

W2 Annotations Opdracht KleurAnnotatie

1. Je vindt de startbestanden voor deze opdracht gezipd op Blackboard:

- a) Een eenvoudige marker annotation **Kleur**:
- b) Een klasse **MyAnnotations** waarin de **@Kleur** annotation gebruikt wordt:
- c) Een klasse **ParserClass** die deze **@Kleur** annotation verwerkt:
- d) Een klasse **DemoAnnotation** die de boel op gang trekt:
- e) Compileer en bekijk de werking; is alles duidelijk?

2) Voer nu volgende aanpassingen uit:

a) Maak van de marker annotation een single-value annotation: breid de Annotation-interface uit met een **kleurNaam**.

b) Vervang in de klasse **MyAnnotations** de huidige **@Kleur** door: **@Kleur ("ROOD")**
en: **@Kleur ("BLAUW")**

c) Pas nu de **ParserClass** aan zodat je enkel de methoden met een Kleur-annotation oproept. Vraag eerst via de Kleur-annotation de kleur op in het **value** attribuut.

d) Onderzoek of er op de klasse ook een **setKleur** methode bestaat met een String als parameter

e) Als de methode bestaat, roep ze aan op het aangemaakte object en geef de kleur die je in **value** vond mee als waarde.

d) Controleer het resultaat:

Het huis is ROOD

De wagen is BLAUW