DPENCLASSROOMS

Créez un réseau social d'entreprise

Gwenaël GRESSIER

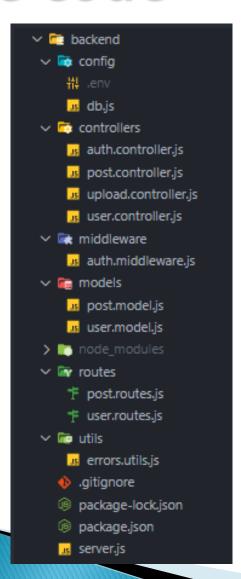
Introduction

- Pour se projet j'incarnerais un développeur en poste depuis plus d'un an chez Connect-E une agence web
- Ou j'ai étais missionner pour crée un réseau social interne pour les employés de Groupomania. Le but de cet outil est de faciliter les interactions entre collègues.

Mon Projet MERN

- Pour se projet j'ai choisie une approche dite MERN stack se qui veut dire que je vais faire appelle à:
- MongoDB
- Express
- React
- Node.js

Le code



Config

Ici sera stock tout les donner sensible et la connexion à ma base de donne

Controlers

C'est mon code. En gros qui dit qui fait quoi

Middleware

Se sont mes autorisation

Models

Sert à définir mes schémas (interfaces) post et user

Routes

Définit les règles du CRUD et ses la ou je vais définir les chemin avec ou sans autorisation

Utils

Va me servir à définir les messages d'erreur

server.js

Définit mes routes et mes headers(CORS)

Back-end/server.js a voir si je garde

```
const corsOptions = {
    origin: process.env.CLIENT_URL,
    credentials: true,
    allowedHeaders: ["sessionId", "Content-Type"],
    exposedHeaders: ["sessionId"],
    methods: "GET,HEAD,PUT,PATCH,POST,DELETE",
    preflightContinue: false,
};
```

```
// jwt token
app.get("*", checkUser);
app.get("/jwtid", requireAuth, (req, res) => {
    res.status(200).send(res.locals.user._id);
};

// routes
app.use("/api/user", userRoutes);
app.use("/api/post", postRoutes);
```

 Définition des CORS de la ligne 14 à 21

Gestion de la vérification de mes users et de la gestion des tokens

principaux chemin de l'API: user et post

Back-end/utils/errors-utils.js

```
module.exports.signUpErrors = (err) => {
    if (err.message.includes("pseudo")) errors.pseudo = "Pseudo invalide";
    if (err.message.includes("email")) errors.email = "Email invalide";
    if (err.message.includes("password"))
        errors.password = "Le mot de passe doit faire 6 caractères minimum";
    if (err.code === 11000 && Object.keys(err.keyValue)[0].includes("pseudo"))
        errors.pseudo = "Ce pseudo est déjà enregistré";
    if (err.code === 11000 && Object.keys(err.keyValue)[0].includes("email"))
        errors.email = "Cet email est déjà enregistré";
module.exports.signInErrors = (err) => {
    let errors = { email: "", password: "" };
    if (err.message.includes("email")) errors.email = "Email Inconnu";
    if (err.message.includes("password"))
        errors.password = "Le mot de passe ne correspond pas";
module.exports.uploadErrors = (err) => {
    if (err.message.includes("invalid file"))
        errors.format = "Format incompatible";
    if (err.message.includes("max size"))
        errors.maxSize = "Le fichier dépasse 5000ko";
```

J'ai crée un fichier errors – utils qui me sert a centraliser mes erreurs pour les partie inscription, connexion et d'upload d'image

Back-end/models par exemple pour le user

```
const userSchema = new mongoose.Schema(
            type: String,
            required: true,
            maxLength: 30,
           unique: true,
            trim: true,
            type: String,
            required: true,
            validate: [isEmail],
            lowercase: true.
            unique: true,
            trim: true,
        password: {
            type: String,
            required: true,
            type: String,
            default: "./img/random-user.png"
            type: [String],
            type: Boolean,
            allowNull: false,
            defaultValue: false,
```

