

P1W4 Opdracht Random

Vul de klasse **RandomDemo** aan om het volgende te krijgen:

- Zes willekeurige getallen in de range 1..6 afgedrukt op één regel
- Vier willekeurige booleans afgedrukt op één regel
- Drie willekeurige getallen tussen 0 en 1 (1 niet inbegrepen) afgedrukt op één regel

```
public class RandomDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Random random = new Random();  
  
    }  
}
```

Tip: bekijk de documentatie van de klasse **Random**, kijk vooral naar de methoden **nextInt**, **nextBoolean** en **nextDouble**.

Voorbeeld van uitvoer (uiteraard willekeurige waarden):

```
/*  
1 2 6 3 4 2  
false true false false  
0.9997459111040459 0.672738358215759 0.16880099593669928  
*/
```