

### 3. Aufgabe: Particle Filter

- `particle_filter.py` als Ausgangspunkt nehmen und mit Hilfe eines Particle Filters den Roboter im Labyrinth lokalisieren
- Fragen bitte vor Dienstag an [schlottb@informatik.hu-berlin.de](mailto:schlottb@informatik.hu-berlin.de) per Email stellen

# Abgabe Modalitäten

- README.txt mit folgenden Informationen:
  - Namen aller Gruppenmitglieder
  - Beschreibung des Kommandozeilenaufrufs (ggf. Parameter erklären)
  - Python Version
- Modifizierte Python Datei(en)
- In der Email müssen die vollen Namen aller Gruppenmitglieder stehen
- Bitte keine Links auf Github Repositories/Dropbox oder ähnliches
- Dateien sollen als tar.gz verpackt im Anhang der Email stehen.
  - Email an [schlottb@informatik.hu-berlin.de](mailto:schlottb@informatik.hu-berlin.de)
- Deadline: 06.06.2017 23:59