

## P2W1 Opdracht Woorden

### Klasse Woord

De klasse **Woord** bevat 2 attributen: een klassevariabele (**static**) **int** met de naam **aantalWoorden** en een attribuut met de naam **woord** (type **String**).

Denk eraan dat je via **<ALT><INSERT>** alle hieronder gevraagde methoden door IntelliJ kunt laten genereren.

- Voorzie een *constructor* met één parameter om het attribuut **woord** een beginwaarde te geven.
- Voorzie een getter en een setter voor het attribuut **woord**.
- Voorzie een **equals** en een **hashCode** methode. Twee objecten zijn gelijk als **woord** dezelfde inhoud heeft.

Opmerking: Je mag in deze klasse de **toString** methode **niet** 'overriden'!

### Klasse WoordenDemo

Maak nu de klasse **WoordenDemo**, vul aan waar nodig.

```
public class WoordenDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Woord[] woorden = {
            new Woord("alfa"),
            new Woord("bravo"),
            new Woord("charlie"),
            new Woord("delta"),
            new Woord("echo")
        };

        System.out.println("Aantal woorden: " + // hier aanvullen

        for (Woord woord : woorden) {
            System.out.println(woord.getWoord());
        }

        System.out.println("\nVergelijkingen:");

        Woord woord = new Woord("alfa");
        if (woorden[0].equals(woord)) {
            // hier aanvullen
        }

        woorden[0] = new Woord("echo");
        woord = new Woord("echo");
    }
}
```

```
        if (woorden[0].equals(woord)) {
            // hier aanvullen
        }

        woorden[1].setWoord("sierra");
        woord = new Woord("sierra");
        if (woorden[1].equals(woord)) {
            // hier aanvullen
        }
    }
}
```

### Verwachte uitvoer:

Aantal woorden: 5  
alfa  
bravo  
charlie  
delta  
echo

Vergelijkingen:  
alfa = alfa  
echo = echo  
sierra = sierra