



PH'NGLUI MGLW'NAFH KUTCHUP K'ITCHEN WGAH'NAGL FHTAGN. EN SU NEVERA, AL FONDO DEL ESTANTE, EL MUERTO KUTCHUP ESPERA SOÑANDO. JAMES L. KRAFT

En esta **Guía del chef** de una sola página encontrarás ayudas para dirigir The Sauce of Kutchup mientras preparas recetas locas y complicadas para tu mesa.

EJEMPLOS DE PASOS PRINCIPALES

Si tienes dudas sobre cual es el paso principal de la receta, normalmente esta al final y muchas veces se identifica con frases como "el secreto está en ...", "hay que tener cuidado en este paso porque ..." o "es fundamental ...".

También ayuda que suele ser el paso con más texto o puede que venga en el título como "tortitas flambeadas" o "cangrejos a la cazuela".

Aquí tienes algunos ejemplos de pasos principales y los planes para estropear la receta.

ALIÑAR. Aliñar es el paso principal de toda ensalada y vinagreta. Un mal aliñado puede estropear la mejor ensalada. Sal de más o vinagre de manzana en vez de balsámico pueden suponer un desastre. Hacer desaparecer al aceite también puede llevar al desastre a tu ensalada templada de salmón.

HORNO O FREIDORA DE AIRE. Desde una pizza hasta un asado, un buen horneado supone la diferencia entre el éxito o el fracaso de una receta. Quizás las patatatas panaderas quieran ponerse encima de las costillas y que queden a medio hacer, mientras ellas se queman. También pueden estropear la alarma del horno y que te avise cuando se ha quedado. Y si borran los números del mando de la temperatura y así te equivocas al poner la temperatura o el tiempo.

PASAPURÉS O BATIDORA. Cremas y purés se basan en que uses bien estos dos utensilios de cocina. Recuerda que nadie quiere cosas grumosas en los purés y cremas. Si ibas a ligar una salsa con la batidora, no hay nada peor que que se haya cortado y se quede a medias con el aceite y el huevo a medio ligar.

REPOSAR EN LA NEVERA O CONGELADOR. Muchas tartas se terminan de hacer reposando en neveras y congeladores. Esas horas son perfectas para que los sectarios las estropeen. Puede que los sectarios deben alguna botella abierta y que caiga el contenido al postre o algo aplaste la tarta al meterlo en la nevera y estropee la decoración.

NUEVAS LOCALIZACIONES

Estas nuevas localizaciones extienden las básicas del juego ofreciendo nuevas zonas de investigación.

BOTELLERO O BODEGA REFRIGERADA. xxx

BOLSA O CAJÓN DEL PAN O PANERA. xxx

ESPECIERO O REPISA DE LAS ESPECIES. xxx

FREGADERO. En este SPA las frutas y verduras reciben duchas frías detox que eliminan todas sus impurezas y la pasta recibe chorros de agua fría tras pasar unos minutos en un jacuzzi cazuela.

Tal vez un paso en el SPA tomando baños fríos y calientes te devuelva algo de sustancia. Tira 1d6 y si consigue 5 o 6 te relajas lo suficiente y recuperas 1 punto de sustancia.

FRUTERO. La selva salvaje que supone el frutero puede ser un lugar peligroso si se va sin un guía local, quizás una fruta de temporada o un producto más exótico como un aguacate te ataquen. También puede ser que contraigas alguna enfermedad extraña venida de ultramar.

REPISA DE COMIDA PARA MASCOTAS. Este nido de mercenarios no tienen nada que ver con tus recetas, pero por un precio puede encargarse de acabar con la receta. Tal vez con una lata de comida los sectarios atraigan a tu mascota cuando estás dando la vuelta a la tortilla y acaben por el suelo de la cocina. Puede que muevan el plato con las chuletas de cerdo al borde de la encimera y tu perro pueda tirarlas y comerselas del suelo.

Son alimentos para mascotas, no hablan muy bien tu idioma, así que tienes un -1 a persuadir y sacarles información. Ten cuidado enseguida sacan las armas y se ponen a pelear.

TABLA DE CORTAR. Este altar impío donde son despellejadas y desmenbradas, sobre todo, las verduras puede darte mucha información sobre los ingredientes de la receta. Una tirada de ciencias o medicina te dira de que ingredientes quedan restos y puede indicarte la línea general de la receta, platos de cocido, platos de pasta o arroz, cocidos, etc.

SERES DE LO MÁS PROFUNDO DE LA DESPENSA

En lo más profundo de la despensa, en lo más oscuro de debajo de la encimera y al fondo del cajón de los cubiertos habitan horrores indescritibles a los que puede que tengan que enfrentarse tus IJ.

