

P1W3 Opdracht Dagen (switch)

Schrijf een programma (alles in de **main**-methode) om het volgende te doen:

Lees eerst de naam van een dag als een *string* in. Gebruik hiervoor **nextLine()**.

Druk vervolgens het bijhorend nummer van dag af (start met 1 voor maandag). Maak hierbij gebruik van een switch-statement.

Haal vervolgens de huidige dag van de week op uit het OS. Doe dit met het volgende statement:

```
final int dayOfWeek = Calendar.getInstance().get(Calendar.DAY_OF_WEEK);
```

Gebruik nu de verkregen waarde in een switch-statement om bij het verkregen getal de naam van de dag af te drukken (in dit geval is de eerste dag van de week zoals in de US gebruikelijk de zondag).

Voorbeeld van uitvoer (2 runs):

```
/*  
Geef de naam van een dag (kleine letters): zaterdag  
dagNummer = 6  
Vandaag is het dinsdag  
*/
```

```
/*  
Geef de naam van een dag (kleine letters): woensdag  
dagNummer = 3  
Vandaag is het dinsdag  
*/
```