

P1W6 Opdracht Maximum

Maak een klasse **Maximum** die de volgende onderdelen bevat:

- Drie attributen (variabelen) van het type **int** met de namen **een**, **twee** en **drie**
- Een lege default constructor.
- Een constructor met drie **int** parameters waarvan de waarden aan de attributen worden toegekend.
- Een constructor met drie **long** parameters waarvan de waarden aan de attributen worden toegekend. .
- Een constructor met drie **double** parameters waarvan de waarden aan de attributen worden toegekend.
- Een methode **max** zonder parameters die de grootste waarde van de attributen als **double** teruggeeft.
- Een methode **max** met drie **int** parameters die de grootste waarde van de parameters als **double** teruggeeft.
- Een methode **max** met drie **long** parameters die de grootste waarde van de parameters als **double** teruggeeft.
- Een methode **max** met drie **double** parameters die de grootste waarde van de parameters als **double** teruggeeft.
- Let op! Zorg ervoor dat je in de uitvoer van het programma kunt zien wanneer en welke constructor en/of methode wordt uitgevoerd. Plaats daarom een aangepaste **System.out.println(...)** en dit bij alle constructors en methoden (zie verwachte uitvoer).

Maak vervolgens de klasse **TestMaximum** en voeg die toe aan je module. Neem over wat hieronder volgt:

```
public class TestMaximum {
    public static void main(String[] args) {

        Maximum maximum = new Maximum(1, 3, 2);
        System.out.println("maximum = " + maximum.max());

        maximum = new Maximum(1L, 2, 3);
        System.out.println("maximum = " + maximum.max());

        maximum = new Maximum(3L, 2.0, 1);
        System.out.println("maximum = " + maximum.max());

        maximum = new Maximum();
        System.out.println("maximum = " + maximum.max(1, 3, 2));

        maximum = new Maximum();
        System.out.println("maximum = " + maximum.max(1, 3, 2L));

        maximum = new Maximum();
        System.out.println("maximum = " + maximum.max(1.0, 3, 2));
    }
}
```

Voorbeeld van uitvoer (exact):

```
/*
Oproep int constructor
max = 3.0
Oproep long constructor
max = 3.0
Oproep double constructor
max = 3.0
Oproep default constructor
Oproep int parameters methode
max = 3.0
Oproep default constructor
Oproep long parameters methode
max = 3.0
Oproep default constructor
Oproep double parameters methode
max = 3.0
*/
```