- Grace a l'importation du package mongoose pour la base de donnée je peut faire la définition de mon schéma sous forme de JSON
- Plusieurs type possible: String, number, Array...
- Ici ligne 39 à 43 j'ai rajouter un champ isAdmin se ce dernier qui va me permetre de définir mon user admin

Back-end/models/user.model.js

```
// fonction pour "saler"(crypter) les mots de passe.
userSchema.pre("save", async function (next) {
    const salt = await bcrypt.genSalt();
    this.password = await bcrypt.hash(this.password, salt);
    next();
});

//fonction pour décrypter un mot de passe
userSchema.statics.login = async function (email, password) {
    const user = await this.findOne({ email });
    if (user) {
        const auth = await bcrypt.compare(password, user.password);
        if (auth) {
            return user;
        }
        throw Error("incorrect password");
}

throw Error("incorrect email");
};
```

- Utilisation du hook de mongoose .pre sur la fonction ligne 54 à 58 cela me permet d'executer ma fonction avant mon user shema
- Et enfain de la ligne 61 à 71 j'ai une Fonction qui permet de comparer mon mot de passe en fonction du mail renseigné

Back-end/middleware/auth.middleware.js

```
const UserModel = require("../models/user.model");
module.exports.checkUser = (req, res, next) => {
   const token = req.cookies.jwt; //recupere le token dans les cookies
   if (token) {
            async (err, decodedToken) => {
                   res.cookie("jwt", "", { maxAge: 1 }); //si une err sur le token, on supprime le cookie
                   let user = await UserModel.findById(decodedToken.id);
        res.locals.user = null;
module.exports.requireAuth = (req, res, next) => {
   const token = reg.cookies.jwt;
   if (token) {
            async (err, decodedToken) => {
                   console.log(err);
                   res.send(200).json("no token");
                   console.log(decodedToken.id);
        console.log("no token");
```

Ces dans cette
 partie que je fait la
 gestion de mes
 tokens
 récupération
 suppression et
 validation

Back-end/controllers/auth.controllers.js

```
const maxAge = 1000 * 60 * 60 * 24;
    return jwt.sign({ id }, process.env.TOKEN_SECRET, {
       expiresIn: maxAge,
module.exports.signUp = async (req, res) => {
   const { pseudo, email, password } = req.body;
       const user = await UserModel.create({ pseudo, email, password }); -
       res.status(201).json({ user: user. id });
module.exports.signIn = async (req, res) => {
   const { email, password } = req.body;
       const user = await UserModel.login(email, password);
       const token = createToken(user. id);
       res.cookie("jwt", token, { httpOnly: true, maxAge });
       const errors = signInErrors(err);
module.exports.logout = async (req, res) => {
    res.redirect("/api/post");
```

Ligne 7 je mes un temps de validiter du token égal à 24h

Lorsque l'on veut crée un utilisateur vérifie que pseudo, l'email et le password sont présent

Fonction de connexion

Fonction de deconexion qui supprime le cookies et qui renvoi a la page principal

différent renvoie vers mon fichier utils/error

Post controler

```
module.exports.createPost = async (req, res) => {
                                                                                 Je définit tout mon CRUD:
           req.file.mimetype !== "image/jpg" &&
                                                                                    Le CREATE
           req.file.mimetype !== "image/png" &&
           req.file.mimetype !== "image/jpeg" &&
           req.file.mimetype !== "image/gif"
           throw Error("invalid file");
                                                                                     définition de mes mimetype
                                                                                     de la ligne 22 à 25
        if (req.file.size > 5000000) throw Error("max size");
       catch (err) {
        const errors = uploadErrors(err);
                                                                                     Définit un poid max de 5MO
     //nouveau nom du fichier
     const images = req.file.mimetype.split("/");
     const extension = images.slice(-1).pop();
     fileName = req.body.posterId + Date.now() + "." + extension;
                                                                                     Modifie le nom du fichier
     fs.writeFile(
         `../frontend/public/uploads/posts/${fileName}`,
        reg.file.buffer.
                                                                                     Stock l'image dans le dossier
                                                                                     correspondant
           if (err) throw err;
                                                                                     Création de mon post avec
  const newPost = new postModel({
     posterId: req.body.posterId,
                                                                                     son model.
     message: req.body.message,
                                                                                     Save le nouveau post dans la
                                                                                     base de donnée
     const post = await newPost.save();
     return res.status(201).json(post);
```

