

P1W5 Opdracht Lottogetallen (Extra)

Schrijf een programma dat bij elke uitvoer 10 reeksen van 6 lottogetallen genereert.

De getallen komen uit een trommel met 45 ballen genummerd van 1 tot en met 45.

Elk getal in de reeks van 6 mag bijgevolg maar één keer voorkomen. Zorg er ook voor dat de getallen in oplopende volgorde gesorteerd afgedrukt worden.

Maak minimaal gebruik van 3 constanten zodat er geen “magic numbers” in je programma voorkomen.

Tip. Denk eerst grondig na over het algoritme dat je gebruikt, met een “slim” algoritme hoef je de getallen zelfs niet op volgorde te sorteren.

Voorbeeld van uitvoer (2 runs):

```
/*
 3 11 14 15 31 33
 8  9 10 42 44 45
 1 21 27 34 43 45
 4  6 12 21 32 37
 9 12 14 15 33 37
 1 13 20 31 34 35
 6  8 29 40 41 44
 3 10 25 27 28 43
 4 18 31 34 37 39
 4  6  7  9 34 36
*/
```

```
/*
25 26 28 29 31 41
10 17 23 36 37 39
 9 16 28 30 37 42
 3 10 19 27 28 41
 1  2  6  7 21 29
 5  8 21 26 27 35
 2 10 12 19 43 45
 8 13 21 25 41 44
 8 11 17 27 36 42
 6 13 26 29 31 43
*/
```