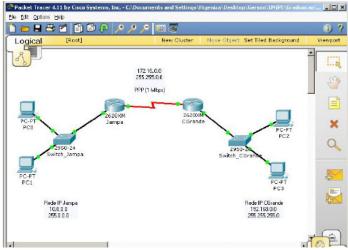
Interconexão de LANs através de uma WAN PPP OBJETIVO DESTE EXERCÍCIO:

O objetivo deste exercício é permitir realizar a interconexão de duas redes locais remotas por um enlace PPP dedicado, através de roteamento estático.

1ª Etapa: Montando a topologia física

Montar a topologia física conforme mostrado na figura abaixo, utilizando switches modelo 2950-24 e Roteadores modelo 2620XM:



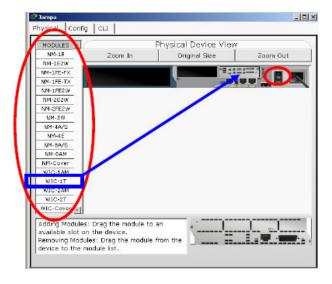
PCs e Redes Locais:

1. Adicione os PCs e Switches na Área de Trabalho, conforme ilustrado na Figura.

Instalando os Roteadores:

Por padrão, os Roteadores Cisco Systems da linha 2600 são modulares e precisam que suas interfaces WAN sejam previamente instaladas. Para isso vamos realizar o seguinte procedimento:

- 1. Clique no Roteador;
- 2. Na janela do Roteador que foi aberta, clique na guia "Physical", conforme figura abaixo:

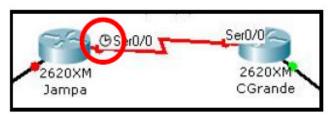


3. Desligue o Roteador;

- 4. Em "MODULES", clique em WIC-1T e arraste-a para o slot vazio, conforme indicado pela seta azul na figura acima;
- 5. Ligue o Roteador;
- 6. Repita os passos de 1 a 6 no outro Roteador (CGrande) do cenário;

Conectando os Roteadores:

Como pode ser visto na figura abaixo, no lado da conexão do Roteador Jampa existe o símbolo de um relógio, o que indica que esta interface precisa fornecer o clock (sincronismo) do enlace.



Esta interface será denominada DCE. Portanto, vamos adotar o seguinte procedimento:

- 1. Agora, na Barra de Ferramentas da Área de Trabalho (3) clique em "Connections";
- 2. Ao lado, na Caixa de Seleção Específica de Dispositivo (4), clique sobre o ícone relativo à *Copper Straight-through* (cabo UTP Direto);
- 3. Para efetuar a conexão entre os dispositivos e o Hub, clique sobre o PC (selecione FastEthernet) e depois clique sobre o Hub (e selecione qualquer porta que estiver livre). Repita esta operação para realizar a conexão de todos os dispositivos do cenário.
 - a) Obs.: A luz verde sob a conexão indica que existe passagem de sinal no enlace (há link). A luz vermelha mostra que não há passagem de sinal (não há link).
- 4. Clique em "Serial DCE" (ícone de um raio vermelho com um relógio);
- 5. Clique primeiro no Roteador do lado esquerdo (Jampa) e selecione Serial0/0;
- 6. Clique agora no Roteador do lado direito (CGrande) e selecione Serial0/0;
- 7. Apenas posicione o mouse (não clique) sobre o novo enlace WAN criado (raio vermelho) para verificar a identificação das interfaces (s0/0) e o lado DCE (com relógio) e o lado DTE (sem relógio).

2ª Etapa: Configurando o endereçamento lógico das estações

Iremos utilizar o seguinte esquema de endereçamento IP:

- 1. Para as estações da LAN Jampa, a rede IP será 10.0.0.0 com máscara 255.0.0.0;
 - PC0 = 10.0.0.2;
 - PC1 = 10.0.0.3;
 - Obs.: Lembrar que agora, além do IP e Máscara, em cada PC também deverá ser configurado o endereço do Default Gateway = 10.0.0.1;
- 2. Para as estações da LAN CGrande a rede IP será 172.16.0.0 com máscara 255.255.0.0;
 - PC2 = 192.168.0.2;
 - PC3 = 192.168.0.3;
 - Obs.: Lembrar que agora, além do IP e Máscara, em cada PC também deverá ser configurado o endereço do Default Gateway = 192.168.0.1;

3ª Etapa: Configurando o Roteador

Roteador Jampa:

