



Gwennhaele Labour

3D Artist VR/AR

Naissance
3 mai 1998

Nationalité
Franco-britannique

Contact

Adresse
5bis, Impasse Gord, Lyon, 69004

Téléphone
+33 (0)6 74 32 71 74

Email
labour.gwen@gmail.com

Website
<https://gwenlabour.github.io/Portfolio/>

Compétences personnelles

Français - langue maternelle
Anglais - langue maternelle

Chef de projet, Management scrum,
Organisation, Communication

Compétences informatiques



Accomplissement

Gagnant du concours
Mayam Challenge Compétences

Développement d'une application pour l'entreprise
Porsolt d'une visite virtuelle du laboratoire
ainsi que plusieurs manipulations scientifiques
visant à être utilisées pour de la formation en
réalité virtuelle (modélisation 3DS Max,
texturing Substance, programmation Unity en C#)

Expérience

Infographiste 3D - graphisme (avril-septembre 2021)

COME IN VR

Réalisation et intégration de modèles 3D,
de textures et d'interfaces dans des
applications de réalité virtuelle pour l'industrie,
le transport et la logistique.

Développement et réalisation d'une expérience sur les outils pour la communication des idées (mai-septembre-2020)

Lampa (Laboratoire de recherche Présence et Innovation)

Développement et réalisation d'une expérience en lien
avec la thèse d'un doctorant du laboratoire de recherche
Veille de recherche technologique et scientifique,
analyse des procédés de communication des idées,
et développement d'une visionneuse 3D
des différents moyens de communication sous
Unity (développement C#)

Modelage numérique (avril-juin 2018)

Style & Design

Modelage numérique sur Autodesk Alias de pièces
pour l'industrie automobile

Modeleur physique (avril-juillet 2017)

Polyrepro France

Assurer la réalisation de moules silicone à partir de
stéréolithographies
Finitions des pièces en PU, peintures et montages

Formation

Master de recherche Management des Technologies Interactives 2019 > 2021

Institut des Arts et Métiers ENSAM (Laval, France)
Ingénierie du Virtuel et de l'Innovation
(Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée)

Licence Modelage Numérique 2017 > 2019

Strate Ecole de Design (Sevres, France)
Modelage Industriel (numérique et physique)

Certificat d'Enseignement Secondaire Supérieur 2013 > 2016

Institut Saint-Luc (Tournai, Belgique)
Section Design, Stylisme, Graphisme