



## מסמך עיצוב

מערכת חיפוש חנייה

מגישים: מיכל רבי ותומר טולדו

סדנה בתכנות מונחה עצמים – 20586 – 2025ב

האוניברסיטה הפתוחה

# תוכן עניינים

4	מבנה המערכת
5	הנחות עבודה
6	מוסכמות כתיבה במערכת
	בסיס הנתונים
7	טבלאות מסד הנתונים
13	דיאגרמת בסיס הנתונים
	שרת האפליקציה
14	API
14	מחלקות העברת מידע (DTO)
16	נקודות קצה
18	שירותים – Services
23	מחלקות עזר שונות
	אפליקציית ParkSpotTLV למשתמש
25	הרשאות
25	ארכיטקטורה
26	דיאגרמות עמודים
29	דיאגרמות מחלקות מודל
30	דיאגרמות ממשקים ומחלקות שירות

## דפוסי עיצוב Design Patterns

34 Inversion of Control / Dependency Injection (IoC/DI)

34 Singleton

35 Builder

35 Observer

### שינויים אפשריים עתידיים

36 התראות לפני גמר חנייה

37 לחיצה על רחוב ← פירוט כללי על חנייה

### דיאגרמות רצף

38 רישום משתמש והנפקת זוג טוקנים – צד שרת – POST /auth/register

39 יצירת רכב (כולל בדיקות שם ואופציונליות היתרים) – צד שרת – POST /vehicles

40 שליפת מקטעים בבוקס והערכה – צד שרת – POST /map/segments

40 פתיחת סשן חניה – צד שרת – POST /parking/start

41 סגירת סשן וחיושוב חיובים/תקציב – צד שרת – POST /parking/stop

42 תהליך Log-in לאפליקציה – צד לקוח

43 תהליך הרשמה לאפליקציה – צד לקוח

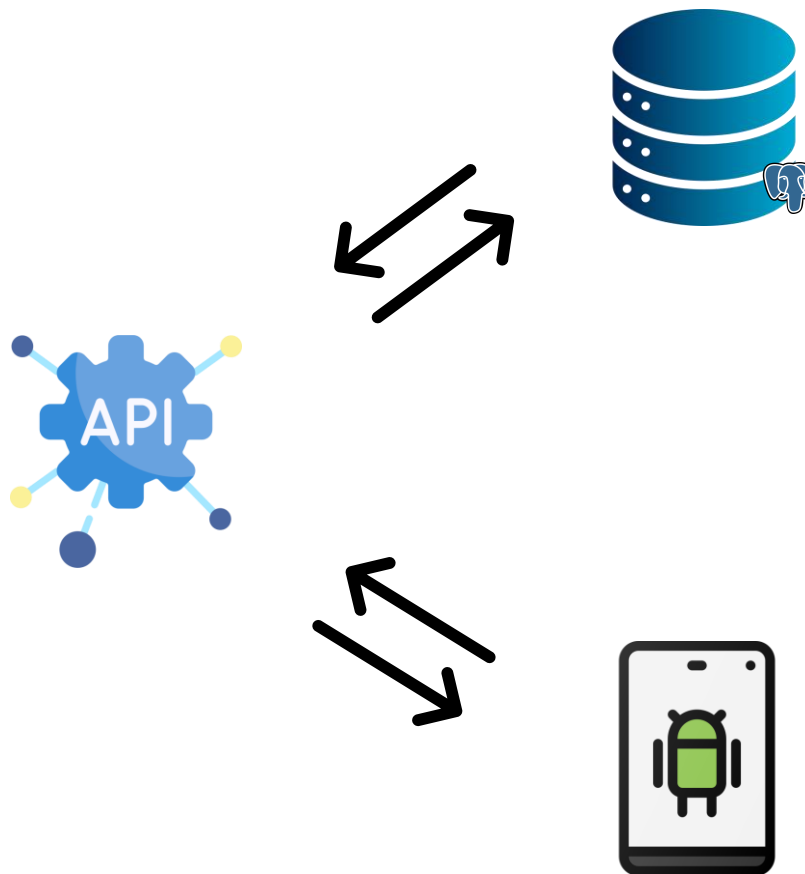
44 תהליך התחלת חנייה – צד לקוח

45 תהליך עצירת חנייה – צד לקוח

# מבנה המערכת

המערכת מורכבת מ-3 גורמים עיקריים:

- בסיס נתונים – מנהל מידע על משתמשים, רכבים ותווי חנייה בבעלותם, איזורי חנייה ורחובות.
- שרת אפליקציה – שרת מרכזי שמתחבר לבסיס הנתונים ומשרת את האפליקציה.
- אפליקצית אנדרואיד ParkSpotTLV – אפליקציה המיועדת למחפשי חנייה.



# הנחות עבודה

## תחום הפיילוט והיקף

- המערכת רצה בשלב פיילוט ומוגבלת גיאוגרפית לעיר תל-אביב-יפו.
- תמיכה ב Android בלבד (.NET MAUI).
- אין פאנל ניהול בשלב הפיילוט.
- אין חיוב/סליקה ואין אינטגרציה לתשלום חניה (Pango/CityPay) בשלב זה, למעט כפתור לפתיחת אפליקציה ייעודית.

## זמינות ותקינות

- זמינות השירות תלויה בזמינות שרת ה API-ובסיס הנתונים.(PostgreSQL + PostGIS)
- תקינות תצוגת המפה תלויה בזמינות שירותי מפה חיצוניים (Google Maps) ובחיבור אינטרנט תקין במכשיר.

## הרשאות ודורשי מכשיר (Android)

- נדרשות הרשאות מיקום ואינטרנט.
- ללא הרשאות מיקום, חוויית השימוש מוגבלת: לא יוצגו שכבות קרובות, לא תוצג אינדיקציית מיקום, ולא יהיה ניתן להפעיל את החנייה.

## זיהוי משתמש והרשמה

- הרשמה והתחברות באמצעות שם משתמש וסיסמה.
- משתמש יכול לרשום מספר כלי רכב לחשבון אחד.

# מוסכמות כתיבת המערכת

## מוסכמות שמות (C#/.NET)

- מחלקות / ממשקים / מתודות / Enums ייכתבו בPascalCase:  
ParkingSession StartParkingSession, ResidentZoneCode
- ממשקים יתחילו באות I: IRepository, IRulesEvaluator.
- שדות פרטיים ייכתבו עם קו תחתי מוביל: \_dbContext, \_clock
- פרמטרים ומשתנים מקומיים ייכתבו בcamelCase: vehicleId, minParking
- שמות קבצים/מחלקות זהים: קובץ ParkingSession.cs יכול את המחלקה ParkingSession.
- סיומות קבצים / מחלקות יהיו בהתאם לתפקיד.  
לדוגמה: services יסיימו עם הסיומת Service
- בקשות / תשובות / יחידות העברת מידע יסתיימו עם Request / Response / Dto.
- דפים ורכיבי View יסתיימו עם סיומת מתאימה כגון MapPage / MapView.
- שמות הטבלאות ועמודות במאגר הנתונים ישמרו ב-snake\_case ובלשון רבים, לדוגמה:  
parking\_sessions.
- מפתחות ושדות זמניים יירשמו בקוד בתצורה מובנת, אך נגשים באמצעות snake\_case.  
לדוגמה: עבור כל רכב יש ID השמור בשם VehicleId, אך נפנה אליו במאגר הנתונים כvehicle\_id.

## מוסכמות קוד

- כל רכיב מטפל בתחומו הצר בלבד.
- Clean Code – קריא, קצר, עקבי ; פונקציות קטנות ושמות בעלי משמעות.
- Design Patterns – שימוש ממוקד לפי צורך (Singleton, Builder, Strategy).
- טיפול בזמן: השרת כולו ב-UTC. האפליקציה מופעלת בזמני Asia/Jerusalem. אין שימוש ב-DateTime.Now בצד השרת – רק בשעון מופשט (IClock).
- חריגות ולוגים: שימוש ב-ProblemDetails עבור ה-API ולוגים ב-Serilog.

# בסיס הנתונים

בסיס הנתונים של המערכת משמש מקור אמת יחיד (Single Source of Truth) לכל המידע התפעולי, ובכללי משתמשים, כלי רכב, אזורי חניה, מקטעי רחוב, כללי חניה, סשני חניה, תקציבי חניה יומיים, וטוקני דחיפה.

## בחירת טכנולוגיה

- סוג מסד נתונים: PostgreSQL 16 - עם PostGIS 3 ליכולות גיאומטריות.
- גישה וישימות בקוד: Entity Framework Core בשיטת Code First (Controlled Migrations).

## ישויות וטבלאות מרכזיות

### משתמשים – Users

טבלה המכילה את משתמשי המערכת והפרטים האישיים שלהם ובפרט טוקני אימות.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה משתמש
Username	string	מזהה משתמש
PasswordHash	string	ססמא מוצפנת
Vehicles	ICollection<Vehicle>	רשימת רכבים ברשות המשתמש
RefreshTokens	ICollection<RefreshToken>	רשימת טוקני דחיפה לצורך אימות

### רכבים – Vehicles

טבלה המכילה את כלל כלי הרכב, משייכת אותם למשתמשים ומסווגת לפי סוגים והיתרים.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה רכב
Owner	User	בעלים
OwnerId	Guid	מזהה בעלים

שם הרכב	string	Name
סוג הרכב	VehicleType	Type
קטע קריטי	uint	Xmin
תווים ברשות הרכב	ICollection<Permit>	Permits

#### תווים – Permits

טבלה המכילה את כלל התווים המשויכים למשתמש / רכב ספציפי.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה תו
Vehicle	Vehicle	רכב בעלים
VehicleId	Guid	מזהה רכב
Type	PermitType	סוג תו חנייה
ZoneCode	Int	איזור משויך
Zone	Zone	איזור משויך
Xmin	uint	קטע קריטי
LastUpdatedUtc	DateTimeOffset	זמן עדכון אחרון

#### איזורים – Zones

טבלה המכילה את כלל איזורי החנייה בתל-אביב המוגדרים על ידי MultiPolygon.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה איזור בטבלה
Code	Int?	מספר איזור בתל-אביב



תעריף איזור	Tariff	Taarif
שם האיזור	string	Name
גבולות האיזור	MultiPolygon	Geom
רשימת מקטעים באיזור	ICollection<StreetSegments>	Segments
ניהול מידע	DateTimeOffset	LastUpdatedUtc

### טוקני דחיפה – RefreshTokens

טבלה המנהלת את טוקני הדחיפה לכלל המשתמשים.

שימוש	טיפוס	שם עמודה
מזהה טוקן	Guid	Id
מזהה משתמש	Guid	UserId
טוקן מוצפן	string	TokenHash
זמן יצירה	DateTimeOffset	CreatedAtUtc
זמן פקיעת תוקף	DateTimeOffset	ExpiresAtUtc
זמן פקיעה	DateTimeOffset	RevokedAtUtc
טוקן שהחליף את טוקן זה	String	ReplacedByTokenHash
משתמש משוייך	User	User

### קטעי רחוב – StreetSegments

טבלה המכילה את כלל מקטעי הרחוב בתל-אביב המוגדרים על ידי LineString. כל מקטע משוייך לאיזור ומוגדר לו סוג חנייה.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה משתמש
Geom	LineString	מזהה משתמש
OSMid	string	ססמא מוצפנת
NameEnglish	string	רשימת רכבים ברשות המשתמש
NameHebrew	ICollection<RefreshToken>	רשימת תוקני דחיפה לצורך אימות
Zoneld	Guid	מזהה איזורי
Zone	Zone	איזור משוייך
ParkingType	ParkingType	סוג חנייה
Side	SegmentSide	צד חנייה בכביש

### כללי חנייה – TariffWindow

טבלה המכילה את הכללי חנייה הבסיסיים היום-יומיים בתל-אביב.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Int	מזהה יום
Tariff	Tariff	מזהה תעריף
DayOfWeek	DayOfWeek	יום בשבוע
StartLocal	TimeOnly	שעת התחלת חוק
EndLocal	TimeOnly	שעת סיום חוק

טבלה המנהלת את סטטוס, תחילת/סיום/תפוגה של כלל החניות הפעילות.

