

Тестове завдання iOS

1. Стартовий екран – таббар із двома вкладками.
2. На першій вкладці колекція випадкових фотографій з Unsplash. Вгорі рядок пошуку за фотографіями з Unsplash. При натисканні на cell користувач потрапляє на екран детальної інформації.
3. На другій вкладці таблиця зі списком улюблених фотографій, в cell мініатюрка фотографії та ім'я автора. При натисканні на cell — перехід до екрана детальної інформації. За бажанням можна зробити цей список редагованим.
4. Екран детальної інформації містить у собі фотографію, ім'я автора, дату створення, кількість лайків та кнопку поділитися (додатково можна виводити будь яку інформацію про фото або юзера). Також екран містить кнопку, натискання на яку може додати фотографію до списку улюблених фотографій та видалити з нього.

Посилання на API – <https://unsplash.com/documentation>

Посилання на дизайн -

<https://www.figma.com/file/QLvOnO5ZuLVuFnDM9u79UQ/%D0%A2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%B5-%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F-iOS?node-id=0%3A1>

Основні вимоги до завдання:

- Архітектура програми MVVM (використання координатора буде плюсом)
- Не використовуйте SnapKit, верстати потрібно лише через Auto Layout
- Використовувати базу даних Realm або CoreData
- Не використовуйте SwiftUI
- Використовуйте як мінімум одну сторонню бібліотеку Cocoa Pods (крім Unsplash Photo Picker for iOS та інші подібні для роботи з Unsplash)
- Має бути як мінімум один Алерт