

NINJAS CUTRES

Ninjas Cutres (NC) es un juego de rol en una sola página donde juegas con ninjas cutres, tan cutres que han usado la «Comic Sans» para escribir este juego.

Te embarcarás en misiones estúpidas con más ninjas de tu clan igual de cutres que tú y podrás hacer lo mismo que has visto en cutres pelis de ninjas, pero de forma más cutre todavía, si es posible.

Nota importante: Ninjutsu debes pronunciarlo como «nin-ju-chu», nada de «nin-yut-su», «nin-yit-su» o similares. Son así de cutres.

SISTEMA

Este cutre sistema solo usa dados de 6 caras de los cutres, de los blancos que tienen puntitos ❶ ❷ ❸ ❹ ❺ ❻. Está prohibido usar dados chulos con números.

Las tiradas son sencillas, tiras tantos dados como tu atributo + bonificaciones. Si sacas mínimo un ❶, consigues la tirada. Si además sacas algún ❶, lo consigues pero de forma cutre.

Si no consigues ningún ❶, fallas la tirada. No existen las pifias, aunque seas un ninja cutre, sigues siendo un ninja y los ninjas no tienen pifias.

Por ejemplo, intentas matar a un guardia por la espalda cortándole la garganta para que no grite. Tiras 4 dados (2 de tu atributo y 2 de tu cuchillo jamonero) y sacas ❶ ❷ ❸ ❹. Consigues matarlo sin que haga ruido y sin que nadie te oiga. Si hubieras sacado ❶ ❷ ❸ ❹, también lo matarías sin hacer ruido, pero empieza a echar sangre como un surtidor y te pringas entero de sangre al resbalarte en ella.

FICHAS

Este juego es tan cutre no le hemos dado un nombre rimbombante a sus metamonedas, como puntos de destino, y les llamamos «fichas». Cada sesión empiezas con 3 fichas. Si gasta una ficha, puedes volver a repetir una tirada.

Como marcadores de fichas se usan ganchitos, patatas fritas o gominolas, a poder ser de marca blanca, nada de «fancy snacks». Cuando usas una ficha, te puedes comer el marcador y si te los comes sin usar la ficha, la pierdes.

Durante la partida el DJ puede darte fichas por hacer cosas cutres. Pelear en una heladería contra ninjas enemigos y terminar lanzando polos de sabores porque te has quedado sin shurikens es lo suficientemente cutre como para recibir una ficha.

ATRIBUTOS

NC tiene dos atributos generales, Cuerpo y Mente.

★ **Cuerpo:** Implica toda actividad física y de destreza. Saltar, correr, pelear, levantar pesos, conducir, disparar, etc.

★ **Mente:** Implica toda actividad mental y social. Buscar pasadizos secretos, resolver enigmas, intimidar a tus enemigos, persuadir o engañar a un guardia, etc. También es tu voluntad y tu resistencia mental.

Hay un tercer atributo para ninjas, el **Ninjutsu**, que solo lo tienen los ninjas y que es la media de Cuerpo y Mente, porque todo el mundo sabe que el Ninjutsu es parte Cuerpo y parte Mente. Se redondea hacia abajo, porque seamos sinceros, como ninja, tu ninja es un poco cutre.

El **Ninjutsu** solo se usa cuando haces cosas de ninjas y/o cosas normales a lo ninja. Que definimos como cosas de ninjas:

- ★ Pelear usando tus golpes ninjas cutres y tus armas cutres ninjas.
- ★ Disfrazarse, moverse en sigilo, esconderse, etc.
- ★ Escalar, saltar, colgarse del techo y otras actividades físicas de ninjas.
- ★ Usar tu equipo ninja cutre, ejecutar tus técnicas ninjas cutres y poner en práctica tus trucos ninjas.

También puedes tirar Ninjutsu si al declarar una acción en que deberías tirar Cuerpo o Mente, metes un «a lo ninja». En ese caso, tu tirada siempre tendrá un dado extra con un 1, es decir, que lo harás cutre.

Si declaras «Corto la pizza a lo ninja» podrás tirar Ninjutsu en vez de Cuerpo y si pasas la tirada, lanzarás la pizza y la cortarás en el aire, pero acabará de forma cutre, por ejemplo, pringando de tomate el chándal de tus compañeros ninjas.

ENFRENTAMIENTOS

XXX

CREACIÓN DE TU NINJA CUTRE

Para crear tu ninja debes decidir **su nombre**, el **nombre de su mentor o mentora ninja** o el **canal de YouTube** donde aprendiste las artes ninjas.

