Programozási tételek

Ez a file önmagában nem biztosít elégséges tudást a tárgy teljesítéséhez! **Nem helyettesíti az előadást, csak az ott elhangzottakból egy kivonatot ad!** Mindenképpen az órai anyagokkal együtt értelmezendő, de ha azok mennek, akkor segít összefoglalni kicsit.

Egyre kevesebbet írok pluszba az egyes tételekről, nyilván sok elméleti lépés átvihető egyikről a másikra.

Figyelj rá végig, hogy itt 1-től N-ig indexelünk, nem 0-tól (N-1)-ig! Sok helyen emiatt i <= N helyett 0-tól indexelő nyelvben i < N kell, és i := 1 helyett i := 0.

Nem deklarálgatok N-eket meg i-ket, ha magától értetődő.

Egyszerű tételek (4. előadás)

Összegzés

Az Összeg egyébként **bármilyen** típus lehet (1. sor), amire értelmezett valamilyen művelet, amit összegzés jelleggel akarunk elvégezni. Ekkor arra kell figyelni, hogy a 2. sorban az **Értékek** tömb elemeinek típusát is erre javítsuk, a 3. sorban az összeg értéke a művelet nulleleme legyen és az 5. sorban a műveletet írjuk át a megfelelőre. Például, ha szövegeket akarunk összefűzni, akkor az Összeg típusa string, az **Értékek** típusa Tömb[1..N | string], a 3 sorban a kezdőérték az üres string (") az 5. sorban a művelet pedig string összefűzés (ami jelölhető plusz jellel is). Összegzéssel lehet pl. valós számokat összeszorozni is, ekkor a típus a valós számok, a tömbelemek is valósak, az összeg 1-ről indul, a művelet pedig a szorzás. Fontos, hogy a művelet zárt legyen a típusra! Kivonás művelettel nem tudunk összegezni természetes számokon, csak egészeken!

Megszámolás

```
Db: N
2
  Értékek: Tömb[1..N \mid \mathbb{R}]
  Feltétel: R → L
4
   Db := 0
5
    Ciklus i=1..N:
6
       Ha Feltétel(Értékek[i]):
7
            Db := Db + 1
        Elágazás vége
8
9
    Ciklus vége
```

Megint csak, a tömbértékek típusa változhat, de ez esetben a Feltétel függvény értelmezési tartományát is megfelelően változtatni kell. A függvény értékkészlete mindig logikai (igaz vagy hamis), hiszen egy elágazás feltételébe írjuk bele.

Maximum-kiválasztás

Indexes megoldás

Ha más típussal akarunk dolgozni, csak az Értékek tömb elemeinek típusát kell változtatni, illetve arra figyelni, hogy a feltételben adott reláció értelmezve legyen. Ez a reláció bármilyen rendezés lehet, tehát kereshetünk többek közt minimumot is vele.

Maxértékes megoldás

Itt változtatni kell a MaxÉrték típusát is, ha más típussal dolgozunk.

Eldöntés

Alap eset

Van olyan elem, amire teljesül a feltétel?

```
1 Van: L
2 Értékek: Tömb[1..N | R]
3 Feltétel: R → L
```

```
4  Van := hamis
5  i := 1
6  Ciklus amíg i <= N és !Van:
7     Van := Feltétel(Értékek[i])
8     i := i + 1
9  Ciklus vége</pre>
```

A Feltétel az Értékek elemeinek típusából rendel logikaiba. Ez bármilyen típus lehet, nem feltétlen kell valós számnak lennie, de egyezzen meg a kettő!

Fordított eset

Minden elemre teljesül a feltétel?

Kiválasztás

Adjunk meg egy olyan elemet, amire teljesül a feltétel. **BIZTOSAN VAN ILYEN ELEM** -> ezért is hívjuk a korábbi tételt maximum kiválasztásnak, mert biztosan van maximum.

Elem, Értékek elemei és Feltétel értelmezési tartománya azonos típus.

Keresés

Van olyan elem, amire teljesül a feltétel? Ha igen, melyik az? Nem követelmény, hogy legyen ilyen elem -> ezért is hívjuk a majdani összetett algoritmust feltételes maximumkeresésnek, mert nem biztos, hogy van

olyan elem, amire teljesül a feltétel, így nem is biztos, hogy van maximum.

Van-os megoldás

```
1 Elem: \mathbb{R}
2 Van: L
 3 Értékek: Tömb[1..N | ℝ]
 4 Feltétel: R → L
    -----
   i := 1
 6
   Ciklus amíg i <= N és nem Van
7
       Van := Feltétel(Értékek[i])
8
        i := i + 1
9 Ciklus vége
10 Ha Van:
11
        Elem := Értékek[i-1]
12 Elágazás vége
```

Elem, Értékek elemei és Feltétel értelmezési tartománya azonos típus.

Indexes megoldás

Összetett tételek (5. előadás)

Innentől X és Y típusokat fognak jelölni, bármi behelyettesíthető a helyükre (\mathbb{N} , \mathbb{R} , L, Ember, Képviselő, Tömb stb.), csak felesleges lenne mindenhol kifejteni, hogy mi cserélhető, mi azonos stb.

Természetes mindegyik megoldható dinamikus tömbökkel (vektor és push_back), ekkor nem kell előre megadni az eredmény tömböknek méretet.

