

P2W4 Opdracht Input

Schrijf een **main** methode waarin je de gebruiker vraagt naar een getal van 1 tot en met 10. Zorg er voor dat je programma input blijft vragen aan de gebruiker totdat hij/zij juiste invoer geeft.

Bij een getal dat niet voldoet dien je een **InputMismatchException** te gooien met als message “??? is geen getal van 1 tot en met 10”. Vang deze exception ook op om tegen te gaan dat je programma onmiddellijk stopt. Wanneer je de exception opvangt druk je de message af voor de gebruiker (zie verwachte uitvoer).

Verwachte uitvoer

```
Geef een getal van 1 tot en met 10: -1
-1 is geen getal van 1 tot en met 10.
Geef een getal van 1 tot en met 10: 11
11 is geen getal van 1 tot en met 10.
Geef een getal van 1 tot en met 10: 5
5 is een goed getal!
```