备案 控制台

专栏首页 后端码匠 一文带您彻底理解Cookie、Session、Token



一文带您彻底理解Cookie、Session、Token

2019-11-21 阅读 350

来源: http://www.cnblogs.com/moyand/

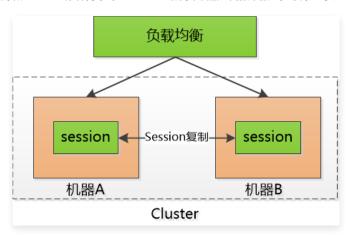
发展史

- 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是浏览,作为服务器, 不需要记录谁在某一段时间里都浏览了什么文档,每次请求都是一个新的HTTP协议, 就是请求加响应, 尤其是我不用记住是谁刚刚发了HTTP请求, 每个请求对我来说都是全新的。这段时间很嗨皮
- 2、但是随着交互式Web应用的兴起,像在线购物网站,需要登录的网站等等,马上就面临一个问题,那就是要管理会话,必须记住哪些人登录系统,哪些人往自己的购物车中放商品, 也就是说我必须把每个人区分开,这就是一个不小的挑战,因为HTTP请求是无状态的,所以想出的办法就是给大家发一个会话标识(session id), 说白了就是一个随机的字串,每个人收到的都不一样,每次大家向我发起HTTP请求的时候,把这个字符串给一并捎过来,这样我就能区分开谁是谁了
- 3、这样大家很嗨皮了,可是服务器就不嗨皮了,每个人只需要保存自己的session id,而服务器要保存所有人的session id! 如果访问服务器多了, 就得由成千上万,甚至几十万个。

这对服务器说是一个巨大的开销 ,严重的限制了服务器扩展能力,比如说我用两个机器组成了一个集群,小F通过机器A登录了系统,那session id会保存在机器A上,假设小F的下一次请求被转发到机器B怎么办?机器B可没有小F的 session id啊。

有时候会采用一点小伎俩:session sticky , 就是让小F的请求一直粘连在机器A上, 但是这也不管用, 要是机器A挂掉了, 还得转到机器B去。

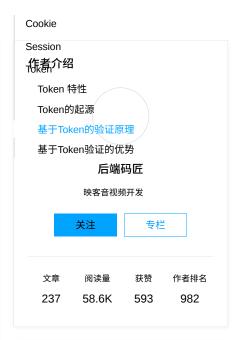
那只好做session 的复制了, 把session id 在两个机器之间搬来搬去, 快累死了。

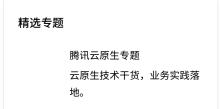


后来有个叫Memcached的支了招: 把 session id 集中存储到一个地方, 所有的机器都 来访问这个地方的数据, 这样一来,就不用复制了, 但是增加了单点失败的可能性, 要是那个负责session 的机器挂了, 所有人都得重新登录一遍, 估计得被人骂死。

负载均衡

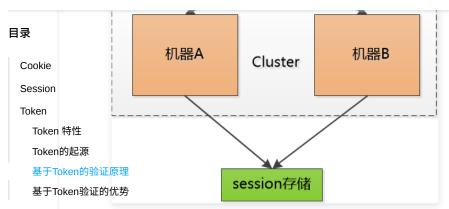
目录







1 of 9



也尝试把这个单点的机器也搞出集群,增加可靠性, 但不管如何, 这小小的session 对 我来说是一个沉重的负担

4 于是有人就一直在思考, 我为什么要保存这可恶的session呢, 只让每个客户端去保存该多好?

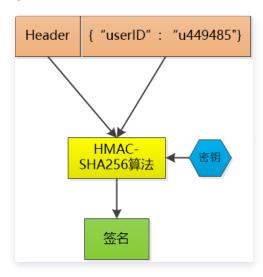
可是如果不保存这些session id,怎么验证客户端发给我的session id 的确是我生成的呢? 如果不去验证,我们都不知道他们是不是合法登录的用户, 那些不怀好意的家伙们就可以伪造session id,为所欲为了。

嗯,对了,关键点就是验证!

