

Entrega el paquete

por Gwannon

«Entrega el paquete» en una mini-ambientación ciberpunk para Breathless donde eres una mensajera que debe entregar un paquete y esquivar a los equipos de mercs enviados por mega-corps enemigas para interceptarte.

En un mundo hipertecnificado, la forma más eficaz para evitar que te hackeen información es que esta sea física. Todo dato sensible es mejor tenerlo en papel y moverlo físicamente. Recuerda, si va por la red es hackeable.

En «Entrega el paquete», como buena ambientación ciberpunk, la información es poder y protegerla es fundamental, así que mucha información sensible se guarda en papel o unidades de almacenamiento y se mueve físicamente en vez de electrónicamente.

Es por ello que existen empresas de mensajería y mensajeros independientes que llevan esa información de un lugar a otro arriesgando su cuerpo e incluso sus vidas.

Empresas de mensajería y mensajeros independientes

Las empresas de mensajería son empresas bastante atípicas en comparación con el sistema capitalista imperante. Suelen ser cooperativas de mensajeros, no empresas como podríamos pensar. Muchas empezaron como grupos de corredores de parkour o skaters que estaban en sus callejones practicando su deporte y que recibían encargos para llevar rápidamente pedidos de comida a domicilio por una buena propina.

Poco a poco se fueron profesionalizando, estableciendo tarifas y ponían una cuota mensual para alquilar un habitáculo donde descansar, guardar su equipo y montar una oficina donde recibir los encargos. Los mensajeros nuevos que se apuntan a la cooperativa pagan una cuota de entrada tras ser aceptada su solicitud de ingreso en la cooperativa y luego una cuota mensual para usar los servicios.

Los mensajeros independientes suelen ser practicantes de disciplinas como parkour o skating que empiezan a trabajar de mensajeros para monetizar su afición, pero sin convertirlo en un modo de vida. Si quieren dedicarse profesionalmente, suelen unirse a una cooperativa.

Parkour, skaters, BMX y otros estilos

Cada mensajero tiene su forma de moverse por la ciudad rápidamente. Tenemos corredores que hacen parkour, skaters

y rollers con sus saltos y sus descensos a toda velocidad y ciclistas con sus ebikes de BMX.

Las empresas suelen especializarse en un tipo de movimiento y comprar equipo y contratar profesionales especializados en trabajar en esas disciplinas, por ejemplo, enfermeros en caso del parkour o mecánicos de bicis para los especialistas en BMX.

No preguntes por el paquete, solo entrégalo

XXX

No abras el paquete

XXX

\$ Bajo ningún concepto mires que hay dentro del paquete, ni lo pienses, ni sueñes con hacerlo, ... Nunca, nunca, nunca lo abras

¿Quién lleva el paquete?

XXX

Obstáculos

XXX

Mercs y megacorps

XXX

Equipo que puedes encontrar

XXX

1d12	Equipo
1	Protecciones
2	Pegamento
3	Piezas de repuesto

PowerWater

XXX

Golpe de adrenalina

XXX

Llamando a los refuerzos

XXX

Hoja de mensajere

Mote

Origen

Habilidades

XXX

XXX

XXX

XXX

Equipo

Adrenalina

PowerWater

Saquear

Esfuerzo

Fuentes

XXX

- == Luz virtual (Trilogía del puente) de William Gibson
- == Quemando cromo de William Gibson
- == Mirror's Edge de EA

Licencia

This work is based on Breathless, product of [Fari RPGs](#), developed and authored by René-Pier Deshaies-Gélinas, and licensed for our use under the [Creative Commons Attribution 4.0 License](#).

«Entrega el paquete» está hecho bajo licencia [CC BY 4.0](#).
Imágenes libres de derecho de [freepik](#)

COMPATIBLE WITH
BREATHLESS

