Opdracht Carwash

Toepassen van wait() - notify().

Bij deze opdracht simuleren we een carwash met één wasstraat waarin zich slechts 1 wagen tegelijk kan bevinden. Je kunt dit vergelijken met een queue waarbij slechts ruimte is voor 1 element. Als de wasstraat bezet is moet een wagen die aankomt wachten, is de wasstraat vrij dan kan hij onmiddellijk gewassen worden.



Download de projectopgave en vul de klasse Carwash aan. Er mag maar één wagen tegelijk gewassen worden.

- In de methode **aankomstWagen** check je of de wasstraat vrij is. Als dit zo is, zet je ze op bezet. Als dit niet zo is, druk je af welke wagen moet wachten (zie mogelijke uitvoer onderaan), en laat je de wagen effectief wachten
- In de methode **vertrekWagen** met een gelijkaardige parameter. Deze methode drukt af dat de wagen klaar is, en maakt de wasstraat vrij.

Test met de klasse RunCarWash.

Verwachte uitvoer:

```
Wagen nr 1 komt aan.
Start wagen nr 1
Wagen nr 2 komt aan.
Wagen nr 2 moet wachten!
Wagen nr 1 klaar
Start wagen nr 2
Wagen nr 3 komt aan.
Wagen nr 3 moet wachten!
Wagen nr 2 klaar
Start wagen nr 3
Wagen nr 3 klaar
Wagen nr 4 komt aan.
Start wagen nr 4
Wagen nr 5 komt aan.
Wagen nr 5 moet wachten!
Wagen nr 4 klaar
Start wagen nr 5
Wagen nr 6 komt aan.
Wagen nr 6 moet wachten!
Wagen nr 5 klaar
Start wagen nr 6
Wagen nr 6 klaar
*/
```