比如说,小F已经登录了系统, 我给他发一个令牌(token), 里边包含了小F的 user id,下一次小F 再次通过Http 请求访问我的时候, 把这个token 通过Http header 带过来不就可以了。

不过这和session id没有本质区别啊, 任何人都可以可以伪造, 所以我得想点儿办法, 让别人伪造不了。

那就对数据做一个签名吧, 比如说我用HMAC-SHA256 算法,加上一个只有我才知道的密钥, 对数据做一个签名, 把这个签名和数据一起作为token , 由于密钥别人不知道, 就无法伪造token了。

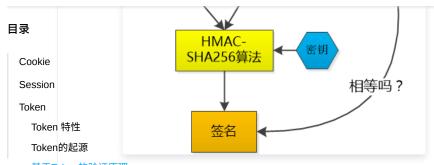


这个token 我不保存,当小F把这个token 给我发过来的时候,我再用同样的HMAC-SHA256 算法和同样的密钥,对数据再计算一次签名, 和token 中的签名做个比较, 如果相同, 我就知道小F已经登录过了,并且可以直接取到小F的user id , 如果不相同, 数据部分肯定被人篡改过, 我就告诉发送者:对不起,没有认证。

Header { "userID" : "u449485"} 签名

专栏 视频 精选 问答 沙龙 云+竞赛 实验室 团队主页 开发者手

创作



> 当然,如果一个人的token 被别人偷走了, 那我也没办法, 我也会认为小偷就是合法用 户, 这其实和一个人的session id 被别人偷走是一样的。

这样一来, 我就不保存session id 了, 我只是生成token,然后验证token , 我用我的 CPU计算时间获取了我的session 存储空间!

解除了session id这个负担,可以说是无事一身轻,我的机器集群现在可以轻松地做水平扩展,用户访问量增大,直接加机器就行。 这种无状态的感觉实在是太好了!

Cookie

cookie 是一个非常具体的东西,指的就是浏览器里面能永久存储的一种数据,仅仅是浏览器实现的一种数据存储功能。

cookie由服务器生成,发送给浏览器,浏览器把cookie以kv形式保存到某个目录下的文本文件内,下一次请求同一网站时会把该cookie发送给服务器。由于cookie是存在客户端上的,所以浏览器加入了一些限制确保cookie不会被恶意使用,同时不会占据太多磁盘空间,所以每个域的cookie数量是有限的。

Session

session 从字面上讲,就是会话。这个就类似于你和一个人交谈,你怎么知道当前和你交谈的是张三而不是李四呢?对方肯定有某种特征(长相等)表明他就是张三。

session 也是类似的道理,服务器要知道当前发请求给自己的是谁。为了做这种区分,服务器就要给每个客户端分配不同的"身份标识",然后客户端每次向服务器发请求的时候,都带上这个"身份标识",服务器就知道这个请求来自于谁了。至于客户端怎么保存这个"身份标识",可以有很多种方式,对于浏览器客户端,大家都默认采用 cookie 的方式。

服务器使用session把用户的信息临时保存在了服务器上,用户离开网站后session会被销毁。这种用户信息存储方式相对cookie来说更安全,可是session有一个缺陷:如果web服务器做了负载均衡,那么下一个操作请求到了另一台服务器的时候session会丢失。

在基于 Session 的身份验证中,服务器将在用户登录后为用户创建一个 Session。然后,Session ID 会被存储在用户浏览器的 Cookie 中。当用户保持登录状态时,Cookie 将与每个后续请求一起被发送出去。然后,服务器可以将存储在 Cookie 上的 Session ID 与存储在内存中或者数据库中的 Session 信息进行比较,以验证用户的身份,返回给用户客户端响应信息的时候会附带用户当前的状态。