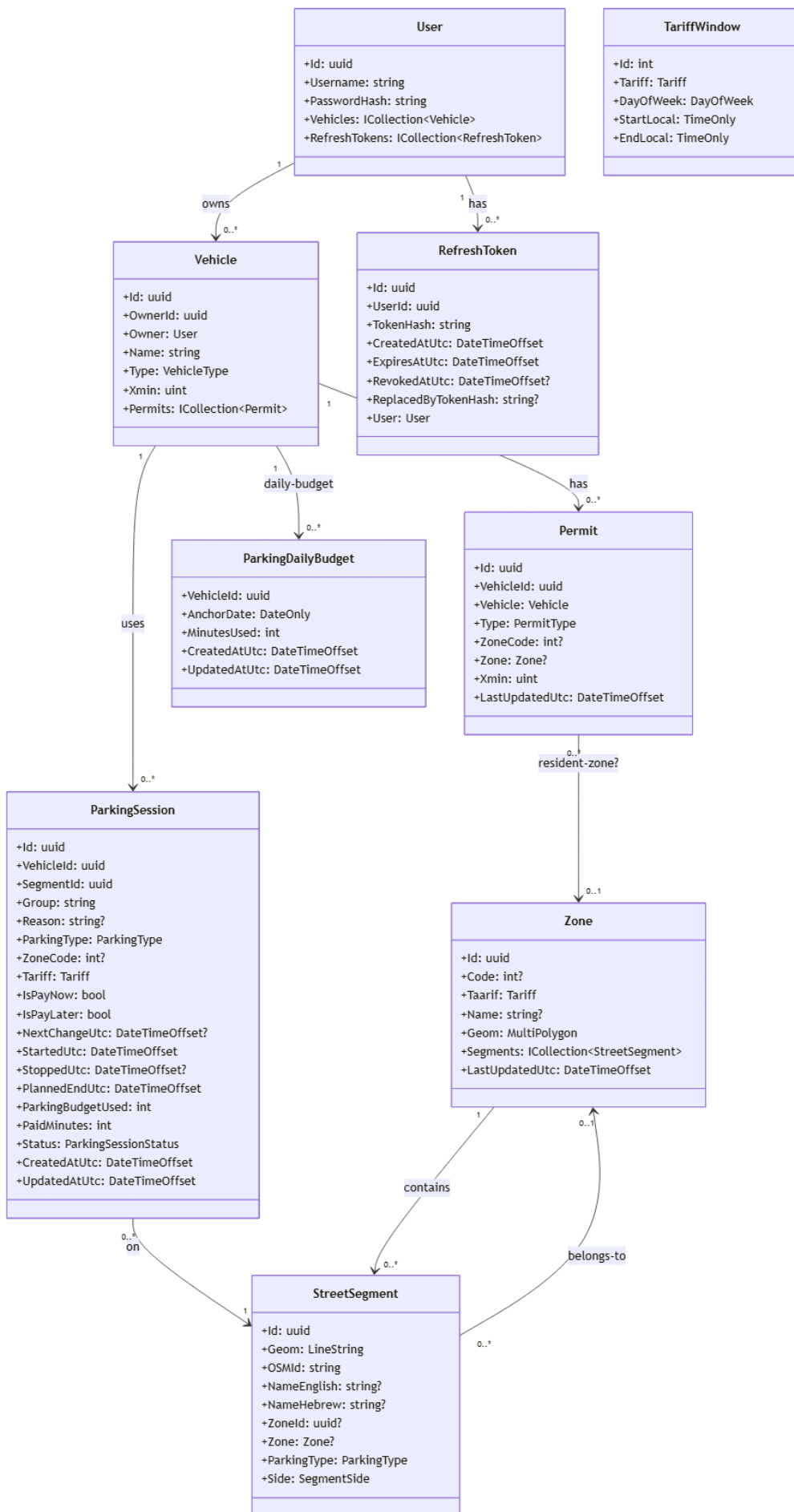
שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה ששן
VehicleId	Guid	מזהה רכב
SegmentId	Guid	מזהה רחוב
Group	string	קבוצת חנייה
Reason	string	סיבת שיוך לקבוצת החנייה
ParkingType	ParkingType	סוג חנייה (חינם/בתשלום)
ZoneCode	Int	שיוך איזורי
Tariff	Tariff	תעריף
IsPayNow	Bool	תשלום מנקודת התחלה?
IsPayLater	Bool	תשלום מנקודה מאוחרת יותר?
NextChangeUtc	DateTimeOffset	זמן שינוי מצב
StartedUtc	DateTimeOffset	זמן התחלה
StoppedUtc	DateTimeOffset	זמן עצירה
PlannedEndUtc	DateTimeOffset	זמן עצירה מתוכנן
ParkingBudgetUsed	Int	כמות חנייה חופשית שנצרכה
PaidMinutes	Int	כמות חנייה בתשלום שנצרכה
Status	ParkingSessionStatus	סטטוס נוכחי
CreatedAtUtc	DateTimeOffset	זמן יצירה
UpdatedAtUtc	DateTimeOffset	זמן עדכון אחרון

## חנייה חופשית יומית – Parking Daily Budget

טבלה המנהלת את תקציב החניה היומית החינמית לכלל המשתמשים.

שם עמודה	טיפוס	שימוש
Id	Guid	מזהה משתמש
AnchorDate	string	מזהה משתמש
MinutesUsed	Int	כמות יומית שנצרכה
CreatedAtUtc	DateTimeOffset	מתי נוצר (לאיזה יום משוייך)
UpdatedAtUtc	DateTimeOffset	זמן עדכון אחרון

## דיאגרמת בסיס הנתונים



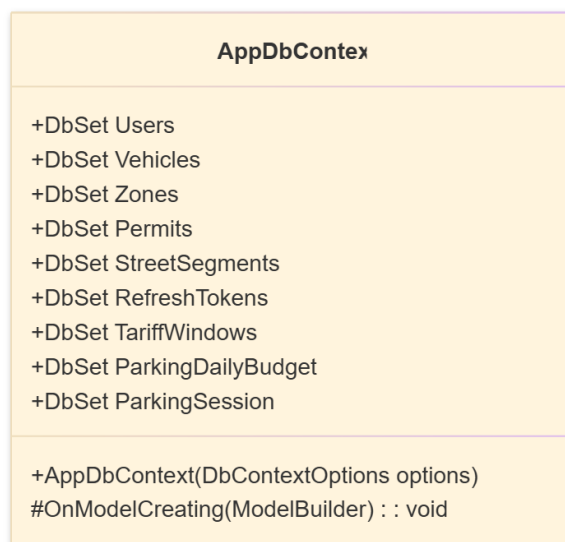
# שרת האפליקציה

שרת האפליקציה מרכז את כלל הלוגיקה של ParkSpotTLV:

ניהול משתמשים והרשאות (JWT + Refresh), ניהול כלי רכב והיתרים, שליפה והערכה של מקטעי רחוב ואזורי חניה (PostGIS), פתיחה/סגירה של סשני חניה וניהול תקציב חניה יומי. השרת סטטלס, מתחבר למסד PostgreSQL + PostGIS באמצעות EF Core, ונשען על אינדקסי GiST לעמודות גאומטריות.

מימוש החיבור (Data Access Layer) ומודל הנתונים מתואר במחלקה ApplicationDbContext. במחלקה זו מוגדרים כל המודלים והמחלקות שינוהלו בבסיס הנתונים, מחלקה זו נדרשת על מנת לממש את החיבור בעזרת EntityFramework, לצורך זה מחלקה זו יורשת ממחלקה DbContext ומאפיינת את המודלים בעזרת המחלקה הגברית DbSet.

אין מחלקות מידע משותפות בין השרת לקליינט. החוזה בין הצדדים מוגדר דרך DTOs של הAPI ומתואר בעזרת OpenAPI. הדבר מצמצם זיקה הדדית בין פרויקטים ומאפשר לשמור יציבות API תוך שינויי מימוש פנימיים.



## Minimal API

ה-API ממומש בעזרת Minimal API, ואין שימוש ב-Controllers. כל תחום (Auth / Vehicles / Map / Permits / Sessions) מקבל נקודת קצה משלו.

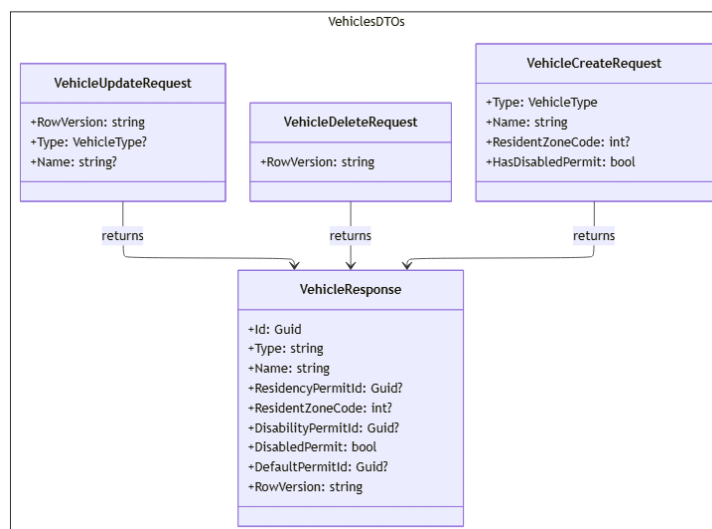
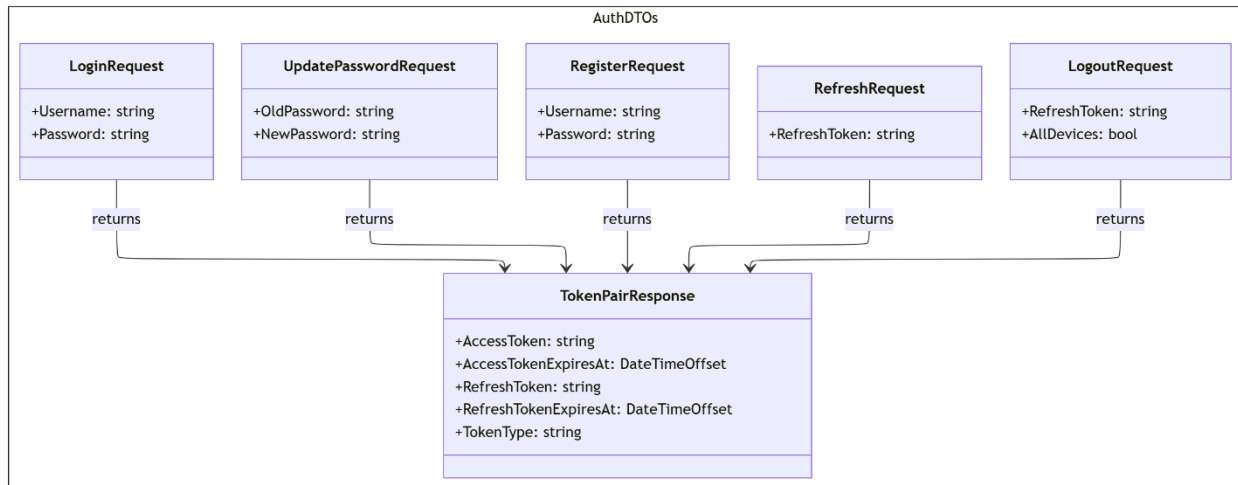
כל נקודת קצה עובר בתחילת התהליך את ה-Verifications הדרושים לו, ולאחר מכן מקבל במידת הצורך DTO, מוזרקים לו שירותים/DbContext דרך DI, מריץ לוגיקה ומחזיר תוצאה בפורמט JSON.

לכל Endpoint יש מחלקת Problems אשר מנהלת את השגיאות בנקודת הקצה.

## מחלקות העברת מידע (DTO)

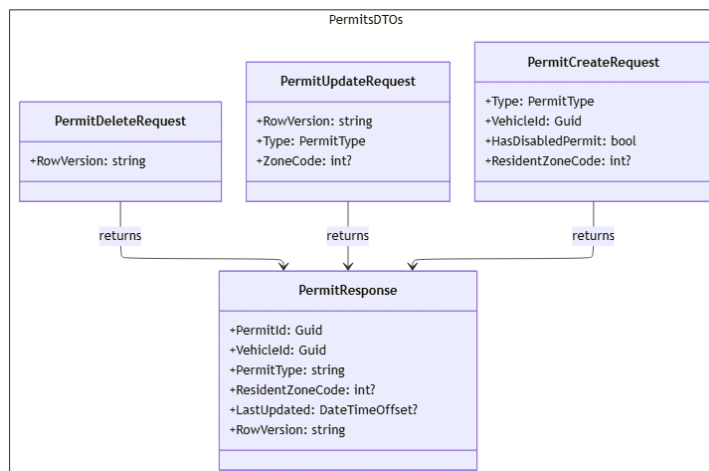
### Auth DTOs

מחלקת העברת מידע על הרשמה, כניסה ויציאה והעברת טוקני הרשאות.

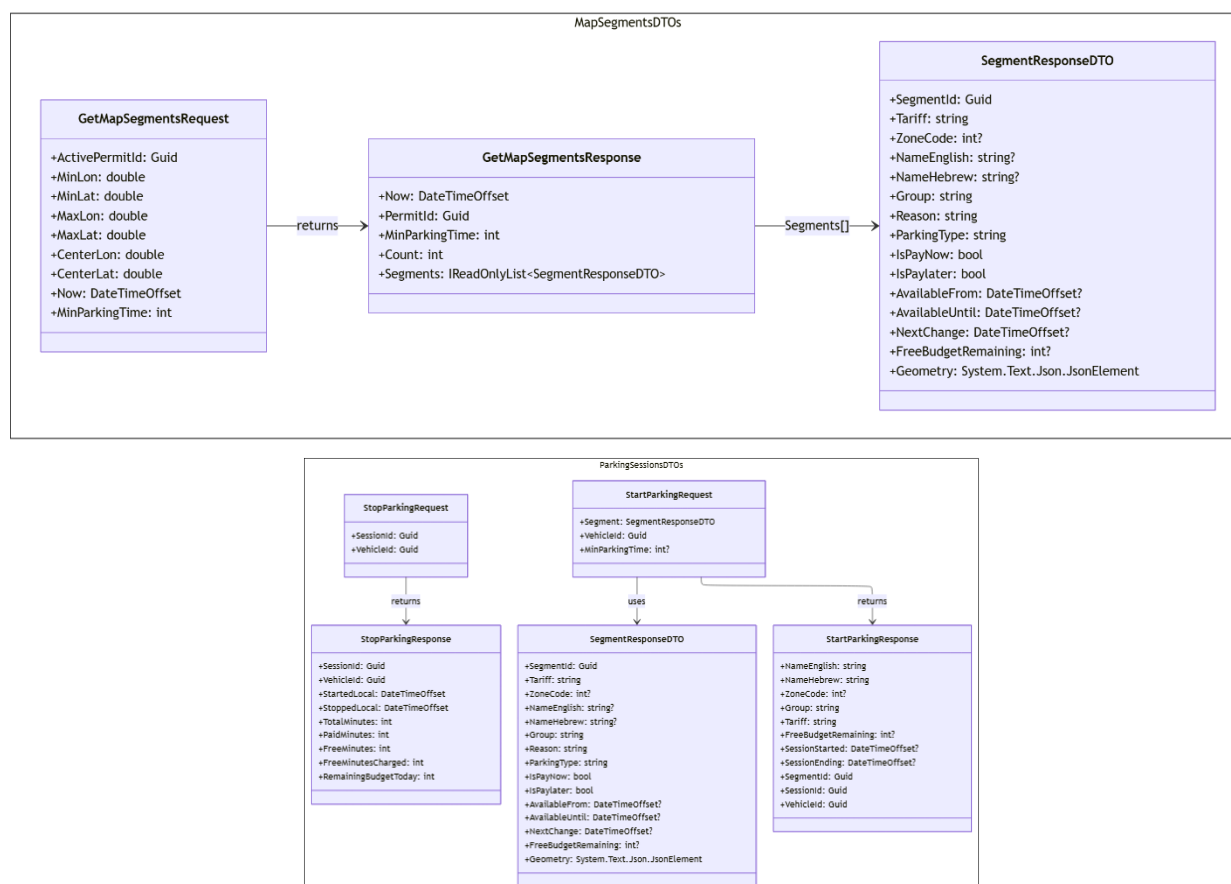


### Permit DTOs

מחלקת העברת מידע על הוספת / מחיקת / עדכון תווים ברשות המשתמש.



מחלקת העברת מידע על רחובות בקרבת המשתמש.



