P1W6 Opdracht Cirkels

Maak een klasse Cirkels die de volgende onderdelen bevat:

- Een attribuut straal van het type int
- Een attribuut kleur van het type String met de waarde "Zwart"
- Een constructor waarmee je beide attributen een beginwaarde kunt geven.
- Een constructor waarmee je alleen de **straal** kunt invullen. De **kleur** is dan automatisch zwart.
- Een methode omtrek die de omtrek van de cirkel berekent (Omtrek = 2 x PI x straal)
- Een methode **oppervlakte** die de oppervlakte van de cirkel berekent (Oppervlakte = PI x straal²)
- Een methode **verschilOmtrek** die de absolute waarde van het verschil in omtrek tussen 2 cirkels berekent
 - → public double verschilOmtrek(Cirkel andereCirkel)
- Een methode **verschilOppervlakte** die de absolute waarde van het verschil in oppervlakte tussen 2 cirkels berekent
 - → public double verschilOppervlakte(Cirkel andereCirkel)
- Een toString methode om de kleur, de straal, de omtrek en oppervlakte af te drukken (zie verwachte uitvoer)

Maak vervolgens de klasse **DemoFiguren** en voeg die toe aan je module.

Zie verder voor de verwachte uitvoer.

Voorbeeld van de verwachte uitvoer:

```
/*
Kleur: Zwart
Straal: 5
Omtrek: 31,42
Oppervlakte: 78,54

Kleur: Rood
Straal: 10
Omtrek: 62,83
Oppervlakte: 314,16

Kleur: Blauw
Straal: 11
Omtrek: 69,12
Oppervlakte: 380,13

Verschil omtrek (rood - blauw): 6,28
Verschil oppervlakte (blauw - rood): 65,97
*/
```