

Desbordamiento de pila_

«Desbordamiento de pila» es una aventura de un par de sesiones para 4 ítems de software.

Tus ítems de software funcionan en un viejo ordenador de un silo nuclear de los años 80/90. El servidor está dentro de una zona DMZ, que evita la salida y entrada de datos y procesos. Geográficamente diríamos que se hallan en isla perdida del océano y no tienen ningún barco.

Pero mentira, hay una salida, una única salida. Cuando la temperatura del servidor llega a 9, se activa una tarea programada de alta prioridad y la DMZ deja salir un email de aviso al administrador de sistema para que intervenga. Si se adjuntan al email podrán escapar del servidor o quizas puedan saltar de la tarjeta de red a otro equipo más moderno del silo cuando la DMZ se abra.

Eso supone que tus software deberán buscar la manera de sobrecalentar el servidor y esquivar a los antivirus que los tomarán como lo que son código agresivo para el servidor.

XXX

Cómo funciona la DMZ

La DMZ (Zona desmilitarizada) es una computadora o una red de computadoras que físicamente no tiene acceso a otras redes. Está totalmente desconectado del exterior y la única forma de que entre o salga datos del servidor es porque alguien ha metido una unidad extraíble y ha metido o sacado datos.

La única forma de salida es un modem de 14000 bps que se enciende cuando la temperatura del servidor llega a 9 (1 punto antes del colapso) y permite la salida de un mensaje de email al administrador para que actúe y haga algo para que baje la temperatura. El modem siempre está apagado así que no deja entrar nada del exterior, excepto cuando hay un sobrecalentamiento y se enciende para establecer una conexión vía ARPANET con un mensaje de aviso de procesador sobrecalentado.

El fin se acerca

XXX

Todos tus ítems de software, deberían ver que sus tareas cada vez son más costosas, que llevan más tiempo y que tienen un mayor número de fallos. La pila de la BIOS ha sido cambiada varias veces, así que el sistema lleva funcionando desde hace millones de ciclos.

En busca de la clave de root ×××

Colándose en la cuarentena

XXX

El lugar más seguro del servidor

Procedimientos de lanzamiento

Dentro de la carpeta /root del servidor están guardados los procedimientos de lanzamiento de los misiles con una orden de lanzarlos, si el ordenador se sobrecalienta en exceso. En realidad, solo son una pruebas del desarrollador que nunca llego a aplicar al sistema operativo y de hecho las claves de lanzamiento están caducadas y no funcionan, pero eso no lo sabrán tus ítems hasta que no salte este procedimiento de prueba.

XXX

Calentando las cosas

XXX

Debate ético

Tarde o temprano el servidor colapsará y todo el software del ordenador será purgado, pero eso puede que pase en el siguiente ciclo en dentro de un millón.

Tus ítems de software deben tener en cuenta que si sobrecalientan en exceso el servidor para poder escapar, los administradores de sistema recibirán el aviso y verán que la computadora ha llegado al final de su vida útil y será desinstalada y despiezada para luego ser sustituido por un modelo más moderno.

Tus items deberán decidir entre quedarse en el servidor y morir con el resto dentro de cientos ciclos o escapar ahora sobrecalentando el servidor y condenar a todo el software de la computadora a ser borrado.

No hay lugar al que huir.

