



---

## RÁNKING DOTAPY

---

El Ránking DotaPy es nuestro nuevo aporte a la comunidad, el cual consiste en la creación de lobbies competitivos en el cual los participantes pueden demostrar sus habilidades y conocer a otros jugadores. Tras cada partida, registraremos el desempeño de cada jugador, y con esos datos crearemos el ránking de los mejores jugadores de la comunidad paraguaya.

---

## REQUISITOS PARA LA PARTICIPACIÓN

---

1. Ser paraguayo y/o residente de Paraguay. Esto incluye:
  - a. Ser paraguayo y vivir en Paraguay.
  - b. Ser paraguayo de nacimiento, pero actualmente viviendo en el extranjero.
  - c. Ser extranjero, pero actualmente viviendo en Paraguay.
    - i. Se pueden considerar casos de extranjeros que hayan vivido un tiempo en Paraguay.
2. Registrarse en el sitio web <http://dotapy.com/> con su cuenta de Steam.

---

## LOBBY

---

1. La contraseña del lobby y el administrador que lo creó se publicarán entre 15 y 20 minutos antes de iniciar tanto en la [fanpage de DotaPy en Facebook](#) y en la guild **Ránking DotaPy** (RkDotaPy) en Dota 2.
2. Salvo indicación previa de la administración, no se admiten grupos pre-armados.
3. Una vez que se completen los 10 jugadores en el lobby, éste se cerrará para dar paso a la definición de los equipos.
4. Los equipos de la sala se definirán de la siguiente forma:
  - a. Los dos jugadores dentro del lobby con mejor posición dentro del ránking serán los capitanes.
  - b. De entre los jugadores restantes de la sala, los capitanes elegirán por turnos a los jugadores de su equipo.
  - c. El capitán con menor puntaje (o menor posición) escogerá primero, siempre y cuando no haya elegido ya en el lobby anterior. En este caso, deberá dejar que el otro capitán elija primero.
  - d. La elección se hará única y exclusivamente en el lobby. Queda estrictamente prohibidos que los capitanes armen sus equipos fuera del chat del lobby. La administración debe estar al tanto de la elección.

5. Es necesario que los que participen del lobby se encuentren registrados en el sitio web <http://dotapy.com/>. Si no están registrados, no podrán jugar.
6. El servidor de Brasil es el único servidor habilitado para las partidas.
7. Salvo que la administración imponga el modo de juego, los jugadores podrán votar por uno de los siguientes modos:
  - a. Elección libre rankeada
  - b. Modo capitán
  - c. Todos aleatorio
  - d. Menos jugados
8. Los espectadores estarán habilitados. Sin embargo, la comunicación con espectadores, de descubrirse, será penalizada.
9. La presencia de personas ajenas a la organización en el lobby está prohibida.

---

## PARTIDA

---

1. El chat global no está prohibido, siempre y cuando se mantenga el respeto entre los jugadores.
2. RMKs sólo se pueden realizar antes de que hayan transcurrido 5 minutos o antes del first blood, lo que ocurra primero.
3. En caso de RMK, el lobby se anula y se crea otro en su reemplazo. Los que jugaron la partida anterior tienen 2 minutos de prioridad sobre otros jugadores en el nuevo lobby. Pasado ese tiempo, cualquier jugador registrado podrá tomar su lugar. Sin embargo, en todos los casos de RMK, se realizarán todos los pasos de definición de equipos especificados en el apartado "Lobby" de este reglamento.
4. Cada equipo cuenta con un máximo de 10 minutos de pausas. Si se le acaba el tiempo, no podrán volver a pausar sea cual fuere el motivo, exponiéndose a penalizaciones en caso de no cumplir.
5. Durante las pausas, el tiempo de desconexión de los jugadores no corre.
6. Si por algún motivo todo el equipo contrario se desconecta, el equipo que permanece en juego deberá pausar la partida hasta que la organización entre en contacto con los afectados y decida qué medidas tomar.
7. Los jugadores que participan en partidas del ranking tienen disponible el canal de TeamSpeak de DotaPy (más información para acceder en el sitio web de DotaPy) si desean utilizarlo. La contraseña del bando de su partida será la misma contraseña utilizada para ingresar al lobby.

---

## RÁNKING

---

1. El ranking se actualizará con un máximo de 30 minutos después de finalizar un lobby.
2. Una ronda de lobbies consiste en un máximo de 2 lobbies creados en simultáneo.
3. Las rondas están separadas en intervalos de 1 hora, y siempre se crean en los horarios determinados. Si un lobby no se completa antes de que inicie la siguiente ronda, el mismo se eliminará.
4. Los horarios definidos para las rondas de lobbies serán los siguientes:

Viernes	Sábado	Domingo
21:00	21:00	18:00
22:00	22:00	19:00
23:00	23:00	20:00
00:00	00:00	21:00
	01:00	

5. Se calificará a todos los jugadores en un ránking general y en otro dependiendo de su rol en la partida (carry, support, mid y offlane).
6. Se adjudicará 20 puntos por victoria, y se restarán 20 puntos por derrota.
7. Para ordenar el ránking se tendrán en cuenta las siguientes estadísticas: kills, deaths, assists, last hits, denies, GPM y XPM. El orden de desempate de estas estadísticas será el siguiente:
  - a. Para el ránking general: puntaje, partidas jugadas (menor a mayor), victorias, derrotas (menor a mayor), kills, deaths (menor a mayor), assists, last hits, denies, top GPM, top XPM.
  - b. Para el ránking de carries: puntaje, partidas jugadas (menor a mayor), victorias, derrotas (menor a mayor), kills, assists, deaths (menor a mayor), last hits, top GPM, top XPM, denies.
  - c. Para el ránking de supports: puntaje, partidas jugadas (menor a mayor), victorias, derrotas (menor a mayor), assists, deaths (menor a mayor), kills, denies, last hits, top XPM, top GPM.
  - d. Para los ránking de midders y offlaners: los criterios son los mismos que los del ránking general.

---

## PENALIZACIONES

---

1. Si un jugador decide denunciar a otro, debe proporcionar evidencia (fotográfica o testimonios de testigos) y reportar a un administrador (ya sea dentro de Steam o en la [fanpage de DotaPy](#)) hasta dentro de 1 hora después de terminar la partida. Cualquier denuncia tras ese tiempo será ignorada.
  2. La administración tiene la potestad de imponer penalizaciones cuando lo considere necesario, previa notificación al afectado.
  3. La administración tomará medidas contra los jugadores que sean denunciados en repetidas ocasiones por los miembros de su equipo en cuanto a su desempeño.
  4. La escala de penalizaciones de puntajes es la siguiente:
    - a. Denuncia menor: 5 puntos
    - b. Denuncia intermedia: 10 puntos
    - c. Denuncia grave: 15 puntos
    - d. Abandono por desconexión tras 5 minutos: 20 puntos
    - e. Abandono instantáneo: 40 puntos
-