

Multimedia Programming

Orientation

Gwangyu Lee

Who am I?

Gwangyu Lee

Computer Music, Media art & Development

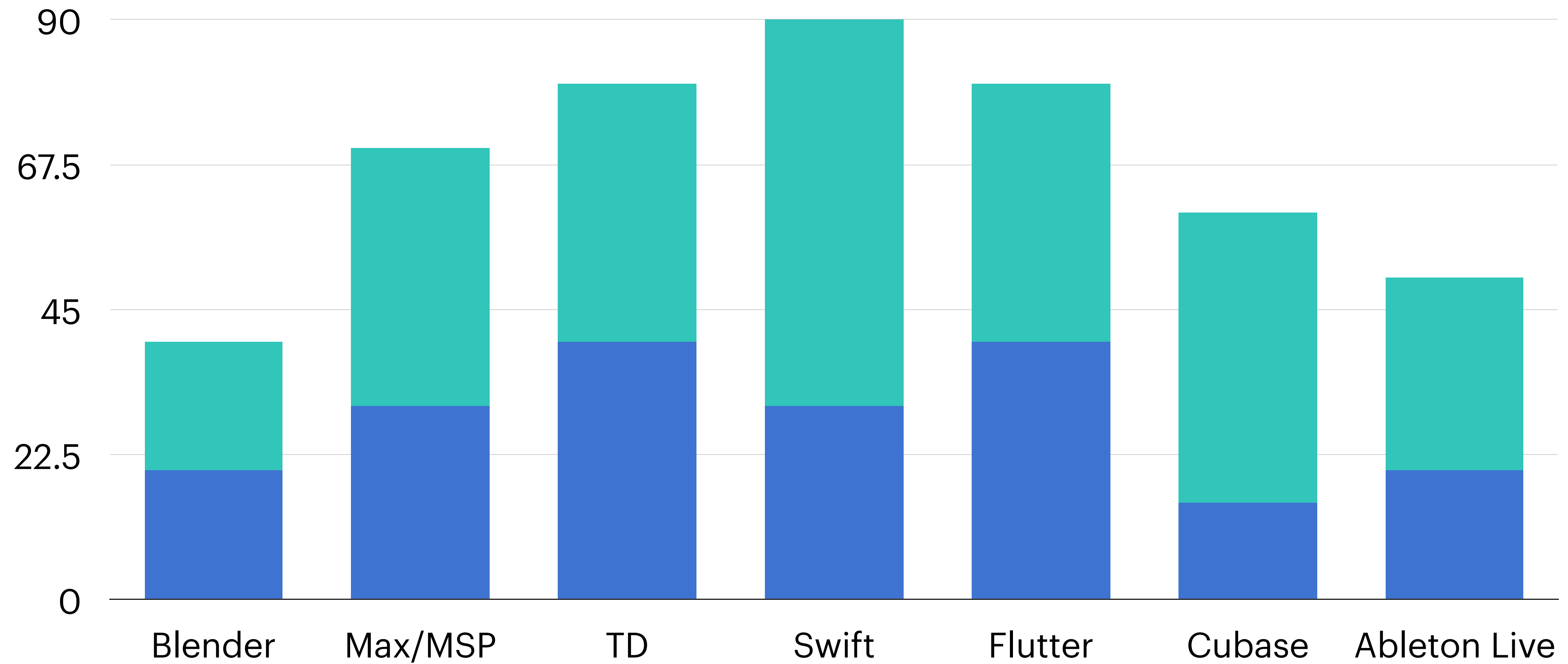
- Computer Music Performances
- Multimedia Performances
- Exhibitions
- Gallery System
- Mobile Application
- Lecturer



Résumé

Dongguk University / Master of Music	Mar 2020 ~ Feb 2022
National Institute for Lifelong Education / Bachelor of Arts in Music	Mar 2014 ~ Feb 2019
iKeleton OSC / Development	Aug 2023
Choi Yongshin Memorial Hall / Development	Jan 2022 ~ Nov 2022
Hoeamsaji Museum / Projection Mapping & System	Nov 2023
Lines / Computer Music	Nov 2023
Moonyang / Exhibition	Nov 2023
Other Life X Gwangyu Lee / Multimedia Performance	Jul 2023
...	
조각	Jun 2021