对照下面的示意图应该更容易理解。



视频 实验室 专栏 精选 问答 沙龙 云+竞赛 团队主页 开发者手 创作

cookie to Sends response get user 目录 info from session Cookie Session Token Token 在Web领域基于Token的身份验证随处可见。在大多数使用Web API的互联网公司中, Token 特性tokens 是多用户下处理认证的最佳方式。 Token的起澳部分你见到过的API和Web应用都使用tokens。例如Facebook, Twitter, Google+, 基于Token的酚油研算器

基于Token验证的优势 **Token 特性**

以下几点特性会让你在程序中使用基于Token的身份验证

无状态、可扩展

支持移动设备

跨程序调用

安全

Token的起源

在介绍基于Token的身份验证的原理与优势之前,不妨先看看之前的认证都是怎么做的。

基于服务器的验证:

我们都是知道HTTP协议是无状态的,这种无状态意味着程序需要验证每一次请求,从而 辨别客户端的身份。

在这之前,程序都是通过在服务端存储的登录信息来辨别请求的。这种方式一般都是通 过存储Session来完成。

下图展示了基于服务器验证的原理

随着Web,应用程序,已经移动端的兴起,这种验证的方式逐渐暴露出了问题。尤其是 在可扩展性方面。

基于服务器验证方式暴露的一些问题:

Seesion:每次认证用户发起请求时,服务器需要去创建一个记录来存储信息。当越 来越多的用户发请求时,内存的开销也会不断增加。

可扩展性:在服务端的内存中使用Seesion存储登录信息,伴随而来的是可扩展性问

CORS(跨域资源共享): 当我们需要让数据跨多台移动设备上使用时,跨域资源的共 享会是一个让人头疼的问题。在使用Ajax抓取另一个域的资源,就可以会出现禁止请 求的情况。

CSRF(跨站请求伪造):用户在访问银行网站时,他们很容易受到跨站请求伪造的攻 击,并且能够被利用其访问其他的网站。

在这些问题中,可扩展行是最突出的。因此我们有必要去寻求一种更有行之有效的方 法。

基于Token的验证原理

基于Token的身份验证是无状态的,我们不将用户信息存在服务器或Session中。

这种概念解决了在服务端存储信息时的许多问题。NoSession意味着你的程序可以根据 需要去增减机器,而不用去担心用户是否登录。

基于Token的身份验证的过程如下:

用户通过用户名和密码发送请求。

程序验证。

服务端验证token并返回数据。

专栏 实验室 视频 精选 问答 沙龙 云+竞赛 团队主页 开发者手 创作

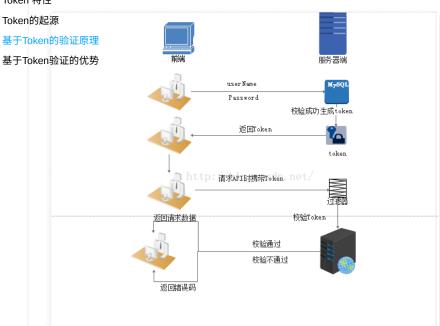
目录

Cookie Session

Token

每一次请求都需要 token。token 应该在HTTP的头部发送从而保证了Http请求无状态。 我们同样通过设置服务器属性Access-Control-Allow-Origin:*,让服务器能接受到来自所 有域的请求。需要主要的是,在ACAO头部标明(designating)*时,不得带有像HTTP认 证,客户端SSL证书和cookies的证书。

实现思路: Token 特性



用户登录校验,校验成功后就返回Token给客户端。

客户端收到数据后保存在客户端

客户端每次访问API是携带Token到服务器端。

服务器端采用filter过滤器校验。校验成功则返回请求数据,校验失败则返回错误码

当我们在程序中认证了信息并取得token之后,我们便能通过这个Token做许多的事情。 我们甚至能基于创建一个基于权限的token传给第三方应用程序,这些第三方程序能够获 取到我们的数据(当然只有在我们允许的特定的token)

