## P1W6 Opdracht DAB\_Radio

Maak een klasse **DAB Radio** die de volgende onderdelen bevat:

- Een attribuut status van het type boolean
- Een attribuut **zenderNummer** van het type **int** met de waarde 1
- Een getter voor de status
- Een setter om het **zenderNummer** te wijzigen
- Een methode aan waarmee je de radio aan kunt zetten (status is true)
- Een methode uit waarmee je de radio uit kunt zetten (status is false)
- Een methode **getResponse** die afhankelijk van de status en het **zenderNummer** een **String** teruggeeft
  - Als de status false is "Zet de radio eerst aan!"
  - o Als het **zenderNummer** buiten de range 1..9 ligt "Geen geldig zendernummer!"
  - Bij de status true en een geldig zenderNummer "U luistert naar..." (zie verwachte uitvoer)
- Voeg bovenaan in de klasse het volgende toe:

Maak vervolgens de klasse **DemoRadio** en voeg die toe aan je module.

```
public class DemoRadio {
    public static void main(String[] args) {
        String response;
        DAB Radio radio = new DAB Radio();
        response = radio.getResponse();
        System.out.println(response);
        radio.aan();
        response = radio.getResponse();
        System.out.println(response);
        radio.setZender(10);
        response = radio.getResponse();
        System.out.println(response);
        radio.setZender(0);
        response = radio.getResponse();
        System.out.println(response);
        radio.setZender(5);
        response = radio.getResponse();
        System.out.println(response);
        radio.uit();
        System.out.println("De radio is "
                             + (radio.getStatus() ? "aan" : "uit"));
    }
}
```

Zie verder voor de verwachte uitvoer.

## Voorbeeld van de verwachte uitvoer:

```
/*
Zet de radio eerst aan!
U luistert naar Radio 1 (zender nr 1)
Geen geldig zendernummer!
Geen geldig zendernummer!
U luistert naar MNM (zender nr 5)
De radio is uit
 */
```