



**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO
DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA**

**PROJETO DE EXTENSÃO EM PROGRAMAÇÃO
MOVEON LOCADORA**

**SÃO PAULO
2025**

923205607 - GEOVANE FACUNDES FEITOSA
923205621 - MARCOS ANTÔNIO DE OLIVEIRA SANTANA
923204897 – GUILHERME SOUSA SANTOS

923202107 - GUILHERME SILVA DE JESUS DE CARVALHO
925111599 - GUILHERME VIEIRA DE CASTRO
924203747 - YURI PEREIRA KISS DOS SANTOS
925106669 - LUCAS SILVA DE ALMEIDA

PROJETO DE EXTENSÃO EM PROGRAMAÇÃO

MOVEON LOCADORA

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento parcial às exigências da disciplina de Projeto de Extensão em programação MoveOn Locadora, sob orientação do Prof. Dr. Edson Melo de Souza.

**SÃO PAULO
2025**

SUMÁRIO

1. RESUMO	3
2. OBJETIVOS	3
3. Objetivo Geral.....	3
4. Objetivos Específicos.....	3
5. DESCRIÇÃO DA EMPRESA.....	4
6. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA	5
6.1. MISSÃO	5
6.2. VISÃO	5
6.3. VALORES	5
7. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS, CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO	6
7.1. EQUIPES E PAPÉIS	6
8. DESENVOLVIMENTO (METODOLOGIA)	7
9. CONCLUSÃO	9
10. REFERÊNCIAS	9

1. RESUMO

A MOVEON LOCADORA é um sistema Web desenvolvido para gerenciar e otimizar os processos de locação de automóveis. Nossa plataforma oferece uma interface intuitiva e funcionalidades robustas para atender tanto às necessidades dos nossos clientes quanto às demandas administrativas da locadora.

2. OBJETIVOS

3. Objetivo Geral

Desenvolver um sistema web de locação de veículos que automatize e otimize os processos da locadora MOVEON, proporcionando maior eficiência operacional, facilidade de uso e melhor experiência para clientes e administradores.

4. Objetivos Específicos

- Criar uma interface intuitiva que permita a gestão completa de veículos, clientes e aluguéis.
- Implementar funcionalidades de cadastro, login, controle de estoque de veículos e emissão de contratos.
- Garantir que o sistema seja responsivo, seguro e compatível com diferentes dispositivos e navegadores.
- Utilizar princípios de Interação Humano–Computador (IHC) para melhorar a usabilidade e reduzir erros do usuário.
- Aplicar métodos ágeis (Scrum) para organizar o desenvolvimento e promover entregas contínuas.
- Integrar processos de pagamento e geração de relatórios para apoiar decisões administrativas.
- Modelar os processos de negócio utilizando BPMN para representar o fluxo completo da locação de veículos.

5. DESCRIÇÃO DA EMPRESA

A MoveOn Locadora é uma empresa concebida em 2024, com o objetivo de oferecer soluções modernas e eficientes para o segmento de locação de automóveis, atendendo tanto clientes individuais quanto empresas que necessitam de mobilidade prática e acessível. A empresa surgiu da necessidade crescente de digitalização dos serviços de locação e da demanda por processos mais rápidos, confiáveis e centrados no cliente.

Sua atuação é baseada na oferta de um serviço ágil, seguro e totalmente integrado a plataformas digitais, permitindo que o cliente realize reservas, cadastros e consultas de forma intuitiva e transparente. Com foco na experiência do usuário, a MoveOn se diferencia pela adoção de tecnologias emergentes, interfaces acessíveis e uma gestão eficiente de operações internas e externas.

Atualmente, a empresa se encontra em fase de expansão e consolidação do seu sistema digital, planejando ampliar sua infraestrutura tecnológica, aumentar sua base de clientes e expandir sua frota de veículos nos próximos anos. As projeções indicam um crescimento contínuo da demanda por serviços de locação flexíveis e digitalizados, o que reforça a estratégia da MoveOn de investir em automação, integração de sistemas e melhoria contínua da experiência do cliente.