## נקודות קצה (Endpoints)

ל-API ישנו בסך הכל שש קבוצות של נקודות קצה. כל קבוצה מכסה תחום אחר בהתקשרות עם מסד הנתונים (Permits / Sessions / Map / Vehicles / Auth / Health).  
בעזרת OpenAPI לאחר הפעלתו בממשק [/http://localhost:8080/scalar](http://localhost:8080/scalar)

## בריאות המערכת

פקודה	כתובת	הערות
GET	/health	מחזיר סטטוס, גרסה, זמן ריצה וזמן מקומי (OK 200)
GET	/ready	בדיקת DB + PostGIS ; מחזיר ירוק / אדום (OK 200 / 503)
GET	/version	מחזיר את גירסת האפליקציה (OK 200)



### /map – מקטעי רחוב ומפה

הערות	כתובת	פקודה
פלט: כלל המקטעים באיזור הנצפה	/map/segments	POST

### /auth - אימות וזהויות

הערות	כתובת	פקודה
רישום משתמש חדש	/auth/register	POST
התחברות	/auth/login	POST
חידוש זוג טוקנים	/auth/refresh	POST
התנתקות	/auth/logout	POST
פרטי המשתמש המחובר (בעיקר לצורך דיבוג)	/auth/me	GET
שינוי סיסמה	/auth/change-password	POST

### /vehicles – רכבים

הערות	כתובת	פקודה
פלט: רשימת רכבים של המשתמש	/vehicles	GET
פלט: רכב ספציפי לפי מזהה	/vehicles/{id}	GET
יצירת רכב	/vehicles	POST
עדכון חלקי לרכב	/vehicles/{id}	PATCH
מחיקת רכב	/vehicles/{id}	DELETE

## /permits – היתרים

הערות	כתובת	פקודה
יצירת היתר חדש לרכב	/permits	POST
פלט: היתר לפי מזהה	/permits/{id}	GET
עדכון היתר	/permits/{id}	PATCH
מחיקת היתר	/permits/{id}	DELETE

## /parking – חניה (סשנים ותקציב)

הערות	כתובת	פקודה
פלט: רשימת סשנים פעילים	/parking/sessions	GET
פלט: אובייקט סטטוס	/parking/status/{id}	GET
פלט: משך זמן נותר לחנייה יומית בחינם	/parking/budget-remaining/{id}	GET
פלט: סטטוס 201 CREATED	/parking/start	POST
פלט: סטטוס 200 OK	/parking/stop	POST

## שירותים – Services

האפליקציה בנויה לפי Composition Root + Feature Modules. כל פיצ'ר מגדיר / מספק מתודות הרחבה `IServiceCollection / IendpointRouteBuilder`, והקובץ הראשי `Program.cs` מרכיב את המערכת בקריאות קצרות. עבור כל שירות מוגדר ממשק (Interface) ומימוש קונקרטי, בסגנון `Strategy/Facade`, כך שניתן להחליף לוגיקה בקלות ולבודד בדיקות.

- הוספת Dependencies מתבצעת בתוך הרחבת פיצ'ר ולא ב-`Program.cs`.
- ברירת המחדל לשירותי דומיין היא `Scoped` כך שלכל בקשה ייוצר מופע נפרד.

## מדיניות Lifetimes

- DbContext ו Dependencies בתוכו ← Scoped.
- כלי עזר Stateless (Clock, Hashing, JWT) ← Singleton.
- Hosted Services שיוצרים Scopes פנימיים בעת גישה ל-DB ← Singleton Workers.

## שכבת ה-Infrastructure

הערות	Lifetime	מימוש	ממשק	מטרה	Service
נרשם ב- AddDbContext	Scoped	AppDbContext	-	גישה ל-EF Core	Database
יוצר Scope פנימי בכל הרצה	Hosted	SeedRunner	-	Database Seeding	Data Seeding
סטטי וללא תלות ב-DB	Singleton	RuntimeHealth	-	Uptime / Version	Runtime Health
מוזרק לשירותים הזקוקים לניהול זמן	Singleton	TimeProvider.System	-	נגישות לזמן מערכת	Time Provider
הגדרות גלובליות ל-API	-	OpenAPI	-	Swagger/Scalar Endpoints Explorer	API Documentation

## שכבת ה-Auth

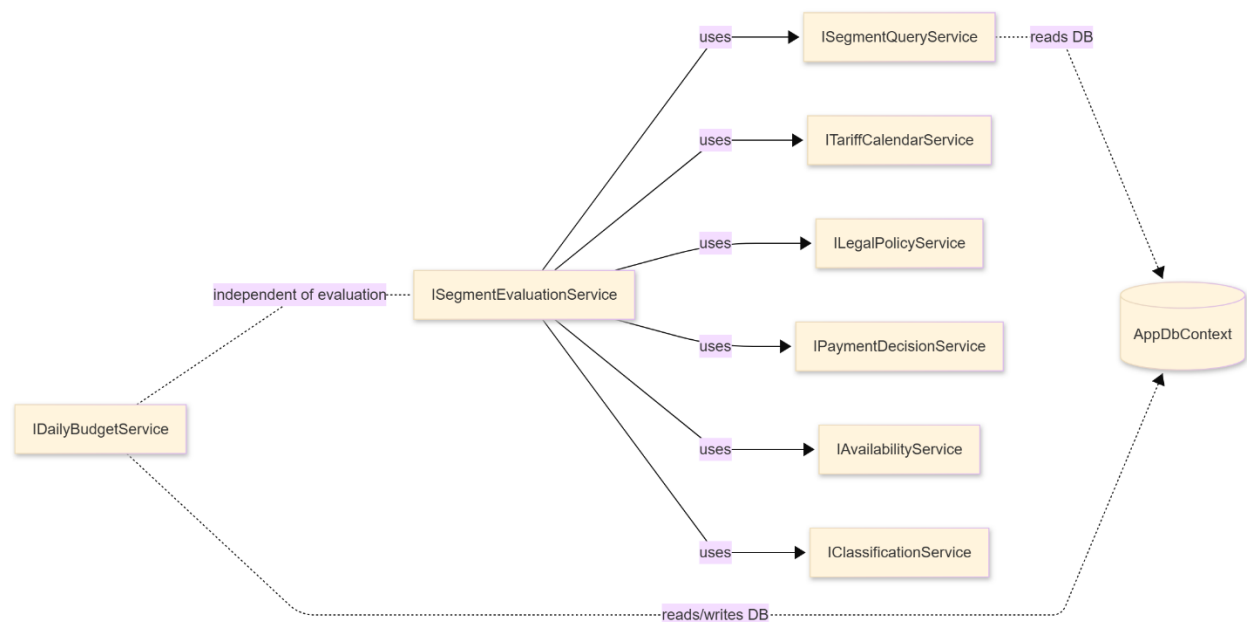
הערות	Lifetime	מימוש	ממשק	מטרה	Service
-	-	AuthOptions	-	תצורה מרוכזת לאימות / חתימה	Authentication options
ללא תלות ב-DB	Singleton	Argon2PasswordHasher	IPasswordHasher	האשים בטוחים	Password hashing
-	Singleton	JwtService	IJwtService	יצירה ואימות טוקנים	Access tokens

Refresh-token store	ניהול Refresh Tokens	-	EfRefreshTokenStore	Scoped	ניגש ל-DB
Refresh-token service	לוגיקה עבור Refresh Tokens	IRefreshTokenService	RefreshTokenService	Scoped	תלוי באחסון / DbContext
Authentication / Authorization pipeline	מדיניות + Bearer	-	JwtBearer / Authorization	-	-

#### שכבת ה-Parking (Business Logic)

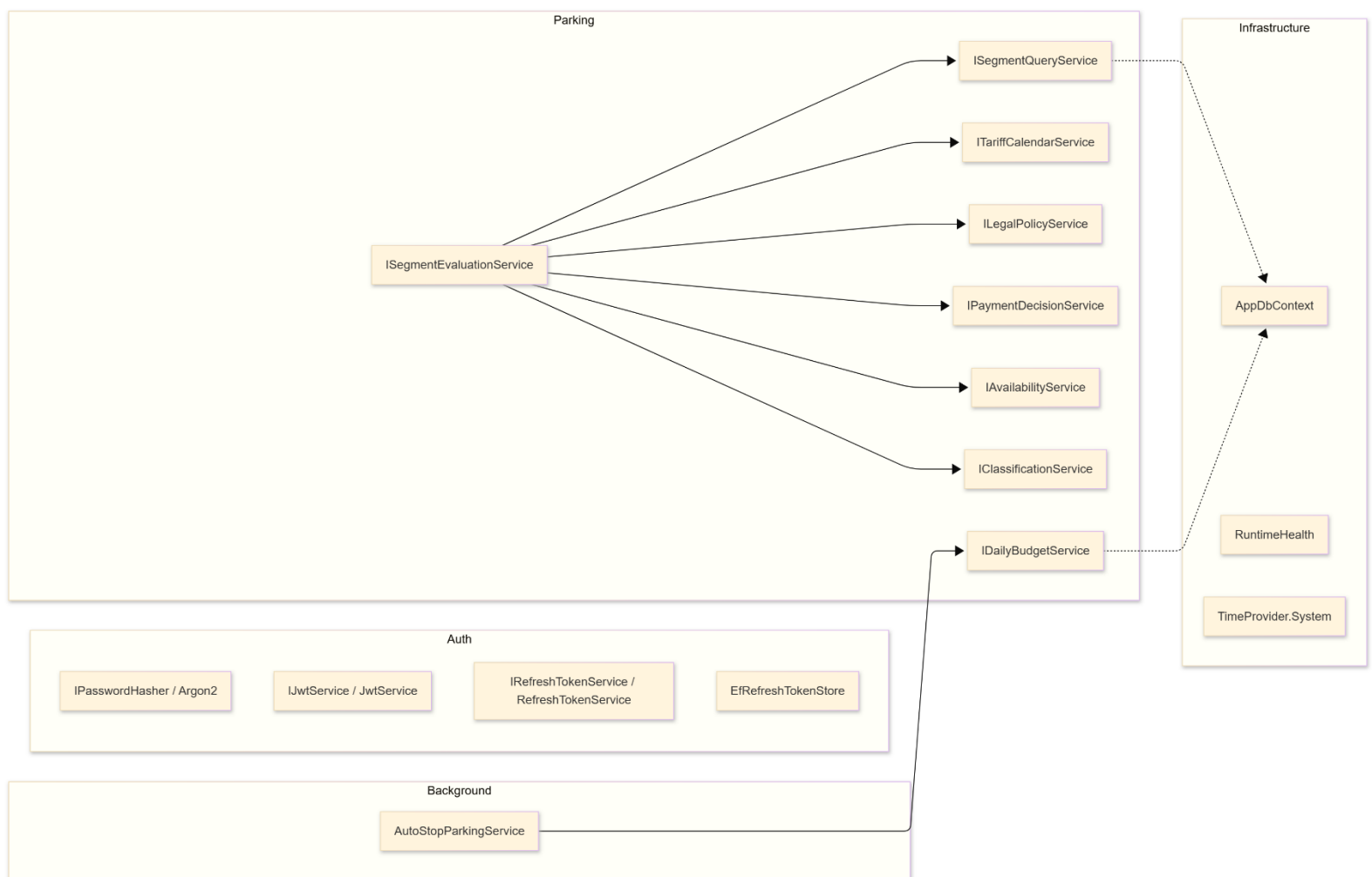
Service	מטרה	ממשק	מימוש	Lifetime	הערות
Segment queries	שליפת קטעי רחוב / איזורים	ISegmentQueryService	SegmentQueryService	Scoped	תלוי ב- DbContext
Tariff calendar	חלונות חוקי חנייה יומיים	ITariffCalendarService	TariffCalendarService	Scoped	Timed Events
Legal policy	זכאות ומגבלות חנייה	ILegalPolicyService	LegalPolicyService	Scoped	-
Payment decision	קבעיה אם תשלום נדרש	IPaymentDecisionService	PaymentDecisionService	Scoped	מבוסס פרופיל / תעריך
Daily budget	איתחול, צריכה ויתרה של תקציב יומי	IDailyBudgetService	DailyBudgetService	Scoped	מנהל מגבלת דקות יומית

-	Scoped	AvailabilityService	IAvailabilityService	חישוב זמינות	Availability
-	Scoped	ClassificationService	IClassificationService	סיווג רחוב בהתאם לפרופיל משתמש	Classification
-	Scoped	SegmentEvaluationService	ISegmentEvaluationService	הערכה מקצה לקצה	Segment evaluation
יוצר Scope פנימי לכל פעולה				עצירת ששנים בזמן מוגדר	Auto-stop worker



שכבת ה-API / Pipeline

הערות	Lifetime	מימוש	ממשק	מטרה	Service
חלק מהPipeline	-	ProblemDetails Middleware	-	מיפוי חריגות	Problem details (Error handling)
חלק מהPipeline	-	RequestLogging / Tracing	-	Logs & Traces	Request logging
-	-	Scalar/Swagger	-	מסמכי OpenAPI	API documentation
כלי עזר	Singleton	SystemClock	IClock	נגישות לזמן	System clock



## מחלקות עזר שונות

OpenApiExtensions – מחלקת הרחבות לריכוז תיעוד ה-API והצגת Scalar/Swagger. מרכז את כל ההגדרות במקום אחד.

AppPipelineExtensions – מחלקת הרחבות המגדירה את צנרת היישום: אימות והרשאות, מיפוי שגיאות לתשובות סטנדרטיות, תיעוד בקשות ו-Tracing. שומרת על Program.cs נקי וקריא.

InfrastructureExtensions – מחלקת הרחבות עבור רכיבי התשתית: רישום הDatabase (EFCore) עם (PostGIS), אתחול ה-Seeder ברקע, חיבור ל-Logger, ועזרי מערכת כמו Clock ו-Health Runtime. מספקת נקודת ריכוז אחת לכל התשתיות.

AuthExtensions – מחלקת הרחבות לרישום והגדרת שכבת האימות והרשאות: גיבוב סיסמאות, שירות חתימה, אימות ורענון Tokens. מעניקה קריאה אחת שמרכיבה את כל ררכיבי האבטחה.

ParkingExtensions – מחלקת הרחבות לרישום שירותי הדומיין של החניה. כולל שירותי Query, לוח תעריפים וחוקים, החלטת תשלום, זמינות סיווג והערכת מקטעים. מוסיפה גם שירות רקע לעצירה אוטומטית, כך שכל לוגיקת החנייה מרוכזת בקריאה יחידה.

