

P1W1 Opdracht Driehoek

Werk een algoritme uit om een driehoek van de getallen 42 weer te geven. Eerst vraag je aan de gebruiker het af te drukken aantal regels. Vervolgens druk je op eerste regel het getal 42 af, op de volgende regel tweemaal het getal 42 enzovoort tot het gewenste aantal regels bereikt is.

Zet om naar Java en test uit!

Tip: Je zal gebruik moeten maken van een dubbele while lus.

Een voorbeeld van uitvoer:

```
Geef de hoogte in: 8
42
42 42
42 42 42
42 42 42 42
42 42 42 42 42
42 42 42 42 42 42
42 42 42 42 42 42 42
42 42 42 42 42 42 42 42
```