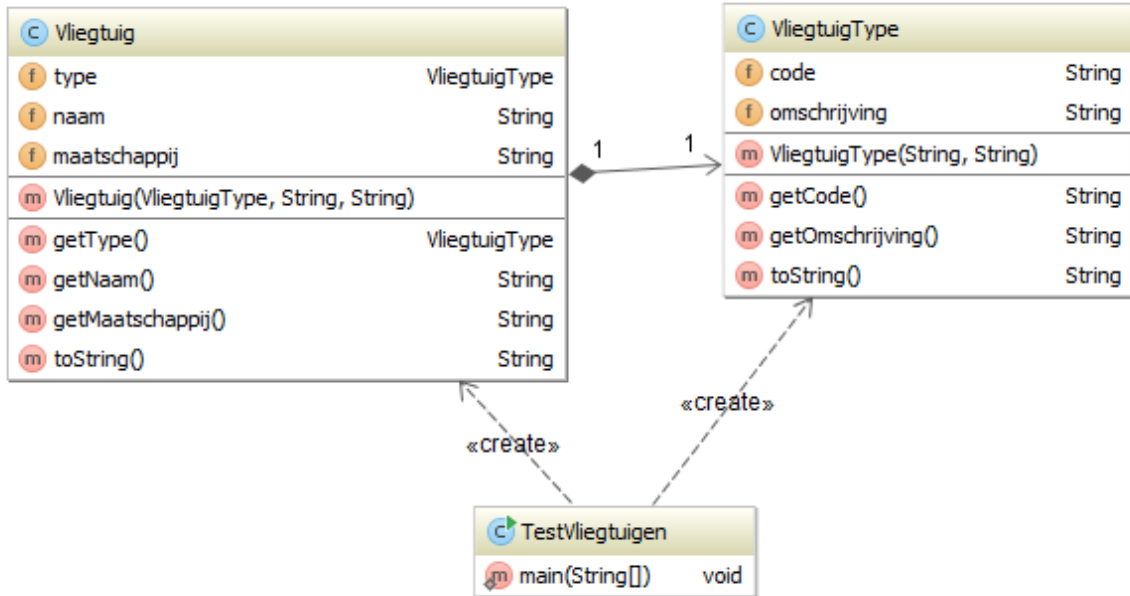


P2W5 Opdracht Vliegtuigen

Klassendiagram



Klasse VliegtuigType

- ✓ Voorzie twee attributen van het type **String**: een **code** en een **omschrijving**.
- ✓ Laat IntelliJ het volgende voor jou aanmaken (**Alt + Insert**):
 - Een constructor met twee parameters van het type **String** die beide attributen initialiseert. (**Generate Constructor**)
 - Een getter voor elk attribuut. (**Generate Getter**)
 - Een `toString` methode. (**Generate toString**) → Je hoeft deze gegenereerde methode niet aan te passen. We gebruiken de versie die IntelliJ aanmaakt.

Klasse Vliegtuig

- ✓ Voorzie één attribuut van het type **VliegtuigType** en noem dit attribuut **type**.
- ✓ Voorzie twee attributen van het type **String**: een **naam** en een **maatschappij**.
- ✓ Laat IntelliJ het volgende voor jou aanmaken (**Alt + Insert**):
 - Een constructor met één parameter van het type **VliegtuigType** en twee parameters van het type **String**. Deze constructor dient alle drie de attributen correct te initialiseren. (**Generate Constructor**)
 - Een getter voor elk attribuut. (**Generate Getter**)
 - Een `toString` methode. (**Generate toString**) → Je hoeft deze gegenereerde methode niet aan te passen. We gebruiken de versie die IntelliJ aanmaakt.

Klasse TestVliegtuigen

- ✓ Voorzie in deze klasse enkel een main-methode. Gebruik volgende code en vul aan waar nodig:

```
public static void main(String[] args) {
    final Vliegtuig v1 = new Vliegtuig(new VliegtuigType("A345", "Airbus A340-541"),
                                       "A6-EHD", "Etihad Airways");
    final Vliegtuig v2 = new Vliegtuig(new VliegtuigType("B739", "Boeing 737-9K2"),
                                       "PH-BXR", "KLM");
    final Vliegtuig v3 = new Vliegtuig(new VliegtuigType("B748", "Boeing 747-830"),
                                       "D-ABYQ", "Lufthansa");
    final Vliegtuig v4 = new Vliegtuig(new VliegtuigType("A333", "Airbus A330-323X"),
                                       "N820NW", "Delta Air Lines");
    final Vliegtuig v5 = new Vliegtuig(new VliegtuigType("A333", "Airbus A330-343X"),
                                       "C-GFAJ", "Air Canada");

    // 1.
    // Maak een variabele aan van het type List<Vliegtuig> en initialiseer deze variabele
    // met een nieuw lijst object; gebruik hiervoor klasse ArrayList.

    // 2.
    // Voeg de vijf vliegtuigen toe aan je lijst.

    // 3.
    // Gebruik een for-each lus om elk element uit je lijst af te drukken op het scherm.

    System.out.println(); // lege lijn...

    // 4.
    // Gebruik een iterator om je lijst te overlopen. Als je een vliegtuig van KLM
    // tegenkomt, verwijder dit dan met behulp van de iterator.

    // 5.
    // Gebruik een for-each lus om elk element uit je lijst af te drukken op het scherm.
}
```

Verwachte uitvoer:

```
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='A345', omschrijving='Airbus A340-541'}, naam='A6-EHD', maatschappij='Etihad Airways'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='B739', omschrijving='Boeing 737-9K2'}, naam='PH-BXR', maatschappij='KLM'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='B748', omschrijving='Boeing 747-830'}, naam='D-ABYQ', maatschappij='Lufthansa'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='A333', omschrijving='Airbus A330-323X'}, naam='N820NW', maatschappij='Delta Air Lines'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='A333', omschrijving='Airbus A330-343X'}, naam='C-GFAJ', maatschappij='Air Canada'}
```

```
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='A345', omschrijving='Airbus A340-541'}, naam='A6-EHD', maatschappij='Etihad Airways'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='B748', omschrijving='Boeing 747-830'}, naam='D-ABYQ', maatschappij='Lufthansa'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='A333', omschrijving='Airbus A330-323X'}, naam='N820NW', maatschappij='Delta Air Lines'}
Vliegtuig{type=VliegtuigType{code='A333', omschrijving='Airbus A330-343X'}, naam='C-GFAJ', maatschappij='Air Canada'}
```