

Lógica e Algoritmo – ELC1064

Prof. Cesar Tadeu Pozzer

02/2020

Programa da Disciplina

- UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO E CONCEITOS
 - 1.1 – Terminologia básica.
 - 1.2 – Noções de arquitetura e organização.
 - 1.3 – Noções básicas de sistemas operacionais.
- UNIDADE 2 - LÓGICA DA PROGRAMAÇÃO
 - 2.1 – Conceito de problemas e enunciados de problemas.
 - 2.2 – Conceito de algoritmo.
 - 2.3 – Conceito de programa.
 - 2.4 – Etapas da solução de um problema.
- UNIDADE 3 - METODOLOGIAS DE PROJETOS DE PROGRAMAS
 - 3.1 - Dado e resultado.
 - 3.2 - Instruções (comandos).
 - 3.3 - Métodos para representação de algoritmos.
 - 3.4 - Prática de solução de pequenos problemas.
- UNIDADE 4 - DADOS, EXPRESSÕES E ALGORITMOS SEQUENCIAIS
 - 4.1 – Tipos de dados.
 - 4.2 – Constantes e variáveis.
 - 4.3 – Expressões.
 - 4.4 – Atribuição.
 - 4.5 – Entrada e saída.
- UNIDADE 5 - ALGORITMOS ESTRUTURADOS
 - 5.1 – Execução condicional.
 - 5.2 – Estruturas de repetição.
 - 5.3 – Contadores e acumuladores.
- UNIDADE 6 - DADOS ESTRUTURADOS
 - 6.1 – Variáveis compostas homogêneas.
 - 6.1.1 – Unidimensionais.
 - 6.1.2 – Multidimensionais.
 - 6.2 – Variáveis compostas heterogêneas.
 - 6.3 – Ponteiros e estruturas dinâmicas.
- UNIDADE 7 - MODULARIZAÇÃO
 - 7.1 – Subprogramas.
 - 7.2 – Argumentos.
 - 7.3 – Recursividade.
- UNIDADE 8 – PROCESSAMENTO DE ARQUIVOS
 - 8.1 – Arquivo texto
 - 8.2 – Arquivo binário