# אפליקציית ParkSpotTLV צד המשתמש

האפליקציה מיועדת למשתמש העיקרי של המערכת – הלקוח, מחפש החנייה. פלטפורמת הייעוד הראשונית היא למכשירי אנדרואיד בלבד.

האפליקציה מציעה רישום מהיר ופשוט, ומאפשרת כניסה מהירה לאפליקציה בעת כניסה חוזרת לאחר הרשמה.

בשימוש ראשון באפליקציה יעלו המסכים הבאים:

- עמוד Splash
- עמוד טעינה - בו נעשה ניסיון התחברות מהירה
- עמוד התחברות למערכת
- אפשרות למעבר לעמוד רישום למערכת
- לאחר התחברות/רישום - מסך ראשי - מסך המפה

האפליקציה תאפשר התחברות מהירה עבור משתמשים שכבר מחוברים למערכת ונכנסים שוב לאפליקציה. ההתחברות המהירה תלויה בזמן האחרון בו המשתמש היה מחובר. בהתחברות מהירה מוצלחת - המשתמש יעבור באופן מיידי למסך הראשי - מסך המפה.

מסך המפה הוא המסך הראשי של האפליקציה - הוא מציג מפה דינמית בה מופיעים סימונים צבעוניים על הרחובות המסמלים את כללי החניה בזמן אמת. במידה והמשתמש אפשר שימוש במיקום - המפה תתמרכז על מיקום המשתמש הנוכחי. המשתמש יכול להפעיל אפשרות מעקב אחר תנועתו, ובכך המפה תתמרכז סביב המשתמש גם בזמן תזוזה.

במסך זה מתאפשר לערוך את הגדרות המפה (בחירת רכב, זמן ושעה על פיהם יוצגו צבעי הרחובות, וגם אפשרות סינון לצבעי הרחובות), להפעיל סשן חניה, לעבור לתשלום באמצעות אפליקציית תשלום החניה – Pango - וסיום חניה.

מסכים נוספים באפליקציה אליהם ניתן לנווט באופן קל ופשוט דרך כפתורי תפריט -

- מסך פרטי משתמש - מציג פרטי חשבון ורשימת רכבים
- מסך עריכת רכב - מאפשר לערוך פרטי רכב רשום
- מסך הוספת רכב - מאפשר להוסיף רכב לרשימת הרכבים של המשתמש
- מסך העדפות - מאפשר לעדכן העדפות בנוגע לתצוגת החניה



- יציאה מהמערכת - log out.

## הרשאות

לפעילות אופטימלית על המשתמש לאפשר שימוש האפליקציה בשירותי מיקום.

## ארכיטקטורה

צד האפליקציה מורכב מכמה גורמים עיקריים:

### עמודים – Pages

- קבצי xaml - מבנה בסיסי של העמודים המוצגים למשתמש
- קבצי xaml.cs - מתארים את התנהגות העמודים המוצגים למשתמש - טעינת מידע, לחיצה על כפתורים ועוד'.

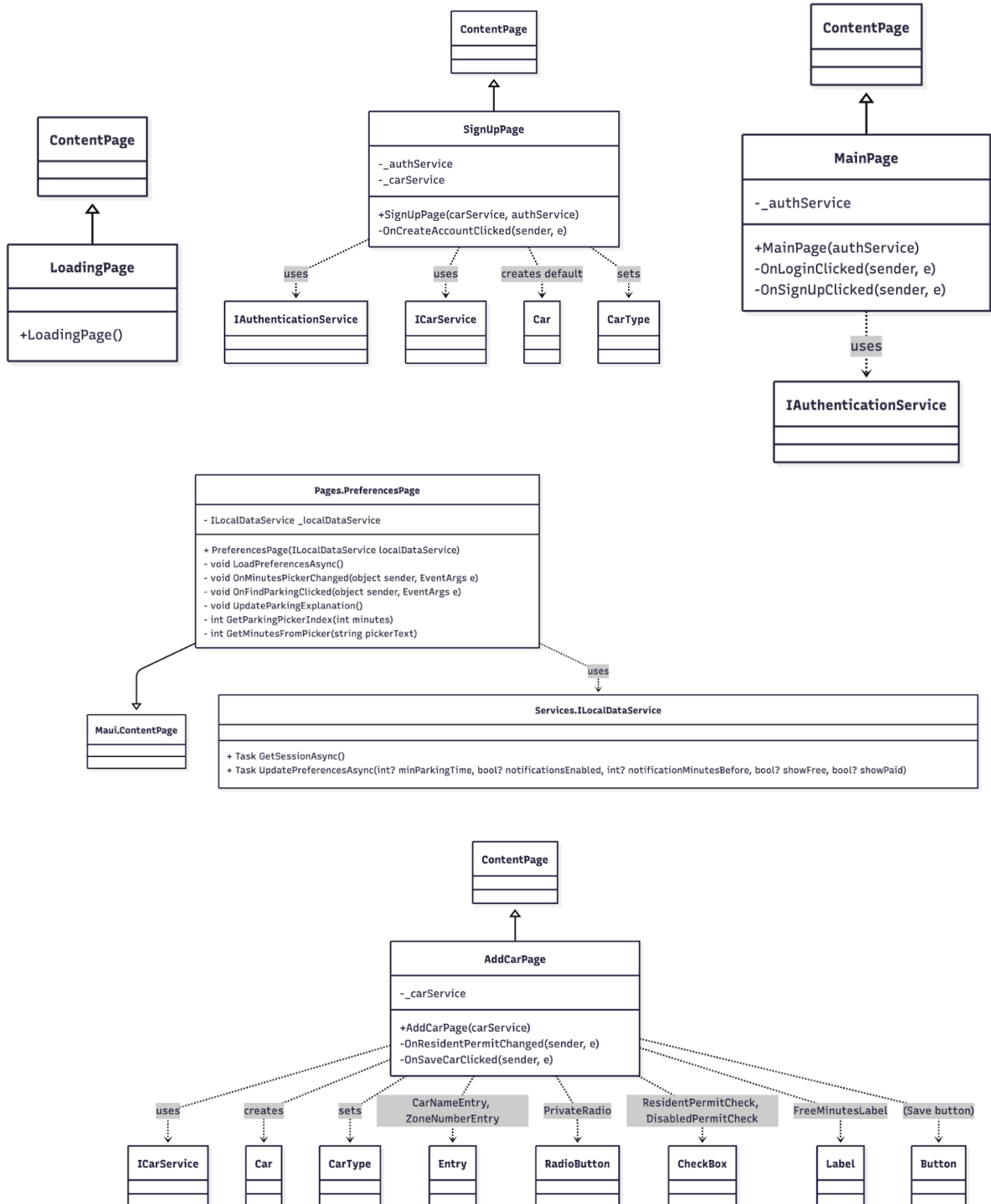
### מחלקות שירותים - Services

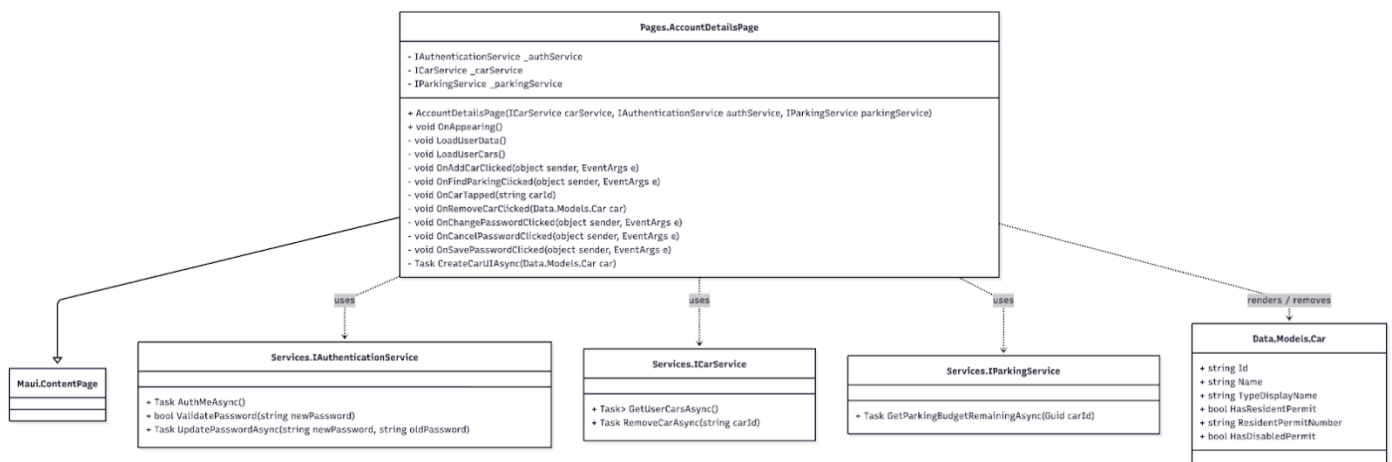
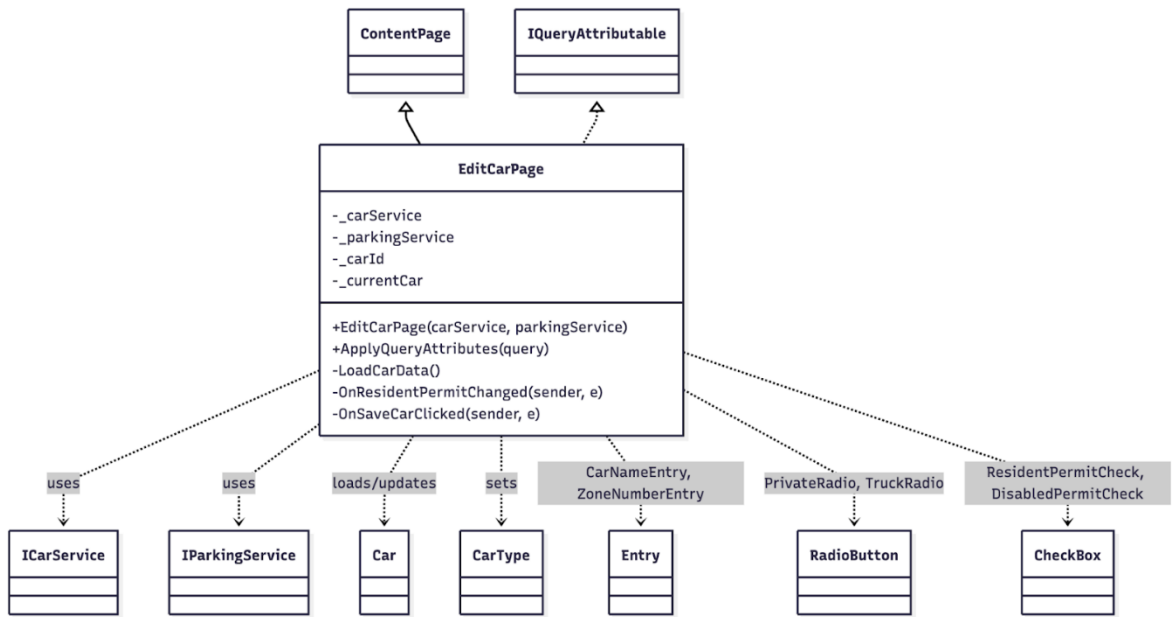
- מחלקות מיועדות לתקשורת מול בסיס הנתונים והשרת
- מחלקות המיועדות לחישובי עזר ומתודות עזר לניהול ה-UI

### בסיס נתונים מקומי

- בסיס נתונים קל ומקומי השומר על נתוני אותנטיקציה של המשתמש הנוכחי, על העדפות המשתמש הנוכחי ועל נתונים נוספים המאפשרים ניהול תקין ומהיר של האפליקציה.

