## P1W3 Opdracht ToBinary (H5 Opdracht14 deel6 p.69)

Schrijf een programma (alles in de main-methode) om het volgende te bekomen:

Vraag aan de gebruiker een positief geheel getal. Zet dit getal om naar z'n binaire voorstelling. Herhaal tot de waarde 0 wordt ingegeven.

**Tip**. Kijk eens naar de documentatie van de klasse **Integer**.

## Voorbeeld van uitvoer:

```
/*
Geef een positief geheel getal (stop met 0): 100
100 in binair is 1100100

Geef een positief geheel getal (stop met 0): 10
10 in binair is 1010

Geef een positief geheel getal (stop met 0): 666
666 in binair is 1010011010

Geef een positief geheel getal (stop met 0): 0
*/
```