A MoveOn Locadora mantém sua competitividade ao garantir processos transparentes, atendimento rápido, interface intuitiva e integração com tecnologias que otimizam desde o cadastro até a finalização da locação. Além disso, o posicionamento estratégico da empresa permite acompanhar as tendências de mercado e adaptar-se rapidamente às necessidades dos usuários.

A empresa é estruturada como uma organização de serviços, com foco em tecnologia, inovação e mobilidade urbana, oferecendo soluções que combinam conveniência, acessibilidade e eficiência operacional.

6. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA

6.1. MISSÃO

Fornecer soluções eficientes e acessíveis de mobilidade, oferecendo um serviço de locação de veículos simples, rápido e confiável. Nossa missão é facilitar o deslocamento de pessoas e empresas por meio de tecnologia intuitiva, atendimento transparente e foco total na experiência do cliente.

6.2. VISÃO

Ser reconhecida como uma das principais locadoras digitais do país, referência em inovação, praticidade e excelência operacional. Buscamos expandir nossos serviços por meio de tecnologia inteligente, automação de processos e uma plataforma totalmente integrada, garantindo mobilidade acessível e sustentável para todos.

6.3. VALORES

- **Transparência:** prezamos por relações claras, honestas e confiáveis com clientes, parceiros e colaboradores.
- **Inovação:** utilizamos tecnologia e criatividade para aprimorar constantemente nossos serviços e processos.
- **Responsabilidade:** atuamos com ética, segurança e comprometimento na entrega de soluções de qualidade.
- **Agilidade:** buscamos eficiência em cada etapa do atendimento, oferecendo rapidez na reserva, retirada e devolução de veículos.
- **Foco no Cliente:** colocamos as necessidades do cliente no centro das decisões, garantindo experiências positivas e personalizadas.
- **Sustentabilidade:** incentivamos práticas que contribuam para o uso responsável dos recursos e a mobilidade consciente.

7. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS, CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

A equipe responsável pelo desenvolvimento do projeto MOVEON Locadora é composta por sete integrantes, cada um desempenhando funções específicas de acordo com suas competências e colaborando para a construção da solução proposta. A seguir, descrevem-se os papéis, responsabilidades e o cronograma geral das atividades do projeto.

7.1. EQUIPES E PAPÉIS

- Geovane Facundes Feitosa – 923205607
Product Owner (PO) / Analista de Requisitos / Desenvolvedor Back-end
Responsável por levantar as necessidades do sistema, priorizar funcionalidades, organizar o backlog e garantir que o produto final atenda às expectativas do cliente.
- Marcos Antônio de Oliveira Santana – 923205621
Desenvolvedor Back-end
Responsável pela implementação da lógica do sistema, integração com banco de dados e desenvolvimento das regras de negócio.
- Guilherme Sousa Santos – 923204897
Desenvolvedor Front-end
Responsável pela construção da interface do sistema, estruturação das telas e implementação do design proposto, garantindo boa experiência ao usuário.
- Guilherme Silva de Jesus de Carvalho – 923202107
Designer / UX & UI / Desenvolvedor Front-end
Responsável pelo design visual, criação do wireframe, prototipação das telas e aplicação dos conceitos de Interação Humano-Computador.
- Guilherme Vieira de Castro – 925111599
Engenheiro de Qualidade / Testes / Desenvolvedor Front-end
Responsável por validar funcionalidades, realizar testes, documentar falhas e garantir que o sistema funcione conforme os requisitos.
- Yuri Pereira Kiss dos Santos – 924203747
Analista de Processos / BPMN / Desenvolvedor Back-end
Responsável pelo mapeamento de processos do negócio, elaboração dos diagramas BPMN e análise do fluxo operacional da empresa.
- Lucas Silva de Almeida – 925106669
Documentação e Suporte Técnico

Responsável pela organização e padronização da documentação do projeto, além de apoiar a equipe em atividades técnicas complementares.

