Conceitos sobre WEB

# Introdução a WEB (Teia)

A internet é uma grande rede de computadores em uma topologia distribuída;

* A base da internet é o protocolo TCP/IP (entender);

# Protocolo HTTP

*Hyper Text Tranfer Protocol* (Protocolo de transferência de Hipertexto);

* Documentos escritos em HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto);
* Pertence a camada de aplicação;
* Stateless (sem estado): Qualquer comunicação é sempre a primeira tanto para a máquina quanto para o servidor;
* Cliente – Servidor: Requisição (URL) e resposta (HTML, JSON e etc.);
* Retorna conteúdos para formação de uma página WEB (HTML, CSS, JS, Mídias, JSON)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Métodos de requisição: Get; Post; Put; Delete; Trace; Options; Connect; Head.

# Requisição Via GET

* Método Get: URL + Params ([www.google.com.br/search?q=pesquisa+qualquer&hl=pt-BR](http://www.google.com.br/search?q=pesquisa+qualquer&hl=pt-BR))
* No exemplo acima temos:
* A URL e Parâmetros separados pela “?”;
* q=pequisa+qualquer: Corresponde a um parâmetro e seu respectivo valor (“+” concatenação de strings);
* “&”: Fim do primeiro parâmetro e início do segundo.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

# Requisição Via POST

Cabeçalho com a URL e parâmetros vai no body da requisição;

* Importante enfatizar que, por mais que os parâmetros estão no corpo a requisição ainda não é segura. Para garantir a segurança é importante utilizar o protocolo HTTPS (criptografia);

# Status de Mensagens

1xx – Informação;

* 2xx – sucesso;
* 3xx – Redirecionamento;
* 4xx – Erro no Cliente;
* 5xx – Erro no servidor;

# Servidor WEB

Uma imagem contendo Quadro de comunicações

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente