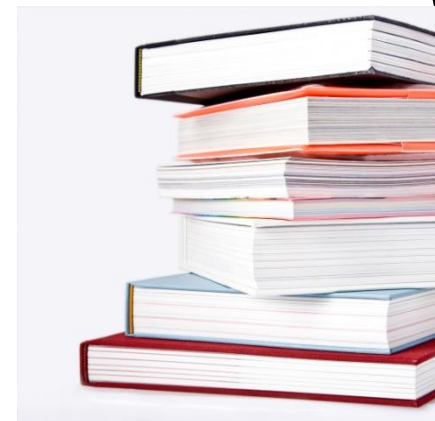


# Inleiding DDL



# cursusmateriaal

- cursus 'Databanken 1' blz. 45
- Deze powerpoint
- Extra's:
- Hoofdstuk 11 handboek 'SQL fundamentals I Exam Guide' blz. 449
- [https://docs.oracle.com/cd/B14117\\_01/server.101/b10759/statements\\_1001.htm#i2099120](https://docs.oracle.com/cd/B14117_01/server.101/b10759/statements_1001.htm#i2099120)



# Definitie databank:



Een geïntegreerde verzameling gegevens die eventueel door meerdere gebruikers tegelijkertijd kan gemanipuleerd worden en die voldoet aan de informatiebehoeften van het bedrijf.

Een databank bevat **gegevens** en **meta-gegevens**.

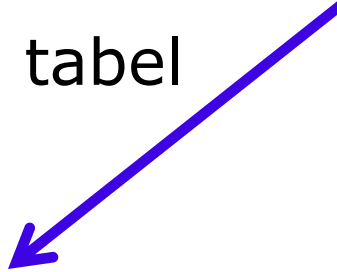


---

Relationele databank= {relaties}

relatie= relationele tabel

eigenschappen



- rijen zijn uniek
- rijen zitten in willekeurige volgorde
- kolomnamen zijn uniek
- attribuutwaarden zijn atomair

---

## Sleutelattributen:

**primaire sleutel:** attribuut of combinatie van attributen dat een rij op unieke wijze definieert

**vreemde sleutel:** attribuut of combinatie van attributen dat de link legt naar de primaire sleutel van een andere tabel.

---

# Integriteitsregels opgelegd door het relationele model:

## **Key constraint**

een primaire sleutel is uniek en blijft uniek

## **Entity integrity constraint**

de primaire sleutel moet steeds een geldige waarde krijgen (dwz een waarde verschillend van NULL)

## **Referential integrity constraint**

voor elke waarde van een vreemde sleutel bestaat er een overeenkomstige waarde van de primaire sleutel in de tabel waarnaar verwezen wordt.

---

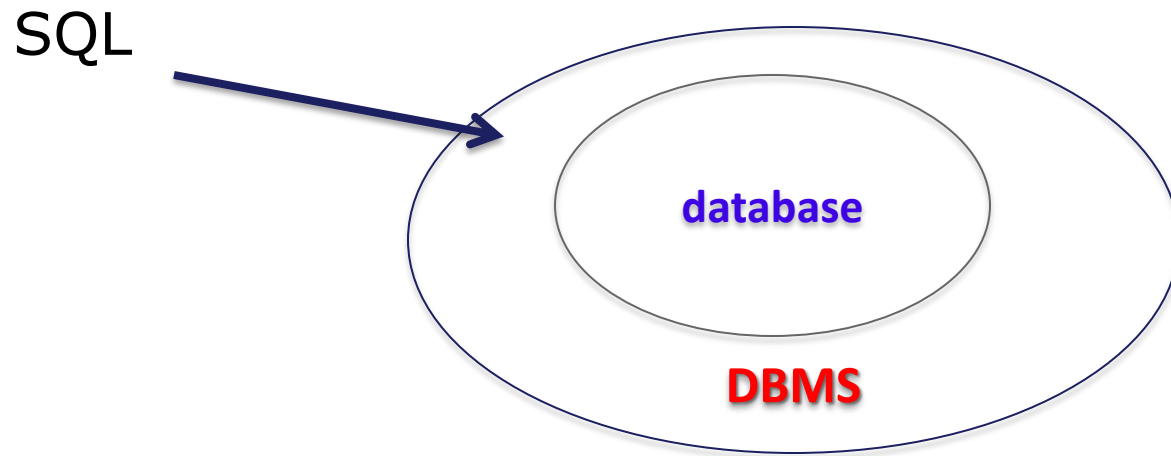
Deze integriteitsregels zullen we  
inbouwen in het CREATE TABLE  
statement.

**Op die manier gebeurt de controle  
automatisch door het DBMS.**

---

Het **DBMS** is de software die nodig is om de databank te kunnen beheren en om met de databank te kunnen werken.

**SQL** is de taal die we gebruiken om met het DBMS te communiceren.





---

Een databank bevat verschillende soorten objecten

Ze krijgen een naam en iemand is er eigenaar van.

**Overzicht objecten:**

```
SELECT object_type  
FROM DBA_OBJECTS;
```

**Mogelijkheden:**

*TABLE*

*INDEX*

*VIEW*

*SEQUENCE*

*SYNONYM*

*PROCEDURE*

*FUNCTION*

*PACKAGE*

*PACKAGE BODY*

*TRIGGER*

*...*

---

# Begrippen gebruiker, schema, object namespace



Een **gebruiker** (USER) is iemand die aan de database kan connecteren.

Een **schema** is een container van objecten waarvan een gebruiker eigenaar is.

- Bij creatie van de gebruiker wordt het schema gecreëerd.
- Aanvankelijk is het schema leeg.
- Het schema kan leeg blijven wanneer de gebruiker geen rechten heeft om objecten te creëren.
- In verschillende schema's kunnen objecten dezelfde naam hebben.
- De volledige naam van een object is steeds:

***naam schema.naam object***

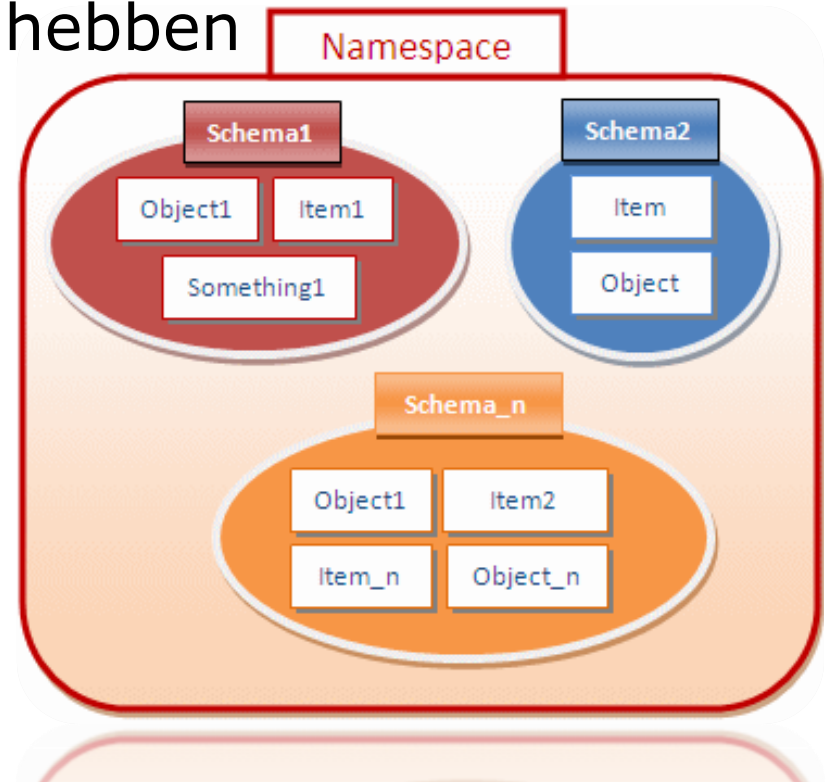


# Begrippen gebruiker, schema, namespace

Een **namespace** definieert een groep van object types.

Alle object types die tot een bepaalde namespace behoren moeten binnen eenzelfde schema een unieke naam hebben

Table, view, sequences en private synoniemen hebben hun eigen unieke namespace binnen een schema → Een tabel en een view kunnen binnen eenzelfde schema niet dezelfde naam hebben.



---

De namen van objecten moeten aan bepaalde regels voldoen:

- ❑ een naam mag 1 tot 30 karakters bevatten;
- ❑ gereserveerde woorden zijn niet toegelaten;
- ❑ alle namen beginnen met een letter;
- ❑ de toegelaten tekens zijn: letters, cijfers, \$,\_,#

Bemerging:

Als de naam van het object tussen dubbele quotes staat ,mogen alle bovenstaande regels overtreden worden. Gebruik ervan wordt afgeraden.

---

In SQL gaan we deze periode:

- ❑ tabellen creëren,
- ❑ tabelstructuren wijzigen,
- ❑ tabellen verwijderen,
- ❑ DML instructies geven,
- ❑ transacties afbakenen,
- ❑ volgnummers creëren,
- ❑ synoniemen creëren,
- ❑ de databank beveiligen