基于Token验证的优势

无状态、可扩展

在客户端存储的 Token 是无状态的,并且能够被扩展。基于这种无状态和不存储 Session信息,负载负载均衡器能够将用户信息从一个服务传到其他服务器上。

如果我们将已验证的用户的信息保存在Session中,则每次请求都需要用户向已验证的服 务器发送验证信息(称为Session亲和性)。用户量大时,可能会造成一些拥堵。

但是不要着急。使用Token之后这些问题都迎刃而解,因为Token自己hold住了用户的验 证信息。

安全性

请求中发送token而不再是发送cookie能够防止CSRF(跨站请求伪造)。即使在客户端使 用cookie存储token,cookie也仅仅是一个存储机制而不是用于认证。不将信息存储在 Session中,让我们少了对session操作。

Token是有时效的,一段时间之后用户需要重新验证。我们也不一定需要等到Token自动 失效,Token有撤回的操作,通过token revocataion可以使一个特定的Token或是一组有 相同认证的token无效。

11/18/21, 15:13 5 of 9

创作

开发者手

实验室

团队主页

精选

问答

沙龙

云+竞赛

视频

专栏

号(Fackbook或是Twitter)联系起来。当通过服务登录Twitter(我们将这个过程Buffer)时, 目录 我们可以将这些Buffer附到Twitter的数据流上(we are allowing Buffer to post to our Twitter stream). Cookie 使用Token时,可以提供可选的权限给第三方应用程序。当用户想让另一个应用程序访问 Session 它们的数据,我们可以通过建立自己的API,得出特殊权限的tokens。 Token Token 特性 我们提前先来谈论一下CORS(跨域资源共享),对应用程序和服务进行扩展的时候,需要 Token的起源,入各种各种的设备和应用程序。 Having our API just serve data, we can also make the design choice to serve assets 基于Token验证的优势. This eliminates the issues that CORS brings up after we set a quick header configuration for our application. 只要用户有一个通过了验证的token,数据和资源就能够在任何域上被请求到。 Access-Control-Allow-Origin: * 基于标准 创建Token的时候,你可以设定一些选项。我们在后续的文章中会进行更加详尽的描述, 但是标准的用法会在JSON Web Token体现。 最近的程序和文档是供给JSON Web Token的。它支持众多的语言。这意味在未来的使 用中你可以真正的转换你的认证机制。 本文分享自微信公众号 - 后端码匠(IJavaCoding),作者:墨颜、 原文出处及转载信息见文内详细说明,如有侵权,请联系 yunjia_community@tencent.com 删除。 原始发表时间: 2019-11-21 本文参与腾讯云自媒体分享计划,欢迎正在阅读的你也加入,一起分享。 举报 点赞 1 分享 0条评论 我来说两句 登录 后参与评论

相关文章

精选

问答

沙龙

云+竞赛

实验室

团队主页

开发者手

视频

专栏

创作

1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是 目录 浏览,作为服务器, 不需要记录谁在某一段时间里都浏览... 乔戈里 Cookie Session Token 一文彻底理解cookie, session, token Token 特性 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是 Token的起源 划览,作为服务器, 不需要记录谁在某一段时间里都浏览... 基于Token的验证原理 基于Token与业化的优势 彻底理解cookie, session, token 1、很久很久以前, Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是 浏览,作为服务器, 不需要记录谁在某一段时间里都浏览... Java团长 彻底理解 Cookie、Session、Token 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是浏览,作为服务器, 不需 要记录谁在某一段时间里都浏览了什么文档,每次请求都是一个新的HTTP协议, ... 芋道源码 彻底理解 Cookie、Session、Token 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是浏览,作为服务器, 不需 要记录谁在某一段时间里都浏览了什么文档,每次请求都是一个新的HTTP协议, ... 用户1516716 彻底理解cookie、session、token 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是浏览,作为服务器, 不需 要记录谁在某一段时间里都浏览了什么文档,每次请求都是一个新的HTTP协议, ... Python进击者 彻底理解cookie, session, token 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是浏览,作为服务器, 不需 要记录谁在某一段时间里都浏览了什么文档,每次请求都是一个新的HTTP协议, ... 一个优秀的废人 一文彻底理解cookie, session, token【专业... 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既然是 浏览,作为服务器, 不需要记录谁在某一段时间里都浏览... 软测小生

