

# Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados

por Robert Louis Stevenson



CS  
741.9 Beardsley  
qB368e The early work

CS  
741.9 Beardsley  
qB368e The early work

NO. 1 10708

DATE DUE MAY 22 73

Do not remove card, 25¢ fine  
for loss

**WORCESTER PUBLIC LIBRARY**

This book is the property of the  
above library.

Good care and prompt return is the  
responsibility of each borrower.

**Fecha estimada de publicación:** Día del rol gratis 2025

**Versión:** BETA 0.1

**Páginas:** 18 páginas

**Palabras:** 1325 palabras

# Licencia de uso

La presente obra se encuentra bajo la licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0) (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.es>). Puedes usar este contenido en cualquier forma que te permita la licencia incluso comercial, siempre que incluyas el siguiente texto de atribución:

Este trabajo está basado en la ambientación para FATE Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados creada por Jorge Monclús Fernández (@Gwannon) y está disponible de forma gratuita en <https://agencia.gwannon.com/> y el código original puede obtenerse en <https://github.com/gwannon/ideasRoleras/tree/main/DoctorJekyllyMisterHydeInvestigadoresPrivados>. Está licenciada para nuestro uso bajo una licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional cuyo texto legal puede verse en <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode.es>.



This work is based on Fate Core System and Fate Accelerated Edition (found at <https://www.faterpg.com/>), products of Evil Hat Productions, LLC, developed, authored, and edited by Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, and Rob Donoghue, and licensed for our use under the Creative Commons Attribution 3.0 Unported license(<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>).

Fate™ is a trademark of Evil Hat Productions, LLC. The Powered by Fate logo is © Evil Hat Productions, LLC and is used with permission.

Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados	6
La historia de la agencia Hyde & Jekyll	7
Preludio	7
Las reglas	8
Dos fichas, un cuerpo	8
Paso de una personalidad a otra	9
Compartiendo información del caso	10
Compartiendo puntos de destino	11
Cómo resolver conflicto entre personajes y entre jugadores	11
Hitos y su uso	11
El Londres de 1890 y sus gentes	12
El Londres victoriano	12
La agencia Hyde & Jekyll	12
Scotland Yard	12
Magia y ciencia	12
Archivos de los casos	13
El extraño caso del tigre desaparecido del Zoo	13
El extraño caso de la pala del zapador	13
El extraño caso del lingote de oro con la rosa impresa	13
Doctor Jekyll y Mister Hyde	14
Doctor Jekyll	14
Mister Hyde	15
Epílogo	16
Atribuciones	16

# Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados

«Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados» es un suplemento para Fate Acelerado para un director de juego y dos jugadores, pero solo un jugador al mismo.

Tras solventar sus diferencias, el Doctor Jekyll y Mister Hyde han montado una agencia de investigación en Londres y se dedican a resolver crímenes en un Londres victoriano para el abogado y amigo de Doctor Jekyll, Gabriel Utterson.

Como ocupan el mismo cuerpo tendrán que trabajar en los casos dejándose notas entre sí con los avances en la investigación. De hecho la única comunicación entre jugadores debería ser esas notas.

# La historia de la agencia Hyde Et Jekyll

xxx

## Preludio

xxx

# Las reglas

xxx

## Dos fichas, un cuerpo

xxx

Las consecuencias y aspectos físicos como heridas y golpes pasan de un personaje a otro. Si Hyde recibe una herida escapando de unos maleantes, cuando se despierte Jekyll, se encontrará con la herida. Si Hyde se pasa con la bebida, al caer inconsciente, Jekyll se levantará con el aspecto «borracho» o con una «resaca de mil demonios».

Las consecuencias mentales o sociales se mueven solamente entre Hyde y Jekyll, pero nunca al revés. De hecho, la complicación principal de Jekyll es su «alter ego» y las fechorías y felonías que haga mientras manda Hyde.

xxx

## Cambios corporales

xxx

Realmente no hay cambios físicos entre Jekyll y Hyde. No le creen músculos o se le afilan los dientes, su cuerpo es el mismo, pero hay sutiles cambios que los hacen diferentes, tan diferentes que muchas veces pasarán por personas distintas. Veamos algunos ejemplos:

- Hyde es mejor en peleas, no porque sea más fuerte y rápido, sino porque su lado animal le hace más agresivo, decidido y su umbral del dolor es mayor que el de Jekyll.