Post controler

```
module.exports.readPost = (req, res) => {
    PostModel.find((err, docs) => {
        else console.log("Error to get data : " + err);
module.exports.updatePost = (req, res) => {
    if (!ObjectID.isValid(req.params.id))
       return res.status(400).send("ID unknown : " + req.params.id);
    const updatedRecord = {
        message: req.body.message,
    PostModel.findByIdAndUpdate(
        req.params.id,
        { $set: updatedRecord },
        { new: true },
            else console.log("update error : " + err);
module.exports.deletePost = (req, res) => {
    if (!ObjectID.isValid(req.params.id))
       return res.status(400).send("ID unknown : " + req.params.id); //
    PostModel.findByIdAndRemove(req.params.id, (err, docs) => {
        if (!err) {
        } else console.log("Deleting error : " + err);
```

Le Read qui va récupérer mes posts dans ma base de donnée

grâce au .sort({creatAT:-1}) je vais pouvoir afficher les post dans l'ordre anté-chronologique

Le Update qui me sert à re-inject le nouveau contenue de mon message

Et le DELETE qui cherche dans la base de donner le message par sont id et le supprime grâce a findByldAndRemove

Ensuite je fait un fs.unlink de mon image afin de la suprimer

Post controler les like et unlike

```
module.exports.likePost = async (req, res) => {
          if (!ObjectID.isValid(req.params.id))
              return res.status(400).send("ID unknown : " + req.params.id);
              let updatedLikers = await PostModel.findByIdAndUpdate(
                  { $addToSet: { likers: req.body.id } },
                  { new: true }
              res.json({ updatedLikers });
              let updatedLikes = await UserModel.findByIdAndUpdate(
                  rea.bodv.id.
                  { $addToSet: { likes: req.params.id } },
                  { new: true }
              res.json({ updatedLikes });
      module.exports.unlikePost = async (req, res) => {
          if (!ObjectID.isValid(req.params.id))
131
              return res.status(400).send("ID unknown : " + req.params.id);
              let updatedLikers = await PostModel.findByIdAndUpdate(
                  reg.params.id,
              res.json({ updatedLikers });
              let updatedLikes = await UserModel.findByIdAndUpdate(
                  req.body.id,
                  { $pull: { likes: req.params.id } },
                  { new: true }
              res.json({ updatedLikes });
```

Grace à la commande addToSet j'ajoute la nouvelle id post dans le tableaux de mon user

Et je fait de même pour mon post à l'inverse en ajoutant l'id de l'user a mon post

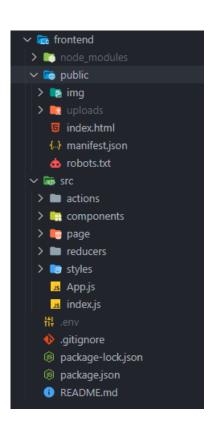
En se qui concerne le unlike ses la même fonction que la précédente sauf que au lieu de addToSet je pull mes ids

front

Donc pour ma partie front je vais utiliser react et redux ainsi que du sass pour la mise en page, je ne m'attarderais pas sur se dernier sauf si vous le souhaitais

