

Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados

por Robert Louis Stevenson



CS
741.9 Beardsley
qB368e The early work

CS
741.9 Beardsley
qB368e The early work

NO. 1 10708

DATE DUE MAY 22 73

Do not remove card, 25¢ fine
for loss

WORCESTER PUBLIC LIBRARY

This book is the property of the
above library.

Good care and prompt return is the
responsibility of each borrower.

Fecha estimada de publicación: Día del rol gratis 2025

Versión: BETA 0.1

Páginas: 16 páginas

Palabras: 947 palabras

Licencia de uso

La presente obra se encuentra bajo la licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0) (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.es>). Puedes usar este contenido en cualquier forma que te permita la licencia incluso comercial, siempre que incluyas el siguiente texto de atribución:

Este trabajo está basado en la ambientación para FATE Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados creada por Jorge Monclús Fernández (@Gwannon) y está disponible de forma gratuita en <https://agencia.gwannon.com/> y el código original puede obtenerse en <https://github.com/gwannon/ideasRoleras/tree/main/DoctorJekyllyMisterHydeInvestigadoresPrivados>. Está licenciada para nuestro uso bajo una licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional cuyo texto legal puede verse en <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode.es>.



This work is based on Fate Core System and Fate Accelerated Edition (found at <https://www.faterpg.com/>), products of Evil Hat Productions, LLC, developed, authored, and edited by Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, and Rob Donoghue, and licensed for our use under the Creative Commons Attribution 3.0 Unported license(<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>).

Fate™ is a trademark of Evil Hat Productions, LLC. The Powered by Fate logo is © Evil Hat Productions, LLC and is used with permission.

Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados	6
La historia de la agencia Hyde & Jekyll	7
Preludio	7
Las reglas	8
Dos fichas, un cuerpo	8
Paso de una personalidad a otra	8
Compartiendo información del caso	8
Compartiendo puntos de destino	9
Cómo resolver conflicto entre personajes	9
Hitos y su uso	9
El Londres de 1890 y sus gentes	10
El Londres victoriano	10
La agencia Hyde & Jekyll	10
Scotland Yard	10
Magia y ciencia	10
Archivos de los casos	11
El extraño caso del tigre desaparecido del Zoo	11
El extraño caso de la pala del zapador	11
El extraño caso del lingote de oro con la rosa impresa	11
Doctor Jekyll y Mister Hyde	12
Doctor Jekyll	12
Mister Hyde	13
Epílogo	14
Atribuciones	14

Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados

«Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados» es un juego de rol para Fate Acelerado para un director de juego y dos jugadores, pero solo un jugador al mismo.

Tras solventar sus diferencias, el Doctor Jekyll y Mister Hyde han montado una agencia de investigación y se dedican a resolver crímenes en un Londres victoriano para el abogado y amigo de Doctor Jekyll, Gabriel Utterson.

Como ocupan el mismo cuerpo tendrán que trabajar en los casos dejándose notas entre sí con los avances en la investigación. De hecho la única comunicación entre jugadores debería ser esas notas.

La historia de la agencia Hyde Et Jekyll

xxx

Preludio

xxx

Las reglas

xxx

Dos fichas, un cuerpo

xxx

Recurrir a tu otro yo

xxx

Paso de una personalidad a otra

xxx

Compartiendo información del caso

xxx

Si en partida no hubiera tiempo para escribir el diario, la personalidad que salga a la luz no tendrá ninguna información de lo que la otra personalidad ha estado haciendo. Por ejemplo, si Mister Hyde es atrapado y encerrado en una celda sin forma de dejar un mensaje al Doctor Jekyll, cuando este se despierte se encontrará en esa celda sin saber como ni porque y tendrá que seguir a partir de lo que él mismo sabía, sin la ayuda de lo que pudo averiguar Mister Hyde.

Compartiendo puntos de destino

xxx

Cómo resolver conflicto entre personajes

xxx

Hitos y su uso

xxx

El Londres de 1890 y sus gentes

xxx

El Londres victoriano

xxx

La agencia Hyde Et Jekyll

xxx

Scotland Yard

xxx

Magia y ciencia

xxx

Archivos de los casos

xxx

El extraño caso del tigre desaparecido del Zoo

xxx

El extraño caso de la pala del zapador

xxx

El extraño caso del lingote de oro con la rosa impresa

El viejo notario Stonewall ha aparecido muerto y lo curioso es que el arma homicida es un lingote de oro con una rosa impresa en su cara superior.

xxx

Doctor Jekyll y Mister Hyde

Aquí tienes las fichas de personajes iniciales. xxx

Doctor Jekyll

xxx

Jekyll es un hombre de ciencia y como tal, su modo de investigación es puro método científico, ensayo y error y pruebas y más pruebas.

xxx

- **Aspectos**
 - Concepto principal: xxx
 - Complicación: xxx
 - xxx
 - xxx
 - xxx
- **Estilos:** Cauto (X), Furtivo (X), Ingenioso (X), Llamativo (X), Rápido (X), Vigoroso (X)
- **Proezas**
 - xxx
 - xxx
 - xxx
- **Capacidad de recuperación:** X