BOTE DE ENCURTIDOS ABIERTO EL AÑO PASADO. xxx. Cristal (+1 fuerza), xxx

LATA DE COMIDA PREGOCINADA CADUCADO. xxx. Lata (+1 fuerza), xxx

LATA DE TOMATE FRITO ABIERTA CON UN SOSPECHOSO MOHO BLANCO. xxx. Lata (+1 fuerza), Casero (+1 supervivencia), xxx

PAQUETE DE LEGUMBRES CON BICHOS. xxx. Envoltorio de plástico (+1 destreza), xxx

PAQUETE DE PASTA DE PISTONES. xxx. Envoltorio de plástico (+1 destreza), xxx

SOBRE DE SOPA ABIERTO Y CON UNA PINZA. Medio loco, esa pinza mantiene la poca sustancia que le queda. Envoltorio de plástico (+1 destreza), xxx

ALIADOS QUE PODRÁS ENCONTRAR EN TUS VIAJES

En tus viajes por la cocina, tus IJ pueden encontrarse con diferentes aliados que les ayudarán en sus aventuras.

PANETONE. Don Panetone controla el crimen organizado desde su caja en algún lugar importante de la cocina o del comedor. Si necesitas saber algo de los bajos fondos, Don Panetone lo sabe pero quizás quiera cobrarse el favor. Don Panetone solo esta disponible si cocinas en navidades o una receta típicamente navideña.

SAL ROSA DEL HIMALAYA. La milenaria sabiduría tibetana de la sal rosa es de sobra conocida por todos los IJ. La sal rosa puede ayudarte a descifrar enigmas normalmente a través de otro enigma. También pueden darte la daga de Adjanti.

VINAGRE DE ARROZ. Este pequeño maestro puede enseñarte los secretos del ninjitsu (+1 sigilo) si consigues encontrarle entre las aceiteras y las botellas de aceites y vinagres de las repisas de encima del tragahumos.

UTENSILIOS DE COCINA DE PODER

En sus visitas a las diferentes localizaciones pueden que encuentre objetos de poder con capacidades mágicas que les ayuden en sus aventuras. Pero recuerda que **toda magia tiene su coste.**

DAGA DE ADJANTI. Dadadadameeeeeee el cuchillo, por favooooooooor. Este cuchillo de pelar te da **un +1 en combate contra vegetales que se pueden pelar** como patatas o xanahorias.

GUANTES DE HORNO DE ALHAZRED. Estos guantes de cocina firmados por el chef Abdul Alhazred te da **inmunidad al fuego y al calor extremo.**

IMÁN DE NEVERA DE LA GRAN RAZA DE KNORR. Este imán creado por la gran raza de Knorr y **lanza rayos magnéticos que te dan +2 a combatir contra INJ en latas.**

LIBRO DE RECETAS DE AMAMA. Amama es abuela en euskera. Su sabiduría ancestral te da **+1 a las tiradas relacionadas con recetas denominadas de la "abuela", "tradicionales", "de toda la vida" y similares.**

IJ QUE NO SON SALSAS O CONDIMENTOS

Si tu mesa quiere jugar con cajas de pasta o latas de tomate triturado aquí tienes reglas ampliadas de creación de IJ. Para empezar veamos nuevas palabras y bonos.

PALABRA	BENEFICIO
Grueso, xxx	+1 combate
Primera, Fibra, xxx	+1 supervivencia
Tiernas, Especial, Compromiso, Clásica	+1 persuadir
Selecto, Chef, xxx	+1 buscar e investigar
Fino, xxx	+1 robar y abrir puertas
Extra, Relleno, xxx	+1 atletismo
Vitaminas, Cocción, xxx	+1 ciencias y medicina

NUEVOS ENVASES

Si el envase es de **metal** tienes **+1 a fuerza** y si es de **cartón** **+1 vigor** y si es algún tipo de **algún tipo de red, malla, cinta o sin nada** **+1 destreza.**

REGLA OPCIONAL DE CREACIÓN DE IJ: MARCA

Opcionalmente, todos los productos de **marcas famosas** tienen **+2 a suerte**, las **marcas blancas o sin marca** **+1 a sustancia** (siempre tienen un 15% más de producto o el paisano de la tienda te pone de mas) y las **marcas menos famosas** eligen **+1 a sustancia o más 2 a suerte.**

POSIBLES HORRORES CÓSMICO-ALIMENTARIOS

Si necesitas otros posibles horrores cósmico-alimentarios para tus aventuras aquí tienes más opciones:

- I. Si lo que se ha preparado esta incomible, quizás sea un buen momento que **abrir esa polvorienta botella de Verdejothep** que lleva en el botellero desde que la metieron en la cesta de navidad de 1994 y que sea lo que los dios quiera.
- II. Siempre que algo sale mal en la cocina puedes **llamar por teléfono e invocar al maligno Glovvoth**, aquel que tiene a sus noctuvagos como falsos autónomos.
- III. Si el postre falla, siempre tienes que recurrir a la **repostería industrial primigenia** y tener que comerte una **tarta de Choc-Niggurath o un Roscón de Reyes Amarillos.**