

## P1W3 Opdracht GetallenRooster (extra)

Schrijf een programma (alles in de `main`-methode) om het volgende te bekomen:

Er dient een geheel getal in het gebied 1..30 worden ingegeven. Indien dit niet het geval is moet er foutmelding gegeven worden.

Het programma moet zich herhalen tot het getal 0 gegeven wordt.

Zie verder voor de gewenste uitvoer.

### Voorbeeld van uitvoer:

```
Geef een getal (1..30) stop met 0:abc
Je moet een geheel getal ingeven!
```

```
Geef een getal (1..30) stop met 0:50
Het getal moet in het bereik 1..30 liggen!
```

```
Geef een getal (1..30) stop met 0:5
```

```
-----
| 1| 2| 3| 4| 5|
| 2| 4| 6| 8| 10|
| 3| 6| 9| 12| 15|
| 4| 8| 12| 16| 20|
| 5| 10| 15| 20| 25|
-----
```

```
Geef een getal (1..30) stop met 0:20
```

```
-----
| 1| 2| 3| 4| 5| 6| 7| 8| 9| 10| 11| 12| 13| 14| 15| 16| 17| 18| 19| 20|
| 2| 4| 6| 8| 10| 12| 14| 16| 18| 20| 22| 24| 26| 28| 30| 32| 34| 36| 38| 40|
| 3| 6| 9| 12| 15| 18| 21| 24| 27| 30| 33| 36| 39| 42| 45| 48| 51| 54| 57| 60|
| 4| 8| 12| 16| 20| 24| 28| 32| 36| 40| 44| 48| 52| 56| 60| 64| 68| 72| 76| 80|
| 5| 10| 15| 20| 25| 30| 35| 40| 45| 50| 55| 60| 65| 70| 75| 80| 85| 90| 95| 100|
| 6| 12| 18| 24| 30| 36| 42| 48| 54| 60| 66| 72| 78| 84| 90| 96| 102| 108| 114| 120|
| 7| 14| 21| 28| 35| 42| 49| 56| 63| 70| 77| 84| 91| 98| 105| 112| 119| 126| 133| 140|
| 8| 16| 24| 32| 40| 48| 56| 64| 72| 80| 88| 96| 104| 112| 120| 128| 136| 144| 152| 160|
| 9| 18| 27| 36| 45| 54| 63| 72| 81| 90| 99| 108| 117| 126| 135| 144| 153| 162| 171| 180|
| 10| 20| 30| 40| 50| 60| 70| 80| 90| 100| 110| 120| 130| 140| 150| 160| 170| 180| 190| 200|
| 11| 22| 33| 44| 55| 66| 77| 88| 99| 110| 121| 132| 143| 154| 165| 176| 187| 198| 209| 220|
| 12| 24| 36| 48| 60| 72| 84| 96| 108| 120| 132| 144| 156| 168| 180| 192| 204| 216| 228| 240|
| 13| 26| 39| 52| 65| 78| 91| 104| 117| 130| 143| 156| 169| 182| 195| 208| 221| 234| 247| 260|
| 14| 28| 42| 56| 70| 84| 98| 112| 126| 140| 154| 168| 182| 196| 210| 224| 238| 252| 266| 280|
| 15| 30| 45| 60| 75| 90| 105| 120| 135| 150| 165| 180| 195| 210| 225| 240| 255| 270| 285| 300|
| 16| 32| 48| 64| 80| 96| 112| 128| 144| 160| 176| 192| 208| 224| 240| 256| 272| 288| 304| 320|
| 17| 34| 51| 68| 85| 102| 119| 136| 153| 170| 187| 204| 221| 238| 255| 272| 289| 306| 323| 340|
| 18| 36| 54| 72| 90| 108| 126| 144| 162| 180| 198| 216| 234| 252| 270| 288| 306| 324| 342| 360|
| 19| 38| 57| 76| 95| 114| 133| 152| 171| 190| 209| 228| 247| 266| 285| 304| 323| 342| 361| 380|
| 20| 40| 60| 80| 100| 120| 140| 160| 180| 200| 220| 240| 260| 280| 300| 320| 340| 360| 380| 400|
-----
```

```
Geef een getal (1..30) stop met 0:0
```