

## HYPNOSE

We bouwen een applicatie die een draaiende hypnose-schijf toont.

De voornaamste JavaFX klassen die we voor deze oefening nodig hebben zijn:

- [`javafx.animation.RotateTransition`](#)
- [`javafx.animation.Interpolator`](#)
- [`javafx.animation.Timeline`](#)
- [`javafx.util.Duration`](#)

Raadpleeg in eerste instantie de [JavaFX documentatie](#) als je ergens vast zit!



### 1 WIREFRAME

De wireframe die bij deze oefening hoort is triviaal. Je mag deze als oefening bouwen met behulp van een tool naar keuze.

### 2 HOOFDSCHERM AANMAKEN – MVP

Er is geen *model* klasse.

De *view* klasse is **HypnoseView**. **HypnoseView** is een **BorderPane**. De **initialiseNodes** en **layoutNodes** methodes zijn reeds uitgewerkt. De **animate** methode werken we uit in punt 3.

Er is geen *presenter* klasse..

De **Main** klasse is gegeven en hoeft niet aangepast te worden.

### 3 UI OPBOUWEN

We implementeren de methode **animate**:

- Maak een nieuwe lokale variabele aan van het type **RotateTransition**.
- De transitie moet werken met de **Node** genaamd **disc**. (methode **setNode** of via constructor)
- Zorg voor een draaihoek van 360°.
- Zorg er voor dat een cyclus anderhalve second duurt.
- Zorg er voor dat er oneindig aantal cycli plaatsvinden.
- Zorg voor een *lineaire* interpolatie. (methode **setInterpolator**)

### 4 AFHANDELEN EVENTS

Er is geen presenter in deze applicatie.