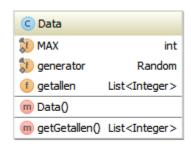
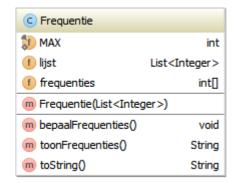
P2W5 Opdracht Frequentie





De Klasse Data

De klasse Data bevat een constante MAX met de waarde 100.

Als tweede static attribuut is een Random object met de naam generator opgenomen.

Tenslotte is er het attribuut getallen van het type List<Integer>.

- Voorzie het nodige in de *constructor*. Zorg ervoor dat er een ArrayList van int gemaakt wordt die met MAX willekeurige waarden in de range 0..9 gevuld wordt.
- Voorzie een getter getGetallen die de List teruggeeft.

De klasse Frequentie

De klasse Frequentie bevat een int constante MAX met de waarde 10, een List<Integer> met de naam lijst en een gewone tabel van int met de naam frequenties.

- Voorzie een constructor die een nieuwe ArrayList maakt op basis van de List die als parameter meegegeven wordt.
- Voorzie een private methode bepaalFrequenties waarin je voor elk van de int's in de lijst bepaalt hoeveel keer ze voorkomen.
- Voorzie een methode toonFrequenties om de frequenties te tonen, roep hierin de vorige methode op.
- Voorzie ook een toString-methode om de gehele inhoud van de lijst met 10 waarden per regel te kunnen afdrukken.

De klasse TestFrequentie

Gebruik deze klasse om je programma te testen.

```
public class TestFrequentie {
    public static void main(String[] args) {

        Data data = new Data();
        Frequentie frequentie = new Frequentie(data.getGetallen());

        System.out.println("Inhoud tabel:\n" + frequentie);
        System.out.println("Frequenties:\n" + frequentie.toonFrequenties());
    }
}
```

Mogelijke uitvoer:

```
Inhoud tabel:

3 0 8 5 9 5 6 9 7 9

8 1 6 9 1 0 7 9 5 6

4 7 3 5 9 9 3 1 7 9

0 1 3 2 0 1 1 6 5 6

7 5 6 2 7 1 2 7 3 9

2 5 8 4 3 4 3 8 5 6

0 8 2 3 3 6 4 0 2 6

0 4 6 6 3 6 2 8 0 7

1 9 0 5 1 4 8 0 4 4

9 0 6 8 3 3 4 6 9 6
```

Frequenties:

```
0 --> 11
1 --> 9
2 --> 7
3 --> 12
4 --> 9
5 --> 9
6 --> 15
7 --> 8
8 --> 8
9 --> 12
```