- Mientras que Jekyll siempre va estirado, limpio y con un traje impecable, Hyde va encorvado, con ropa que le tape la cara y sin preocuparse mucho de su higiene personal.
- Mientras que como buen inglés Jekyll tiene una dicción perfecta y un tono de voz medio y amable, Hyde trata de compensar sus complejos con un tono de voz fuerte y xxx

## Haciéndote pasar por el otro

Puede ser que Hyde necesite comportarse y parecerse a Jekyll y viceversa.

Recurrir a tu otro yo

xxx

## Paso de una personalidad a otra

xxx

Por último, un jugador puede dejar deliberadamente salir a su otro yo al final de una escena. Simplemente cierra los ojos pone la mente en blanco y deja que entre su «alter ego».

Si desea hacerlo dentro de una escena, deberá xxx. Imaginemos que Jekyll se ha metido en una pelea de taberna en White Chapel, puede interesarle invocar a Hyde para que le saque del apuro. Pero recuerda que muy posiblemente Hyde se despertará sin saber muy bien que pasa, aunque eso nunca le ha preocupado mucho.

# Compartiendo información del caso

xxx

Si en partida no hubiera tiempo para escribir el diario, la personalidad que salga a la luz no tendrá ninguna información de lo que la otra personalidad ha estado haciendo. Por ejemplo, si Mister Hyde es atrapado y encerrado en una celda sin forma de dejar un mensaje al Doctor Jekyll, cuando este se despierte se encontrará en esa celda sin saber como ni porque y tendrá que seguir a partir de lo que él mismo sabía, sin la ayuda de lo que pudo averiguar Mister Hyde.

# Compartiendo puntos de destino

xxx

## Cómo resolver conflicto entre personajes y entre jugadores

xxx

## Hitos y su uso

xxx

# El Londres de 1890 y sus gentes

xxx

## El Londres victoriano

xxx

## La agencia Hyde Et Jekyll

xxx

## Scotland Yard

xxx

## Técnicas de investigación disponibles

xxx

## Magia y ciencia

xxx

# Archivos de los casos

xxx

**El extraño caso del tigre desaparecido del Zoo**

xxx

**El extraño caso de la pala del zapador**

xxx

**El extraño caso del lingote de oro con la rosa impresa**

El viejo notario Stonewall ha aparecido muerto y lo curioso es que el arma homicida es un lingote de oro con una rosa impresa en su cara superior.

xxx

# Doctor Jekyll y Mister Hyde

Aquí tienes las fichas de personajes iniciales. xxx

## Doctor Jekyll

xxx

Jekyll es un hombre de ciencia y como tal, su modo de investigación es puro método científico, ensayo y error y pruebas y más pruebas.

xxx

- **Aspectos**
  - Concepto principal: xxx
  - Complicación: Su «alter ego» Mister Hyde
  - xxx
  - xxx
  - xxx
- **Estilos:** Cauto (X), Furtivo (X), Ingenioso (X), Llamativo (X), Rápido (X), Vigoroso (X)
- **Proezas**
  - xxx
  - xxx
  - xxx
- **Capacidad de recuperación:** X

# Mister Hyde

xxx

Edward es puro instinto animal. Los olores, los xxx

Hyde sufre de un profundo complejo de inferioridad, debido a que se considera solo una parte de Jekyll. xxx

- **Aspectos**

- **Concepto principal:** xxx
- **Complicación:** Complejo de inferioridad
- xxx
- xxx
- xxx

- **Estilos:** Cauto (X), Furtivo (X), Ingenioso (X), Llamativo (X), Rápido (X), Vigoroso (X)

