

## P1W4 Opdracht Palindroom

Schrijf een programma om in van een woord te bepalen of het palindroom is (dit wil zeggen dat als je de lettervolgorde omkeert het woord hetzelfde blijft).

Zie hiervoor de documentatie van de klasse `StringBuilder` en pagina's 93-95 in het boek.

### Verwachte uitvoer (2 runs):

```
/*  
Geef een woord in: lepel  
Het woord lepel is palindroom  
*/
```

```
/*  
Geef een woord in: label  
Het woord label is niet palindroom  
*/
```