



Por último, decides que va a pasar si falla la receta. Te damos algunos ejemplos.

- ♪ La Gran salsa Kutchup será invocada para intentar salvar el plato.
- ♪ Puede que si se quema la comida, saquen aquel plato congelado ignominioso preparado por el loco Dr. Oetker que lleva encerrado en los hielos eternos del congelador.
- ♪ Quizás abran aquella lata de comida cuyo nombre no puede ser pronunciado porque perdió su etiqueta hace años y que puede que sí o que no esté caducada.

## Escenarios

Las aventuras tendrán lugar en una serie de escenarios que pueden tener sus características.

### Encimera de la cocina

xxx

Tabla de cortar

xxx

### Frigorífico

xxx

### Encima de la tapa de una cazuela

xxx

### Congelador

También es conocido como "las bandejas de la locura". Tus salsas y condimentos deberán luchar contra el clima en el infierno blanco.

hasta arriba de conservantes; y con el paso de los ex... tu primo del congelador, el ajo precortado y congelado, te llama porque se ve extrañas luces en el último cajón donde están preparando unos polos helados de mora, jengibre y licor café.

Qué no esta muerto aquello que está al fondo de la nevera y

xxx

## Creación de personajes

Vas al frigorífico o a la estantería de condimentos y coges un tarro al azar. Consulta en las palabras que haya en la etiqueta frontal y obtienes lo que te diga la tabla. Solo puedes tener 3 beneficios aunque coincidan más palabras. Si no coinciden 3 puedes consultar la etiqueta trasera y la tapa.

Palabra	Beneficio
Picante	+1 combate
Aromático	+1 seducir
Abrefácil	+1 robar y abrir cerraduras

Si es bote es de cristal tienes +1 a fuerza y si es de plástico +1 vigor y si es algún tipo de sobre o Tetra Brik® +1 destreza.

La cordura es un valor del 1 al 4 según este lleno el bote o vacío.

Cordura	Cantidad que queda
4	Sin abrir o casi lleno
3	Si falta un tercio más o menos
2	Si está a un tercio
1	Si está casi vacío

Si tu cordura cae a cero, xxx

## La despensa

Las latas y los botes de la despensa son huraños y poco habladores. La endogamia ha dejado su sello en ellos y muchos están muy cerca de caducar. Siguen las viejas costumbres y rezan a extraños ídolos olvidados del tiempo.

xxx

### La isla (de la cocina)

xxx

### Perdidos debajo de la encimera.

También conocido como más allá del tiempo y del espacio.

xxx

## Sistema de juego

Solo necesitas un d6 al que le sumas los bonos adecuados que tengas. Si sacas 5 o más consigues lo que quieres hacer. Cada punto por encima de 6 supone un crítico.

xxx

### Perdida de cordura

xxx

Las perdidas de corduras se convierten diferentes traumas que van desde "mi tapa no cierra" a "se me ha caído la etiqueta".

ld6	Trastorno	Efecto
1	Mi tapa no cierra	xxx
2	se me ha caído la etiqueta	xxx

## Creación de aventuras

La aventura se crea cogiendo al azar una receta de esas locas que salen en redes sociales o que hace uno de esos cocineros de estrella Michelin de la tele.

Lo primero es cambiarle el nombre, así un Solomillo Wellington pasará a ser el Horror Cárnico de Wellington o xxx.

A partir de ahí miras los ingredientes principales de la receta, esos serán los sectarios, y la técnica principal de cocina. Por ejemplo, un puré de verduras, los sectarios serán verduras y hacer puré será el ritual principal.

xxx