

Voetbalploeg



1. Maak een `Voetballer` klasse aan. Een `Voetballer` heeft een `rugnummer`, een `naam` en een `type` (`AANVALLER`, `MIDDENVELDER`, `VERDEDIGER`, `KEEPER`). Implementeer constructor en `toString`.
2. Maak vervolgens een klasse `Ploeg` aan. Een ploeg bevat een lijst (`List`) van voetballers.
3. Voorzie een methode om voetballers toe te voegen.
4. Voorzie een `toString`. In de `toString` wordt de ploeg eerst gesorteerd op `rugnummer`. Doe hiervoor het nodige in `Voetballer`!
5. Voorzie ook een interne methode om de ploeg te sorteren op `type + naam`: voetballers van hetzelfde type worden op naam gesorteerd. Creëer hiervoor een `Comparator`!
6. Voorzie een methode `ploegVoorstelling` die de ploeg eerst sorteert op type en naam en dan overzichtelijk afprint.
7. Maak een testklasse waarin je een uitgebreide test uitwerkt.