P2W1 Opdracht Formule1

Maak eerst de klasse Tijd:

- ✓ Voorzie 3 attributen van het type int, met de name minuten, seconden en duizendsten.
- ✓ Voorzie een constructor om alle 3 de attributen een waarde te geven.
- ✓ Voorzie een methode naarInt waarin je de tijd omzet naar een int. Bv 1min 54sec 53 duizendsten wordt 154053.
- ✓ Voorzie een methode toString waarin je de tijd in de vorm x:xx.xxx als een String teruggeeft.

Maak dan de klasse Piloot:

- ✓ Voorzie 3 attributen: naam en team van het type String en tijd van het type Tijd.
- ✓ Voorzie een *constructor* die de **naam** en het **team** kan invullen.
- ✓ Voorzie een getter en een setter voor het attribuut tijd.
- ✓ Voorzie een toString-methode om de waarden van de 3 attributen af te drukken (zie gewenste uitvoer).

Maak vervolgens de klasse Piloten:

- ✓ Voorzie een attribuut piloten van het type tabel van piloot objecten
- ✓ Voorzie een constructor waarin je aan het overkomstige piloot object de tijd via de setTijd-methode toekent.
- ✓ Voorzie een methode toonPiloten die de gegevens uit de tabel piloten via de toString-methode afdrukt.
- ✓ Voorzie een methode pilootMetSnelsteTijd die het Piloot-object met de snelste tijd teruggeeft. Je kunt hierin gebruik maken van de methode naarInt om de tijden te vergelijken.
- ✓ Voorzie een methode **pilootMetTraagsteTijd** die hetzelfde doet voor het **Piloot**object met de traagste tijd.

Neem het volgende op in de klasse Piloten (nog voor de constructor):

```
private Piloot[] piloten = {
    new Piloot("Mark Webber", "Red Bull"),
    new Piloot("Sebastian Vettel", "Red Bull"),
    new Piloot("Fernando Alonso", "Ferrari"),
    new Piloot("Felippe Massa", "Ferrari"),
    new Piloot("Kimi Räikkönen", "Lotus"),
    new Piloot("Lewis Hamilton", "Mercedes")
};

private Tijd[] tijden = {
    new Tijd(1, 12, 810), new Tijd(1, 12, 328), new Tijd(1, 12, 845),
    new Tijd(1, 13, 516), new Tijd(1, 13, 370), new Tijd(1, 13, 267)
};
```

Maak tenslotte de klasse **TestPiloten**:

Gebruik deze klasse om je code te testen. Hier mag je niets wijzigen.

```
public class TestPiloten {
    public static void main(String[] args) {
        Piloten piloten = new Piloten();
        piloten.toonPiloten();

        System.out.println("\nPiloot met snelste tijd:");
        System.out.println(piloten.pilootMetSnelsteTijd());

        System.out.println("\nPiloot met traagste tijd:");
        System.out.println(piloten.pilootMetTraagsteTijd());
    }
}
```

Verwachte uitvoer:

Mark Webber	RBR-Renautlt	1:12.810
Sebastian Vettel	RBR-Renault	1:12.328
Fernando Alonso	Ferrari	1:12.845
Felippe Massa	Ferrari	1:13.516
Jenson Button	McLaren-Mercedes	1:13.370
Lewis Hamilton	McLaren-Mercedes	1:13.267
Piloot met snelste t	-	
Sebastian Vettel	RBR-Renault	1:12.328
Piloot met traagste	tijd:	
Felippe Massa	Ferrari	1:13.516

Zie verder voor klassendiagram.