Skills



Syllabus

Course Description & Objectives

- 미디어의 융합과 이에 필요한 프로그래밍에 대해 공부한다. 무용과 조명, 미술 그리고 음악의 융합에 대해 익히며 실습을 통해 자신만의 프로그램을 개발한다. 이에 필요한 인터페이스 디자인도 병행한다. 기초 프로그래밍에 대한 수업을 동시에 진행함으로써 수업의 이해와 능률을 높일 수 있도록 한다.
- TouchDesigner를 사용하여 미디어의 융합에 대한 지식을 강의한다. 기초 프로그래밍은 Swift를 사용하며 아두이노 또는 다른 프로그래밍 언어를 사용할 때 큰 어려움이 없도록 강의한다. 최종적으로 TouchDesigner와 또 다른 미디어를 동시에 사용하여 하나의 멀티미디어 시스템을 만들어 발표하는 것을 목표로 한다.

Course Description & Objectives

- 미디어의 융합과 이에 필요한 프로그래밍에 대해 공부한다. 무용과 조명, 미술 그리고 음악의 융합에 대해 익히며 실습을 통해 자신만의 프로그램을 개발한다. 이에 필요한 인터페이스 디자인도 병행한다. 기초 프로그래밍에 대한 수업을 동시에 진행함으로써 수업의 이해와 능률을 높일 수 있도록 한다.
- TouchDesigner를 사용하여 미디어의 융합에 대한 지식을 강의한다. 기초 프로그래밍은 Swift를 사용하여 아두이노 또는 다른 프로그래밍 언어를 사용할 때 큰 어려움이 없도록 강의한다. 최종적으로 TouchDesigner와 또 다른 미디어를 동시에 사용하여 하나의 멀티미디어 시스템을 만들어 발표하는 것을 목표로 한다.

Class Schedule

Week	Class Topic & Contents
1	Multimedia Music with Dance
2	Multimedia Music with Dance
3	Multimedia Music with Lighting Fixtures
4	Multimedia Music with Lighting Fixtures
5	Interface
6	Interface
7	Midterm Examination
8	Lighting Technique in Computer Graphics
9	Lighting Technique in Computer Graphics
10	Generative Art
11	Generative Art
12	Interactive Design
13	Interactive Design
14	Final Examination
15	Presentation

Week	Class Topic & Contents	1	2	3
1	Multimedia Music with Dance	Intro	TD	Swift
2	Multimedia Music with Dance	TD	TD	Swift
3	Multimedia Music with Lighting Fixtures	Intro	TD	Swift
4	Multimedia Music with Lighting Fixtures	TD	TD	Swift
5	Interface	Intro	TD	Swift
6	Interface	TD	TD	Swift
7	Midterm Examination			
8	Lighting Technique in Computer Graphics	Intro	TD	Swift
9	Lighting Technique in Computer Graphics	TD	TD	Swift
10	Generative Art	Intro	TD	Swift
11	Generative Art	TD	TD	Swift
12	Interactive Design	Intro	TD	Swift
13	Interactive Design	TD	TD	Swift
14	Final Examination			
15	Presentation			

Swift?