Másolás (függvényszámítás)

```
1 Értékek: Tömb[1..N | X]
2 Eredmények: Tömb[1..N | Y]
3 Függvény: X → Y
```

```
4 Ciklus i=1..N:
5 Eredmények[i] := Függvény(Értékek[i])
6 Ciklus vége
```

A Függvény lehet az identitás is, ekkor sima másolás.

Kiválogatás

```
Értékek: Tömb[1..N | X]
   Eredmények: Tömb[1..N | X]
3 Db: N
   Feltétel: X → L
    -----
5
    Db := 0
6 Ciklus i=1..N:
7
       Ha Feltétel(Értékek[i]):
8
          Db := Db + 1
9
           Eredmények[Db] := Értékek[i]
10
        Elágazás vége
11
    Ciklus vége
```

Ha nullától indexelnénk, Db továbbra is 0-ról indulna, csak megcserélnénk a 8. és 9. sorokat.

Szétválogatás

Itt a legáltalánosabbat írom le, vannak specifikusabb megoldások az előadásban.

```
Értékek: Tömb[1..N | X]
 1
    Eredmények1: Tömb[1..N | X]
 3 Db1: N
   Feltétel1: X → L
   Eredmények2: Tömb[1..N | X]
    Db2: N
 6
    Feltétel2: X → L
 7
 8
    EredményekM: Tömb[1..N | X]
9
    DbM : N
    FeltételM: X → L
10
    -----
    Db1, Db2 ... DbM := 0
11
12
    Ciklus i=1..N:
        Ha Feltétel1(Értékek[i]):
13
14
            Db1 := Db1 + 1
            Eredmények1[Db1] := Értékek[i]
15
        Egyébként ha Feltétel2(Értékek[i]):
16
17
            Db2 := Db2 + 1
18
            Eredmények2[Db2] := Értékek[i]
```

```
19 Egyébként ha FeltételM(Értékek[i]):
20 DbM := DbM + 1
21 Eredmények[DbM] := Értékek[i]
22 Elágazás vége
23 Ciklus vége
```

Feltétel1, Feltétel2, ..., FeltételM kölcsönösen kizárják egymást minden kombinációban.

Metszet

Inline

```
Értékek1: Tömb[1..N | X]
 1
   Értékek2: Tömb[1..M | X]
   Metszet: Tömb[1..N+M | X]
 4 Db: N
    BenneVan: L
     Db := 0
 6
 7
    Ciklus i=1..N:
 8
        BenneVan := hamis
 9
        j := 1
       Ciklus amíg j <= M és nem BenneVan:
10
            BenneVan := Értékek1[i] = Értékek2[j]
11
12
            j := j + 1
13
       Ciklus vége
       Ha BenneVan:
14
            Db := Db + 1
15
16
            Metszet[Db] := Értékek1[i]
17
        Elágazás vége
18 Ciklus vége
```

Az i-s ciklus megy végig az Értékek1 tömbön, a j-s ciklus pedig Értékek2-n ellenőriz.

Függvénnyel

```
BenneVan(Elem: Y, Tömb: [1..K | Y]):
1
       Van := hamis
2
3
       i := 1
       Amíg i <= K és nem Van:
4
5
           Van := Elem = Tömb[i]
6
           i := i + 1
7
       Ciklus vége
       Return Van
8
9 BenneVan vége
```

```
Értékek1: Tömb[1..N | X]
    Értékek2: Tömb[1..M | X]
2
 3
    Metszet: Tömb[1..N+M | X]
4 Db: N
    BenneVan: X → L
    -----
 6
    Db := 0
7
    Ciklus i=1..N:
8
       Ha BenneVan(Értékek1[i], Értékek2):
9
          Db := Db + 1
           Metszet[Db] := Értékek1[i]
10
       Elágazás vége
11
12 Ciklus vége
```

A BenneVan függvény bármilyen típusra meg lehet írva, a lényeg, hogy legyen olyan is, ahol X-re értelmezett.

Unió

Inline

```
Értékek1: Tömb[1..N | X]
 1
 2
    Értékek2: Tömb[1..M | X]
   Unio: Tömb[1..N+M | X]
 3
   Db: ℕ
 4
 5
    BenneVan: L
     ______
    Db := M
    Unio[1..M] := Értékek2
 7
 8
    Ciklus i=1..N:
 9
       BenneVan := hamis
10
       j := 1
11
       Ciklus amíg j <= M és nem BenneVan:
           BenneVan := Értékek1[i] = Értékek2[j]
12
13
           j := j + 1
       Ciklus vége
14
       Ha nem BenneVan:
15
           Db := Db + 1
16
17
           Unio[Db] := Értékek1[i]
       Elágazás vége
18
19 Ciklus vége
```

Függvénnyel

```
1 BenneVan(Elem: Y, Tömb: [1..K | Y]):
2    Van := hamis
3    i := 1
4    Amíg i <= K és nem Van:
5    Van := Elem = Tömb[i]</pre>
```

```
6 i := i + 1
7 Ciklus vége
8 Return Van
9 BenneVan vége
```

```
1 Értékek1: Tömb[1..N | X]
2 Értékek2: Tömb[1..M | X]
3 Unio: Tömb[1..N+M | X]
4 Db: ℕ
5 BenneVan: X → L
6 Db := M
7 Unio[1..M] := Értékek2
8 Ciklus i=1..N:
9
      Ha nem BenneVan(Értékek1[i], Értékek2):
           Db := Db + 1
10
11
          Unio[Db] := Értékek[i]
12
      Elágazás vége
13 Ciklus vége
```