

PARTICIPAS EN UN DUELO DE SAMURÁIS

El duelo tiene 3 rondas y el que reciba más heridas en las 3 rondas pierde y muere.

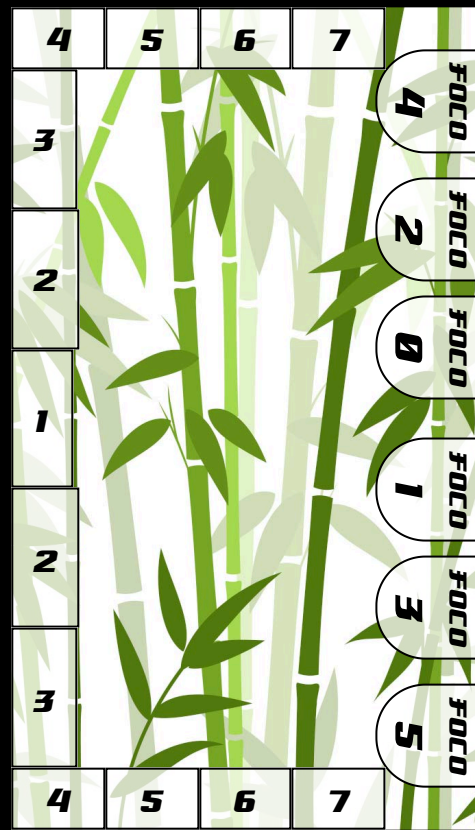
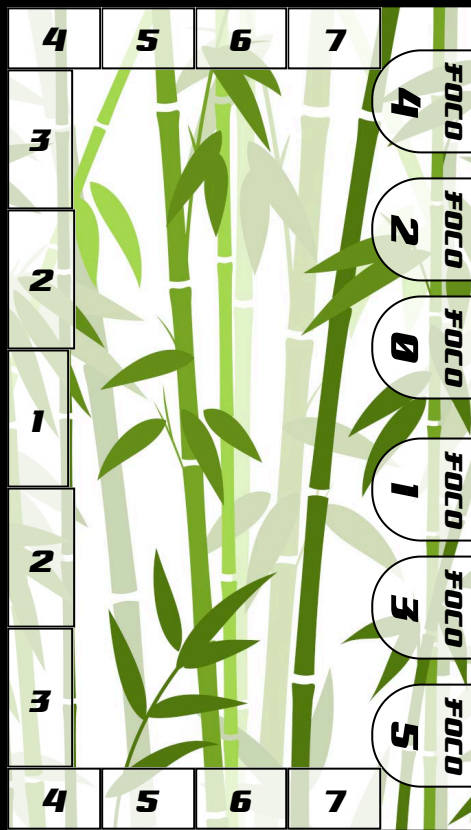
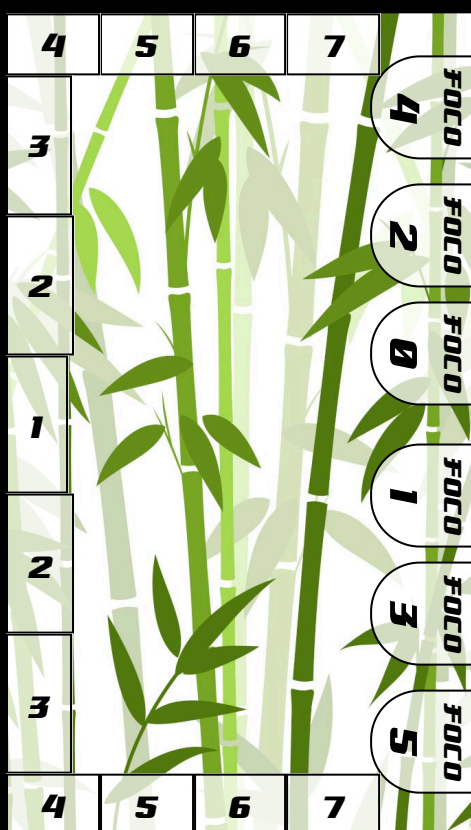
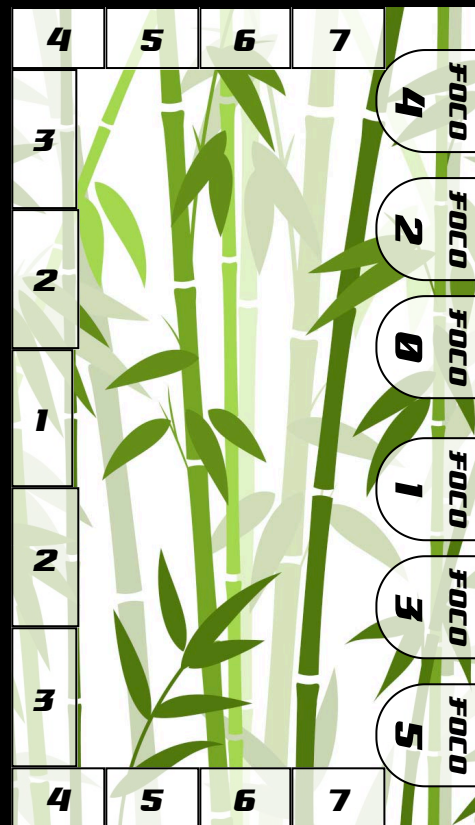
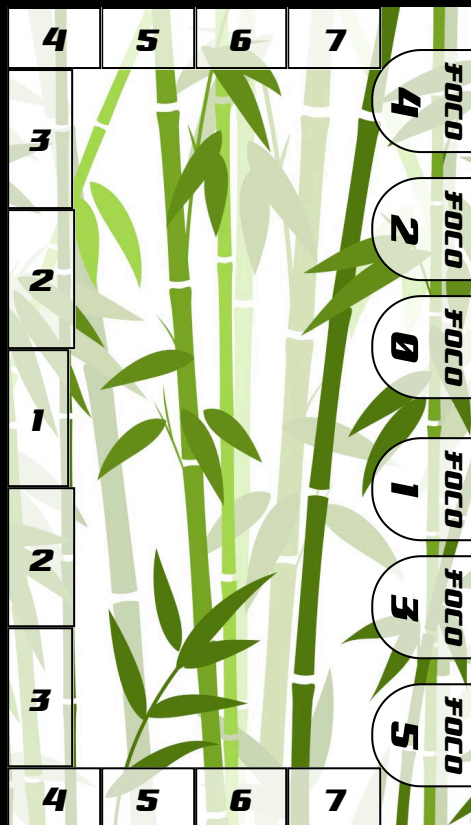
Al principio de cada ronda, coges una carta y pones el pulgar y el índice de una mano en el foco igual a tu número de heridas y la otra en el foco siguiente. El primer turno se elige a suertes quien empieza la ronda, en los siguientes empieza el que tenga más heridas y si tienen las mismas heridas el que no empezó en la anterior ronda.

