

# AVENTURAS PARA NINJAS CUTRES



## LA NINJA-CON

*La mayor convención de ninjas ha escogido la ciudad de tus ninjas cutres como la próxima sede y tendrán que enfrentarse al clan de ninjas cutres de «Las Garras del Tigretón» por ser los organizadores de honor.*

Mientras cenáis en vuestra pizzería favorita, llega un ninja con un montón de globos con formas de ninjas. En realidad es un mensajero cantante disfrazado de ninja (con un disfraz mejor que los suyos) con 12 de globos de helio y empieza a cantar:

»» *La organización de la Ninja-Con ha escogido su ciudad para su próximo Ninja-Con. Como hay varios clanes ninjas en la ciudad hemos decidido que aquel clan que conserve más globos ninjas dentro de 3 días serán nombrados organizadores de honor* »».

Acto seguido entregará los globos y se irá. Si pinchan algún globo antes de recibir el mensaje cantado, ya lo han perdido y si le dejan inconsciente antes de cantar, fallan la misión porque no se enteran de lo de la convención.

Recuérdales que la mejor defensa es un buen ataque, así que deberían buscar a sus rivales y acabar con sus globos. Tendrán que usar sus sentidos ninjas para encontrar a sus enemigos.

## LAS GARRAS DEL TIGRETÓN

Las Garras del Tigretón es igual de cutre que el clan de tus ninjas, pero de vez en cuando tienen ideas brillantes y se han refugiado con sus globos en el local para celebrar cumpleaños infantiles, el «Chiquicuqui Park».

Se hacen pasar por un cumple de niños disfrazados de ninjas y han comprado montones de globos de helio entre los que han metido los del desafío. Están disfrutando de pizza mala y refrescos de marca blanca mientras planean su ataque contra tus ninjas.

Deberán deshacerse de los ninjas Garra:

- ★ Pueden hacer un gran combate y cargárselos en singular combate
- ★ Pueden pillarles cuando vayan al baño porque han bebido mucho refresco o comido mucha pizza.
- ★ Pueden hacerse pasar por encargados del local y echarlos por ser mayores.

El enfrentamiento seguramente acabará en una guerra de comida que no les interesa si quieren completar la misión con éxito.

Sin enfrentamiento, pueden ir explotando los globos de uno en uno, pero deberán buscar un método de explotarlos y de encubrir el sonido, como ponerse a bailar en la máquina DDR y hacer coincidir la música alta con las explosiones.

Ninja Garra: Cuerpo 4, Mente 2, Ninjutsu 3

- ★ **Equipo:** Nunchakus de peperoni robado de las cocinas del Chiquicuqui (+2), disfraz de ninja con careta, extintor de la pared y piezas de Lego sacadas del regalo del cumpleaños vecino.
- ★ **Técnica secreta de lanzamiento de comida del Telepizza:** Eras pizzero antes de ser ninja y eres un genio del combate en guerras de comida o usando alimentos como arma.

## MISIÓN COMPLETADA

Se considera misión completada si consiguen explotar más globos que «Las Garras del Tigretón» y con éxito si no es explotada ninguno de los globos que le hayan asignado.

## CUPIDOS CUTRES

*Adam ha mandado borracho un mensaje a su expareja pidiéndole desesperado volver. Por suerte, su ex está en un finde de retiro de yoga y no tiene el móvil encendido. Adam necesita que tus ninjas borren el mensaje antes de que acabe el retiro y su ex lo lea.*

Tus Ninjas reciben el encargo de Adam por su web de Facebook donde colocan sus vídeos de sus entrenamientos ninjas. Estaba notablemente borracho y seguramente que no se acuerde de haber hecho el encargo.

## EL RETIRO DE YOGA

El retiro de yoga se hace en un cure gimnasio de barrio donde los alumnos harán yoga, ayuno y dormirán en sus esterillas. Sería una misión sencilla si no fuera porque la maestra de yoga es una superninja que ha fusionado el Ninjutsu con el Yoga y puede hacer todo lo que quiera. Si consiguen derrotarla podrán, buscar los móviles.

Los móviles se encuentran apagados en una caja de cartón en el despacho de la monitora de yoga. El problema vendrá si no saben cómo es el móvil y si lo saben hay un montón igual. Cuando tengan la caja, tómate un momento y pregúntales: «¿Alguien sabe cuál es el móvil que necesitáis?»

Las opciones son varias, desde robar todos, lo cual sería una misión fallida, hasta encenderlos y probar todos. Pueden tratar de usar su mente para ver cuál podría ser el del ex de Adam. Si tratan de contactar con Adam por la web de Facebook no contestará.

Superninja: Cuerpo 4, Mente 4, Ninjutsu 4

- ★ **Equipo:** Pantalones de yoga, camiseta blanca e incienso que puede usar como el extintor.
- ★ Tiene infinitas técnicas ninjas que puede usar en todas las situaciones, simplemente invéntate un nombre chulo y la acción que vaya a ejecutar estará bonificada.

## MISIÓN COMPLETADA

Cuando hablen con Adam para cobrar por su trabajo, no se acordará de haber contratado a unos ninjas tan cutres y se negará a pagar lo convenido, pero les dará su esterilla de yoga que compro cuando iba a clases de yoga con su ex y ya no necesita. Podrán usarlo como «Truco ninja».

- ★ **Esterilla de yoga:** Puede usarse como paracaídas o para planear como si fuera una mini aladelta.



Como organizadores de honor, si consiguen completar la misión, deberán recibir a los otros ninjas que asistan y lo harán disfrazados de ninjas de dibujos animados, Ninja Hattori, Naruto, etc.

