



## Reglamento para el torneo DotaPy Season 2

---

### Formato

1. El total de equipos inscriptos se dividirán en cuatro grupos, donde jugarán partidas todos contra todos en formato Bo2.
2. Los 2 mejores de cada grupo avanzan a la upper bracket donde jugarán partidas Bo3. Los equipos en las posiciones 3 y 4 de cada grupo avanzan a la lower bracket donde jugarán partidas Bo1. Los últimos 2 de cada grupo se eliminan del torneo.
3. La final se jugará en formato Bo5.

### Premios

1. **US\$ 200** para el primer lugar + mouse pads (48x38 cm) cortesía de KRAFT Py.
2. **US\$ 50** para el segundo lugar.

### Equipos

1. Todos los jugadores de cada equipo deben estar registrados en la página web de DotaPy. Para eso, ingresen a <http://dotapy.com/> e inicien sesión con su cuenta de Steam.
2. La inscripción se realizará enviando un correo a [info@dotapy.com](mailto:info@dotapy.com) con los siguientes datos:
  - a. Nombre del equipo, nombre corto y logotipo.
  - b. Nombre verdadero del capitán y medio de contacto (de preferencia WhatsApp).
  - c. Integrantes del equipo con los siguientes datos:
    - i. Apodo del jugador
    - ii. Nombre verdadero del jugador
    - iii. ID de amigo de Dota 2
    - iv. URL de perfil del jugador en la página web de DotaPy (ejemplo: <http://dotapy.com/jugador/1-gavokaotik>)
3. La fecha límite de inscripción de equipos y pago es el 1 de agosto de 2015. La inscripción no se aprobará hasta que no se envíen todos los datos solicitados en el punto anterior y se haya abonado la suma correspondiente.
4. La información oficial de cada jugador debe ser constante durante su participación en el torneo. Debe ser posible identificar correctamente a los jugadores de cada equipo.
5. Cada equipo deberá abonar la suma de Gs. 60.000 para participar del torneo, independientemente de la cantidad de jugadores con los que cuente.

6. Los equipos estarán integrados por un mínimo de 5 (cinco) jugadores y un máximo de 7 (siete), donde al menos 4 de ellos deben ser paraguayos y/o residentes de Paraguay, y para jugar una partida debe haber mayoría de jugadores paraguayos (no menos de 3).
7. Un jugador no puede participar en dos o más equipos durante el torneo. De darse este caso, tanto el equipo original del jugador como el equipo donde participa ilegalmente serán descalificados.

### Pre partida

1. Todas las partidas del torneo se jugarán a través de Steam.
2. El modo de juego es Modo Capitán y Brasil es el único servidor habilitado.
3. Los administradores de la partida se encargarán de comunicar a ambos capitanes el momento en el que la sala se crea. Normalmente debería ser de 10 a 15 minutos antes de la hora de arranque definida oficialmente.
4. Se habilitarán los espectadores con 2 minutos de retraso.
5. Se prohíbe la presencia de personas ajenas a la organización del torneo, casters habilitados y jugadores de la partida.
6. A partir del primer equipo que se encuentre listo (cuenta con sus 5 jugadores listos y el capitán lo hace saber en el chat de la sala), el otro equipo cuenta con 15 minutos para completar su plantilla. Por cada 15 minutos de retraso, se le adjudicará una victoria al equipo que ya se encuentre listo. Esto afecta a todos los formatos, sean Bo1, Bo2, Bo3 o Bo5.

### Partida

1. La victoria se obtiene por rendición del equipo contrario o por destruir el ancestral del equipo contrario.
2. Ambos equipos cuentan con 10 minutos para pausas. Si el tiempo de pausas de algún equipo se termina, dicho equipo ya no podrá pausar sea cual fuere el motivo.
3. Si a un equipo le faltan jugadores y ya no tiene tiempo de pausa, es decisión del equipo retirarse del juego o continuar.
4. El equipo contrario está obligado a pausar en caso de que el equipo contrario se desconecte en su totalidad. En caso de que no vuelvan en 10 minutos, se le adjudicará la victoria al equipo aún presente.
5. Una vez pausada la partida la misma no se podrá reanudar si el consentimiento de ambos equipos.
6. Remakes sólo podrán solicitarse antes del first blood o antes de los 5 minutos de partida. Para los remakes, los equipos están obligados a utilizar los mismos héroes elegidos en la partida cancelada.
7. Si un equipo escribe GG en el chat global y la partida no termina a los 10 segundos, se considera un GG falso. Sin una explicación valedera del por qué se arrepintieron de su decisión, el árbitro de la partida considerará que el equipo se rindió y se adjudicará la victoria al equipo contrario. Sólo se podrá “arrepentirse” una vez.

### Calendario

1. La fecha de inicio del torneo es el 10 de agosto de 2015. Ese día se jugarán las primeras partidas de grupo.

2. Durante la fase de grupos, los administradores y los capitanes de equipos se pondrán de acuerdo para establecer los horarios que mejor convengan. Para eso, los administradores harán públicos sus horarios disponibles.
3. Los horarios de las rondas y las partidas no están definidos aún, por lo que la administración de DotaPy, junto con los capitanes de los equipos, definirá los horarios posteriormente.

## Conducta

1. Se permite a los equipos utilizar el medio de comunicación a distancia (chat de Steam, Skype, TeamSpeak, RaidCall, etc.) que prefieran.
2. Durante el desarrollo de la partida, el chat global queda prohibido. Es posible, sin embargo, comunicarse durante una pausa.
3. Los insultos a otros jugadores o a algún miembro de la administración quedan absolutamente prohibidos en cualquier momento de la partida (draft, partida, finalización).
4. El árbitro de la partida tiene la potestad para penalizar acciones hostiles cuando así lo considere. Las penalizaciones posibles incluyen: advertencia, pérdida de tiempo de pick en Modo Capitán, pérdida de partida, descalificación del jugador o equipo, baneo temporal o permanente de cualquier futuro torneo de DotaPy.
5. Las penalizaciones se pueden apelar, para lo cual la administración de DotaPy designará un grupo de administradores y capitanes de otros equipos para tomar una decisión en base a las pruebas.
6. La administración de DotaPy tiene la potestad de cambiar el reglamento, siempre con el consenso de los capitanes, con el fin de asegurar la integridad del torneo.