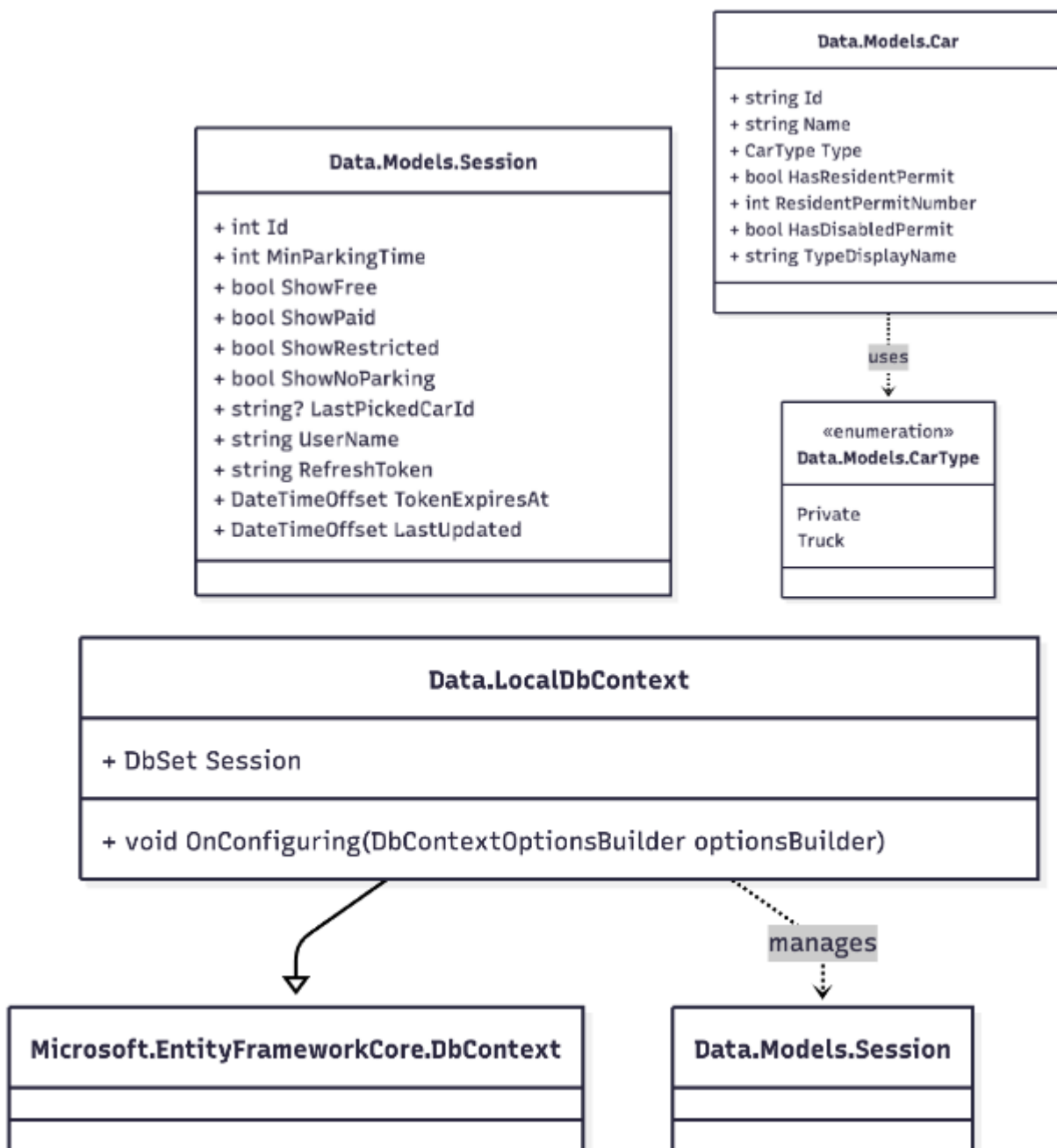
## דיאגרמות עמודים



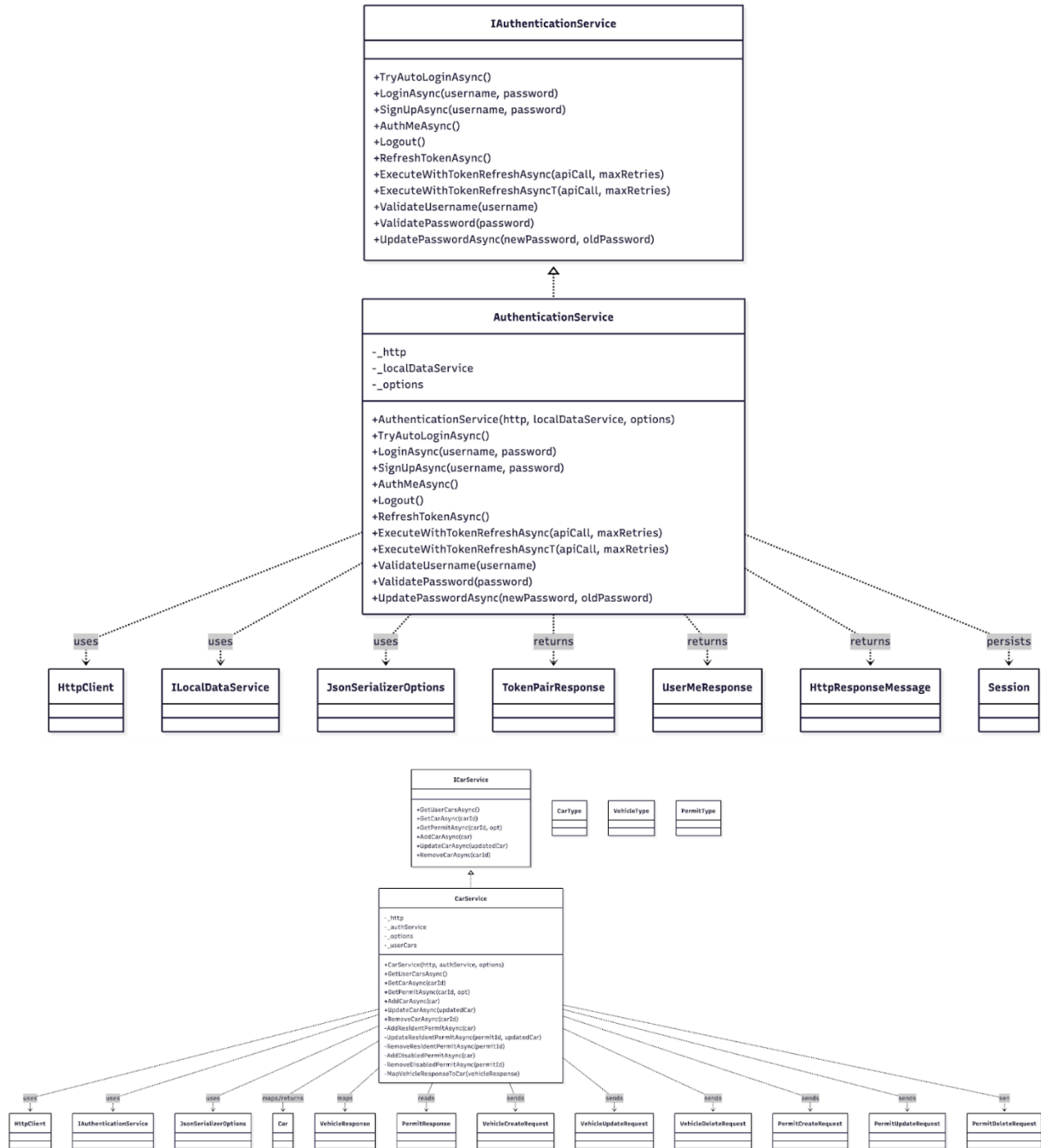


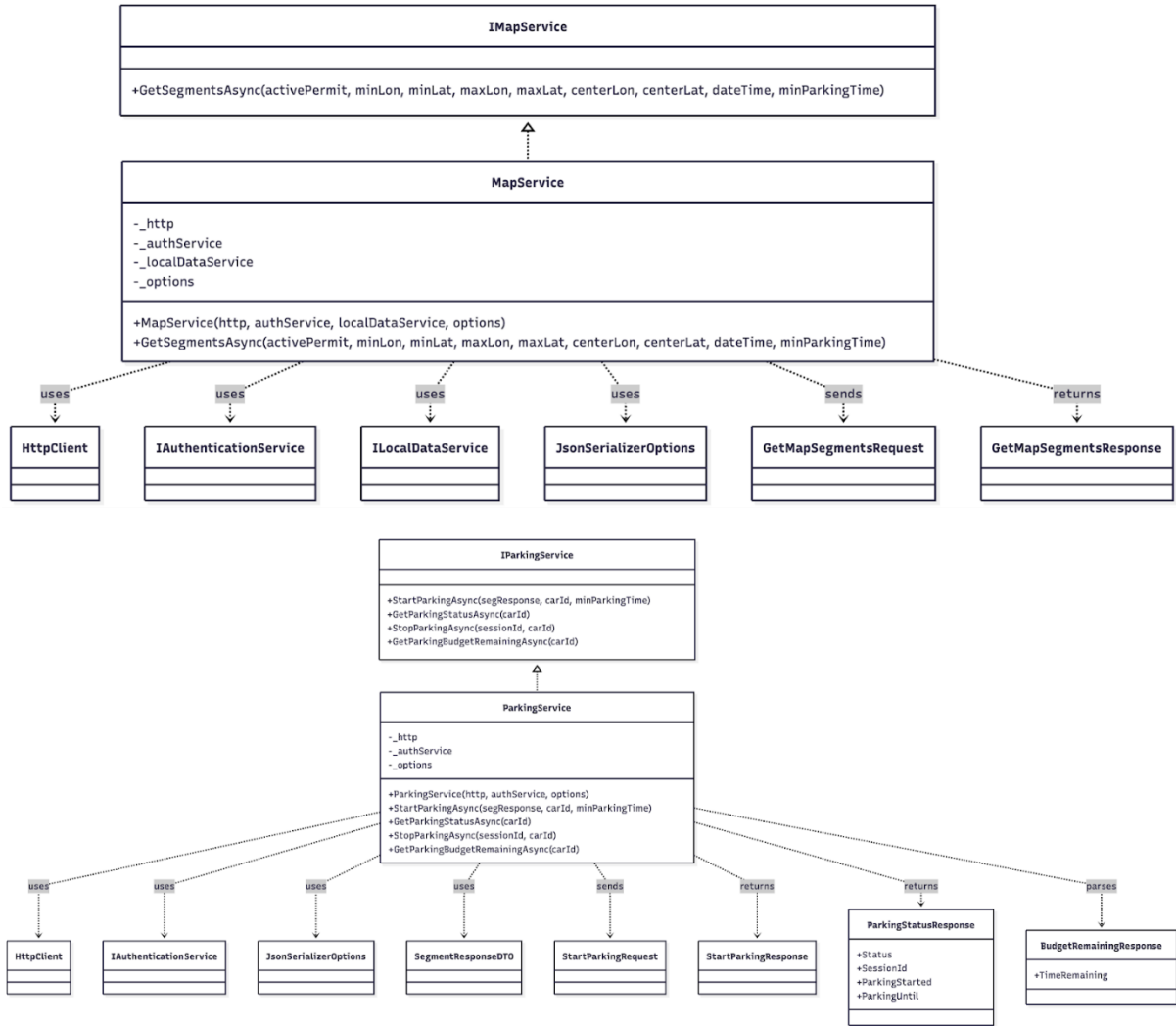


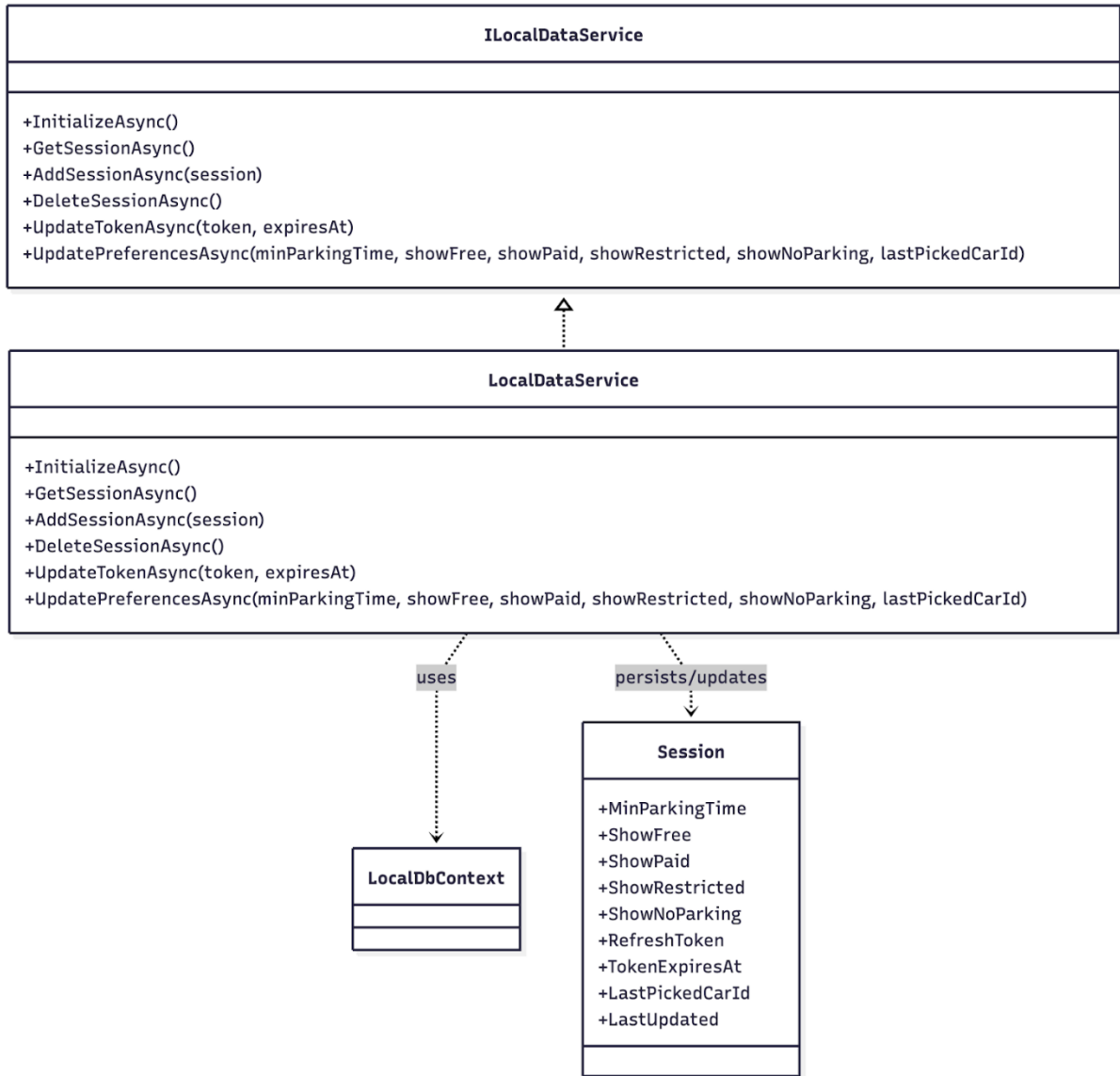
## דיאגרמות מחלקות מודל



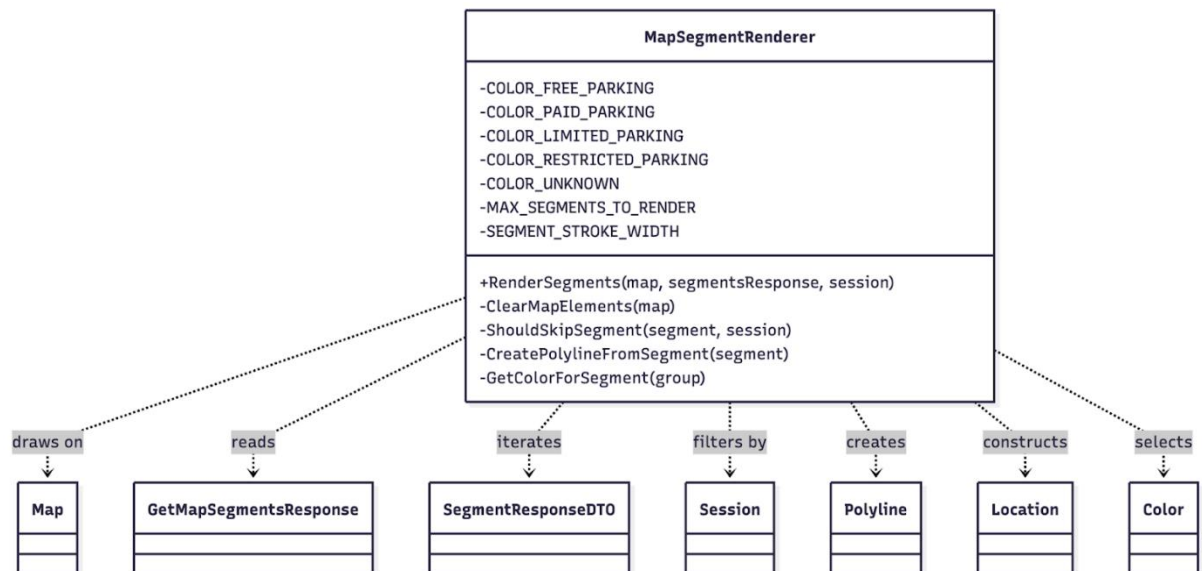
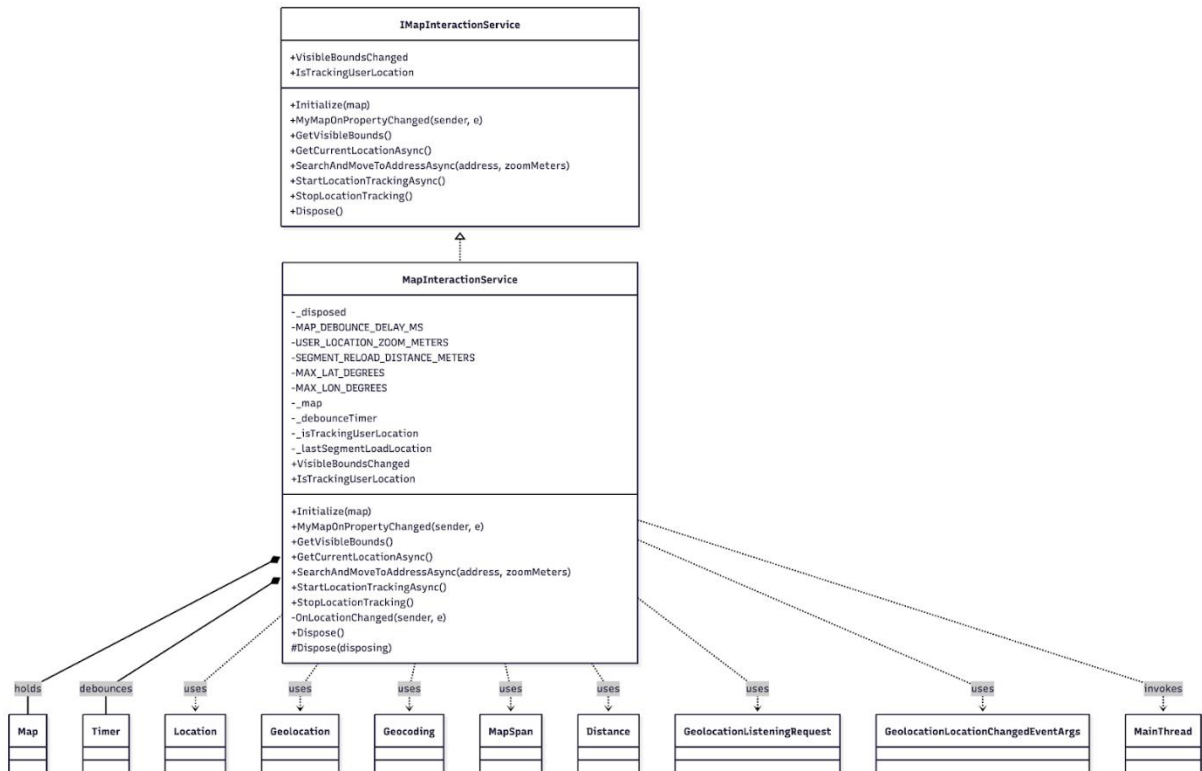
## דיאגרמות ממשקים ומחלקות שירות











# דפוס עיצוב – Design patterns

## Inversion of Control / Dependency Injection (IoC/DI)

דפוס עיצוב שאחראי על ניתוק תלותים ישירים בין מחלקות באמצעות רישום ממשקים (Interfaces) והזרקת מימושים דרך ה-IoC Container של ASP.NET/MAUI. בעזרת דפוס עיצוב זה ניתן לבדוק, להחליף ולרכיב את המערכת בצורה מודולרית.

בפרויקט, שרת האפליקציה ממומש בעזרת דפוס עיצוב, ובא לידי ביטוי בכמה מקומות:

- קובץ Program.cs משמש כ-Composition Root: כל רישומי ה-DI, ה-Middleware, והקונפיגורציה נאספים בו. בשורות קצרות וקריאות אנו מרכיבים את המערכת ומפרידים אחריות לוגית לקבוצת Extension.  
AddInfrastructure() – רישום ApplicationDbContext, קונפיגורציות EF Constraints כלליים.  
AddAuthFeature() – הגדרת JwtBearer, רישום JwtService ומדיניות הרשאות.  
AddParking() – רישום שירותי דומיין והתנהלות עם חניות. בנוסף אחראי על רישום AutoStopParkingService כ-Hosted Service.

בנוסף, נעשה שימוש בדפוס זה גם בקובץ MauiProgram.cs באפליקציה המשתמש. שם נרשמים רכיבים כמו CarService, AuthService, LocalDataService במערכת ההזרקה. לאחר מכן, כאשר אחד העמודים זקוק לשירות מסוים, הוא מקבל אותו אוטומטית באמצעות ההרקה, מבלי ליצור אותו בעצמו.

## Singleton

דפוס עיצוב שמבטיח מופע יחיד של מחלקה לאורך חיי האפליקציה. ממומש באמצעות AddSingleton() או באמצעות Hosted Service יחיד. אנו משתמשים ב-singleton לשירותים stateless, רגישי ביצועים או כאלה שעליהם להישאר יציבים לאורך זמן.

בפרויקט, שרת האפליקציה מממש את דפוס זה בכמה מקומות:

- JwtService – נרשם כ-AddSingleton. שירות זה מספיק חתימה / אימות של טוקנים.
- Argon2PasswordHasher – נרשם כ-AddSingleton. שירות זה מחזיק פונקציות גיבוב דטרמיניסטיות וללא state פנימי, ולכן אינן דורשות מופעים מרובים. שמירת מופע יחיד היא טבעית עבור שירות זה.
- AutoStopParkingService – נרשם כ-HostedService יחיד שמבצע כל מחזור (כל 30 שניות):

- פתיחת Scope פנימי לכל ריצה בעזרת IServiceScopeFactory כדי לקבל ApplicationDbContext | scoped dependencies כמו IDailyBudgetService לצורך חישוב וסגירת סשנים פעילים.
- איתור סשנים פעילים שהגיע זמנם להיעצר לפי כללים שהגדרנו מראש, ועצירתם.

## Builder

דפוס עיצוב שמרכיב אובייקט מורכב בשלבים דרך API זורם. בפרויקט אנו משתמשים בשלושה Builders עיקריים: WebApplicationBuilder של ASP.NET Core, ModelBuilder של EF Core (ביחד עם IEntityTypeConfiguration), ו-MauiApp.CreateBuilder() של .NET MAUI.

### EF Core Model Builder

- ApplicationDbContext.OnModelCreating מפעיל ApplyConfigurationsFromAssembly כדי לבנות את המודל מכל המחלקות שמיישמות את IEntityTypeConfiguration<T>.
- ApplicationDbContextFactory בונה DbContextOptions.
- כל קובץ קונפיגורציה (.../Infrastructures/Config) תורמת רכיב אחד לבמנה Databasesen.

### WebApplicationBuilder

- var builder = WebApplication.CreateBuilder(args) – שלב איסוף קונפיגורציות, רישומי DI כגון Controllers, Hosted Services, DbContext, Auth.
- var app = builder.Build() – יצירת היישום מתוך ה-Build.
- app.Use(..) / app.Map(...) – שלבי הרכבה סופיים (Middlewares, Endpoints)
