

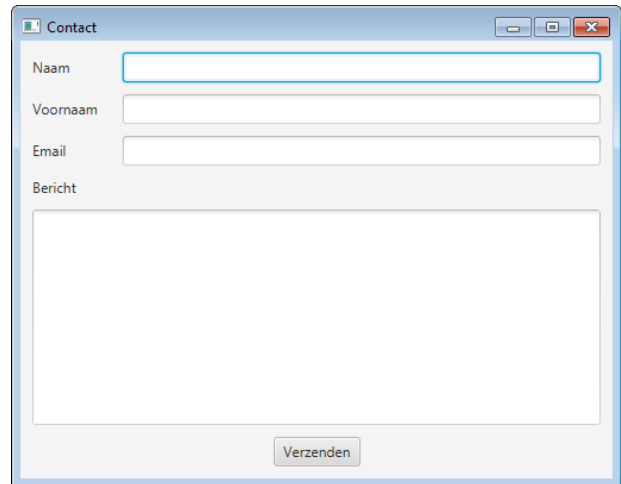
CONTACT

We bouwen een applicatie die een contact-scherm simuleert. Een gebruiker kan zijn gegevens en een berichtje ingeven; wanneer er op "Verzenden" wordt gedrukt wordt alles opgeslagen in een bestand.

De voornaamste klassen die we voor deze oefening nodig hebben zijn:

- [java.io.BufferedWriter](#)
- [java.io.FileWriter](#)
- [java.io.IOException](#)

Raadpleeg in eerste instantie de [Java documentatie](#) als je ergens vast zit!



1 WIREFRAME

De GUI van deze oefening is reeds uitgewerkt. Het wireframe mag je als oefening maken met behulp van een tool naar keuze.

2 HOOFDSCHERM AANMAKEN – MVP

De *model* klasse is **Messenger**. Een **Messenger** verwerkt **Message** objecten door ze te bewaren op schijf. We vullen het model aan in punt 3.

De *view* klasse is **ContactView**. Deze klasse is volledig uitgewerkt.

De *presenter* klasse is **ContactPresenter**. Deze klasse is volledig uitgewerkt.

De **Main** klasse is gegeven.

3 MODEL

We werken de **save** methode van de klasse **Messenger** uit. Deze methode heeft één parameter van het type **Message** waarin we alle gegevens terugvinden die we willen opslaan op schijf.

- Maak een **FileWriter** object aan dat schrijft naar een bestand genaamd "message.txt".
- Maak een **BufferedWriter** aan die schrijft naar de **FileWriter** die je net hebt aangemaakt.
- Gebruik de **BufferedWriter** om alle gegevens van het **Message** object weg te schrijven in het bestand. Zorg voor volgende layout:

```
Naam:      Bosmans
Voornaam:  Jos
Email:     jos.bosmans@bosmans.be
Bericht:
Knappe applicatie!
Mvg,
J. Bosmans
```

- Vang eventuele **IOExceptions** op en druk de stacktrace af.
(Je kan er voor kiezen om de **IOExceptions** verder te gooien en af te handelen aan de kant van de view, op die plaats kan je een foutboodschap mooi weergeven met een **Alert**.)
- Zorg er voor dat de **BufferedWriter** in alle gevallen correct wordt gesloten.
(Dit kan je doen met behulp van *try-with-resources* indien dit concept al behandeld is geweest in de les.)

4 UI OPBOUWEN

De view is volledig uitgewerkt voor deze opdracht.

5 AFHANDELEN EVENTS

De presenter is volledig uitgewerkt voor deze opdracht.