Files

2.0

Go to file

android

assets

ios

key

lib

chn

eng

jpn

kor

korAboutPage.dart

korAnnounceNewPage.dart

korAnnouncePage.dart

korBottomnav.dart

korChoiInfoPage.dart

korChoiRoadPage.dart

korDirectionPage.dart

korGreetingPage.dart

korHomePage.dart

korMenuPage.dart

korPlaceInfoPage.dart

korProfilePage.dart

korRelicCollectPage.dart

korRelicCollectPageTwo.dart

korRelicDonatePage.dart

korRelicSellPage.dart

korResearchPage.dart

korTourAppointmentPage.dart

wonSanInfo.dart

rus

aboutPage.dart

announceNewPage.dart

Choi-Yongshin-Memorial-Hall / lib / kor / korMenuPage.dart

CodeBlame278 lines (271 loc) · 8.31 KBCode 55% faster with GitHub Copilot

RawCopyDownloadEditDropdownCode

```
35  @override
36  Widget build(BuildContext context) {
37    return Scaffold(
38      appBar: AppBar(
39        backgroundColor: Colors.white,
40        title: Image.network(
41          'https://www2.ansan.go.kr/site/choiyongshin/images/common/logo.png',
42        ),
43        centerTitle: true,
44      ),
45      body: ListView(
46        children: [
47          ListTile(
48            title: Text('관람 예약'),
49            trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_sharp),
50            onTap: () {
51              Navigator.push(
52                context,
53                MaterialPageRoute(
54                  builder: (context) => TourAppoinmentPage(),
55                ),
56              );
57            },
58          ),
59          ListTile(
60            title: Text('시설 안내'),
61            trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_sharp),
62            onTap: () {
63              Navigator.push(
64                context,
65                MaterialPageRoute(
66                  builder: (context) => PlaceInfoPage(),
67                ),
68              );
69            },
70          ),
71          ListTile(
72            title: Text('오시는 길'),
73            trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_sharp),
74            onTap: () {
75              Navigator.push(
76                context,
77                MaterialPageRoute(
78                  builder: (context) => DirectionPage(),
79                ),
80              );
81            },
82          ),
83          ListTile(
84            title: Text('소장유물'),
85            trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_sharp),
86            onTap: () {
```

Files

main

Go to file

OSC_Pencil

OSC_Pencil.xcodeproj

OSC_Pencil.xcworkspace

OSC_Pencil

Assets.xcassets

Base.lproj

.DS_Store

AppDelegate.swift

Formatters.swift

Info.plist

SceneDelegate.swift

ViewController.swift

OSC_PencilTests

OSC_PencilUITests

Pods

Podfile

Podfile.lock

LICENSE

OSC_Pencil.maxpat

README.md

ios-osc-pencil-with-max-msp / OSC_Pencil / OSC_Pencil / ViewController.swift

CodeBlame206 lines (151 loc) · 7.1 KBCode 55% faster with GitHub Copilot

RawCopyDownloadEditDropdownFullscreen

```
15  class ViewController: UIViewController {
16
17      @IBOutlet var imgView: UIImageView!
18      @IBOutlet var colorPicker: ColorPicker!
19      @IBOutlet var slStroke: UISlider!
20
21      @IBOutlet var txtIPAddress: UITextField!
22      @IBOutlet var txtPort: UITextField!
23      @IBOutlet var blurView: UIVisualEffectView!
24      @IBOutlet var sideView: UIView!
25      @IBOutlet var viewConstraint: NSLayoutConstraint!
26      @IBOutlet var btnSetUDP: UIButton!
27
28      var colorSpace: HIColorSpace = .sRGB
29      var rgb: String = ""
30
31      var alpha: Float = 1.0
32      var stroke: Float = 10.0
33
34      var ipAddress = "127.0.0.1"
35      var port = 8800
36      var oscPattern: String = ""
37      var oscMessage: String = ""
38
39      var lastPoint: CGPoint!
40      var lineSize: CGFloat = 10.0
41      var lineColor = UIColor.red.cgColor
42
43      var location: String = ""
44      var force: String = ""
45      var azimuthUnitVector: String = ""
46      var azimuthAngle: String = ""
47      var altitudeAngle: String = ""
48
49
50  override func viewDidLoad() {
51      super.viewDidLoad()
52      // Do any additional setup after loading the view.
53
54      colorPicker.addTarget(self, action: #selector(self.handleColorChanged(picker:)), for: .valueChanged)
55      colorPicker.set(color: UIColor(displayP3Red: 1.0, green: 1.0, blue: 0, alpha: 1), colorSpace: colorSpace)
56      handleColorChanged(picker: colorPicker)
57
58      blurView.layer.cornerRadius = 5
59
60      txtIPAddress.layer.cornerRadius = 5
61      txtIPAddress.clipsToBounds = true
62      txtPort.layer.cornerRadius = 5
63      txtPort.clipsToBounds = true
64      btnSetUDP.layer.cornerRadius = 5
65
66      viewConstraint.constant = -400
```