

P2W1 Opdracht Garage

Bekijk het klassendiagram hiernaast.

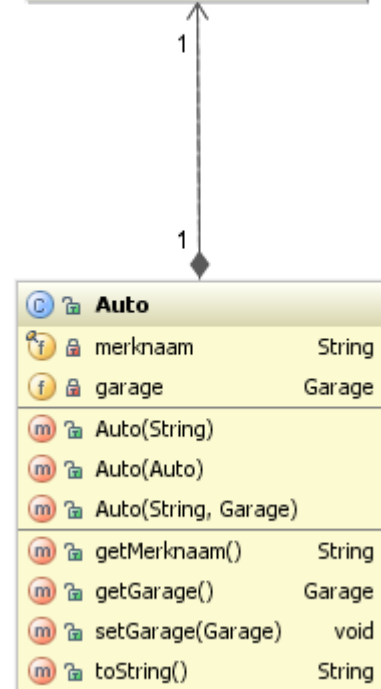
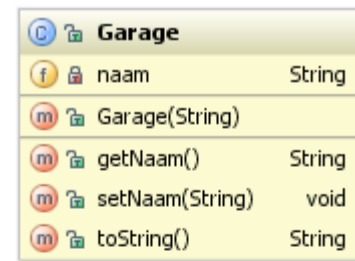
Merk op dat er sprake is van **compositie**: een auto heeft een garage voor onderhoud.

Maak eerst de klasse **Garage**:

- ✓ De klasse heeft slechts één attribuut, naam (type **String**).
- ✓ Voorzie een *constructor* en getters en setters.
- ✓ Voorzie een **toString** methode die de naam teruggeeft. Bijvoorbeeld: "**Garage: Verstraeten NV**"

Maak dan de klasse **Auto**:

- ✓ Voorzie twee attributen merknaam (type **String** en **final**) en garage (type **Garage**).
- ✓ Voorzie hiervoor een constructor met de twee parameters.
- ✓ Voorzie twee extra constructors, een constructor met alleen de merknaam en een copy-constructor die een kopie van een object maakt. Gebruik in beide laatste gevallen **this()** om door te verwijzen naar de eerste constructor.
- ✓ Voorzie getters en setters.
- ✓ Voorzie een **toString**-methode die alle info teruggeeft. Bijvoorbeeld: "**Auto: BMW Z4 Garage: Verstraeten NV**".



Maak tenslotte de klasse **GarageTester**:

- ✓ Zie de code op de volgende pagina, zie ook de gewenste afdruk.

In deze klasse mag je niets wijzigen. Bestudeer ze gronding en gebruik ze om je code te testen.

```
public class GarageTester {
    public static void main(String[] args) {
        Auto auto = new Auto("Ford S-MAX");
        Garage garage = new Garage("Neyt");
        auto.setGarage(garage);

        System.out.println(auto); // impliciete oproep toString

        auto = new Auto("Ford Focus", garage);

        System.out.println(auto); // impliciete oproep toString

        auto = new Auto("Mercedes C", new Garage("Van Winkel"));

        System.out.println(auto); // impliciete oproep toString

        Auto kopie = new Auto(auto);

        System.out.println(kopie); // impliciete oproep toString
    }
}

/*
Auto: Ford S-MAX Garage: Neyt
Auto: Ford Focus Garage: Neyt
Auto: Mercedes C Garage: Van Winkel
Auto: Mercedes C Garage: Van Winkel
*/
```