

## P2W2 Opdracht LettersNaarGetal

### De klasse LettersNaarGetal

De methode `zetOm` moet een string waarbij elke digit door zijn overeenkomstig cijfer in letters wordt weergegeven omzetten naar een `long`.

Tip: Maak gebruik van de `String` methode `split`.

```
public class LettersNaarGetal {
    private static String[] cijfers = {
        "nul", "een", "twee", "drie", "vier",
        "vijf", "zes", "zeven", "acht", "negen"
    };

    public static long zetOm(String string) {

        // vul hier aan

    }
}
```

### De klasse TestLettersNaarGetal

In de `main` methode van van de klasse lees je via een `do-while` lus getallen in letters in tot ineens `<Enter>` gegeven wordt.

#### Voorbeeld gewenste uitvoer:

Geef een geheel getal in letters (max 18 cijfers), stop met `<Enter>`: drie  
zes zeven nul acht negen

**Getal: 367089**

Geef een geheel getal in letters (max 18 cijfers), stop met `<Enter>`: een  
drie zeven twee acht acht zeven vier negen nul vijf zes

**Getal: 137288749056**

Geef een geheel getal in letters (max 18 cijfers), stop met `<Enter>`: