

Desbordamiento de pila_

«Desbordamiento de pila» es una aventura de un par de sesiones para 4 ítems de software.

Tus ítems de software funcionan en un viejo ordenador de un silo nuclear de los años 80/90. El servidor está dentro de una zona DMZ, que evita la salida y entrada de datos y procesos. Geográficamente diríamos que se hallan en isla perdida del océano y no tienen ningún barco.

Pero mentira, hay una salida, una única salida. Cuando la temperatura del servidor llega a 9, se activa una tarea programada de alta prioridad y la DMZ deja salir un email de aviso al administrador de sistema para que intervenga. Si se adjuntan al email podrán escapar del servidor o quizás puedan saltar de la tarjeta de red a otro equipo más moderno del silo cuando la DMZ se abra.

Eso supone que tus software deberán buscar la manera de sobrecalentar el servidor y esquivar a los antivirus que los tomarán como lo que son código agresivo para el servidor.

XXX

Cómo funciona la DMZ

La DMZ (Zona desmilitarizada) es una computadora o una red de computadoras que físicamente no tiene acceso a otras redes. Está totalmente desconectado del exterior y la única forma de que entre o salga datos del servidor, es porque alguien ha metido una unidad extraíble y ha metido o sacado datos.

La única forma de salida es un modem de 14000 bps que se enciende cuando la temperatura del servidor llega a 9 (1 punto antes del colapso) y permite la salida de un mensaje de email al administrador para que actúe y haga algo para que baje la temperatura. El modem siempre está apagado así que no deja entrar nada del exterior, excepto cuando hay un sobrecalentamiento y se enciende para establecer una conexión vía ARPANET con un mensaje de aviso de procesador sobrecalentado.

El fin se acerca

XXX

Todos tus ítems de software, deberían ver que sus tareas cada vez son más costosas, que llevan más tiempo y que tienen un mayor número de fallos. La pila de la BIOS ha sido cambiada varias veces, así que el sistema lleva funcionando desde hace millones de ciclos.

En busca de la clave de root

XXX

Colándose en la cuarentena

XXX

El lugar más seguro del servidor

XXX

Procedimientos de lanzamiento

Dentro de la carpeta /root del servidor están guardados los procedimientos de lanzamiento de los misiles con una orden de lanzarlos, si el ordenador se sobrecalienta en exceso. En realidad, solo son una pruebas del desarrollador que nunca llevo a aplicar al sistema operativo y de hecho las claves de lanzamiento están caducadas y no funcionan, pero eso no lo sabrán tus ítems hasta que no salte este procedimiento de prueba.

XXX

Calentando las cosas

XXX

Debate ético

Tarde o temprano el servidor colapsará y todo el software del ordenador será purgado, pero eso puede que pase en el siguiente ciclo en dentro de un millón.

Tus ítems de software deben tener en cuenta que si sobrecalientan en exceso el servidor para poder escapar, los administradores de sistema recibirán el aviso y verán que la computadora ha llegado al final de su vida útil y será desinstalada y despiezada para luego ser sustituido por un modelo más moderno.

Tus ítems deberán decidir entre quedarse en el servidor y morir con el resto dentro de cientos de ciclos o escapar ahora sobrecalentando el servidor y condenar a todo el software de la computadora a ser borrado.

No hay lugar al que huir.

XXX

Software pregenerado

Aquí tienes 4 ítems de software preparados para cogerlos y empezar ya mismo la aventura «Desbordamiento de pila».

CPTool.exe (Código propietario)

Este software de encriptación que el gobierno compró e instaló en todos sus servidores, nunca ha sido utilizado, ya que nunca ha salido información encriptada del servidor debido a la DMZ. Es por ello que la podía con toda su alma y nada le haría más feliz que saltarse su férreo control del sistema.

Habilidades: Almacenamiento d4, Migración d6, Encriptación d10, Puntar d4, Procesamiento d8, Interfaz d6

Sectores defectuosos: { } { } { } { }

diario_proceso.sh (Desarrollo propio)

Este pequeño script se dedica a la limpieza del servidor diariamente, borrando logs viejos vaciando la papelera y cerrando procesos incompletos. No es un gran trabajo, pero alguien tiene que hacerlo y diario_proceso.sh es muy bueno en él.

Habilidades: Almacenamiento d10, Migración d6, Encriptación d4, Puntar d8, Procesamiento d4, Interfaz d4

Sectores defectuosos: { } { } { } { }

infoBundle.dat (Código libre)

Este grandullón fichero de datos guarda en su interior toda la información que el administrador del sistema guardó del servidor, características, hardware, software, versiones, etc., pero luego lo dejó muy desactualizada, con lo que infoBundle.dat conoce muchas cosas del sistema, pero a veces falla. No le importaría darse un ciclo por todo el sistema y actualizar su información.

Habilidades: Almacenamiento d6, Migración d10, Encriptación d4, Puntar d8, Procesamiento d4, Interfaz d4

Sectores defectuosos: { } { } { } { }

Sheets.bas (Código propietario pirateado)

Te dedicas a crear unos archivos .csv (hojas de cálculo muy simples) con datos varios de muchas partes del servidor que el administrador del servidor copiaba en un disco y se llevaba a su equipo para analizarlo. Hace años que nadie se interesa por tus informes, pero si sigues tu programación. Por suerte tantos años sacando información y comunicándote con el resto de software te han hecho tener muchos contactos y conocidos en todas partes.

Habilidades: Almacenamiento d4, Migración d4, Encriptación d10, Puntar d4, Procesamiento d6, Interfaz d10

Sectores defectuosos: { } { } { } { }