Mister Hyde

xxx

Edward es puro instinto animal. Los olores, los xxx

- **Aspectos**
 - Concepto principal: xxx
 - Complicación: xxx
 - xxx
 - xxx
 - xxx
- **Estilos:** Cauto (X), Furtivo (X), Ingenioso (X), Llamativo (X), Rápido (X), Vigoroso (X)
- **Proezas**
 - xxx
 - xxx
 - xxx
- **Capacidad de recuperación:** X

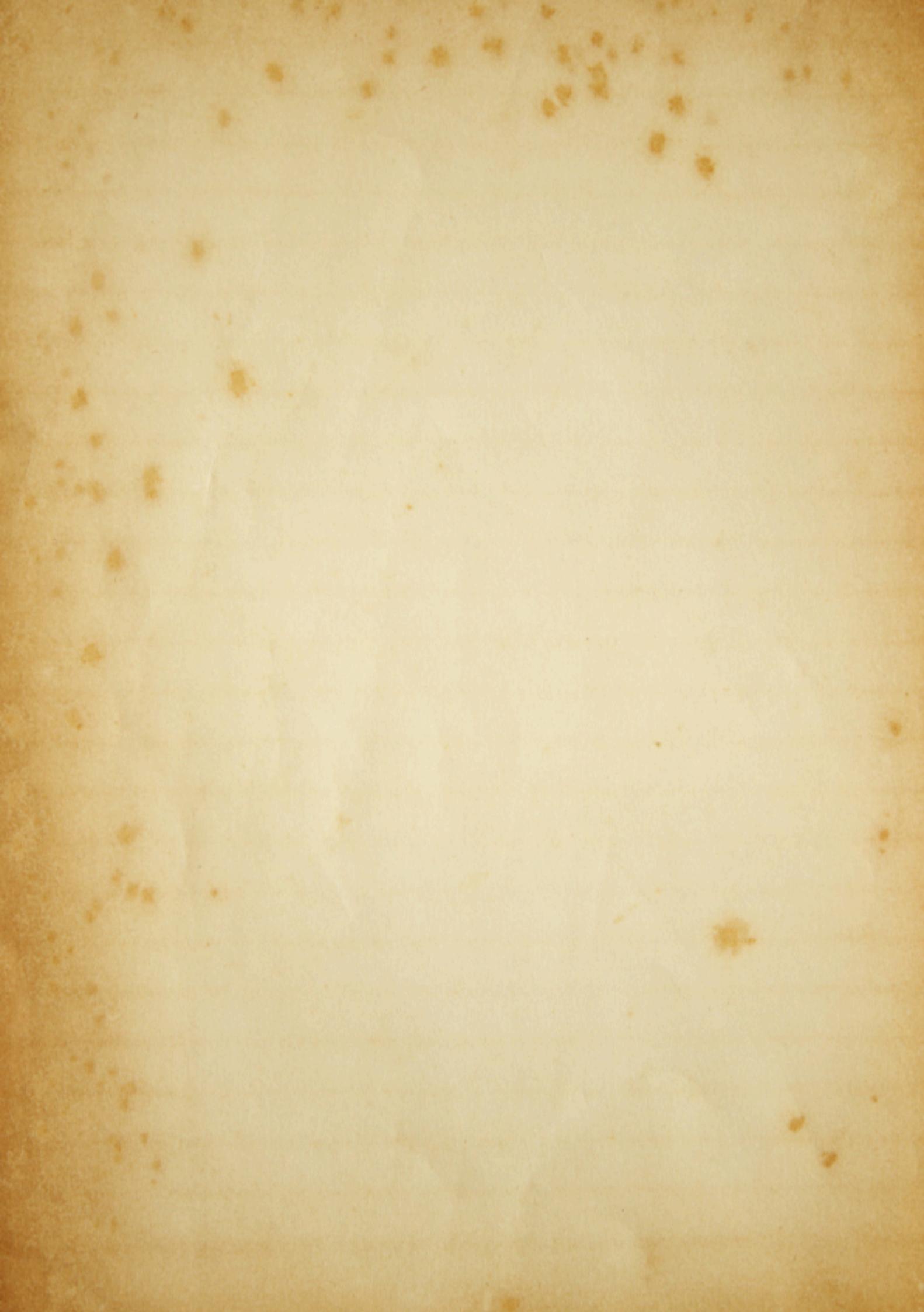
Epílogo

xxx

Atribuciones

xxx

- Hojas interiores por aopsan
- Portada y contraportada textura
- Registro de préstamos de allthatsinteresting.com
- Lupa portada por juicy_fish



«Doctor Jekyll y Mister Hyde: Investigadores privados» es un suplemento para *Fate Acelerado* para jugar un director de juego y dos jugadores, pero solo un jugador al mismo tiempo, ya que interpretarán al Doctor Jekyll y Mister Hyde mientras resuelven crímenes en un Londres Victoriano.

Viene con reglas para jugar con el Doctor Jekyll y Mister Hyde y su extraña relación. Incluye 3 casos listos para jugarse.

Solo necesitas *Fate Acelerado* para poder jugar con este suplemento.

Creado por [Gwannon](#)