



Gwennhaele Labour

3D Artist VR/AR (en Master 2)

Naissance
03/05/1998

Nationalité
Franco-britannique

Contact

Adresse
9 rue Charles Landelle, Laval

Téléphone
+33 (0)6 74 32 71 74

Email
gwennhaele.labour@ensam.eu
gwenny.lbr@gmail.com

Compétences personnelles

Français - langue maternelle
Anglais - langue maternelle

Chef de projet, Organisation, Communication

Compétences informatiques



Accomplissement

Gagnant du concours Mayam Challenge Compétences

Développement d'une application pour l'entreprise Porsoft d'une visite virtuelle du laboratoire ainsi que plusieurs manipulations scientifiques visant à être utilisées pour de la formation en réalité virtuelle (modélisation 3DS Max, texturing Substance, programmation Unity en C#)

Expérience

Développement et réalisation d'une expérience sur les outils pour la communication des idées (mai-septembre-2020)

Lampa (Laboratoire de recherche Présence et Innovation)

Développement et réalisation d'une expérience en lien avec la thèse d'un doctorant du laboratoire de recherche Veille de recherche technologique et scientifique, analyse des procédés de communication des idées, et développement d'une visionneuse 3D des différents moyens de communication sous Unity (développement C#)

Modelage numérique (avril-juin 2018)

Style & Design

Modelage numérique sur Autodesk Alias de pièces pour l'industrie automobile

Modeleur physique (avril-juillet 2017)

Polyrepro France

Assurer la réalisation de moules silicone à partir de stéréolithographies
Finitions des pièces en PU, peintures et montages

Formation

Master de recherche Management des Technologies Interactives 2019 > 2021

Institut des Arts et Métiers ENSAM (Laval, France)

Ingénierie du Virtuel et de l'Innovation
(Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée)

Licence Modelage Numérique 2017 > 2019

Strate Ecole de Design (Sevres, France)

Modelage Industriel (numérique et physique)

Certificat d'Enseignement Secondaire Supérieur 2013 > 2016

Institut Saint-Luc (Tournai, Belgique)

Section Design, Stylisme, Graphisme