00 00 00 00 001 00110 00131110	8 11 decis del 0 0 000 0 1011110 01 1 1 0 0 00 0 11 dete 0 0 0 0 0 0 11 decis 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0.900 (0.011) 0.1 (0.100 (0.011) 0.0 (0.011) 0.0 (0.010) 0.0 (0.011) 0.0 (0.01
	100 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	100 100
0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 1 1 0	Software pregenerado Aquí lienes 4 ítems de software preparados para cogerlos y emp	
10.0000 110001 0	Aqui neries Triems de sutware preparados para cogerios y emp	rezai ya misi ilo la avei kula «Desbul dal Heriko de Jila_».
0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	CPTool.exe (Código propietario) Este software de encriptación que el gobierno compró e instalo en todos sus servidores, nunca ha sido utilizado, ya que nunca ha salido información encriptada del servidor debido a la DMZ. Es por ello que la odia con toda su alma y nada le haría más feliz que saltarse su férreo control del sistema. == Habilidades: Almacenamiento d4, Migración d6, Encriptación d10, Puntear d4, Procesamiento d8, Interfaz d6 == Sectores defectuosos: () () ()	infoBundle.dat (Código libre) Este grandullón fichero de datos guarda en su interior toda la información que el administrador del sistema guardo del servidor, características, hardware, software, versiones, etc., pero luego lo dejo muy desactualizada, con lo que infoBundle.dat conoce muchas cosas del sistema, pero a veces falla. No le importaría darse un ciclo por todo el sistema y actualizar su información. == Habilidades: Almacenamiento d6, Migración d10, Encriptación
101010 10100 101011 111,1100 1011011 11001 11001 111:01	diario_proceso.sh (Desarrollo propio) Este pequeño script se dedica a la limpieza sel servidor diariamente, borrando logs viejos vaciando la papelera y	d4, Puntear d8, Procesamiento d4, Interfaz d4 == Sectores defectuosos: () () () () () Sheets.bas (Código propietario pirateado)
1000 00 100110 100100 0 000 0 10001 0 11001 0 011001	cerrando procesos incompletos. No es un gran trabajo, pero alguien tiene que hacerlo y diario_proceso.sh es muy bueno en él. == Habilidades: Almacenamiento d10, Migración d6, Encriptación	Te dedicas a crear unos archivos .csv (hojas de cálculo muy simples) con datos varios de muchas partes del servidor que el administrador del servidor copiaba en un disco y se llevaba a su equipo para analizarlo. Hace años que nadie se interesa por
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	d4, Puntear d8, Procesamiento d4, Interfaz d4	tus informes, pero su sigues tu programación. Por suerte tantos años sacando información y comunicándote con el resto de software te han hecho tener muchos contactos y conocidos en todas partes.
10 11 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	18 S 0 1319 010 1 10 10 10 10 10 20 000 1 1 0 11 0 10 0 10 1 11 1 1 1	== Habilidades: Almacenamiento d4, Migración d4, Encriptación d10, Puntear d4, Procesamiento d6, Interfaz d10 == Sectores defectuosos: () () () ()
010 01 11101 010 01 00 110 110 11 1011101 00 00		0 000 1 0 10 10 00 10 10 10 10 10 10 10
00 0110 011010 10100	01 - 01 - 01 - 01 - 02 - 02 - 02 - 02 -	אורדה (מ. 11 מ. 2000 ממוסר במול (מ. 2000 מות במול (ב. 2000 מות מול (ב. 2000 ממוסר מות 2000 ממוסר במול (ב. 2000 במול מות מוסר ממול (מ. 10 מ. 2000 מות במסר מספר 2000 ממול (ב. 2000 ממול מות במול (ב. 2000 ממול (מ. 2000 מיד מ ברול (ב. 2000 מול (2000 מות 2000 מות 2000 מות 2000 מול (ב. 2000 ממול ב. 2000 מות 2000 ממול (2000 ממול 2000 ממו
ICO 1	101105 103 1 001 100 100 101 110 100	G 100 10 C0 2001 1 30 10 00 10 11 15 5 01 30 30 10 1 1 0 0 10 10 0 0 00 00 1 30 1 5 1 0 10 10 0 0 00 00 1 30 1 5 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 1 1 0 1 0 0 0 0
1110110 111011 111101	0 - 20 - 11 1 1 1 1 1 1 1 2 1 2 0 0 0 0 0 0 0 0	000 ". 01000110 1 0 10111 00110 0 0 1 1 1 1011 01 0
001 6 01 01 01 0 0 01 0 1 01 0 1 111 0 0	100 00.00 0 00.00 0 0 0 0	160 0 10 00 0 10 110 1 10 10 10 10 10 10 1
	10 10 10 10 10 10 10 10	101010 1010 1021100 3 0 11 1 12002110 12 1200210 10 10 10 11 11010 10 10 10 10 10 10 1
	10 131 100 100 100 100 100 100 100 100 1	
11010 0100	ello con la contenta de los comentes de la comentación de la contenta de la contenta de la contenta de la cont Con el contenta de la contenta de co	- הוומרום למיס מסוד יפר מדימי של מיס מיד ממסמים מומצר המפונס ברום ומוס ברובות המומים מסוד יפר מדימי של מרום בנפטרום 1000 ברום 2000 בירים מסטרים ביום מוסטרום מוסטרום במסטרום בורבות מודים במסטרים במסטרים במסטרים במ
10 0 0 1 1 10 0 1 0 1 10 0 1 0 1 10 0 1 1 0	1011 021 021 021 021 022 023 11 011 011 11 01 11 021 023 023 023 023 023 023 023 023 023 023	
000	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	00000 110011