Pour la mise en place de react j'ai utiliser la commande npx creat-react-app

Architecture du code





Authentification

```
// eslint-disable-next-line
{/*suivant La page de par la quelle on apelle le component on aura signup ou signin afficher*/}

const Log = (props) => {

const [signUpModal, setSignUpModal] = useState(props.signup);

const [signInModal, setSignInModal] = useState(props.signin);

// eslint-disable-next-line

// eslint-disable-next-line

// eslint-disable-next-line

// eslint-disable-next-line

// eslint-disable-next-line

f/*si on appuie sur s'inscrire change les etat si on appuie sur se connecter change les etat a l''inverse*/}

const handleModals = (e) => {

if (e.target.id === "register") {

setSignInModal(false);

setSignUpModal(false);

setSignUpModal(false);

setSignInModal(true);

} else if (e.target.id === "login") {

setSignInModal(true);

}

};

}

}

**The proposal page de par la quelle on apelle le component on aura signup ou signin afficher*/}

const Log = (props) => {

const [signUpModal] = useState(props.signup);

const [signInModal] =
```

Déclaration de mes variables vi les usestate

Fonction qui gères l'état de mes variables suivant de par qui elle a étais appeler



Authentification

```
return
        <div className="connection-form">
            <div className="form-container">
                        onClick={handleModals}
                        id="register"
                        className={signUpModal ? "active-btn" : null}
                        S'inscrire
                        onClick={handleModals}
                        id="login"
                        className={signInModal ? "active-btn" : null}
                        Se connecter
                {signUpModal && <SignUpForm />}
                {/*si on click sur inscription alor SignUpForm*/}
                {signInModal && <SignInForm />} _
                {/*si on click sur se connecter alor SignInForm*/}
       </div>
export default Log;
```

- Dans le return nous allons retourner toute notre mise en page Ligne 32 et 39 Au click nous allons déclencher la fonction handleModal qui sera traite l'infomation en fonction de l'id
- La class de mon bouton changera en fonction de mes variables
 - Condition pour l'appelle de mes composants

Par soucie de temps je vous passerais toute les parties return sauf celle que je juge pertinente nous pourrons cependant revenir ensemble sur ces dernière à la fin si vous avez la moindre question

Conponents/SignInForm

```
components
Log
sindex.js
Logout.js
SignInForm.js
SignUpForm.js
```

```
e.preventDefault();
const emailError = document.querySelector(".email.error");
const passwordError = document.querySelector(".password.error");
axios({
    method: "post",
    url: `${process.env.REACT APP API URL}api/user/login`,
   withCredentials: true,
    data: { email, password },
    .then((res) => {
        if (res.data.errors)
            emailError.innerHTML = res.data.errors.email;
            passwordError.innerHTML = res.data.errors.password;
            window.location = \'\';
    .catch((err) => {
        console.log(err);
```

Envoie une requêtes à la base de donnée avec axios (cette partie va être récurrente donc je vais l'expliquer une fois ici et je ne l'expliquerais pas pour les fois prochaine)

Traite les messages d'erreur

Si aucune erreur sur l'adresse mail et le mot de passe alors me redirige vers la page principal

Conponents/SignUpForm

```
components

log
log
ls index.js
logout.js
ls SignInForm.js
ls SignUpForm.js
```

```
passwordConfirmError.innerHTML = "";
termsError.innerHTML = "";
if (password !== controlPassword || !terms.checked) {
    if (password !== controlPassword)
        passwordConfirmError.innerHTML =
            "Les mots de passe ne correspondent pas";
   if (!terms.checked)
        termsError.innerHTML =
            "Veuillez valider les conditions générales";
} else {
    await axios({
        method: "post",
        url: `${process.env.REACT APP API URL}api/user/register`,
        data: {
            password,
           console.log(res);
           if (res.data.errors) {
                pseudoError.innerHTML = res.data.errors.pseudo;
                emailError.innerHTML = res.data.errors.email;
                passwordError.innerHTML = res.data.errors.password;
                setFormSubmit(true);
        .catch((err) => console.log(err));
```

Je mets des strings vide dans mes const

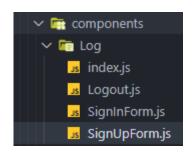
Vérifie que les deux mots de passe soit similaire

Validation des conditions général avec acceptation de cookies

Gestion des erreures

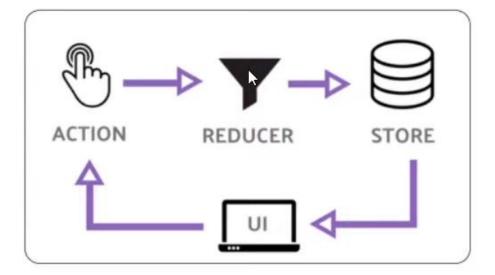
Passage à true de la constante FormSubmit

Conponents/SignUpForm



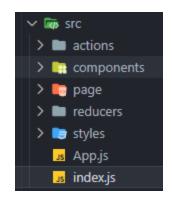
Mise en place de fragment car en jsx pour un bon fonctionnement si deux parties sont au même niveau elle doivent être encapsuler

Redux



- Alors redux comment sa marche
- comme vous le voyais il y a 3 élément 1 action 1 reducer 1 store
- Il faut comprendre ses 3 élément donc le store ses la ou on va stocker toute nos donner.
- Toute les donner stocker dedans sont accessible a n'importe quelle component dans la userinterface
- donc par exemple on se dit tien je vais follow un utilisateur donc ceci est une action sur la userinterface
- a partir de la l'action va dire a la base de donne telle user follow tel user
- et sa passe au reducer qui va dire la meme chose au store et force de redux ses que toute info change dans le store l'est immédiatement a l'écran
- donc par exemple le bouton ou il y avais écrit suivre deviendra abonner à la personne
- le user aura un component de suivi des user il va changer instantanément alors que se sont des component qui sont différent et qui n'interagisse pas entre eux
- mes leur point commun ses que il prenne tous leur data du store

Mise en place de redux



```
import { composeWithDevTools } from "redux-devtools-extension";
     const store = createStore(
15
         rootReducer,
         composeWithDevTools(applyMiddleware(thunk)
     store.dispatch(getUsers());
     const container = document.getElementById("root");
     const root = createRoot(container);
     root.render(
         <Pre><Pre>ovider store={store}> -
             <App tab="home" />
         </Provider>
```

Mise en place d'un devtools pour redux a enlever lors de la mise en prod

Création de mon store

Thunk est une sorte de middleware qui permet de faire des requête asynchrone avec redux

Mise en place de notre provider qui sert a connecter notre store à react

Je combine ensemble tout mes reducer

```
reducers

allPosts.reducer.js

error.reducer.js

index.js

post.reducer.js

user.reducer.js

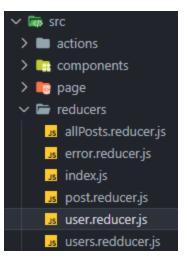
users.redducer.js
```

```
import { combineReducers } from "redux";
import userReducer from "./user.reducer";
import usersReducer from "./users.redducer";
import postReducer from "./post.reducer";
import errorReducer from "./error.reducer";
import allPostsReducer from "./allPosts.reducer";

export default combineReducers({
    userReducer,
    usersReducer,
    postReducer,
    errorReducer,
    allPostsReducer,
}
```

- Le fichier index.js va être celui qui me permet d'organiser tout les reducers
- Import de tout mes reducer
- combine ensemble tout mes reducer

```
import { GET USER, UPDATE BIO, UPLOAD PICTURE } from "../actions/user.actions";
const initialState = {}; _
export default function userReducer(state = initialState, action) {
   switch (action.type) {
       case GET USER:
       case UPLOAD PICTURE:
           return {
               picture: action.payload, //et modifie que la picture
       case UPDATE BIO:
           return {
```

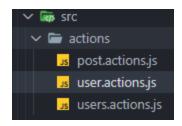


Tout nos reducers doivent avoir un initialState

Creation de ma fonction avec en parametre mon state et une action

me retourne la data en fonction de l'action qui a étais appeler

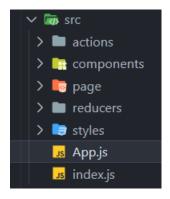
Quand nous modifion que une chose du store si nous ne voulons pas tous ecraser il est important de rappeler toute les donne



```
export const GET_USER = "GET_USER";
export const UPLOAD PICTURE = "UPLOAD PICTURE";
export const UPDATE BIO = "UPDATE BIO";
export const GET USER ERRORS = "GET USER ERRORS";
export const getUser = (uid) => {
            .get(`${process.env.REACT APP API URL}api/user/${uid}`)
                dispatch({ type: GET_USER, payload: res.data });
            .catch((err) => console.log(err));
export const uploadPicture = (data, id) => {
            .post(`${process.env.REACT APP API URL}api/user/upload`, data)
                return axios
                    .get(`${process.env.REACT APP API URL}api/user/${id}`)
                            type: UPLOAD_PICTURE,
            .catch((err) => console.log(err));
```

