

## Basisoefeningen List



1) Maak een klasse **Drank**. Een drank heeft een **naam**, **prijs** en een boolean **isAlcoholisch**.

Voorzie een constructor die alle eigenschappen als parameter meekrijgt, getters en een **toString**. (Geformateerde string, bv "**LaChouffe 3,50€**")

2) Maak een klasse **Kaart**. Kaart heeft een lijst (**LinkedList**) van dranken. Je kan dranken toevoegen (**voegDrankToe**) en je kan opvragen hoeveel dranken er zijn (**getAantal**). Je kan ook de totale prijs van alle dranken opvragen (**getTotaleprijs**). De **toString** methode retourneert bv: "**Kaart: [Cola 2,00€, Water 2,00€, Cola Light, enz... ]**"

3) Schrijf een testklasse waarin een **Kaart** wordt aangemaakt, opgevuld met een aantal dranken en getoond. Zorg dat er voldoende dranken op de kaart staan (minstens 10). Zorg dat er dranken zijn die dezelfde prijs hebben (bv 2 euro voor pils, cola en water).

4) Schrijf een methode in **Kaart** die alle dranken boven een bepaalde prijs uit de lijst verwijdert (**verwijderDuurderDan(int waarde)**). Test in je testklasse.

5) Schrijf een methode **duurste()** die de duurste drank teruggeeft. Test in je testklasse.

6) Schrijf een methode **getAlcoholischeDranken()** in de klasse **Kaart**. Je geeft een List met al de alcoholische dranken terug. Test in je testklasse.

7) Schrijf een methode **voegDrankenToe (Drank[] dranken)**. Je voegt alle dranken uit de (klassieke) array toe aan de lijst.

8) Schrijf een methode **sorteer()** die de kaart sorteert op prijs: de duurste dranken komen bovenaan te staan. Test in je testklasse.

9) Pas de methode **sorteer** aan: zorg dat dranken op prijs gesorteerd worden, en dat bovendien de dranken die dezelfde prijs hebben dan nog eens eerst de niet alcoholische komen en dan de alcoholische.

10) Schrijf een methode **sorteerOpNaam()** die de lijst van dranken op naam sorteert .