

## P2W4 Opdracht Bewerkingen

### De klasse **Bewerkingen**

De klasse **Bewerkingen** bevat de volgende attributen:

- een int met de naam **getalEen**
- een int met de naam **getalTwee**
- een tabel met de naam **lijst** met elementen van het type **int**

Voorzie een constructor met twee int parameters die de attributen **getalEen** en **getalTwee** de waarde geeft van respectievelijk de eerste en de tweede parameter.

Voorzie een void methode **doeBewerkingen** die een throw van een **ArithmeticException** kan doen. Deze methode maakt voor het attribuut **lijst** een tabel aan van lengte 4 en voegt daar dan in volgorde de som, het verschil, het product en het quotiënt van **getalEen** en **getalTwee** aan toe.

Voorzie een methode **toonResultaat** waarbij respectievelijk de som, het verschil, het product en het quotiënt wordt afgedrukt (zie uitvoer).

### De klasse **TestBewerkingen**

Voeg aan dit programma een lus toe waarbij bij foutieve invoer de invoer opnieuw gevraagd wordt. Vang ook de exceptions **InputMismatchException** en **ArithmeticException** met een foutmelding op. Zie ook de gewenste uitvoer hierna.

#### Voorbeeld van uitvoer (1 run):

```
Geef een geheel getal: abc
Je moet 2 gehele getallen ingeven!
```

```
Geef een geheel getal: 10
Geef een geheel getal: abc
Je moet 2 gehele getallen ingeven!
```

```
Geef een geheel getal: 16
Geef een geheel getal: 0
Het tweede getal mag niet 0 zijn!
```

```
Geef een geheel getal: 12.3
Je moet 2 gehele getallen ingeven!
```

```
Geef een geheel getal: 13,2
Je moet 2 gehele getallen ingeven!
```

```
Geef een geheel getal: 16.
Je moet 2 gehele getallen ingeven!
```

```
Geef een geheel getal: 16
Geef een geheel getal: 10
Som:          26
Verschil:     6
Product:      160
Quotiënt:     1
```