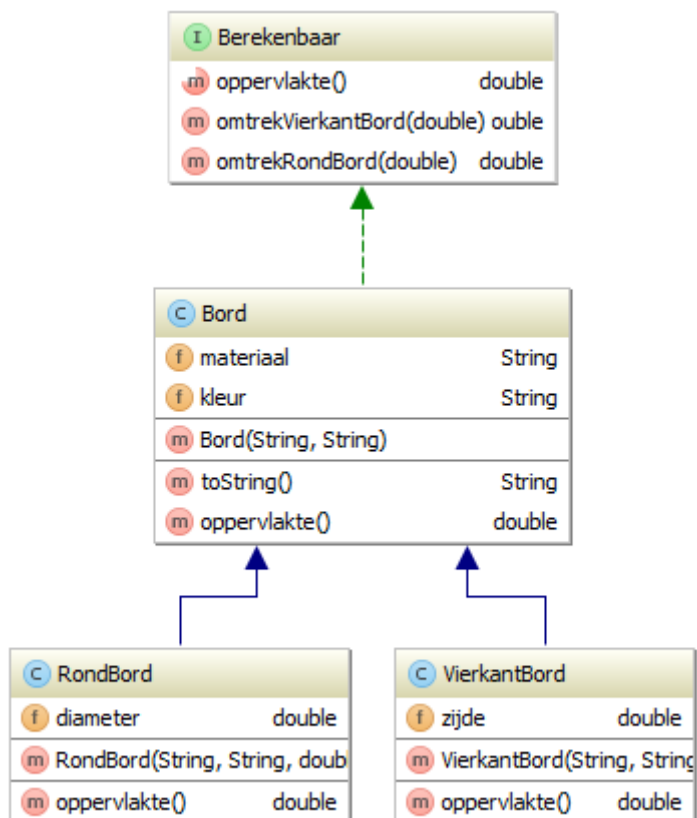


P2W3 Opdracht Bord Interface Default

Opgelet! Maak eerst de opdracht Bord Interface.

UML klassendiagram (via IntelliJ)



De interface Berekenbaar

```
public interface Berekenbaar {
    public abstract double oppervlakte();
}
```

De bovenstaande interface voorziet alleen in een methode om de oppervlakte van een bord te berekenen. Zorg ervoor dat je de omtrek van zowel een rond als van een vierkant bord kunt berekenen zonder iets aan de implementaties van de klassen **RondBord** en **VierkantBord** te wijzigen!

Tip: maak gebruik van 2 default interface methoden (zie klassendiagram en slides – dit is nieuw in Java 8).

De klasse TestBordDefaultInterface

Gebruik deze klasse om de andere klassen te testen.

```
public class TestBordDefaultInterface {
    public static void main(String[] args) {
        Berekenbaar rond = new RondBord("karton", "groen", 30);
        Berekenbaar vierkant = new VierkantBord("porcelijn", "wit", 20);
        Berekenbaar bord = new Bord("karton", "blauw");

        System.out.printf("%-8s = %s %.0fcm²%n",
            "rond", rond, rond.oppervlakte());
        System.out.printf("%-8s = %s %.0fcm²%n",
            "vierkant", vierkant, vierkant.oppervlakte());
        System.out.printf("%-8s = %s%n", "bord", bord);

        System.out.printf("%nomtrek vierkant bord: %.0fcm%n",
            vierkant.omtrekVierkantBord(30));
        System.out.printf("omtrek rond bord: %.0fcm",
            rond.omtrekRondBord(30));
    }
}
```

Gewenste uitvoer:

```
rond      = karton    groen  707cm²
vierkant  = porcelijn wit   400cm²
bord      = karton    blauw
```

```
omtrek vierkant bord: 120cm
omtrek rond bord: 94cm
```