

- 1) Calcule a raiz quadrada de um número digitado pelo usuário

```
math.sqrt()
```

- 2) Calcule a raiz quadrada arredondado para cima

```
math.ceil()
```

- 3) Calcule a raiz quadrada arredondado para baixo

```
math.floor()
```

- 4) Crie um programa que leia um número Real qualquer pelo teclado e mostre na tela a sua porção Inteira.

```
math.trunc()
```

- 5) Faça um programa que leia o comprimento do cateto oposto e do cateto adjacente de um triângulo retângulo. Calcule e mostre o comprimento da hipotenusa.

```
hipotenusa = math.hypot(catetoOposto,catetoAdjacente)
```

- 6) Faça um programa que leia um ângulo qualquer e mostre na tela o valor do seno, cosseno e tangente desse ângulo.

```
seno = math.sin(math.radians(angulo))
```

```
cosseno = math.cos(math.radians((angulo)))
```

```
tangente = math.tan(math.radians(angulo))
```

- 7) Um professor quer sortear um dos seus quatro alunos para apagar o quadro. Faça um programa que ajude ele, lendo o nome dos alunos e escrevendo na tela o nome do escolhido.

```
Import random
```

(Dica) leia quatro números em variáveis do tipo string e depois adicione em uma lista

```
escolhido = random.choice(lista)
```

- 8) O mesmo professor do desafio 019 quer sortear a ordem de apresentação de trabalhos dos alunos. Faça um programa que leia o nome dos quatro alunos e mostre a ordem sorteada.

```
lista = [n1,n2,n3,n4]
```

```
random.shuffle(lista)
```