



FACULDADE DE TECNOLOGIA DE BAURU

## Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Redes de Computadores			1o Semestre/2019
Disciplina			Sigla
Algoritmos			IAL006
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	2	2	80
Professor			
ANDERSON FRANCISCO TALON			
Ementa			
Método para desenvolvimento de algoritmos. Modularidade e abstração. Tipos de dados básicos e representações gráficas dos principais comandos nas linguagens procedurais. Expressões aritméticas, lógicas e literais. Estruturas básicas de programas (sequência, iteração, seleção simples e múltipla). Algoritmos para manipulação de estruturas básicas			
Objetivo			
Ao final da disciplina o aluno será capaz de: analisar problemas, e projetar, validar soluções computacionais para os mesmos, através do uso de metodologias, técnicas e ferramentas de programação envolvendo elementos básicos da construção de algoritmos e programas de computador			
Metodologia			
Aulas teóricas e práticas Visita Técnica			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $\max((A1 + A2) / 2, EX)$			
Legendas :			
Avaliação 1 - - Avaliação 1			
Avaliação 2 - - Avaliação 2			
Exame - - Exame			
Plano de Aula			
1 Método para desenvolvimento de algoritmos -> Método para desenvolvimento de algoritmos			
2 Método para desenvolvimento de algoritmos -> Método para desenvolvimento de algoritmos			
3 Modularidade e abstração -> Modularidade e abstração			
4 Modularidade e abstração -> Modularidade e abstração			
5 Tipos de dados básicos -> Tipos de dados básicos			
6 Tipos de dados básicos -> Tipos de dados básicos			
7 Representações gráficas -> Representações gráficas			
8 Visita Técnica -> Visita Técnica			
9 Avaliação 1 -> Avaliação 1			
10 Expressões aritméticas, lógicas e literais -> Expressões aritméticas, lógicas e literais			
11 Estruturas básicas de programas (sequência) -> Estruturas básicas de programas (sequência)			
12 Estruturas básicas de programas (iteração) -> Estruturas básicas de programas (iteração)			
13 Estruturas básicas de programas (seleção simples) -> Estruturas básicas de programas (seleção simples)			
14 Estruturas básicas de programas (seleção múltipla) -> Estruturas básicas de programas (seleção múltipla)			



FACULDADE DE TECNOLOGIA DE BAURU

## Plano de Ensino

- 15 Algoritmos para manipulação de estruturas básicas -> Algoritmos para manipulação de estruturas básicas
- 16 Algoritmos para manipulação de estruturas básicas -> Algoritmos para manipulação de estruturas básicas
- 17 Avaliação 2 -> Avaliação 2
- 18 Revisão -> Revisão
- 19 Exame -> Exame
- 20 Vista Provas / Fechamento Notas / Fechamento Semestre -> Vista Provas / Fechamento Notas / Fechamento Semestre

### Bibliografia Basica

PIVA JUNIOR, Dilermando (org.). Algoritmos e Programação de Computadores. 1a ed. Campus RJ, 2012.  
PEREIRA, Silvio do Lago. Algoritmos e lógica de programação em C. Erica, 2010.  
CONCILIO, R; FURLAN, M A; GOMES, M; SOARES, M. Algoritmos e lógica de programação. Cengage, 2011.

### Bibliografia Complementar

MENEZES, N.N.C. Introdução à programação com Python - Algoritmo e lógica de programação para iniciantes.  
MANZANO, José Augusto N. G; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação. 22. ed. São Paulo: Érica, 2009.  
FEOFIOFF, P. Algoritmos em Linguagem C. São Paulo: Campus, 2009.  
CORMEN, Thomas H; LEISERSON, Charles E; RIVEST, Ronald L. Introduction to algorithms. MIT Press, 2009.  
ASCENCIO, A. F. G, CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores: algoritmos, Pascal e C/C++ e Java. 2a Ed. São Paulo: Longman, 2007.  
ARAUJO, E C. DE. Algoritmos - Fundamento e Prática. Visual Books, 2007.

### Bibliografia Referencia

DOWNEY, A. Think Python, 2008, GNU free documentation License.  
DOWNEY, A; ELKNER, J. MEYERS, C. Como Pensar como um Cientista da Computação, GNU free documentation Licence.

Responsavel pela Disciplina

\_\_\_\_\_  
ANDERSON FRANCISCO TALON

//

Coordenador pelo Curso

\_\_\_\_\_  
ALEXANDRE GALVANI

//