- Ici je défini 'la table des matières' de toute nos actions
 - Dispatch ses se que je mets dans mon reducer
- Et récupère les info pour les faires passe a mon reducer (donc les GET_USER contiendra le res.data en info)

```
const App = () \Rightarrow \{
   const [uid, setUid] = useState(null);
   const dispatch = useDispatch();
   useEffect(() => {
       const fetchToken = async () => {
            await axios({
                method: "get",
                url: `${process.env.REACT APP API URL}jwtid`,
                withCredentials: true,
                .catch((err) => console.log("No token"));
       fetchToken();
       if (uid) dispatch(getUser(uid));
    }, [uid, dispatch]); //[uid] à chaque foit que uid evolue tu rejoue App
   return (
        <UidContext.Provider value={uid}>
            <BrowserRouter>
                <Navbar />
                <LeftNav />
                <Routes>
                    <Route path="/" element={<Home />} />
                    <Route path="/profil" element={<Profil />} />
                    <Route path="*" element={<Home />} />
                </Routes>
            </BrowserRouter>
        </UidContext.Provider>
export default App;
```



A chaque fois que App et appeler nous vérifions le token

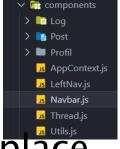
appelle de mon getUser avec en param mon uid

Suivant le chemin taper en adresse sa va me renvoyer sur les component suivant

Apelle de mon component appcontext qui va me permettre de stocker mon user id au plus aux de mon application

Components/Navbar.js

```
const Navbar = () => {
   const userData = useSelector((state) => state.userReducer);
           <div className="nav-container">
               <div className="logo">
                   <NavLink to="/">
                      <div className="logo">
                           <img src="./img/icon.png" alt="icon" />
                          <h3>Groupomania</h3>
                   </NavLink>
               {uid ? (
                      <NavLink to="/profil">
                              <h5>Bienvenue {userData.pseudo}</h5>
                          </Navl ink>
                      <Logout />
                          <NavLink to="/profil">
                              <img src="./img/icons/login.svg" alt="login" />
                          </NavLink>
```



La mise en place du reducer va me permettre de pouvoir récupères ma valeur dynamique comme ici mon pseudo

UpdateProfil (DeleteProfil)

```
✓ Im src
> actions
✓ components
> Log
> Post
✓ Profil
Js UpdateProfil.js
```

```
const UpdateProfil = () => {
    const userData = useSelector((state) => state.userReducer);

const deleteUser = async () => {
    await axios({
        method: "DELETE",
        url: `${process.env.REACT_APP_API_URL}api/user/${userData._id}`,
        withCredentials: true,
    })

then(async () => {
        await axios({
            method: "get",
            url: `${process.env.REACT_APP_API_URL}api/user/logout`,
            withCredentials: true,
    }).catch((err) => console.log(err));
    window.location = "/";
})
.catch((err) => {
        console.log(err);
    });
};
```

useSelector sert à récupérer les info du store

lors de la supression d'un user je le déconnecte aussi

et je le redirige vers la page d'acceuil

```
const Home = () => {
    const uid = useContext(UidContext);
    const showlogin = () => {
        if (uid !== "") {
            return <NewPostForm />;
        return <Log signin={true} signup={false} />;
    return (
        <div className="home">
            <div className="main">
                <div className="home-header">{showlogin()}</div>
                <Thread />
            </div>
        </div>
export default Home;
```