- app.Run() – הפעלת האפליקציה.

לבסוף מוחזר האובייקט המוכן (WebApplication).

## Observer

דפוס זה נועד לאפשר למספר רכיבים במערכת להגיב לשינוי שמתרחש באובייקט מסוים, מבלי שיהיה ביניהם קשר ישיר או תלות הדוקה. במילים אחרות – כשאובייקט אחד משתנה, כל האובייקטים ש"צופים" בו מקבלים עדכון אוטומטי.

דפוס זה בא לידי ביטוי באפליקצית המשתמש בשתי מקומות:

#### דוגמה 1:

המשתמש גורר/מגדיל את המפה ← Map.VisibleRegion משתנה ← השירות מאזין ל- map.PropertyChanged ← מופעל VisibleBoundsChanged ← העמוד קולט את האירוע ומבצע FetchAndRenderSegments כדי להביא ולצייר סגמנטים חדשים.

#### דוגמה 2:

כשה-GPS מדווח על מיקום חדש ← השירות מקבל אירוע Geolocation.LocationChanged ← מופעל OnLocationChanged אשר ממקד את המפה למיקום העדכני.

## שינויים אפשריים עתידיים

נציג מספר שינויים עתידיים אפשריים

### התראות לפני גמר חנייה

בכדי לממש את מנגנון ההתראות פרק זמן מוגדר לפני גמר סשן חנייה נוסף את הרכיבים הבאים:

#### שרת האפליקציה

1. נקודת קצה חדשה ב-API:

POST /notifications/register-device – רישום ועדכון Device Token לפי משתמש/מכשיר.  
POST /notifications/preferences – שמירת העדפות (דקות התראה לפני סיום, quiet hours וכו')  
DELETE /notifications/register-device – הסרת מכשיר (בעת Logout או מחיקת התקנה)

2. טבלאות חדשות ב-DB/EF:

- DeviceRegistration (UserId, DeviceId, FcmToken, Platform, UpdatedAtUtc, IsActive)
- NotificationPreference (UserId, LeadMinutesDefault, QuietHoursStart/End, PushEnabled)
- ScheduledNotification (Id, ParkingSessionId, FireAtUtc, Type=BeforeEnd, Status = Pending / Sent / Cancelled, PayloadJson)

### 3. Services חדשים:

INotificationService + FirebaseNotificationService – בניית הודעות, שליחה ל-FCM, טיפול בשגיאות וריענון Tokens.

INotificationScheduler – ירוץ כHostedServices ברקע ויתזמן יצירה/עדכון/ביטול התראות בעת יצירה, עדכון או עצירה מוקדמת של parking sessions.

NotificationDispatcher – ירוץ כHostedServices ברקע, כל X זמן (לפי מה שנגדיר), מושך ScheduledNotification עם  $\text{FireAtUtc} \leq \text{now}$  ו-Status=Pending, ושולח את ההתראה.

### אפליקצית המשתמש

1. הטמעת FCM Client ו-FirebaseMessagingService:  
רישום / ריענון FcmToken ושליחתו ל-notifications/register-device.  
קליטת הודעות (SessionId, Remaining, PlannedEndUtc, Action = OpenSession/Summary)
2. מסך העדפות התראות (תוספת ל-Preferences הקיימים):  
Lead minutes – הצבת ברירת מחדל למשתמש, ולתת למשתמש אפשרות להגדיר / Quiet Hours מתג הפעלה/כיבוי להתראות Push.  
סנכרון לאחר מכן לשרת.
3. הוספת פרמטר ה-Lead minutes לאחסון המקומי.

## **לחיצה על רחוב תראה את פירוט כללי החניה ברחוב זה**

בכדי לממש את הפונקציונאליות של פירוט כללי וסטטוס חנייה ברחוב ספציפי נוסיף את המימושים הבאים:

### שרת האפליקציה

1. הוספת הרחבה לנקודות קצה קיימות (קבוצת map/segments):  
GET /map/segments/{segmentId}/details – מחזיר פירוט למקטע ספציפי.  
GET /map/segments/batch-details?ids – אופציונלי, תלוי מימוש שנבחר, האם להחזיר לרחוב ספציפי כל פעם, או להחזיר כבר את כל הקבוצה שנטענה למשתמש על המסך.
2. שימוש חוזר ב-Services שכבר קיימים על מנת לשלוף ולחשב את המידע הנכון לנקודת זמן הרצויה.

### אפליקצית המשתמש

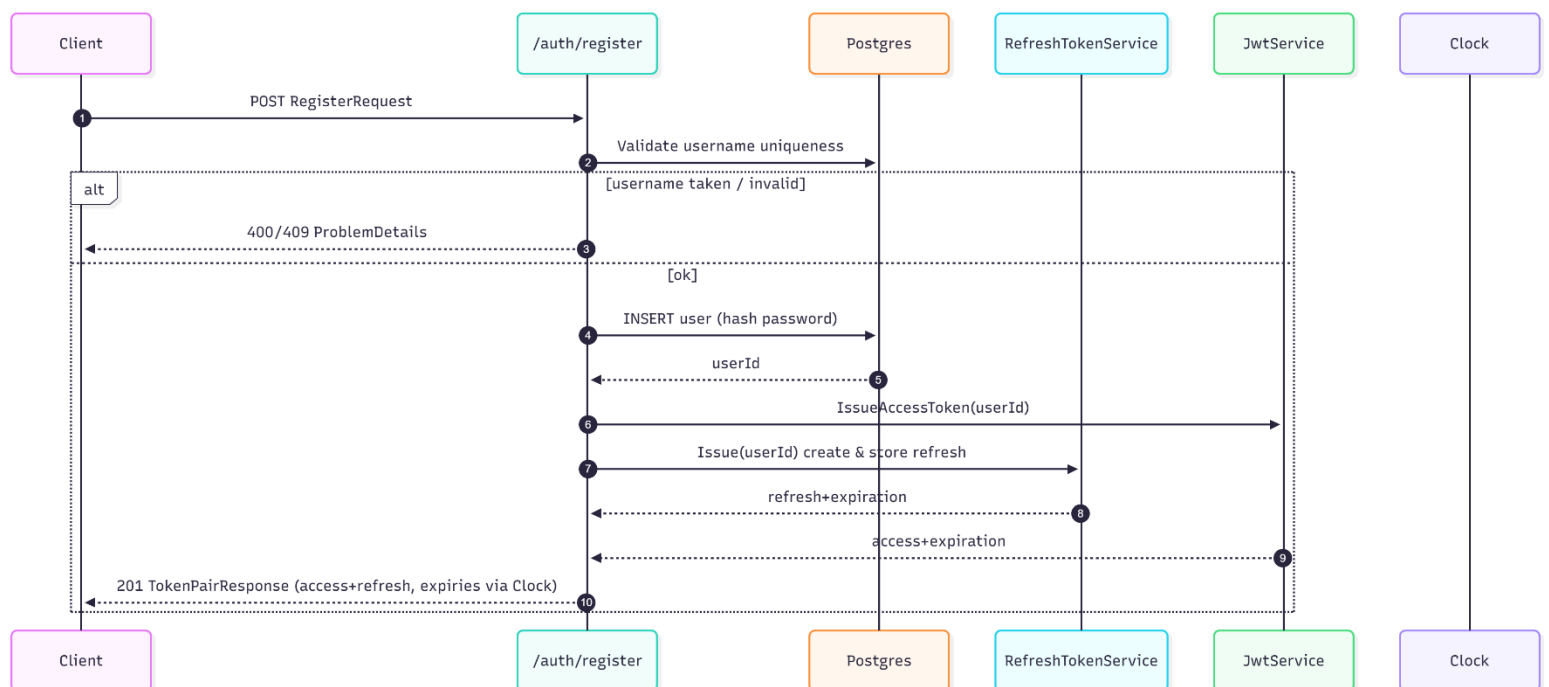
1. הוספת tap handler לאובייקט מקטע במפה:  
בביצוע Tap – שולח בקשת Get /map/segments/{id}/details ומציג Popup.