Cada turno debes elegir FOCO o CORTE.

Si eliges **FOCO** puedes mover una mano al foco siguiente o anterior de un foco que tengas agarrado por el pulgar y el índice, para hacerlo puedes incluso cruzar las manos o dar la vuelta a la carta. El turno pasa al contrincante y mientras se elija FOCO no acaba la ronda.

Si eliges **CORTE**, tú y tu contrincante inmediatamente rompéis tu carta usando los dedos en la posición que están. Vuestro daño será el número por el que se rompa la carta. El que consiga un número mayor hace una herida al contrario o se hieren mutuamente en caso de empate.

Si rompes la carta antes de **CORTE**, sueltas una mano sin decir FOCO o se te cae pierdes la ronda.



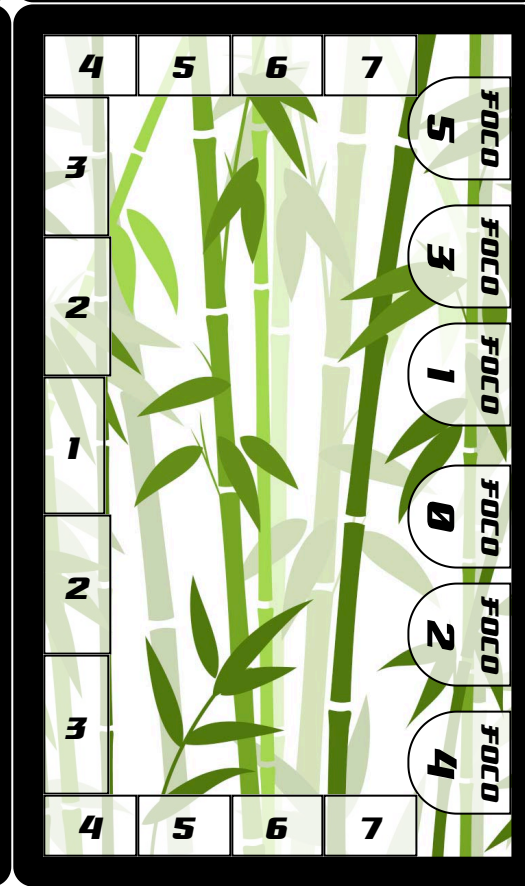


Imagen de Baribu por Macrovector en Freepik
Imagen de flor de cerezo de BarelyDevi en Pixabay