Si je suis
 connecter il
 m'affiche le
 component
 newpost form
 sinon la page de
 log

Fil d'actualité infinite scroll

```
components

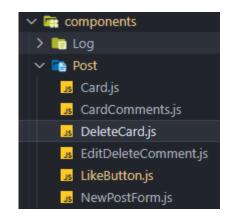
lead to be components

lead to be
```

```
const [loadPost, setLoadPost] = useState(true);
const dispatch = useDispatch();
const posts = useSelector((state) => state.postReducer);
const loadMore = () => {
        window.innerHeight + document.documentElement.scrollTop + 1 >
        document.scrollingElement.scrollHeight
        setLoadPost(true); //on affiche les 5 prochains posts
   if (loadPost) {
       dispatch(getPosts(count)); //recupere les 5 prochains posts
        setLoadPost(false); //passe a false pour ne pas charger de nouveaux posts
        setCount(count + 5); //incremente le nombre de posts a recuperer
   window.addEventListener("scroll", loadMore);
   return () => window.removeEventListener("scroll", loadMore);
}, [loadPost, dispatch, count]);
    <div className="thread-container">
            {!isEmpty(posts[0]) &&
                    return <Card post={post} key={post. id} />;
```

- Gestion d'un infinite scroll
- Si on arrive a 1px du bas la scroll-bar alors on affiche les 5 message suivant

Gestion des droits d'admin



Vérification si on est l'auteur ou si on est un admin alors les boutons de suppression serons disponible

Chose importante en jsx lors des condition les && on la priorité sur les || donc il faut mettre des parenthèse sur les condition si on ne veut pas avoir des erreurs

utils

```
let options = {
        hour: "2-digit",
       minute: "2-digit",
       second: "2-digit",
       weekday: "long",
       year: "numeric",
       month: "short",
       day: "numeric",
   //recupere la date en millisecondes depuis le millisecondes depuis le 1er janvier 1970
   let timestamp = Date.parse(num);
   //convertie ma date en millisecondes au format de date fr
   let date = new Date(timestamp).toLocaleDateString("fr-FR", options);
export const timestampParser = (num) => {
   let options = {
       hour: "2-digit",
       minute: "2-digit",
       second: "2-digit",
       weekday: "long",
       year: "numeric",
       month: "short",
       day: "numeric",
   let date = new Date(num).toLocaleDateString("fr-FR", options);
   return date.toString();
```

```
Src

Signature

Sig
```

annexe

MongoDB

MongoDB permet de gérer les bases de données. Il se différencie du SQL. MongoDB est utilisé dans la MERN stack car les données se manipulent sous format JSON et il est vraiment très simple de transformer des données JavaScript vers MongoDB et inversement grâce à des librairies tel que mongoose par exemple.

Express

Express est un langage de modélisation des données qui spécifie formellement les données. Il donne la capacité de développer une application web complexe. Express fait appel au système de middleware qui est dédié à la gestion d'application web de grande complexité. Express est dédié à la création de la REST API. La REST API correspond à un site web qui va récupérer des données via des requêtes HTTP. Ces requêtes sont exécutées avec le langage React.js.

React.js

React.js est une bibliothèque JavaScript développée par Facebook depuis 2013. React js développe la partie front-end du site web. Ce langage est réputé pour **accélérer les** vitesses de chargement de sites internet. Les animations, chargements et tout autre transition sont beaucoup plus rapides. Netflix utilise du React.js par exemple, c'est le meilleur choix technologique si vous souhaitez développer une application web, une application mobile ou encore un logiciel rapidement.

Node.js

- Node.js fonctionne avec le JavaScript. Ces deux langages sont fortement liés et sont très simples à faire interagir entre eux. Par conséquent, un développeur maîtrisant le JavaScript n'aura aucune difficulté à apprendre du Node.JS.
- ▶ En outre, Node.JS a la particularité d'être un langage extrêmement rapide, l'un des langages les plus rapides de tous les autres langages de la programmation informatique, car c'est également un langage asynchrone. Des entreprises de renom telles que Facebook utilisent Node.js.