הצגת סטטוס, כותרת רחוב/איזור, טווחים להיום, זכאות לפי פרטי המשתמש, והאפשרות להתחיל חנייה. (פעולה מהירה)

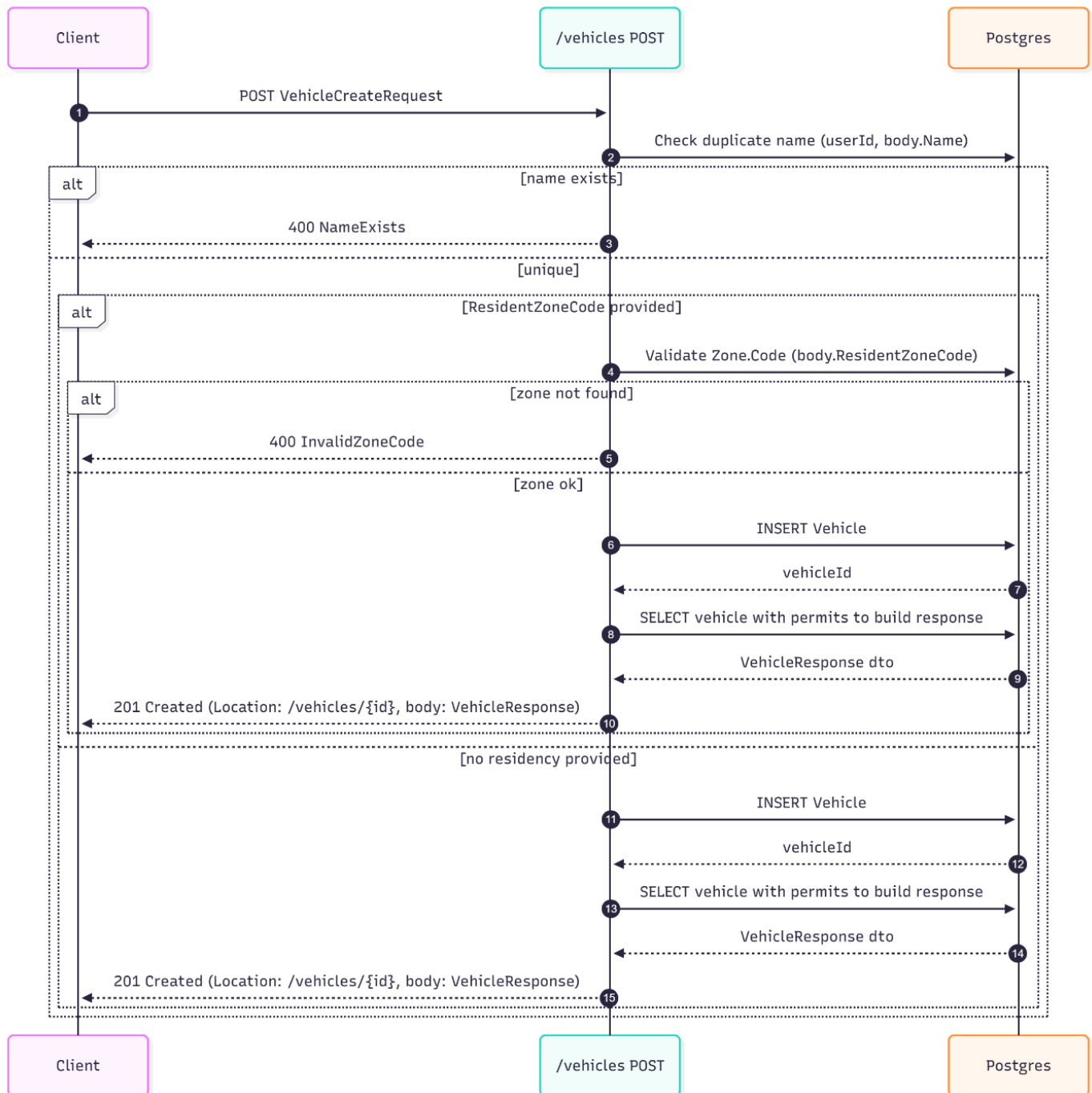
2. רענון דינמי של nextChange לעדכון צבע/טקסט בתוך ה-Bottom Sheet ללא סגירה.

## דיאגרמות רצף

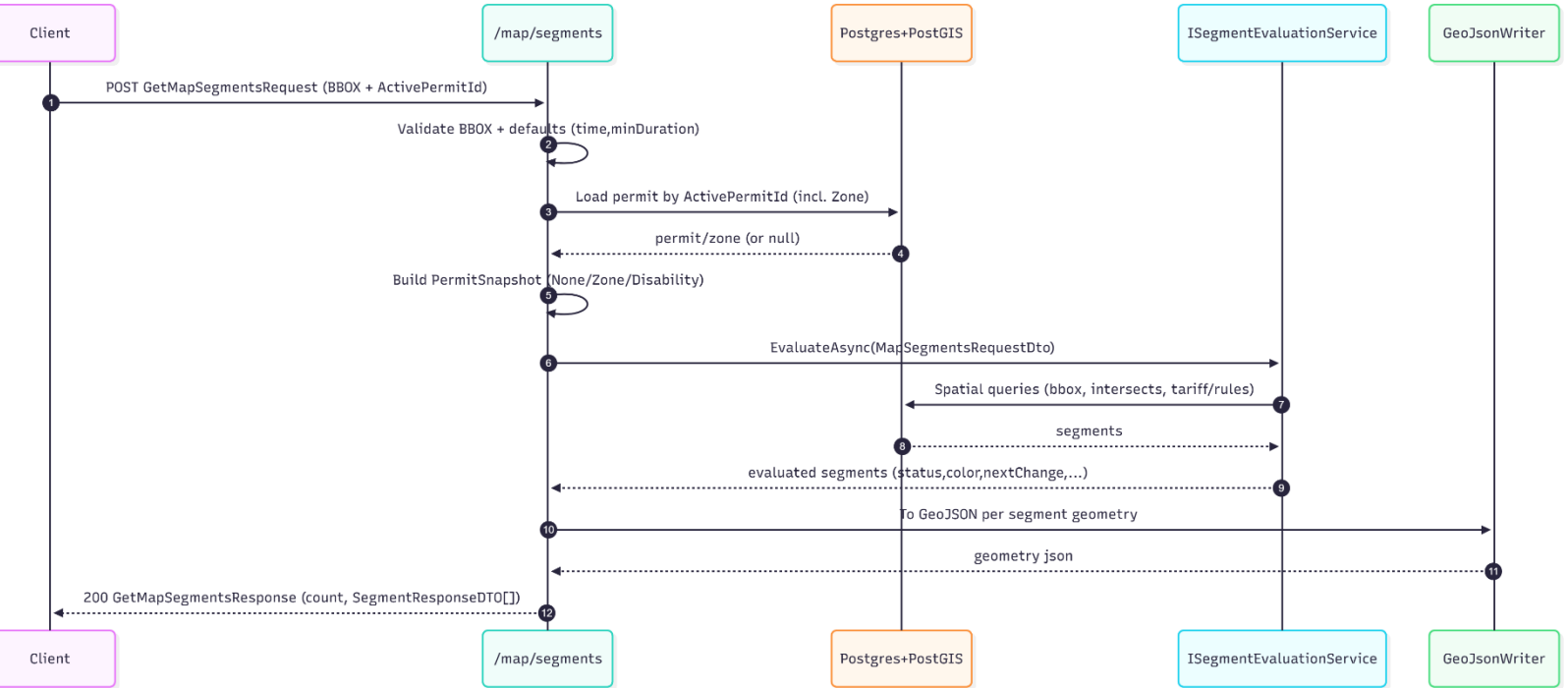
### רישום משתמש והנפקת זוג טוקנים – צד שרת – POST /auth/register



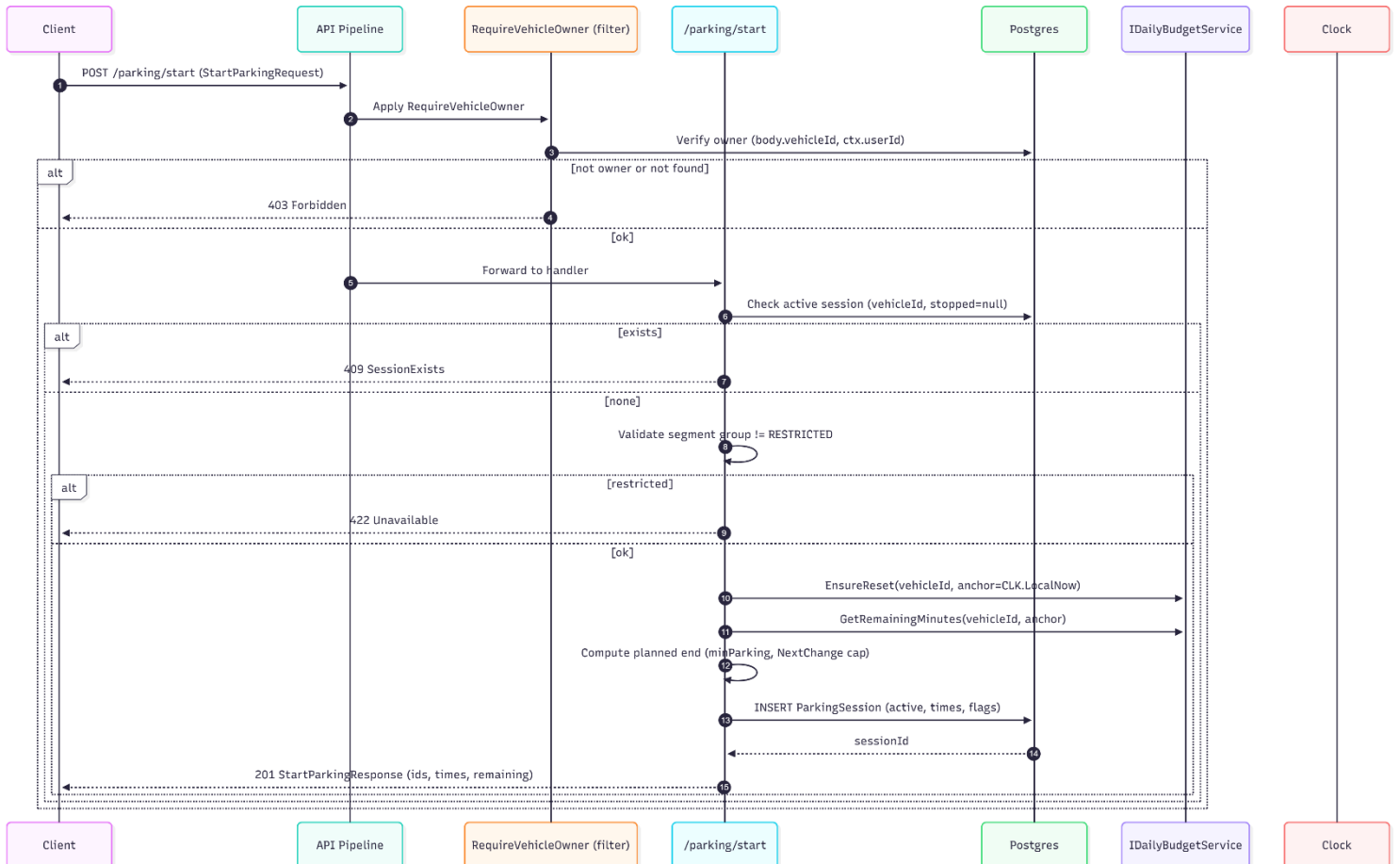
יצירת רכב (כולל בדיקות שם ואופציונלית היתרים) – צד שרת – POST /vehicles