## NINJAS CUTRES VS GEISHAS YAYAS

*El último sábado de cada mes hay grandes ofertas en el SuperDescuentos del barrio. Hay un ofertón de robots de cocinas con un 99% de descuentos y tus ninjas lo quieren. Tanta pizza y hamburguesas les están pasando factura y el clan busca una forma de comer más sano, pero rico. Deberán pelearse con la gente que hace cola y ser los primeros en entrar y coger el deseado electrodoméstico.*

Lo que tu clan no sabe es que las geishas yayas también quieren un robot de cocina para su club de lectura. Así que la pelea está servida.

### LA COLA

Al llegar al SuperDescuentos a primera hora hay una cola de gente que lleva horas esperando allí. Hay como tantos grupos de clientes como el número de tus ninjas + 1 de los que deberán deshacerse y/o colarse delante. Con cada grupo deberá actuar un ninja diferente y usar un truco distinto, porque el resto de grupos se cosca y ya no va a caer. Si falla un ninja, podrá intentarlo otro grupo, pero ya no llegarán a ser los primeros. Ejemplos de trucos:

- ★ Pueden tratar de engañarles de que no era el día o que es en otro sitio.
- ★ Pueden disfrazarse como los del grupo siguiente del siguiente y colarse delante.
- ★ Pueden hacer que se caigan en una alcantarilla que han convertido en una trampa de pozo con pinchos.

El primer grupo no será como el resto, son yayas geishas y no son fáciles de engañar. Deberán usar sus mejores técnicas.

### CARRERA POR LOS PASILLOS DEL SUPER

Si consiguen colarse, deberán correr hasta la sección de electrodomésticos contras las yayas. El grupo que este primero en la cola y tendrá un bono de +1. Suma los éxitos de tus ninjas y de las yayas y llega primero el grupo que consiga más éxitos. Los «éxitos, pero cutres» no suman éxitos, ya que se paran y no siguen corriendo. Si empatan, cogerán el producto al mismo tiempo y tendrán que volver a hacer una ronda de enfrentamiento tratando de quedarse con el robot de cocina.

Ten en cuenta que hay tantas yayas como ninjas y pueden intentar que sus «éxitos, pero cutres» caigan en las geishas gastando una ficha.

### CAMINO A LA CAJA

El último paso será otra carrera hasta la caja para pagar. Las yayas y ninjas que hayan desaparecido en las escenas anteriores volverán a esta y será un combate en un pasillo al azar elegido al azar:

d6 Pasillo

1 Congelados

2 Carnicería/Charcutería

d6 Pasillo

4 Frutas y verduras

5 Limpieza y hogar

d6 Pasillo

3 Pescadería

d6 Pasillo

6 Ferretería

**Yaya geisha:** Cuerpo 2, Mente 3, Taichí 2

- ★ **Equipo:** Cachaba (+2), Chándal y crocs, rulos y bandurria.
- ★ **Ceremonia de hinchar de comida a los invitados de Conchi la farmacéutica:** Tras años de hinchar a sus invitados con frases como «no vas a dejar eso poco» o «eso no te llega ni para un diente», pueden dejar KO a cualquiera mientras tengan comida que ofrecer.
- ★ **Ceremonia de hacerte la permanente y los tintes en casa Venancia la del cuarto:** Años de hacerse la permanente y ponerse tintes en casa han hecho que pueda hacer cualquier tipo de mezcla química (incluso explosiva) mientras tenga productos químicos caseros.

### REGLAS PARA JUGAR CON GEISHAS YAYAS

Las geishas yayas funcionan igual que tus ninjas, pero tienen una serie de cambios:

- ★ En vez de Ninjutsu, han aprendido «Taichí» en el centro comunitario, aunque funciona igual.
- ★ Si sacas un 1 en las tiradas, no haces cosas cutres, sino que terminas haciendo cosas de abuela. Cuando intentas deshacerte de un guardia, lo acabas durmiendo mientras le enseñas fotos de tus nietos o explicándole todas las pastillas que tomas.
- ★ La regla «a lo ninja» pasa a llamarse «como en mis tiempos».
- ★ Las técnicas ninjas funcionan igual, pero se llaman «ceremonias».
- ★ Las vestimentas son bata de felpa calentita, chándal con crocs y traje regional de su pueblo.
- ★ Su única arma es su cachaba (Bo, bono +1) y sus horquillas del pelo/agujas de ganchillo (Shurikens, +1).
- ★ Como trucos tienen:
  - ★ **Rulos (Tetsubishis/abrojos):** Son su versión yaya de las piezas de Lego de los ninjas cutres.
  - ★ **Bote de laca (Metsubushi):** Es su versión del molinillo de pimienta y del extintor de los ninjas cutres. Cada uso permite uno u otro efecto.
  - ★ **Bandurria (Shamishen):** Su alegre sonido hace que la gente se ponga a bailar y cantar. Es una forma perfecta para distraer a la gente y llamar la atención.
  - ★ **Orujo del pueblo (Sake):** Las geishas yayas no paran de servirte orujo del pueblo hasta que te dejan inconsciente. Ni los ninjas pueden resistirse al orujo del pueblo.
- ★ Una misión «completada con éxito» es simplemente que la completes. Lo normal es que no termines las misiones porque estás preparando la merienda para todos los guardias (que están muy flacos) o te saques la silla a la calle y aproveches la fresca.
- ★ Los grupos de geishas suelen montar clubs de lectura, de ganchillo, de aqua-gym, etc. y tienen algún tipo de técnica secreta relacionada con su club como tienen los ninjas buenos.

Creado por [Gwannon](#). Hecho bajo licencia [CC BY 4.0](#).

Dibujos de [freepik](#) y [catalyststuff](#). [Código fuente](#)