- **Proezas**

- xxx
- xxx
- xxx

- **Capacidad de recuperación:** X

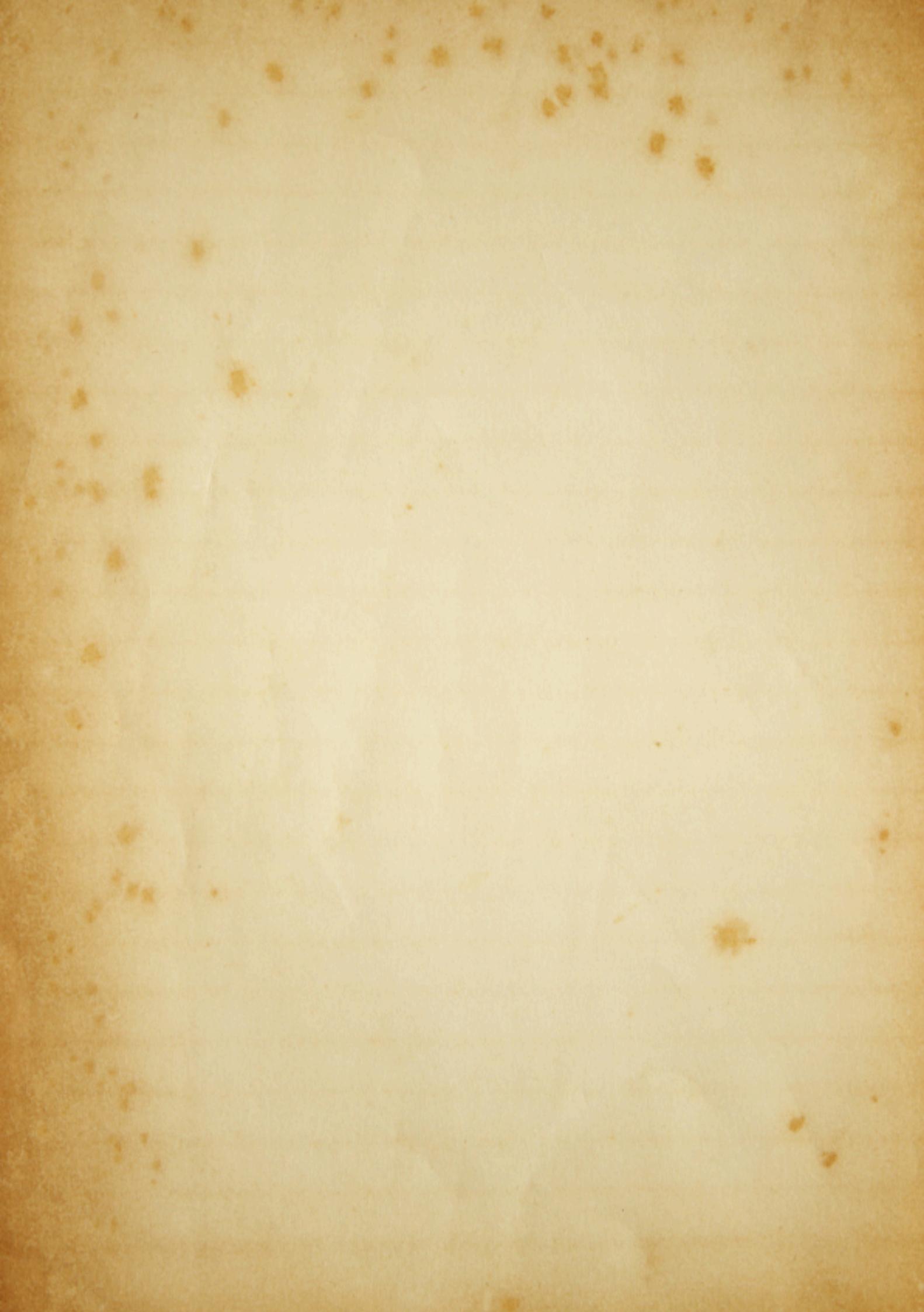
# Epílogo

xxx

## Atribuciones

xxx

- Hojas interiores por aopsan
- Portada y contraportada textura
- Registro de préstamos de allthatsinteresting.com
- Lupa portada por juicy\_fish



«Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados» es un suplemento para *Fate Acelerado* para jugar un director de juego y dos jugadores, pero solo un jugador al mismo tiempo, ya que interpretarán al Doctor Jekyll y Mister Hyde mientras resuelven crímenes en un Londres Victoriano.

Viene con reglas para jugar con el Doctor Jekyll y Mister Hyde y su extraña relación. Incluye 3 casos listos para jugarse.

Solo necesitas *Fate Acelerado* para poder jugar con este suplemento.

Creado por [Gwannon](#)