## שליפת מקטעים באסמט והערכה – צד שרת – POST /map/segments



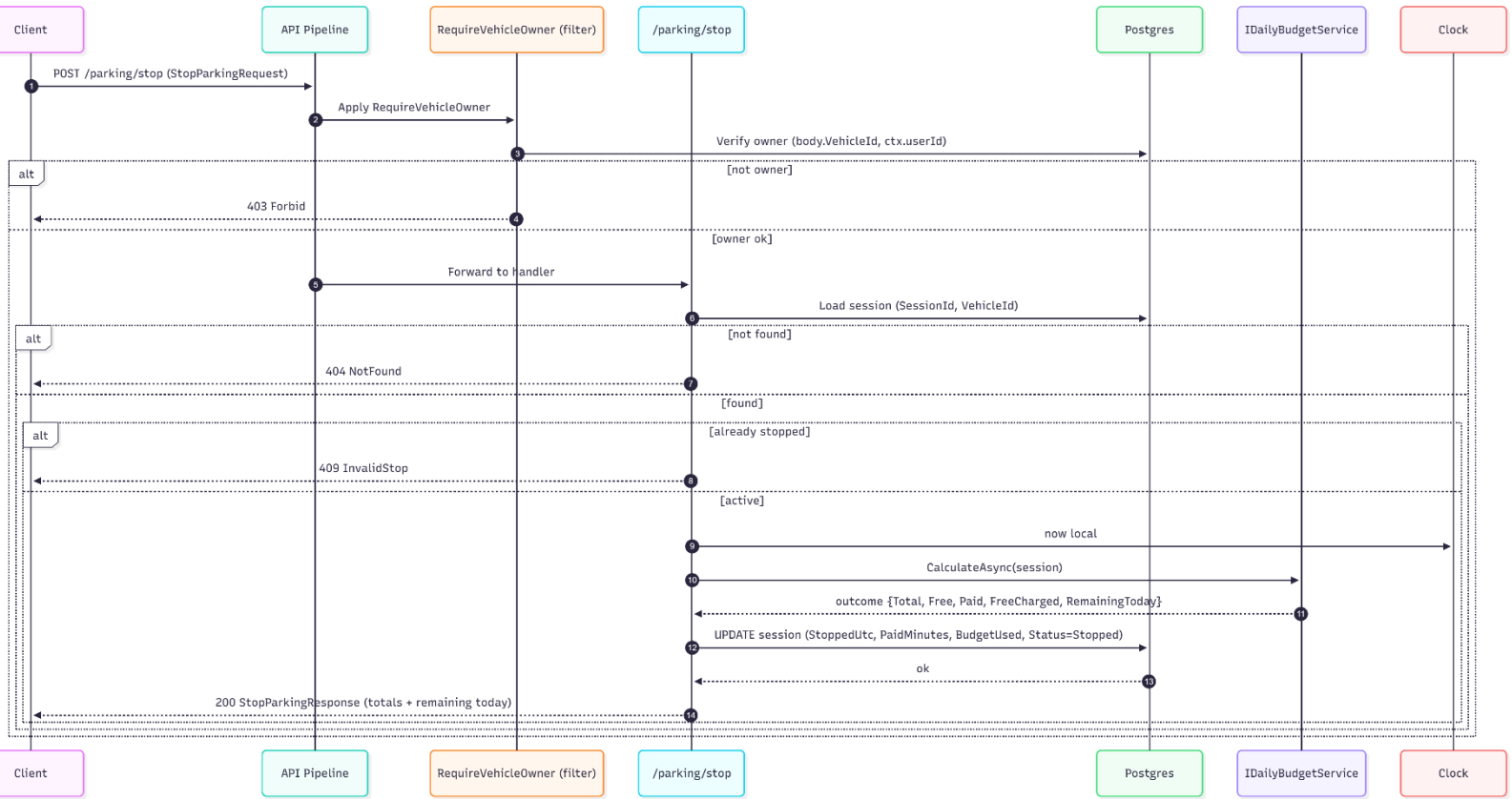
## פתיחת סשן חניה – צד שרת – POST /parking/start





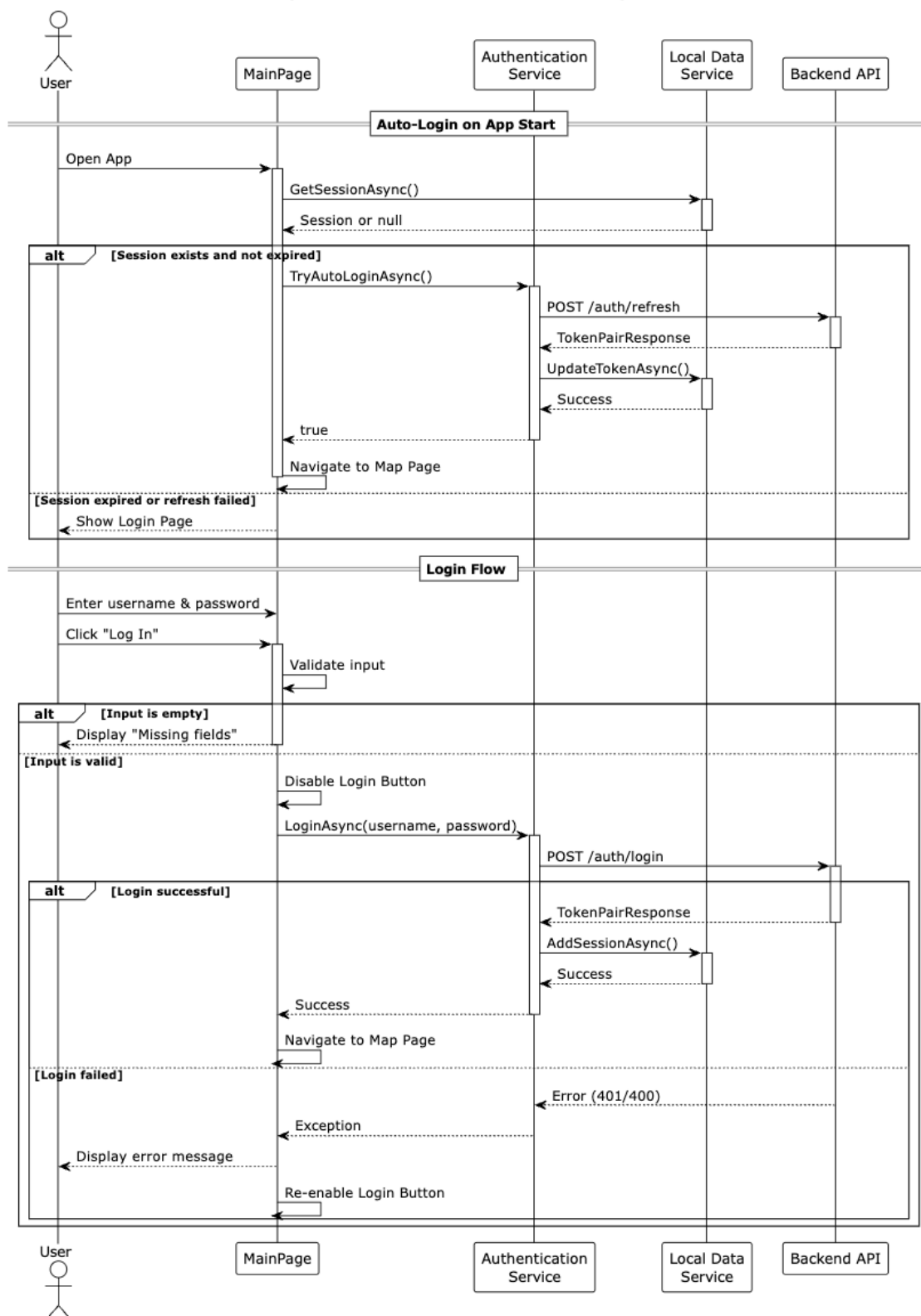
## סגירת סשן וחישוב חיובים/תקציב - צד שרת

### POST /parking/stop



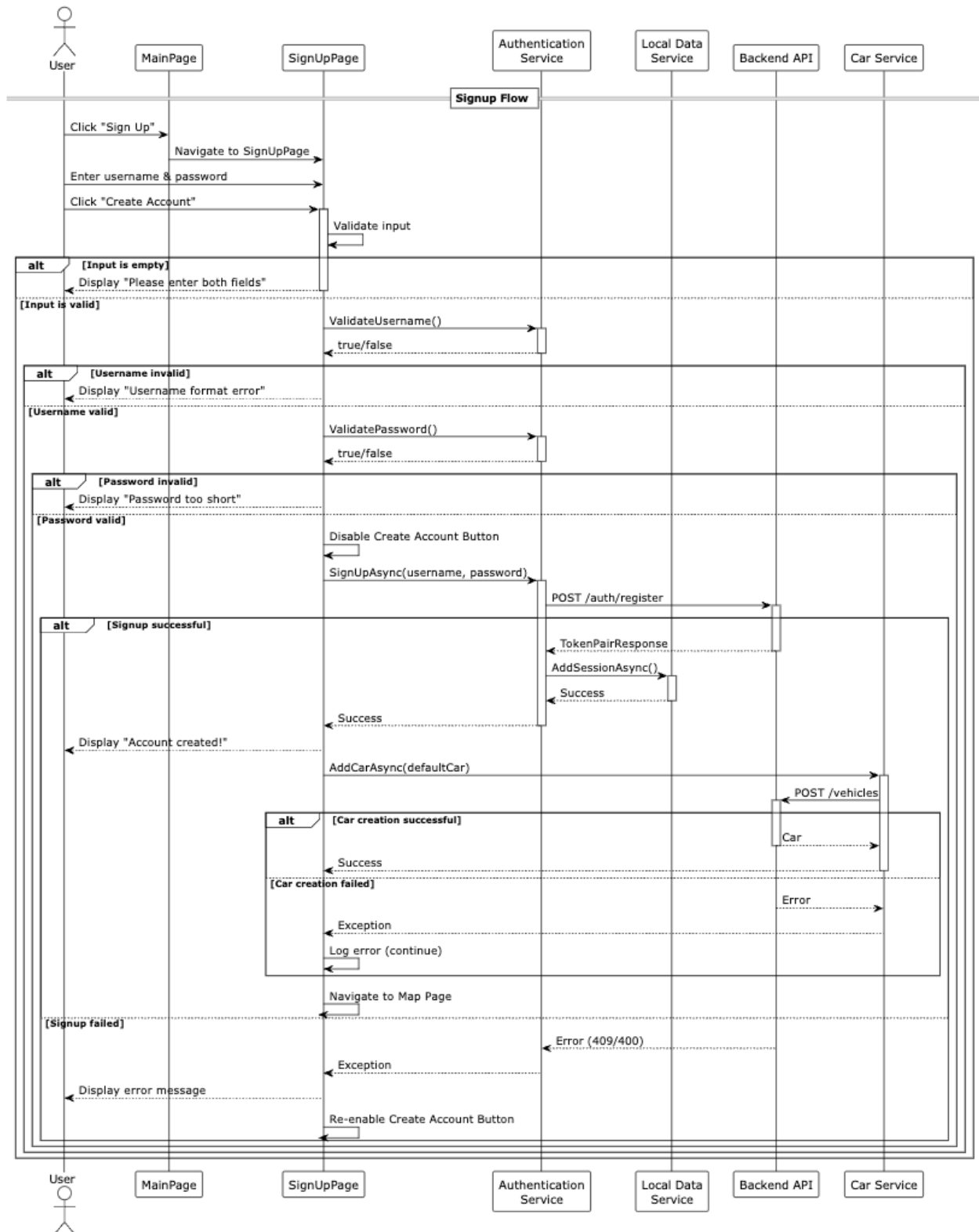
## תהליך Log-in לאפליקציה – צד לקוח

### Login Process Sequence Diagram



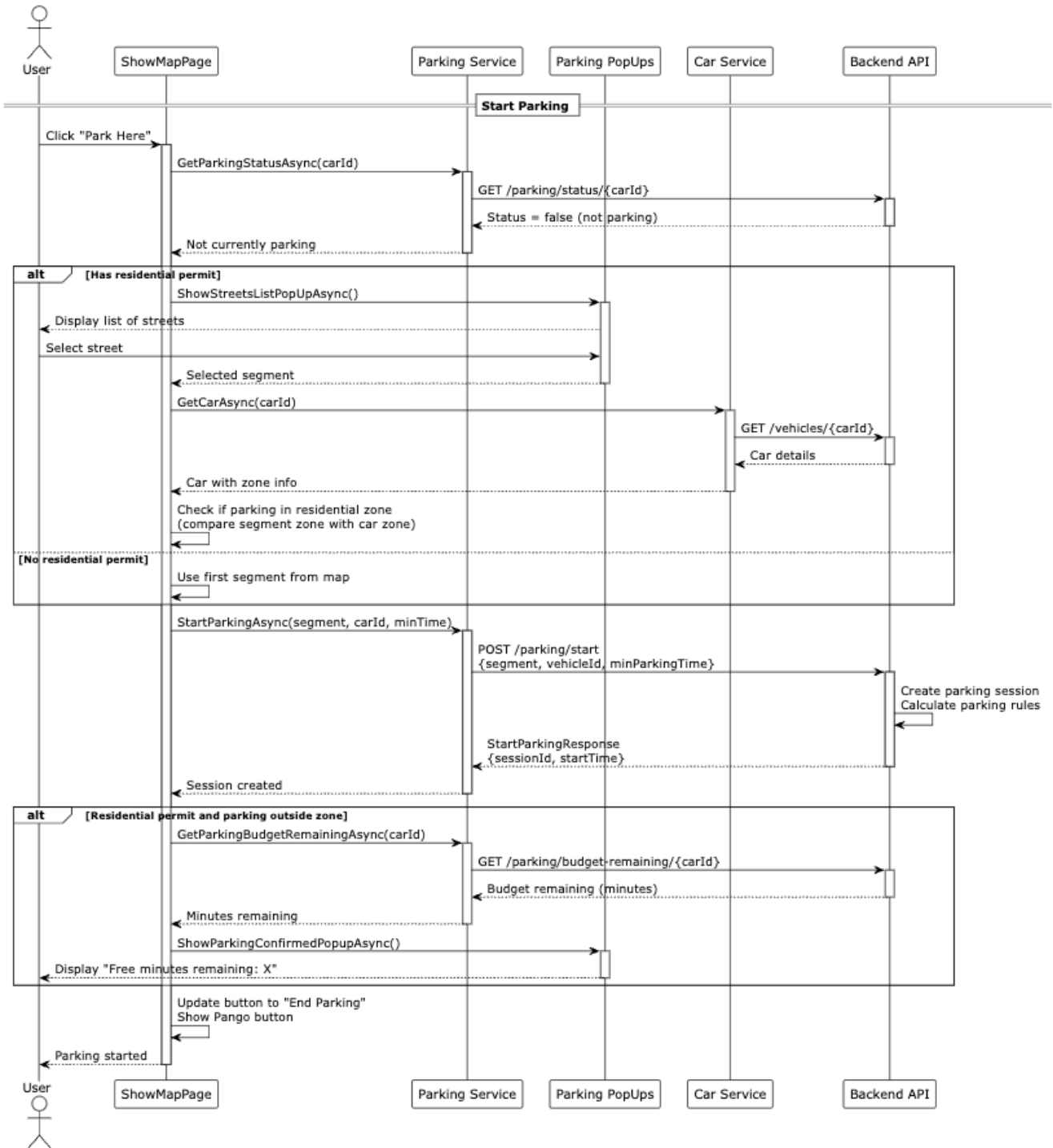
## תהליך הרשמה לאפליקציה – צד לקוח

Signup Process Sequence Diagram



## תהליך התחלת חנייה – צד לקוח

**Start Parking Process Sequence Diagram**



## Stop Parking Process Sequence Diagram