精选

问答

沙龙

实验室

团队主页

视频

专栏

创作

开发者手

云+竞赛 候会附上该域名下的cookie,从而可以给HTTP附上状态,... 目录 软测小生 Cookie Session 【JS】262- 彻底理解cookie, session, token Token 1、很久很久以前,Web 基本上就是文档的浏览而已, 既 Token 特性 然是浏览,作为服务器, 不需要记录谁在某一段时间里都... Token的起源 基于Tokenf 迎源298787 基于Token验证的优势 区分清楚Authentication,Authorization以及Cookie、Session、Token 这是一个绝大多数人都会混淆的问题。首先先从读音上来认识这两个名词,很多人都会 把它俩的读音搞混,所以我建议你先先去查一查这两个单词到底该怎么读,他们的具... 乔戈里 彻底理解 Cookie、Session、Token、JWT这些登录授权方法 "关注 前端开发社区 ,回复"1"即可加入 前端技术交流群,回复"2"即可免费领取 500G前端干货! 前端老道 长文慎入! 大厂架构演进实战之手写 CAS 单... 单点登录在大型网站里使用得非常频繁,那么什么是单点登 录?一句话解释:一处登录,处处登录。 南风 详解 Cookie, Session, Token 很久很久之前, Web基本都是文档的浏览而已。既然是浏 览,作为服务器,不需要记录在某一段时间里都浏览了什... 木子星兮 一篇文章彻底弄懂Session和Cookie 在WEB开发中,服务器可以为每个用户浏览器创建一个 会话对象(session对象),注意:一个浏览器独占一个... Java编程指南 开源项目renren-fast解读,让java不再难懂(... node.js安装教程: http://nodejs.cn/download/ 下载msi版本安 装。 java思维导图

11/18/21, 15:13 8 of 9

精选

问答

沙龙

云+竞赛

视频

专栏

创作

客园、各种技术公众号隔三差五就会推一篇JWT相关的文章... 目录 kklldog Cookie Session 硬核总结 9 个关于认证授权的常见问题! 看看自己能回答几个! Token Token 特性^大家好,我是Guide哥!相信很多人对认证授权方面都不是特别了解,搞不清Session认 证、JWT以及 Cookie 这些概念。所以,根据我根据日常对这部分学习... Token的起源 基于Tokenf 证原理哥 基于Token验证的优势 你管这破玩意儿叫 Token? 上周我们在团队内部首次采用了 jwt(Json Web Token) token 这种 no-session 的方式来作用户的账号验证,发现网... macrozheng 更多文章

实验室

团队主页

开发者手

社区		活动	È	资源	关于		云+社区
专栏文章 阅读清单 互动问答 技术沙龙 技术快讯 团队主页 开发者手册 腾讯云TI平台		原创分享计划 自媒体分享计划 邀请作者入驻 自荐上首页 在线直播 生态合作计划	社	技术周刊 比区标签 F发者实验室	视频介绍 社区规范 免责声明 联系我们 友情链接		□ ★ ★ □ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
热门产品	域名注册 云存储 人脸识别 SSL 证书	云服务器 视频直播 腾讯会议 语音识别	区块链服务	消息队列 CDN 加速	网络加速视频通话	云数据库图像分析	域名解析 MySQL 数据库
更多推荐	数据安全	负载均衡 数据迁移	短信	文字识别	云点播	商标注册	小程序开发

Copyright © 2013 - 2021 Tencent Cloud. All Rights Reserved. 腾讯云 版权所有 京公网安备 11010802017518 粤B2-20090059-1