Luego tendrás que gastar **5 puntos en Cuerpo y Mente**, con un mínimo de 1 y un máximo de 4.

Además, tendrá **2 técnicas secretas** que se explican a continuación.

Por último, elige **1 arma ninja cutre**, **1 vestimenta cutre** y **1 truco ninja cutre**.

TÉCNICAS NINJAS CUTRES

Tu ninja ha aprendido técnicas ninjas de su «sensei», de pelis o series de TV chuscas, de comics o de tutoriales de YouTube con lo que son realmente cutres.

Las técnicas ninjas se crean poniéndoles un nombre cutre, una explicación cutre, un disparador y una acción bonificada. Es importantísimo que el nombre y la explicación sean cutres, si no, no valen como técnicas cutres. Cuando usa una técnica siempre tiras Ninjutsu. La acción bonificada recibe un +2 si se cumple el disparador. Veamos un ejemplo:

Técnica secreta de la máquina del gancho de la feria (nombre): Has pasado tanto tiempo cogiendo peluches en las máquinas del gancho de las barracas (explicación) que cuando usas un gancho con cuerda (disparador) recibes un +2 a atrapar a tu objetivo (acción bonificada).

MEJORANDO TU NINJA

Al final de cada misión completada con éxito, recibes un punto de «ninjitud» (PN). «Completada con éxito» supone que has tenido éxito en la misión y vuelves sin la ropa manchada.





Si completas la misión y vienes con el traje ninja sucio, solo recibes medio punto (es un juego tan cutre que damos medio PX).

Los PN se pueden gastar en:



- ★ Por 1 punto puedes aprender una nueva técnica ninja cutre.
- ★ Por 1 punto puedes conseguir una pieza de equipo cutre.
- ★ Por 1 punto puedes conseguir una ficha más para siempre.
- ★ Por 3 puntos puedes subir Cuerpo o Mente y recalcular tu Ninjutsu.



EQUIPAMIENTO NINJA CUTRE

Los ninjas cutres, como es normal, usan trucos, herramientas y armas muy cutres. En vez de un kimono negro tendrías un chándal negro de mercadillo, en vez de un ninjato tendrían un cuchillo de cocina, en vez de tetsubishis (abrojos) piezas de lego, en vez de nunchakus 2 salamis unidos por una cuerda, etc.



ARMAS CUTRES

En tu cutre arsenal de armas ninjas puedes tener entre otras las siguientes armas.



- ★ **Cuchillos de cocina (Ninjato):** Según el tamaño del cuchillo harán más o menos daño. Cuchillo de carne +0, cuchillo XXX +1 y los cuchillos cebolleros o jamoneros +2.
- ★ **Embutidos unidos por un cordel (Nunchakus):** Según el tamaño del embutido hará más o menos daño, +0 para fuets, +1 para chorizos y salchichones y +2 para salamis y mortadelas.
- ★ **Cubertería de plata (Shurikens):** Las cucharas hacen +0, los tenedores +1 y los cuchillos +2. Pero una vez los lanzas, los pierdes y tienes que recogerlos después del combate o no tendrás más.



Lo que debes recordar es que cuanto más daño hace una arma, el ridículo debería ser mayor y las posibilidades de



quedar como un cutre son mayores.

También puedes convertir cualquier cosa en un arma ninja, si usas la regla de «a lo ninja». XXX

ARMADURAS Y VESTIMENTAS CUTRES

XXX

- ★ **Disfraz cutre de halloween de ninja:** XXX
- ★ **Chándal cutre de mercadillo:** XXX
- ★ **Protecciones de patines en línea:** XXX

TRUCOS CUTRES

XXX

- ★ **Extintor (Bomba de humo):** XXX
- ★ **Piezas de lego (tetsubishis/abrojos):** XXX

EL CLAN NINJA CUTRE

XXX

Las reuniones se realizan en el Telepizza o similar donde podrían hablar de sus cosas del clan mientras llenan de manchas de salsa de tomate su chándal.

XXX

CLANES CUTRES BUENOS

XXX

CLANES CUTRES MALOS

XXX

Para diferenciar a los clanes buenos de los clanes, solamente tienes que ver el color de sus cutres ropas ninjas, oscuro malo, claro bueno.

XXX

AVENTURAS CUTRES

XXX

1306 / 1900 palabras