8. DESENVOLVIMENTO (METODOLOGIA)

A metodologia adotada no projeto MOVEON Locadora segue uma abordagem descritiva e aplicada, com foco no desenvolvimento de um sistema web funcional para gestão de locação de veículos. O processo se baseia em práticas de engenharia de software e métodos ágeis, garantindo organização, flexibilidade e evolução contínua do produto.

1. **Definição da Metodologia:** O desenvolvimento utilizou uma abordagem mista, combinando análise teórica (referências, requisitos, modelagem) e aplicação prática (implementação do sistema). As etapas foram conduzidas de forma incremental, permitindo revisões constantes.

2. Ferramentas e Tecnologias:

- HTML, CSS e JavaScript para a interface do sistema;
- ASP.NET para o desenvolvimento das funcionalidades web;
- Banco de Dados SQLite para armazenamento das informações;
- Git/GitHub para versionamento e controle de mudanças;
- VS Code / Visual Studio como principais IDEs.

3. Métodos Utilizados:

- Modelagem de requisitos (funcionais e não funcionais);
- Modelagem de processos com BPMN;

- Aplicação de técnicas de IHC para melhorar usabilidade;
- Scrum como metodologia ágil, com definição de papéis, backlog e sprints quinzenais.

4. Cronograma de Atividades:

- Semana 1–2: Levantamento de requisitos, definição da proposta e modelagem inicial.
- Semana 3–4: Estruturação da arquitetura, criação da interface e protótipos.
- Semana 5–6: Implementação das principais funcionalidades (cadastros, login, administração).
- Semana 7–8: Integração das telas, testes e refinamento da usabilidade.
- Semana 9–10: Ajustes finais, documentação completa e preparação para apresentação.

9. CONCLUSÃO

A implementação do projeto MOVEON Locadora permitiu integrar conhecimentos de diversas áreas da computação, resultando no desenvolvimento de um sistema funcional para gerenciamento de locações de veículos. O trabalho sintetizou conceitos de programação, modelagem de processos, usabilidade, engenharia de software e metodologias ágeis, demonstrando a capacidade da equipe em aplicar teoria na prática.

Os resultados obtidos evidenciam o alcance dos objetivos propostos, especialmente no desenvolvimento de uma plataforma intuitiva, organizada e alinhada às necessidades de uma locadora moderna. Com base no progresso realizado, conclui-se que o sistema possui potencial para evolução futura, podendo incorporar novas funcionalidades e melhorias conforme a demanda.

10. REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6023: Informação e documentação: referências: elaboração. Rio de Janeiro, 2002.

_____. NBR 6028: Informação e documentação: resumo: apresentação. Rio de Janeiro, 2003.

SANTOS, Ricardo L. Banco de Dados: Modelagem e Implementação Prática. São Paulo: Saraiva Educação, 2018.

CHAUVIN, Bruno. Processos de Negócio: Modelagem e Otimização. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2021.

PALOMBO, Cláudio. Métodos Ágeis: Scrum, Kanban e Lean para o Desenvolvimento de Software. São Paulo: Novatec, 2021.

BEZERRA, Edgard. Interação Humano-Computador e Design de Interfaces: Teoria e Prática. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2019.

ABRANTES, Marcelo. Engenharia de Software: Fundamentos, Práticas e Tendências. São Paulo: Editora Técnica, 2020.

SISTEMA DE BIBLIOTECAS PROF. JOSÉ STORÓPOLI. Universidade Nove de Julho. Manual para Elaboração de Trabalhos Acadêmicos de acordo com ABNT. Disponível em: <<http://docs.uninove.br/artefatos/pdfs/Manual-Elaboracao-de-Trabalhos-ABNT.pdf>>. Acesso em 10 de novembro de 2025.