

P2W1 Opdracht Punt 2

Maak een nieuwe module Punt_2 en kopieer de 3 klassen van de module Punt hierin. Doe vervolgens de volgende aanpassingen:

Klasse Punt

- Voeg een lege default *constructor* toe.
- Voeg een **toString**-methode toe die de gegevens in de vorm (x,y) als een **String** teruggeeft.

Klasse Punt3D

- Voeg een lege default *constructor* toe.
- Voeg een **toString**-methode toe die de gegevens in de vorm (x,y,z) als een **String** teruggeeft.

Klasse TestPunt

Maak gebruik van de volgende klasse om je klassen te testen:

```
public class TestPunt {  
    public static void main(String[] args) {  
        Punt defaultPunt = new Punt();  
        System.out.println("Default punt: " + defaultPunt);  
  
        Punt3D defaultPunt3D = new Punt3D();  
        System.out.println("Default punt3D: " + defaultPunt3D);  
  
        Punt punt = new Punt(2, 3);  
        System.out.println("Punt: " + punt);  
  
        Punt3D punt3D = new Punt3D(4, 5, 6);  
        System.out.println("Punt3D: " + punt3D);  
    }  
}
```

Verwachte uitvoer (1 run):

```
Default punt: (0,0)  
Default punt3D: (0,0,0)  
Punt: (2,3)  
Punt3D: (4,5,6)
```