

P1W4 Opdracht Random 2

Zie ook opdracht 1 uit het boek op pagina 83.

Maak via een **Random** object een randomgenerator met de naam **random** om 5 willekeurige decimale getallen te genereren. Druk ze af op 1 regel, gescheiden door een spatie en afgerond op 2 cijfers na de komma.

Maak vervolgens 2 nieuwe **Random** objecten met de namen **eerste** en **tweede**. Geef ze beide een 'seed' waarde van 42. Genereer met beide objecten telkens een reeks van 10 willekeurige gehele getallen in de range 1..42 en druk ze af op 1 regel waarbij je telkens van generator (**eerste** en **tweede**) wisselt.

Voorbeeld van uitvoer (2 runs):

```
/*  
0,40 0,17 0,34 0,77 0,07  
9 9 34 34 7 7 39 39 13 13 26 26 30 30 39 39 14 14 18 18  
*/
```

```
/*  
0,37 0,59 0,47 0,69 1,00  
9 9 34 34 7 7 39 39 13 13 26 26 30 30 39 39 14 14 18 18  
*/
```

Opmerking: Geef een verklaring voor het resultaat van de tweede regel.