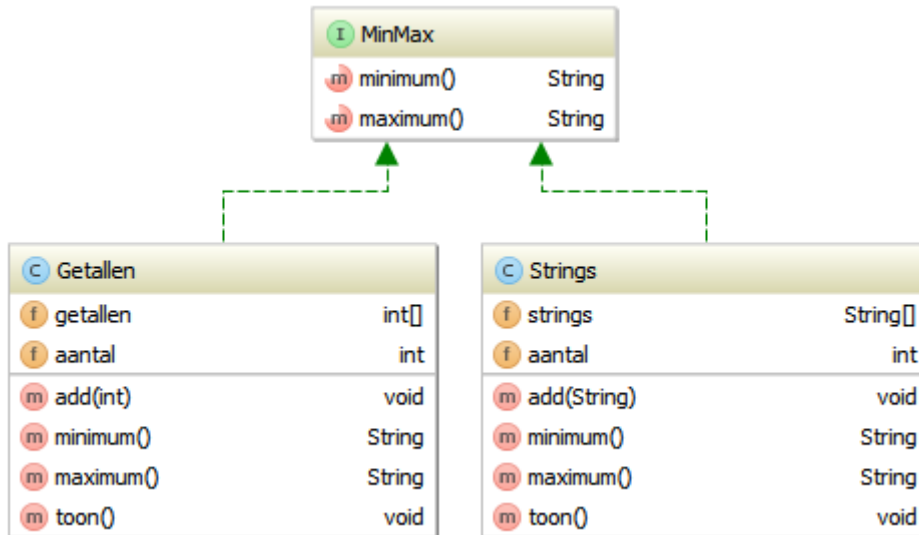


## Opdracht MinMax

UML klassendiagram (via IntelliJ)



## De interface MinMax

De interface **MinMax** bevat twee abstracte methoden `minimum` en `maximum` die beiden een **String** teruggeven.

## De klasse Getallen

De klasse **Getallen** bevat de attributen **getallen** (type tabel van `int`) en **aantal** (type `int`). Voorzie ruimte voor 100 getallen.

- Implementeer de **MinMax**-interface.
- Voorzie een methode **add** om een getal (`int`) aan de **getallen** toe te voegen. Telkens je een getal of een `String` toevoegd moet je **aantal** met 1 verhogen zodat **aantal** altijd de actuele lengte van de array bevat (het huidige aantal elementen in de array dus).
- Voorzie een methode **minimum** die de kleinste getalwaarde in de lijst in de vorm van een **String** teruggeeft (gebruik de `Integer.toString(int i)` methode).
- Voorzie een methode **maximum** die de grootste getalwaarde in de lijst in de vorm van een `String` teruggeeft (gebruik de `Integer.toString(int i)` methode).
- Voorzie een methode `toon()` die de inhoud van **getallen** op één regel gescheiden door een spatie afdrukt.

## De klasse *Strings*

De klasse **Strings** bevat de attributen **strings** (type **tabel** van **String**) en **aantal** (type **int**). Voorzie ruimte voor 100 strings.

- Implementeer de **MinMax**-interface.
  - Voorzie een methode **add** om een string aan de **strings** toe te voegen.
  - Voorzie een methode **minimum** die de alfabetisch kleinste string in de tabel teruggeeft.
  - Voorzie een methode **maximum** die de alfabetisch grootste string in de tabel teruggeeft.
- Voorzie een methode **toon()** die de inhoud van **strings** op één regel gescheiden door een spatie afdrukt.

## De klasse *TestMinMax*

Gebruik de onderstaande klasse om je programma uit te testen.

```
public class TestMinMax {
    public static void main(String[] args) {
        Getallen getallen = new Getallen();
        getallen.add(123);
        getallen.add(341);
        getallen.add(67);
        getallen.add(208);

        System.out.print("getallen: ");
        getallen.toon();
        System.out.println("kleinste: " + getallen.minimum());
        System.out.println("grootste: " + getallen.maximum());

        Strings dranken = new Strings();
        dranken.add("Cognac");
        dranken.add("Armagnac");
        dranken.add("Vodka");
        dranken.add("Jenever");

        System.out.print("dranken: ");
        dranken.toon();
        System.out.println("eerste: " + dranken.minimum());
        System.out.println("laatste: " + dranken.maximum());
    }
}
```

### Gewenste uitvoer:

```
getallen: 123 341 67 208
kleinste: 67
grootste: 341
dranken: Cognac Armagnac Vodka Jenever
eerste: Armagnac
laatste: Vodka
```