.println("\nEerste model");  
        System.out.println(eerste);  
  
        Model tweede = new Model("Veronica", 102, 67, 88);  
        tweede.setAdres("Nationalestraat 5", 2000, "Antwerpen");  
        System.out.println("\nTweede model");  
        System.out.println(tweede);  
    }  
}
```

De verwachte uitvoer vind je op de volgende pagina.

Eerste model

Naam: Caroline

Adres: adres onbekend

Maten: 90 60 90

Tweede model

Naam: Veronica

Adres: Nationalestraat 5 2000 Antwerpen

Maten: 102 67 88