## Repetição – Lista 2

Eduardo Piveta

18. 
$$\odot$$
 Georg Cantor demonstrou que os números racionais são enumeráveis pela sequência:  $\frac{1}{1}$ ,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro escrever "Digite quantos numeros calcular:" ler faltaCalcular

```
rodada := 1
enquanto faltaCalcular != 0
numerador := 1
enquanto numerador < rodada e faltaCalcular != 0
se faltaCalcular = 1
escrever "O valor solicitado eh " + numerador +
"/" + (rodada - numerador)
faltaCalcular := faltaCalcular - 1
numerador := numerador + 1
rodada := rodada + 1</pre>
```

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro

escrever "Digite quantos numeros calcular:"

ler faltaCalcular

rodada := 1

Como eu sei que já estou no enésimo?

## enquanto faltaCalcular != 0

numerador := 1

enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0 se faltaCalcular = 1

escrever "O valor solicitado eh " + numerador + "/" + (rodada - numerador)

faltaCalcular := faltaCalcular - 1

numerador := numerador + 1

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

```
rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro escrever "Digite quantos numeros calcular:"
```

ler faltaCalcular

rodada := 1

Calculando os valores usando "rodadas"

enquanto faltaCalcular != 0

```
numerador := 1
```

enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0 se faltaCalcular = 1

escrever "O valor solicitado eh " + numerador + "/" + (rodada - numerador)

faltaCalcular := faltaCalcular - 1

numerador := numerador + 1

$$\frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{2}{1}, \frac{1}{3}, \frac{2}{2}, \frac{3}{1}, \frac{1}{4}, \frac{2}{3}, \frac{3}{2}, \frac{4}{1}, \frac{1}{5}, \frac{2}{4}, \frac{3}{3}, \frac{4}{2}, \frac{5}{1}, \frac{1}{6}, \frac{2}{5}, \dots$$

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro escrever "Digite quantos numeros calcular:"

ler faltaCalcular

rodada := 1

Calculando os valores usando "rodadas"

enquanto faltaCalcular != 0

numerador := 1

enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0 se faltaCalcular = 1

escrever "O valor solicitado eh " + numerador + "/" + (rodada - numerador)

faltaCalcular := faltaCalcular - 1

numerador := numerador + 1

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro escrever "Digite quantos numeros calcular:"

ler faltaCalcular

rodada := 1

Calculando os valores usando "rodadas"

enquanto faltaCalcular != 0

numerador := 1

enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0 se faltaCalcular = 1

escrever "O valor solicitado eh " + numerador + "/" + (rodada - numerador)

faltaCalcular := faltaCalcular - 1

numerador := numerador + 1

$$\frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{2}{1}, \frac{1}{3}, \frac{2}{2}, \frac{3}{1}, \frac{1}{4}, \frac{2}{3}, \frac{3}{2}, \frac{4}{1}, \frac{1}{5}, \frac{2}{4}, \frac{3}{3}, \frac{4}{2}, \frac{5}{1}, \frac{1}{6}, \frac{2}{5}, \dots$$

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro escrever "Digite quantos numeros calcular:"

ler faltaCalcular

rodada := 1

Calculando os valores usando "rodadas"

enquanto faltaCalcular != 0

numerador := 1

enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0 se faltaCalcular = 1

escrever "O valor solicitado eh " + numerador + "/" + (rodada - numerador)

faltaCalcular := faltaCalcular - 1

numerador := numerador + 1

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

Fazer um algoritmo que leia N e escreva o enésimo número desta sequência. Exemplo: lê: 8 escreve: 2 / 3

rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro escrever "Digite quantos numeros calcular:"

ler faltaCalcular

rodada := 1

Calculando os valores usando "rodadas"

enquanto faltaCalcular != 0

numerador := 1

enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0 se faltaCalcular = 1

escrever "O valor solicitado eh " + numerador + "/" + (rodada - numerador)

faltaCalcular := faltaCalcular - 1

numerador := numerador + 1

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

```
rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro
escrever "Digite quantos numeros calcular:"
ler faltaCalcular
                                Dentro de cada rodada
rodada := 1
                                incrementa-se o
enquanto faltaCalcular != 0
                                numerador
 numerador := 1
 enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0
   se faltaCalcular = 1
     escrever "O valor solicitado eh " + numerador +
"/" + (rodada - numerador)
   faltaCalcular := faltaCalcular - 1
   numerador := numerador + 1
 rodada := rodada + 1
```

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

```
rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro
escrever "Digite quantos numeros calcular:"
ler faltaCalcular
                                Para mostrar apenas o
rodada := 1
                                 último valor (que é o
enquanto faltaCalcular != 0
                                solicitado)
 numerador := 1
 enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0
   se faltaCalcular = 1
     escrever "O valor solicitado eh " + numerador +
"/" + (rodada - numerador)
   faltaCalcular := faltaCalcular - 1
   numerador := numerador + 1
 rodada := rodada + 1
```

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

```
rodada, numerador, faltaCalcular: inteiro
escrever "Digite quantos numeros calcular:"
ler faltaCalcular
rodada := 1
enquanto faltaCalcular != 0
 numerador := 1
 enquanto numerador < rodada e faltaCalcular !=0
   se faltaCalcular = 1
     escrever "O valor solicitado eh " + numerador +
"/" + (rodada - numerador)
   faltaCalcular := faltaCalcular - 1
   numerador := numerador + 1
 rodada := rodada + 1
```

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

```
ex18.cpp ex18a.cpp
    #include <cstdlib>
    #include <iostream>
    using namespace std;
    int main(int argc, char *argv[])
        int rodada, numerador;
        int faltaCalcular;
        printf("Digite quantos numeros calcular:\n");
        scanf("%d", &faltaCalcular);
        rodada = 1;
        while (faltaCalcular != 0) {
           numerador = 1;
           while (numerador < rodada && faltaCalcular !=0) {
              if (faltaCalcular == 1)
                 printf("O valor solicitado eh %d/%d\n", numerador, rodada - numerador);
              faltaCalcular = faltaCalcular - 1;
              numerador = numerador + 1:
           rodada = rodada + 1:
        system("PAUSE");
```

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{1}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{2}$ ,  $\frac{3}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ ,  $\frac{4}{1}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{2}{4}$ ,  $\frac{3}{3}$ ,  $\frac{4}{2}$ ,  $\frac{5}{1}$ ,  $\frac{1}{6}$ ,  $\frac{2}{5}$ , ...

```
ex18.cpp ex18a.cpp
    #include <cstdlib>
   #include <iostream>
    using namespace std;
    int main(int argc, char *argv[])
        int f, num, r = 1;
        printf("Digite quantos numeros calcular:\n");
        scanf("%d", &f);
        for(; f != 0; r++)
           for (num = 1; num < rodada && f !=0; num++, f--);
        printf("O valor solicitado eh %d/%d\n", num - 1, r - num);
        system("PAUSE");
```