

P1W4 Opdracht Persoon

Schrijf een programma (klasse **PersoonDemo**) waarin je gebruik maakt van een object van de hierna gegeven klasse **Persoon**.

```
public class Persoon {
    private String naam;
    private int leeftijd;

    public Persoon(String naam, int leeftijd) {
        this.naam = naam;
        this.leeftijd = leeftijd;
    }

    public String getNaam() {
        return naam;
    }

    public void setNaam(String naam) {
        this.naam = naam;
    }

    public int getLeeftijd() {
        return leeftijd;
    }

    public void setLeeftijd(int leeftijd) {
        this.leeftijd = leeftijd;
    }
}
```

Wat moet je in de klasse **PersoonDemo** doen? Alleen een main-methode uitschrijven waarin je het volgende doet:

- Vraag de naam van de persoon en lees die in een **String** in.
- Vraag de leeftijd van de persoon en lees die in een **int** in.
- Maak een nieuw **Persoon** object aan de hand van de ingelezen gegevens.
- Druk de inhoud (naam en leeftijd) van dit nieuwe object af (maak gebruik van de methoden aanwezig in de klasse **Persoon**).
- Wijzig vervolgens de leeftijd-variabele (attribuut) van het bestaande object in 42 en druk de inhoud opnieuw af.
- Wijzig tot slot de naam-variabele (attribuut) van het bestaande object in "Janos" en druk de inhoud opnieuw af.

Voorbeeld van uitvoer :

```
/*
Geef je naam: Jos
Geef je leeftijd: 56
Hallo Jos, je bent 56
Hallo Jos, je bent 42
Hallo Janos, je bent 42
*/
```