

P1W4 Opdracht StringBuilder

Schrijf een programma om een **demo** te geven van het gebruik van de `StringBuilder` klasse en bijhorende methoden.

Declareer eerst een 'constante' **MAX** met een waarde van 20. Vraag vervolgens aan de gebruiker een geheel getal in de range 1..MAX.

1. Maak een **StringBuilder** en voeg achtereenvolgens de waarden 1 tot en met **MAX** toe. Zorg er wel voor dat er tussen elke getalwaarde een spatie komt.
2. Druk de inhoud van de **StringBuilder** af.
3. Verwijder nu alle spaties in de **StringBuilder**. Tip: `charAt` en `aanverwanten`.
4. Druk de inhoud van de **StringBuilder** opnieuw af.

Zie de documentatie van de klasse **StringBuilder** en pagina's 93-95 in het boek.

Verwachte uitvoer (2 runs):

```
/*
Geef de hoogste getalwaarde in (1..20): 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
12345678910
*/

/*
Geef hoogste getalwaarde in (1..20): 20
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
1234567891011121314151617181920
*/
```

Uitbreiding (EXTRA)

Laat de gebruiker vooraf eerst de maximale waarde voor de constante ingeven en zorg voor een controle van de invoer.

Tip: maak gebruik van de methode `hasNextInt()`.

Verwachte uitvoer (4 runs):

```
/*
Geef de maximale waarde in: abc
Foutieve waarde, dit is geen getal!
*/

/*
Geef de maximale waarde in: 25
Geef de hoogste getalwaarde in (1..25): abc
Foutieve waarde, dit is geen geldig getal!
*/
```

```
/*  
Geef de maximale waarde in: 25  
Geef de hoogste getalwaarde in (1..25): 30  
Foutieve waarde, dit is geen getal in de range 1..25!  
*/
```

```
/*  
Geef de hoogste getalwaarde in (1..20): 10  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
12345678910  
*/
```