1. Clique no Roteador do lado esquerdo (Jampa)

- 2. Na janela que foi aberta, clique na guia "CLI"
- 3. Para configurar o Roteador, devemos entrar no seu modo de configuração, para isso:
 - a) Pressione ENTER
 - b) No prompt "router>" digite *enable*
 - c) No prompt "router#" digite configure terminal
 - d) No prompt ""router(config)#" digite configure terminal
 - e) No prompt "router(config)#" digite hostname jampa
- 4. Agora devemos fazer a configuração de roteamento:
 - a) No prompt "jampa(config)#" digite *ip route 192.168.0.0 255.255.255.0* 172.16.0.2
- 5. Agora precisamos fazer a configuração das interfaces:
 - a) No prompt "jampa(config)#" digite interface f0/0
 - b) No prompt "jampa(config-if)#" digite ip address 10.0.0.1 255.0.0.0
 - c) No prompt "jampa(config-if)#" digite no shutdown
 - d) No prompt "jampa(config-if)#" digite exit
 - e) No prompt "jampa(config)#" digite interface s0/0
 - f) No prompt "jampa(config-if)#" digite ip address 172.16.0.1 255.255.0.0
 - g) No prompt "jampa(config-if)#" digite encapsulation ppp
 - h) No prompt "jampa(config-if)#" digite clock rate 1000000
 - i) No prompt "jampa(config-if)#" digite bandwidth 1000
 - i) No prompt "jampa(config-if)#" digite *no shutdown*
 - k) No prompt "jampa(config-if)#" digite exit
 - l) No prompt "jampa(config)#" digite end

Roteador CGrande:

- 1. Clique no Roteador do lado direito (CGrande)
- 2. Na janela que foi aberta, clique na guia "CLI"
- 3. Para configurar o Roteador, devemos entrar no seu modo de configuração, para isso:
 - a) Pressione ENTER
 - b) No prompt "router>" digite *enable*
 - c) No prompt "router#" digite configure terminal
 - d) No prompt ""router(config)#" digite configure terminal
 - e) No prompt "router(config)#" digite hostname cgrande
- 4. Agora devemos fazer a configuração de roteamento:
 - a) No prompt "cgrande(config)#" digite ip route 10.0.0.0 255.0.0.0 172.16.0.1
- 5. Agora precisamos fazer a configuração das interfaces:
 - a) No prompt "cgrande(config)#" digite interface f0/0
 - b) No prompt "cgrande(config-if)#" digite *ip address 192.168.0.1* 255.255.255.0
 - c) No prompt "cgrande(config-if)#" digite no shutdown
 - d) No prompt "cgrande(config-if)#" digite exit
 - e) No prompt "cgrande(config)#" digite interface s0/0
 - f) No prompt "cgrande(config-if)#" digite ip address 172.16.0.2 255.255.0.0
 - g) No prompt "cgrande(config-if)#" digite encapsulation ppp
 - h) No prompt "cgrande(config-if)#" digite bandwidth 1000
 - i) No prompt "cgrande(config-if)#" digite no shutdown
 - j) No prompt "cgrande(config-if)#" digite exit
 - k) No prompt "cgrande(config)#" digite end

4ª Etapa: Verificando a conectividade entre redes e o domínio de broadcast

Com o uso de Roteadores, também temos a definição de domínio de broadcast, visto que os Roteadores, por padrão, não deixam passar tráfego de broadcast de uma rede para outra. Sendo assim, ao simularmos o trafego de pacotes de teste de conexão (ICMP Echo) de uma rede para outra, deveremos analisar o comportamento do ARP enviando sua solicitação em broadcast somente até o Roteador (não passando dele).

Um outro aspecto interessante, conforme trabalhamos em sala de aula, é analisarmos que o ARP será realizado agora para descobrir o endereço da interface do Roteador (que esta servindo de Gateway) para que, em seguida o o pacote do ICMP Echo possa alcançar a outra rede.

- 1. Vamos novamente filtrar o que queremos ver durante o processo desta simulação, clicando na opção "Edit Filters" e em seguida deixando selecionado apenas as opções ICMP e ARP:
- 2. Vamos analisar a tabela ARP das estações PC0 e PC1 (LAN Jampa), PC2 e PC3 (LAN CGrande) que estarão envolvidas na transmissão de dados, clicando sobre os seus ícones e em seguida clicando na opção "Command Prompt" dentro da guia "Desktop";
 - a) Na tela de prompt de comando que apareceu digite o comando "ARP –a" para verificar o conteúdo da sua tabela ARP;
 - b) Caso não esteja vazia, digite o comando "ARP -d" para limpar o seu conteúdo;
 - c) Feche a janela;
 - d) Repita estas mesas ações para todas as 4 estações (PCs);
- 3. Gerar o tráfego de *ICMP Echo* entre duas estações de trabalho que estão em redes da mesma LAN Jampa (Entre o **PC0** → **PC1**);
- Clique sobre o botão "Play" para iniciar a simulação e analise o resultado (o tráfego de broadcast irá ficar "preso" no domínio de broadcast formado pela VLAN, não atingindo os hosts da outra VLAN);
- 5. Chama a tela de "Command Prompt" das estações e analise o conteúdo de suas tabelas ARP.
- 6. Gerar o tráfego de *ICMP Echo* entre duas estações de trabalho que estão em LANs diferentes (Entre o **PC1** → **PC3**);
- 7. Clique sobre o botão "Play" para iniciar a simulação e analise o resultado;
- 8. Chama a tela de "Command Prompt" das estações e analise o conteúdo de suas tabelas ARP.
- 9. Gere outros tráfegos e analise novamente as tabelas ARPs de cada estação.