

P1W4 Opdracht StringBuilder2 (EXTRA)

Opdracht

Vul het programma aan zodat je de gewenste uitvoer bekomt:

```
public class WoordenString {
    public static void main(String[] args) {
        final int MAX_AANTAL = 5;

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        StringBuilder builder = new StringBuilder();

        // Lees achtereenvolgens MAX_AANTAL woorden in en voeg ze gescheiden door een spatie
        // toe aan de stringbuilder. Gebruik een for lus en werk met printf.

        // Druk de inhoud van de stringbuilder af

        // Maak een kopie van de stringbuilder met de naam kopie op basis van de huidige inhoud
        // Tip: Zie laatste regel van het boek op pagina 93 in combinatie met de toString-methode.

        // Vergelijk nu de stringbuilder met de kopie, doe dit zowel met == als met de equals methode.
        // Opmerking: StringBuilder bevat in tegenstelling tot String geen equals methode. Toch kan er equals
        // methode worden uitgevoerd. In dit geval is het effect echter hetzelfde als == gebruiken.
        // Verklaring: Zie later (kijk eens naar de klasse Object).

        // Zet alle letters in de stringbuilder om naar hoofdletters en druk de stringbuilder terug af.
        // Je mag geen nieuwe stringbuilder maken.

    }
}
```

Zie verwachte uitvoer op de volgende pagina.

Verwachte uitvoer:

/*

Geef woord 1: aap

Geef woord 2: noot

Geef woord 3: mies

Geef woord 4: zus

Geef woord 5: pop

Inhoud StringBuilder: aap noot mies zus pop

Vergelijken met == geeft: false

Vergelijken met equals geeft: false

Na omzetting in hoofdletters: AAP NOOT MIES ZUS POP

*/